



# PIN SCAN

## MANUEL D'INSTRUCTIONS

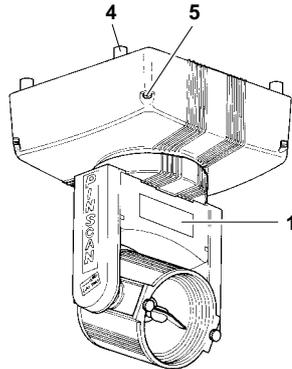
**ATTENTION:** Lisez attentivement les informations et les prescriptions suivantes afin d'utiliser l'appareil correctement et en toute sécurité.

### 1. INSTALLATION DU PROJECTEUR

#### • Déballage

Ouvrez la boîte en carton, dégagez le projecteur de son emballage et posez-le sur un support horizontal. Retirez tous les accessoires fournis de série. Détachez la plaquette d'instructions (1) pour le changement de l'ampoule sur le couvercle de l'appareil, et prenez celle de votre langue.

**Assurez-vous que cette étiquette est toujours présente sur l'appareil car elle fournit d'importantes informations en matière de sécurité**



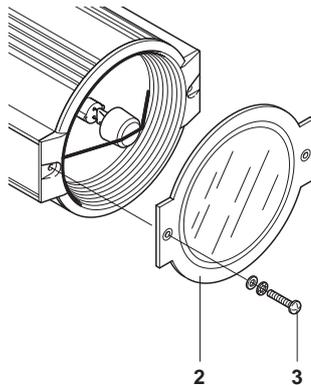
#### • Montage de l'ampoule

Suivez les instructions du paragraphe 5 ENTRETIEN.

#### • Montage du filtre de protection

Le filtre de protection (2) contre la dispersion de fragments de quartz dérivant d'une explosion éventuelle de la lampe doit être obligatoirement installé.

À l'aide d'un tournevis cruciforme enlevez les vis (3), placez le filtre (2) à l'avant du projecteur, réinsérez les vis (3) en les serrant correctement. Pour remplacer le verre de protection fourni de série, vous pouvez utiliser des filtres dichroïques rouge, vert, jaune, bleu, violet, orange, rose équipés de petits châssis. Pour leur application, suivez les indications ci-dessus.



#### • Installation du projecteur

Le projecteur peut être monté directement au sol, en appui sur des éléments en caoutchouc anti-choc (4), au plafond, ou installation au mur à travers les 4 trous filetés (5) situés sur la base.

**Assurez-vous que le point d'ancrage est stable avant d'installer le projecteur.**

#### • Distance minimum des objets éclairés

Installez le projecteur à 1,3 m des objets que devra atteindre le faisceau lumineux.



• Distance minimum autorisée pour les matériaux inflammables par rapport à l'appareil : 0,10 m.

**F** Il est permis de monter l'appareil sur des surfaces normalement inflammables.

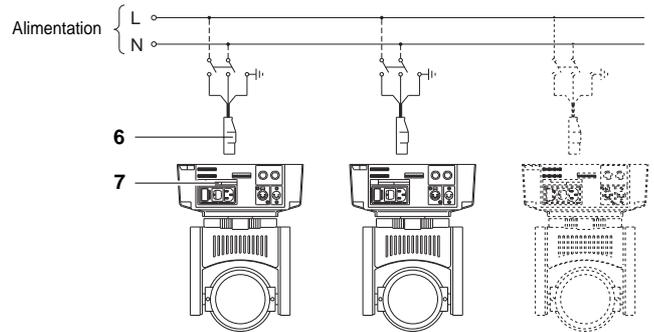
**ATTENTION:** Pour assurer le fonctionnement et la fiabilité de l'appareil, la température ambiante ne doit pas dépasser 35° C. Degré de protection IP 20: l'appareil est protégé contre la pénétration de corps solides de plus de 12mm de diamètre (premier chiffre 2), il craint les suintements, la pluie, les éclaboussures et les jets d'eau (deuxième chiffre 0).

### 2. ALIMENTATION ET MISE AU POINT

#### • Branchement au réseau

Les opérations décrites dans ce paragraphe doivent être effectuées par un technicien autorisé.

Le projecteur doit être branché au réseau de distribution de l'énergie électrique à travers la prise fournie (6). Il est conseillé d'équiper chaque projecteur de son propre interrupteur afin de pouvoir l'allumer et l'éteindre séparément à distance.

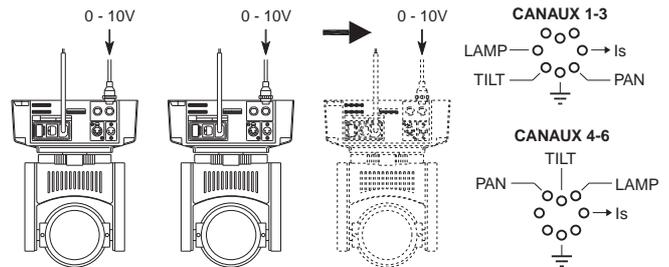


Le projecteur est conçu pour fonctionner à la tension et à la fréquence d'alimentation indiquées sur l'étiquette des données électriques (7). Vérifiez que ces valeurs correspondent à la tension et à la fréquence du réseau de distribution de l'énergie électrique.

**IMPORTANT: il est obligatoire d'effectuer le branchement à la terre (appareil appartenant à la Classe I).**

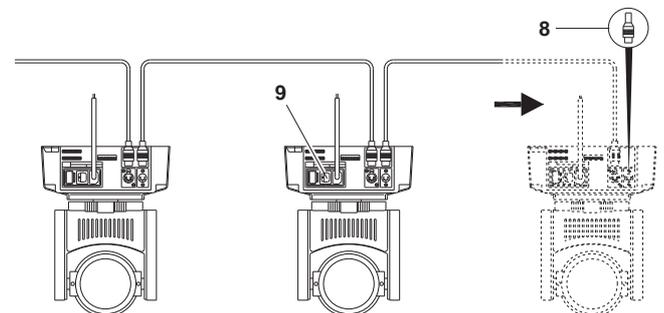
#### • Branchement des signaux de contrôle

##### BRANCHEMENT 0 - 10V



Effectuez le raccordement entre centrale et projecteur à l'aide d'un câble multifils à 8 fils, section 0,25mm<sup>2</sup> et fiche - prise DIN 8 PIN 45°.

##### BRANCHEMENT RS 232/423(PMX) - DMX 512



Il Effectuez le raccordement entre centrale et projecteur et entre plusieurs projecteurs à l'aide d'un câble bipolaire blindé doté d'une fiche et d'une prise Cannon type 5 PIN XLR.

Pour un raccordement sur ligne DMX, insérez la broche finale (8) (résistance de 100 Ω) sur le dernier projecteur, entre les cosses 2 et 3; si vous utilisez le signal RS232/423 (PMX) la cosse est inutile.

## PIN SCAN

**Important: assurez-vous que les fils n'entrent pas en contact entre eux ou avec l'enveloppe métallique de la broche.**

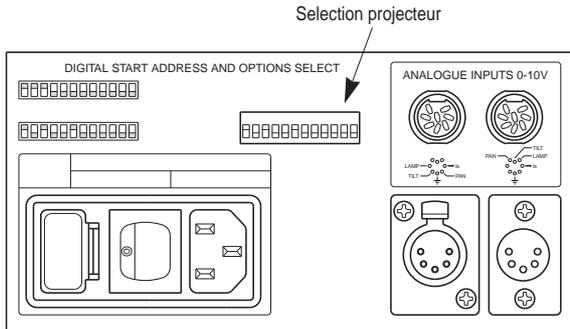
**Reliez l'enveloppe de la fiche/prise à la gaine de blindage et au pied 1 des connecteurs.**



Après avoir effectué toutes les opérations préalablement indiquées, appuyez sur l'interrupteur (9). Vérifiez que l'ampoule s'allume et que la séquence de RAZ automatique commence.

### • Codification du projecteur (pour signaux numériques)

Chaque PIN SCAN occupe 3 canaux de contrôle. Pour que ces canaux arrivent correctement à chaque projecteur, il faut codifier les projecteurs. Cette opération doit être effectuée sur chaque PIN SCAN en commutant les microswitch en fonction du tableau ci-dessous.



CODE	1	2	4	8	16	32	64	128	256	TEST
Projector 1 - Channels 1-3	ON	▲	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Projector 2 - Channels 4-6	ON	▼	▼	▲	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Projector 3 - Channels 7-9	ON	▲	▲	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Projector 4 - Channels 10-12	ON	▼	▼	▲	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Projector 5 - Channels 13-15	ON	▲	▲	▲	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Projector 6 - Channels 16-18	ON	▼	▼	▼	▲	▼	▼	▼	▼	▼
Projector 7 - Channels 19-21	ON	▲	▲	▼	▼	▲	▼	▼	▼	▼
Projector 8 - Channels 22-24	ON	▼	▲	▲	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Projector 9 - Channels 25-27	ON	▲	▼	▲	▲	▼	▼	▼	▼	▼
Projector 10 - Channels 28-30	ON	▼	▼	▲	▲	▼	▼	▼	▼	▼
	ON									▲
	OFF									▼

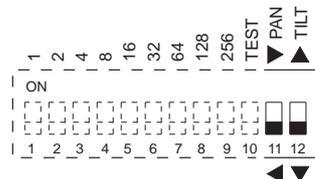
Mettez le swich TEST sur la position ON pendant quelques secondes, pour effectuer le réarmement automatique, projecteur allumé. Laissez le switch TEST sur la position ON pour obtenir un test automatique complet; à la fin de l'opération, remettez le switch sur la position OFF.

## 3. FONCTION ET OPTIONS DES CANAUX

Pour choisir les options, commutez les microswitch en fonction des indications ci-dessous.

CANAL	FONCTION
1	DIMMER / STOP / STROBO
2	PAN
3	TILT

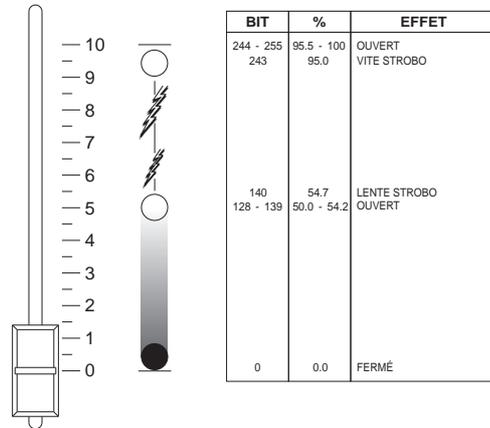
### OPTIONS



OPTION	FONCTION
11	ON OFF
12	ON OFF

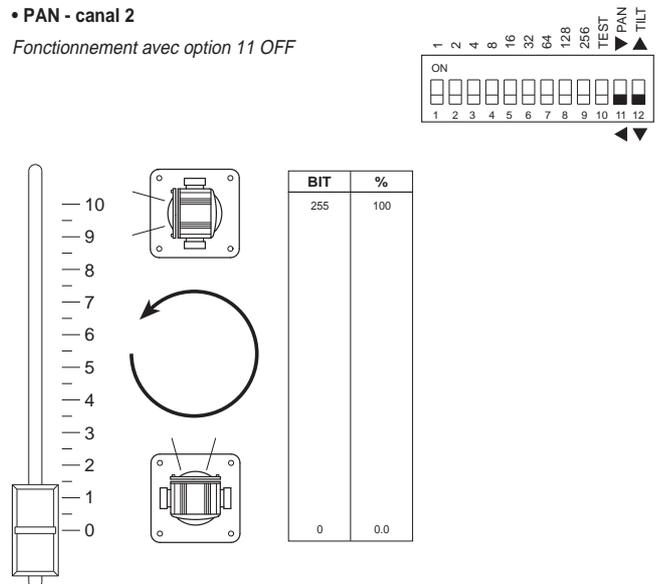
Inversion mouvement horizontal (PAN).  
Inversion mouvement vertical (TILT).

### • DIMMER / STOP / STROBO - canal 1

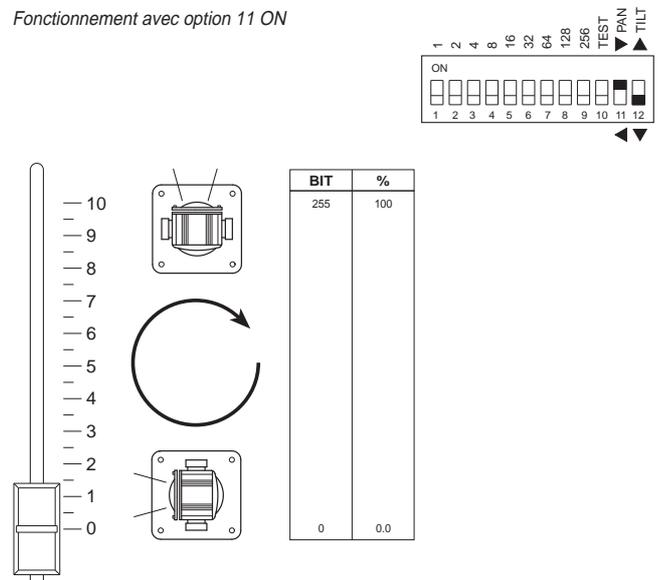


### • PAN - canal 2

Fonctionnement avec option 11 OFF

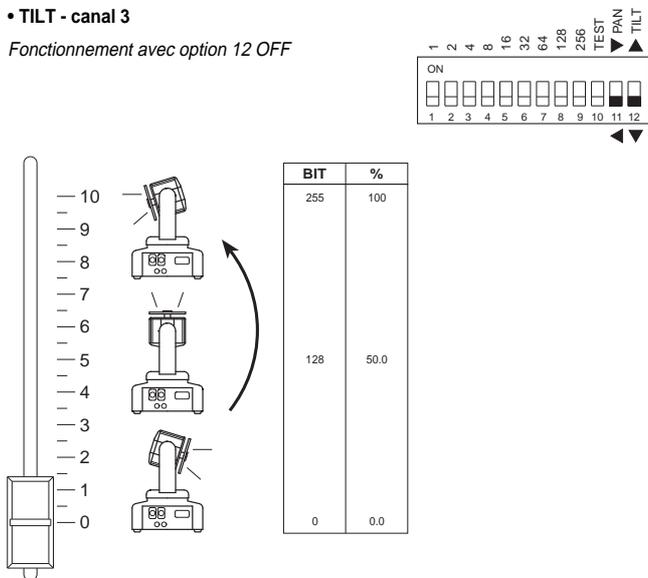


Fonctionnement avec option 11 ON

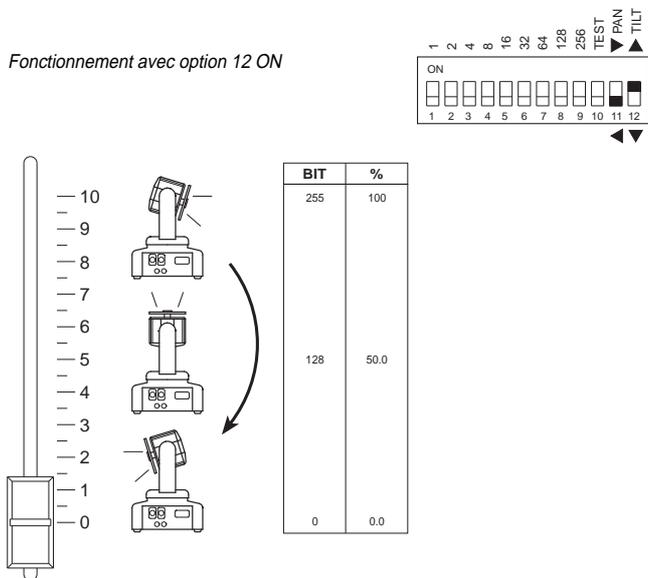


• TILT - canal 3

Fonctionnement avec option 12 OFF

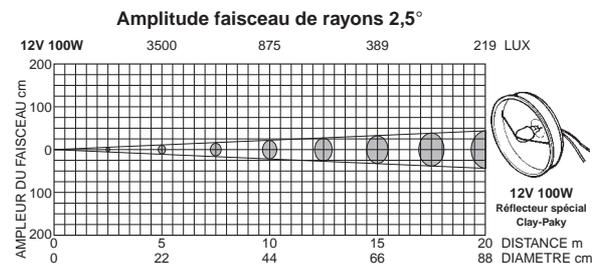


Fonctionnement avec option 12 ON



4. LAMPES

DIAGRAMMES DES FAISCEUX LUMINEUX ET VALEURS D'ÉCLAIRAGE

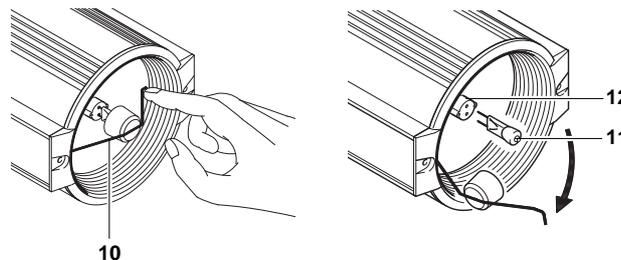
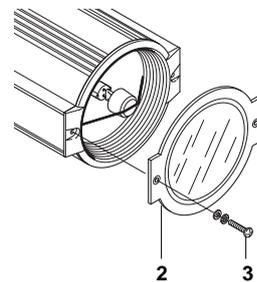


5. ENTRETIEN

**IMPORTANT:** avant toute opération d'entretien sur le projecteur, coupez la tension du réseau. La température maximum de la surface externe de l'appareil, en conditions de régime thermique est de 100°C. Après avoir éteint le projecteur, ne démontez aucun élément pendant les 10 minutes qui suivent. Une fois ce temps écoulé, la probabilité est pratiquement nulle. S'il s'avère nécessaire de remplacer l'ampoule, attendez encore 15 minutes pour éviter de vous brûler. L'appareil est conçu de sorte à retenir les éclats produits en cas d'explosion de l'ampoule. Le filtre de protection (2) doit absolument être monté sur l'appareil et devra être remplacé par des pièces d'origine dès qu'il est visiblement endommagé.

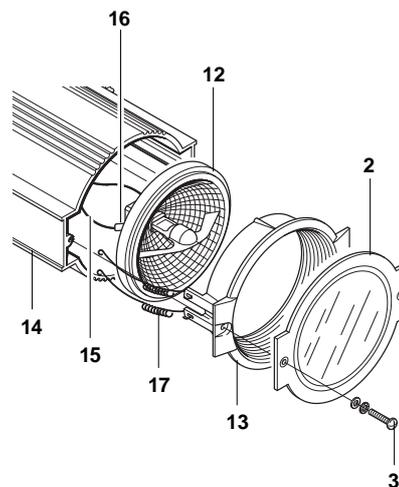
• Remplacement de la lampe type HALOSTAR 12V maxi 100W raccord G 6,35

Prenez un tournevis cruciforme pour desserrer les vis (3) et retirez le châssis doté de la protection en verre (2). Décochez le ressort anti-réfractions (10) en le poussant légèrement vers l'intérieur de la parabole; retirez la lampe grillée (11) de sa douille (12) en la dégageant dans le sens longitudinal. Prenez la lampe neuve dans la boîte et introduisez-la dans sa douille (12) en vous assurant que la position est correcte. Reposez le ressort anti-réfractions (10) dans le logement prévu à cet effet en exerçant une légère pression dessus puis fixez le châssis doté de la protection en verre à l'aide des vis prévues à cet effet.



• Remplacement de la lampe type HALOSTAR 12V max 100W raccord G53

Prenez un tournevis cruciforme pour desserrer les vis (3), retirez le châssis doté de la protection en verre (2) et dégagez le couvercle avant (13) du corps (14). Débranchez les fils d'alimentation (15) des contacts (16) puis décrochez les ressorts (17) de leurs supports et dégagez la lampe grillée (12). Prenez la lampe neuve dans la boîte et posez-la sur le couvercle (13), refixez les ressorts (17) et rebranchez les fils d'alimentation de la lampe sur les contacts (16). Remontez le couvercle avant (13) sur le corps (14) en ayant soin de ne pas écraser les fils entre les parties mécaniques du phare. Posez le châssis avec la protection en verre à l'aide des vis prévues à cet effet.

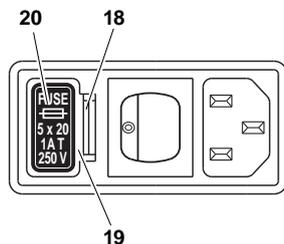


ATTENTION:

- Lisez attentivement les instructions d'utilisation fournies par le fabricant de l'ampoule.
- Remplacez l'ampoule dès qu'elle est endommagée ou déformée par la chaleur.

• Remplacement des fusibles

Pour remplacer les fusibles, appuyez sur la languette (18) et dégagez le tiroir porte-fusibles (19). Remplacez les fusibles grillés par des neufs en vérifiant qu'ils sont bien du type indiqué sur l'étiquette (20) qui se trouve sur le tiroir porte-fusibles (19). Introduisez le tiroir jusqu'au déclic de la languette (18).



• Nettoyage périodique

Pour ne pas compromettre le rendement lumineux du projecteur, nettoyez régulièrement les parties sur lesquelles la poussière et la graisse ont tendance à s'accumuler. Pour nettoyer lentilles et filtres, utilisez un chiffon souple imbibé de détergent liquide spécial vitres.

ATTENTION: n'utilisez ni solvant ni alcool

## 6. INTERVENTIONS EN CAS D'ANOMALIES DE FONCTIONNEMENT

LE PROJECTEUR NE S'ALLUME PAS		ANOMALIES
PROJECTION DÉFECTUEUSE		
RÉDUCTION DE LA LUMINOSITÉ		
	CAUSES POSSIBLES	CONTRÔLES ET REMÈDES
●	Absence de courant.	Vérifier si le courant passe sur la prise d'alimentation et/ou la conductibilité des fusibles.
● ●	Lampes déchargée ou défectueuse.	Remplacer la lampe (voir instructions).
● ●	Dépôt de poussière ou de graisse.	Nettoyer (voir instructions).

## 7. DONNÉES TECHNIQUES

## CARACTÉRISTIQUES ÉLECTRO – MÉCANIQUES

## Alimentation

- 100-120V 50/60Hz
- 200-240V 50/60Hz

## Lampes

- 12V/20-35-50-100W (Halostar).  
À utiliser avec la parabole spéciale Clay Paky à faisceau super concentré (2,5°).
- 12V/35-50-75W (Halospot).  
Comprennent déjà le réflecteur à ouvertures de faisceau multiples.

## Puissance absorbée

Maximum 150VA (la puissance varie en fonction de la lampe utilisée).

## SYSTÈME DE COMMANDE

## Canaux

N. 3 canaux de contrôle.

## Entrées

- RS232/423(PMX)
- DMX512
- 0-10V

## CORPS MOBILE

- Mouvement fourni par deux moteurs à micropas commandés par microprocesseur.
- Excursion:
  - PAN = 360°
  - TILT = 227°
- Résolution:
  - PAN = ± 1.41°
  - TILT = ± 0.89°

## CARACTÉRISTIQUES DE CONSTRUCTION

## Refroidissement

Système de refroidissement à ventilation forcée grâce à des ventilateurs axiaux.

## Corps

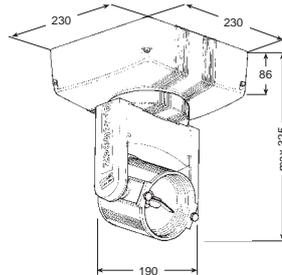
- En aluminium moulé sous pression.
- Peinture en poudres époxy.

## Position de travail

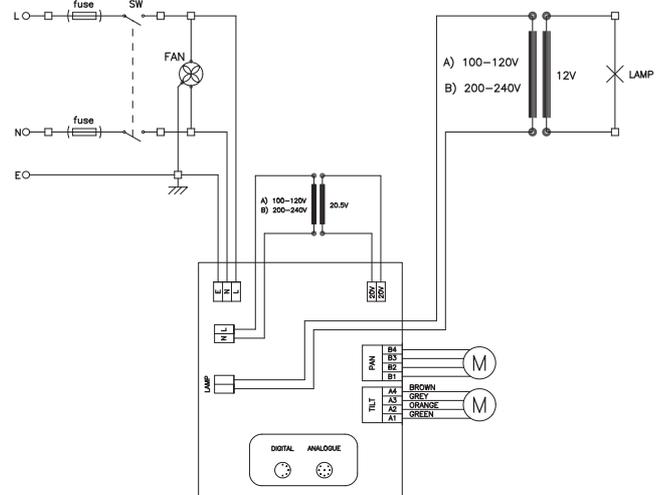
Fonctionne dans toutes les positions.

## Poids et Dimensions

Poids: 5.8 kg



## 8. SCHÉMA ÉLECTRIQUE



Clay Paky se réserve le droit de modifier, sans préavis, les caractéristiques citées sur le catalogue dans le but d'améliorer la qualité de ses produits.



Les produits mentionnés dans ce manuel sont conformes aux Directives de la Communauté Européenne:

- Basse Tension 73/23
- Compatibilité Électromagnétique 89/336