

TAIGEN TANKS

STURMGESCHÜTZ III

1/16 2.4GHz StuG III



Réf. TG3868-A1



Réf. TG3868-B1



military affairs
MODEL SERIES

La décoration peut être différent de la photo.

MANUEL D'INSTRUCTIONS

- ◆ Démarrage et arrêt du moteur avec bruitage
- ◆ Radio 2,4GHz
- ◆ Fonction de tir durant le déplacement
- ◆ Système de fumigène réaliste
- ◆ Système sonore réaliste et réglable pour le démarrage, le tir du canon, la mitrailleuse pour la simulation du combat !
- ◆ Système de bataille infrarouge flamme dans la bouche du canon pour une simulation réaliste !

14 ANS +



INFRAROUGE

Ce modèle ne convient pas à un enfant de moins de 14 ans !

Veuillez lire entièrement ce mode d'emploi avant toute utilisation.

TABLE DES MATIERES

PAGE DE GARDE	1
TABLE DES MATIERES.....	2
INTRODUCTION	3
DECLARATION DE CONFORMITE	4
AVERTISSEMENT, REMARQUES DE SECURITE.....	5
AVERTISSEMENT (MODE D'EMPLOI), ENTRETIEN	6
AVERTISSEMENT, CONTENU DU KIT	7
INSERTION ET CONNEXION BATTERIE	8
RECHARGE DES BATTERIES, PRECAUTION ET SECURITE.....	9
RADIOCOMMANDE - INSERTION ET CONNEXION BATTERIE + DETAILS DES FONCTIONS	10
PILOTAGE DU CHAR, INTERRUPTEURS ET REGLAGES	11
COMMENT DEMARRER, DIFFERENTES FONCTIONS ET REGLAGES	12
SYSTEME DE COMBAT INFRAROUGE - INSTALLATION ET UTILISATION.....	13
REGLAGE DE LA TENSION DES CHENILLES, INSTRUCTIONS D'UTILISATION DE LA FUMEE	14
COMMENT INSTALLER LES ACCESSOIRES	15
COMMENT POSER LES AUTOCOLLANTS.....	16
GARANTIE	17
SPECIFICITES TECHNIQUES.....	18
INSTRUCTION POUR LA RADIO 2.4 GHz, CONFIGURATION DES PRISES	19

STURMGESCHÜTZ III



Au jour d'aujourd'hui, les guerres contemporaines s'appuient de plus en plus sur l'information, l'équipement high-tech et les armes électroniques ; les tanks continuant à jouer un rôle clé sur les champs de bataille. Bien connus pour leur blindage et leurs armes de destruction massive, ils sont, à travers le monde, l'arme idéale aux yeux de nombreux adulateurs de l'armée.

Depuis des décennies, les tanks radiocommandés n'ont cessés d'être développés et améliorés de génération en génération. La technologie évoluant constamment, les tanks ont été tout d'abord conçus en bois, puis motorisés, ensuite filoguidés et finalement contrôlés sans fil. Maintenant il est temps pour nous d'aborder un autre aspect de l'évolution des tanks.

Fruit de nos recherches, le nouveau modèle qu'est le char d'assaut RC1/16 **STURMGESCHÜTZ III AUSF.G** avec son apparence racée, a fait ses débuts sur le marché. Comparé avec d'autres modèles réduits aux échelles 1/35ème et 1/60ème, il paraît plus imposant et plus réaliste grâce à ses nombreux détails. De plus, l'échelle 1/16ème permet à celui-ci d'être plus représentatif et exceptionnel par rapport à d'autres modèles de la même échelle.

Qu'est ce qui rend ce modèle si attractif pour vous en tant que fana et utilisateur ? Il y a les performances de manoeuvrabilité excellente de ce char. En étant le modèle de tank moderne le plus récent, il possède une manoeuvrabilité supérieure à celle des chars radiocommandés traditionnels. En plus des déplacements classiques tels avant, arrière, virage à gauche, à droite, il peut effectuer des pivotements supers rapides avec ses chenilles. Ce sont les déplacements habituels et caractéristiques d'un char réel.

Le char possède une sonorisation pour le démarrage du moteur le moteur, la mitrailleuse et le canon. De plus il y a une fonction fumigène qui produit un effet réaliste de l'échappement du moteur. Le canon du char peut-être déplacé de droite à gauche ainsi que de haut en bas. Cela permet une visée réaliste de la cible. Il y a d'autres caractéristiques : le canon à air comprimé peut envoyer des billes jusqu'à 25 mètres. De plus les billes sont chargées automatiquement comme dans un vrai char et vous avez un voyant rouge près du canon. Il s'allume juste avant le tir prévenant d'un tir imminent dans la zone et montrant le char comme danger potentiel.

Une caractéristique spécifique fait partie de la version infrarouge. A la place d'un canon à air comprimé, la version IR utilise un faisceau IR pour tirer sur les chars ennemis. Si un autre char est atteint légèrement, il ne sera plus capable de manoeuvrer pendant quelques secondes. Ce pendant si le char subit un dommage important, il doit être redémarrer avec la radio afin de continuer de combattre. Cela rend la bataille encore plus réaliste.

Les protections de camouflage sur le char, le chef de char et la mitrailleuse peuvent être apposées pour rendre le modèle plus réaliste.

La radiocommande 2.4GHz vous laisse contrôler plusieurs fonctions simultanément. Vous pouvez diriger le char dans différentes directions, viser avec le canon et tirer et tout cela eu même temps. Un véritable combattant peut arriver dans la bataille et exécuter comme dans un char réel.

Ce char est animé par une batterie rechargeable 7,2V/2000 mAh alors que la émetteur radio utilise six piles AA LR6 1,5V. Lorsque la batterie est chargée l'autonomie peut aller jusqu'à 25 minutes (Cela dépend du type de conduite).

Declaration of conformity Déclaration de conformité

MODEL RACING CAR déclare que le
declares that the

Sucy en Brie, le 23/09/2013

TANKS RC SYSTEM Remote Control

Réf : TG3818-A / TG3818-A1 / TG3818-B / TG3818-B1 / TG3818-C / TG3818-C1 / TG3818-D / TG3818-D1 / TG3819-1 / TG3838-1 / TG3839-1 / TG3848-A / TG3848-A1 / TG3848-B / TG3848-B1 / TG3858-A / TG3858-B / TG3859-A / TG3859-B / TG3868-A1 / TG3868-B1 / TG3869-A / TG3869-A1 / TG3869-B / TG3869-B1 / TG3878-B / TG3878-B1 / TG3879-A / TG3879-A1 / TG3879-B / TG3879-B1 / TG3888-B / TG3888-B1

sont conformes aux spécifications de la Directive de l'Union Européenne ci-dessous:
are in conformity with the requirements of the European Council Directive listed below:

1999/5/EC Radio Equipment and Telecommunication Terminal Equipment

Cette déclaration repose sur la conformité des produits aux normes suivantes:
This declaration is based upon compliance of the products to the following standards:

EN 301 489-1 V1.9.2 (2011-09)
EN 301 489-3 V1.4.1 (2002-08)
EN 300 440-1 V1.6.1 (2010-08)
EN 300 440-2 V1.4.1 (2010-08)
EN 62479:2010

Patrick RIGOT



Radiocommande homologuée pour une utilisation dans les pays suivants de l'Union Européenne (la réglementation spécifique à chaque pays est appliquée).

The RC radio control equipment is approved for use in the following countries of the European Union without prior registration:

AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE, LT, LU, LV, MT, NL, PL, PT, RO, SE, SI, SK



Notice complète et tests de conformité sur www.mrcmodelisme.com

ATTENTION

Supplément important à la notice de votre char R/C. Lisez ce supplément et la notice avec attention avant d'utiliser ce modèle et sa radiocommande.

Déchets d'Equipements Electriques et Electroniques

(Applicable dans les pays de l'Union Européenne et aux autres pays européens disposant de systèmes de collecte sélective)

 Ce symbole sur le produit ou sa documentation indique qu'il ne doit pas être éliminé en fin de vie avec les autres déchets ménagers. L'élimination incontrôlée des déchets pouvant porter préjudice à l'environnement ou à la santé humaine, veuillez le séparer des autres types de déchets et le recycler de façon responsable.

Vous favoriserez ainsi la réutilisation durable des ressources matérielles.

Les particuliers sont invités à contacter le distributeur leur ayant vendu le produit ou à se renseigner auprès de leur mairie pour savoir où et comment ils peuvent se débarrasser de ce produit afin qu'il soit recyclé en respectant l'environnement.

Les entreprises sont invitées à contacter leurs fournisseurs et à consulter les conditions de leur contrat de vente. Ce produit ne doit pas être éliminé avec les autres déchets commerciaux.



AVERTISSEMENT : Lisez cette notice avant utilisation

Le fabricant n'est pas responsable des blessures et accidents causés par une utilisation inadaptée, un démontage du produit ou une modification. Des produits démontés ou modifiés ne seront pas réparés par le fabricant.

- N'essayez pas démonter ou modifier le produit, afin d'éviter un dysfonctionnement ou un danger. Le fabricant ne prendra pas en charge la réparation.
- En aucun cas une réparation sera effectuée sur des modèles démontés ou modifiés. Le fabricant ne les prendra pas en compte.
- Si le char ou l'émetteur ont subi l'humidité, (immersion, ou pluie) arrêtez d'utiliser le modèle car il peut y avoir dysfonctionnement. Démontez toutes les batteries et consultez votre détaillant.
- N'exposez pas votre char aux forts rayons de soleil. Cela peut provoquer des déformations ou dysfonctionnement.
- Conservez cette notice pour consultation. Si vous la perdez, contactez votre détaillant.

REMARQUES DE SECURITE ET GARANTIE

Ces chars ne sont pas destinés aux enfants. Seules des personnes responsables et agissant prudemment peuvent utiliser ces modèles. Un travail minutieux, une compréhension technique, et une attitude prudente sont nécessaires pour l'utilisation et le montage du char. Chaque erreur durant l'assemblage ou l'utilisation peut causer des dommages conséquents ou des blessures. Si vous êtes inexpérimentés dans l'utilisation de ces véhicules faites-vous conseiller par une personne habituée.

N'utilisez pas votre char près des gens, d'animaux, ou sur la voie publique pour éviter tout accident. Assurez-vous toujours qu'il n'y a personne, pas d'animaux ou d'obstacles proche de votre lieu d'utilisation. Contrôlez le modèle avant utilisation, s'il n'a pas de dégâts, et assurez-vous que vous allez utiliser un modèle en bon état et sans problèmes.

Allumez l'émetteur en premier puis votre modèle. Contrôlez la portée de la radio, antenne complètement déployée, afin de déterminer la distance maximum de fonctionnement. Pour arrêter le système, coupez le modèle en premier puis l'émetteur de radiocommande.

GARANTIE

Ce produit est garanti sans défaut de matière ou de fabrication à la date de l'achat. Cette garantie ne couvre ni les dommages d'usage, ni les modifications. La garantie couvre exclusivement le produit lui-même et est limitée à la valeur d'origine du kit. Elle ne concerne pas les éléments endommagés par l'usage ou à la suite de modifications. Le fait pour l'utilisateur d'assembler les éléments de ce kit implique l'acceptation de la responsabilité de tous dommages pouvant être causés par le produit tel qu'il aura été achevé. Dans le cas où l'acheteur n'accepterait pas cette responsabilité, il peut rapporter le produit neuf et inutilisé à son détaillant pour en obtenir le remboursement dans son emballage d'origine.

SUPPORT

Si vous avez des questions concernant le modèle ou son fonctionnement, appelez Model Racing Car au : 01.49.62.09.60

Le support technique est disponible pour répondre au téléphone du lundi au vendredi de 8h30 à 12h00.

Vous pouvez également contacter le support client par e-mail à l'adresse suivante : mrc@mrcmodelisme.com



Avertissement : (mode d'emploi) Veuillez lire entièrement ce manuel avant toute utilisation.

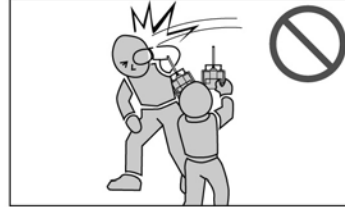
Ce tank de combat modèle réduit (radiocommandé) n'est pas un jouet mais un tank contrôlé avec des signaux radio. Son canon motorisé par de l'air et ses projectiles en plastique sont très puissants avec une portée de tir de 25 mètres. Utilisez-le avec précaution afin d'éviter de blesser quelqu'un. Veuillez lire les instructions suivantes avant toute utilisation.

⚠ Attention : Certains éléments du tank peuvent être avalés par de jeunes enfants !



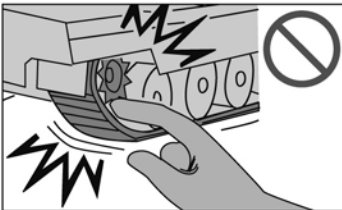
Ne donnez pas les petites pièces ou les sachets en plastique du kit à de jeunes enfants pour éviter tout accident d'ingestion.

⚠ Attention : Ne pas remuer l'antenne à proximité du visage de quelqu'un !



Ne donnez pas les petites pièces ou les sachets en plastique du kit à de jeunes enfants pour éviter tout accident d'ingestion.

⚠ Attention : Ne glissez pas vos mains dans les roues ou les chenilles !



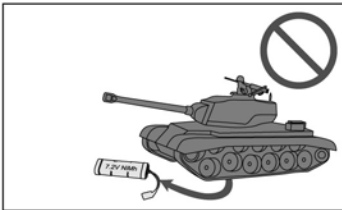
Ne mettez pas vos mains dans les roues ou les chenilles pour éviter d'être blessé. Ne manipulez pas le tank par ses roues ou ses chenilles afin d'éviter tout accident.

⚠ Attention : Ne faites pas fonctionner le tank sur les routes !



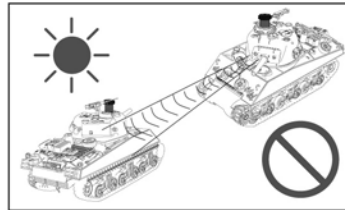
Ne jouez pas sur les routes car cela pourrait provoquer un accident. Ne faites pas également évoluer votre tank dans une marre d'eau, dans le sable et sur de la moquette afin d'éviter tout problème de fonctionnement.

⚠ Attention : Placez l'interrupteur de tir sur la position OFF après chaque utilisation !



Retirez les batteries (autrement celles-ci peuvent se décharger toutes seules ou bien même fuir).

⚠ Attention : Il est préférable de ne pas faire fonctionner le mode combat infrarouge sous une luminosité



Il est préférable de ne pas faire fonctionner le mode combat infrarouge sous une luminosité importante car cela aurait pour conséquence de désorienter le système à infrarouge.

⚠ Attention : La société ne sera pas responsable pour toute blessure ou accident causé par une mauvaise utilisation, modification ou altération du produit par son utilisateur. Et nous ne réparerons pas les produits ayant été modifiés ou démontés par l'utilisateur.

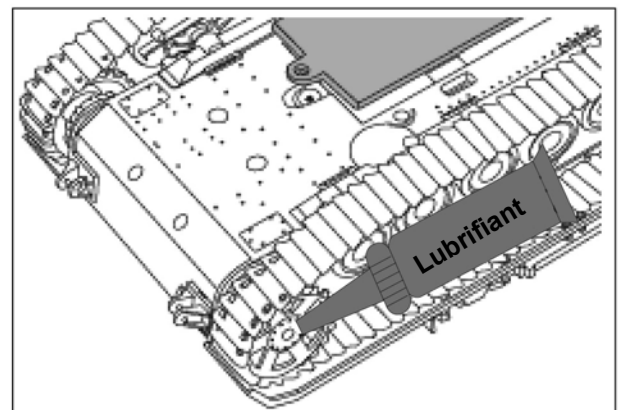
- Ne tentez jamais de démonter ou de modifier le produit afin d'éviter tout dysfonctionnement et tout danger.
- Un dysfonctionnement peut se produire lorsque le tank ou sa radiocommande est immergé dans de l'eau ou si de l'humidité arrive à s'infiltrer. Dans ce cas, arrêtez immédiatement d'utiliser votre tank et retirez toutes les batteries. Ensuite contactez notre service après-vente.
- Par forte chaleur, n'exposez pas le tank ou sa radiocommande directement sous le soleil. En effet, cela pourrait les déformer ou entraîner un dysfonctionnement.
- Conservez précieusement le mode d'emploi. Si celui-ci est perdu, veuillez nous contacter afin de vous en fournir un autre par voie postale.

ENTRETIEN



Avertissement

Si les barbotins ou les roues grincent lubrifiez-les. Cela améliore la durée de vie du char.



MODE D'EMPLOI DU CHAR D'ASSAULT RC1/16 STURMGESCHÜTZ



Avertissement

Des dysfonctionnements ou des blessures peuvent être causés si les instructions sont négligées. Veuillez respecter toutes les instructions ci-dessous.



Attention : Ce tank de combat est conçu uniquement pour une utilisation en intérieur !

Ce tank est un produit élaboré et doit être utilisé avec soin. Evitez qu'il subisse des chocs et que la poussière, le sable ou des gravillons ne s'introduisent dans son blindage ou dans ses roues.

Ces instructions s'appliquent également pour la radiocommande autrement tout problème de fonctionnement de ce produit serait à la charge de l'utilisateur.

Veuillez respecter toutes les instructions ci-dessous !

■ Eléments non fournis
(Batterie pour la radiocommande)

● 6 x piles AA



Faites attention à ne pas vous blesser lorsque vous utilisez des outils.



Attention à l'état des piles.

Endommagé



N'utilisez pas de batteries endommagées afin d'éviter tout court-circuit.

Contenu du kit



Assurez-vous que toutes les fonctions du tank marchent correctement avant d'installer les accessoires.

Manuel



Radiocommande

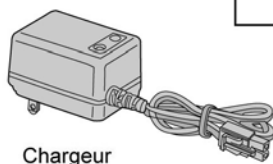


2.4 GHz

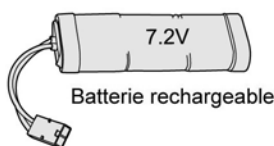
Chef de tank



Soldat avec un animal



Chargeur

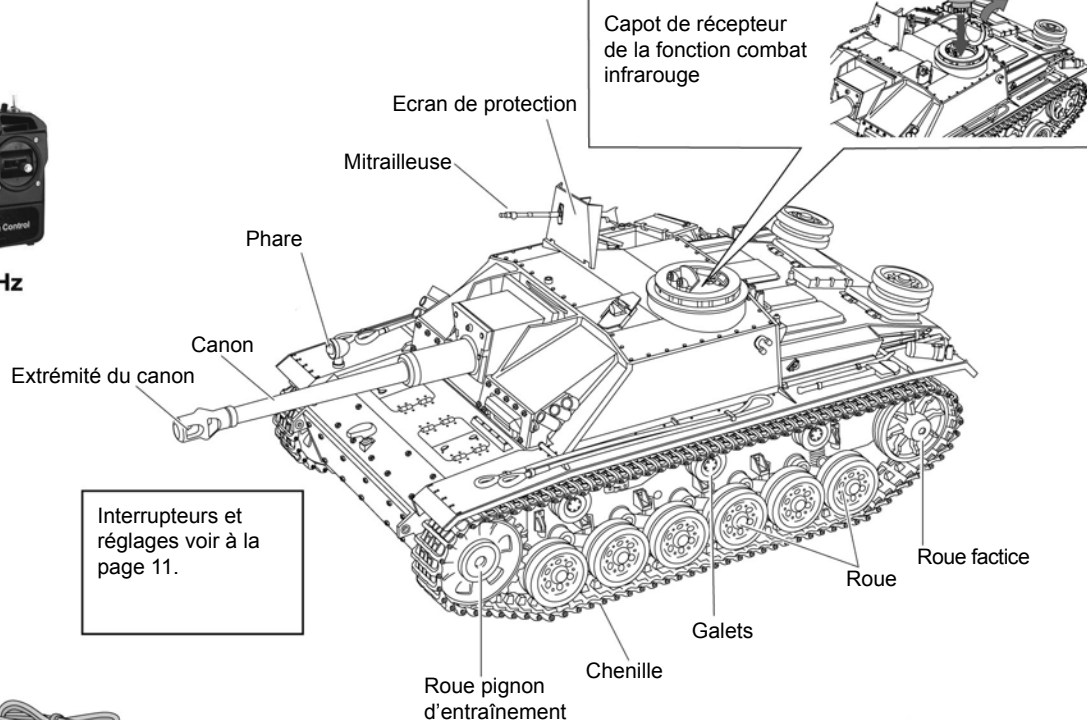


Batterie rechargeable

Boîte d'accessoires



Autocollant



Récepteur infrarouge (option)

Destiné pour la fonction combat infrarouge



Système infrarouge optionnel pour une simulation de combat différent. Il permet de recevoir les informations de tir infrarouge (sans le tir de billes et les sons correspondants) mais avec le recul du canon et le feu de la bouche du canon.



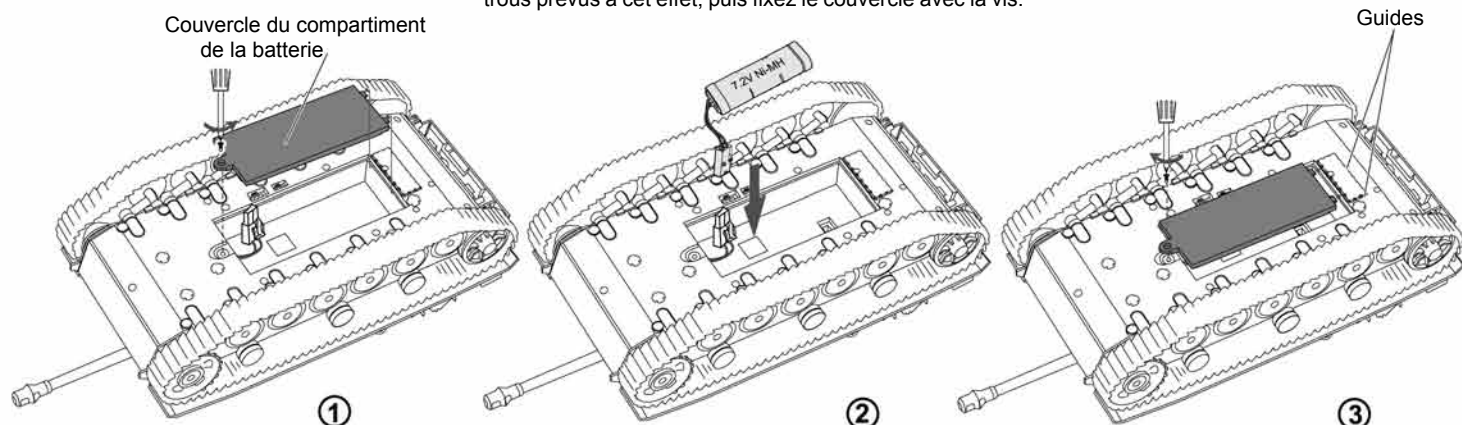
Aérosol

INSERTION ET CONNEXION BATTERIE

VERSION-PRO

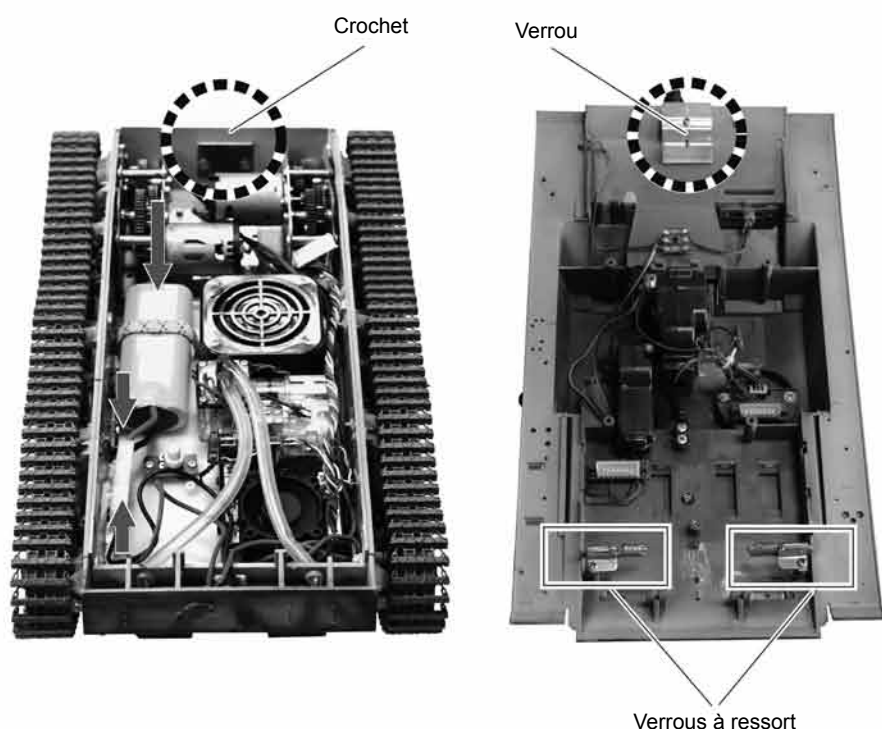
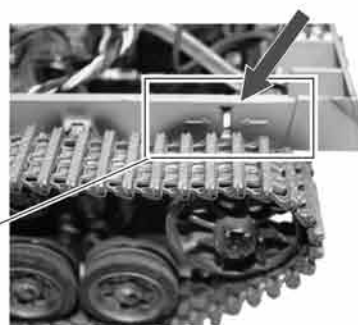
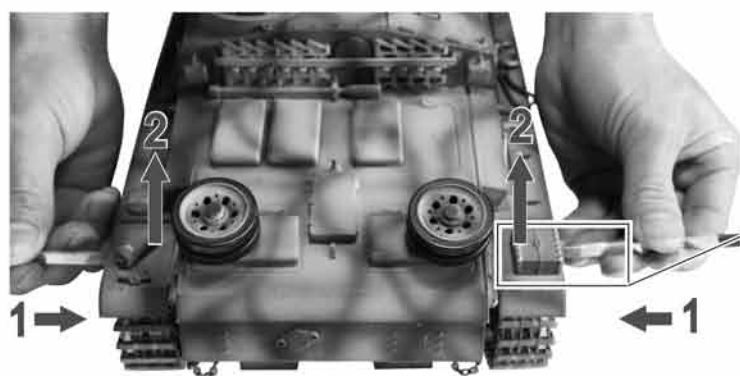
- ① Tirez la fixation du couvercle situé sous le châssis du tank et retirez le couvercle. ② Placez la batterie.

- ③ Insérez correctement les pattes du couvercle dans les trous prévus à cet effet, puis fixez le couvercle avec la vis.



VERSION-HC

Ouïes d'ouverture pour les verrous à ressort



- ① Insérez avec précaution les vis fournies dans les petites ouvertures situées sur chaque côté de l'arrière de la partie inférieure du char afin de pousser les verrous à ressort vers l'intérieur du char afin de libérer la partie supérieure.

- ② Insérez la batterie et fixez-la avec les sangles puis effectuez la connexion électrique.

- ③ Mettez de verrouillage de la partie supérieure avant du char sous le support de la partie inférieure avant du char.

Ensuite placez la partie arrière de la demi-coque supérieure dans le logement arrière du char et verrouillez-la lorsqu'elle est en place.



RECHARGE DES BATTERIES - PRECAUTION ET SECURITE

- Assurez-vous que la prise et la tension du chargeur correspondent aux standards locaux.
- La batterie devient chaude lors d'une charge excessive. Dans ce cas cessez la charge ou la batterie pourrait être endommagée.
- Ne pas charger sans surveillance.
- La batterie et le chargeur sont prévus pour fonctionner ensemble. N'utilisez pas d'autres appareils, car cela pourrait provoquer des explosions.
- Suivant la durée d'utilisation du char, la batterie peut devenir très chaude. Laissez la refroidir pendant au moins 30 minutes avant de la recharger afin d'éviter tout dommages.
- Ne pas jeter une batterie au feu : risque d'explosion.

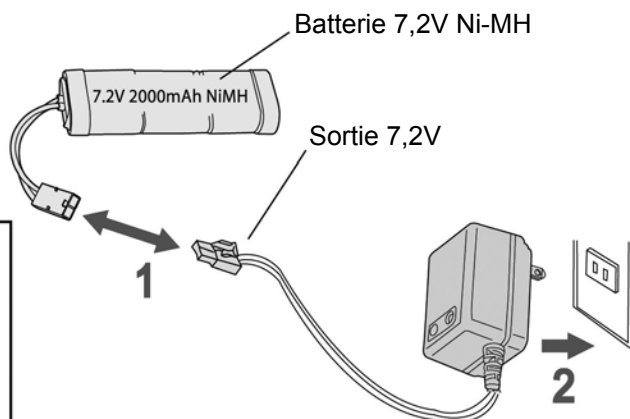
A RECHARGE DE LA BATTERIES

Pour recharger suivez les 5 étapes suivantes.

- 1** Connectez la batterie au chargeur.
- 2** Connectez le chargeur à la prise de courant.
- 3** La charge est terminée au bout de 3 à 4 heures.
- 4** Déconnectez le chargeur de la prise puis la batterie.
- 5** Connectez la batterie au char (voir à la page 10).

Batterie Ni-MH

- Les batteries Nickel-Metal Hydride ne contiennent pas de métaux lourds toxiques (comme les batteries au Cadmium Ni-Cd).
- Batterie puissantes, durables et fiables.
- Il n'y a pas d'effet mémoire : pas de perte de capacité due à une charge incomplète.



L'autonomie d'un char est d'environ 25 minutes (suivant la manière de piloter) avec une batterie chargée.



AVERTISSEMENT

Ne couvrez pas la batterie durant la charge et gardez-la hors de portée d'objets inflammables.

Avertissement

Si le branchement est inversé, la batterie peut être endommagée ou un dysfonctionnement peut se produire.

Avertissement

Assurez-vous que les mains ne soient pas blessées par les bornes de la batterie.

N'utilisez pas des piles alcalines et manganèses afin d'éviter un risque de fuite ou bien même d'incendie.

Portée de la radio

En fonction du terrain, jusqu'à 80m.

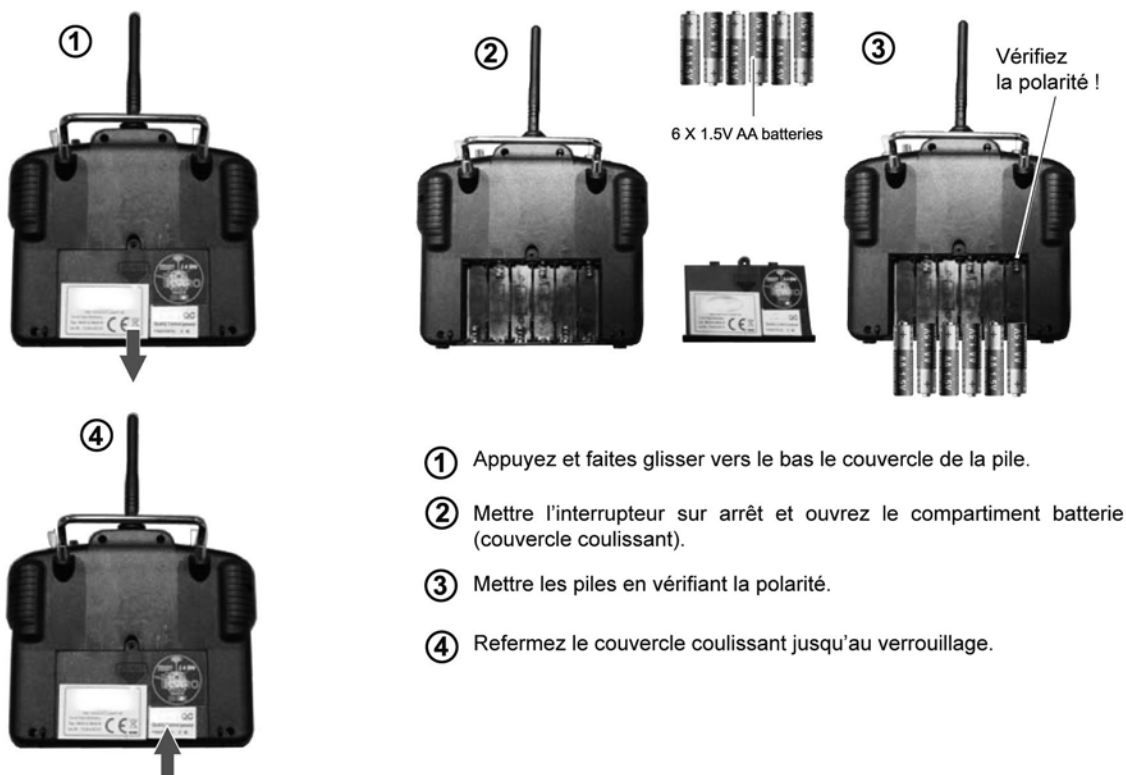
● Mis en route du matériel

Pour allumer, allumez la radio en premier puis le char et vice versa pour éteindre.

● L'appairage est effectué en usine

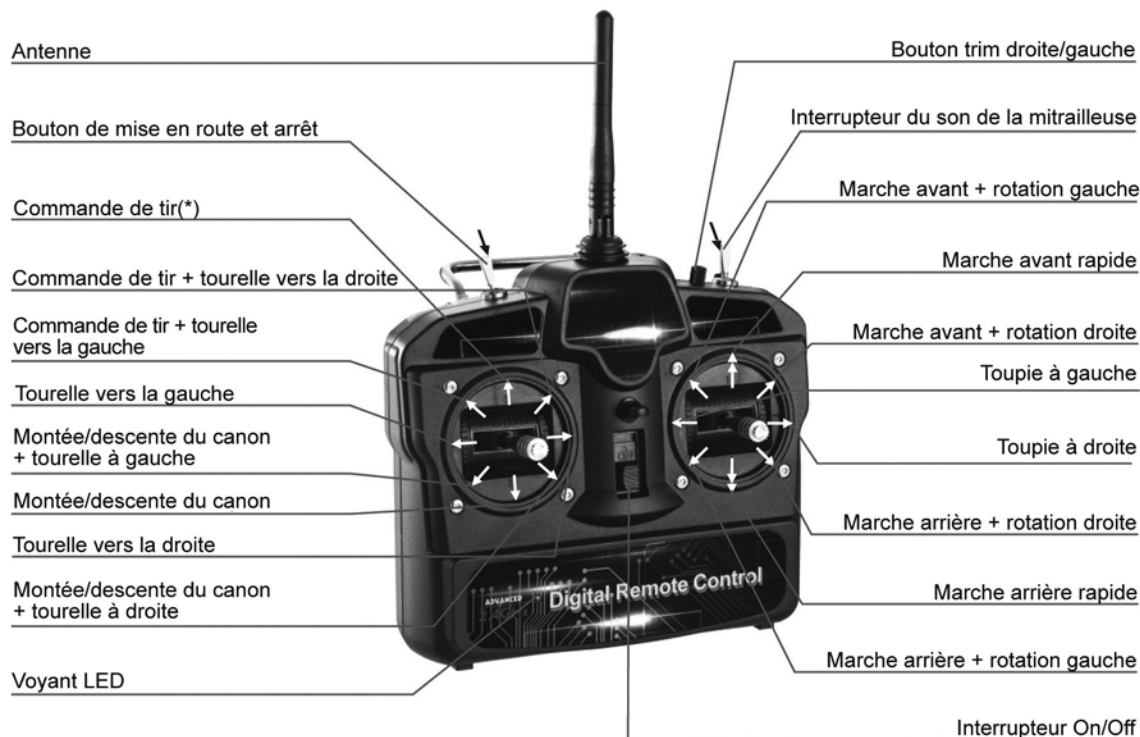
Pour de plus amples informations sur l'appairage, et la configuration des cavaliers, consultez le supplément A2-S2.

BATTERIE (RADIOCOMMANDE)



DETAILS DES FONCTIONS DE LA RADIOCOMMANDE

- Pour allumer, allumez la radio en premier puis le char et vice versa pour éteindre.



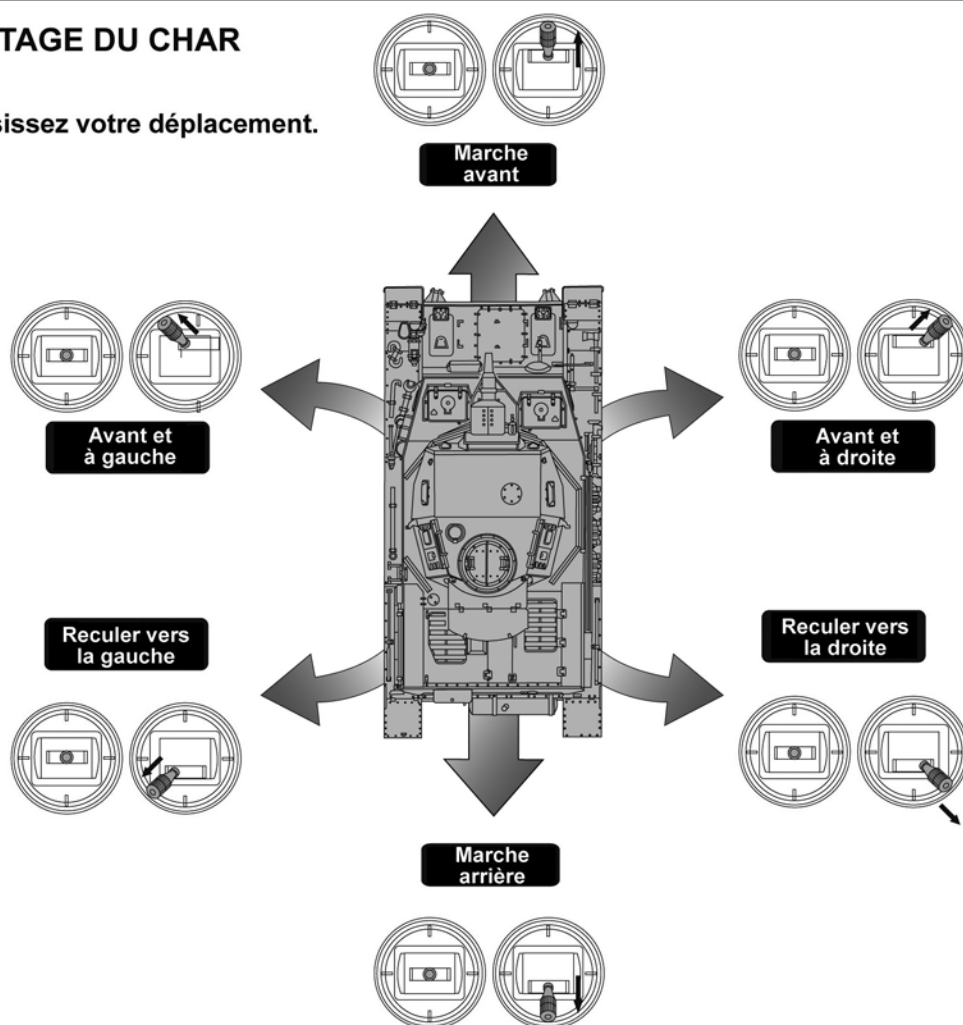
[*] AVEC FONCTION INFRAROUGE : RECUK DU CANON ET SIMULATION DE FEU DANS LA BOUCHE DU CANON A LA PLACE DU TIR DE BILLES.

⚠ Avertissement

- Dans le cas où le tank se trouve sur une surface pouvant entraver sa mobilité ou si ce dernier a perdu ses chenilles, n'insistez pas sur le manche des gaz car cela pourrait endommager soit les pignons de transmission, soit le moteur.
- Dans le cas où le tank aurait perdu ses chenilles, continuer à le faire fonctionner sans celles-ci pourrait l'endommager. Remontez les chenilles correctement avant de le faire fonctionner de nouveau.
- Si le canon cogne un objet ou obstacle pendant le déplacement, le fut du canon peut être tordu le rendant impropre au tir de billes.

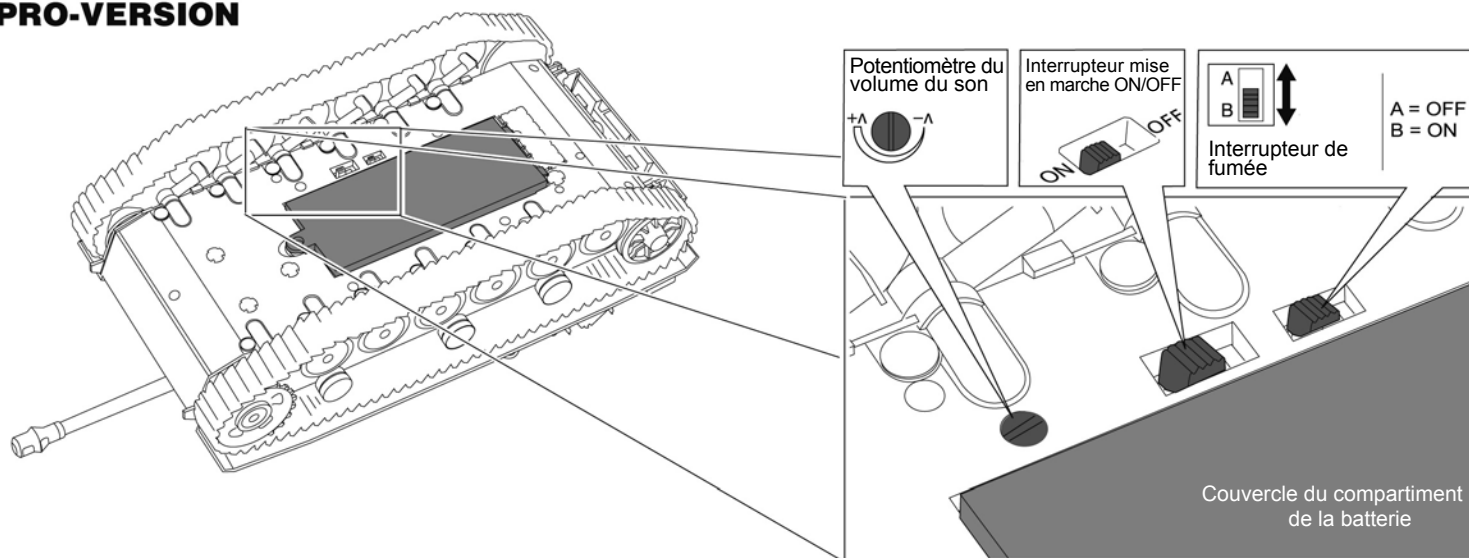
PILOTAGE DU CHAR

Choisissez votre déplacement.

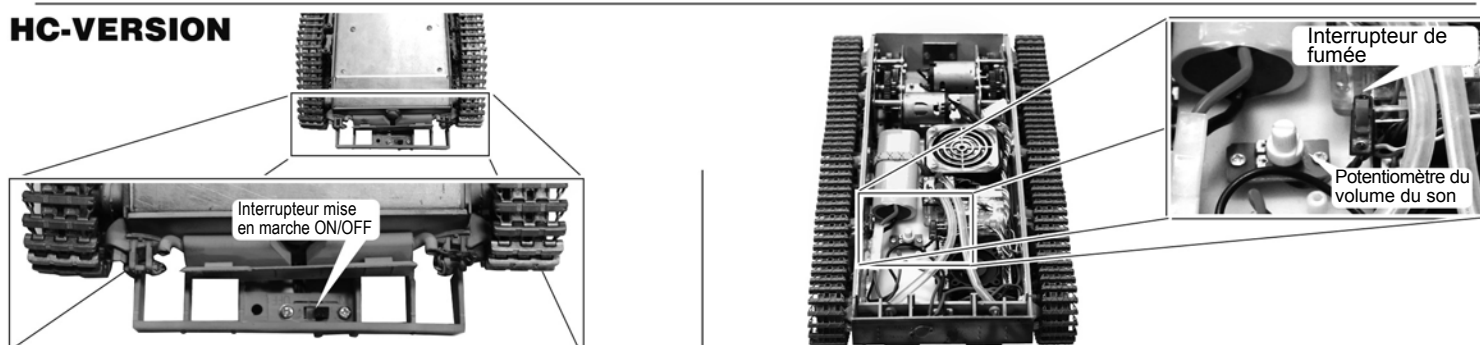


INTERRUPTEURS ET REGLAGES

PRO-VERSION



HC-VERSION





Attention

Démarrage du moteur



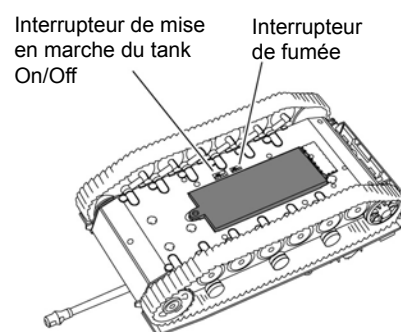
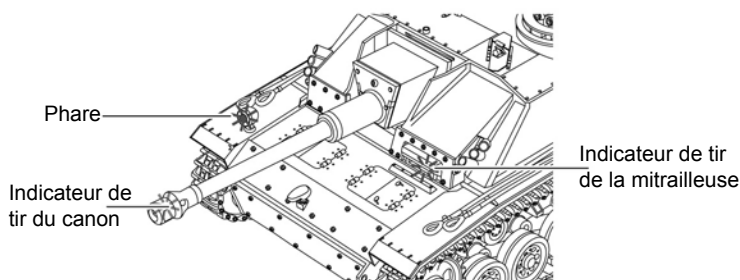
Lorsque les phares sont allumés fixes, le char est opérationnel.

COMMENT DEMARRER, DIFFERENTES FONCTIONS ET REGLAGES

En premier allumez la radiocommande puis le char. Les phares du char clignotent. Ensuite tirez l'interrupteur de démarrage de l'émetteur vers l'avant. Vous devez entendre le son du démarrage du moteur. Lorsque les phares deviennent fixes, après environ 5 à 10 secondes, le char est opérationnel et émet de la fumée. La fumée peut être arrêtée si désiré.

En poussant l'interrupteur vers l'arrière, le moteur s'arrête, les interrupteurs de la radio et du char ne doivent pas nécessairement être mis sur OFF.

- **L'appairage de la radio** est effectué en usine. Pour de plus amples informations sur l'appairage et la configuration des cavaliers, consultez le supplément à la page 19.



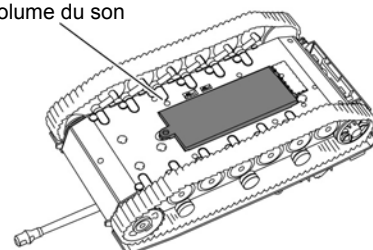
Interrupteur du son de la mitrailleuse



SONORISATION

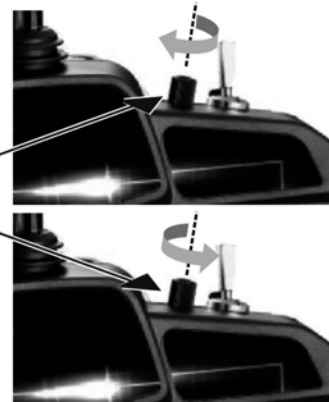
Lorsque le char est opérationnel et que l'interrupteur de la mitrailleuse est tiré vers l'avant, le char émet un son de tir. Lorsque que l'on pousse le manche de gauche pour tirer des billes, un son de tir du canon est émis ainsi qu'un recul du char. On peut régler les sons selon son choix.

Potentiomètre du volume du son



TRIM GAUCHE / DROITE

Remarques sur le trim : Le trim gauche/droite est utilisé si le char se déplace à gauche ou à droite avec le manche de gaz au centre (neutre). Cela peut être réglé avec un trim inverse. Si le char va à gauche, tournez le bouton vers la droite et inversement.

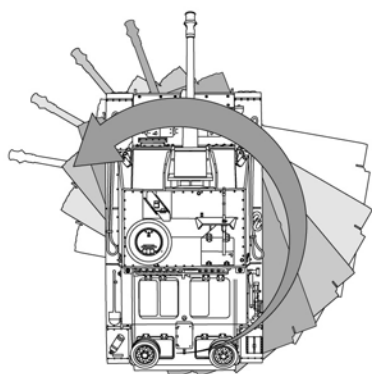
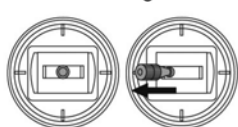


COMMENT CONTROLER LES FANTASTIQUES ROTATIONS

Qu'est-ce qu'une fantastique rotation ? C'est une rotation du tank exécutée par le contrôle des deux chenilles qui fonctionnent dans des directions opposées.

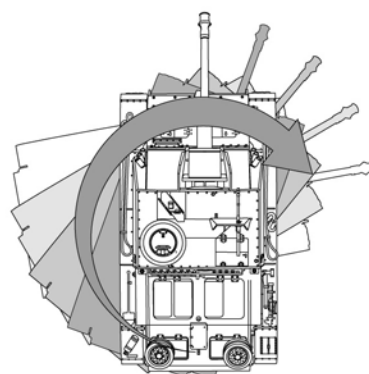
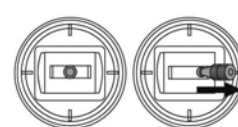
Super rotation gauche

Déplacez le manche droit vers la gauche.



Super rotation droite

Déplacez le manche droite vers la droite.



⚠ Avertissement

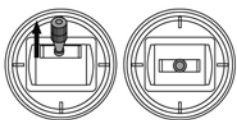
La fonction combat infrarouge : la portée maximale de tir est de 15 mètres.

⚠ Avertissement

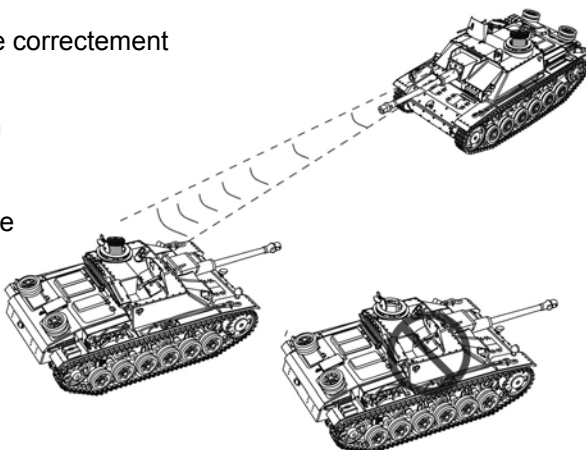
Lors d'un engagement en combat infrarouge les chars doivent se faire face sans être trop décalés l'un de l'autre, sinon le faisceau infrarouge n'atteindra pas sa cible.

SYSTEME DE COMBAT INFRAROUGE - INSTALLATION ET UTILISATION

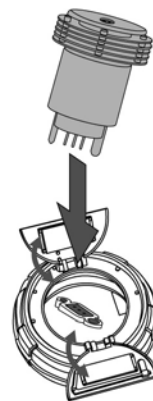
Installez le système correctement



Déplacez le manche gauche en haut

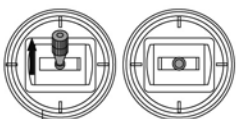


Prise du système de combat infrarouge

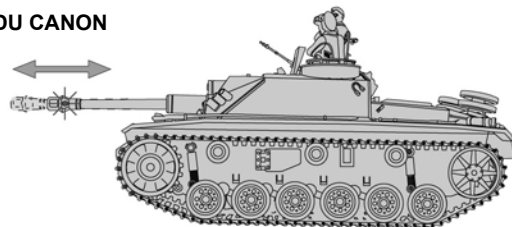


FONCTIONS SUPPLEMENTAIRES DU SYSTEME DE COMBAT INFRAROUGE

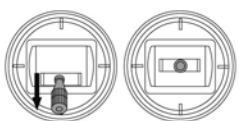
RECU DU CANON + SIMULATION DE FEU DE LA BOUCHE DU CANON



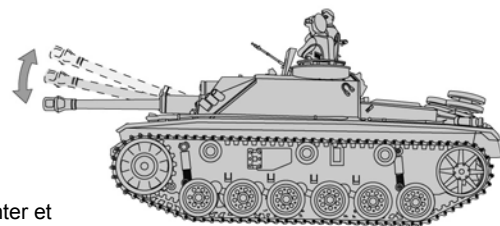
Déplacez le manche gauche en haut



Faire monter / descendre le canon



Déplacez le manche gauche vers le bas.



Le canon peut soit de façon continue, soit de façon alternative monter et descendre lorsque le bouton du canon est maintenu appuyé.

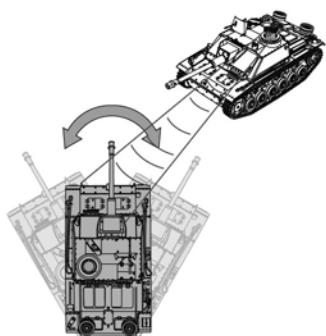
⚠ Avertissement

Les signaux infrarouges sont sensibles aux fortes sources de lumière. Les chars ne doivent pas être utilisés lors qu'ils sont exposés directement à la lumière solaire pour éviter les interférences durant le combat.

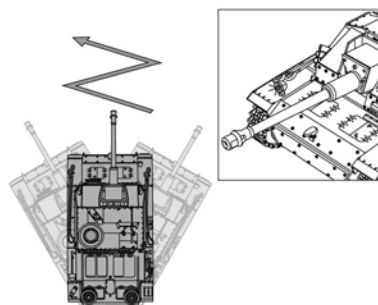
UTILISATION DU SYSTEME DE COMBAT INFRAROUGE

Lorsque deux ou plusieurs chars infrarouges sont utilisés simultanément, il sont capables d'interagir avec chaque char en combat. Cela vous permet de profiter de combat plus réaliste entre plusieurs chars. Ci-joint une explication des effets d'un tir infrarouge et redémarrage nécessaire après de gros dégâts.

① Le char support de 1 à 4 attaque. Après chaque attaque le char titube comme sur le schéma pendant environ 3 secondes avant de pouvoir repartir au combat.



② A la cinquième attaque (coup reçu) le char avance en titubant comme sue le schéma, puis toutes les fonctions cessent, le phares clignotent. Le char à été détruit.



③ Redémarrage du char avec la radiocommande : Tirez l'interrupteur (voir la photo) vers l'avant, dès que les phares ne clignotent plus, le char est de nouveau opérationnel pour le combat.

Bouton de mise en route et arrêt

Séquence de démarrage voir page 12.



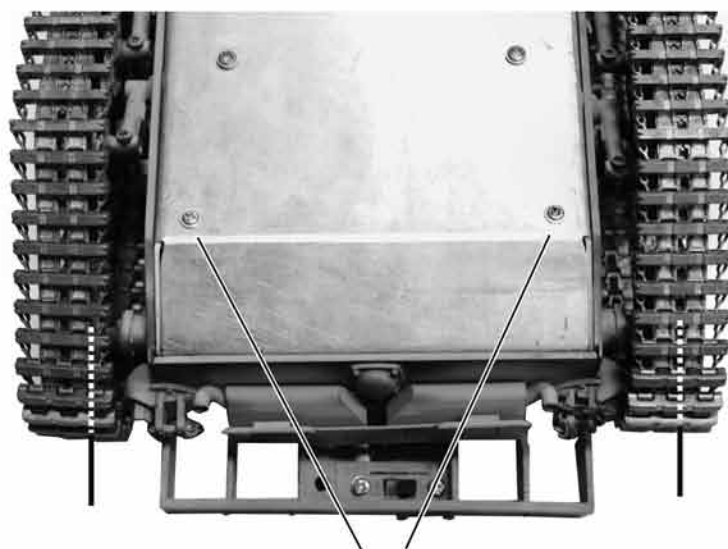
REGLAGE DE LA TENSION DES CHENILLES

HC VERSION

Lorsque vous tournez la vis en sens horaire la roue arrière du char se déplace vers l'arrière (tendre) du char.

En tournant la vis en sens antihoraire la roue arrière du char se déplace vers l'avant (détendre) du char.

REMARQUE : Assurez-vous d'effectuer un réglage symétrique sur chaque roue de sorte d'obtenir un roulement doux.



Roue arrière

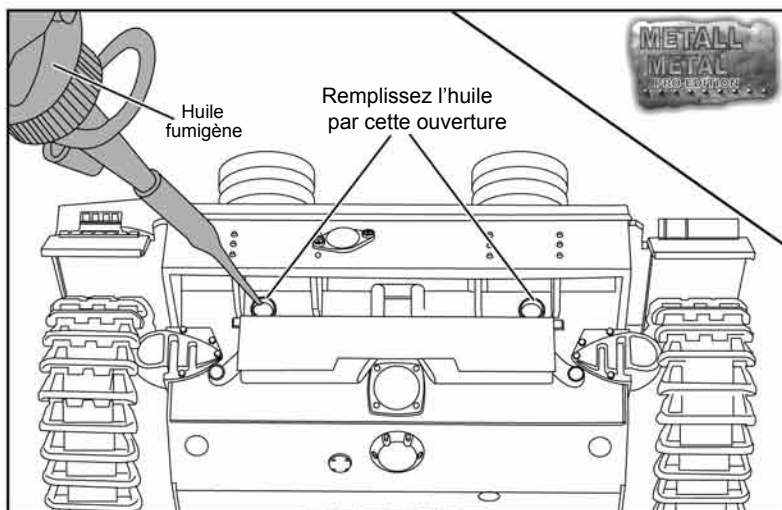
Vis de réglage

Roue arrière

INSTRUCTIONS D'UTILISATION DE LA FUMEE

Il y a une petite bombe d'aérosol livrée avec le tank. Vous devez mettre dans le tank 2-3 gouttes de cet aérosol lors de la première utilisation. Cette quantité sera nécessaire pour une utilisation de 2 heures. (Lorsqu'au bout de deux heures vous sentez une odeur de brûlée, cela signifie qu'il n'y a plus d'aérosol dans le tank et de ce fait qu'il faut le remplir de nouveau pour éviter tout problème de fonctionnement avec le système de fumée).

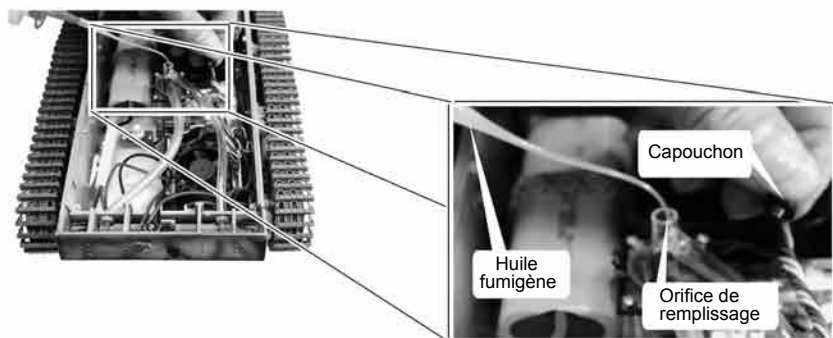
Sauf pour la première fois ajoutez 5 à 6 gouttes de produit toute les 2 heures d'utilisation.



La méthode de remplissage s'applique à la fois à la version PRO et la version Métal HC.



Après avoir placé quelques gouttes d'huile fumigène dans le réservoir, laissez quelques minutes l'arrière du char incliné à 90° afin de permettre à l'huile d'atteindre le générateur de fumée.



HC VERSION

Remplissage de réservoir avec du liquide fumigène à partir de l'intérieur du char

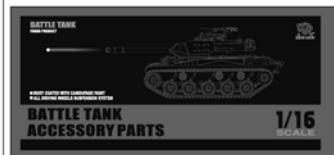
Enlevez le bouchon de l'orifice de remplissage, mettez du liquide fumigène et remplacez le bouchon. A la page 8 de cette notice est expliqué comment séparer la partie supérieur du char.



Avertissement



Conservez l'huile du fumigène hors de portée des enfants.



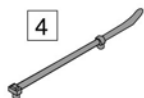
1



2



3



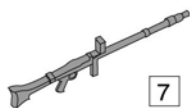
4



5



6



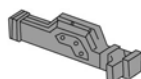
7



8



9



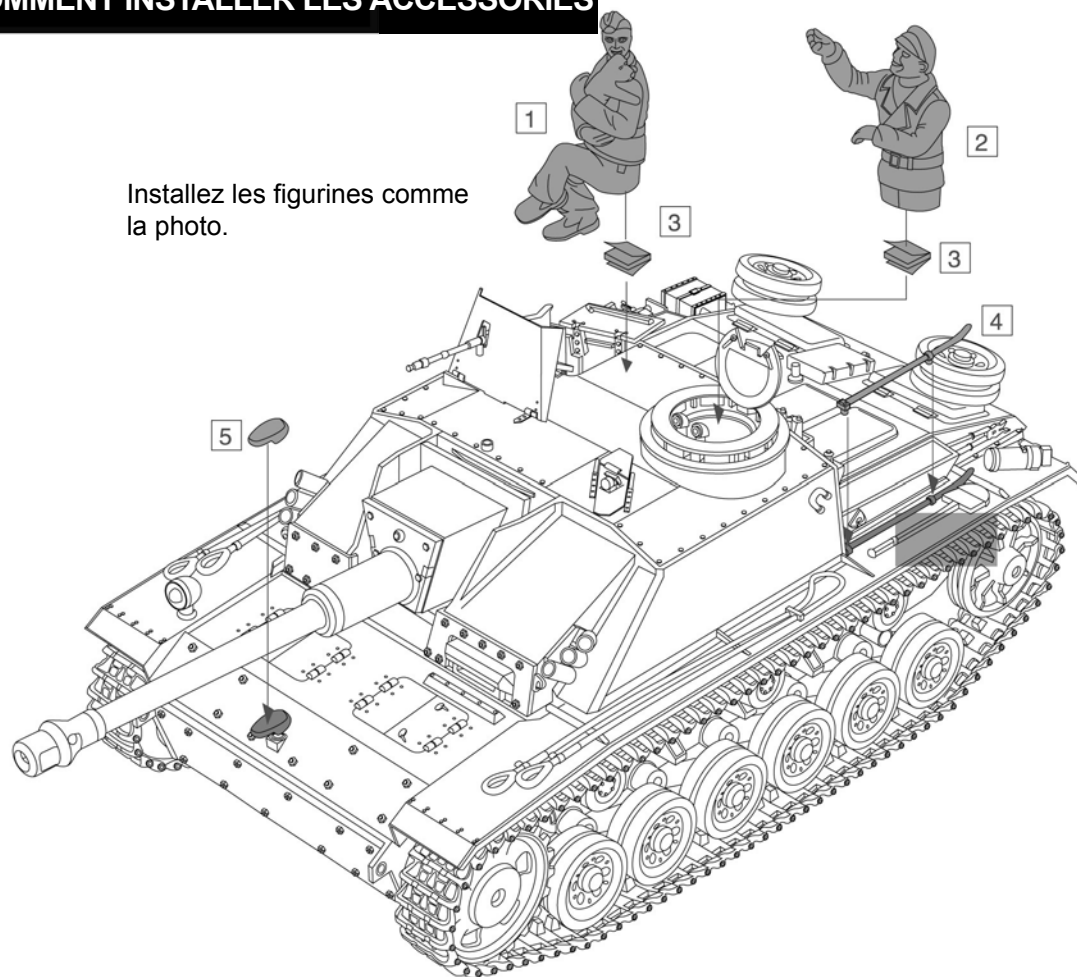
10



11

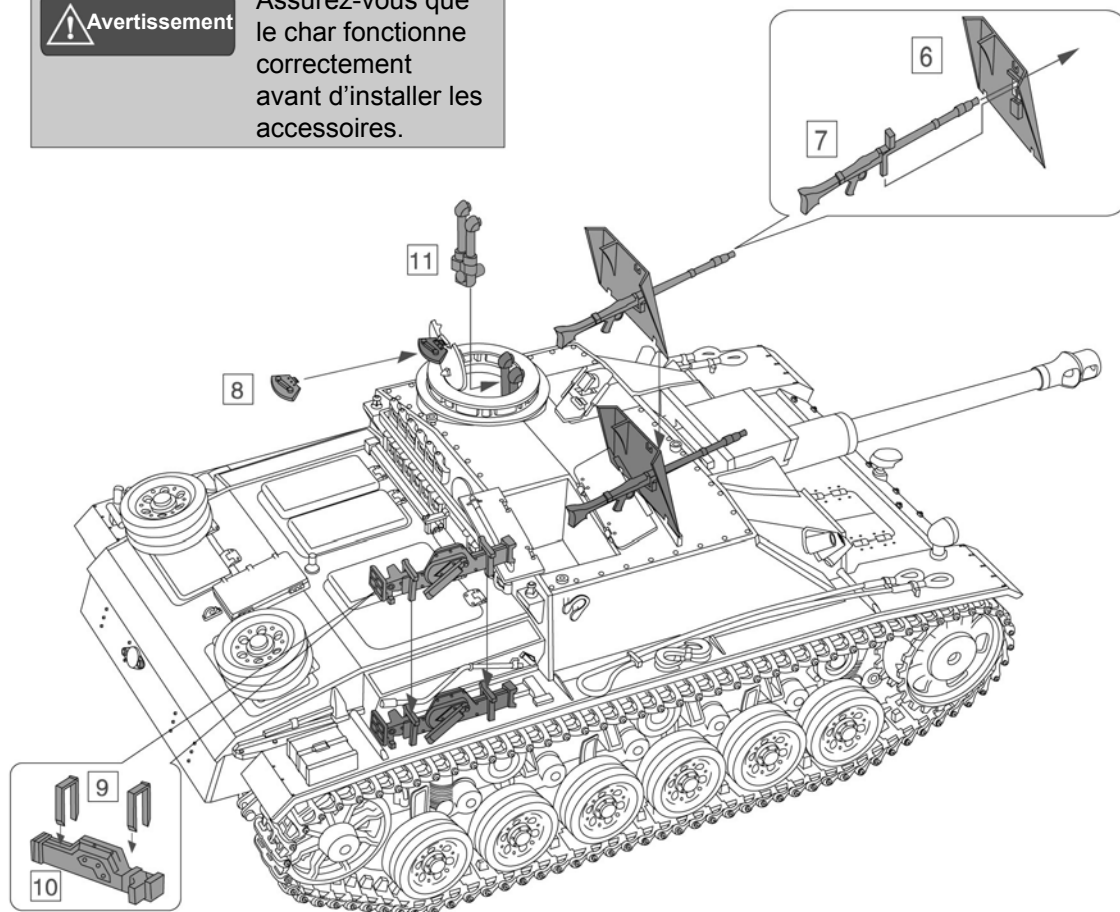
COMMENT INSTALLER LES ACCESSOIRES

Installez les figurines comme la photo.



Avertissement

Assurez-vous que le char fonctionne correctement avant d'installer les accessoires.

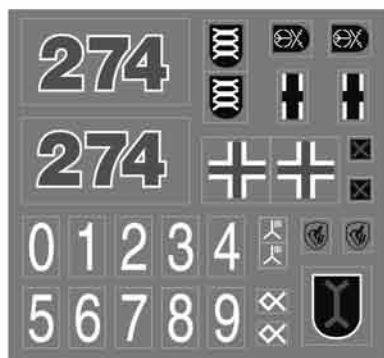


COMMENT POSER LES AUTOCOLLANTS



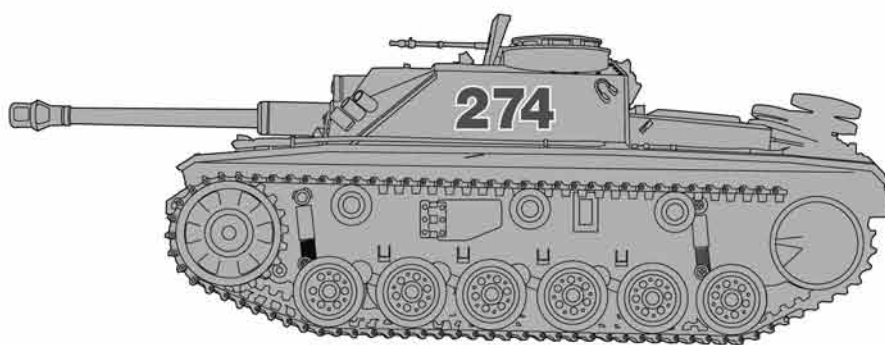
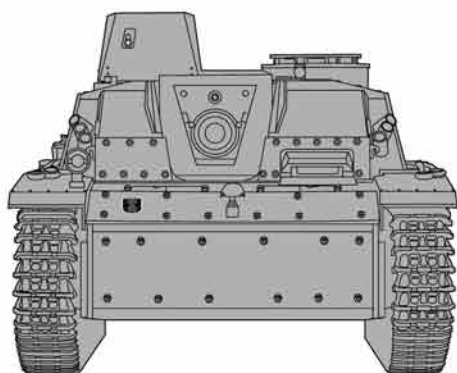
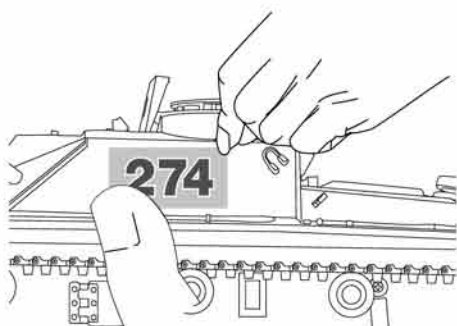
Avertissement

Assurez-vous que le char fonctionne correctement avant d'installer les accessoires.

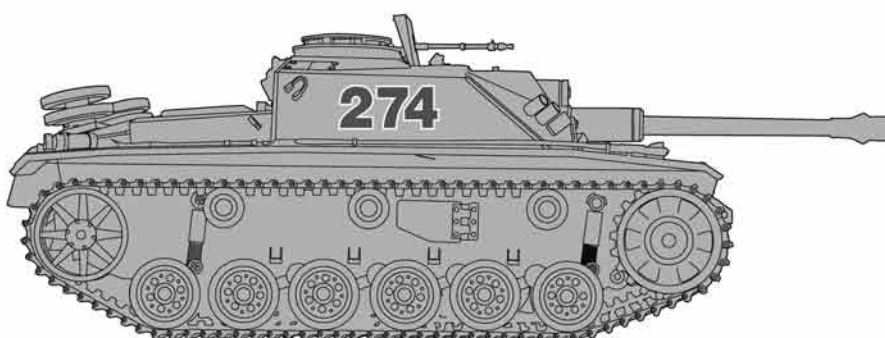
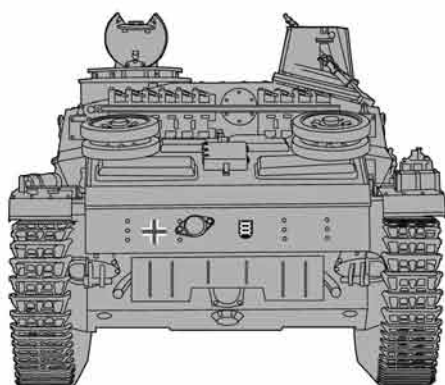


- ① Décollez l'autocollant avec précaution à l'aide de vos ongles ou d'une pince à épiler.

- ② Collez en place l'autocollant sur le tank. Faites attention à ne pas créer de bulles d'air entre l'autocollant et la surface du tank lors de sa pose.



Collez des autocollants comme indiqué.



Suggestion:

Certaines fonctions peuvent être combinées afin de simuler des mouvements du tank.

Déplacement + Rotation de la tourelle gauche/droite

Déplacement + Tir BB

Rotation + Tir BB



Note

Les combinaisons consomment plus d'énergie et réduisent l'autonomie de la batterie.

La réparation des dommages causés par les motifs illustrés ci-dessous ne sera pas prise en charge par la garantie.



Si une chute accidentelle ou un saut trop violent se produit et qui engendre des dommages soit au tank, soit à sa radiocommande.



Si de l'humidité s'infiltré dans le tank (ou sa radiocommande) pendant son fonctionnement et qui engendre des dysfonctionnements ou une panne.



Si le lieu où évolue le tank est sableux, poussiéreux, sale et qui a pour conséquence de produire sur le tank soit des dysfonctionnement, soit une panne.

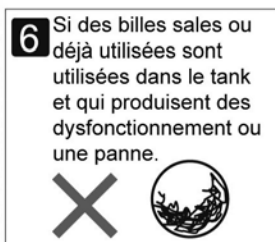


Si le tank évolue sur de la moquette, de la pelouse et d'autres surfaces qui puissent entraver sa libre mobilité et qui engendre soit les dysfonctionnements, soit une panne.



Si des projectiles autres que les billes BB livrées par le constructeur sont utilisées et qui restent bloquées dans le canon.

Seulement pour la version avec tir de BB.



6 Si des billes sales ou déjà utilisées sont utilisées dans le tank et qui produisent des dysfonctionnement ou une panne.

7

Si des dysfonctionnements sont issus de manipulations pratiquées sur le tank et qui ont été prosrites dans ce manuel d'utilisation.

8

Si des dysfonctionnements sont issus d'une mauvaise utilisation (inversion des polarité lors du branchement de la batterie, éléments mouillés, sauts).

9

Si des dysfonctionnements sont issus d'un montage incorrecte ou d'un remontage ou l'utilisation de pièces non prévues à cet effet.

10

Si des dysfonctionnements sont issus pendant le transport du tank ou si le tank a subi des chutes ou si les conditions de stockage du produit sont inappropriées.

11

Si des dysfonctionnements sont issus d'une utilisation de batteries inappropriées. Si le châssis ou le moteur du tank ont subi des dommages liés à un fonctionnement sur des surfaces entravant sa libre mobilité.

12

Si d'autres dysfonctionnements ou panne se sont produits et qui ne font pas partis de notre chartre de qualité garantie.

Seulement pour la version avec tir de BB.

Aucun service de réparation sera possible pour des produits modifiés ou démontés par l'utilisateur.



AVERTISSEMENT !

Risques d'électrocution – petites pièces !
Éloignez des enfants et des nourrissons.



SPECIFICITES TECHNIQUES

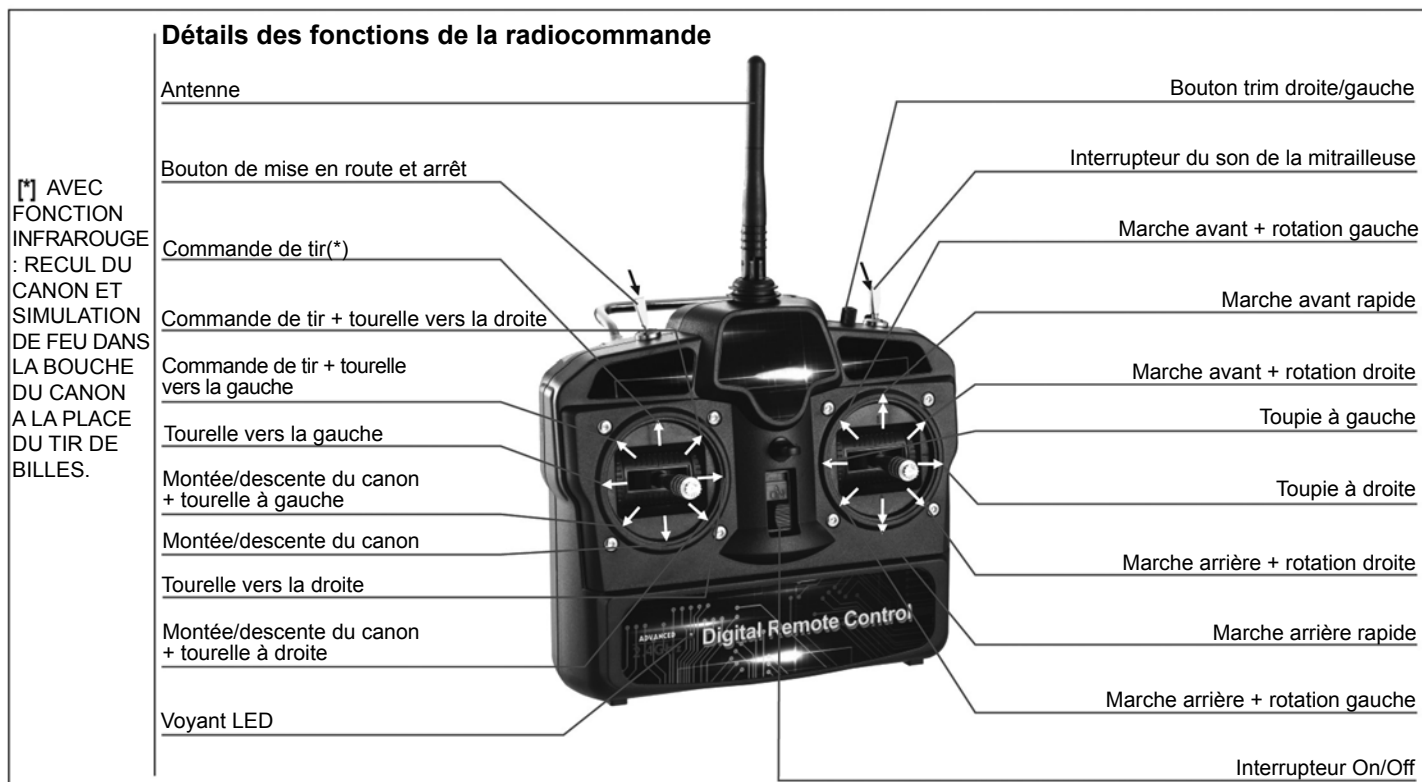
- ☒ Char d'assault RC 1/16 STURMGESCHÜTZ III
- ☒ Fréquence : 2,4GHz
- ☒ Radiocommande proportionnelle
- ☒ Marche avant et marche arrière
- ☒ Se déplace dans toutes les directions pivotement
- ☒ Canon avec élévation
- ☒ Elévation d'environ 20° à 30° suivant le modèle.
- ☒ Fumigène et sonorisation pour une simulation de combat réaliste
- ☒ Système de combat infrarouge avec recul du canon et feu dans la bouche du canon
- ☒ Portée maxi du système infrarouge environ 10 à 15m.
- ☒ Version Pro chenille en plastique à axe métallique
- ☒ Version Pro et HC : Transmission métal, barbotins métal, galets métal
- ☒ Version HC : Châssis métal, chenille en métal
- ☒ Version Pro : Moteurs de 13000 tr/mn, Version HC : Moteurs de 18000 tr/mn
- ☒ Amortissement sur une roue
- ☒ Version HC : Réglage de la tension des chenilles
- ☒ Pente maxi : de 20° à 45° suivant le terrain
- ☒ Peinture camouflage à l'aérographe
- ☒ Autonomie : jusqu'à 25 minutes avec une batterie chargée (peut être inférieure suivant le type de pilotage).
- ☒ Batterie 7,2V/2000 mAh Ni-MH
- ☒ Chargeur 7,2V/400mA
- ☒ Durée de charge 3 à 4 heures
- ☒ Portée : environ 80m (en fonction du terrain)
- ☒ 6 piles AA pour l'émetteur (non fournies)
- ☒ Fourniture d'accessoires liquide fumigène, autocollants et accessoires de char
- ☒ Notice d'utilisation
- ☒ Approuvé CE

Importé en France par :

 **MODEL RACING CAR**

Model Racing Car
ZAC, 15bis Avenue De La Sablière
94370 Sucy En Brie
Tel. : 01.49.62.09.60
Fax : 01.49.62.09.73
www.mrcmodelisme.com
Email : mrc@mrcmodelisme.com

Instruction pour la radio 2.4 GHz



L'appairage est effectué en usine

Remarquez que lorsque vous utilisez un char avec la fonction infrarouge, la commande des fonctions infrarouge est effectuée par le manche de gauche. Si nécessaire l'appairage peut s'effectuer de cette manière.

- (1) Activez l'interrupteur droit du bruit de mitrailleuse
- (2) Allumez l'émetteur
- (3) Allumez le char

Après avoir effectué les 3 premières étapes, le voyant de l'émetteur va clignoter pendant environ 6 secondes. Lorsque le voyant est fixe, l'appairage est terminé. Afin de valider le processus d'appairage, mettre l'interrupteur de bruitage de mitrailleuse en arrière.

Radiocommande : Lorsque les batteries sont faibles, le voyant de l'émetteur clignote- Changez les piles.

Interrupteur de bruitage de la mitrailleuse : Lorsque l'interrupteur est vers l'avant la sonorisation est activée. En le poussant vers l'arrière, vous désactivez la fonction.

Interrupteur de démarrage / arrêt du moteur : Lorsque l'interrupteur est vers l'avant, le moteur démarre. En poussant vers l'arrière, vous désactivez la fonction (arrêt du moteur).

