

FL – 1500 DMX

FLASH DE 1500 CON DMX



Introducción

Gracias por escoger el FL-1500 DMX. Usted acaba de adquirir un flash para USO PROFESIONAL.

Le invitamos a leer este manual antes de conectar el aparato, para obtener el máximo partido y prolongar la vida útil de su nuevo aparato.

Antes de poner en marcha

Desembale la unidad y verifique que su equipo le haya llegado en perfectas condiciones. Revise que no ha recibido ningún golpe en el transporte.

En el interior se incluyen los siguientes elementos:

- FL-1500 DMX.
- Cable de red.
- Manual de instrucciones.

En caso de cualquier anomalía póngase inmediatamente en contacto con su distribuidor.

Especificaciones:

VOLTAJE -- AC 230V 50 Hz SALIDA DMX -- 3 PIN XLR ENTRADA DMX -- 3 PIN XLR LÁMPARA -- 1500 W

Precauciones:

- Conecte el producto a la toma de tierra.
- No vierta productos químicos, inflamables o agua dentro del aparato.
- Para prevenir posibles descargas eléctricas o incendios, no permita que el aparato esté expuesto a altas temperaturas o a una humedad elevada.
- El aparato está diseñado para utilizarlo en interiores, intente no utilizarlo en sitios donde pueda llover.
- No obstruya ningún punto de ventilación, puede producir un recalentamiento de la unidad.
- No abra la unidad, no existen elementos manipulables en el interior. En caso de fallo de la unidad no intente repararla. Póngase en contacto con su distribuidor.
- Desconecte la unidad si no va a utilizarla durante un periodo largo de tiempo.
- No modifique ni abra la unidad.

Instrucciones:

MENU DIP's

Dip/Func	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Musica	off									
Auto	A	A	A	A	A	В	В	В	off	off
DMX	С	С	С	С	С	С	С	С	С	ON

A: Velocidad de frecuencia.

TABLA DMX

CANAL DMX	VALOR	FUNCIÓN		
1	0 - 255	VELOCIDAD		
2	0 - 255	DIMMER		

B: Intensidad de luz.

C: Del 1 al 9 para asignar la dirección DMX.

EFECTO BLINDER

Canal 2 en valor DMX 0.

Canal 1 en valor DMX del 40 al 211.

Tenga en cuenta que al ponerse el efecto blinder, para pararlo otra vez tiene que bajar el canal 1 a valor DMX 0. Intente no dejar más de 8 segundos el efecto blinder.

Sustitución de la lámpara:

La lámpara tiene que ser cambiada por un técnico especializado y se debe cambiar según las normativas vigentes.

Antes de cambiar la lámpara asegúrese de que el aparato está apagado y sin corriente externa, ya que puede provocar descargas eléctricas graves.

KINSON declina toda responsabilidad por descargas eléctricas producidas por un mal uso del aparato.

Asegúrese de que la lámpara que pone es de iguales características que la original.

Si cambia el fusible, cerciórese de que tiene las mismas características que el original

<u>Importante:</u> quedan exentas de garantía todas aquellas piezas que por su utilización sufren un desgaste continuo, así como todas aquellas piezas que se deterioren por un mal uso o un uso continuado. La garantía de este producto es de 1 año "Producto de uso profesional" para fallos de fabricación. Pruebe el aparato dentro de las 24 horas siguiente ya que la lámpara no tiene garantía después de 24 h.

NOTA: el fabricante se reserva el derecho a posibles modificaciones sin previo aviso.