

1 Información importante

Información básica

2 Introducción

3 Inicio

4 Guardar datos

Elegir un modo

5 Pantalla de selección de modo

6 Modo misiones

Pantalla de juego

7 Modo misiones

8 Modo vuelo libre

Controles

9 En el menú

10 Control del avión

11 Control mochila propulsora

12 Control del ala delta

Gracias por adquirir Pilotwings Resort™ para Nintendo 3DS™.

Este programa solo es compatible con la versión europea y australiana de la consola Nintendo 3DS.

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del mismo.

Lee también el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS: en él encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a las consolas Nintendo 3DS y Nintendo 3DS XL.

Información sobre salud y seguridad



IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Para acceder a esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME y

luego toca ABRIR. Lee atentamente el contenido de cada sección y, cuando hayas terminado, pulsa  HOME para volver al menú HOME.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Consulta la sección de información sobre salud y seguridad del manual de instrucciones de la consola para leer las advertencias sobre la comunicación inalámbrica y el juego en línea.

Advertencia sobre el intercambio de datos

Si compartes contenidos con otros usuarios, no subas, intercambies ni envíes contenidos ilegales, ofensivos o lesivos de derechos ajenos. No incluyas datos personales y asegúrate de disponer de todos los derechos y permisos de terceros que fueran necesarios.

Selección de idioma

El idioma del juego dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este juego está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el juego. Si la consola está configurada en

otro idioma, el idioma predeterminado del juego será el inglés. Para cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):
www.usk.de

COB (Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):
www.censorship.govt.nz

Advertencias

Cuando descargues o uses este programa (incluidos cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con este programa) y pagues cualquier importe relacionado, adquieres una licencia personal, no exclusiva y revocable para usar este programa en tu consola

Nintendo 3DS. El uso que hagas del mismo está sujeto al Contrato de Uso y Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluye el Código de Conducta de

Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o distribución de este programa sin autorización. Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para ser usados con dispositivos, accesorios o programas no autorizados o carentes de licencia. Dicho uso podría ser ilegal, anula todas las garantías y contraviene las obligaciones del contrato de uso. Además, podría derivar en lesiones tanto a otras personas como a ti mismo, y podría causar daños o problemas de funcionamiento en la consola Nintendo 3DS o en alguno de sus servicios. Nintendo® (así como sus licenciatarios y distribuidores) no se responsabiliza de ningún daño ni pérdida causados por el uso de tales dispositivos o de accesorios carentes de licencia.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales. La entrega de este manual no te proporciona ninguna licencia ni interés de propiedad de ninguna clase sobre ellos.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de terceros y pide a los proveedores de contenidos de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital

Millennium Copyright Act de EE. UU., la Directiva sobre el comercio electrónico de la UE y otras leyes aplicables, Nintendo ha adoptado la decisión de eliminar, en determinadas circunstancias y a su entera discreción, cualquier programa de Nintendo 3DS que pudiera infringir los derechos de propiedad intelectual de terceros. Si crees que se están vulnerando tus derechos de propiedad intelectual, visita la siguiente página para leer nuestra política y conocer tus derechos:
ippolicy.nintendo-europe.com

Los usuarios residentes en Australia o Nueva Zelanda pueden visitar:

© 2011 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

Powered by  mobiclip

CTR-P-AWAP-EUR



Con Pilotwings vivirás la emoción de surcar los cielos pilotando una gran variedad de vehículos. Este es el tercer título de la serie que comenzó con Pilotwings™ (Super Nintendo Entertainment System™, 1992) y continuó con Pilotwings™ 64 (Nintendo 64™, 1997). Esta vez el escenario son las soleadas Islas Wuhu, donde podrás emprender misiones o simplemente explorar el archipiélago a tu gusto. ¡Lo que cuenta es pasarlo bien!

Pilotwings Resort



1. Cuando aparezca la pantalla del título, pulsa el botón **A** para pasar a la pantalla de selección de partida/archivo.
2. Selecciona **VACÍO** para crear un nuevo archivo de guardado. Para continuar una partida guardada anteriormente, selecciona un archivo de guardado. Pasarás entonces a la pantalla de selección de modo (pág. 5).



Hay un total de cuatro archivos de guardado. Los progresos se guardarán automáticamente durante la partida.

- ◆ Cuando se esté guardando tu progreso, se mostrará  en la pantalla 3D. No apagues la consola cuando este icono sea visible.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes, así que ten cuidado.





Misiones

Pon a prueba tu habilidad en una serie de misiones y consigue tantas ★ como puedas.

Vuelo libre

Vuela por la isla para obtener diversos tipos de objetos, como por ejemplo los infoanillos 🌐 (pág. 8). A medida que avances en el modo Misiones se irán agregando más extras.

Dioramas

Esta opción quedará disponible cuando hayas alcanzado la categoría de Oro en el modo Misiones. Se irán añadiendo dioramas a medida que obtengas extras en el modo Vuelo libre.

Opciones

Ajusta el volumen o configura los controles y otras opciones del juego.

Carné de socio

Comprueba cuántas horas de vuelo llevas, qué progresos has hecho o qué récords has establecido.

Control del vuelo

Si usas el avión (pág. 10) o el ala delta (pág. 12) puedes elegir entre el modo de control normal y el invertido.

- Modo de control normal:

Mueve  hacia abajo para que el avión ascienda. Este es el modo de control predeterminado.

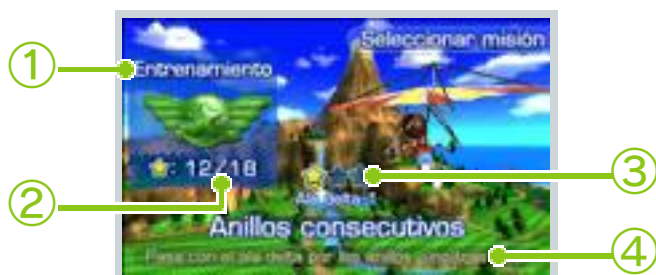


- Modo de control invertido:

Mueve  hacia abajo para descender.



Selecciona una categoría y una misión para comenzar a jugar. Cuando hayas terminado la misión, recibirás ★ dependiendo de la puntuación que hayas alcanzado. Si completas todas las misiones de una categoría y obtienes suficientes ★, se desbloqueará la siguiente categoría.



① Categoría actual

② ★ conseguidas / ★ totales

③ ★ obtenidas en esta misión

④ Descripción de la misión

Aterrizajes y amerizajes

Cuando aterrices, recibirás una cierta cantidad de puntos en función de la precisión (lo cerca que te detienes del punto de aterrizaje óptimo) y del impacto (con cuánta suavidad aterrizas).

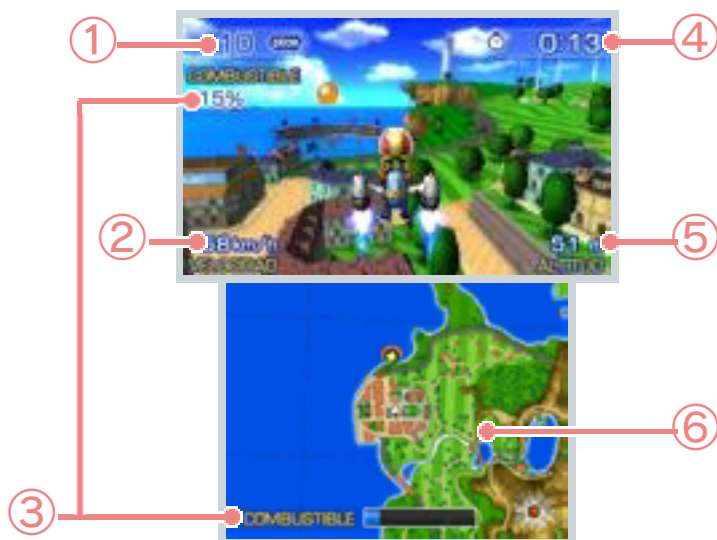
- ◆ Si mueves ☉ antes de que el avión se haya detenido completamente, perderás puntos.



7 Modo misiones

La mochila propulsora (pág. 11) se ha utilizado en las siguientes imágenes.

◆ Pulsa **START** para parar el juego y mostrar el menú de pausa.



① Puntuación

② Velocidad

③ Combustible (solo mochila propulsora)

④ Tiempo transcurrido

⑤ Altitud

⑥ Mapa

El mapa

- Los objetos que aparecen en verde se encuentran por debajo de tu altitud y, los que aparecen en amarillo, por encima.
- ◆ Algunos objetos, tales como las plataformas de aterrizaje y las pistas de aterrizaje, se muestran con otros colores.
- Toca la pantalla inferior para cambiar el tamaño del mapa (hay tres escalas diferentes).



El avión (pág. 10) se ha utilizado en la siguiente imagen.

- ◆ Pulsa **START** para parar el juego y mostrar el menú de pausa.



① Infoanillo

Los infoanillos por los que ya hayas pasado estarán marcados con un .

② Tiempo restante

③ Medidor del turbo

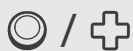
Cuando el medidor esté lleno, pulsa el botón **A** para acelerar durante unos segundos.



Aceptar/
Continuar



Seleccionar
una opción



Cancelar/Atrás



Mostrar el
menú de pausa

START

Aceptar la
opción
seleccio-
nada/Cambiar
el tamaño del
mapa

Pantalla inferior
(pantalla táctil)

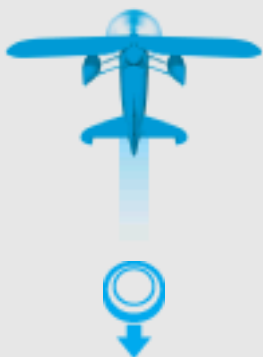


10 Control del avión

Como el avión ya vuela automáticamente hacia delante, Ⓞ solo se usa para cambiar la dirección del vuelo.

- ◆ En este manual se describen los controles normales que están seleccionados como opción predeterminada (pág. 5).

Ascender



Descender



Virar a la izquierda



Virar a la derecha



Activar turbo



Frenar



Girar

(izquierda) 

(derecha) 

Tonel

(izquierda) 
(pulsar dos
veces)

(derecha) 
(pulsar dos
veces)

Volar boca abajo

 + 

Disparar

Apunta con  y suelta para
disparar

◆ Solo se usa en algunas
misiones.

Mirar alrededor



Cambiar vista



Pilotwings Resort



La mochila propulsora se desplaza gracias al impulso que proporcionan sus reactores. El ángulo de los reactores determina la dirección del movimiento. Si mueves  hacia la derecha o la izquierda, podrás rotar el cuerpo del piloto independientemente del impulso de los reactores.

- ◆ Los reactores consumen combustible cuando están en funcionamiento (pág. 7).

Volar hacia
delante



Ascender



Solo con la
propulsión

Volar hacia
atrás



Propulsión
potente

Ⓐ

Propulsión
precisa

Ⓑ

Frenar/Flotar

Ⓘ

Mirar hacia
abajo

Ⓡ

Mirar alrededor

+

Enfocar la
cámara hacia
arriba

ⓧ

Enfocar la
cámara hacia
abajo

Ⓨ

Pilotwings Resort



12 Control del ala delta

Como el ala delta ya vuela automáticamente hacia delante, Ⓞ solo se usa para cambiar la dirección del vuelo.

- ◆ En este manual se describen los controles normales que están seleccionados como opción predeterminada (pág. 5).

Ascender



Descender



Girar a la izquierda



Girar a la derecha



Frenar/Aterrizar

Ⓑ

Sacar foto

Ⓡ

Cancelar foto

Ⓛ

Mirar alrededor



- ◆ Solo se pueden sacar fotos en el modo Vuelo libre y en determinadas misiones.
- ◆ Las fotos se pueden guardar en una tarjeta SD. No insertes ni extraigas la tarjeta SD mientras la consola Nintendo 3DS esté encendida.

Pilotwings Resort



13 Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com