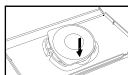
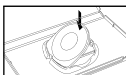


PRECAUCIONES

Este disco contiene software de juego para el sistema PSP™ (PlayStation®Portable). Nunca lo use en otro sistema, ya que podría llegar a dañarlo. Lea detenidamente el manual de instrucciones del sistema PSP™ para garantizar una correcta utilización. Mantenga el disco alejado de fuentes de calor, luz solar o humedad excesiva. No intente utilizar discos agrietados o deformados, o aquellos que se hayan reparado aplicando algún tipo de adhesivo, pues podrían dar lugar a un funcionamiento defectuoso.



Presione una cara del disco como se indica y tire suavemente de él para extraerlo. Si presiona demasiado, el disco puede dañarse.



Coloque el disco como se muestra en la ilustración y presione suavemente hasta que haga clic y encaje en su sitio. Si introduce el disco mal, éste podrá dañarse.

RECOMENDACIONES EN MATERIA DE SALUD

Juegue siempre en un entorno bien iluminado. Haga descansos frecuentes de al menos 15 minutos por cada hora de juego. Deje de jugar si experimenta mareos, náuseas, cansancio o dolor de cabeza. Las luces o formas luminosas parpadeantes y los patrones y formas geométricas pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Consulte a su médico antes de usar videojuegos si sufre de epilepsia o experimenta alguno de estos síntomas mientras juega: visión borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimiento involuntario, desorientación, confusión o convulsiones.

PIRATERÍA

Tanto el sistema PSP™ como este disco contienen mecanismos técnicos de protección diseñados para prevenir la reproducción no autorizada de las obras protegidas por derechos de autor presentes en este disco. La ley prohíbe el uso no autorizado de marcas registradas, así como cualquier reproducción no autorizada de obras protegidas por derechos de autor, tanto eludiendo estos mecanismos como por cualquier otro método.

Si dispone de cualquier información acerca de productos piratas o métodos empleados para eludir nuestras medidas de protección, envíe un mensaje de correo electrónico a la dirección anti-piracy@eu.playstation.com, o llame al número del Servicio de atención al cliente de su zona, que aparece en la contraportada de este manual.

SISTEMA DE CLASIFICACIÓN POR EDADES PEGI (CÓDIGO QUE REGULA LA INFORMACIÓN PANEUROPEA SOBRE JUEGOS).

El sistema de clasificación por edades PEGI protege a los menores de juegos inadecuados para su edad. TENGA EN CUENTA que no es un sistema de clasificación de dificultad del juego.

PEGI permitirá, tanto a los padres como a aquellos que compren juegos para niños, elegir los juegos que mejor se adapten a la edad del jugador al que van destinados. Dicha clasificación comprende dos partes. La primera parte es una clasificación por edades:



La segunda parte se compone de diferentes iconos que describen el contenido del juego. Según el juego, podría haber un número variable de dichos iconos. La clasificación por edades del juego refleja la intensidad de su contenido. Los iconos son los siguientes:



VIOLENCIA



LENGUAJE
SOEZ



MIEDO



SEXO O
DESNUDEZ



DROGAS



DISCRIMINACIÓN



JUEGOS DE
AZAR

La tercera parte es un icono que indica si es posible el juego online. Este icono solo puede ser utilizado por proveedores de juegos online que se hayan comprometido a mantener unos estándares que incluyen la protección de los menores en el juego online:

Para obtener más información, visite:
<http://www.pegi.info>



ULES-01323

SOLO PARA USO DOMÉSTICO: Este software dispone únicamente de licencia para su uso en sistemas autorizados PSP™ (PlayStation®Portable). Queda prohibido cualquier acceso, uso o transferencia no autorizados al producto o sus derechos de autor y marca registrada correspondientes. Consulte sus derechos completos de uso en eu.playstation.com/terms. Derechos de librerías de programas ©1997-2009 Sony Computer Entertainment Inc. cedidos exclusivamente a Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). QUEDA PROHIBIDA LA REVENTA O ALQUILER A MENOS QUE ESTÉ EXPRESAMENTE AUTORIZADO POR SCEE. Licenciatura para su venta sólo en Europa, Oriente Medio, África y Oceanía.

"PS", "PlayStation" and "PSP" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
FIFA 10 © 2009 Electronic Arts Inc. Published by EA Swiss Sarl. Developed by Electronic Arts. Made in Austria. All rights reserved.

ACTUALIZACIÓN DEL SOFTWARE DEL SISTEMA

Este PSP™ (PlayStation®Portable) Game incluye datos de actualización del software del sistema PSP™. Se necesitará una actualización en caso de que al iniciar el juego aparezca en pantalla un mensaje de solicitud de actualización.

Cómo realizar una actualización del software del sistema

Los datos de actualización se muestran con este icono en el menú inicial.



Sigue las instrucciones que aparecen en pantalla para actualizar el software del sistema PSP™. Antes de realizar la actualización, comprueba el número de versión de los datos.

- Durante la actualización, no desconectes el adaptador AC.
- Durante la actualización, no apagues el sistema ni extraigas el PSP™Game.
- No canceles la actualización antes de que finalice: esto podría provocar daños al sistema PSP™.

Cómo comprobar que la actualización se ha realizado correctamente

Selecciona "Ajustes" en el menú inicial y luego la opción "Ajustes del sistema". Selecciona "Información del sistema". La actualización se ha realizado correctamente si el número de versión del "Software del sistema" mostrado en pantalla coincide con el número de versión de los datos de actualización.

Para obtener más información sobre actualizaciones del software del sistema PSP™, visita el siguiente sitio web: eu.playstation.com

NIVEL DE CONTROL PARENTAL

El software de este PSP™Game dispone de un Nivel de control parental (Parental Control Level) predeterminado basado en el contenido. Puede ajustar el nivel de control parental en el sistema PSP™ para limitar la reproducción de software de un PSP™Game con un nivel más alto que el nivel establecido en el sistema PSP™. Para obtener más información, consulte el manual de instrucciones del sistema PSP™.

Este juego está clasificado mediante el sistema PEGI. Los iconos de clasificación y de descripción de contenido se muestran en la caja del juego (excepto en aquellos lugares donde, por ley, sea aplicable otro sistema de clasificación). La correspondencia entre el sistema de clasificación PEGI y los Niveles de control parental es la siguiente:

NIVEL DE CONTROL PATERNO	CLASIFICACIÓN POR GRUPOS DE EDAD DE PEGI
9	18+
7	16+
5	12+
3	7+
2	3+

ÍNDICE

- 3 INICIO DEL JUEGO**
- 6 TODOS LOS CONTROLES**
- 11 PREPARACIÓN DEL JUEGO**
- 11 JUGAR UNA PARTIDA**
- 12 MODOS DE JUEGO**
- 14 OTROS MODOS DE JUEGO**
- 16 INFORMACIÓN DE PERFIL**
- 16 GESTIÓN DEL EQUIPO**
- 17 MULTIJUGADOR**
- 17 CONEXIÓN PlayStation®2**
- 18 GARANTÍA**
- 19 INFORMACIÓN SOBRE ATENCIÓN AL CLIENTE**

EL JUEGO NO ACABA AQUÍ. ¡REGÍSTRATE EN EA!

Crea una cuenta como miembro de EA y registra este juego para recibir trucos y consejos gratis de EA. ¡Registrar el juego y crear una cuenta de miembro de EA es rápido y fácil!

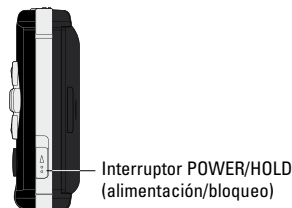
¡Visita nuestra página web en ea.onlineregister.com y regístrate hoy!



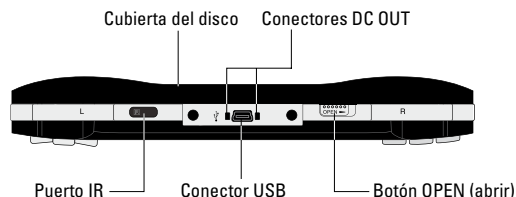
WWW.EASPORTS.COM

INICIO DEL JUEGO

VISTA DERECHA



VISTA SUPERIOR



1. Configura tu PSP™ (PlayStation®Portable) de acuerdo con las instrucciones del Manual de Instrucciones del sistema PSP™.
2. Enciende el sistema PSP™. El indicador POWER se iluminará en color verde y aparecerá el Menú principal.
3. Pulsa el botón OPEN (abrir) para abrir la cubierta del disco. Introduce el disco de *FIFA 10* con la etiqueta mirando hacia la parte de atrás del sistema PSP™ y cierra bien la cubierta del disco.
4. En el Menú principal, selecciona el icono y luego el icono . Aparecerá una vista en miniatura del programa. Selecciona la vista en miniatura y pulsa el botón para abrir el programa.
5. Sigue las instrucciones en pantalla y consulta este manual para obtener información sobre cómo utilizar el programa.

NOTA: no extraigas el PSP™ Game mientras estás jugando.

MEMORY STICK DUO™

¡Atención! Mantén el Memory Stick Duo™ fuera del alcance de los niños, ya que podrían tragárselo por accidente.

¡Atención! No pulses el interruptor POWER/HOLD mientras se están cargando datos desde el disco PSP™ Game, ya que eso podría corromperlos.

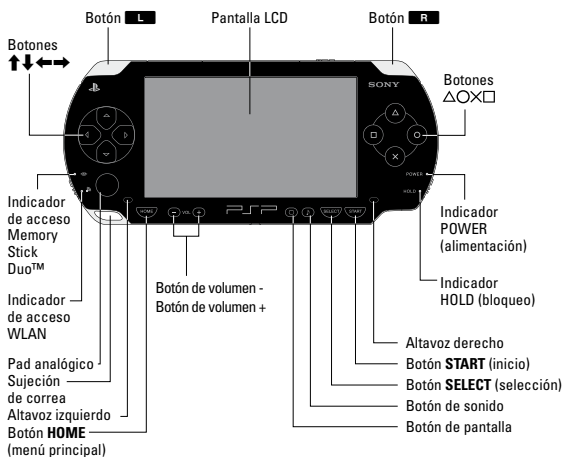
Este título utiliza una función de carga automática al arrancar, por el que se cargará automáticamente cualquier dato presente en el Memory Stick Duo™.

Para guardar los ajustes del juego y tus progresos, introduce un Memory Stick Duo™ en la ranura para Memory Stick Duo™ de tu sistema. Puedes cargar datos de juego desde el mismo Memory Stick Duo™ o cualquier Memory Stick Duo™ que contenga partidas guardadas.

NOTA: comprueba que hay espacio suficiente en tu Memory Stick Duo™ antes de empezar a jugar.

NOTA: este título usa la función de autoguardado. La inserción de un Memory Stick Duo™ después de arrancar, puede hacer que se sobrescriban los datos

SISTEMA PSP™



FUNCIONES INALÁMBRICAS (WLAN)

Los títulos de software compatibles con las funciones inalámbricas (WLAN) te permitirán comunicarte con otros sistemas PSP™, descargarte datos y competir con otros jugadores conectando con una red de área local inalámbrica (WLAN).



MODO AD HOC

El modo ad hoc es una función inalámbrica (WLAN) que permite que dos o más sistemas PSP™ se comuniquen directamente entre sí.



JUEGO COMPARTIDO

Algunos títulos de software tienen capacidad de juego compartido, que permite al usuario compartir funciones de juego específicas con otros usuarios que no dispongan del juego PSP™ en sus sistemas PSP™.



MODO INFRAESTRUCTURA

Este modo es una función inalámbrica (WLAN) que permite al sistema PSP™ conectar con un punto de acceso a red inalámbrica (WLAN), un dispositivo que se emplea para conectar con ese tipo de redes. Para poder acceder a las funciones del modo infraestructura, hay que cumplir varios requisitos más, lo que incluye tener una suscripción a un proveedor de servicios de Internet, un dispositivo de red (p. ej., un router ADSL inalámbrico), un punto de acceso a red inalámbrica (WLAN) y un PC. Para obtener más información y detalles sobre la configuración, consulta el Manual de Instrucciones del sistema PSP™.

TODOS LOS CONTROLES

Cuando hayas creado un perfil (consulta *Perfil de usuario*), acude a MI FIFA 10 > OPCIONES DE JUEGO > CONTROLES para ajustar tus preferencias. Selecciona una de las seis configuraciones de mando y activa Controles informales para aprender a tu ritmo (consulta *Controles informales*).

NOTA: los controles indicados en este manual corresponden a la configuración de Regate analógico clásico.

CONTROLES BÁSICOS

Mover jugador	Pad analógico
Correr	Botón R (mantener pulsado)

ATAQUE	
Autopase (en carrera)	Botón L + botón R + pad analógico
Parar el balón/ proteger el balón	Pad analógico (soltar) + botón R
Mandar correr a un compañero	Botón R (pulsar dos veces)
Primer toque (antes de recibir el balón)	Botón L + pad analógico
Filigranas	Botón L + pad analógico
Control del ritmo sí/no	Botón L (pulsar levemente y mantener pulsado)

PASES Y CENTROS	
Pase corto (asistido)	Botón X
Pase al hueco	Botón △
Pase al hueco aéreo	Botón L + botón △
Pared	Botón L + botón X (pulsar dos veces)
Centro/pase	Botón □ (mantener pulsado para más potencia)
Centro raso	Botón □ (pulsar dos veces)
Centro anticipado	Botón L + botón □
Centro anticipado rápido	Botón L + botón □ (pulsar dos veces)

TIRO	
Tiro/de cabeza	Botón ○
Tiro colocado	Botón L + botón ○
Vaselina	Botón ○ + botón L (pulsar levemente mientras se llena la barra de potencia)

AMAGOS

Amagar	Botón ○ (mantener pulsado) + botón X (mientras se llena la barra de potencia)
Amago de centro	Botón □ (mantener pulsado) + botón X (mientras se llena la barra de potencia)

TRUCOS

NOTA: salvo que se diga lo contrario, los controles presuponen que el jugador controlado está mirando verticalmente hacia arriba.

MOVIMIENTOS ESTANDO PARADO

Bicicleta izquierda, toque derecha	Botón L + pad analógico ←, →
Bicicleta derecha, toque izquierda	Botón L + pad analógico →, ←
Amago toque	Botón L + pad analógico ↑, ↓
Amago izquierda	Botón L + pad analógico ←, ←
Amago derecha	Botón L + pad analógico →, →
Retrasar balón	Botón L + pad analógico ↓, ↓
Retrasar balón, salir izquierda	Botón L + pad analógico ↓, ↙, ←
Retrasar balón, salir derecha	Botón L + pad analógico ↓, ↘, →

MOVIMIENTOS EN CARRERA LENTA

Bicicleta	Botón L + pad analógico ↑, ↓
Cambio de dirección izquierda	Botón L + pad analógico ←, ←
Cambio de dirección derecha	Botón L + pad analógico →, →
Cambio de línea izquierda, corte derecha	Botón L + pad analógico ←, →
Cambio de línea derecha, corte izquierda	Botón L + pad analógico →, ←
360 izquierda	Botón L + pad analógico ↓, ↙, ←
360 derecha	Botón L + pad analógico ↓, ↘, →
Sombrero de tacón izquierda	Botón L + pad analógico ←, ↖, ↑
Sombrero de tacón derecha	Botón L + pad analógico →, ↗, ↑
Levantar balón	Botón L + pad analógico ↓, ↑
Balón invertido arriba	Botón L + pad analógico ↑, ↓, ↑

DEFENSA

Cambiar jugador	Botón X
Entrada/despeje	Botón O
Entrada agresiva	Botón □
Presión	Botón O (mantener pulsado)
Bregar	Botón L (pulsar levemente y mantener pulsado)
Llamar segundo defensa	Botón L (mantener pulsado)

PORTEROS

Mover/Dirección del saque	Pad analógico
Saque con la mano	Botón X
Saque con el pie	Botón □ /botón O (mantener pulsado para más potencia)
Soltar balón	Botón △
Controlar al portero (cuando el rival tiene la posesión cerca de tu portería)	Botón △
Salida del portero	Botón △ (mantener pulsado)

JUGADAS A BALÓN PARADO

SAQUES DE ESQUINA	
Centro aéreo	Botón □ (mantener pulsado para más potencia)
Centro potente	Botón O (mantener pulsado para más potencia)
Centro 1er palo	Botón L + botón O
Córner en corto	Botón X
Llamar a receptor de córner en corto	Botón R

FALTAS

Apuntar	Pad analógico
Tirar	Botón O (mantener pulsado para más potencia)
Tiro potente	Botón L + botón O
Pase corto	Botón X
Pase aéreo	Botón □ (mantener pulsado para más potencia)
Llamar hombre de apoyo	Botón R
Tiro del jugador de apoyo	Botón R (mantener pulsado) + botón O
Pase alto del jugador de apoyo	Botón R (mantener pulsado) + botón □ (mantener pulsado para más potencia)
Pase al espacio del jugador de apoyo	Botón R (mantener pulsado) + botón X (listo para disparo del lanzador principal)
Cambio de lado del jugador de apoyo	Botón R + pad analógico ←/→
Selección de jugador en la barrera (solo equipo defensor)	Botón X
Mover barrera (solo equipo defensor)	Pad analógico ←/→
Salto de la barrera (solo equipo defensor)	Botón □
Adelantar barrera (solo equipo defensor)	Botón O

NOTA: al lanzar una falta directa, comprueba el indicador de distancia para decidir si la mejor opción es tirar a puerta con el jugador seleccionado.

SAQUES DE BANDA

Mover receptor	Pad analógico
Cambiar receptor	Botón X
Saque adelantado	Botón △
Saque directo	Botón □

PENALTIS

Apuntar tiro	Pad analógico
Tiro potente	Botón O (mantener pulsado para más potencia)
Tiro colocado	Botón L + botón O
Cuciillas (portero)	Pad analógico ↓
Agitar brazos (portero)	Pad analógico ↑
Moverse/tirarse (portero)	Pad analógico ←/→

CONTROLES INFORMALES

Si *FIFA 10* es una experiencia completamente nueva para ti o si jugar con tus amigos se está convirtiendo en un paseo, *FIFA 10* va a equilibrar las tornas. Los nuevos controles inteligentes y las ayudas de la IA proporcionan todo lo que necesita un novato para embarcarse en su carrera.

NOTA: de ti dependerá lo rápido que cojas el ritmo. Los controles más avanzados siguen estando disponibles durante el juego.

ATAQUE	
Pase inteligente	Botón X
Disparar	Botón O
Activar piloto automático	Pad analógico (soltar)

DEFENSA	
Cambiar jugador	Botón X
Entrada agresiva	Botón O
Cargar jugador con la posesión	Botón O (mantener pulsado)
Activar piloto automático	Pad analógico (soltar)

TRUCO DE ENTRENAMIENTO:

aunque hayas activado el piloto automático, sigues al cargo de los pases, tiros y entradas.

PREPARACIÓN DEL JUEGO

PERFIL DE USUARIO

Antes de saltar al campo debes crear un perfil de usuario. Este paso es necesario para jugar online o guardar tu progreso en los diversos modos de juego en tu Memory Stick Duo™. Puedes acceder a tu perfil desde el menú principal.

JUGAR UNA PARTIDA

Selecciona PARTIDO RÁPIDO para saltar directamente al césped y enfrentarte a cualquier club o selección del juego.



GUARDADO Y CARGA

Si has activado la opción de autoguardado (a través de tu perfil), tus archivos se guardarán automáticamente en el Memory Stick Duo™ cuando comiences a jugar, una carrera de manager, entres en un torneo o salgas de un partido.

- Para guardar tu progreso de forma manual, accede a la opción de guardar desde el menú principal del modo y sigue las instrucciones en pantalla. Para guardar cambios en la plantilla, selecciona GUARDAR EQUIPOS desde el menú MI FIFA 10.
- Para cargar un archivo guardado, selecciona la opción de cargar en el modo oportuno.

MODOS DE JUEGO

NUEVO CONVIÉRTETE EN PROFESIONAL: CLUB Y SELECCIÓN

¡Es hora de pasar a nivel internacional con Conviértete en Profesional: Club y Selección! Elige tu club y tu jugador y perfecciona su posición.

Cuando hayas adoptado tu nueva función, tendrás que pensar como un jugador de verdad. Tú decides cuando correr y cuándo quedarte atrás, a quién marcar y cuánto terreno cubrir.

Rinde bien en tu posición y tendrás la oportunidad de competir por una plaza en la selección de tu país. Si tienes talento, prepárate para representar a tu nación en la Copa Mundial de la FIFA 2010.

NOTA: antes de saltar al campo debes crear un perfil para llevar la cuenta de tus estadísticas y progresión del jugador.

CÁMARA DE CONVIÉRTETE EN PROFESIONAL

Vive cada partida con la cámara de Conviértete en Profesional, que te dará una visión de la acción concentrada en el jugador a medida que se vaya produciendo.

CONTROLES DE CONVIÉRTETE EN PROFESIONAL: CLUB Y SELECCIÓN

Si quieres jugar como un profesional, tendrás que pensar como ellos. Cuando tu equipo esté atacando, mide tus carreras y pide el balón en el momento correcto. En defensa debes cubrir las amenazas creadas por tus rivales. El trabajo en equipo es importante en el fútbol y la comunicación con tus compañeros es la clave para obtener el éxito. No importa dónde estés en el campo, debes usar los siguientes controles para incrementar tus posibilidades de obtener la victoria:

Pedir un pase	Botón 
Pedir un pase largo/centro	Botón 
Pedir un balón al hueco	Botón 
Pedir una salida del portero	Botón  (mantener pulsado)
Pedir un tiro	Botón 
Aplicar presión (en defensa)	Botón  (mantener pulsado)
Llamar a un segundo defensa	Botón  (mantener pulsado en defensa)

NOTA: un profesional sabe que debe trabajar constantemente para mejorar sus habilidades. Muchas opciones de control solo pasarán a estar disponibles cuando consigas una cantidad determinada de PX. Cuanto más juegos, más control tendrás a tu disposición.

INDICADORES

Conviértete en Profesional: Club y Selección presenta muchos de los mismos retos a los que se enfrentan los jugadores reales. Utiliza los indicadores incluidos para asegurarte de que estás en el lugar correcto en el momento adecuado.



POSICIONAMIENTO

Saber dónde estar en el campo en un momento dado es imprescindible, independientemente de la posición que hayas adoptado. Para mejorar tu sentido de la ubicación, utiliza las flechas como guía. Síguelas hasta que desaparezcan para asegurarte de que estás en el lugar correcto en el momento adecuado.



FUERA DE JUEGO

Para asegurarte de que el juez de línea no ponga fin demasiado pronto a otro ataque, asegúrate de no perder de vista su banderín. Cuando te adelantes a una posición antirreglamentaria, aparecerá un icono de una bandera. Para que no te den el alto (y pierdas valiosos PX), retrocede hasta la altura del último defensa para recuperar una posición legal.

PX (PUNTOS DE EXPERIENCIA)

Da igual si te pillan en fuera de juego o te sacas un tiro desastroso, todos tus movimientos del partido serán valorados y aparecerá una explicación en la parte inferior de la pantalla.

Al final se calculará tu rendimiento global y si has jugado un buen partido obtendrás PX en la pantalla Resultados del partido (y conseguirás PX adicionales completando las tareas de jugador y equipo especificadas antes del partido). Cada vez que llenes el indicador de nivel podrás comprar mejoras para tu jugador seleccionando GESTOR DE JUGADORES en el menú principal de Carrera.

OTROS MODOS DE JUEGO

NUÉVO LA TEMPORADA

La temporada te permite dirigir a tu club favorito durante toda una temporada. A lo largo del calendario jugarás en múltiples competiciones domésticas y continentales. Este modo registra las estadísticas de cada competición individual y recompensa la consecución de objetivos basados en partidos. No hace falta ocuparse de la economía ni del entrenamiento. Basta con saltar al campo y jugar.

TORNEO

Demuestra tu habilidad en uno de los torneos incluidos en el juego o personaliza uno a tu gusto.

MODO MANAGER

Toma las decisiones correctas en una carrera de 15 años para sacar lo mejor de tus jugadores, conseguir prestigio y cumplir las expectativas del Consejo. No pierdas de vista la compenetración del equipo, el apoyo de la afición, los contratos de los jugadores y la seguridad del trabajo. Revisa tus mensajes con regularidad para saber lo que ocurre en el juego.

OFERTAS DE PATROCINIO

Eres el manager del equipo y de ti depende elegir al patrocinador adecuado para el equipo. Los patrocinadores te proporcionarán una buena parte de tu presupuesto y a menudo tendrán diferentes intereses. Ten cuidado y elige bien.

OFICINA

Usa las herramientas disponibles en tu oficina para gestionar tu plantilla y aprovechar a tus ojeadores. Comprueba las expectativas del Consejo y consulta tu historial personal como manager.

GESTIÓN DEL EQUIPO

Dales a los jugadores abundante experiencia sobre el terreno de juego para que mejoren sus habilidades. Consulta la pantalla Datos del partido tras un encuentro para ver la experiencia actual de un jugador y en la pantalla Bio del jugador podrás ver los cambios en sus atributos.

ESTADÍSTICAS

Consulta un desglose completo del rendimiento de tu plantilla.

AMISTOSOS

Cuando comiences tu carrera, podrás programar cuatro encuentros amistosos de pretemporada. Los amistosos te ayudarán a identificar los puntos fuertes y débiles de tu equipo, pero corres el riesgo de que algunos de tus jugadores se lesionen.

JUGAR UN PARTIDO

Selecciona SIGUIENTE PARTIDO para pasar el próximo partido de tu calendario. JUGAR PARTIDO te permitirá disputar el encuentro de forma activa con tu plantilla. Selecciona SIMULACIÓN RÁPIDA para resolver un partido rápidamente sin participar en él o SIMULACIÓN VISUAL para resolver un partido con la opción de intervenir y manejar los hilos desde la banda. Puedes acceder a Gestión del equipo, ver alineaciones y jugar el partido de manera normal en cualquier momento. También puedes decidir el precio de las entradas en los partidos que juegues como local pensando en las necesidades de tu equipo y el apoyo de la afición.

DESAFÍOS

Ponte en las botas de algunos conocidos jugadores en diversos escenarios.

TRIVIAL DE FÚTBOL

Demuestra que tu cabeza es tan buena como tus pies para desbloquear nuevos contenidos del juego.

NOTA: las preguntas de Partido local versarán sobre tu equipo y la liga en la que participa. Las de Copa nacional toman como referencia el país de tu equipo y las de Campeonatos internacionales abarcan todo el mundo del fútbol.

Cómo jugar:

- ▶ Cuando te hayan lanzado la primera pregunta, selecciona REGATE para aceptarla o PASE para ceder la pelota y recibir una nueva pregunta. No olvides que los pases se hacen a compañeros desmarcados que probablemente estén por detrás de ti, de modo que si pasas mucho retrasarás el balón poco a poco hacia tu propia portería.
- ▶ Selecciona el botón que corresponda a tu respuesta en la pantalla. Si te equivocas, el rival se hará con el control del balón y lo acercará a tu portería. Responde correctamente para adelantar el balón hacia la portería del rival.
- ▶ Cuando estés lo bastante cerca, podrás intentar marcar respondiendo a dos preguntas seguidas, una para tirar y otra para superar al portero. La dificultad de estas preguntas dependerá del nivel de conocimientos que demuestres.

MODO ENTRENAMIENTO

Perfecciona tus habilidades en Entrenamiento libre, Córners, Libres directos o Tanda de penaltis.

INFORMACIÓN DE PERFIL

Pulsa el botón  en el menú principal para consultar este gráfico para ver lo que has jugado a los diversos modos de *FIFA 10*. Juega en más modos para conseguir un perfil más completo. Desde esta pantalla también puedes pulsar el botón **SELECT** (selección) para recibir consejos y ayuda acerca de cómo llenar este gráfico.

GESTIÓN DEL EQUIPO

Antes de saltar al campo puedes usar esta opción para asegurarte de que tu plantilla se encuentra en unas condiciones idóneas. Consulta y ajusta el once inicial, revisa y modifica los lanzadores de faltas, determina tu formación y elige entre más de una docena de estilos de juego. Este menú está disponible en las opciones del menú principal de *Mi FIFA 10* y antes de cada partido en la mayoría de los modos de juego. Si la opción de autoguardado está desactivada, deberás guardar tus cambios de forma manual seleccionando **GUARDAR EQUIPOS** desde el menú *Mi FIFA 10*.

FORMACIONES PERSONALIZADAS

Crea tu propia formación para demostrar tu maestría táctica. Para diseñar una formación, selecciona *MI FIFA 10* > **GESTIÓN DEL EQUIPO** > **FORMACIÓN PERSONALIZADA** y sigue estas instrucciones:

1. Elige un espacio de guardado vacío.
2. Selecciona formación que emplear como punto de partida.
3. Selecciona una posición (el recuadro verde muestra el área que cubre).
4. Usa el pad analógico para mover la posición seleccionada en la formación y selecciona **LISTO** (si mueves una posición fuera del recuadro verde, se convertirá en una nueva posición).

NOTA: el color de una posición cambia según el tercio del campo en el que esté: rojo para los delanteros, verde para los centrocampistas, azul para los defensas y naranja para los porteros.

5. Para definir las carreras en ataque de una posición, selecciona una de la lista, pulsa el pad analógico para elegir una dirección y pulsa el botón  para confirmar cada una de ellas (puedes asignar hasta dos direcciones a cada posición).
6. Selecciona **LISTO** y asigna las carreras defensivas del mismo modo que las carreras ofensivas.
7. Ponle un nombre a tu formación personalizada y pulsa el botón **START** (inicio). Selecciona el equipo al que quieres asignar esta formación y selecciona **LISTO**.

MULTIJUGADOR

ES NECESARIO REGISTRARSE PARA ACCEDER A LAS CARACTERÍSTICAS ONLINE. LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES Y LAS ACTUALIZACIONES ESTÁN DISPONIBLES EN WWW.EA.COM. PARA REGISTRARTE ONLINE DEBES SER MAYOR DE 13 AÑOS. EA PUEDE PROPORCIONAR CIERTO CONTENIDO EXTRA Y ACTUALIZACIONES SIN COSTE ADICIONAL, SIEMPRE QUE ESTÉN DISPONIBLES.

EA PUEDE DEJAR DE PRESTAR EL SERVICIO ONLINE TRAS UN AVISO DE 30 DÍAS QUE SE PUBLICARÁ EN WWW.EA.COM O BIEN 30 DÍAS DESPUÉS DEL ÚLTIMO DÍA DE LA TEMPORADA 2009-2010 DE FÚTBOL.

CONEXIÓN PlayStation®2

Transfiere tus archivos de *Manager* de tu PSP™ (*PlayStation®Portable*) a tu *PlayStation®2* y viceversa. Nota: se necesita un cable USB con un conector mini-B para conectar la *PlayStation®2* a la PSP™.

PSP™ A PlayStation®2

1. Tras realizar la conexión con un cable USB, selecciona **MODOS DE JUEGO** desde el menú principal del sistema PSP™. Entra en el **MODO MANAGER** y crea una carrera o cárgala.
2. En el menú principal del modo *Mánager*, selecciona **GUARDAR/CARGAR** y luego **CONEXIÓN PlayStation®2**. Pulsa el botón  para buscar la *PlayStation®2* y establecer una conexión.
3. Desde la *PlayStation®2*, selecciona **MODOS DE JUEGO** en el menú principal, luego **MODO MÁNAGER** y **CONEXIÓN PSP™**.
4. Pulsa el botón  para buscar la PSP™ y establecer una conexión.

PlayStation®2 a PSP™

1. Tras realizar la conexión con un cable USB, selecciona **MODOS DE JUEGO** desde el menú principal de la *PlayStation®2*. Entra en el **MODO MANAGER** y crea una carrera o cárgala.
2. Selecciona **GUARDAR/CONEXIÓN PSP™** en el menú principal de modo *Manager* y después elige **EXPORTAR A TRAVÉS DE CONEXIÓN PSP™** para exportar tu carrera al sistema PSP™.
3. En la PSP™, selecciona **EA SPORTS™ EXTRAS** en el menú principal y, a continuación, **CONEXIÓN PlayStation®2**. Pulsa el botón  para establecer una conexión con la *PlayStation®2*.

GARANTÍA

GARANTÍA LIMITADA

Electronic Arts garantiza al comprador original de este producto de software, que el soporte en donde se encuentran registrados los programas estará libre de defectos de material y fabricación durante 24 meses a partir de la fecha de su adquisición. Durante este período se cambiará el soporte defectuoso siempre que el producto original se devuelva a Electronic Arts en la dirección que figura al dorso de este documento, acompañado de la prueba de fecha de la compra, unas líneas con la descripción de los defectos, el soporte que ha fallado y una dirección de remite.

Esta garantía se suma a sus derechos estatutarios y no afecta de ningún modo a los mismos.

Esta garantía no se aplica a los programas de software en sí, los que se suministran "tal cual", ni a los soportes que hayan sido sometidos a una mala utilización, daño o desgaste excesivo.

INFORMACIÓN SOBRE ATENCIÓN AL CLIENTE

Entra en Electronic Arts www.es.ea.com

Puedes solicitar tu registro online para recibir el boletín electrónico mensual con las últimas noticias y novedades.

Si tienes dudas o un juego no te funciona correctamente, puedes realizar una consulta a nuestro servicio técnico de las siguientes formas:

- ▶ Llámanos al **902 234 111** y un miembro de nuestro equipo te atenderá personalmente. El servicio está disponible las 24 horas, ya que si llamas fuera del horario de atención telefónica, nuestro servicio automático te solucionará los problemas más frecuentes. (El horario de nuestros agentes es de lunes a viernes de 10:00 a 14:00 y de 16:00 a 19:00).

NOTA: el coste de la llamada será el equivalente a una llamada provincial (dentro de la misma provincia).

- ▶ Las llamadas realizadas desde fuera de España se cobrarán en función de las tarifas internacionales.
- ▶ Envíanos un correo electrónico a stecnico@ea.com.
- ▶ Escribenos a la siguiente dirección, incluyendo un número de teléfono para llamar durante el día:

Electronic Arts. Servicio Atención al Usuario.

Parque empresarial Cristalia – Vía de los Poblados 3, Edificio 3,
Planta 6 – 28033 Madrid - España

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS y el logotipo de EA SPORTS son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en los Estados Unidos u otros países. Todos los derechos reservados. Producto bajo licencia oficial FIFA. “© El logotipo de FIFA y el logotipo de OLP son marcas comerciales o registradas de FIFA. Todos los derechos reservados”. Producido bajo licencia de Electronic Arts Inc. El logotipo de la Premier League es © de The Football Association Premier League Limited 1996. El logotipo de la Premier League es una marca registrada de Football Association Premier League Limited y los de los clubes de la Premier League son marcas comerciales y registradas de sus respectivos propietarios. Todos se usan con el permiso de sus respectivos propietarios. Producido bajo licencia de la Football Association Premier League Limited. La licencia concedida a Electronic Arts por parte de la Football Association Premier League no implica apoyo alguno a este producto por parte de ningún jugador. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

Tecnología de compresión de audio MPEG Layer-3 licenciada por Fraunhofer IIS y THOMSON multimedia.

EAS05806891MT

CUSTOMER SERVICE NUMBERS

Australia	1300 365 911*
*(Calls charged at local rate)	
Belgique/België/Belgien	011 516 406
Tarif appel local / Lokale kosten	
Česká republika	222 864 111
Po - Pa 9:00 - 17:00 Sony Czech. Tarifováno dle platných telefonních sazeb. Pro další informace a případnou další pomoc kontaktujte prosím www.playstation.sony.cz nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111	
Danmark	70 12 7013
support@dk.playstation.com Man-fredag 18-21; Lør-søndag 18-21	
Deutschland	01805 766 977*
*(0,12 Euro/minute) Montag bis Freitag, 10.00 bis 20.0	
Ελλάδα	801 11 92000*
*Εθνική Χρέωση	
España	902 102 102
Tarifa nacional	
France	0820 31 32 33
Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi	
Ireland	0818 365065
All calls charged at National Rate	
Italia	199 116 266
Lun/Ven 8:00 - 18:30 e Sab 8:00 - 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto. Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto	
Malta	23 436300
Local Rate.	
Nederland	0495 574 817
Interlokale kosten. Gesprekken kunnen voor trainingsdoeleinden worden opgenomen	
New Zealand	09 415 2447
National Rate	
Norge	81 55 09 70
0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt support@no.playstation.com Man-fredag 15-21; Lør-søndag 12-15	
Österreich	0820 44 45 40*
*(0,116 Euro/Minute)	
Россия	+7 (095) 238-3632
Portugal	707 23 23 10*
*Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico	
Suisse/Schweiz/Svizzera	0848 84 00 85
Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale	
Suomi	0600 411 911
0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai - perjantai 15-21	
Sverige	08 587 822 25
support@se.playstation.com Mån-Fre 15-21, Lör-söndag 12-15	
UK	08705 99 88 77
National rate. Calls may be recorded for training purposes	

Please call these Customer Service Numbers only for PSP™ Hardware Support.