



MEGADRIIVE

PORTABLE

Manual de
Instrucciones



Advertencia Importante

¡Lea estas notas antes de utilizar el juego o de permitir que su hijo lo utilice!

Algunas personas son susceptibles de sufrir **crisis de epilepsia o pérdidas de consciencia** al exponerse a determinados tipos de luces parpadeantes u otro tipo de efectos luminosos. Dichas personas podrán sufrir ataques epilépticos al jugar a determinados videojuegos. Estos fenómenos pueden presentarse aún en el caso de que el sujeto no tenga antecedentes médicos ni se haya enfrentado nunca a una crisis de epilepsia. Si usted o alguien en su familia ha experimentado síntomas relacionados con la epilepsia (pérdida de consciencia o ataque) ante algún tipo de estímulo luminoso, consulte con su médico antes de utilizar el juego. Los niños siempre deben estar bajo la supervisión de sus padres al utilizar el ordenador o los videojuegos. En caso de que usted o sus hijos, durante el uso del ordenador o un videojuego, sufran síntomas como mareos, deterioro de la visión, punzadas en los ojos o los músculos, pérdida de consciencia, desorientación, o cualquier tipo de movimientos involuntarios o convulsiones, **apague inmediatamente el aparato** y consulte con su médico antes de volver a jugar.

Precauciones durante el Uso del Producto

- ☺ No se acerque demasiado a la pantalla.
- ☺ Evite jugar si está cansado o no ha dormido lo suficiente.
- ☺ Asegúrese de jugar en una habitación bien ventilada.
- ☺ Durante la sesión de juego, descanse al menos 10-15 minutos cada hora o incluso antes.

Contenido

1.	Introducción y Configuración	2
1.1	Comprobar el Contenido del Producto	2
1.2	Alimentación	2
1.2.1	Instalar las Pilas	2
1.2.2	Utilización de Pilas Recargables	3
1.2.3	Duración de las Pilas	3
1.2.4	Información Importante sobre las Pilas.....	3
1.3	Los Mandos y Sus Funciones	4
1.3.1	Descripción General	4
1.3.2	Descripción de las Funciones	4
2.	Jugar con la Salida TV	6
3.	Resolución de problemas	7
4.	Cuidado del Producto.....	9
5.	El Software MegaDrive Portátil.....	10
5.1	Encender y Seleccionar un Juego.....	10
5.2	Descripción de los Juegos	10
5.2.1	Alex Kidd.....	10
5.2.2	Alien Storm.....	11
5.2.3	Arrow Flash	11
5.2.4	Bonanza Bros.....	12
5.2.5	Columns.....	12
5.2.6	Comix Zone	13
5.2.7	Crack Down	13
5.2.8	Decap Attack	14
5.2.9	Dr. Robotnik's Mean Bean Machine	14
5.2.10	Ecco The Dolphin.....	14
5.2.11	ESWAT: Cyber Police - City Under Siege.....	15
5.2.12	Fatal Labyrinth	15
5.2.13	Flicky	16
5.2.14	Golden Axe	16
5.2.15	Kid Chameleon	17
5.2.16	Shadow Dancer – The Secret of Shinobi	17
5.2.17	Sonic & Knuckles.....	18
5.2.18	Sonic Spinball	18
5.2.19	The Ooze.....	19
5.2.20	Vectorman.....	19
5.3	Interrumpir un Juego y Apagar la Máquina	20

1. Introducción y Configuración

Te facilitamos por la adquisición de la nueva Consola de Juegos MILLENNIUM. Esperamos que te diviertas mucho jugando con ella. Sigue las instrucciones de este manual para utilizar el producto correctamente.

1.1 Comprobar el Contenido del Producto

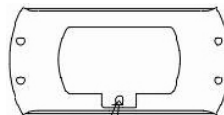
La caja incluye lo siguiente:

- ☺ Consola de juegos
- ☺ Cable del televisor
- ☺ Manual de instrucciones
- ☺ Tarjeta de Garantía

1.2 Alimentación

1.2.1 Instalar las Pilas

- ☺ Sujeta la consola en una mano y abre el compartimento de las pilas: primero deberás extraer el tornillo utilizando un destornillador, después pulsa el mecanismo de cierre y levanta la tapa.
- ☺ El MegaDrive Portátil utiliza tres pilas de 1.5 voltios del tipo "AAA" o "LR03".
- ☺ Al colocar las pilas, comprueba que el borne positivo de cada pila coincide con la señal "+" del interior del compartimento (consultar el diagrama).
- ☺ Vuelve a colocar la tapa del compartimento de las pilas.



1.2.2 Utilización de Pilas Recargables

Recomendamos el uso exclusivo de pilas alcalinas. No recomendamos utilizar pilas recargables, porque sólo suministran un voltaje de 1.2 que es insuficiente para el funcionamiento de la máquina.

Si deseas utilizar pilas recargables (uso no recomendado por el fabricante), estas no dañarán el aparato pero podría no funcionar con normalidad. En cualquier caso, el periodo de utilización (incluso en el caso de pilas de tipo especial con capacidad superior a 650 mAh) será considerablemente inferior que con pilas normales.

1.2.3 Duración de las Pilas

En general las pilas durarán unas horas, pero la duración concreta dependerá de varios factores.

En primer lugar depende del uso de pilas de alta calidad. Además la duración de las pilas está condicionada por el volumen del sonido y el uso de la salida TV.

Si decides no seguir nuestra recomendación y utilizar pilas recargables, el tiempo de juego será previsiblemente más breve que al utilizar pilas alcalinas de calidad, ya que el voltaje de las pilas recargables sólo es 1.2.

Estas son indicaciones de que las pilas se están agotando:

- ☹ Disminución del brillo y el contraste de la pantalla TFT
- ☹ El aparato no funciona correctamente y ejecuta acciones no solicitadas por el usuario.
- ☹ El aparato se apaga repentinamente o regresa a la pantalla inicial a mitad de una partida
- ☹ El aparato no se enciende

En estos casos se deben cambiar las pilas para que el aparato vuelva a funcionar correctamente.

1.2.4 Información Importante sobre las Pilas

- ☹ Las pilas solo deben ser instaladas por un adulto.
- ☹ Se deben utilizar sólo pilas del tipo recomendado (3 x AAA), y no mezclar pilas usadas y nuevas.
- ☹ Colocar las pilas siguiendo siempre los símbolos de polaridad (+ o -).

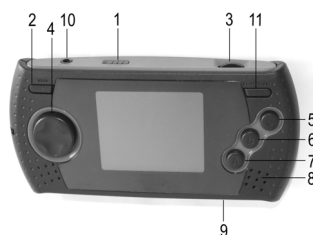
- ☺ Extraer las pilas agotadas lo antes posible.
- ☺ ¡No provocar un cortocircuito entre los bornes de las pilas!
- ☺ ¡No tirar las pilas agotadas en la basura doméstica. Estas se deben depositar en algún punto de recogida de residuos peligrosos! ¡Ayuda a proteger el medio ambiente!
- ☺ No recargar las pilas no recargables.
- ☺ Extraer las pilas recargables de la unidad antes de cargarlas.
- ☺ Las pilas recargables deben ser cargadas bajo la supervisión de un adulto.

1.3 Los Mandos y Sus Funciones

1.3.1 Descripción General

El MegaDrive Portátil incluye los siguientes botones de control:

- 01 - Botón encender/apagar
- 02 - Botón Reconfigurar (Reset)
- 03 - Botón de control del volumen
- 04 - Navegador
- 05 - C
- 06 - B
- 07 - A
- 08 - Altavoces
- 09 - Entrada auriculares
- 10 - Salida TV (A/V Out)
- 11 - Iniciar/Pausa



1.3.2 Descripción de las Funciones

Botón	Descripción del uso
Encender/apagar	Enciende y apaga el aparato. Para encender el aparato, empuja el interruptor

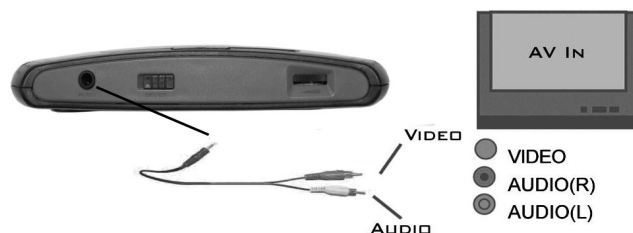
	hacia la izquierda; para apagarlo, empuja el interruptor hacia la derecha.
Menú	Interrumpe la partida y regresa al menú de juegos.
Volumen	Coloca el dedo sobre el botón y gíralo hacia la derecha para incrementar el volumen, o hacia la izquierda para disminuirlo o apagar el sonido. NB: No selecciones un nivel muy alto de volumen – especialmente cuando utilices auriculares – para no perjudicar tu audición.
Navegador	Las funciones cambian de un juego a otro. El navegador generalmente sirve para mover un objeto o un actor en un juego; también se utiliza para seleccionar opciones.
A	Ejecuta la acción general del juego seleccionado.
B	Ejecuta la acción secundaria (sólo en algunos juegos).
C	Ejecuta la acción tercera (sólo en algunos juegos).
Altavoces	Ofrecen el sonido de la unidad cuando no está conectada al TV o auriculares.
Entrada auriculares	Conecta aquí los auriculares. En esta entrada se puede conectar una clavija estándar de 3.5 mm; puedes utilizar cualquier tipo de auriculares normales.
Salida TV	Si deseas jugar utilizando el televisor, conecta el cable TV incluido con el aparato. Consulta la siguiente sección con información detallada sobre cómo funciona.
Iniciar/Pausa	Seleccionar e iniciar una partida. Pulsando este botón durante una partida, se realizará una pausa/reiniciará la partida.
ESP / 5 / 20	

2. Jugar con la Salida TV

Una prestación especial del MegaDrive Portátil es que puedes utilizarlo como una consola para el TV y en este caso el televisor proporciona la imagen y el sonido. Si deseas utilizar esta opción, el televisor debe reunir estas características:

- ☺ Debe ser un aparato estándar PAL.
- ☺ Debe tener entradas CHINCH para vídeo (amarillo) y audio (blanco/rojo), preferiblemente en la parte frontal del aparato.
- ☺ Si el televisor solo tiene conector SCART en lugar de conectores CHINCH, puedes utilizar un adaptador SCART que se puede adquirir en un establecimiento.

A continuación explicamos cómo conectar MegaDrive Portátil al televisor:



- 1) En un extremo del cable TV suministrado con el MegaDrive Portátil hay un conector macho delgado de 3.5mm. Introduce este conector en la entrada TV (10) de la consola.
Importante: ¡Realizar esta conexión, mientras la consola está apagada!
¡Para garantizar la seguridad electromagnética, utilizar solo el cable suministrado!
- 2) Introduce el conector CHINCH amarillo en la entrada CHINCH amarilla (vídeo) del televisor.

- 3) Introduce el conector CHINCH blanco en la entrada CHINCH blanca (audio) del televisor.
La entrada audio roja del televisor no se utiliza.
- 4) Enciende el televisor y selecciona el canal de "entrada vídeo/VIDEO IN" (normalmente AV). Si tienes alguna duda al respecto, consulta las instrucciones del televisor.
- 5) Enciende la consola de juegos. La pantalla inicial del MegaDrive Portátil aparecerá ahora en la pantalla del televisor. La pantalla TFT y el sonido de la consola permanecerán desactivados.
- 6) Ahora puedes utilizar la consola de modo normal.

Precaución Importante:

¡Si juegas a través del televisor, asegúrate de que nadie tropezará con el cable!

3. Resolución de problemas

El aparato no se enciende

Comprueba que las pilas están correctamente instaladas (¡observa las indicaciones de polaridad!) y que el nivel de carga de las pilas es suficiente. Si fuera necesario, instala pilas nuevas.

Comprueba que has pulsado el botón correctamente.

La imagen que aparece es anómala

Con frecuencia se producen cargas electrostáticas. Como resultado se observan parpadeos en la imagen, rayas por la pantalla, o colores deformados. En este caso, apaga el MegaDrive Portátil y después vuelve a encenderlo, o pulsa dos veces el botón RECONFIGURAR. Si el problema persiste, puede que sea necesario cambiar las pilas.

La imagen pierde brillo y contraste

Las pilas se están agotando y deben ser sustituidas.

El altavoz emite un sonido metálico

El nivel de volumen puede ser demasiado alto. Gira el botón en sentido contrario para reducir el volumen.

No se escucha sonido por los auriculares

Comprueba que los auriculares están correctamente conectados al aparato. ¿Está el conector perfectamente introducido? Si fuera necesario, utiliza unos auriculares distintos.

El aparato automáticamente vuelve a la pantalla inicial

Las pilas se están agotando y deben ser sustituidas. Otros síntomas similares consisten en que el aparato involuntariamente ejecuta funciones del menú o realiza funciones involuntarias durante el juego.

Un juego no funciona correctamente o se ha bloqueado

Pulsa el botón RECONFIGURAR y vuelve a iniciar la partida. Ten en cuenta que podrías haber utilizado los mandos incorrectos. Lee atentamente las instrucciones del juego en cuestión.

¡Comprueba también que las pilas no están agotadas!

La imagen en la pantalla del TV no tiene color, o parpadea

Comprueba que has seleccionado la entrada AV en el televisor. Si por error has seleccionado la entrada S-VHS, la imagen aparecerá en blanco y negro o parpadeará.

¿Estás utilizando un adaptador SCART incompatible? ¡Las especificaciones del adaptador deben coincidir con las especificaciones de la entrada SCART del televisor!

Estás utilizando un cable para el TV y no hay imagen

Puede haber distintos motivos. Comprueba que

- ☺ el cable está correctamente conectado al MegaDrive Portátil los conectores CHINCH están correctamente conectados al televisor (el conector amarillo en la entrada amarilla), o el adaptador SCART (si se utiliza) es compatible
- ☺ has seleccionado el canal AV en el televisor

☺ has seleccionado el canal de entrada apropiado en el TV cuando existen varias opciones (AV1, AV2, S-VHS etc.)

☺ MegaDrive Portátil está encendido

Si ninguna de estas opciones soluciona el problema, comprueba si otro aparato distinto, por ejemplo una cámara digital, funciona en la entrada seleccionada del TV.

Cuando utilizas el televisor, no se escucha el sonido

¿Están correctamente conectados todos los cables? ¿El volumen del TV está ajustado a un nivel demasiado bajo?

4. Cuidado del Producto

Para poder disfrutar del MegaDrive Portátil durante mucho tiempo, respeta las siguientes recomendaciones de cuidado:

☺ No permitas que el aparato se moje.

☺ Protégelo del frío, calor o la luz directa del sol.

☺ Ten cuidado al conectar el cable del TV o de los auriculares. Al desconectar, siempre deberás agarrar la clavija, nunca el cable.

☺ No transportes el MegaDrive Portátil sin protección (por ejemplo en una mochila o un bolso), porque la pantalla podría rayarse por contacto con otros objetos.

☺ Recomendamos que cubras la pantalla con una película protectora transparente, del tipo utilizado en los teléfonos móviles, y que transportes el aparato dentro de una funda protectora apropiada (como las utilizadas con cámaras digitales).

☺ En ningún caso deberás presionar la pantalla, porque la pantalla TFT es muy sensible.

☺ No pulses los botones con excesiva fuerza.

☺ No dejes caer el MegaDrive Portátil.

☺ No abras nunca la carcasa del aparato.

☺ No permitas que el aparato se ensucie.

☺ Para limpiarlo, utiliza siempre un paño seco (preferentemente de microfibra).

5. El Software MegaDrive Portátil

La consola de juegos MegaDrive Portátil incluye 20 divertidos juegos SEGA de varias categorías. A continuación se incluye una breve descripción de los juegos y sus instrucciones de funcionamiento.

5.1 Encender y Seleccionar un Juego

Después de encender el aparato, aparecerá la pantalla de títulos.

Puedes elegir cualquiera de los 20 juegos. Para seleccionar un juego, resalta el juego y pulsa el botón Iniciar/Pausa. A para confirmar la opción seleccionada. ¡Ya puedes jugar!

5.2 Descripción de los Juegos

5.2.1 Alex Kidd



Alex Kidd es el hermano del rey Igul jefe de Planeta Aries. Actuando sobre rumores de la desaparición de su padre, Alex viaja al planeta Paperock para encontrarlo.

Comienza en Rookietown, y como progresas por cada nivel que encuentres entradas en las cuales puedes entrar. Los regalos que usted gana lo que puede ayudarle por el juego incluyen la invencibilidad temporal, zoom velocidad, extra saltan, tiros de mago, volando la superpotencia, y un amuleto de misterio. Al final de una serie de niveles, usted tendrá que enfrentarse de contra un Superior " el Papel, Roca, Tijeras " el Jefe para salvar al padre.

Mandos: A / C	:	Salta y Patea
B	:	Ataques con puño
Navegador	:	Controla la dirección

5.2.2 Alien Storm



¡Los Extraterrestres atacan la Tierra! Dispones de varios personajes para poder vencer al enemigo. Durante la lucha llegarás a la nave nodriza del enemigo. Deberás vencer a su jefe y liberar a los humanos.

Puedes utilizar las partidas extra para conducir a los Extraterrestres desde las casas-almacén y supermercados. ¡Deberás utilizar todos los trucos posibles para salvar el mundo!

Mandos: A	:	Súper ataque
B	:	Ataque normal
C	:	maniobra evasiva
Navegador	:	Controla la dirección

5.2.3 Arrow Flash



Las cosas están mal. Un malvado dragón de otra galaxia rápidamente se acerca a la Tierra. Y tú, como un solitario piloto espacial, tienes que parar este frío amenazante. Si fallas, tu hogar será hecho cenizas. Tu barco te proporciona dos modos

distintos, cada uno como una Flecha luminosa. Usando armas de ráfaga y escudos defensivos, iel reto es formidable!. Golpea a los intrusos; tienes una cita con un dragón del espacio exterior.

Mandos: A	:	Cambiar de forma
B	:	Disparos
C	:	Súper ataque / Escudo protector
Navegador	:	Controla la dirección

5.2.4 Bonanza Bros



Como los sigilosos hermanos ladrones, usted debe recolectar todos los tesoros en los diez edificios. Podrá disparar a los guardias de seguridad para aturdirlos e inhabilitarlos por unos segundos, y leerá el mapa del juego

para guiarlo a los tesoros. Después de tres edificios podrás jugar una etapa extra donde recolectarás barras de oro. Si te atrapan, irás a la cárcel.

Pueden jugar dos personas cooperativamente al mismo tiempo, la pantalla entonces siempre se divide en dos.

Mandos: A / C : Saltar
B : Disparar
Navegador : Controla la dirección

5.2.5 Columns



Adictivo y ancestral, Columnas es el juego de una era pasada, originado por los mercaderes fenicios. Alinea los pedazos del rompecabezas para construir columnas y llevarlas hacia abajo. Fácil de jugar, un reto para los maestros, este es un juego que

te mantendrá divertido por horas hasta el final. Entenderás rápidamente porque este simple rompecabezas ha resistido la prueba del tiempo. Prepárate para perderte en este juego de los ancestros.

Mandos: A, B o C : Ordenar las piezas
Navegador : Controla la dirección

5.2.6 Comix Zone



En este emocionante videojuego de acción, jugarás la parte del dibujante Turner, un artista altamente respetado de los libros de cómics, quien por un extraño giro del destino, fue absorbido dentro de su más reciente cómic "Zona

Comix". Atrapado en un mundo familiar, el dibujante deberá convertirse en héroe y luchar con los villanos de su propia creación! El dibujante debe derrotar a Mortus, el personaje más malvado en la Zona Comix, si lo logra, el será recompensado con el buen final de regresar al mundo real, teniendo a su libro Zona Comix como el más vendido de todos los tiempos.

Mandos: A	:	Atacar
B	:	Salter
C + Navegador	:	Seleccionar objeto
Navegador	:	Controles de dirección

5.2.7 Crack Down



En un gran laboratorio, existen muchísimas bombas. La misión de Ben y Andy es evitar el peor desenlace. Para ello deberán hacer explosionar cada una de las bombas de modo controlado. Pero deberán evitar que les maten los mercenarios o las trampas. Pero ninguno de los dos tendrá escrúpulos para utilizar su gigante arsenal de armas – iporque el tiempo transcurre!

Mandos: A	:	Cambiar munición
B	:	Atacar
C	:	Desactivar bomba
Navegador	:	Controles de dirección

5.2.8 Decap Attack



El malvado Max D. Cap controla todo el planeta y es necesario detenerlo. La última oportunidad está en manos de Chuck D. Head. Chuck es una momia 'especial' sin cabeza. Dirige a Chuck y utiliza sus armas locas para salvar el planeta.

Mandos: A : Inventario
B : Atacar
C : Saltar
Navegador : Controles de dirección

5.2.9 Dr. Robotnik's Mean Bean Machine



el genial pero malvado Doctor Robotnik, el archienemigo de Sonic, siempre ha disfrutado de transformar a los humanos en robots. Su último 'hobby' consiste en transformar a gente utilizando ciertas alubias de color. Puedes detenerlo mezclando más alubias del mismo color de las que su banda criminal puede recoger. Cada vez será más difícil, y probablemente tendrás que vencer al mismo Doctor Robotnik para rescatar a todas las personas.

Mandos: A, B o C : Girar
Navegador : Control de dirección

5.2.10 Ecco The Dolphin

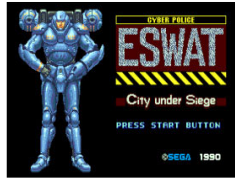


Un torbellino en el tiempo, creado por la Reina Vortex, se ha tragado a todos los delfines y son prisioneros en la profundidad del océano. Ecco es un único delfín y deberá salvar a sus amigos. Con la ayuda de una máquina del tiempo atlántico

deberás ayudar a Ecco para que pueda salvar a sus amigos. Este viaje está lleno de aventuras y misterios, pero también existen muchos peligros. En ocasiones, será útil pedir consejo a algunos de los habitantes del océano.

Mandos: A : Utilizar el sonar
B : Breve periodo nadando rápido
C : Incrementar velocidad
Navegador : Control de dirección

5.2.11 ESWAT: Cyber Police - City Under Siege



Eres policía en la tenebrosa ciudad de Libertad, y deberás eliminar a los criminales de la calle y encerrarlos en la cárcel. Con los primeros arrestos rápidamente conseguirás un ascenso y recibirás armas más avanzadas y mejor equipamiento de

protección.

Mandos: A : Saltar o volar
B : Disparar
Navegador : Control de dirección

5.2.12 Fatal Labyrinth



¡Disfrutarás de muchas horas de peligro y diversión en esta mazmorra que poco a poco será tu juego favorito! Cuando el Cáliz Sagrado es robado y poseído por Dragonia, El Castillo de la Perdición, parece que toda la esperanza está

perdida para el mundo. Como Trykaar, representas la última esperanza para la humanidad contra los malvados habitantes de Dragonia. Debes buscar en los niveles creados al azar, combatir con sus habitantes y recuperar el Cáliz Sagrado. Con esto lograrás erradicar la amenaza y podrás obtener el Cáliz Sagrado para devolverlo al lugar

correcto. La victoria de Dragonia marcaría el fin de todo lo bueno y justo. ¡No puedes permitir que los subordinados de Dragonía lo hagan!

Mandos: A : Agarrar un objeto
B : Dejar inventario / Retroceder
C : Abrir menú / Usar
Navegador : Control de dirección,
Usar las armas de combate directo

5.2.13 Flicky



¡Flicky, la señora pájaro azul, debe rescatar a sus polluelos! ¡Estos han abandonado el nido más seguro para explorar el mundo exterior, donde rondan muchos enemigos, como el hambriento gato Tiger y el también hambriento lagarto Iggy!

¡Recoge rápidamente los polluelos antes de que Tiger e Iggy los encuentren! Si Tiger o Iggy tocan la hilera de polluelos detrás de ti, la hilera desaparecerá y se iniciará el juego de nuevo. Intenta recoger tantos polluelos como puedas para que salgan a la vez; solo entonces ganarás puntos extra.

Mandos: A, B o C : Saltar
Navegador : Control de dirección

5.2.14 Golden Axe



En la tierra lejana de Yuria, la princesa y la legendaria Hacha Dorada han sido secuestradas por el terrible Señor de la Muerte Adder y su ejército.

Los tres héroes más poderosos de Yuria van a intentar rescatar a la princesa y el Hacha Dorada. El guerrero, la amazona y el enano deberán abrirse camino frente a los malos para

poder llegar al castillo del Señor de la Muerte Adder y vencerle en la batalla.

Mandos: A : Potente ataque mágico
B : Combate cara a cara
C : Correr rápido
Navegador : Control de dirección

5.2.15 Kid Chameleon



Todos tus amigos están enganchados a un nuevo juego de Realidad Virtual, en el que ahora están atrapados. En tu papel de Kid Chameleon, deberás arriesgarte y rescatar a todos tus amigos.

Puedes cambiar de forma y aspecto, lo cual te ofrece una amplia gama de posibilidades. Para rescatar a tus amigos, deberás completar todos los niveles del juego.

Mandos: B : Saltar
C : Atacar (cuando sea posible)
Navegador : Control de dirección

5.2.16 Shadow Dancer – The Secret of Shinobi



Nueva York está ocupado por Union Lizard, una organización criminal formada por ninjas.

En tu papel de 'Shadow Dancer', un experto en artes marciales, deberás demostrar tus increíbles capacidades para detener a la organización Union Lizard. Tu perro fiel te ayudará a destruir la organización Union. ¡No desesperes frente al enemigo y rescata la ciudad de Nueva York!

Mandos: A : Potente ataque mágico
B : Atacar (mantener pulsado para mandar el perro)
C : Saltar
Navegador : Control de dirección

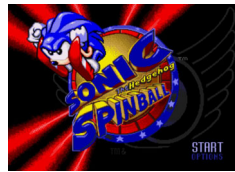
5.2.17 Sonic & Knuckles



El Doctor Robotnik ha regresado en busca de la 'Gran Esmeralda', escondida en las 'Islas Flotantes'. Si la encuentra, la utilizará para activar su última arma de destrucción, el 'Huevo Mortal' y destruir a sus enemigos: Sonic, Knuckles y las Islas Flotantes. Ayuda a los 2 héroes para vencer al Doctor Robotnik. Utiliza los poderes únicos de Sonic y Knuckles.

Mandos: A, B o C : Saltar
Navegador : Mover en la dirección deseada

5.2.18 Sonic Spinball



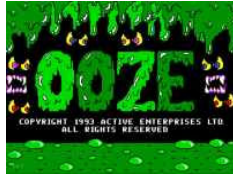
El Dr. Eggman (AKA Dr. Robotnik) ha tomado bajo su poder Mt. Mobius y lo ha vuelto una base mecánica. Está usando la energía del magma subterráneo del volcán para dar poder a su Veg-O-Fortress. Tiene el poder para transformar animales

desvalidos en robots esclavos. Sonic el Erizo y Tails deben derribar la fortaleza para liberar a los animales esclavizados. El único camino para lograr esto es provocar una erupción en el volcán que se encuentra dentro. Sonic sabe que esto puede ser posible removiendo la Esmeralda del Caos que hace que el volcán se mantenga estable. El Dr. Eggman, sin embargo, está enterado de la frágil relación que existe entre la Esmeralda y la montaña, y

comenzará a elaborar un Sistema de Defensa Pinball para asegurar que la preciosa joya no vaya a ninguna parte.

Mandos: A	:	Activar la barra izquierda
B	:	Activar la barra derecha
C	:	Activar las dos barras
Navegador	:	Control de dirección

5.2.19 The Ooze



Como un científico trabajarás con químicos todo el día, pero un día, ocurre lo peor: tus jefes han creado un componente que te transforma en un charco de un líquido verde espeso y te vacían por el drenaje. Para tu suerte descubres que tienes

algunas nuevas habilidades que vienen con tu transformación que te ayudarán para lograr regresar al laboratorio y así puedas regresar a tu estado humano. Resuelve los acertijos y pelea contra enemigos durante el trayecto para impedir que tu jefe se apodere del mundo.

Mandos: A+ Navegador	:	Ataque de barro
B + Navegador	:	Disparar
Navegador	:	Control de dirección

5.2.20 Vectorman



En 2049, los humanos deben abandonar la Tierra debido a la grave contaminación ambiental, dejando tras ellos los llamados Orbots, robots limpiadores especiales que deberán limpiar el planeta. Un fallo informático obliga

a los humanos a regresar a la Tierra, donde son atacados por los Orbots.

Durante el fallo informático, el piloto-robot Vectorman está en un planeta diferente, y sus sistemas de navegación y

control no se ven afectados. Al aterrizar en la Tierra se enfrenta al caos y decide solucionar los problemas de una sola vez y por siempre. Dirige a Vectorman por los distintos niveles y acaba con la amenaza Orbot.

Mandos: B	:	Disparar
C	:	Saltar
Navegador	:	Control de dirección

5.3 Interrumpir un Juego y Apagar la Máquina

Para interrumpir un juego, pulsa el botón RECONFIGURAR. Regresarás al menú de juegos.

Si deseas detener el aparato por completo, podrás hacerlo en cualquier momento pulsando ON/OFF (ENCENDER/APAGAR).

¡Precaución!

No es apto para niños menores de 3 años, porque contiene piezas pequeñas que podrían ser ingeridas.

En particular, mantenga a los niños alejados de los cables, porque podrían tropezar o estrangularse con ellos.

Conserve este manual de instrucciones en buenas condiciones, incluye información importante.

Declaración de Conformidad EU

Los fabricantes declaran que este producto cumple los requisitos básicos y otra regulación relevante establecidos en las directivas 88/378/eec (juguetes) y 2004/108/eec (EMC).

Renuncia de Responsabilidad por Modificaciones y Errores

Este manual de instrucciones ha sido detalladamente completado y revisado para asegurar la veracidad del contenido. Sin embargo, no se acepta ninguna responsabilidad por errores imprevistos.

La reproducción de este manual de instrucciones, incluso en forma de extractos, sin previa autorización por escrito está prohibida.

Copyright © 2008, Millennium 2000 GmbH, Aschheim.

Visite nuestra página web:

www.millennium2000.de