

INDICE

Capitulo I. Introducción al turbo C	
El lenguaje C	11
Iniciación la turbo C	12
Edición y ejecución de un programa ejemplo	13
La orden RUN	14
Mandatos files	17
La función MAIN()	19
Funciones secundarias	20
Punto y coma- llaves y bloques- explicaciones o comentarios	22
Resumen de instrucciones para crear un programa	25
Capitulo II. Declaración e inicialización de variables	
Tipos de datos utilizados en un programa	27
Declaración e inicialización de variables caracteres tipo char	28
Variables tipo INT	
Variables tipo FLOAT y DOUBLE	32
Declaración de una variable	34
Lugar donde se declaran las variables	37
Capitulo III. Funciones de entrada y salida	
Printf()	41
Secuencias de Escape	44
Especificador para enteros sin signo	46
Conversiones de números enteros en diferentes bases	47
Conversión de caracteres en su correspondientes código ASCII	48
Especificadores especiales para la sentencia PRINTF()	51
Longitud del campo impreso	53
Modificadores para indicar el signo de un valor numérico SCANE()	55
SCANF();	57
Sintaxis de la función SCANF()	59
Especificadores de la función SCANF()	62
Funciones de entrada/salida aplicarlas a un solo carácter: GET-CHAR(), PUTCHAR()	64
Lectura de un fichero de texto	66
Creación, lectura y copia de ficheros de texto	67
Creación de un nuevo programa	
Visionado en pantalla de un programa ya existente	68
Copia de un fichero ya existente	
Capitulo IV. Sentencias de control del programa	
El bucle WHILE	73
Sintaxis de WHILE	78
El bucle FOR()	79
Sintaxis de la sentencia FOR()	82
Bucles FOR() para Mostar arrays	85
La sentencia IF()	87
La función IF() aplicada a mas de dos opciones	88
Sintaxis de la sentencia IF()	89
El SE-IF	91
La sentencia SWICH()	94

La sentencia BREAK()	96
La sentencia # DEFINE	97
Sintaxis de la sentencia # DEFINE	
Sentencias para controlar los comandos # DEFINE y # INCLUDE	100
Operadores relacionales o símbolos comparativos	102
Operadores lógicos	104
El operador condicional (?:)	105
Operador incremento(+ +) y decremento (- -)	106
Capítulo V. Punteros	109
Asignación de punteros que apuntan a números enteros	112
Puntero entero	119
Puntero tipo flotante	121
Capítulo VI: Cadenas o tiras de caracteres	
Cadenas de caracteres (STRING)	129
Las tiras de caracteres en la memoria del ordenador	132
Cadenas estáticas o globales	138
Asignación de tiras a un puntero	140
Los punteros en los arrays de tiras	142
Los punteros en los arrays de dos dimensiones	146
Introducción de tiras en una matriz	152
Funciones de entrada y salida de cadenas creadas por el propio usuario	153
Escribe una tira de caracteres en pantalla	155
Arrays de cadenas	157
Manipulación de tiras	160
Funciones que devuelven cadenas	163
Capítulo VII. Funciones creadas para facilitar el trabajo del programador	167
Programa tipo con biblioteca incorporada	171
LPRINT(): Función creada para imprimir instrucciones	173
Buffer para la empresa	177
Movimiento del cursor en pantalla	
Introducción de datos por pantalla: SAYGET()	181
Cadenas y subcadenas	188
Derecha y centro de una cadena	190
Selección de partes de una cadena	191
Parte derecha e izquierda de una cadena	193
Eliminar espacios vacíos situados en los extremos de la cadena	196
Ajuste de cadenas a los márgenes de su propio campo	198
Cadena formada por caracteres repetidos	200
Código numérico (ASCII) de las teclas	201
Color en pantalla	205
Capítulo VIII. Ficheros de datos en Turbo C	
Introducción	209
Diferentes tipos de ficheros de datos TURBO C	211
Turbosistema para manipulación de archivos en TURBO C	212
Organización de los datos	213
Asignación de nombres a los ficheros	
Creación de un fichero	215
Apertura de un fichero de texto	216

Funciones mas usuales para un fichero de disco	218
Modos de abrir un fichero	220
Crear un fichero nuevo	222
Nomenclatura general de ficheros	223
Características de los ficheros de base de datos	224
Sentencias utilizadas para crear un fichero	227
Activar un fichero existente	228
Descripción de la función USA(ARCHI)	229
Introducción de los primeros datos en un fichero	230
Introducción de campos de datos en un fichero	233
Mostrar todos los registros de un fichero	235
Hallar el numero de registros de un fichero	238
Desglosar los registros en sus correspondientes campos	240
Agrupar los campos formando registros	242
Tipos de campos	244
Filtrado de errores en el campo fecha	246
Invertir el formato fecha	248
Copiar ficheros	249
Copiar dos ficheros con distinto nombre	251
Los argumentos de la función MAIN()	253
Búsqueda de registros	255
Corrección de registros	261
Entrada y salida de ficheros	264
Ordenación de registros	265
Listado condicionado de ficheros	269
Inserción de registros	272
Borrar, depurar, blanquear ficheros	275
Depurar los ficheros	278
Blanquear ficheros	279
El puntero en los ficheros	281
Reemplazar campos de un registro	283
Condicionales en la búsqueda de registros	285
Seleccionar registros creando un nuevo fichero	289
Modificar la estructura de un fichero	292
Ejemplos de programación directa aplicando funciones creadas por el propio usuario	297
Capitulo IX. Ejemplo de programación estructurada por medio de menús	303
Introducción al programa de ejemplo: FASE4.C	
Carga del programa FASE4.C	304
Colores en pantalla	307
Opción (R) nombre del fichero	311
Opción (X) creación de un fichero	312
Opción (J) inicia la entrada de datos	313
Ampliar registros, ordenar y mostrar el fichero	314
Opción (I) insertar registros ordenados	316
Búsqueda de registros en modo interactivo	317
Filtrado de registros	320
Apéndice A. manual de instrucciones para la programación en	323

TURBO C: sentencias y funciones creadas	
Nomenclatura general	324
Añadir registros Listado de registros	325
Búsqueda de registros Hallar el numero de registros de un fichero Listar determinados campos de un fichero	326
Reemplazo de los campos de un registro Búsqueda condicionada de registros Copiar a un nuevo fichero los registros seleccionados Desdoblar registros y agrupar campos	327
Apéndice B. Paralelismo existente entre las funciones TURBO C creadas y el DBASE III plus o le DBASE IV	329
Índice temático	339