

# ST. DRAGON

## **Instrucciones para el manual**

¡En un planeta muy lejano debes prepararte para pelear en la lucha final! Una fuerza diabólica de máquinas monstruosas se ha alzado para conquistar la Galaxia. Una a una, las pacíficas razas de la Galaxia han sido atacadas y hechas esclavas por los Monstruos Cyborg. Nadie tiene fuerzas para enfrentarse al poder de los Cyborgs, hasta que un único rebelde se levanta de entre los monstruos mecanizados.

Mitad dragón, mitad hombre, el Guerrero Cyborg lucha contra sus tiranos amos. La Galaxia tiene un Héroe. La esperanza vuelve a los corazones de la gente con el levantamiento del Campeón de la Armadura, al que llaman "SAINT DRAGON". En esta versión de la leyenda de San Jorge debes volar en la nave del dragón por cinco niveles de continua destrucción. Elige entre bolas de fuego, bombas botadoras, láser y torretas armadas para conseguir pasar sano y salvo por los pumas armados, las cobras mecánicas, el toro cyborg gigante y una multitud de máquinas mutantes. Pero recuerda que la potencia de fuego no lo es todo. Tu nave tiene una cola blindada. Utilízala bien y a lo mejor sobrevives.

## **Instrucciones de carga y controles**

### **ST Amiga**

Introduce el disquete en la unidad A y arranca tu ordenador. El juego se cargará y se ejecutará.

**Controles** - Conecta el joystick en la puerta 1 (Atari ST) o en la puerta 2 (Amiga).

Pulsa el botón de disparo del joystick o el teclado para empezar.

### **Joystick**

Mueve el joystick para controlar al dragón.

Botón de disparo para disparar.

### **Teclado**

Las teclas del cursor controlan el dragón.

Shift, Alt o Ctrl para disparar.

### **Controles adicionales**

M - Activa/Desactiva la música.

S - Activa/Desactiva el sonido.

P - Para/Continúa el juego.

A - Fuego automático (para un juego manual).

ESC - Abortar juego.

### **Commodore 64/128 (en modo 64)**

**Disco** - Introduce el disquete en la unidad de disco. Teclea LOAD "\*",8,1 y pulsa ENTER.

El juego se cargará y se ejecutará.

**Cinta** - Pulsa Shift y Run Stop, luego pulsa PLAY en tu casete.

Enchufa el joystick en la puerta 2 y pulsa el botón de disparo para empezar.

### **Joystick**

Mueve el joystick para controlar al dragón. Botón de disparo para disparar.

## Teclado

Para controlar al dragón:

Arriba/Abajo	- O/K
Izquierda/Derecha	- A/S
Fuego:	barra espaciadora.

## Controles adicionales

M	- Cambia entre música y efectos sonoros.
P	- Para/Continúa el juego
Q	- Abortar juego (en modo de Pausa)

## Spectrum

### Disco + 3

- Introduce el disquete en la unidad y pulsa ENTER.

### Cinta 128/+2

- Introduce la cinta en el cAsete. Pulsa ENTER y luego PLAY en el casete. Conecta el joystick en la puerta 1 o 2 y pulsa el botón de disparo para empezar. Si tienes un interface Kempston pulsa K y luego pulsa el botón de disparo para empezar.

### Joystick

Mueve el joystick para controlar al dragón. Botón de disparo para disparar.

## Teclado

Para controlar al dragón:

Arriba/Abajo	- Q/A
Izquierda/Derecha	- O/P
Fuego:	cualquier tecla de la fila inferior (de la Z a la M)

Controles adicionales

H	- Pausa (luego E para salir o C para continuar).
---	--

## Amstrad

**Disco 6128** - Introduce el disquete en la unidad de disco, teclea RUN "Disc" y pulsa ENTER.

**Cinta 464/664** - Introduce la cinta en el casete y teclea CONTROL/ENTER o si tienes una unidad de disco añadida. teclea |TAPE (SHIFT/@), luego pulsa CONTROL/ENTER. Enchufa tu joystick si estás utilizando uno y pulsa el botón de disparo para empezar.

### Joystick

Mueve el joystick para controlar al Dragón. Botón de disparo para disparar.

## Teclado

Para controlar al dragón:

Arriba/Abajo	- Q/A
Izquierda/Derecha	- O/P
Fuego:	cualquier tecla de la fila inferior (de la Z a la M)

## Controles adicionales

H

- Pausa (luego pulsar E para salir o C para continuar).

## **Cómo jugar**

¡Dispáralos! Debes conseguir pasar por cinco niveles llenos de enemigos, cada uno con su propio gigante extraterrestre final, para poder rescatar al gigante dragón. Además de tus armas, tienes una cola blindada que protegerá tu vulnerable cabeza de las pequeñas balas y de los extraterrestres. Tendrás que utilizarla bien para poder sobrevivir.

**Potencia de fuego** - Empiezas con un arma de pequeñas balas. Puedes mejorar tus armas eligiendo las siguientes opciones:

N - Añade un conjunto más de torpedos de impulso(5 máximo)

L - Cambia a láser.

F - Cambia a bolas de fuego.

B - Cambia a bolas de bote.

T - Cambia a torreta.

S - Acelera.

P - Da más poder a tus armas extra.

H - Híper (Invulnerabilidad y una potencia de fuego máxima durante un tiempo limitado).

## **Autores**

Programado por The Sales Curve Ltd.

Caja diseñada por Artistix.

Manual por Dan Marchant.

## **DRO SOFT**

©1990 ELECTRONIC ARTS

Distribuido por Drosoft SA

C/Francisco Remiro 5-28028 MADRID

Telf.:(91) 246 38 02

La empresa declina toda responsabilidad en el uso de este programa fuera de los términos especificados en el correspondiente manual de instrucciones.