

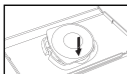
NEED FOR SPEED™

SHIFT

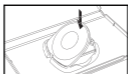


## PRECAUCIONES

Este disco contiene software de juego para el sistema PSP™ (PlayStation®Portable). Nunca lo use en otro sistema, ya que podría llegar a dañarlo. Lea detenidamente el manual de instrucciones del sistema PSP™ para garantizar una correcta utilización. Mantenga el disco alejado de fuentes de calor, luz solar o humedad excesiva. No intente utilizar discos agrietados o deformados, o aquellos que se hayan reparado aplicando algún tipo de adhesivo, pues podrían dar lugar a un funcionamiento defectuoso.



Presione una cara del disco como se indica y tire suavemente de él para extraerlo. Si presiona demasiado, el disco puede dañarse.



Coloque el disco como se muestra en la ilustración y presione suavemente hasta que haga clic y encaje en su sitio. Si introduce el disco mal, éste podrá dañarse.

## RECOMENDACIONES EN MATERIA DE SALUD

Juegue siempre en un entorno bien iluminado. Haga descansos frecuentes de al menos 15 minutos por cada hora de juego. Deje de jugar si experimenta mareos, náuseas, cansancio o dolor de cabeza. Las luces o formas luminosas parpadeantes y los patrones y formas geométricas pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Consulte a su médico antes de usar videojuegos si sufre de epilepsia o experimenta alguno de estos síntomas mientras juega: visión borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimiento involuntario, desorientación, confusión o convulsiones.

## PIRATERÍA

Tanto el sistema PSP™ como este disco contienen mecanismos técnicos de protección diseñados para prevenir la reproducción no autorizada de las obras protegidas por derechos de autor presentes en este disco. La ley prohíbe el uso no autorizado de marcas registradas, así como cualquier reproducción no autorizada de obras protegidas por derechos de autor, tanto eludiendo estos mecanismos como por cualquier otro método.

Si dispone de cualquier información acerca de productos piratas o métodos empleados para eludir nuestras medidas de protección, envíe un mensaje de correo electrónico a la dirección [anti-piracy@eu.playstation.com](mailto:anti-piracy@eu.playstation.com), o llame al número del Servicio de atención al cliente de su zona, que aparece en la contraportada de este manual.

## SISTEMA DE CLASIFICACIÓN POR EDADES PEGI (CÓDIGO QUE REGULA LA INFORMACIÓN PANEUROPEA SOBRE JUEGOS).

PEL sistema de clasificación por edades PEGI protege a los menores de juegos inadecuados para su edad. TENGA EN CUENTA que no es un sistema de clasificación de dificultad del juego.

PEGI permitirá, tanto a los padres como a aquellos que compren juegos para niños, elegir los juegos que mejor se adapten a la edad del jugador al que van destinados. Dicha clasificación comprende dos partes. La primera parte es una clasificación por edades:



La segunda parte se compone de diferentes iconos que describen el contenido del juego. Según el juego, podría haber un número variable de dichos iconos. La clasificación por edades del juego refleja la intensidad de su contenido. Los iconos son los siguientes:



La tercera parte es un icono que indica si es posible el juego online. Este icono solo puede ser utilizado por proveedores de juegos online que se hayan comprometido a mantener unos estándares que incluyen la protección de los menores en el juego online:

Para obtener más información, visite:  
<http://www.pegi.info>



## ULES-01275

SOLO PARA USO DOMÉSTICO: Este software dispone únicamente de licencia para su uso en sistemas autorizados PSP™ (PlayStation®Portable) Queda prohibido cualquier acceso, uso o transferencia no autorizados al producto o sus derechos de autor y marca registrada correspondientes. Consulte sus derechos completos de uso en [eu.playstation.com/terms](http://eu.playstation.com/terms). Derechos de librerías de programas ©1997-2009 Sony Computer Entertainment Inc. cedidos exclusivamente a Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). QUEDA PROHIBIDA LA REVENTA O ALQUILER A MENOS QUE ESTÉ EXPRESAMENTE AUTORIZADO POR SCEE. Licenciar para su venta sólo en Europa, Oriente Medio, África y Oceanía.

“PS”, “PlayStation” and “PSP” are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.  
Need for Speed™ Shift © 2009 Electronic Arts Inc. Published by EA Swiss Sàrl. Developed by Electronic Arts. Made in Austria.  
All rights reserved.

## ACTUALIZACIÓN DEL SOFTWARE DEL SISTEMA

Este PSP™ (PlayStation®Portable) Game incluye datos de actualización del software del sistema PSP™. Se necesitará una actualización en caso de que al iniciar el juego aparezca en pantalla un mensaje de solicitud de actualización.

### Cómo realizar una actualización del software del sistema

Los datos de actualización se muestran con este icono en el menú inicial.



Sigue las instrucciones que aparecen en pantalla para actualizar el software del sistema PSP™. Antes de realizar la actualización, comprueba el número de versión de los datos.

- Durante la actualización, no desconectes el adaptador AC.
- Durante la actualización, no apagues el sistema ni extraigas el PSP™Game.
- No canceles la actualización antes de que finalice: esto podría provocar daños al sistema PSP™.

### Cómo comprobar que la actualización se ha realizado correctamente

Selecciona "Ajustes" en el menú inicial y luego la opción "Ajustes del sistema". Selecciona "Información del sistema". La actualización se ha realizado correctamente si el número de versión del "Software del sistema" mostrado en pantalla coincide con el número de versión de los datos de actualización.

Para obtener más información sobre actualizaciones del software del sistema PSP™, visita el siguiente sitio web: [eu.playstation.com](http://eu.playstation.com)

## NIVEL DE CONTROL PARENTAL

El software de este PSP™Game dispone de un Nivel de control parental (Parental Control Level) predeterminado basado en el contenido. Puede ajustar el nivel de control parental en el sistema PSP™ para limitar la reproducción de software de un PSP™Game con un nivel más alto que el nivel establecido en el sistema PSP™. Para obtener más información, consulte el manual de instrucciones del sistema PSP™.

Este juego está clasificado mediante el sistema PEGI. Los iconos de clasificación y de descripción de contenido se muestran en la caja del juego (excepto en aquellos lugares donde, por ley, sea aplicable otro sistema de clasificación). La correspondencia entre el sistema de clasificación PEGI y los Niveles de control parental es la siguiente:

NIVEL DE CONTROL PATERNO	CLASIFICACIÓN POR GRUPOS DE EDAD DE PEGI
9	18+
7	16+
5	12+
3	7+
2	3+

# INDICE

<i>INICIO DEL JUEGO.....</i>	<i>3</i>
<i>CONTROLES COMPLETOS.....</i>	<i>6</i>
<i>EL REY DEL ASFALTO.....</i>	<i>6</i>
<i>CONFIGURACIÓN DEL JUEGO.....</i>	<i>7</i>
<i>JUGAR UNA PARTIDA.....</i>	<i>7</i>
<i>WORLD TOUR.....</i>	<i>8</i>
<i>LOS COCHES.....</i>	<i>10</i>
<i>PRUEBAS.....</i>	<i>12</i>
<i>MULTIJUGADOR.....</i>	<i>13</i>
<i>GARANTÍA.....</i>	<i>14</i>
<i>INFORMACIÓN SOBRE ATENCIÓN AL CLIENTE.....</i>	<i>15</i>

***EL JUEGO NO ACABA AQUÍ.  
¡REGÍSTRATE EN EA!***

Crea una cuenta como miembro de EA y registra este juego para recibir trucos y consejos gratis de EA.

¡Registrar el juego y crear una cuenta de miembro de EA es rápido y fácil!

¡Visita nuestra página web en [ea.onlineregister.com](http://ea.onlineregister.com) y regístrate hoy!



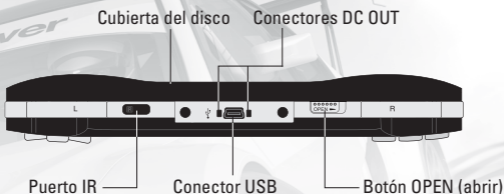
[WWW.NEEDFORSPEED.COM](http://WWW.NEEDFORSPEED.COM)

# INICIO DEL JUEGO

## VISTA DERECHA



## VISTA SUPERIOR



1. Configura tu PSP™ (PlayStation®Portable) de acuerdo con las instrucciones del Manual de Instrucciones del sistema PSP™.
  2. Enciende el sistema PSP™. El indicador POWER se iluminará en color verde y aparecerá el Menú principal.
  3. Pulsa el botón OPEN (abrir) para abrir la cubierta del disco. Introduce el disco de *Need for Speed™ SHIFT* con la etiqueta mirando hacia la parte de atrás del sistema PSP™ y cierra bien la cubierta del disco.
  4. En el Menú principal, selecciona el icono y luego el icono . Aparecerá una vista en miniatura del programa. Selecciona la vista en miniatura y pulsa el botón para abrir el programa.
  5. Sigue las instrucciones en pantalla y consulta este manual para obtener información sobre cómo utilizar el programa.
- NOTA:** no extraigas el PSP™ Game mientras estás jugando.
- NOTA:** selecciona el idioma deseado en la pantalla de selección de idioma que aparece al iniciar el juego.

# MEMORY STICK DUO™

¡Atención! Mantén el Memory Stick Duo™ fuera del alcance de los niños, ya que podrían tragárselo por accidente.

¡Atención! No pulses el interruptor POWER/HOLD mientras se están cargando datos desde el disco PSP™ Game, ya que eso podría corromperlos.

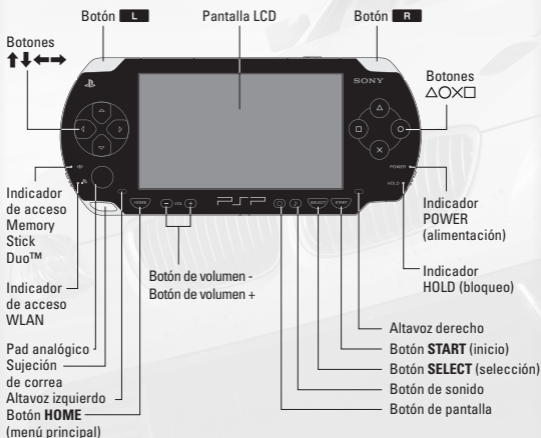
Este título utiliza una función de carga automática al arrancar, por el que se cargará automáticamente cualquier dato presente en el Memory Stick Duo™

Para guardar los ajustes del juego y tus progresos, introduce un Memory Stick Duo™ en la ranura para Memory Stick Duo™ de tu sistema. Puedes cargar datos de juego desde el mismo Memory Stick Duo™ o cualquier Memory Stick Duo™ que contenga partidas guardadas.

**NOTA:** comprueba que hay espacio suficiente en tu Memory Stick Duo™ antes de empezar a jugar.

**NOTA:** este título usa la función de autoguardado. La inserción de un Memory Stick Duo™ después de arrancar, puede hacer que se sobrescriban los datos.

## SISTEMA PSP™



# ***FUNCIONES INALÁMBRICAS (WLAN)***

Los títulos de software compatibles con las funciones inalámbricas (WLAN) te permitirán comunicarte con otros sistemas PSP™, descargarte datos y competir con otros jugadores conectando con una red de área local inalámbrica (WLAN).



## ***MODO AD HOC***

El modo ad hoc es una función inalámbrica (WLAN) que permite que dos o más sistemas PSP™ se comuniquen directamente entre sí.



## ***JUEGO COMPARTIDO***

Algunos títulos de software tienen capacidad de juego compartido, que permite al usuario compartir funciones de juego específicas con otros usuarios que no dispongan del juego PSP™ en sus sistemas PSP™.



## ***MODO INFRAESTRUCTURA***

Este modo es una función inalámbrica (WLAN) que permite al sistema PSP™ conectar con un punto de acceso a red inalámbrica (WLAN), un dispositivo que se emplea para conectar con ese tipo de redes. Para poder acceder a las funciones del modo infraestructura, hay que cumplir varios requisitos más, lo que incluye tener una suscripción a un proveedor de servicios de Internet, un dispositivo de red (p. ej., un router ADSL inalámbrico), un punto de acceso a red inalámbrica (WLAN) y un PC. Para obtener más información y detalles sobre la configuración, consulta el Manual de Instrucciones del sistema PSP™.

# CONTROLES COMPLETOS

## JUEGO

En *Need for Speed™ SHIFT* puedes elegir entre dos configuraciones de control. A continuación se enumeran los controles predeterminados, la Configuración A.

Conducir	Pad analógico o botones de dirección ←/→
Acelerar	Botón X
Frenar/Marcha atrás	Botón □
Freno de mano	Botón ○
Cambiar cámara	Botón ▲
Mirar atrás	Botón L
Nitroso	Botón R
Pausa	Botón START
Desplazamiento por la banda sonora	Botón SELECT

## EN MENÚS

Seleccionar	Botones de dirección
Confirmar	Botón X
Atrás	Botón ○
Alejar vista del coche	Botón L
Acercar vista del coche	Botón R

## EL REY DEL ASFALTO

Existían circuitos clandestinos de conducción ilegal callejera en las ciudades más importantes del mundo, y en ellos se podían encontrar a los pilotos más fanáticos y los adictos a la velocidad. Todos los viernes por la noche había espectáculo. Pero en un momento dado, alguien tuvo la brillante idea de legalizarlas, legitimarlas y organizarlas, y permitir que los mejores pilotos del mundo se lucieran ante las cámaras. Los pilotos callejeros llegaron en aluvión, consiguieron decoraciones para sus coches y comenzaron a cobrar fama en el escenario internacional. Los mejores de los mejores se autoproclamaron "Kings", reyes, e hicieron lo posible para que sus actuaciones fueran fieles a su leyenda, con coches modificados, actitud hostil, reglas callejeras... o ganas o estás fuera. Los Kings dominan este deporte. Ahora tú tienes la oportunidad de demostrar que vas en serio. Para alcanzar la fama hay que ser hábil, y para ser un King, hay que ser perfecto. Eso significa que tienes un largo camino por recorrer, ya que en este deporte, o eres un King o no eres nada.



# CONFIGURACIÓN DEL JUEGO

## GUARDAR Y CARGAR UN PERFIL

Crea un perfil para guardar tus progresos en el juego. Se pueden guardar hasta 20 perfiles a la vez, y después de completar una carrera se guardan automáticamente los progresos.

Al comenzar una partida se carga el perfil que se utilizó por última vez en el último punto de guardado. Para cambiar de perfil, ve a Opciones y selecciona GUARDAR/CARGAR para elegir el perfil que quieres utilizar.

## OPCIONES

Selecciona OPCIONES para cambiar el esquema de control y los idiomas, cambiar entre millas y kilómetros por hora y modificar las configuraciones de sonido.

## BANDAS SONORAS PERSONALIZADAS

Cambia la música de la juego y conduce con tu propia banda sonora. Ve al menú Banda sonora en Opciones, e importa tus archivos de un Memory Stick Duo™. Todas las canciones deben estar en formato MP3 y estar ubicadas en la carpeta Music.

## EXTRAS

Recibe consejos para mejorar tu habilidad al volante o ver los créditos del juego.

## JUGAR UNA PARTIDA

Sumérgete en el mundo de las carreras callejeras profesionales y comienza como un novato que busca abrirse camino. Ahora que todo es legal puedes centrarte en la esencia del deporte: perfeccionar tu trazada, derrapar en las curvas y ver siempre a tus rivales por el retrovisor.



# CARRERA RÁPIDA

Un coche, una carrera. Para qué esperar. Elige un coche, una prueba, un nivel de dificultad, un circuito y las variantes (puedes por ejemplo competir en un circuito en sentido contrario), y sal a darlo todo. A medida que avanzas en el modo World Tour desbloquearás más coches y mapas que podrás utilizar en las Carreras rápidas.

Al finalizar la carrera, pulsa el botón **X** para volver al menú Carrera rápida y el botón **O** para volver a disputar ese desafío en el mismo circuito.

**NOTA:** los roces ligeros no causarán daños a tu máquina, pero un choque en condiciones te puede mandar directo al último lugar.

## WORLD TOUR

Ahora el mundo es tuyo. Participa en el circuito de carreras callejeras internacionales y comienza a labrarte una reputación en los trazados más difíciles del planeta: San Francisco, Tokio, París y otras ciudades importantes.

### PUNTOS DE TOUR

En cada carrera en la que compites hay en juego puntos de Tour, que varían en relación con tu posición final. Muchas pruebas permanecen bloqueadas hasta que sumas los puntos de Tour necesarios. Cuantos más consigues, más rápido avanzas a los nuevos lugares y activas nuevos desafíos.

Acumula puntos suficientes y llamarás la atención de los Kings, que pronto te desafiarán a que compitas por su corona.

## CALENDARIO DE PRUEBAS



Elige en qué carreras quieres participar en el calendario de pruebas. Selecciona una prueba para ver cuántas carreras has ganado y si has conseguido un coche nuevo en esa prueba. Para entrar en una prueba y ver qué carreras hay disponibles, además de los lugares y patrocinadores, pulsa el botón **⊗**. Selecciona una carrera y pulsa el botón **⊗** para comenzar a rodar. Si ya has ganado esa carrera, puedes consultar qué tal lo has hecho y lo que has ganado. Si la prueba no está desbloqueada, en el calendario podrás averiguar qué hay que hacer para poder participar en ella. También puedes consultar tu perfil de piloto pulsando el botón **■**.

En el calendario aparecen también los desafíos que recibes de los Race Kings; para aceptar un desafío, selecciónalo y pulsa el botón **⊗**.

## ***PERFIL DE PILOTO***

Consulta tu perfil de piloto después de cada carrera para saber cuál es tu estilo de conducción. Los pilotos reciben puntuación en las categorías de velocidad, grip, drift y precisión. Suma puntos y aumenta el nivel de tu perfil para convertirte en un piloto perfecto. Para echar un vistazo a tu perfil de piloto en el calendario de pruebas, pulsa el botón **■**.

## ***RACE KINGS***

Todo piloto que se precie aspira a ser un King. La mayoría no lo consigue.

Los Kings son los maestros indiscutibles del arte de la conducción callejera, y cada uno de ellos es especialista en su categoría: velocidad, drifting, grip. Entre tres continentes y miles de pilotos, solo hay diez Kings. Pero cualquiera que tenga intención en algún momento de entrar en la historia debe enfrentarse a los Kings... o aún mejor, llamar su atención.

Averigua exactamente qué te juegas y a quién te enfrentas. Ve a una prueba de Race King y pulsa el botón **▲** para ver un vídeo sobre un King, o pulsa el botón **■** para leer su biografía personal.

## ***SHOWDOWNS***




Si derrotas a un King suficientes veces en el World Tour, te invitarán a salirte temporalmente del Tour para participar en un enfrentamiento cara a cara, un Showdown. Puedes aceptar la invitación en cualquier momento en el calendario. En un Showdown debes jugar con las reglas que el King decida. Demuestra que eres digno de tal honor y derrótalos en su propio terreno, en todas las carreras que te ofrezcan.

Derrota al King y ganarás su coche. También conseguirás la decoración del Race King y se la podrás añadir al coche con el que le has derrotado.

# LOS COCHES

En la competición callejera, los coches no se compran. Se ganan tras dominar una prueba o derrotar a un Race King. En cuanto dispongas de una buena colección podrás elegir el coche más adecuado para cada trazado o quedarte con la máquina que mejor se adapte a tu estilo de conducción.

Hay coches que rinden mejor en pruebas de drift, en pistas anchas, mientras que otros se adaptan mejor a una conducción de manejo fino o tienen más aceleración para circuitos más técnicos. Averigua los puntos fuertes de tu coche y aprovéchalos en consecuencia.

**NOTA:** la técnica normal para el drifting es tirar del freno de mano (botón ) y dar gas a fondo (botón ) en el momento de tomar una curva, pero en algunos coches no hace falta más que girar bruscamente para perder adherencia o tocar un par de veces el freno con normalidad (botón ). En cualquier caso, no olvides hacer contravolante al salir de la curva o aparecerás empotrado contra un muro. Si el coche se te va de atrás, pulsa el freno suavemente para intentar recuperar la adherencia.

## RESPALDO

Si conduces un coche el tiempo suficiente, obtendrás el respaldo del fabricante de ese coche. El respaldo que consigues te permitirá realizar mejoras gratuitas, como reglajes en el motor, mejora de manejo y nitroso, kits de carrocería e incluso la decoración del fabricante.

Solo por conducir un coche consigues respaldo, independientemente de tu resultado en carrera. Pero si ganas pruebas conseguirás una suculenta bonificación de respaldo.

## PERSONALIZACIÓN

En las carreras callejeras la forma de ser lo es todo, así que procura decorar tu coche y cambiar el color cuando lo selecciones.

En la pantalla Selección de coche, selecciona PINTURA / DECORACIÓN. En esta pantalla puedes cambiar la pintura del coche y añadir, mover, girar, aumentar, reducir y cambiar los colores de las decoraciones que haya disponibles. Hay una amplia selección de decoraciones disponibles desde el inicio, pero en poco tiempo conseguirás más decoraciones de amigos y rivales. O sencillamente crea tu propia decoración personalizada y colócala en tu coche preferido.

Todas las decoraciones que has conseguido están disponibles en la pantalla de selección de decoración. Selecciona SIN DECORACIÓN para descartar una decoración y volver al color de fabricante.



## ***DECORACIONES PERSONALIZADAS***

Crea tu propio estilo y aplícalo a tu coche. Guarda la imagen que quieras como un archivo .jpg (1 MB y 2048x2048 píxeles como máximo) en la carpeta PSP/Photos y a continuación cárgala desde tu Memory Stick Duo™.

**NOTA:** solo por ganar una nueva decoración no significa que se aplique directamente en el coche. Añádela desde la pantalla Selección de coche y modifícala a tu gusto.



## ***DECORACIONES DE FABRICANTE***

Si ya has realizado todas las mejoras por medio del respaldo, te recompensarán con una decoración de fabricante. Solo puedes aplicar una decoración de fabricante a ese coche.



## ***DECORACIONES DE RACE KING***

Si derrotas a un Race King conseguirás la decoración de Race King, pero solo puedes aplicarla al coche con el que lo has derrotado.

## ***NITROSO***

Que sean legales no quiere decir que las carreras callejeras no sigan siendo cañeras. Para obtener el impulso de turbo cuando lo necesitas, pulsa el botón **R**. Comienzas con una carga de nitroso por carrera (mejorable hasta tres), que no se recarga, así que utilízala con buen criterio.

# PRUEBAS

- Desafío de punto de control** Juega para cubrir más distancia alcanzando todos los puntos de control que puedas antes de que se acabe el tiempo. Cada punto de control añade unos segundos al crono, pero esa bonificación disminuye vuelta tras vuelta.
- Eliminación** Una carrera a tres vueltas en la que queda eliminado el piloto que vaya en último lugar. ¡No te quedes atrás!
- Desafío de drift** Perfecciona tu técnica en un circuito con indicaciones en el que puntúas por la velocidad y el control de tus drifts. El piloto que consiga más puntos gana.
- Cara a cara** Compite frente a frente contra un piloto de primer nivel.
- Touge** Un enfrentamiento de dos mangas. El que sume menos tiempo en ambas pruebas se lleva la victoria. Recuerda que el nitroso no se recarga entre ronda y ronda.
- Grand Prix** Participa en una serie aleatoria de carreras en varios circuitos distintos. Ganará el jugador que tenga más puntos al final de la prueba.
- Sprint** Una carrera de punto a punto. Tú contra otros siete pilotos que no tienen intención de perder.
- Carrera de grip** Ocho competidores. Comienzas de farolillo rojo. Tienes tres vueltas para colocarte en cabeza.
- Enduro** Es igual que una carrera de grip, pero debes sobrevivir durante cinco vueltas.
- Carrera de punto de control** Son carreras de grip con una vuelta de tuerca. Debes alcanzar los puntos de control antes de que acabe el tiempo. Si no alcanzas un punto de control quedas descalificado.
- Time attack** Eres tú contra el crono. Lo único que tienes que hacer es mejorar el tiempo de vuelta establecido, con la única ayuda de una carga de nitroso por vuelta.
- Radar** Empléate a fondo para establecer una velocidad media superior a la de los demás pilotos en un circuito repleto de cámaras.
- Persecución de alcance** Un coche, el zorro, dispone de unos segundos de ventaja. Dispones de una vuelta para darle caza, adelantarle y mantenerte en cabeza durante cinco segundos.
- Persecución de huida** Igual que la persecución de alcance, solo que el zorro eres tú y tienes que dejar atrás a los perros de presa toda la carrera hasta entrar en meta.

# **MULTIJUGADOR**

Demuestra que tienes aptitudes de genio a todos los aspirantes que te surjan en carreras de cuatro jugadores ad hoc.

Crea una partida y selecciona un único circuito para competir o una serie de circuitos preseleccionados. También puedes elegir UNIRME para buscar la partida de otro jugador; selecciona la que quieres, márcala y ponte a quemar rueda.

## **MODO FIESTA**

Pasa y juega con tus amigos en un desafío multijugador local. Hasta cuatro jugadores pueden jugar por turnos en una vuelta de time attack para averiguar quién es el más rápido.



# ***GARANTÍA***

## ***GARANTÍA LIMITADA***

Electronic Arts garantiza al comprador original de este producto de software, que el soporte en donde se encuentran registrados los programas estará libre de defectos de material y fabricación durante 24 meses a partir de la fecha de su adquisición. Durante este período se cambiará el soporte defectuoso siempre que el producto original se devuelva a Electronic Arts en la dirección que figura al dorso de este documento, acompañado de la prueba de fecha de la compra, unas líneas con la descripción de los defectos, el soporte que ha fallado y una dirección de remite.

Esta garantía se suma a sus derechos estatutarios y no afecta de ningún modo a los mismos.

Esta garantía no se aplica a los programas de software en sí, los que se suministran "tal cual", ni a los soportes que hayan sido sometidos a una mala utilización, daño o desgaste excesivo.



# **INFORMACIÓN SOBRE ATENCIÓN AL CLIENTE**

Puedes solicitar tu registro online para recibir el boletín electrónico mensual con las últimas noticias y novedades.

Si tienes dudas o un juego no te funciona correctamente, puedes realizar una consulta a nuestro servicio técnico de las siguientes formas:

Llámanos al **902 234 111** y un miembro de nuestro equipo te atenderá personalmente. El servicio está disponible las 24 horas, ya que si llamas fuera del horario de atención telefónica, nuestro servicio automático te solucionará los problemas más frecuentes. (El horario de nuestros agentes es de lunes a viernes de 10:00 a 14:00 y de 16:00 a 19:00).

**Nota:** el coste de la llamada será el equivalente a una llamada provincial (dentro de la misma provincia).

Las llamadas realizadas desde fuera de España se cobrarán en función de las tarifas internacionales.

Envíanos un correo electrónico a **stecnico@ea.com**.

Escríbenos a la siguiente dirección, incluyendo un número de teléfono para llamar durante el día:

**Electronic Arts. Servicio Atención al Usuario.**

**Parque empresarial Cristalia – Vía de los Poblados 3,  
Edificio 3, Planta 6 – 28033 Madrid - España**

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, el logotipo de EA y Need for Speed son marcas comerciales o marcas registradas de Electronic Arts Inc. en EE.UU. y/o en otros países. Todos los derechos reservados. Aston Martin Racing, DBR9 y el logotipo de Aston Martin Racing son marcas registradas propiedad y bajo licencia de Aston Martin Lagonda © 2009 Aston Martin Lagonda. Las marcas registradas, diseños de patentes y copyrights se utilizan con la aprobación del propietario AUDI AG. El logotipo de BMW, la marca y las designaciones de modelo son marcas registradas de BMW AG y se utilizan bajo licencia. Las marcas registradas, diseños de patentes y copyrights se utilizan con la aprobación del propietario y/o licencia exclusiva de Bugatti International S.A. Dodge y HEMI® son marcas comerciales de Chrysler LLC. Dodge Challenger, Dodge Charger Super Bee, Dodge Viper y sus diseños de modelos se utilizan bajo licencia a Electronic Arts, Inc. © Chrysler LLC 2009. Ford Oval y los nombres de las placas son marcas registradas propiedad y licenciadas por Ford Motor Company. Las marcas comerciales de General Motors se utilizan bajo licencia de Electronic Arts. UN PRODUCTO CON LICENCIA OFICIAL DE HONDA. Diseñado, fabricado y distribuido por Electronic Arts. Honda®, el logotipo "H"®, los vehículos Honda® y sus diseños de modelos, emblemas de vehículos asociados, marcas y nombres son marcas comerciales y propiedad intelectual de Honda Motor Co., Ltd. que se utilizan bajo licencia de American Honda Motor Co., Inc. Todos los derechos reservados. UN PRODUCTO CON LICENCIA OFICIAL DE ACURA. Diseñado, fabricado y distribuido por Electronic Arts. Acura®, el logotipo estilizado de "A"®, los vehículos Acura® y sus diseños de modelos, emblemas de vehículos asociados, marcas y nombres son marcas comerciales y propiedad intelectual de Honda Motor Co., Ltd. que se utilizan bajo licencia de American Honda Motor Co., Inc. Todos los derechos reservados. Los nombres, emblemas y diseños de carrocerías de Koenigsegg CCX son marcas comerciales y/o propiedad intelectual de Koenigsegg Automotive AB y se utilizan bajo licencia a Electronic Arts Inc. Las marcas, derechos de autor y derechos de diseño asociados con Lamborghini, Lamborghini con Bull y Shield Device, se utilizan bajo licencia de Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italy. Elise, Lotus y Lotus Round Device son marcas comerciales registradas de Group Lotus plc. El nombre y el logotipo de McLaren son marcas registradas del grupo de empresas McLaren. El nombre de Mercedes-Benz y la estrella de tres puntas son marcas registradas de Daimler AG. Los nombres, emblemas y diseños de Mitsubishi y Lancer Evolution son marcas registradas y propiedad intelectual de MITSUBISHI MOTORS CORPORATION y se utilizan bajo licencia de Electronic Arts Inc. "Nissan" y los nombres, logotipos y diseños de los productos NISSAN son marcas comerciales y/o propiedad intelectual de NISSAN MOTOR CO., LTD. y los usa Electronic Arts Inc bajo licencia. Pagani, Zonda F y sus diseños son marcas comerciales y/o propiedad intelectual de Pagani Automobili y se utilizan bajo licencia a Electronic Arts. Porsche, el emblema de Porsche, 911 y Carrera son marcas registradas de Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Bajo licencia de ciertas patentes. Shelby® y GT500® son marcas comerciales y propiedad intelectual de Carroll Shelby y Carroll Shelby Licensing Inc. y se utilizan bajo licencia. Las marcas registradas, diseños de patentes y copyrights se utilizan con la aprobación del propietario VOLKSWAGEN AG. Los nombres, diseños y logotipos de todos los productos son propiedad de sus respectivos dueños y se utilizan con autorización. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

**EAS05806643MT**

# CUSTOMER SERVICE NUMBERS

<b>Australia</b>	<b>1300 365 911*</b>
*(Calls charged at local rate)	
<b>Belgique/België/Belgien</b>	<b>011 516 406</b>
Tarif appel local / Lokale kosten	
<b>Česká republika</b>	<b>222 864 111</b>
Po - Pa 9:00 - 17:00 Sony Czech. Tarifováno dle platných telefonních sazeb. Pro další informace a případnou další pomoc kontaktujte prosím <a href="http://www.playstation.sony.cz">www.playstation.sony.cz</a> nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111	
<b>Danmark</b>	<b>70 12 7013</b>
support@dk.playstation.com Man-fredag 18-21; Lør-søndag 18-21	
<b>Deutschland</b>	<b>01805 766 977*</b>
*(0,12 Euro/minute) Montag bis Freitag, 10.00 bis 20.0	
<b>Ελλάδα</b>	<b>801 11 92000*</b>
*Εθνική Χρέωση	
<b>España</b>	<b>902 102 102</b>
Tarifa nacional	
<b>France</b>	<b>0820 31 32 33</b>
Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi	
<b>Ireland</b>	<b>0818 365065</b>
All calls charged at National Rate	
<b>Italia</b>	<b>199 116 266</b>
Lun/Ven 8:00 - 18:30 e Sab 8:00 - 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto. Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto	
<b>Malta</b>	<b>23 436300</b>
Local Rate.	
<b>Nederland</b>	<b>0495 574 817</b>
Interlokale kosten. Gesprekken kunnen voor trainingsdoeleinden worden opgenomen	
<b>New Zealand</b>	<b>09 415 2447</b>
National Rate	
<b>Norge</b>	<b>81 55 09 70</b>
0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt support@no.playstation.com Man-fredag 15-21; Lør-søndag 12-15	
<b>Österreich</b>	<b>0820 44 45 40*</b>
*(0,116 Euro/Minute)	
<b>Россия</b>	<b>+7 (095) 238-3632</b>
<b>Portugal</b>	<b>707 23 23 10*</b>
*Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico	
<b>Suisse/Schweiz/Svizzera</b>	<b>0848 84 00 85</b>
Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale	
<b>Suomi</b>	<b>0600 411 911</b>
0.79 Euro/min + pvm <a href="mailto:fi-hotline@nordiskfilm.com">fi-hotline@nordiskfilm.com</a> maanantai - perjantai 15-21	
<b>Sverige</b>	<b>08 587 822 25</b>
support@se.playstation.com Mån-Fre 15-21, Lör-söndag 12-15	
<b>UK</b>	<b>08705 99 88 77</b>
National rate. Calls may be recorded for training purposes	

Please call these Customer Service Numbers only for PSP™ Hardware Support.