1 Información importante

Inicio

2 Introducción

3 Controles

4 Para empezar

5 Guardar y borrar datos

Cómo jugar

6 Pantalla de juego

7 Los tres estados

8 Energía

9 Gravedad

10 Estrellas

11 Niveles extra

Contacto

12 Información de contacto

1 Información importante

Gracias por adquirir Hydroventure™: Spin Cycle para Nintendo 3DS™.

Este programa solo es compatible con la versión europea y australiana de la consola Nintendo 3DS.

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del mismo.

Lee también el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS: en él encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

- Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a las consolas Nintendo 3DS y Nintendo 3DS XL.
- Este juego no utiliza imágenes 3D.

Información sobre salud y seguridad

⚠ IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Para acceder a esta aplicación, toca el icono en el menú HOME y luego toca ABRIR. Lee atentamente el contenido de cada sección y, cuando hayas terminado, pulsa para volver al menú HOME.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Consulta la sección de información sobre salud y seguridad del manual de instrucciones de la consola para leer las advertencias sobre la comunicación inalámbrica y el juego en línea.

Advertencia sobre el intercambio de datos

Si compartes contenidos con otros usuarios, no subas, intercambies ni envíes contenidos ilegales, ofensivos o lesivos de derechos ajenos. No incluyas datos personales y asegúrate de disponer de todos los derechos y permisos de terceros que fueran necesarios.

Selección de idioma

El idioma del juego dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este juego está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho

idioma será el utilizado en el juego. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del juego será el inglés. Para cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):
www.usk.de

COB (Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):
www.censorship.govt.nz

Advertencias

Cuando descargues o uses este programa (incluidos cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con este programa) y pagues cualquier importe relacionado, adquieres una licencia personal, no exclusiva y revocable para usar este programa en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas del mismo está sujeto al Contrato de Uso y Política de Privacidad de

los Servicios de Nintendo 3DS, que incluye el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o distribución de este programa sin autorización. Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para ser usados con dispositivos, accesorios o programas no autorizados o carentes de licencia. Dicho uso podría ser ilegal, anula todas las garantías y contraviene las obligaciones del contrato de uso. Además, podría derivar en lesiones tanto a otras personas como a ti mismo, y podría causar daños o problemas de funcionamiento en la consola Nintendo 3DS o en alguno de sus servicios. Nintendo (así como sus licenciatarios y distribuidores) no se responsabiliza de ningún daño ni pérdida causados por el uso de tales dispositivos o de accesorios carentes de licencia.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales. La entrega de este manual no te proporciona ninguna licencia ni interés de propiedad de ninguna clase sobre ellos.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de terceros y pide a los proveedores de contenidos de

Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act de EE. UU., la Directiva sobre el comercio electrónico de la UE y otras leyes aplicables, Nintendo ha adoptado la decisión de eliminar, en determinadas circunstancias y a su entera discreción, cualquier programa de Nintendo 3DS que pudiera infringir los derechos de propiedad intelectual de terceros. Si crees que se están vulnerando tus derechos de propiedad intelectual, visita la siguiente página para leer nuestra política y conocer tus derechos: ippolicy.nintendo-europe.com

Los usuarios residentes en Australia o Nueva Zelanda pueden visitar:

© 2012 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

Powered by mobiclip

CTR-N-JA2P-EUR

Hydroventure: Spin Cycle es un juego de acción en el que ayudarás a su protagonista, Fluvio, un espíritu del agua, en su misión de rescatar a las esencias arcoíris atrapadas en un libro mágico.

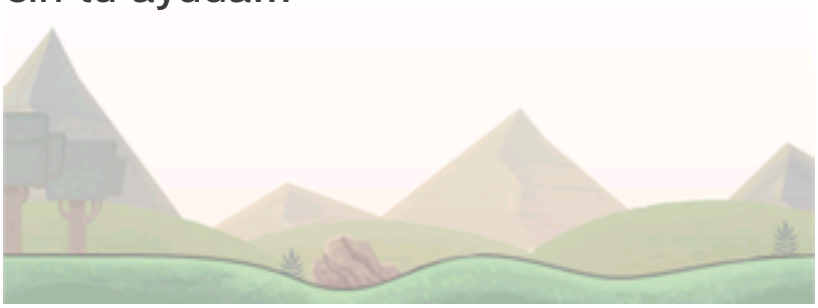
La historia

Fluvio y las esencias arcoíris llevan mucho tiempo compartiendo sus vidas en el anaquel de pociones de un mago.

La historia comienza el día en que el mago vuelca sobre su libro favorito

el frasco que contiene las esencias arcoíris. Por obra de esta poderosa magia, de repente, las ilustraciones de las páginas cobran vida. Otra sustancia del anaquel, el pegote, maligna y tenebrosa, movida por la envidia de la magia de las esencias arcoíris que la corroía, decide atraparlas en el libro mágico.

El terrible suceso no pasa inadvertido para Fluvio, quien no duda en acudir al rescate de las esencias arcoíris. El pegote tratará por todos los medios de confundir a Fluvio sembrando de obstáculos su camino, hasta el punto de invertir las leyes de la gravedad. Fluvio deberá emplear sus poderes para convertirse en un bloque de hielo o en una nube, pero no podrá triunfar sin tu ayuda...



- Para mover a Fluvio, inclina la consola Nintendo 3DS hacia los lados... ¡y la gravedad hará el resto!
- Si pulsas Ⓧ o tocas el icono Cámara de la pantalla táctil durante el juego, podrás mover la cámara. Explora los alrededores con el botón deslizante o la cruz de control.
- Para obtener más información sobre las habilidades de Fluvio en estado líquido, sólido o gaseoso, consulta la pág. 7.

Controles de los menús

Seleccionar/ Confirmar	Ⓐ
Cancelar/ Retroceder	Ⓑ
Pausa	START / SELECT

Controles del juego

Estado líquido

Saltar	L / R

Contraer	Mantén presionado Ⓐ, o el icono Contraer de la pantalla táctil.
Explosionar	Pulsa Ⓑ, o toca el icono Explosionar de la pantalla táctil.
Activar artefactos	Pulsa Ⓑ, o toca el icono Activar de la pantalla táctil (mantener para usar surtidores).

Estado sólido

Girar	◎ (deslizar hacia arriba/abajo o izquierda/derecha)
Saltar	L / R
Adherirse	Mantén presionado Ⓐ, o el icono Adherirse de la pantalla táctil.
Activar artefactos	Pulsa Ⓑ, o toca el icono Activar de la pantalla táctil.

Estado gaseoso

Ráfaga	◎ (deslizar y mantener)

Ascender	R
Descender	L
Rayo	Mantén presionado Ⓐ, o el icono Rayo de la pantalla táctil para acumular electricidad, y suéltalo para liberarla.
Lluvia	Mantén presionado Ⓑ, o el icono Lluvia de la pantalla táctil.

Al utilizar este programa, tendrás que mover la consola Nintendo 3DS a tu alrededor.
Asegúrate de disponer de suficiente espacio y sujeta firmemente la consola con ambas manos. Si no tienes cuidado al usar la consola, puedes causar lesiones o daños materiales.

Modo de espera

Si cierras la consola Nintendo 3DS durante la partida, se activará el

modo de espera para ahorrar batería. Abre de nuevo la consola para reanudar la partida.

Elegir un perfil

Se puede crear un máximo de tres perfiles. Puedes comenzar una partida nueva o continuar otra guardada anteriormente.

Selección de nivel

Al terminar el primer nivel, el segundo se desbloqueará en la

pantalla de selección de nivel. Cada nivel que superes desbloqueará el siguiente.

5 Guardar y borrar datos

Guardar datos

Tu progreso se guardará automáticamente cada vez que superes un nivel y vuelvas a la pantalla de selección de nivel. Cuando esto ocurra, aparecerá el mensaje "Guardando..." en la pantalla táctil.

Las piezas de puzle encontradas se guardan también automáticamente cuando vuelves a la pantalla de selección de nivel, incluso aunque no termines el nivel. Sin embargo, las habilidades adquiridas no se guardarán hasta que no superes el nivel correspondiente.

Borrar datos

Para borrar una partida guardada, toca el icono de la papelera en la pantalla de selección de perfil, elige el perfil que quieras borrar y toca BORRAR. Confirma tu elección tocando SÍ o retrocede tocando NO.

Nota: Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes, así que ten cuidado.

6 Pantalla de juego

Pantalla superior

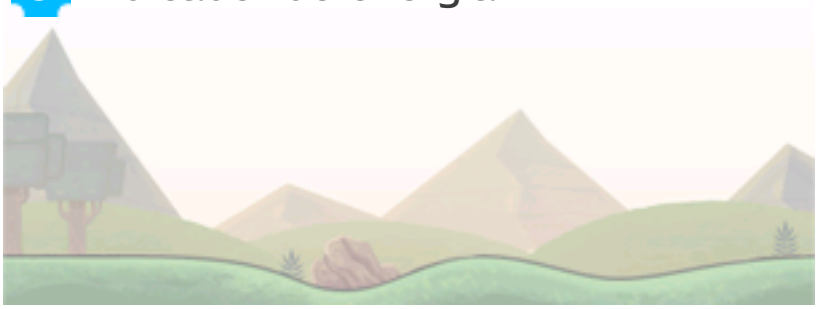
1. Indicador de daño o fatiga
2. Aumento de reserva de agua
3. Indicador de misión

Pantalla inferior

4. Reserva de agua
5. Indicador de tiempo
6. Iconos de la pantalla táctil

7 Cámara

8 Indicador de energía



7 Los tres estados

En su aventura, Fluvio necesitará cambiar entre tres estados posibles (agua, hielo y vapor) para superar algunos niveles.

Cambiador de estado

Tanto en estado líquido como sólido, Fluvio puede usar el cambiador de estado para transformarse.

En estado gaseoso, Fluvio no necesita un cambiador de estado. Le basta utilizar la habilidad de convertirse en lluvia para licuarse en cualquier momento.

Estado líquido

El primer estado que conocerás será el líquido. En esa forma es como Fluvio es más versátil: puede mover objetos, colarse por pequeños huecos y librarse de sus enemigos.

Saltar

o En su estado líquido, Fluvio puede saltar para recoger objetos y llegar a superficies elevadas.

Contraer

o Usa esta habilidad para contraer a Fluvio en un punto concreto. Si lo contraes demasiado tiempo, se fatigará y perderá energía.

Explosionar

o Fluvio puede explosionar para romper barreras y desplazar objetos. Esta habilidad lo esparce por todos los lados, ¡así que no te olvides de contraerlo de nuevo después!

Estado sólido

En su estado sólido, Fluvio puede hundir pulsadores y atravesar muros. Si lleva objetos consigo al introducirse en el cambiador de estado, ¡se congelarán también!

Saltar

o Fluvio no solo puede saltar para alcanzar superficies elevadas, también puede escalar muros con su capacidad de adherirse.

Adherirse

o Fluvio utiliza la capacidad de adherirse para mantenerse sobre superficies móviles o inclinadas, o incluso pegado al techo. Si mantienes presionado Ⓐ, o el icono Adherirse de la pantalla táctil, y después saltas, ¡Fluvio podrá escalar superficies

verticales!

- Si se adhiere a los enemigos, estos se congelarán. Fluvio puede aplastar a los enemigos congelados en su estado sólido.
- Si usas esta habilidad demasiado tiempo, Fluvio se fatigará y perderá energía.

Estado gaseoso

En estado gaseoso, Fluvio puede ascender por el aire. Mantén pulsado R para ascender y L para descender. Además, atraerá los globos y podrá arrastrarlos consigo.

Ráfaga

- La ráfaga dará velocidad a Fluvio cuando esté flotando.
- Además, resultará útil contra los enemigos. Crea una ráfaga para dispersar el vapor viscoso o aturdir a los avispones.

Rayo

- Fluvio puede alcanzar objetos con un rayo. Utilízalo para alcanzar pararrayos, enemigos y otros objetos.
- Al igual que ocurre con las habilidades de contraer y adherirse, si acumulas electricidad durante demasiado tiempo, Fluvio se fatigará y perderá energía.

Lluvia

- Fluvio no necesita un cambiador

de estado para pasar de nuevo a su estado líquido; en su lugar puede usar su habilidad para convertirse en lluvia. ¡Ten cuidado de no convertirlo en lluvia sobre objetos peligrosos!

Nivel de energía

Si Fluvio resulta herido, su nivel de energía bajará. Podrás ver el indicador de energía en la esquina superior izquierda de la pantalla táctil.

Si el nivel de agua de Fluvio baja y su reserva se vacía, tendrás poco tiempo para rellenarla. ¡Recoge todas las burbujas de agua que puedas antes de que se agote el tiempo del reloj de la pantalla superior!

Reserva de agua

Fluvio tiene una reserva de agua que restablece su energía cada vez que resulta dañado.
Instantes después de ser herido, las burbujas de agua pasarán de su reserva de agua a su indicador de energía.

Si la reserva de agua de Fluvio se agota, ¡no podrá recuperarse! Pero no te preocupes, todos los niveles están llenos de burbujas de agua

con las que abastecerla.

9 Gravedad

Inclinación

Fluvio se moverá en la dirección en la que inclines la consola Nintendo 3DS. Algunos objetos del juego podrían moverse también. ¡Quizá sean la clave para superar el nivel, así que presta atención!

Giro completo

El pegote ha corrompido tanto algunas zonas del libro que hasta las leyes de la gravedad han dejado de comportarse como deberían. En los niveles de giros completos puedes girar la consola 360 grados para mover a Fluvio por el libro.

Cristal de pegote

En algunos niveles con giros completos aparecen los cristales de pegote. Estos cristales se guían por unas reglas gravitatorias especiales.

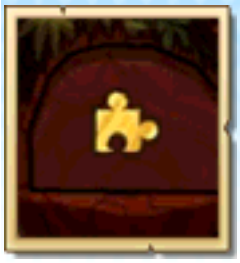
Mediante los cambiadores de gravedad, podrás ver cómo les afectan.

10 Estrellas

Al completar un nivel, recibirás una puntuación de entre una y cinco estrellas. Tu resultado será mejor cuanto más rápido termines el nivel, cuantas más burbujas consigas y cuantos más peligros evites.

En algunos niveles solo obtendrás las cinco estrellas si encuentras las burbujas escondidas. ¡Intenta conseguir cinco estrellas en todos los niveles!

11 Niveles extra



En todos los niveles (salvo los de enemigos finales) se esconde una pieza de puzle. Consigue las 14 piezas de cada capítulo, repartidas por los distintos niveles, para desbloquear los niveles extra.

Cada nivel extra consta de un recorrido complicado donde podrás medir tu dominio de las habilidades de Fluvio. En los niveles extra no hay esencias arcoíris, así que puedes centrarte en afinar tu destreza y batir tus propios récords.

12 Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com