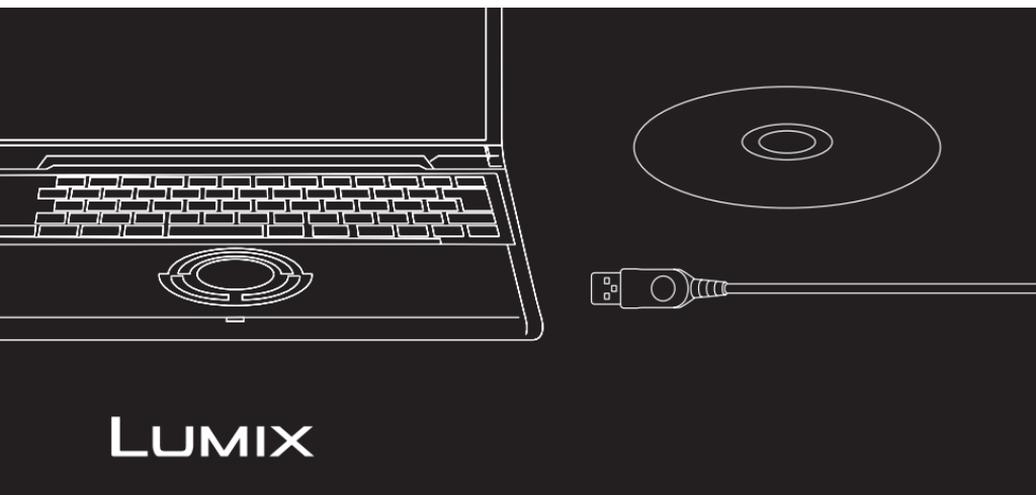


# Panasonic®

## Instrucciones de funcionamiento

Para la Conexión a PC de la Cámara Digital



QuickTime y el logo QuickTime son marcas o marcas registradas de Apple Inc., usadas bajo licencia.

VQT1H12

# La conexión con el PC ofrece mucho más disfrute

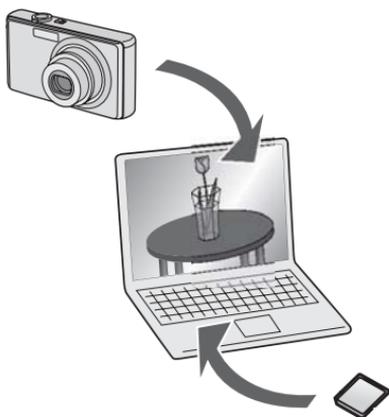
Utilizando "LUMIX Simple Viewer" contenido en el CD-ROM suministrado, se pueden adquirir las imágenes en el PC de manera sencilla, imprimirlas, adjuntarlas a un e-mail, etc.

- En este manual de instrucciones, "LUMIX Simple Viewer" se denomina "Simple Viewer".

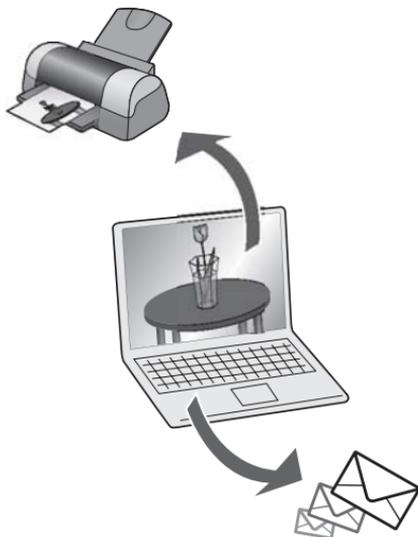
## 1. Instalación de Simple Viewer, antes que nada.



## 2. Adquisición de las imágenes grabadas en el PC.



## 3. Impresión de las imágenes y cómo adjuntarlas a un e-mail.



# Indice

La conexión con el PC ofrece mucho más disfrute .....	2
---	---

---

---

## Introducción

---

---

Lea antes del uso .....	4
Términos clave .....	4
¿Simple Viewer es compatible con el PC? .....	5

---

---

## Instalación

---

---

Instalación del software ❶ .....	6
Instalación del controlador USB (sólo Windows 98/98SE) .....	6
Instalación del software ❷ .....	7
Instalación de Simple Viewer .....	7
Conexión de la cámara digital al PC .....	8

---

---

## Utilización de Simple Viewer

---

---

Adquisición de imágenes en el PC (Acquire to PC) .....	9
Visualización de las imágenes (View) .....	10
Impresión de las imágenes (Print) .....	13
Envío de imágenes por e-mail (Send by e-mail) .....	16
Advanced .....	18
Habilitación de las imágenes guardadas en el PC por utilizar en Simple Viewer (Add pictures) .....	19
Visualización de las imágenes en el PC con la cámara digital (Export to the card) .....	20
Después de utilizar Simple Viewer .....	22

---

---

## Varios

---

---

Para adquirir las imágenes sin utilizar Simple Viewer .....	23
Cómo se utiliza en Macintosh .....	24
Cómo quitar el controlador USB y Simple Viewer (Desinstalación) .....	25
Si las imágenes no se pueden adquirir .....	26
Solución de problemas .....	27
Entorno operativo .....	30

## Lea antes del uso

- Note que algunas explicaciones y pantallas que aparecen en este manual de instrucciones podrían ser distintas de las reales dependiendo del entorno operativo del PC.
- Las explicaciones de este manual de instrucciones están sujetas a cambios sin previo aviso.
- Ninguna parte de este manual de instrucciones puede reproducirse sin permiso.
- Las capturas de pantalla en este manual se utilizan según las directrices de Microsoft Corporation.
- Las explicaciones acerca de Windows en este manual de instrucciones se basan en las pantallas de Windows XP.
- En este manual de instrucciones, cuando se habla de “tarjeta” se refiere a una “tarjeta de memoria SD”, incluida la memoria incorporada.

## Términos clave

- Los términos clave que hay que conocer como mínimo cuando se utiliza el PC son los indicados aquí abajo. Consulte también el manual de instrucciones del PC.

Término	Explicación
Software aplicación	Se refiere a los programas de software que hay que utilizar para varios usos como el procesado de textos, las operaciones en hojas de cálculo, la edición de imágenes y el envío/recepción de e-mail.
Instalar/Desinstalar	“Instalar” se refiere a la operación de incorporar un software en el PC y de hacer que esté listo para ser usado, y el borrado del software instalado se refiere a la operación de “Desinstalar”.
Unidad/Controlador	La “Unidad” es un dispositivo periférico del PC (unidad CD-ROM, cámara digital, etc.) en el que se escriben archivos o desde el cual se leen archivos, y el software para hacer funcionar la unidad se denomina “Controlador”.
Archivo	Se refiere a un documento, a una imagen o a otros datos.
Carpeta	Se refiere al lugar donde se guarda un grupo de archivos.
Hacer clic/Hacer doble clic	<p>“Hacer clic” se refiere a la acción de pulsar y soltar el botón del ratón.</p> <p>La acción de hacer clic dos veces con el botón del ratón en rápida sucesión se denomina “Hacer doble clic”.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• En este manual de instrucciones, la descripción se lleva a cabo tomando como referencia la acción de hacer clic con el botón izquierdo del ratón.</li> <li>• Si la acción de hacer doble clic no se puede llevar a cabo bien, cambie el intervalo de los clics.</li> </ul> <div data-bbox="505 1205 857 1335" style="text-align: center;"> </div>

## ¿Simple Viewer es compatible con el PC?

Utilizando una conexión USB, puede adquirir en el PC las imágenes contenidas en una cámara digital. Con Simple Viewer, sin embargo, puede guardarlas en el PC con más facilidad.

### ■ Windows

- Para identificar el SO (tipo de PC), seleccione [start] >> ([Setup] >>) [Control Panel] (>> [Performance and Maintenance]), y luego haga (doble) clic en [System]. Puede ver el SO.

	95 y versiones anteriores	98	98SE	Me	2000	XP	Vista
¿Es posible utilizar Simple Viewer?	—		○				
¿Puedo adquirir en el PC las imágenes contenidas en la cámara digital utilizando el cable de conexión USB?	*1	○					
¿Es necesario instalar el controlador USB?		○		—			
¿Qué página puedo consultar?	P27	P6, 8 *2	P6—	P7—			

\*1: Se pueden adquirir si el PC posee una ranura para tarjetas.

\*2: Para saber cómo hacer para adquirir las imágenes, consulte P23.

### ■ Macintosh

	OS 8.x y versiones anteriores	OS 9	OS X
¿Es posible utilizar Simple Viewer?	—		
¿Puedo adquirir en el PC las imágenes contenidas en la cámara digital utilizando el cable de conexión USB?	*3	○	○*4
¿Es necesario instalar el controlador USB?		—	
¿Qué página puedo consultar?	P27	P24	

\*3: Se pueden adquirir si el PC posee una ranura para tarjetas.

\*4: Si usa Mac OS X 10.2.x o versiones anteriores, desplace el interruptor de protección contra la escritura de la tarjeta de memoria SDHC hacia el lado [LOCK] cuando adquiere imágenes por ella.

# Instalación del software ①

## Instalación del controlador USB (sólo Windows 98/98SE)

- Si se utiliza Windows 98/98SE, instale el controlador USB (software para hacer funcionar la cámara digital a través de un PC) antes de conectar la cámara digital al PC.
- Esta instalación no es necesaria en la segunda conexión y en las siguientes conexiones.
- Si se utiliza un SO distinto de Windows 98/98SE, esta instalación no es necesaria.
- Antes de insertar el CD-ROM, cierre todas las aplicaciones abiertas.

### 1. Inserte el CD-ROM.

Se abrirá el menú de instalación.

### 2. Haga clic en [USB Driver].



### 3. Haga clic en [Next].



- La instalación del controlador USB empieza.

### 4. Si aparece el cuadro de diálogo [Restarting Windows], haga clic en [OK].



Después de reiniciar el PC, la instalación del controlador USB estará completada.



Si el menú de instalación no se abre automáticamente:

- Haga doble clic en [My Computer] en el escritorio, haga doble clic o abra [VFFXXXX] (pieza No. XXXX es distinto según el modelo) y haga doble clic en [InstMenu.exe].

## Instalación del software ②

### Instalación de Simple Viewer

- Esta instalación no es necesaria en la segunda conexión y en las siguientes conexiones.
- Antes de insertar el CD-ROM, cierre todas las aplicaciones abiertas.

#### 1. Inserte el CD-ROM.

Se abrirá el menú de instalación.

#### 2. Haga clic en [LUMIX Simple Viewer].



#### 3. Proceda con la instalación siguiendo las instrucciones de los mensajes que aparecen en la pantalla.



- Sólo si se utiliza Windows 98SE, hay que instalar también MDAC2.8 (Microsoft Data Access Components 2.8). Instálelo siguiendo las instrucciones de los mensajes mostrados en la pantalla.



- Antes de utilizar el software por primera vez después del final de la instalación, asegúrese de haber seleccionado [Readme] desde [start] >> [All programs] >> [Panasonic] >> [LUMIX Simple Viewer] para leer la información adicional.
- Simple Viewer se instala en la siguiente carpeta. (No se puede cambiar.)

```
C:\Program Files\Panasonic\
LUMIXSimpleViewer
```

#### Si el menú de instalación no se abre automáticamente:

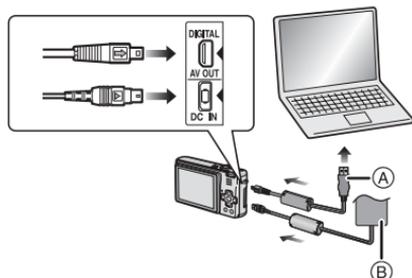
- Haga doble clic en [My Computer] en el escritorio, haga doble clic o abra [VFFXXXX] (pieza No. XXXX es distinto según el modelo) y haga doble clic en [InstMenu.exe].

#### Si Simple Viewer no se puede instalar:

- Si se utiliza Windows 2000/XP/Vista, no puede instalarlo si ha iniciado la sesión en el PC como usuario de cuenta limitada. Inicie la sesión como usuario de cuenta administrador e instálelo de nuevo. Para más detalles, consulte el manual de instrucciones del PC.

## Conexión de la cámara digital al PC

- Si se utiliza Windows 98/98SE, instale el controlador USB (P6) antes de la conexión.
- Si el PC posee una ranura para tarjetas de memoria SD incorporada, inserte una tarjeta en la ranura y podrá adquirir las imágenes en el PC utilizando Simple Viewer.



(A): Cable de conexión USB

(B): Adaptador de CA

- Las figuras muestran los ejemplos de los del DMC-FX100.
- Según el modelo, los adaptadores de CA pueden suministrarse como opcionales.

### Preparación en el lateral de la cámara digital

Cuando conecta la cámara digital al PC, utilice unas baterías con carga suficiente o un adaptador de CA. Si la carga restante de la batería se agota durante la comunicación, los datos grabados podrían quedar dañados.

- Si utiliza el adaptador de CA, conéctelo.
- Encienda la cámara digital.

## I. Conecte la cámara digital al PC por medio del cable de conexión USB suministrado.

- Configure la cámara digital para conectarla a un PC. (Para más detalles, consulte el manual de instrucciones de la cámara digital.)

- Si la conexión se ha establecido correctamente, Simple Viewer se ejecuta automáticamente para abrir la pantalla para empezar la adquisición. (P9)  
Si se utiliza Windows 98, consulte P23.



- Si aparece la siguiente pantalla, haga clic en [Cancel] para cerrarla.



- Si Simple Viewer no se ejecuta automáticamente, consulte P27.



- No utilice la cámara digital ni desconecte el cable de conexión USB mientras se están transfiriendo datos en la cámara digital. El software podría no funcionar correctamente y dañar los datos que se están transfiriendo.
- La forma del terminal es distinta dependiendo de la cámara digital usada. Para más detalles, consulte el manual de instrucciones de la cámara digital.

# Adquisición de imágenes en el PC

## Acquire to PC

- Si ya ha salido de Simple Viewer o ha visto las imágenes ya adquiridas, haga doble clic en el icono de accesos directos de LUMIX Simple Viewer en el escritorio para iniciar Simple Viewer.

### 1. Cuando aparece el mensaje pidiendo si se quiere empezar la adquisición, haga clic en [Yes].



### 2. Haga clic en [OK].



Las imágenes se adquirirán desde la tarjeta en el PC y se abrirá la pantalla [View] para visualizar las imágenes adquiridas en forma de miniatura.

- Si hay muchas imágenes por adquirir o el tamaño del archivo de imágenes es grande, su adquisición podría llevar tiempo.



#### Carpeta de destino de la adquisición:

- Las imágenes adquiridas en el PC se guardan en la siguiente carpeta.

Windows Vista
C:\Users\[Nombre de Usuario]\Pictures\ PHOTOfunSTUDIO
Windows 2000/XP
C:\Documents and Settings\ [Nombre de Usuario]\My Documents\ My Pictures\PHOTOfunSTUDIO
Windows 98SE/Me
C:\My Documents\My Pictures\ PHOTOfunSTUDIO

- Si desea cambiar la actual carpeta de destino de la adquisición, consulte P21.

#### Si hace clic en [Cancel] durante la adquisición:

- La adquisición se detendrá a medias, y las imágenes ya adquiridas se visualizarán en forma de miniatura.

# Visualización de las imágenes (View)

- Si ya ha salido de Simple Viewer o ha visto las imágenes ya adquiridas, haga doble clic en el icono de accesos directos de LUMIX Simple Viewer en el escritorio para iniciar Simple Viewer.

## 1. Seleccione [View].



- Si no se visualiza el menú principal de aquí arriba, haga clic en [Menu] y luego haga clic en [View].

## 2. Seleccione cualquier sitio en que hay imágenes guardadas.



### [On the PC]

Seleccione esta opción para ver las imágenes adquiridas en el PC.

- Si las imágenes se añaden con [Add pictures] en [Advanced], puede ver las imágenes guardadas en el PC distintas de las adquiridas con Simple Viewer. (P19)

### [On the memory card]

Haga clic en este botón para ver las imágenes contenidas en la tarjeta conectada utilizando el cable de conexión USB.

## 3. Seleccione cualquier carpeta, y en la vista de miniaturas, seleccione cualquier imagen.



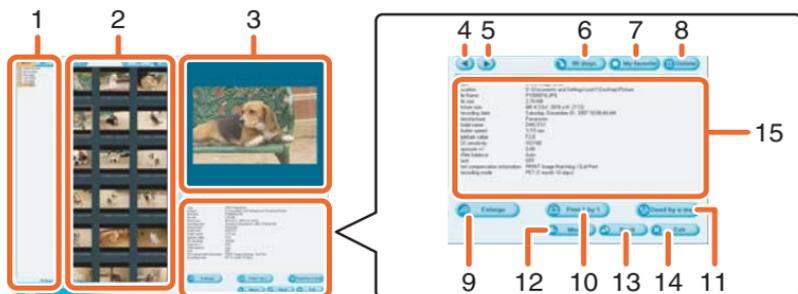
- Si selecciona [On the memory card] en el paso 2, no se visualizan carpetas.



### Para ver imágenes dinámicas:

- En el PC usado tiene que haber instalado QuickTime.
- Según la eficiencia de nuestro PC, las imágenes o el audio pueden interrumpirse cuando se reproducen imágenes dinámicas.

# Cómo utilizar la pantalla [View]



## 1. Visualización de las carpetas

Se visualizan las carpetas que contienen las imágenes adquiridas. Las carpetas se crean en base a la fecha.

[M/D/Y]	Esta opción muestra las carpetas según el día de grabación.
[M/Y]	Esta opción muestra las carpetas según el mes de grabación.

## 2. Visualización de las miniaturas

Las imágenes contenidas en la carpeta seleccionada se visualizan en forma de miniatura. Para las imágenes dinámicas, aparece el signo (E) en la parte superior izquierda de su miniatura.

- [📅 Recording date]  
Haga clic para cambiar el orden de la fecha en la visualización de la carpeta y la de la miniatura.

▲	Haga clic en este botón para visualizar las imágenes según el orden descendiente de la fecha de grabación.
▼	Haga clic en este botón para visualizar las imágenes según el orden ascendiente de la fecha de grabación.

- [📁 Add]  
Haga clic en este botón para registrar las imágenes ya guardadas en el PC para que Simple Viewer pueda manejarlas. (P19)
- [📂 Open folder]  
Haga clic en este botón para abrir la carpeta donde están guardadas las imágenes seleccionadas.

## 3. Visualización de las imágenes

La imagen seleccionada en la vista de miniaturas se visualiza un poco más grande.

Cuando selecciona la imagen en movimiento, ésta se reproduce automáticamente y repetidamente hasta que se seleccione otra imagen.

4. [⏪]  
Haga clic en este botón para seleccionar la imagen anterior.
5. [⏩]  
Haga clic en este botón para ver la imagen siguiente.
6. [🔄 90 degs.]  
Cada vez que hace clic en este botón, la imagen gira de 90° en el sentido de las agujas del reloj.
7. [★ My favorite]  
Se hace clic en este botón, el signo (★) se añade a la imagen y se registra en Favoritos. Si hace clic en este botón de nuevo, la imagen se excluye de los Favoritos. Las imágenes registradas en Favoritos se pueden ver seleccionando [My favorites] en la parte superior de la vista de carpetas.
8. [🗑 Delete]  
Haga clic en este botón para borrar la imagen seleccionada.
  - Las imágenes tomadas en el modo de niño se visualizan en las carpetas creadas sobre la base de la fecha o en otras carpetas como las del modo de niño. En este caso, el hecho de borrar una imagen en una de las carpetas hace borrar la misma imagen en todas las demás.



9. **[Enlarge]**  
Haga clic en este botón para ampliar la imagen seleccionada ocupando toda la pantalla. (P12)
10. **[Print 1 by 1]**  
Si hace clic en este botón, la imagen seleccionada se imprime. Si quiere imprimir múltiples imágenes, haga clic en [Print] en el menú principal. (P13)
11. **[Send by e-mail]**  
Haga clic en este botón para adjuntar la imagen seleccionada a un e-mail. (P16)
12. **[Menu]**  
Haga clic en este botón para volver al menú principal de Simple Viewer.
13. **[Back]**  
Haga clic en este botón para volver al menú anterior. (P10)
14. **[Exit]**  
Haga clic en este botón para salir de Simple Viewer.
15. **Información acerca de la imagen**

[Name]	Nombre del archivo en Simple Viewer.
[Type]	Formato del archivo.
[Location]	Sitio en que se guardan los archivos adquiridos.
[File Name]	Nombre del archivo en el PC.
[File size]	Tamaño del archivo.

Además, se visualizan [Picture size], [Recording date], [Manufacturer], [Model name], [Shutter speed], [Aperture value], [ISO sensitivity], [Exposure +/-], [White balance], [Flash], [Print compensation information] y [Recording mode].

## ■ Visualización en pantalla completa

1. **[Left Arrow]**  
Haga clic en este botón para seleccionar la imagen anterior.
2. **[Right Arrow]**  
Haga clic en este botón para seleccionar la imagen siguiente.
3. **Visualización de imagen**
  - **[Start]**  
Haga clic en este botón para iniciar la visualización de imagen. En el menú principal, haga clic [Advanced] >> [Setting...] para cambiar la duración de la visualización de imagen. (P21)
  - **[Stop]**  
Haga clic en este botón para parar la visualización de imagen.
4. **Cómo cambiar el tamaño de visualización de las imágenes**
  - **[Fit to screen]**  
Agranda o reduce la imagen según la pantalla del PC.
  - **[Full scale]**  
Muestra la imagen con su tamaño original.
5. **[Menu]**  
Haga clic en este botón para volver al menú principal de Simple Viewer.
6. **[Back]**  
Haga clic en este botón para volver a la pantalla [View]. (P10)
7. **[Exit]**  
Haga clic en este botón para salir de Simple Viewer.



### Si los botones de funcionamiento desaparecen:

Mover el ratón y los botones de funcionamiento aparecerán de nuevo.

# Impresión de las imágenes (Print)

- Si ya ha salido de Simple Viewer o ha visto las imágenes ya adquiridas, haga doble clic en el icono de accesos directos de LUMIX Simple Viewer en el escritorio para iniciar Simple Viewer.

## 1. Seleccione [Print].



- Si no aparece el menú principal de aquí arriba, haga clic en [Menu] y luego haga clic en [Print].

## 2. Seleccione cualquier sitio en que hay imágenes guardadas.



### [On the PC]

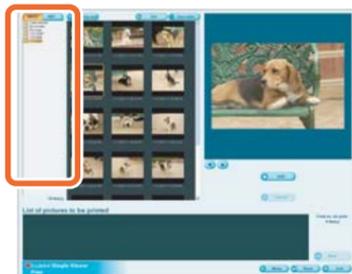
Seleccione esta opción para imprimir las imágenes adquiridas en el PC.

- Si las imágenes se añaden con [Add pictures] en [Advanced], puede imprimir las imágenes guardadas en el PC distintas de las adquiridas con Simple Viewer. (P19)

### [On the memory card]

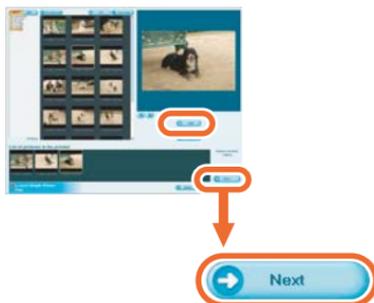
Haga clic en este botón para imprimir una imagen contenida en la tarjeta conectada utilizando el cable de conexión USB.

## 3. Seleccione cualquier carpeta para visualizar las imágenes en ella en forma de miniatura y seleccione una.



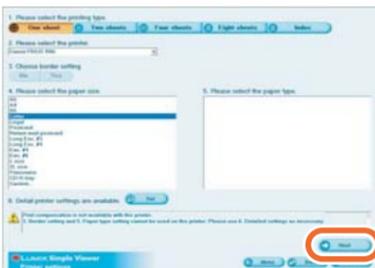
- Si selecciona [On the memory card] en el paso 2, no se visualizan carpetas.

#### 4. Haga clic en [Add] y luego haga clic en [Next].



- La imagen seleccionada se añadirá a [List of pictures to be printed].
- Para eliminar cualquier imagen de [List of pictures to be printed], haga clic en ella en [List of pictures to be printed] y luego haga clic en [Cancel].

#### 5. Configure la impresión y haga clic en [Next].



- Dependiendo de la impresora que está utilizando, no se puede seleccionar "Impresión si bordes" o el tamaño y el tipo de papel que se puede usar podrían ser limitados. En estos casos, haga clic en [Set] y luego configure la impresión.

#### [Please select the printing type]

##### [One sheet]

Utilizado para imprimir una imagen en una hoja.



##### [Two sheets], [Four sheets], [Eight sheets]

Utilizado para imprimir imágenes en una hoja con el número de imágenes correspondiente al modo seleccionado.

(Ejemplo: [Two sheets])



##### [Index]

Las imágenes seleccionadas se imprimen en forma de listado.

(Ejemplo: Cuando se seleccionan 16 imágenes.)



- En una hoja de papel de tamaño A4 se pueden imprimir unas 36 imágenes.

**[Please select the printer]**

Configure la impresora que se está utilizando.

**[Choose border setting]**

Seleccione "No" o "Yes".

**[Please select the paper size]**

Configure el tamaño del papel usado para la impresión.

**[Please select the paper type]**

Configure el tipo del papel usado para la impresión.

**[Detail printer settings are available]**

Configure la impresora en detalle.

(Para más detalles, consulte el manual de instrucciones de la impresora.)

---

## 6. Compruebe el layout y configure la impresión.



**[Date printing]**

Utilizado para imprimir la fecha en la parte inferior derecha de la imagen.

Según la función de la cámara digital, puede diferir la visualización de la fecha.

(Para más detalles se refiere a las instrucciones de funcionamiento de la cámara digital.)

- Si usó la función de la fecha del viaje para tomar imágenes, puede añadir el número de días que transcurrió en el destino del viaje.
- Si usó el modo [NIÑOS] o [MASCOTAS] para tomar imágenes, puede añadir la edad del niño o la del animal doméstico por meses y años.

**[Trimming]**

(sólo [One sheet])

Utilizado para imprimir la imagen alineada con el tamaño del papel.

- Si la imagen no se recorta, se imprime toda la imagen. Si la relación de aspecto del papel es distinta de la relación de aspecto de la imagen, en la parte superior e inferior de la hoja o en la parte derecha e izquierda de la hoja, quedan unos espacios en blanco.

**[Position adjustment]**

Utilizado para ajustar bien la posición de impresión del recorte.

**[Title]**

(sólo [Index])

Utilizado para imprimir el nombre de la carpeta de la imagen (por ej. 12/05/2007) en la parte superior de la misma.

**[Picture name]**

(sólo [Index])

Utilizado para imprimir la fecha y la hora de grabación de la imagen en la parte inferior de la imagen.

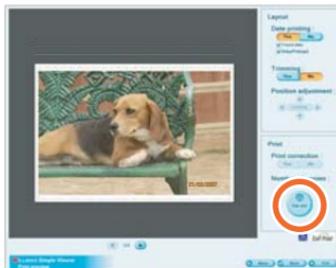
**[Print correction]**

Utilizado para habilitar la función de corrección de la impresión de la impresora.

- Esta función es compatible con "PRINT Image Matching" y "Exif Print". Consulte el manual de instrucciones de su impresora.

---

## 7. Haga clic en [Print start].



La impresión no se puede cancelar cuando se está llevando a cabo.

# Envío de imágenes por e-mail (📧 Send by e-mail)

- Si ya ha salido de Simple Viewer o ha visto las imágenes ya adquiridas, haga doble clic en el icono de accesos directos de LUMIX Simple Viewer en el escritorio para iniciar Simple Viewer.
- Los programas de correo electrónico son solamente Windows® Mail, Outlook® Express y Microsoft® Outlook®.

## 1. Seleccione [📧 Send by e-mail].



- Si no aparece el menú principal de aquí arriba, haga clic en [☰ Menu] y luego haga clic en [📧 Send by e-mail].

## 2. Seleccione cualquier sitio donde haya imágenes guardadas.



### [🖥️ On the PC]

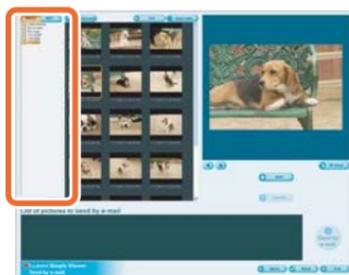
Seleccione esta opción para enviar por e-mail las imágenes adquiridas en el PC.

- Si las imágenes se añaden con [📎 Add pictures] en [🌐 Advanced], puede adjuntar a un e-mail las imágenes guardadas en el PC distintas de las adquiridas con Simple Viewer. (P19)

### [💻 On the memory card]

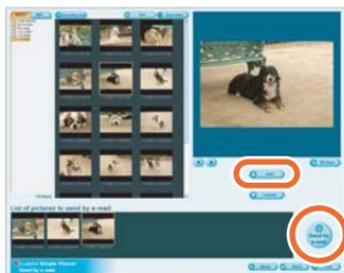
Haga clic en este botón para adjuntar a un e-mail las imágenes contenidas en la tarjeta conectada utilizando el cable de conexión USB.

## 3. Seleccione cualquier carpeta, y en la vista de miniaturas, seleccione cualquier imagen.



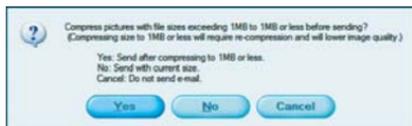
- Cada vez que hace clic en [↻ 90 degs.] la imagen gira de 90° en el sentido de las agujas del reloj.
- Si selecciona [💻 On the memory card] en el paso 2, no se visualizan carpetas.

#### 4. Haga clic en [Add] y luego en [Send by e-mail].



- Puede añadir hasta 20 imágenes a la vez.

#### 5. Cuando aparece el mensaje de confirmación, seleccione [Yes], [No] o [Cancel].



- Seleccione [Yes] para cambiar a lo máximo el tamaño del archivo de la imagen a ser unida antes de enviarla. Haga clic en [Advanced] >> [Setting...] para cambiar al tamaño máximo de archivo. (P21)
- Haga clic en [No] por si no quiere cambiar el tamaño del archivo de la imagen antes de enviarla.

La imagen se adjunta a un e-mail y el programa de correo electrónico se abre automáticamente. Introduzca una dirección, un texto, etc. en el e-mail y envíelo.



#### El programa de correo electrónico no se abre automáticamente.

Compruebe la configuración del programa de correo electrónico estándar según los siguientes procedimientos.

- El método de comprobación es distinto dependiendo del SO que está utilizando.
- 1 Haga clic en [start] >> [Setup] >> [Control Panel] y haga clic en [Internet Options].
- 2 Haga clic en la ficha [Programs], luego haga clic en [E-mail] para confirmar el software de correo electrónico utilizado.

Sólo se garantiza el funcionamiento de los siguientes programas de correo electrónico.

- Windows® Mail
- Outlook® Express
- Microsoft® Outlook®

#### Para cambiar el tamaño de archivo máximo de las imágenes por adjuntar a un e-mail:

- En el menú principal, haga clic en [Advanced] >> [Setting...]. Podrá cambiar el tamaño de archivo. (P21)

## Advanced

- Puede añadir imágenes para poderlas utilizar en Simple Viewer, escribir las imágenes adquiridas desde el PC en la tarjeta, etc.

### 1. Seleccione Advanced].



- Si no aparece el menú principal de aquí arriba, haga clic en  Menu] y luego haga clic en  Advanced].

### 2. Seleccione cualquier función por utilizar.



#### Add pictures]

Haga clic en este botón para registrar las imágenes ya guardadas en el PC para que Simple Viewer pueda manejarlas. (P19)

#### Export to the card]

Haga clic en este botón para escribir las imágenes guardadas en el PC en la cámara digital. (P20)

#### Setting...]

Haga clic en este botón para llevar a cabo la configuración de Simple Viewer. (P21)

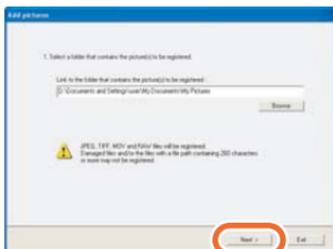
#### About...]

Haga clic en este botón para visualizar la versión de Simple Viewer.

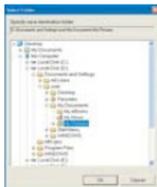
## Habilitación de las imágenes guardadas en el PC por utilizar en Simple Viewer (🔗 Add pictures)

### 1. Seleccione [🔗 Add pictures].

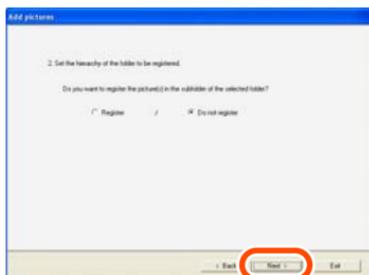
### 2. Seleccione la carpeta que contiene las imágenes por añadir y haga clic en [Next].



- Haga clic en [Browse] para abrir el cuadro de diálogo [Select Folder] y seleccione la carpeta deseada.

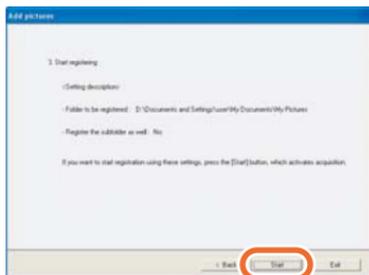


### 3. Especifique si añadir o no las imágenes guardadas en las subcarpetas (carpetas dentro de la carpeta).



- Después de especificarlo, haga clic en [Next].

### 4. Haga clic en [Start].



- Si hay muchas imágenes por añadir o el tamaño de archivo de las imágenes es grande, su añadido podría llevar tiempo.

### 5. Haga clic en [OK] y luego haga clic en [Completion] para completar el añadido.

## Visualización de las imágenes en el PC con la cámara digital ( Export to the card)

- Adquiera las imágenes en el PC en la tarjeta para habilitarlas para ser reproducidas por la cámara digital.

### 1. Seleccione [ Export to the card].

### 2. Seleccione cualquier carpeta, y en la vista de miniaturas, seleccione cualquier imagen.



### 3. Haga clic en [ Add].



La imagen seleccionada se añade en el listado situado en la parte inferior de la pantalla.

- Para eliminar cualquier imagen del listado situado en la parte inferior de la pantalla, hacer clic en la imagen en el listado situado en la parte inferior de la pantalla y luego hacer clic en [  Cancel].

### 4. Haga clic en [ Write].



- La escritura en la tarjeta se lleva a cabo.
- Las imágenes se convertirán automáticamente en el formato que la cámara digital de Panasonic puede reproducir.
- Utilice una tarjeta con espacio libre suficiente. En caso no haya espacio libre suficiente, se escribe una parte de las imágenes.

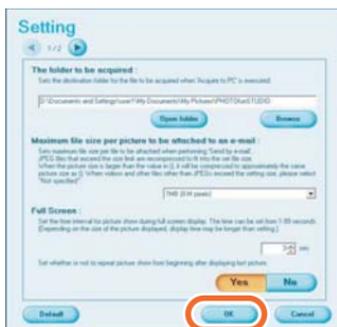


- Las imágenes procesadas en el PC y las grabadas con cámaras digitales distintas de LUMIX podrían visualizarse de manera grosera.

## Setting...

### 1. Seleccione [Setting...].

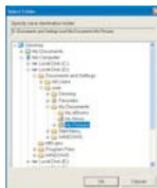
### 2. Lleve a cabo la configuración y haga clic en [OK].



#### [The folder to be acquired]

Seleccione la carpeta deseada utilizada cuando se adquieren las imágenes desde la tarjeta en el PC.

- Haga clic en [Open folder] y podrá ver las imágenes en la carpeta seleccionada.
- Haga clic en [Browse] para abrir el cuadro de diálogo [Select Folder] y seleccione la carpeta deseada.



#### [Maximum file size per picture to be attached to an e-mail]

Configure el tamaño de archivo máximo de la imagen por adjuntar a un e-mail. (1 MB en el momento de comprarlo)

- Las imágenes cuyo tamaño se puede reducir son tan sólo las que tienen un nombre "XXXX.JPG". Si no cambia el tamaño, configure este elemento en [Not specified].
- Incluso si cambia la configuración del tamaño, los archivos de tamaño superior no se pueden enviar dependiendo de los proveedores del servicio Internet.

#### [Full Screen]

Ajuste la duración de exposición de la imagen y si ésta debe repetirse o no.

- Si reproduce las imágenes en movimiento, aparece la pantalla siguiente después de terminar la reproducción.

#### [Automatic acquisition]

Especifique si ejecutar automáticamente Simple Viewer y adquiriera las imágenes cuando la cámara digital está conectada.

#### [Updating for the folder list]

Haga clic en [Updating] para borrar las carpetas vacías en la vista de carpetas.

#### [Default]

Haciendo clic en este botón, se vuelve a la configuración presente en el momento de la compra.

# Después de utilizar Simple Viewer

## ■ Para salir de Simple Viewer:

### 1. Haga clic en [X Exit].



- Si no aparece el botón [X Exit], haga clic en [Menu] para volver al menú principal.
- Si intenta salir de cualquier pantalla distinta de la pantalla del menú principal, aparece el mensaje de confirmación.



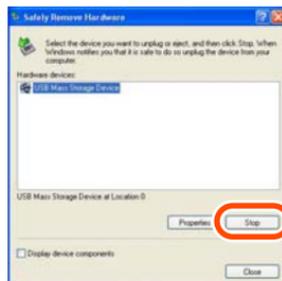
## ■ Para desconectar el cable de conexión USB sin peligro:

### 1. Haga doble clic en el icono visualizado en la parte inferior derecha (en la barra de tareas) de la pantalla del PC.

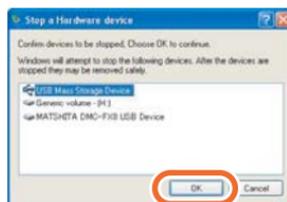


Se visualiza el mensaje que notifica la eliminación del hardware.

### 2. Seleccione [USB Mass Storage Device] y haga clic en [Stop].



### 3. Confirme si hay seleccionado [USB Mass Storage Device] y haga clic en [OK].



### 4. Haga clic en [Close].

Podrá quitar el cable de conexión USB sin peligro.

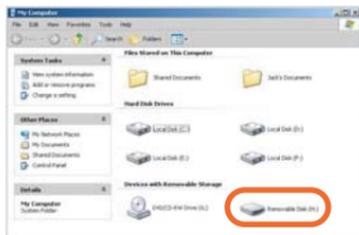
- Dependiendo del SO (o de la configuración del SO) como Windows 98/98SE, el icono para quitar el hardware sin peligro no se visualiza en la barra de tareas. En este caso, asegúrese de que en el monitor LCD de la cámara digital no aparezca [ACCESO] y luego desconecte el cable de conexión USB.

# Para adquirir las imágenes sin utilizar Simple Viewer

- Aunque utilice Windows 98, en que Simple Viewer no puede funcionar, puede adquirir las imágenes en su PC conectando la cámara digital y el PC utilizando el cable de conexión USB.

**1. Conecte la cámara digital al PC por medio del cable de conexión USB suministrado. (P8)**

**2. Haga doble clic en [Removable Disk] en [My Computer].**



**3. Haga doble clic en la carpeta [DCIM].**

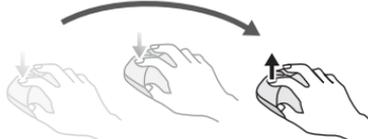


**4. Utilizando una operación de arrastre, mueva las imágenes que quiere adquirir o la carpeta en la que hay guardadas las imágenes en una carpeta distinta en el PC.**



**¿Qué es una operación de arrastre?**

Se refiere a la operación de pulsar el botón del ratón, mover el ratón con el botón pulsado y soltar el botón.



**Para desconectar el cable de conexión USB sin peligro:**  
Consulte P22.

# Cómo se utiliza en Macintosh

- Si utiliza Mac OS 9/OS X, no puede utilizar Simple Viewer, pero puede adquirir las imágenes en su PC utilizando el cable de conexión USB.
- Si utiliza Mac OS 8.x o una versión anterior, consulte P27.

**1. Conecte la cámara digital al PC por medio del cable de conexión USB suministrado. (P8)**

**2. Haga doble clic en [NO\_NAME] o [Untitled] visualizado en el escritorio.**



**3. Haga doble clic en la carpeta [DCIM].**

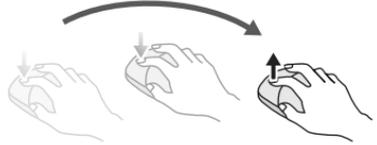


**4. Utilizando una operación de arrastre, mueva las imágenes que quiere adquirir o la carpeta en la que hay guardadas las imágenes en una carpeta distinta en el PC.**



**¿Qué es una operación de arrastre?**

Se refiere a la operación de pulsar el botón del ratón, mover el ratón con el botón pulsado y soltar el botón.



**Para asegurarse de que la cámara digital está conectada correctamente:**

Compruebe si se visualiza el icono de disco [NO\_NAME] o [Untitled] en el escritorio.



**Para desconectar el cable de conexión USB sin peligro:**

Arrastre el icono de disco [NO\_NAME] o [Untitled] en [Trash] y luego desconecte el cable de conexión USB.



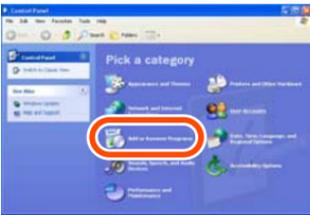
# Cómo quitar el controlador USB y Simple Viewer (Desinstalación)

- Normalmente, no es necesario desinstalar estos programas. Si estos programas no funcionan, desinstálelos e instálelos de nuevo (P6).

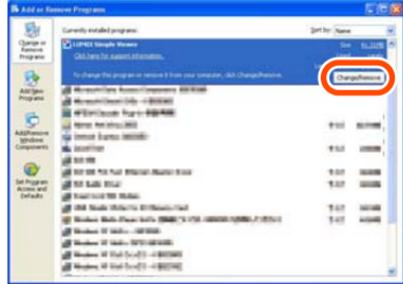
## 1. Haga clic en [start] >> ([Setup] >>) [Control Panel].



## 2. Haga doble clic en [Add or Remove Programs].



## 3. Seleccione un programa por eliminar y haga clic en [Change/Remove].



- Para quitar otros controladores y programas, repita el paso 3.
- Para quitar el controlador USB, seleccione [Panasonic USB Storage Driver].
- Para quitar Simple Viewer, seleccione [LUMIX Simple Viewer].
- El procedimiento para desinstalar puede ser distinto dependiendo del PC. Para más detalles, consulte el manual de instrucciones del PC utilizado.

## Si las imágenes no se pueden adquirir

- Si las imágenes no se pueden adquirir aunque conecte su cámara digital camera y el PC utilizando el cable de conexión USB, lleve a cabo las siguientes operaciones.

### ■ Compruebe primero los siguientes elementos.

Si utiliza Windows 98/98SE, instale el controlador USB (P6), luego conecte el cable.

Si el PC utilizado tiene dos o más puertos USB, conecte el cable de conexión USB a los demás puertos USB por turnos.

- Si conecta la cámara digital al puerto USB del teclado del PC, no se garantiza el normal funcionamiento.
- Si conecta la cámara digital utilizando un concentrador USB o un alargador USB, no se garantiza el normal funcionamiento.

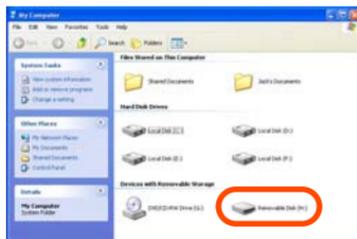
¿Hay una tarjeta insertada en su cámara digital? O bien, ¿contiene imágenes?

¿Las imágenes ya han sido adquiridas en el PC?

- No puede adquirir las mismas imágenes.

### ■ Las imágenes no se pueden adquirir incluso después de estas comprobaciones.

Asegúrese de que [Removable Disk] se ha añadido en [My Computer].



- Las letras de la unidad (por ej. H:) pueden ser distintas dependiendo del PC.

### Si no se ha añadido el disco removible, lleve a cabo las siguientes operaciones.

- 1 Haga clic en [start] >> ([Setup] >>) [Control Panel] y haga doble clic en [System].
- 2 Haga clic en ([Hardware] >>) [Device Manager] y compruebe si se visualiza [Other Devices].
- 3 Si se visualiza [Other Devices], bórralo.
  - Si no se visualiza, compruebe la conexión. (P8)
- 4 Vuelva a la pantalla original y apague el PC.
- 5 Desconecte el cable de conexión USB del PC.
- 6 Encienda el PC para iniciarlo.
- 7 Instale de nuevo el controlador USB. (Sólo para Windows 98/98SE)
- 8 Conecte el cable de conexión USB al PC.
  - Compruebe de nuevo si se ha añadido un [Removable Disk]. Si no se ha añadido ningún [Removable Disk], repita los pasos anteriormente indicados.

# Solución de problemas

## Acerca de la conexión/adquisición

Pregunta	Respuesta
Cómo adquirir las imágenes en Windows 95, Mac OS 8.x o con versiones anteriores.	<p><b>Tarjeta de memoria</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Si el PC posee una ranura para tarjetas incorporada, inserte la tarjeta de memoria SD en ella utilizando el adaptador de tarjetas para PC (opcional) para adquirir las imágenes.</li> </ul> <p><b>Memoria interna</b> (Es aplicable sólo a las cámaras digitales que tienen memoria interna.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Copie las imágenes guardadas en la memoria interna en la tarjeta y luego adquiéralas utilizando el adaptador de tarjetas para PC (opcional) para tarjetas de memoria SD. Para más detalles acerca del copiado, consulte el manual de instrucciones de su cámara digital.</li> </ul>
Las imágenes no se pueden adquirir desde la memoria interna de la cámara digital.	Quite la tarjeta de la cámara digital y vuelva a conectarla con el PC.

## Acerca de Simple Viewer

Pregunta	Respuesta
Simple Viewer no se abre automáticamente. Para ver de nuevo las imágenes adquiridas después de salir de Simple Viewer.	<p>Haga doble clic en el icono de accesos directos de LUMIX Simple Viewer en el escritorio.</p> <p>Si en el escritorio no existe ningún icono de accesos directos, haga clic en [start] &gt;&gt; [All programs] &gt;&gt; [Panasonic] &gt;&gt; [LUMIX Simple Viewer] &gt;&gt; [LUMIX Simple Viewer].</p> <p><b>Sólo si Simple Viewer no se abre automáticamente:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Haga clic en [ Advanced] &gt;&gt; [ Setting...] y configure [Automatic acquisition] en [Yes]. (Si no desea permitir que se abra automáticamente, configure en [No].)</li> </ul>

### Acerca de la impresión

Pregunta	Respuesta
Las imágenes no se pueden imprimir.	¿La impresora ha sido instalada correctamente? Consulte el manual de instrucciones de su impresora.
Deseo cambiar la posición de impresión, el tamaño de los caracteres o el color de los caracteres de la fecha.	La posición de impresión, el tamaño de los caracteres o el color de los caracteres de la fecha de impresión son fijos. No se pueden cambiar.
La parte superior e inferior o la parte izquierda y derecha de una imagen están recortadas.	Configure [Trimming] en [No] en el momento de la impresión. Una imagen recortada se imprime con los bordes recortados si su relación de aspecto es distinta de la relación de aspecto del papel de impresión.
En la parte superior e inferior o en la parte izquierda y derecha hay un espacio en blanco.	Configure [Trimming] en [Yes] en el momento de la impresión. Si el recorte no se aplica, se imprime toda la imagen. Si la relación de aspecto del papel es distinta de la relación de aspecto de la imagen, en la parte superior e inferior o en la parte izquierda y derecha hay un espacio en blanco.
Se imprime una fecha encima de la existente.	Las imágenes han sido impresas con la fecha. Ajuste [Date printing] a [No] cuando imprime.
La fecha no se imprime.	Si la imagen se ha grabado con una cámara digital en la que no se ha configurado la fecha, o si se ha grabado con cualquier otra cámara digital distinta de las fabricadas por Panasonic, su fecha podría no imprimirse correctamente.

### Varios

Pregunta	Respuesta
Las imágenes añadidas en el PC no se visualizan normalmente.	Si cambia el nombre a una carpeta o el nombre a un archivo, las imágenes correspondientes podrían no visualizarse. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para ver en Simple Viewer las imágenes asociadas con un cambio en el nombre de la carpeta o en el nombre de un archivo, registre esas imágenes utilizando la función  [Add pictures]. (P19)</li> </ul>
¿Cómo puedo cambiar el nombre de una carpeta o el nombre de un archivo?	Puede cambiar el nombre de una carpeta o el nombre de un archivo desde el PC. <ul style="list-style-type: none"> <li>• El lugar donde están guardados las carpetas y los archivos se puede encontrar en [Location] indicado en la información acerca de la imagen. (P12)</li> <li>• Para ver en Simple Viewer las imágenes asociadas con un cambio en el nombre de la carpeta o en el nombre de un archivo, registre esas imágenes utilizando la función  [Add pictures]. (P19)</li> </ul>

Varios (continuación)

Pregunta	Respuesta
<p>Cuando se capturan imágenes dinámicas, se visualizan dos imágenes idénticas.</p>	<p>Cuando se toman imágenes dinámicas con la cámara digital, éstas se graban sea como imágenes dinámicas (formato MOV) sea como imágenes estáticas (formato JPEG).</p> <p>(Cuando toma imágenes fijas con el audio, o archivos de formato TIFF o RAW, pueden grabarse también dos imágenes.)</p> <p>Para borrar las imágenes relacionadas de esta manera con Simple Viewer, borrar cada imagen individualmente.</p>
<p>Las imágenes dinámicas no se reproducen.</p>	<p>Instale QuickTime.</p>
<p>El PC ha empezado a no funcionar desde cuando se ha conectado y desconectado el cable de conexión USB.</p>	<p>De forma predeterminada, Simple Viewer se abre automáticamente cuando se conecta la cámara digital y el PC utilizando el cable de conexión USB. (Configuración presente en el momento de la compra)</p> <p>Cambie la configuración de manera que Simple Viewer no se abra automáticamente y la situación podría mejorar.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Seleccione [⌘ Advanced] &gt;&gt; [⌘ Setting...] y configure [Automatic acquisition] en [No]. Simple Viewer empezará a no abrirse automáticamente.</li> </ul> <p>Para iniciar Simple Viewer manualmente, haga doble clic en el icono de accesos directos de LUMIX Simple Viewer en el escritorio.</p>
<p>¿Qué es [Manual] en el menú principal?</p>	<p>El manual se puede ver en el PC.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se necesita Adobe Acrobat Reader 4.0 o posterior para ver el manual en el PC. Si no tiene Adobe Acrobat Reader o Adobe Reader instalado en su PC, introduzca el CD-ROM suministrado e instale Adobe Reader desde el menú de configuración.</li> </ul> <div data-bbox="771 870 893 997" style="text-align: right;">  <p>Adobe Reader</p> </div>

## Entorno operativo

### ■ Entorno conectable con USB

SO compatibles:	<p>Microsoft® Windows® 98          Microsoft® Windows® 98 Second Edition          Microsoft® Windows® Millennium Edition          Microsoft® Windows® 2000 Professional          Microsoft® Windows® XP Home Edition          Microsoft® Windows® XP Professional          Microsoft® Windows Vista™ Home Basic          Microsoft® Windows Vista™ Home Premium          Microsoft® Windows Vista™ Business          Microsoft® Windows Vista™ Ultimate          y Mac OS 9.x/Mac OS X          (Windows Me/2000/XP/Vista y Mac OS 9.x/Mac OS X no necesitan la instalación del controlador USB.)</p>
-----------------	---

### ■ LUMIX Simple Viewer

PCs compatibles:	<p>PC compatible con IBM® PC/AT con Intel® Pentium® III 450 MHz, Intel® Celeron® 400 MHz o una CPU superior (incluida la CPU compatible)          (Intel® Pentium® III 800 MHz o CPU superior si está usando Windows Vista)</p>
SO compatibles:	<p>Microsoft® Windows® 98 Second Edition          Microsoft® Windows® Millennium Edition          Microsoft® Windows® 2000 Professional          Microsoft® Windows® XP Home Edition          Microsoft® Windows® XP Professional          Microsoft® Windows Vista™ Home Basic          Microsoft® Windows Vista™ Home Premium          Microsoft® Windows Vista™ Business          Microsoft® Windows Vista™ Ultimate</p>
Memoria:	<p>128 MB o más (se recomiendan 256 MB o más)          (512 MB o más si está usando Windows Vista)</p>
Pantalla:	<p>High Colour (16 bit) o superior          Área escritorio 800×600 píxeles o más          (se recomiendan 1024×768 o más)</p>
Disco duro:	<p>[Para instalar] 200 MB o más          [Para usar] 200 MB o más</p>
Software requerido:	<p>QuickTime 6.1 o superior</p>
Sonido:	<p>Dispositivo de sonido compatible con Windows</p>

Unidad:	Unidad CD-ROM (necesaria para la instalación de este programa)
Interfaz:	Puerto USB (Si efectúa la conexión utilizando un concentrador USB o un alargador USB, no se garantiza el normal funcionamiento.)
Formatos de archivo:	JPEG, TIFF (imágenes estáticas), RAW (las imágenes en este formato se pueden adquirir o escribir, pero no se pueden visualizar.) MOV (imágenes dinámicas)

- El funcionamiento de este software no está garantizado en todos los PCs que cumplen los requisitos de sistema recomendados.
- El funcionamiento no está garantizado en entornos con un SO actualizado.
- No se garantiza el funcionamiento en un SO distinto del pre-instalado.
- Este software no es compatible con ningún entorno multi-boot.
- Este software puede ser utilizado tan sólo por un usuario con cuenta de administrador.
- El funcionamiento de este software no está garantizado en PCs fabricados por el cliente.
- Si el tamaño de los caracteres configurado es más grande que el tamaño estándar en [Appearance] o [Settings] en [Display Properties], algunos botones aparecen más allá de la pantalla y no se pueden utilizar. En este caso, restaure el tamaño de los caracteres al tamaño estándar en [Display Properties].
- Este software no es compatible con PCs cargados con SO de 64 bits.

- Microsoft y Windows son marcas registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation, en los Estados Unidos y en otros países.
- IBM y PC/AT son marcas registradas de International Business Machines Corporation, USA.
- Adobe, el logotipo de Adobe y Adobe Reader son marcas registradas o marcas comerciales de Adobe Systems Incorporated en los Estados Unidos y en otros países.
- Intel, Pentium y Celeron son marcas registradas o marcas comerciales de Intel Corporation en los Estados Unidos y en otros países.
- Los demás nombres de Sistemas y productos, etc. mencionados en este manual son marcas registradas o marcas comerciales de sus respectivos propietarios.