

GUÍA DE INICIACIÓN RÁPIDA

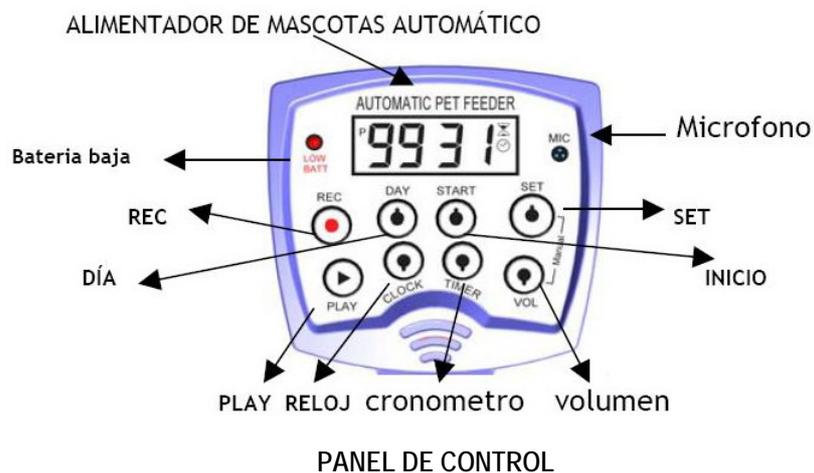
Alimentador de Mascotas Automático de gran capacidad (PF-10)

Teclas de panel de control

- **RELOJ:** muestra el reloj (hora actual).
- **CRONÓMETRO:** alterna entre las horas de alimentación programadas.
- **VOL:** establece el volumen de alimento/ tamaño de porción.
- **SET:** accede al modo de programación, confirma cualquier hora de comida que usted introduce y avanza a la siguiente programación. También se utiliza con la tecla de VOL para realizar comidas manuales.
- **INICIO:** comienza el cronograma de alimentación y confirma las programaciones de reloj y horas de comida.
- **DÍA:** establece el número de días a alimentar.
- **REC:** graba su mensaje personal de voz.
- **INTERRUPTOR DE ENCENDIDO:** apaga el Alimentador. Se utiliza cuando el Alimentador no será usado por un período largo de tiempo. Al apagarlo, se reprogramarán tanto la hora como las horas de comida programadas.

Comenzando

1. Abra la tapa de las baterías que se encuentra debajo de la unidad.
2. Inserte 4 baterías alcalinas D dentro del compartimiento. No utilice baterías viejas, baratas o de carbono.
3. Cierre la tapa de las baterías y encienda el Alimentador. El interruptor de encendido se encuentra junto a la tapa de las baterías, debajo de la unidad.
4. El Alimentador correrá una vez hasta que **(12:00)** esté titilando en la pantalla LCD.
5. Tiene ahora 90 segundos para programar la hora actual para que el Alimentador trabaje adecuadamente. Si pasan más de 90 segundos, entonces, se leerá (1 07) en la pantalla. Simplemente apague el Alimentador, espere un minuto y repita desde el paso 3.



1) Programando la hora actual.

- 1) Ningún dígito debe estar titilando.
- 2) Presione la tecla **RELOJ** para programar la HORA.
- 3) Presione la tecla **CRONÓMETRO** para programar los minutos.
- 4) Presione una vez la tecla **SET** para confirmar la hora.
Ahora en la pantalla se leerá 12 o 24 para indicar el modo de presentación.
- 5) Presione la tecla **RELOJ** para seleccionar entre el modo de presentación de 12 o 24 horas.
- 6) Presione la tecla **INICIO** para confirmar la programación del reloj.
- 7) (1 07) estará titilando y usted deberá ahora programar las horas de comida.

2) Programando la Hora de Comida y el Número de Comidas por Día.

- 1) (1 07) deberá estar titilando. El dígito 1 es el número de comidas (cantidad de veces al día). Los dígitos 3 y 4 son la hora de la comida (en horas).
- 2) La pantalla muestra la hora de la primera comida (1 07)= (1° comida a las 7AM).
- 3) Con (1 07) titilando, presione y mantenga por dos segundos la tecla SET hasta que los dígitos 3 y 4 comiencen a titilar (07).
- 4) Presione la tecla CRONÓMETRO para programar la hora deseada de alimentación. Note que (P) en el extremo superior izquierdo representa PM cuando está utilizando el modo de presentación de 12 horas.
- 5) Presione la tecla SET para confirmar su programación y proceda a la segunda hora de comida.
- 6) Repita el paso 4 para establecer la hora deseada de la segunda comida.
- 7) En este punto, si sólo desea dar 2 comidas al día, presione la tecla INICIO y habrá concluido.
- 8) Si desea dar 3 o 4 comidas al día no presione la tecla INICIO y repita desde el paso 4.

Aviso: Si presionó la tecla SET una tercera vez pero no quiere dar 3 comidas al día, simplemente presione la tecla CRONÓMETRO y luego presione y mantenga la tecla SET por 2 segundos para comenzar de nuevo. Recuerde no presionar la tecla SET después de la segunda comida; presione la tecla INICIO para terminar su número de comidas al día.

3) Programando el Volumen/ Tamaño de Porción.

- 1) Presione la tecla VOL para mostrar el volumen de alimento/ tamaño de porción.
- 2) Presione y mantenga por 2 segundos la tecla SET hasta que el dígito 4 comience a titilar.
- 3) Presione la tecla VOL para establecer el volumen deseado.

Nota:

- a) Un volumen de alimento 1 equivale a ½ taza de comida (120CC), 2 equivale a 1 taza (240cc), 3 a 1 taza y media (360cc), y así sucesivamente.
- b) El número 0 representa 10 porciones, lo que equivale a 5 tazas (1.2 litros).

- 4) Presione la tecla **INICIO** para confirmar el volumen/tamaño de porción.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

Alimentador de Mascotas Automático (PF-10)

Características

- Presentación de reloj de 12 o 24 horas.
- Alimenta de acuerdo a su hora de programación.
- Cantidad ajustable de alimento expendido.
- Grabadora de mensaje personal de voz de 6 segundos.
- Mensaje personal de voz que llama a su mascota cuando es hora de comer.
- Las 4 horas de comida pueden programarse para cualquier hora del día o la noche.
- Requiere 4 baterías alcalinas D; duran más de un año.
- El diodo emisor de luz roja indica batería baja.

Teclas de Panel de Control

- **RELOJ**: muestra el reloj (hora actual).
- **CRONÓMETRO**: alterna entre las horas de alimentación programadas.
- **VOL**: establece el volumen de alimento/ tamaño de porción.
- **SET**: accede al modo de programación, confirma cualquier hora de comida que usted introduce y avanza a la siguiente programación. También se utiliza con la tecla de VOL para realizar comidas manuales.
- **INICIO**: comienza el cronograma de alimentación y confirma las programaciones de reloj y horas de comida.
- **DÍA**: establece el número de días a alimentar.
- **REC**: graba su mensaje personal de voz.
- **INTERRUPTOR DE ENCENDIDO**: apaga el Alimentador. Se utiliza cuando el Alimentador no será usado por un período largo de tiempo. Al apagarlo, se reprogramarán tanto la hora como las horas de comida programadas.

Comenzando

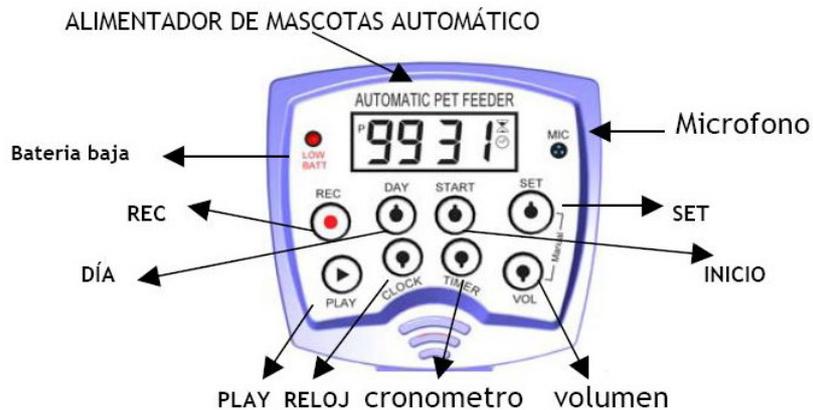
1. Abra la tapa de las baterías que se encuentra debajo de la unidad.
2. Mantenga el interruptor de encendido en OFF.

3. Inserte 4 baterías alcalinas D dentro de la bandeja de baterías. No utilice baterías viejas, baratas o de carbono.
4. Cierre la tapa de las baterías y encienda el Alimentador. El interruptor de encendido se encuentra junto a la tapa de las baterías.
5. El Alimentador correrá una vez hasta que (12:00) esté titilando en la pantalla LCD.
6. Tiene ahora 90 segundos para programar la hora actual, para que el Alimentador trabaje adecuadamente. Si pasan más de 90 segundos, entonces, se leerá (1 07) en la pantalla. Simplemente apague el Alimentador, espere un minuto y repita desde el paso 3.

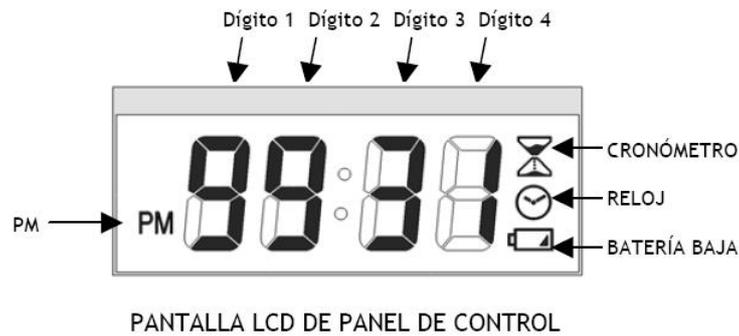
Funcionamiento General

1) Para ver las programaciones.

- 1) Presione la tecla **CRONÓMETRO** para navegar y ver las horas de alimentación.
*Sólo se mostrarán las horas de alimentación por día que estén programadas. El dígito 1 es el número de comida del día. Los dígitos 3 y 4 son las horas de alimentación (en horas).
Ejemplo: (1 07)= (1º comida a las 7AM).*
- 2) Presione una vez la tecla **VOL** para ver el volumen/tamaño de porción y el día o días restantes.
- 3) Presione la tecla **DÍA** para mostrar los días restantes de alimentación.
- 4) Presione una vez la tecla **RELOJ** para mostrar la hora actual. El ícono del reloj se encenderá.
- 5) Si no se presiona ninguna tecla por más de 8 segundos, la pantalla cambiará para mostrar la próxima hora de alimentación, con el ícono del cronómetro titilando.



PANEL DE CONTROL



Nota:

- Al usar la tecla **CRONÓMETRO** para navegar por las horas de alimentación, sólo se mostrará el número de comidas que usted haya programado. La secuencia se repetirá después de que se exhiba la última.
- Sólo la primera hora de comida se mostrará si usted sólo programó 1 comida.
- Un ícono titilante de cronómetro significa que no se ha llegado aún a la hora de comida, mientras que un ícono permanente de cronómetro significa que la hora de la comida ya ha pasado.
- Los datos de volumen y día comparten la misma pantalla, entonces, los dígitos 1 y 2 son los días de alimentación restantes, mientras que el dígito 4 es el volumen/tamaño de porción.

2) Programando la hora actual.

- Presione la tecla **RELOJ** para mostrar el reloj.
Los íconos de hora y reloj serán exhibidos ahora.
- Presione y mantenga por 2 segundos la tecla **SET** hasta que todos los dígitos comiencen a titilar.
- Presione la tecla **RELOJ** para programar la hora.
- Presione la tecla **CRONÓMETRO** para programar los minutos.
- Presione una vez la tecla **SET** para confirmar la hora.
En la pantalla se leerá 12 o 24 horas para indicar el modo de presentación del reloj.
- Presione la tecla **RELOJ** para elegir entre el modo de presentación de 12 o 24 horas.
- Presione la tecla de **INICIO** para confirmar la programación del reloj.

3) Programando la hora de alimentación y el número de comidas por día.

- 1) Presione la tecla CRONÓMETRO para ver la hora de alimentación.
- 2) Presione y mantenga por 2 segundos la tecla SET hasta que los dígitos 3 y 4 comiencen a titilar.
En la pantalla se verá la hora de la primera comida. Ejemplo: (1 07)= (1° comida a las 7AM).
- 3) Presione la tecla CRONÓMETRO para programar la hora deseada de alimentación. Note que (P) en el extremo superior izquierdo representa PM cuando está utilizando el modo de 12 horas.
- 4) Presione la tecla SET para confirmar su programación y proceder a la segunda hora de comida.
- 5) Repita el paso 3 para programar la hora deseada de alimentación de la 2° comida.
- 6) En este punto, si sólo desea dar 2 comidas al día, presione la tecla INICIO y habrá concluido.

El último número de comida exhibido es el número de comidas a dar por día. El cronómetro comenzará ahora automáticamente y el ícono de cronómetro se encenderá.

- 7) Si desea dar 3 o 4 comidas al día no presione la tecla INICIO y repita desde el paso 3.

Aviso: Si presionó la tecla SET una tercera vez pero no quiere dar 3 comidas al día, simplemente presione la tecla CRONÓMETRO y luego presione y mantenga la tecla SET, por 2 segundos, para comenzar de nuevo. Recuerde no presionar la tecla SET después de la segunda comida; presione la tecla INICIO para terminar su número de comidas al día.

Nota:

- a) *Si todas las horas de comida han sido programadas, el proceso concluirá y el cronograma comenzará automáticamente. Se verá entonces en pantalla la próxima hora de comida.
(Si sólo se ha programado una hora de comida, el indicador de comidas al día no cambiará aunque presione la tecla CRONÓMETRO).*

- b) *Las horas de comida debe ser programadas en orden ascendente, de otra manera, el número restante de comidas no será servido.*

4) Programando el Volumen/Tamaño de Porción.

- 1) Presione la tecla **VOL** para ver el volumen de alimentación/tamaño de porción.
- 2) Presione y mantenga por 2 segundos la tecla **SET** hasta que el dígito 4 comience a titilar.
- 3) Presione la tecla **VOL** para programar el volumen deseado/tamaño de porción.

Nota:

- a) Un volumen de alimento 1 equivale a ½ taza de comida (120CC), 2 equivale a 1 taza (240cc), 3 a 1 taza y media (360cc), y así sucesivamente.
 - b) El número 0 representa **10 porciones**, lo que equivale a **5 tazas (1.2 litros)**.
- 4) Presione la tecla **INICIO** para confirmar el volumen/tamaño de porción.

5) Programando el número de días a alimentar.

- 1) Presione la tecla **DÍA** y sobre el lado izquierdo de la pantalla se verá el número de días que su Alimentador de Mascotas Automático servirá comida hasta detenerse. El valor predefinido (0) significa que el Alimentador servirá comida continuamente y no se detendrá nunca.
- 2) Para cambiar el número de días a alimentar presione la tecla **DÍA**, luego presione y mantenga la tecla **SET** por 2 segundos hasta que los días titilen en la pantalla.
- 3) Presione la tecla **DÍA** para cambiar el número de días. Mantenga apretada la tecla **DÍA** para avanzar por los números.
- 4) Programar el día a 0 (cero), programa al Alimentador en Modo Continuo para que no se detenga nunca, y lo único que usted tendrá que hacer es agregar comida dentro del tanque de comida cuando quede poca.
- 5) Si establece un número de días a alimentar (1 a 99 días), a las 6AM después del último día, la alarma del Alimentador comenzará a sonar para recordarle que el número de días programado por usted ha sido alcanzado.

- 6) Para repetir el mismo cronograma sin ningún cambio, simplemente presione la tecla INICIO.

Nota:

- a) Cuando el ícono de cronómetro y todos los números de la pantalla LCD estén continuamente encendidos, el cronograma de alimentación ha comenzado.
- b) Una vez que un cronograma de alimentación ha comenzado, usted puede terminarlo presionando las teclas SET e INICIO, juntas.

6) Grabando el mensaje de voz a ser reproducido a la hora de comer.

- 1) Presione y mantenga la tecla REC, el diodo emisor de luz roja se encenderá.
- 2) Diga su mensaje. Tiene hasta 6 segundos.
- 3) Cuando haya terminado, suelte la tecla REC.

7) Reproduciendo el mensaje de voz grabado.

- 1) Presione la tecla PLAY
- 2) Su mensaje de voz grabado será reproducido.
- 3) A cada hora de comida su mensaje de voz se reproducirá y se repetirá 3 veces.

8) Alarma de Alimentación.

- 1) Su Alimentador de Mascotas Automático PF-10 posee una alarma (un sonido continuo) para alertarlo cuando su cronograma de alimentación haya terminado y no vaya a servirse más comida.
- 2) La Alarma de Alimentación comenzará a las 6AM del siguiente día para evitar molestar a nadie durante la noche.
- 3) Puede presionar cualquier tecla para detener la alarma.
- 4) Para reanudar su cronograma original de alimentación, presione la tecla INICIO y su cronograma original se repetirá.

9) Para alimentar manualmente a su mascota.

Presione una vez las teclas SET y VOL juntas.
Sólo se servirá ¼ de taza (60cc). El cronograma y cantidad normales no se verán afectados.

Notas importantes:

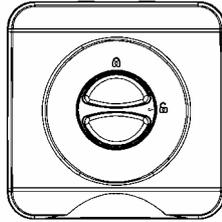
- a) Los valores predeterminados de encendido son:

- 9 -

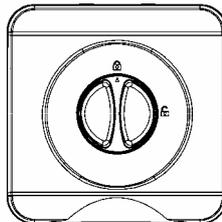
1. Número de días a alimentar= 0 días (0= continuo).
 2. Número de comidas por día= 4 comidas.
 3. Volumen/Tamaño de porción= 1 (1/2 taza / 120cc).
- b) El Alimentador vibrará por 15 segundos durante la expedición de la comida para ayudar a la unidad a servir la comida más eficazmente.
- c) Si escucha un sonido y el tambor de alimentación no está moviéndose, entonces el detector de bandeja llena ha sido activado. ASEGÚRESE DE QUE EL ÁREA DE SALIDA DE LA COMIDA ESTÉ DESPEJADA.
- d) No utilice el Alimentador bajo una intensa luz solar dado que el detector de tazón lleno puede ser activado por la luz intensa, y el Alimentador creerá que el tazón de comida está lleno y dejará de servir.

10) Abriendo y cerrando la tapa de comida.

- 1) Para abrir (Destrabar) la tapa de comida de su Alimentador de Mascotas Automático PF-10, gire el disco circular hasta que la flecha apunte Traba Abierta.



- 2) Para cerrar (Trabar) la tapa de comida de su Alimentador de Mascotas Automático PF-10, gire el disco circular hasta que la flecha apunte Traba Cerrada.



Cuidado y Limpieza

Cuando el tanque de comida comience a ensuciarse y haya mucha comida suelta en la base del tanque, puede quitar la tapa y el tanque de comida para limpiarlo.

Utilice un trapo suave y húmedo para limpiar la base del Alimentador que contiene el panel de control y las baterías. Nunca moje esta parte y NO lave con agua corriente.

Puede lavar la tapa y el tanque de comida en agua jabonosa templada. NO COLOQUE estas partes en el lavavajillas o les producirá un daño permanente.

Armado y Desarmado del Tanque de Comida

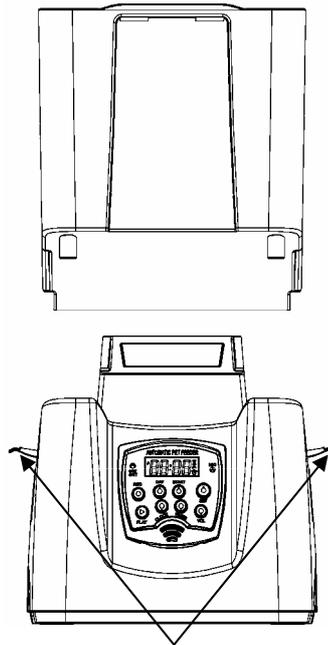
A. Desarmado.

Tiene que abrir las trabas de resorte. Utilice ambas manos y sus pulgares para empujar ambas trabas hacia abajo para liberar el tanque de comida. Mientras empuja las trabas hacia abajo, utilice sus dedos para levantar el tanque de comida.

Los resortes son muy fuertes; tenga cuidado de no dejar que las trabas se suelten y lastimen sus dedos.

B. Armado.

Aliñe el tanque de comida con la base del Alimentador, luego suelte las trabas con los pulgares para que el tanque de comida pueda asentarse sobre la base del Alimentador. Las trabas son a resorte así que tenga cuidado de no pellizcarse los dedos. Asegúrese de que las trabas sujeten firmemente el tanque de comida.



Trabas del Tanque de Comida

Preguntas frecuentes y solucionador de problemas.

- a) El reloj puede verse en formato de 12 o 24 horas.
El ícono (PM) aparecerá por la tarde bajo el modo de presentación de 12 horas.
- b) Los días de alimentación pueden cambiarse en cualquier momento pero el cronograma anterior será reemplazado, y comenzará desde el primer nuevo día de alimentación programado.
- c) La cantidad de veces de alimentación y el volumen de alimentación pueden cambiarse en cualquier momento, y la nueva programación seguirá por el resto del cronograma de alimentación.
- d) Una vez que el cronograma ha comenzado, los **DÍAS** exhibidos se reducirán de a 1 cada día a las 0:00 (medianoche), hasta que llegue el final. Luego regresará al número original de **DÍAS** programados y sonará la Alarma de Alimentación. Simplemente presione la tecla INICIO para comenzar nuevamente sus programaciones originales.
- e) Si el ícono de CRONOGRAMA está apagado y todos los números están titilando, entonces no se ha introducido ningún cronograma.
- f) Si el ícono de CRONOGRAMA está encendido y ningún número de la pantalla LCD está titilando, entonces el cronograma ha comenzado.
- g) Cuando el ícono de RELOJ está encendido, en pantalla se ve la hora actual.
- h) Cuando la **luz roja (BATERÍA BAJA)** titila, las baterías están bajas y deberán ser reemplazadas.
Cambie todas las baterías lo antes posible. Deberá reprogramar todas sus elecciones nuevamente, una vez cambiadas las baterías.
- i) Cuando en la pantalla LCD se lea (Err) significa que la puerta de suministro de comida no está cerrando adecuadamente.
Deberá quitar la comida que esté atascando la puerta.
 - 1) Apague el Alimentador Automático, quite la comida, de vuelta la unidad.
 - 2) Limpie las bisagras de ambas puertas con un cepillo suave.
 - 3) Después de limpiar, encienda el Alimentador Automático y rellénelo con comida.

Nota: Deberá reprogramar todas sus programaciones originales antes de poder usar su Alimentador nuevamente.

- j) Siempre utilice la Guía de Iniciación Rápida para una reprogramación fácil y rápida. Si quiere rasgos más detallados utilice este Manual de Instrucciones.