

KIDS DESIGNER GRAPHIC TABLET



GUÍA DE INSTALACIÓN RÁPIDA

INTRODUCCIÓN

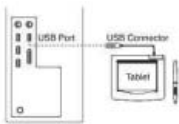


- 1. Superficie de pintura / dibujo
- 2. Tecla Aceptar
- 3. Lápiz digital
- 4. Enganche para lápiz

INSTALACIÓN DE SOFTWARE (SÓLO PARA WINDOWS)

Coloque el CD de instalación en la unidad de CD-ROM de su ordenador y siga las instrucciones en pantalla.
Nota: En la mayoría de los sistemas, el Asistente de instalación se iniciará automáticamente. Si el Asistente de instalación no comienza de manera automática, podrá iniciarlo de forma manual haciendo clic en "Inicio / Ejecutar", y escribiendo "E:\setup" en el cuadro que aparece, donde "E:" representa la ubicación de la unidad de CD-ROM; luego presione "Aceptar". En algunos casos, es posible que Windows le solicite su autorización porque no puede reconocer el controlador que está descargando. Si eso sucede, seleccione "Continuar de todas formas" para completar la instalación.

INSTALACIÓN DE HARDWARE



Brinda soporte para las características Plug & Play de Windows; simplemente conecte el terminal USB de la tableta en el puerto USB de su ordenador (ubicado en el ordenador, el monitor o el teclado) y estará listo para comenzar.

VERIFICACIÓN DE LA INSTALACIÓN

Hardware

- 1. Después de reiniciar el ordenador, mueva la tableta digital para asegurarse de que el cursor que aparece en pantalla funcione cuando mueva el lápiz.
- 2. Para activar el software, busque el icono () en su escritorio y haga doble clic sobre el mismo para disfrutar de varios juegos.

INTRODUCCIÓN A JUEGOS

NOTA: Podrá encontrar una demostración de cómo utilizar cada juego en el menú de inicio del mismo. Asegúrese de consultar la sección "Cómo jugar" antes de utilizar cualquier juego.

Introducción de Zona de juegos:

- (1) Encender/Apagar: Salir del juego
- (2) Volumen: Control de volumen
- (3) Idioma: Elegir idioma

Existen tres grupos de juegos diferentes: "Para aprender", "Para divertirse" y "Para crear". Las primeras dos secciones incluyen un video de demostración. Esta introducción de juego explica únicamente el grupo "Para crear".



Funciones del icono para pintar:

Nota: Todos los dibujos se guardarán en su escritorio en la carpeta "Kids Designer". Si desea modificar algún dibujo, haga clic en "Abrir archivo guardado" para encontrar su archivo.

(1) Abrir nuevo archivo

Podrá elegir la orientación de su dibujo.

(2) Guardar archivo actual

Guarda su dibujo actual.

(3) Abrir archivo guardado

Abre un dibujo guardado

(4) Imprimir archivo actual

Imprime su dibujo actual.

(5) Salir del juego

Sale del programa y vuelve al menú de juegos.

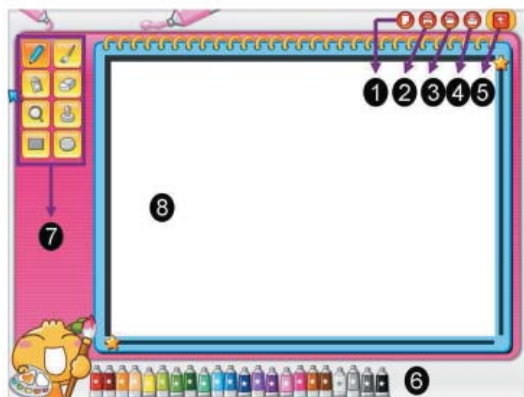
(6) Elegir color

Elija el color que desee usar.

(7) Herramientas de dibujo

Podrá elegir distintas herramientas de dibujo, tales como lápiz, pincel, goma o lupa.

(8) Superficie de dibujo



Funciones del Panel de aprendizaje:

El panel de aprendizaje es un nuevo concepto que le ayudará a crear e inspirarse mientras pinta o dibuja.

Existen tres niveles de aprendizaje:

Icono:

(1) Nivel 1

Elija diferentes colores y pinte únicamente la imagen.

(2) Nivel 2

Aprenda a utilizar el lápiz de la tableta y siga el orden de los puntos para dibujar una imagen completa antes de pintarla.

(3) Nivel 3

Todas las imágenes son únicamente puntos; una los puntos para dibujar la imagen completa y luego podrá pintarla.

(4) Última / Siguiente imagen:

Podrá elegir una imagen diferente haciendo clic en uno de los iconos.

(5) Goma:

Deshace la acción anterior.



QUICK INSTALLATION GUIDE

INTRODUCTION



1. Painting / Drawing area
2. Enter key
3. Tablet pen
4. Pen clip

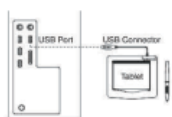
SOFTWARE INSTALLATION (WINDOWS ONLY)

Insert the software CD into your computer's CD-ROM drive and follow the instruction shown on the screen.

Note: In most systems, the Setup Wizard will start automatically. If Automatic Setup does not begin, start the Setup program manually by selecting "Start/Run", type "E:\setup", where "E:" represents the location of the CD-ROM drive, then press "Enter".

In some cases, Windows may ask for your permission because it cannot recognize the driver you are downloading. If this occurs, select "Continue Anyway" to finish the installation.

HARDWARE INSTALLATION



Kids Designer supports Windows Plug & Play features, simply plug the tablet USB cable into your computer's USB port (located on the computer, display, or keyboard) and you are ready to begin.

VERIFYING THE INSTALLATION

Hardware

1. After you reboot your computer, move the tablet pen to make sure the cursor shown on the screen is active when you move your pen.
2. To activate the software, find the (Kids Designer) icon on your desktop then double click to enjoy various games.

GAME INTRODUCTION

NOTE: A demonstration video of how to play each game can be found in the game's start menu. Be sure to watch the **"How to play"** section before you play any games.

Game Hall Introduction:

- (1) ON/OFF: Exit the game
- (2) Volume: Volume control
- (3) Language: Chose language

There are three different game groups available: "For Learning", "For fun" and "For Creativity".

The first two sections include a demonstration video. This game introduction only highlights the "For Creativity" group.



Painter icon functions:

Note: All saved paintings can be found in your desktop inside the “Kids Designer” folder. If you wish to change any painting, click on “open old file” to find your file.

(1) Open new file

You can choose the direction of your painting.

(2) Save current file

Save your current painting.

(3) Open old file

Open a saved painting

(4) Print current file

Print out your current painting.

(5) Exit this game

Exit this program and go back to game menu.

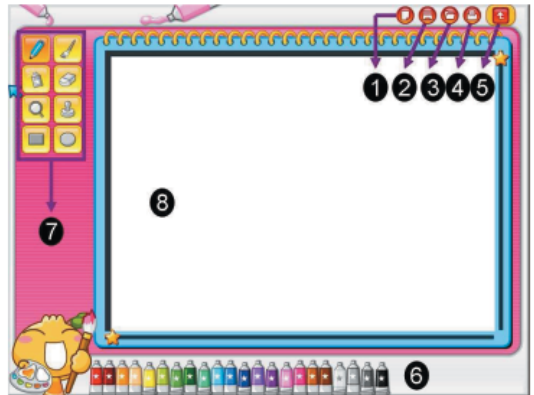
(6) Select a color

Select a color you want to use.

(7) Painting tools

You can select a different paint tool to use such as pen, brush type, eraser, magnify,

(8) Painting area



Learning board functions:

Learning board is a new concept game to help you create and get inspiration while painting.

There are three levels available for training

Icon:

(1) Level 1

Chose different colors and paint the picture only.

(2) Level 2

Learn to use the tablet's pen and follow the order of the dots to make it a complete picture before you can paint.

(3) Level 3

All the pictures are dots only, so connect the dots to make it a complete picture then you can paint the picture.

(4) Last/Next picture:

You may choose a different picture by clicking on either icon.

(5) Eraser:

Clear the previous step.



INTRODUCTION



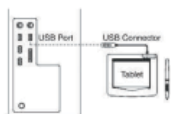
1. Zone de peinture/dessin
2. Touche Entrée
3. Stylet de la tablette
4. Porte-stylet

INSTALLATION DU LOGICIEL (WINDOWS UNIQUEMENT)

Insérez le CD du logiciel dans le lecteur CD-ROM de votre ordinateur et suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.

Remarque : dans la plupart des cas, l'Assistant d'installation démarre automatiquement. Si tel n'était pas le cas, démarrez manuellement le programme d'installation en sélectionnant « Démarrer/Exécuter », puis en saisissant « E:\setup », 'E :' représentant l'emplacement de votre lecteur CD-ROM. Appuyez ensuite sur la touche « Entrée ». Dans certains, Windows peut vous demander votre autorisation car il ne parvient pas à reconnaître le pilote que vous téléchargez. Si tel était le cas, sélectionnez l'option « *Continue Anyway* » (continuer malgré tout) afin de poursuivre l'installation.

INSTALLATION DU MATÉRIEL



Kids Designer prend en charge la fonction *Plug & Play* de Windows ; vous pouvez par conséquent simplement brancher le câble USB de votre tablette sur un port USB de votre ordinateur (port situé sur l'ordinateur lui-même, sur le moniteur ou sur le clavier). Votre appareil est maintenant prêt à être utilisé.

VERIFICATION DE L'INSTALLATION

Matériel

1. Une fois votre ordinateur redémarré, déplacez le stylet de la tablette pour vous assurer que le curseur de l'écran se déplace simultanément.
2. Pour activer le logiciel, repérez l'icône () sur votre bureau, et double-cliquez dessus pour accéder à divers jeux.

PRESENTATION DU JEU

REMARQUE : une vidéo expliquant comment utiliser chaque jeu est disponible depuis le menu de démarrage du jeu. Prenez le temps de regarder la section « How to play » (comment jouer) avant de commencer à jouer.

Présentation de la Salle de jeux :

- (1) MISE EN MARCHÉ/ARRÊT : permet de quitter le jeu
- (2) Volume : permet de régler le volume
- (3) Langue : permet de sélectionner une langue

Trois groupes de jeux sont disponibles : « For Learning » (Pour apprendre), « For fun » (Pour s'amuser) et « For Creativity » (Pour créer).

Les deux premières sections proposent une vidéo de



Fonctions des icônes de peinture :

Remarque : tous les dessins sauvegardés sont placés sur votre bureau dans le dossier « Kids Designer ». Si vous souhaitez modifier un dessin, cliquez sur « ouvrir un fichier existant » pour retrouver le fichier de votre choix.

(1) Ouvrir un nouveau fichier

Vous pouvez choisir l'orientation de votre dessin.

(2) Enregistrer le dessin en cours

Permet de sauvegarder le travail en cours.

(3) Ouvrir un fichier existant

Permet d'ouvrir un fichier déjà créé

(4) Imprimer le fichier en cours

Permet d'imprimer le dessin en cours.

(5) Quitter ce jeu

Permet de quitter le programme et de retourner au menu des jeux.

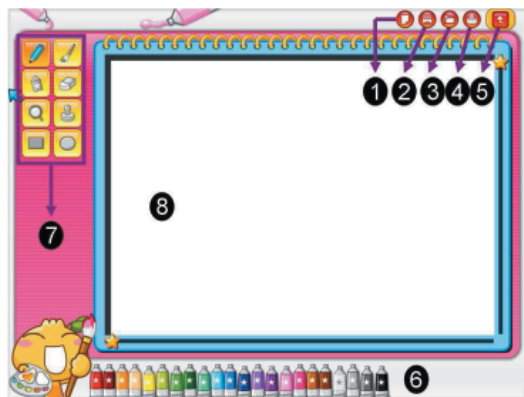
(6) Sélectionner une couleur

Permet de sélectionner la couleur à utiliser.

(7) Outils de dessin

Vous pouvez choisir l'un des nombreux outils de dessin disponibles : crayon, pinceaux, gomme, loupe.

(8) Zone de travail



Fonctions du tableau d'apprentissage :

Le Tableau d'apprentissage est un jeu conceptuel d'un nouveau genre qui vous aide à créer et à trouver l'inspiration tout en dessinant.

Trois niveaux d'apprentissage sont disponibles :

Icône :

(1) Niveau 1

Permet de sélectionner diverses couleurs et de composer un dessin.

(2) Niveau 2

Montre comment utiliser le stylet de la tablette et apprend à relier des points pour composer une image avant de la peindre.

(3) Niveau 3

Toutes les images sont composées de points qu'il faut relier avant de pouvoir peindre le dessin.

(4) Image précédente/suivante :

Permet de sélectionner une autre image en cliquant sur l'une des deux icônes.

(5) Gomme :

Permet d'effacer l'action précédente.



EINLEITUNG



1. Mal- / Zeichenbereich
2. Eingabetaste
3. Tablettstift
4. Stiftclip

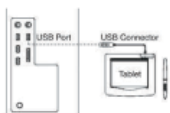
INSTALLATION DER SOFTWARE (NUR WINDOWS)

Legen Sie die Software-CD in das CD-ROM-Laufwerk Ihres Computers ein und befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.

Hinweis: Bei den meisten Systemen startet der Installationsassistent automatisch. Wenn das automatische Setup nicht beginnt, starten Sie das Setup-Programm manuell indem Sie "Start/Ausführen..." wählen und "E:\setup" eingeben, wobei "E" für den Laufwerksbuchstaben des CD-ROM-Laufwerks steht. Drücken Sie dann "Eingabe"..

In manchen Fällen kann es vorkommen, dass Windows um Ihre Erlaubnis bittet, da es den Treiber, den Sie herunterladen, nicht erkennen kann. Wenn dies auftritt, wählen Sie "Trotzdem fortfahren", um die Installation abzuschließen.

HARDWAREINSTALLATION



Kids Designer unterstützt Windows Plug & Play-Funktionen. Schließen Sie einfach das USB-Kabel des Grafiktablets an den USB-Port Ihres Computers an (dieser befindet sich an Computer, Bildschirm oder Tastatur) und Sie sind startbereit.

ÜBERPRÜFEN DER INSTALLATION

Hardware

1. Nachdem Sie Ihren Computer neu gestartet haben, bewegen Sie den Tablettstift, um zu überprüfen, ob der Cursor auf dem Bildschirm funktioniert und sich bewegt, wenn Sie den Stift bewegen.
2. Um die Software zu starten, suchen Sie das Symbol ( Kids Designer) auf Ihrem Arbeitsplatz. Doppelklicken Sie auf das Symbol, um verschiedene Spiele zu genießen.

EINFÜHRUNG IN DAS SPIEL

HINWEIS: Ein Demo-Video dazu, wie die einzelnen Spiele gespielt werden, findet sich im Startmenü des Spiels. Schauen Sie sich den Abschnitt "Spielanleitung" an, bevor Sie ein Spiel spielen.

Einführung in die Spielhalle:

- (1) AN/AUS: Das Spiel verlassen.
- (2) Lautstärke: Lautstärkeregelung
- (3) Sprache: Sprachauswahl

Es stehen drei verschiedene Spielgruppen zur Verfügung: "Lernen", "Spaß" und "Kreativität".

Die ersten beiden Abschnitte umfassen ein Demo-Video. Diese Spieleinführung behandelt nur die Gruppe "Kreativität".



Funktionen der Maler-Symbole:

Hinweis: Alle gespeicherten Zeichnungen finden sich auf Ihrem Arbeitsplatz im Ordner "Kids Designer". Wenn Sie eine Zeichnung ändern möchten, klicken Sie auf "Alte Datei öffnen", um Ihre Datei zu finden.

(1) Neue Datei öffnen

Sie können die Ausrichtung Ihres Bildes wählen.

(2) Aktuelle Datei speichern

Speichern Sie Ihre aktuelle Zeichnung.

(3) Alte Datei öffnen

Eine gespeicherte Datei öffnen

(4) Aktuelle Datei drucken

Drucken Sie Ihre aktuelle Zeichnung aus.

(5) Dieses Spiel verlassen

Dieses Programm verlassen und zum Spielemenü zurückkehren.

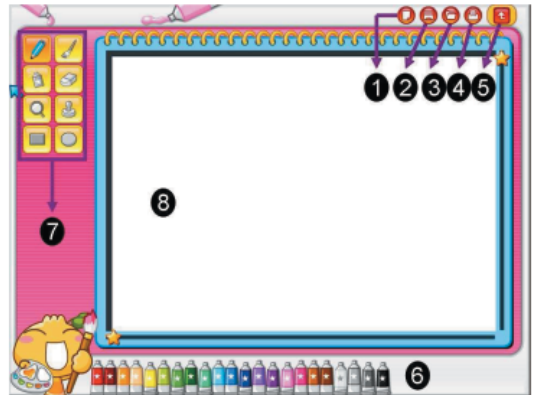
(6) Eine Farbe wählen

Wählen Sie eine Farbe aus, die Sie verwenden möchten.

(7) Malwerkzeuge

Sie können verschiedene Malwerkzeuge auswählen, wie z.B. Stift, Pinsel, Radiergummi, Lupe

(8) Malbereich



Funktionen des Lern-Spielbretts

Lern-Spielbrett ist ein neues Spielekonzept, dass Ihnen hilft ein Bild zu erstellen und Inspiration während des Malens zu bekommen.

Es stehen drei Trainingslevel zur Verfügung

Symbol:

(1) Level 1

Wählen Sie verschiedene Farben und malen Sie nur das Bild aus.

(2) Level 2

Lernen Sie den Tablettstift zu benutzen. Folgen Sie den Punkten der Reihe nach, um ein vollständiges Bild zu erhalten, bevor Sie anfangen können es auszumalen.

(3) Level 3

Alle Bilder bestehen nur aus Punkten. Verbinden Sie alle Punkte, sodass ein vollständiges Bild entsteht. Dann können Sie das Bild ausmalen.

(4) Letztes/Nächstes Bild:

Sie können ein anderes Bild wählen, indem Sie auf eines der Symbole klicken.

(5) Radiergummi:

Den vorherigen Schritt löschen.



GUIDA D'INSTALLAZIONE RAPIDA

INTRODUZIONE



1. Area di pittura/ Disegno
2. Tasto Enter
3. Penna Tablet
4. Penna clip

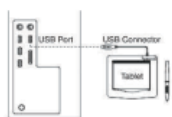
INSTALLAZIONE SOFTWARE (SOLO WINDOWS)

Inserire il software CD nel CD-ROM drive del vostro computer e seguire le istruzioni mostrate sullo schermo.

Nota: Nella maggior parte dei sistemi, il Setup Wizard si avvia automaticamente. Se l'Impostazione Automatica non si avvia, avviare il programma d' Impostazione manualmente selezionando "Start/Run", digitando "E:\setup", la "E:" rappresenta la location del CD-ROM drive, poi premere "Enter".

In alcuni casi, i Windows chiederanno il vostro permesso perche' non potranno riconoscere il driver che state scaricando. Se succede questo, selezionare "Continua Comunque" per ultimare l'installazione.

INSTALLAZIONE HARDWARE



Il Kids Designer supporta caratteristiche di Windows Plug & Play, semplicemente collegare il cavo tablet USB nell' USB port del computer (che si trova sul computer, schermo, o tastiera) e siete pronti per iniziare.

VERIFICANDO L' INSTALLAZIONE

Hardware

1. Dopo aver riavviato il vostro computer, muovere la penna tablet per assicurarvi che il cursore mostrato sullo schermo e' attivo quando muovete la vostra penna.
2. Per attivare il software, trovare il simbolo (Kids Designer) sul vostro desktop poi cliccare doppio per godervi vari giochi.

INTRODUZIONE GIOCHI

NOTA: Una dimostrazione video di come giocare ogni gioco che puo' essere trovato nel menu d'avviamento del gioco. Assicurarsi di controllare la sezione "Come giocare" prima di giocare qualsiasi gioco.

Introduzione Game Hall:

- (1) ON/OFF: Esci dal gioco
- (2) Volume: Controllo Volume
- (3) Lingua: Scegli lingua

Esistono tre gruppi diversi di giochi disponibili: "Per Imparare", "Per divertirsi e "Per Creare".

Le prime due sezioni includono un video di dimostrazione. Questa introduzione al gioco mostra solamente il gruppo "Per Creare".



Funzioni del simbolo del Pittore:

Nota: Tutti i disegni salvati possono essere trovati sul vostro desktop dentro la cartella "Kids Designer". Se volete cambiare qualsiasi disegno, cliccare su "apri vecchio file" per trovare il vostro file.

(1) Apri nuovo file

Potete scegliere la direzione del vostro disegno.

(2) Salva file corrente

Salvate il vostro dipinto corrente.

(3) Apri vecchio file

Apri un disegno salvato

(4) Stampa il file corrente

Stampa il disegno corrente.

(5) Esci da questo gioco

Esci da questo programma e vai indietro sul menu del gioco.

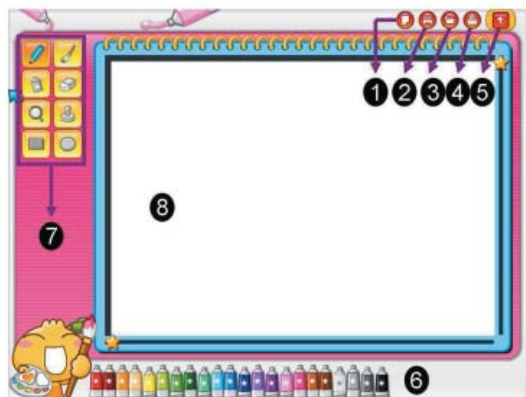
(6) Seleziona un colore

Selezionare un colore che si vuole usare.

(7) Strumenti di pittura

Potete selezionare uno strumento di pittura diverso come una penna, un tipo di pennello, gomma da cancellare, lente d'ingrandimento,

(8) Area di pittura



Funzioni della lavagna d'insegnamento:

La lavagna d'insegnamento e' un nuovo gioco concettuale per aiutarvi a creare e ad avere ispirazione mentre state dipingendo.

Esistono tre livelli disponibili per esercitarsi.

Simbolo:

(1) Livello 1

Scegliere colori diversi per colorare solo il disegno

(2) Livello 2

Imparare ad usare la penna della tablet e seguire l'ordine dei punti per renderlo un disegno completo prima di colorare.

(3) Livello 3

Tutti i disegni sono solo punti, per questo collegate i punti per renderle delle immagini intere poi potrete colorare il disegno.

(4) Ultimo/Prossimo disegno:

Potete scegliere un disegno diverso cliccando sulle frecce.

(5) Gomma da cancellare:

Cancella il passo precedente.



GUIA RÁPIDO DE INSTALAÇÃO

INTRODUCCIÓN



1. Área de Desenho / Pintura
2. Tecla Enter
3. Caneta Digital
4. Clip da Caneta

INSTALAÇÃO DE SOFTWARE (SOMENTE WINDOWS)

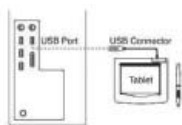
Coloque o CD do software no drive de CD-ROM do seu computador e siga as instruções mostradas no ecrã.

Observação: Na maioria dos sistemas, o programa de instalação (Setup Wizard) irá iniciar automaticamente. Se a instalação automática não iniciar, rode manualmente o programa de Instalação seleccionando “Start/Run”, e digite “E:\setup”, onde “E:” representa o local do drive CD-ROM, depois pressione “Enter”.

Em alguns casos, o Windows pode pedir sua autorização porque ele pode não reconhecer o driver que está a fazer o download.

Se isto acontecer, selecione “Continuar assim mesmo” e continue a instalação.

INSTALAÇÃO DO HARDWARE



O Kids Designer suporta recursos Windows Plug & Play, basta ligar o cabo USB da digitalizadora na porta USB do seu computador (localizado no computador, ecrã ou teclado) e estará pronto para começar.

VERIFICACIÓN DE LA INSTALACIÓN

Hardware

1. Após reiniciar seu computador, mova a caneta digitalizadora para ter certeza de que o cursor mostrado no ecrã funciona e se move enquanto movimenta a caneta.
2. Para activar o software, encontre o ícone () no seu desktop e clique duas vezes para desfrutar de diversos jogos.

INTRODUÇÃO DO JOGO

NOTA: Um vídeo de demonstração sobre como jogar cada jogo pode ser encontrado no menu inicial dos jogos.

Não esqueça de assistir à seção “Como jogar” antes de jogar qualquer jogo.

Introdução ao Game Hall:

- (1) ON/OFF: Sair do jogo
- (2) Volume: Controlo de Volume
- (3) Idioma: Escolher Idioma

Há três grupos diferentes de jogos disponíveis: “Para Aprender”, “Para Diversão” e “Para Criatividade”.

As duas primeiras seções incluem um vídeo de demonstração. Esta introdução do jogo destaca apenas o grupo “Para Criatividade”.



Funções do ícone Pintura:

Observação: Todas as pinturas salvas podem ser encontradas no seu desktop na pasta “Kids Designer”. Caso deseje modificar qualquer pintura, clique em “abrir arquivo antigo” para encontrar seu arquivo.

(1) Abrir o novo ficheiro

Você pode escolher a direção da sua pintura

(2) Guardar ficheiro atual

Salva sua pintura atual.

(3) Abrir ficheiro antigo

Abre uma pintura guardada

(4) Imprimir ficheiro atual

Imprime a sua pintura atual.

(5) Sair deste jogo

Sair deste programa e voltar ao menu de games.

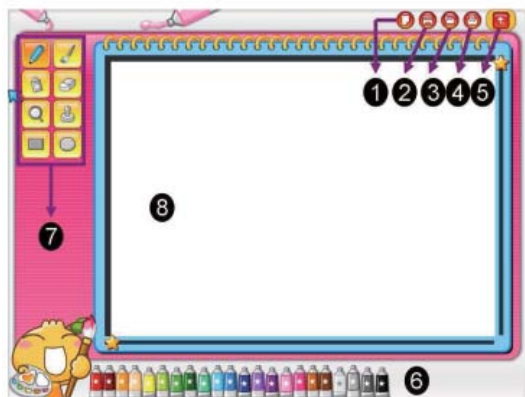
(6) Selecionar uma cor

Selecione a cor deseja usar.

(7) Ferramentas de Pintura

Pode selecionar uma ferramenta de pintura diferente para usar, como caneta, pincel, apagador, ampliação.

(8) Área de pintura



Funções do painel de Aprender:

Painel de Aprendizado é um novo conceito de jogo para o ajudar a criar e ganhar inspiração enquanto pinta.

Há três níveis disponíveis para treinar.

Ícone:

(1) Nível 1

Escolha diferentes cores e pinte somente o quadro.

(2) Nível 2

Aprenda como usar a caneta digital e siga a ordem dos pontos para completar o quadro antes de poder pintar.

(3) Nível 3

Todos os quadros são apenas pontos, una os pontos para completar o quadro e depois poderá pintá-lo.

(4) Quadro Anterior/Próximo:

Pode escolher um quadro diferente clicando num dos ícones.

(5) Apagador:

Limpa a fase anterior.



GHID DE INSTALARE RAPIDĂ

INTRODUCERE



1. Zonă de pictat / de desenat
2. Tasta Enter (confirmare)
3. Stiloul tabletei
4. Clemă stiloul

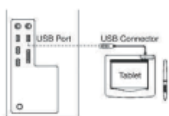
INSTALARE SOFTWARE (DOAR PENTRU WINDOWS)

Introduceți CD-ul cu software în unitatea CD-ROM a computerului dvs. și urmați instrucțiunile de pe ecran.

Notă: La majoritatea sistemelor, ecranul Setup Wizard (Asistență Configurare) va fi afișat automat. Dacă nu pornește configurarea automată, inițiați programul de configurare manual, selectând "Start / Run", tastând "E:\setup", unde "E" reprezintă numele unității CD-ROM, apoi apăsați "Enter".

În unele cazuri, Windows vă poate cere permisiunea, deoarece nu poate recunoaște driverul pe care îl descărcați. Dacă acest lucru se întâmplă, selectați "Continue Anyway" (Continuă oricum) pentru a finaliza instalarea.

INSTALARE HARDWARE



Kids Designer suportă funcții Windows Plug & Play; pur și simplu conectați cablul USB la portul USB al computerului dvs. (aflat pe unitatea centrală, monitor sau tastatură) și sunteți gata să începeți.

VERIFICAREA INSTALĂRII

Hardware

1. După ce reporniți computerul, mișcați stiloul tabletei pentru a vă asigura că cursorul afișat pe ecran este activ atunci când mișcați stiloul.
2. Pentru a activa software-ul, căutați iconița (Kids Designer) pe ecran și apoi faceți dublu clic pentru a vă bucura de diferite jocuri.

INTRODUCERE ÎN JOCURI

NOTĂ: Un film demonstrativ despre cum trebuie jucat fiecare joc poate fi găsit în meniul de pornire al jocului. Asigurați-vă că ați urmărit secțiunea "How to play" (Cum să joci), înainte de a juca jocurile.

Introducere în sala de jocuri:

- (1) ON/OFF: Ieșire din joc
- (2) Volum: Controlul volumului
- (3) Limbă: Alegeți limba

Există trei grupuri diferite de jocuri disponibile: "Pentru învățat", "Pentru amuzament" și "Pentru creativitate".

Primele două secțiuni includ și un film demonstrativ. Această introducere în joc descrie doar grupul "Pentru creativitate".



Funcții iconite pictură:

Notă: Toate picturile salvate pot fi găsite pe ecranul dvs., în dosarul "Kids Designer". Dacă doriți să schimbați vreo pictură, faceți clic pe "open old file" (deschideți fișier vechi) pentru a vă găsi fișierul.

(1) Deschideți un fișier nou

Puteți alege direcția de vizualizare a picturii dvs.

(2) Salvați fișierul actual

Salvează pictura dvs. actuală.

(3) Deschideți fișier vechi

Deschide o pictură veche

(4) Imprimare fișier actual

Imprimă fișierul dvs. actual.

(5) Ieșire din joc

Ieșe din program și revine la meniul de jocuri anterior.

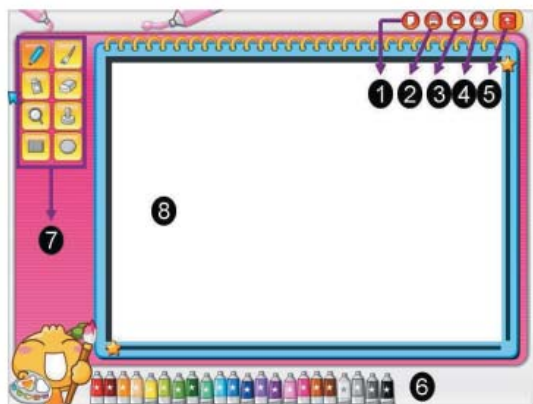
(6) Selectați o culoare

Selectează culoarea pe care doriți să o folosiți.

(7) Instrumente de pictat

Puteți selecta diferite instrumente de pictat, cum ar fi creionul, pensula, radiera, lupă,

(8) Zonă de pictat



Funcțiile tablei de învățare:

Tabla de învățare este un nou concept de joc, care să vă ajute să creați și să vă obțineți inspirația, în timp ce pictați. Există trei niveluri disponibile pentru antrenament.

Iconiță:

(1) Nivelul 1

Alegeți diferite culori și pictați doar imaginea.

(2) Nivelul 2

Învățați să folosiți stiloul tabletei și respectați ordinea punctelor pentru a realiza un tablou complet, înainte de a-l picta.

(3) Nivelul 3

Toate imaginile sunt doar puncte, deci trebuie să uniți punctele pentru a realiza un tablou complet și apoi puteți picta imaginea.

(4) Ultima / următoarea imagine:

Puteți alege o altă imagine făcând clic pe oricare dintre iconițe.

(5) Ștergere:

Șterge pasul anterior.



GİRİŞ



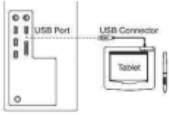
1. Boyama / Çizme alanı
2. Enter tuşu
3. Tablet kalemi
4. Kalem klipsi

YAZILIMIN KURULUMU (YALNIZCA WINDOWS)

Yazılım CD'sini bilgisayarınızın CD-ROM sürücüsüne takın ve ekranda görüntülenen talimatları izleyin.

Not: Pek çok sistemde, Kurulum Sihirbazı otomatik olarak başlayacaktır. Eğer Otomatik Kurulum başlamazsa, “Başlangıç/Yürüt” seçerek ve “E:”nin CD-ROM sürücüsünün konumunu temsil ettiği yerde “E:\setup” yazarak Kurulum programını manuel olarak başlatabilirsiniz, daha sonrasında “Enter” tuşuna basınız. Bazı durumlarda, indirmekte olduğunuz sürücüyü tanıyamayabileceğinden, Windows yazılım için sizden izin hakkı isteyebilir. Böyle bir durumda, kurulumu tamamlamak için “Her durumda devam et” seçiniz.

DONANIM KURULUMU



Kids Designer, Windows Tak & Çalıştır özelliklerini desteklemektedir, tablet USB kablosunu basitçe bilgisayarınızın USB yuvasına takınız (bilgisayar, ekran veya klavyede bulunur) ve artık başlamaya hazırsınız.

KURULUMUN TEYİT EDİLMESİ

Donanım

1. Bilgisayarınızı tekrar başlattıktan sonra, kalemınızı hareket ettirdiğinizde, ekrandaki imlecin etkin durumda olduğunu teyit etmek üzere tablet kalemini hareket ettiriniz.
2. Yazılımı etkin hale getirmek için, masaüstünüzdeki (Kids Designer) simgesini bulunuz ve sonrasında çeşitli oyunların tadını çıkarmak üzere buna çift tıklayınız.

OYUNA GİRİŞ

NOT: Oyunun başlangıç menüsünde her bir oyunun nasıl oynanacağı ile ilgili bir demo videosu bulunmaktadır. Herhangi bir oyunu oynamadan önce “Nasıl oynanır” kısmını izlediğinizden emin olun.

Oyun Salonuna Giriş:

- (1) ON/OFF (AÇIK(KAPALI): Oyundan çıkılır
- (2) Volume: Ses seviyesi kontrolü
- (3) Dil: Dili seçer

Üç farklı oyun grubu mevcuttur: “For Learning” (Öğrenme için), “For fun” (Eğlence için) ve “For Creativity” (Yaratıcılık için).

İlk iki kısım dahilinde bir demo videosu bulunmaktadır. Bu oyun girişi yalnızca “For Creativity” grubunu vurgulamaktadır.



Boyama simgesi işlevleri:

Not: Tüm kayıtlı boyamalar masaüstünüzdeki “Kids Designer” klasörü dahilinde bulunur. Herhangi bir boyamayı değiştirmek istiyorsanız, dosyanızı bulmak üzere “eski dosyayı aç” üzerine tıklayınız.

(1) Yeni dosya aç

Boyamanızın yönünü seçebilirsiniz.

(2) Mevcut dosyayı kaydet

Mevcut boyamanızı kaydedin.

(3) Eski dosya aç

Kayıtlı bir boyamayı açın.

(4) Mevcut dosyayı yazdır

Mevcut boyamanızı yazıcıdan yazdırabilirsiniz.

(5) Bu oyundan çık

Bu programdan çıkılır ve oyun menüsüne döndülür.

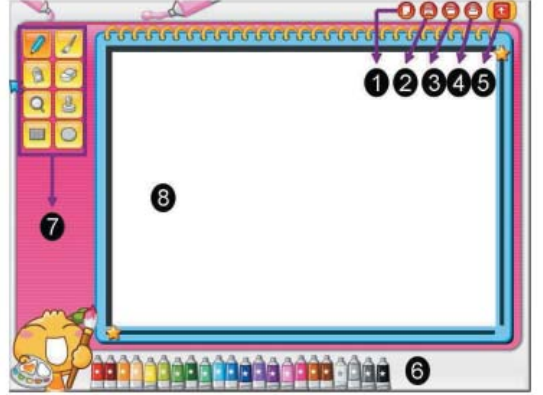
(6) Bir renk seç

Kullanmak istediğiniz bir rengi seçin.

(7) Boyama araçları

Kalem, fırça türü, silgi, büyütme gibi kullanılabilecek farklı boyama araçlarını seçebilirsiniz.

(8) Boyama alanı



Öğrenme tahtası işlevleri:

Öğrenme tahtası, boyama esnasında yaratıcılığınızı geliştirmenize ve ilham almanıza yardımcı olacak yeni bir kavramdır.

Eğitim amaçlı olarak üç seviye mevcuttur.

Simge:

(1) Seviye 1

Farklı renkler seçin ve yalnızca resim boyayın.

(2) Seviye 2

Tabletin kalemını kullanmayı öğrenin ve boyamadan önce resmi tamamlamak üzere noktaların sırasını takip edin.

(3) Seviye 3

Tüm resimler yalnızca noktalardan ibarettir, daha sonrasında boyayabilmeniz üzere tam bir resim oluşturmak amacıyla noktaları birleştirir.

(4) Önceki/Sonraki resim:

Her bir simgeye tıklayarak farklı bir resim seçebilirsiniz.

(5) Silgi:

Bir önceki adımı temizler.



КРАТКОЕ РУКОВОДСТВО ПО УСТАНОВКЕ

ВВЕДЕНИЕ



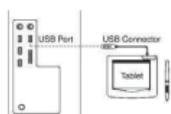
1. Область рисования
2. Кнопка Enter
3. Перо
4. Держатель

УСТАНОВКА ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ (ТОЛЬКО ОС WINDOWS)

Вставьте компакт-диск с программным обеспечением в соответствующий дисковод компьютера и следуйте инструкциям на экране.

Примечание. В большинстве систем мастер установки запускается автоматически. Если автоматическая установка не начинается, запустите ее вручную. Для этого выберите в меню «Пуск» пункт «Выполнить» и введите «E:\setup», где «E:» обозначает дисковод компакт-дисков. Затем нажмите клавишу Enter. В некоторых случаях ОС Windows может запросить подтверждение, поскольку не может опознать загружаемый драйвер. В таком случае выберите «Все равно продолжить» и продолжите установку.

УСТАНОВКА ОБОРУДОВАНИЯ



Планшет Kids Designer поддерживает функцию Plug & Play ОС Windows, поэтому просто подключите шнур USB планшета к порту USB компьютера (он может располагаться на самом компьютере, на мониторе или на клавиатуре) — и можно начинать работу.

ПРОВЕРКА УСТАНОВКИ

Оборудование

1. После перезагрузки компьютера подвигайте перо и убедитесь, что курсор отображается на экране и перемещается при перемещении пера.
2. Для активизации программного обеспечения найдите значок () на рабочем столе и дважды щелкните по нему, чтобы получить возможность играть в игры.

ИГРЫ

Примечание. В меню запуска каждой игры имеется видеоролик, поясняющий, как в эту игру играть. Перед началом игры не забудьте просмотреть раздел «Как играть».

Информация об играх

- (1) Вкл./выкл.: выход из игры
- (2) Уровень звука: регулятор громкости
- (3) Язык: выбор языка

Игры разделены на три группы: «Обучение», «Развлечение» и «Творчество».

В первых двух разделах имеются демонстрационные видеоролики. Данная информация относится только к группе «Творчество».



Значки в режиме рисования

Примечание. Все сохраненные рисунки находятся на рабочем столе в папке «Kids Designer». Чтобы изменить какой-либо рисунок, нажмите кнопку «открыть старый файл» и найдите свой файл.

(1) Открыть новый файл

Можно выбрать ориентацию рисунка.

(2) Сохранить текущий файл

Сохранение текущего рисунка.

(3) Открыть старый файл

Открытие сохраненного рисунка.

(4) Печатать текущий файл

Печать текущего рисунка.

(5) Выйти из игры

Выход из программы и возврат в меню игр.

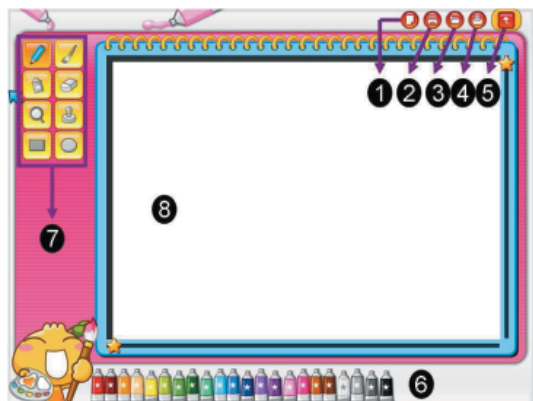
(6) Выбрать цвет

Выбор нужного цвета.

(7) Инструменты рисования

Выбор различных инструментов рисования: карандаш, различные кисти, ластик, увеличительное стекло,

(8) Область рисования



Функции обучающей доски

Обучающая доска – это новая игра, которая поможет вам вдохновенно творить.

Имеется три уровня обучения

Значок

(1) Уровень 1

Только выбор различных цветов и раскрашивание картинки.

(2) Уровень 2

Изучение работы с пером и рисование по точкам с последующим раскрашиванием.

(3) Уровень 3

Все рисунки представлены точками, которые нужно соединить для получения картинки, которую затем можно раскрасить.

(4) Последняя/следующая картинка

Выбор другой картинки путем щелчка по значкам.

(5) Ластик

Отмена предыдущего шага.



ΕΙΣΑΓΩΓΗ



1. Περιοχή ζωγραφικής / σχεδίου
2. Πλήκτρο Enter
3. Γραφίδα Tablet
4. Κλιπ στήριξης γραφίδα

ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ (WINDOWS ΜΟΝΟ)

Εισάγετε το CD του λογισμικού στον οδηγό CD-ROM του υπολογιστή σας και ακολουθήστε τις οδηγίες που παρουσιάζονται στην οθόνη.

Σημείωση: Στα περισσότερα συστήματα, ο Οδηγός Εγκατάστασης θα ξεκινήσει αυτόματα. Αν δεν ξεκινήσει η Αυτόματη Εγκατάσταση, εκκινήστε χειροκίνητα το πρόγραμμα εγκατάστασης επιλέγοντας το “Start/Run”, πληκτρολογήστε “E:\setup”, όπου το “E:” αντιπροσωπεύει την θέση του οδηγού CD-ROM, στη συνέχεια πιάστε το “Enter”.

Σε ορισμένες περιπτώσεις, τα Windows ίσως ζητήσουν την άδειά σας επειδή δεν μπορούν να αναγνωρίσουν τον οδηγό που καταφορτώνετε. Αν συμβεί αυτό, επιλέξτε “Continue Anyway” για να ολοκληρώσετε την εγκατάσταση.

ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΥΛΙΚΟΥ



Το Kids Designer υποστηρίζει τα χαρακτηριστικά των Windows Plug & Play (Τοποθέτησης και Άμεσης λειτουργίας), συνδέστε απλά το καλώδιο USB του tablet στη θύρα USB του υπολογιστή σας (βρίσκεται στον υπολογιστή, την οθόνη, ή το πληκτρολόγιο) και είστε έτοιμη να ξεκινήσετε.

ΕΠΑΛΗΘΕΥΣΗ ΤΗΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ

Υλικό

1. Αφού επανεκκινήσετε τον υπολογιστή σας, μετακινήστε τη γραφίδα του tablet για να βεβαιωθείτε ότι ο κέρσορας που εμφανίζεται στην οθόνη είναι ενεργός όταν μετακινείτε την γραφίδα σας.
2. Για να ενεργοποιήσετε το λογισμικό, βρείτε το εικονίδιο (Kids Designer) στην επιφάνεια εργασίας σας και στη συνέχεια κάντε διπλό κλικ για να απολαύσετε τα διάφορα παιχνίδια.

ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Στο μενού έναρξης του παιχνιδιού μπορείτε να βρείτε ένα βίντεο επίδειξης σχετικά με το πώς να παίξετε κάθε παιχνίδι. Βεβαιωθείτε ότι έχετε παρακολουθήσει την ενότητα «Πώς να παίξετε» πριν να παίξετε οποιοδήποτε παιχνίδι.

Εισαγωγή Ενότητας Παιχνιδιών:

- (1) ON/OFF: Έξοδος από το παιχνίδι
- (2) Ένταση: Έλεγχος έντασης
- (3) Γλώσσα: Επιλογή γλώσσας

Υπάρχουν τρεις διαφορετικές ομάδες παιχνιδιών διαθέσιμες: «Γνώσης», «Διασκέδασης» και «Δημιουργικότητας».

Οι δύο πρώτες ενότητες περιλαμβάνουν ένα βίντεο επίδειξης. Σε αυτή την εισαγωγή του παιχνιδιού τονίζεται μόνο η ομάδα



Λειτουργίες εικονιδίου ζωγραφικής:

Σημείωση: Όλες τις αποθηκευμένες ζωγραφιές μπορείτε να τις βρείτε στην επιφάνεια εργασίας σας μέσα στον φάκελο “Kids Designer”. Αν επιθυμείτε να αλλάξετε οποιαδήποτε ζωγραφιά, κάντε κλικ στο «άνοιγμα παλιού αρχείου»(“open old file”) για να βρείτε το αρχείο σας.

(1) Άνοιγμα νέου αρχείου

Μπορείτε να επιλέξετε την κατεύθυνση της ζωγραφιάς σας.

(2) Αποθήκευση τρέχοντος αρχείου

Γίνεται αποθήκευση της τρέχουσας ζωγραφιάς σας.

(3) Άνοιγμα παλιού αρχείου

Ανοίγει μια αποθηκευμένη ζωγραφιά

(4) Εκτύπωση τρέχοντος αρχείου

Εκτυπώνει την τρέχουσα ζωγραφιά σας.

(5) Έξοδος από το παιχνίδι

Γίνεται έξοδος από το πρόγραμμα και επιστροφή στο μενού του παιχνιδιού.

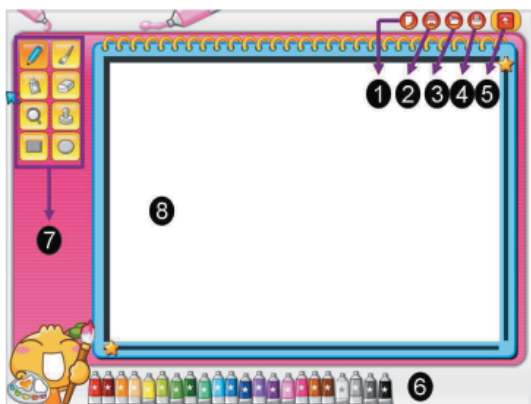
(6) Επιλογή ενός χρώματος

Επιλέγετε το χρώμα που θέλετε να χρησιμοποιήσετε.

(7) Εργαλεία ζωγραφικής

Μπορείτε να επιλέξετε ένα διαφορετικό εργαλείο ζωγραφικής για να χρησιμοποιήσετε, όπως γραφίδα, έναν τύπο βούρτσας, σβήστρα, μεγέθυνση.

(8) Περιοχή ζωγραφικής



Λειτουργίες πίνακα εκμάθησης:

Ο πίνακας εκμάθησης είναι ένα νέο παιχνίδι εννοιών που σας βοηθάει να δημιουργήσετε και να εμπνευστείτε ενώ ζωγραφίζετε. Υπάρχουν τρία επίπεδα διαθέσιμα για εκπαίδευση.

Εικονίδιο:

(1) Επίπεδο 1

Επιλέξτε διαφορετικά χρώματα και χρωματίστε μόνο την εικόνα.

(2) Επίπεδο 2

Μάθετε να χρησιμοποιείτε την γραφίδα του tablet και ακολουθήστε την σειρά των τελειών ώστε να σχηματίσετε μια ολοκληρωμένη εικόνα πριν να την χρωματίσετε.

(3) Επίπεδο 3

Όλες οι εικόνες είναι μόνο τελείες. Συνδέστε επομένως τις τελείες για να σχηματίσετε μια ολοκληρωμένη εικόνα και στη συνέχεια μπορείτε να την χρωματίσετε..

(4) Τελευταία/Επόμενη εικόνα:

Μπορείτε να επιλέξετε μια διαφορετική εικόνα κάνοντας κλικ σε κάποιο εικονίδιο.

(5) Σβήστρα:

Διαγράφει το προηγούμενο βήμα.



介绍



- 1. 绘画 / 绘图表面
- 2. 确定键
- 3. 手写笔
- 4. 笔钩

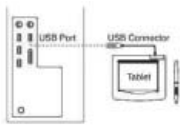
软件安装 (仅适用于 Windows)

将安装光盘放入计算机的 CD-ROM 驱动器，然后按照屏幕上的说明操作。

说明：在大多数系统中，安装向导将自动运行。如果安装向导没有自动运行，就要通过单击“开始 / 运行”，然后在出现的方框中键入“E:\setup”手动运行，此处“E:”表示 CD-ROM 驱动器的位置；然后单击“确定”。

在某些情况下，由于 Windows 无法识别正在下载的驱动程序，可能会要求你提供授权。如果出现这种情况，选择“仍然继续”以完成安装。

硬件安装



它支持 Windows 即插即用功能；只要将平板设备的 USB 插口插进电脑的 USB 端口（位于电脑、显示器或键盘中），就可以开始使用了。

安装验证

硬件

- 1. 重新启动电脑后，移动数码手写板，确保移动手写笔时屏幕上会出现光标。
- 2. 要启用软件，寻找桌面上的图标 () 并双击，尽情使用各种游戏。

游戏说明

说明： 你可以在开始菜单中找到如何玩每个游戏的说明。玩任何游戏前一定要阅读“如何玩”部分。

游戏区说明：

- (1) 打开/关闭：退出游戏
- (2) 音量：音量控制
- (3) 语言：选择语言

有三组不同的游戏：“学习”、“娱乐”和“创作”。

前两个部分已包括了视频演示。本游戏说明仅介绍“创作”组。



绘画图标的功能：

说明：所有图画都保存在桌面上的“Kids Designer”文件夹中。要修改图画，单击“打开保存的文件”找到你的文件。

(1) 打开新文件

可以选择图画的方向。

(2) 保存当前文件

保存当前的图画。

(3) 打开保存的文件

打开保存的图画文件。

(4) 打印当前文件

打印当前的图画。

(5) 退出游戏

退出程序并返回到游戏菜单。

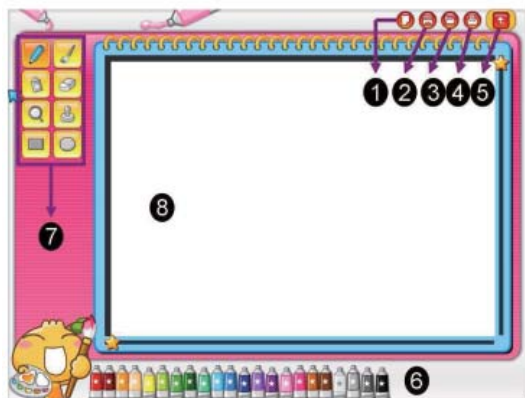
(6) 选择颜色

选择要使用的颜色。

(7) 绘画工具

可以选择各种绘图工具，如铅笔、毛笔、橡皮擦或放大镜。

(8) 绘画表面



学习面板的功能：

该学习面板是一个新的理念，

在你绘图或绘画的同时，帮助创作图画和启发灵感。

有三个学习等级：

图标：

(1) 1 级

选择不同的颜色以及仅选择绘画。

(2) 2 级

学习如何使用手写笔以及在绘画前根据点的顺序绘制整个图画。

(3) 3 级

所有图画都只是点；从一个点绘制整个图画，随后就可以把它画出来了。

(4) 最后一张/下一张图画：

通过单击其中一个图标选择不同的图画。

(5) 橡皮擦：

撤消上一次操作。



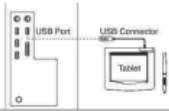
1. مساحة التلوين/ الرسم
2. مفتاح الإدخال
3. قلم لوح الرسوم
4. مشبك تثبيت القلم



تثبيت البرنامج (نظام تشغيل ويندوز فقط)

أدخل اسطوانة البرنامج إلى مشغل الاسطوانات المدمجة CD-ROM على جهاز حاسبك الشخصي واتبع التعليمات المبينة على الشاشة. **ملحوظة:** يبدأ معالج الإعداد تلقائيًا في معظم الأنظمة. إذا لم يبدأ الإعداد التلقائي، ابدأ برنامج الإعداد يدويًا عن طريق تحديد "Run/Start" (البداية/التشغيل) وكتابة "E:\setup" حيث تمثل "E:" موضع محرك الأقراص المضغوطة ثم اضغط على "زر الإدخال". قد يطلب نظام التشغيل Windows في حالات معينة تصريحًا منك لأنه لا يستطيع التعرف على برنامج التشغيل الذي تقوم بتنزيله. إذا حدث هذا، اختر "Continue Anyway" (المتابعة على أي حال) وواصل التثبيت.

تركيب الجهاز



يدعم جهاز Kids Designer خصائص التوصيل والتشغيل الخاصة بنظام التشغيل ويندوز، فقط أدخل كابل USB الخاص بلوحة الرسوم إلى منفذ USB على جهاز الحاسب الخاص بك (الموجود على جهاز الحاسب أو الشاشة أو لوحة المفاتيح) فتصبح مستعدًا للبدء.

التحقق من التركيب

الجهاز

1. بعد أن تعيد تشغيل جهاز الحاسب الخاص بك، حرك لوح الرسوم للتأكد من أن المؤشر الظاهر على الشاشة نشط حين تحرك قلمك.
2. لتشغيل البرنامج، ابحث عن أيقونة (Kids Designer) على سطح المكتب الخاص بك ثم انقر نقرًا مزدوجًا واستمتع بألعاب مختلفة.

مقدمة الألعاب

ملحوظة: يمكنك أن تجد فيديو توضيحي عن كيفية لعب كل لعبة في قائمة البدء الخاصة باللعبة. احرص على مشاهدة الجزء الخاص **"بكيفية اللعب"** قبل أن تلعب أي من الألعاب.

مقدمة مجموعة الألعاب Game Hall.

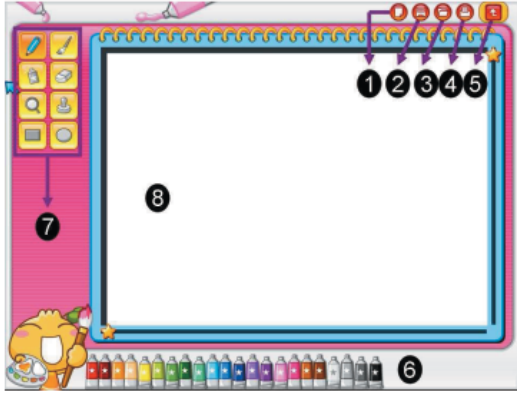
- (1) زر التشغيل والإيقاف: ON/OFF الخروج من اللعبة
- (2) زر شدة الصوت: التحكم في شدة الصوت
- (3) اللغة: اختر اللغة

هناك ثلاث مجموعات مختلفة من الألعاب: **"للتعلم"**، و **"للتسلية"** و **"للإبداع"**.

القسمان الأولان يتضمنان فيديو للتوضيح. لذا فإن هذه المقدمة لا توضح فقط سوى مجموعة **"للإبداع"**.



ملحوظة: ستجد جميع لوحات التلوين التي تم تخزينها على سطح المكتب الخاص بك في مجلد اسمه "Kids Designer" إذا أردت تغيير أى من اللوحات انقر على "فتح الملف القديم" لتجد ملفك.



- (1) فتح ملف جديد
- (2) يمكنك اختيار اتجاه لوحتك
- (3) حفظ الملف الحالي
- (4) احفظ اللوحة الحالية.
- (5) فتح ملف قديم
- (6) فتح لوحة سبق تخزينها
- (7) طباعة الملف الحالي
- (8) اطبع لوحتك الحالية.
- (9) الخروج من هذه اللعبة
- (10) الخروج من هذا البرنامج والعودة إلى قائمة الألعاب.
- (11) اختر لوثا تحب ان تستخدمه.
- (12) أدوات التلوين
- (13) يمكنك اختيار أداة مختلفة للتلوين مثل القلم ونوع الفرشاة والممحاة وأداة التكبير،
- (14) منطقة التلوين

وظائف لوحة التعلم:



لوحة التعلم "Learning board" هي لعبة تبنى على مبدأ جديد لمساعدتك في الابتكار والحصول على الإلهام أثناء الرسم. هناك ثلاث مستويات متاحة للتدريب

الأيقونة:

- (1) المستوى 1
- (2) اختر ألوانا مختلفة ولون الصورة فقط.
- (3) المستوى 2
- (4) تعلم استخدام قلم لوح الرسوم واتبع ترتيب النقاط لتجعلها صورة كاملة قبل أن تلوينها.
- (5) المستوى 3
- (6) جميع الصور عبارة عن نقاط فقط ، لذا وصل هذه النقاط لتجعلها صورة كاملة ثم يمكنك تلوين الصورة.
- (7) الصورة الأخيرة/التالية:
- (8) يمكنك اختيار صورة أخرى بالنقر على أى من الأيقونات.
- (9) الممحاة:
- (10) إلغاء الخطوة السابق

הקדמה

1. משטח צביעה/ ציור
2. מקש אישור
3. עט דיגיטלי
4. תופסן לעט

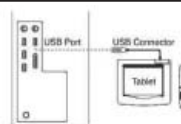


התקנת התוכנה (WINDOWS בלבד)

הכניסו את תקליטור ההתקנה ל- CD-ROM של המחשב ועקבו אחר ההוראות על המסך.
הערה: ברוב המערכות, אשף ההתקנה יתחיל באופן אוטומטי. אם אשף ההתקנה אינו מופעל באופן אוטומטי, תוכלו להתחיל אותו באופן ידני על ידי לחיצה על "התחל / הפעלה" והקלדת "E: \ setup" בחלון שנפתח, כאשר "E" הוא שם כונן ה-CD-ROM; לאחר מכן לחיצה על "אישור".
 במקרים מסוימים, מערכת ההפעלה Windows עשויה לבקש את רשותכם כי היא לא יכולה לזהות את הדרייבר שאתם מורידים. אם זה יקרה, בחרו "המשך בכל זאת" כדי להשלים את ההתקנה.

התקנת החומרה

תומכת בתכונות Plug & Play של Windows; כל שצריך לעשות הוא לחבר את חיבור ה-USB של הלוח לכניסת - USB של המחשב (הממוקמת על הצג, המחשב, או המקלדת) ואתם מוכנים להתחיל.



בדיקת ההתקנה

חומרה

1. לאחר ההפעלה מחדש של המחשב, יש להזיז את הלוח הדיגיטלי כדי לוודא שהסמן המופיע על המסך פועל כאשר מזיזים את העט.
2. כדי להפעיל את התוכנה, חפשו את הסמל () בשולחן העבודה ולחצו עליו פעמיים כדי ליהנות מהמשחקים השונים.

מבוא למשחקים

הערה: ניתן למצוא הדגמה של כל משחק בתפריט ההתחלה של המשחק עצמו. הקפידו לעיין בסעיף "אופן המשחק" לפני השימוש במשחק.



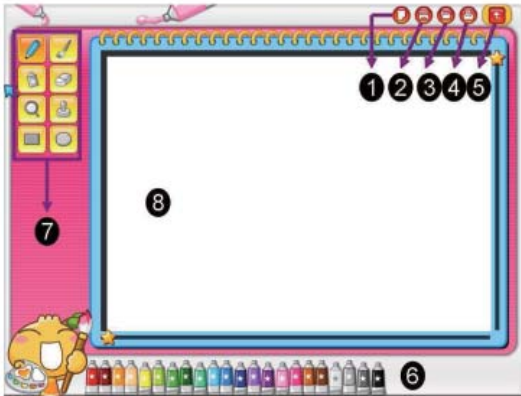
מבוא לאיזור המשחקים:

- (1) הפעלה/כיבווי: יציאה מהמשחק
- (2) עוצמת קול: בקרה על עצמת הקול
- (3) שפה: בחירת שפה

ישנן שלוש קבוצות של משחקים: "ללמוד", "להשתעשע", "ליצור".
 שני החלקים הראשונים כוללים וידאו להדגמה.
 המבוא למשחק הזה מסביר את הקבוצה "ליצור" בלבד.

תפקיד צלמית הציור:

הערה: כל הציורים נשמרים בשולחן העבודה, בתיקה "Kids Designer". אם ברצונכם לשנות ציור כשלהו, לחצו על "פתח קובץ שנשמר" כדי למצוא את הקובץ.



- (1) פתיחת קובץ חדש
תוכלו לבחור את כיוון הציור שלכם.
- (2) שמירת קובץ נוכחי
שומר את הציור הנוכחי.
- (3) פתיחת קובץ שמור
פותח ציור שנשמר
- (4) הדפסת קובץ נוכחי
מדפיס את הציור הנוכחי.
- (5) יציאה מהמשחק
יוצא מהמשחק וחוזר לתפריט המשחקים.
- (6) בחירת צבע
בחרו את הצבע הרצוי.
- (7) כלים לציור
תוכלו לבחור כלים שונים לציור כגון עפרון, מכחול, מחק או זכוכית מגדלת.
- (8) משטח ציור

תכונות לוח הלמידה:

לוח הלמידה הוא קונספט חדש שיעזור לכם ליצור ולקבל השראה בזמן הציור או הצביעה. קיימות שלוש רמות למידה:

צלמית:

- (1) רמה 1
בחרו צבעים שונים וצבעו רק את התמונה.
- (2) רמה 2
לימדו להשתמש בעט של הלוח ועקבו אחר סדר הנקודות כדי לצייר תמונה מלאה לפני הצביעה.
- (3) רמה 3
כל התמונות עשויות נקודות בלבד: חברו בין הנקודות על מנת לצייר את התמונה המלאה ואחר כך תוכלו לצבוע אותה.
- (4) תמונה הבאה/ אחרונה:
תוכלו לבחור תמונה שונה על ידי לחיצה על אחת הצלמיות.
- (5) מחק:
מבטל את הפעולה האחרונה.



(ES) Guardar esta información para futuras referencias.
(EN) Please retain this information for future reference.
(FR) Renseignements à conserver.
(DE) Hebe alle Informationen für zukünftige Kommunikation auf.
(IT) Istruzioni da conservare.
(PT) Guarde esta informação para futuras referências.
(RO) Păstrați această informație pentru viitoare referințe.

(PL) Zatrzymać tę informację do późniejszego wglądu.
(TR) Bu bilgileri, ileride ihtiyaç duyabileceğiniziz göz önünde bulundurarak muhafaza ediniz.
(EL) Κρατήστε αυτές τις πληροφορίες για μελλοντική χρήση.
(RU) Сохраните эту информацию для последующих справок.
(CN) 把此说明保存好以备日后查阅。
(JP) 必要な時に読めるよう、この説明書は大切に保管して下さい。

(AR) حافظ على هذه المعلومات كمرجع في المستقبل.
(HE) יש לשמור הוראות אלה לעיון עתידי.

KIDS DESIGNER
GRAPHIC TABLET
REF:56896-041011

Imaginarium, S.A.
Plataforma Logística
PLA-ZA, C./ Osca, nº4
50197 Zaragoza - España
CIF A-50524727