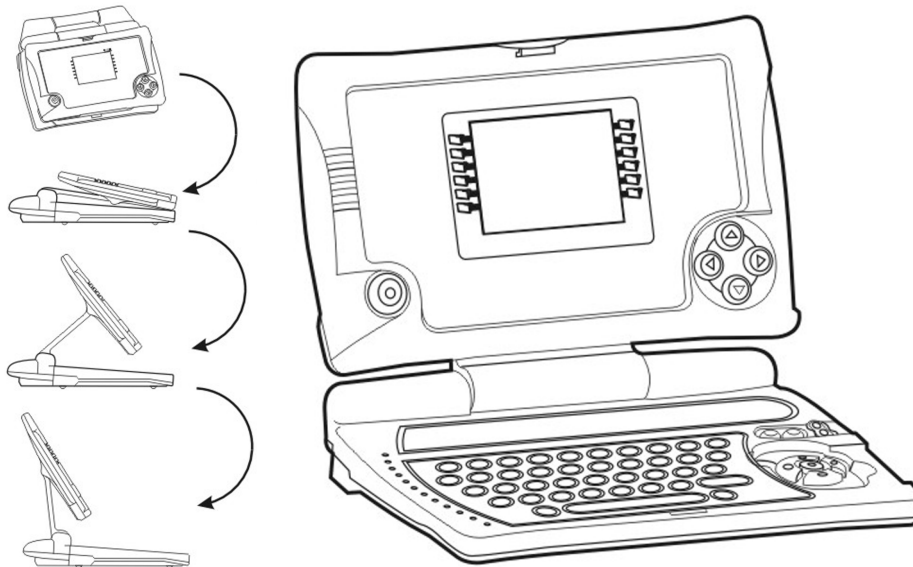


EL PORTÁTIL LCD



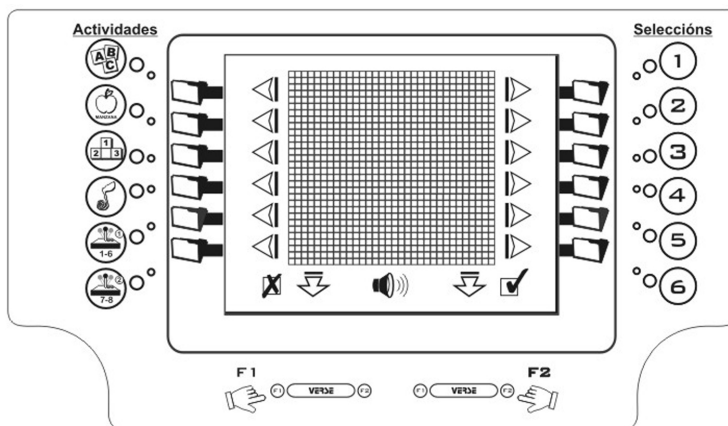
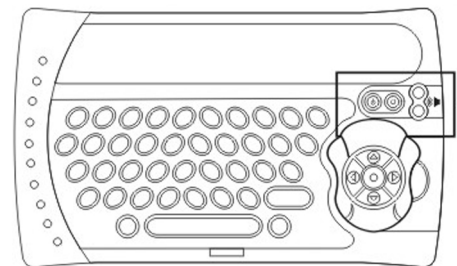
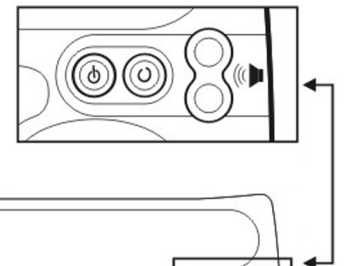
Encienda el ordenador portátil LCD presionando el botón  ON (Encender).

Para apagar la unidad, presione el botón  OFF (Apagar).

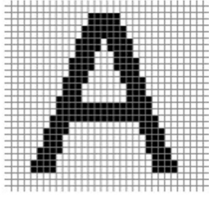
Para regular el volumen pulse la tecla con el ícono del altavoz hacia arriba para subir y hacia abajo para bajar el volumen.

Cómo seleccionar una actividad:

1. Después de la introducción, verá una flecha parpadeando en el lado izquierdo.
2. Presione un botón del grupo de actividades para seleccionar diferentes actividades.
3. Una vez que haya seleccionado el grupo de actividad, una flecha parpadeará en el lado derecho indicando cuántas actividades puede seleccionar del grupo de actividades.



Presione las teclas de actividad y las teclas de selección para un total de 24 actividades. Las flechas “◀” y “▶” le indicarán la actividad que ha elegido.



Aprendamos y estudiemos el alfabeto

1. DIGA LA LETRA

Presione la tecla y pronúnciela – Sirve para enseñarle a cómo decir y reconocer las letras.

2. ESCRIBA LA LETRA

Presione la tecla y escriba – Sirve para enseñarle a cómo escribir letras mayúsculas y minúsculas.

3. PRESIONE LA LETRA CORRECTA

Presione la tecla correcta – el ordenador seleccionará al azar 3 letras en orden. Busque y presione la letra que falta en el teclado.

4. ¿DÓNDE ESTA LA LETRA?

¿Dónde está la letra.....? El ordenador le pedirá que busque una letra de 3 maneras diferentes. Escuche la pregunta y presione la respuesta correcta.



Aprendamos y estudiemos las palabras

1. DIGA LAS PALABRAS

Presione la tecla y diga – Sirve para enseñarle a decir y deletrear la palabra.

2. DICTADO

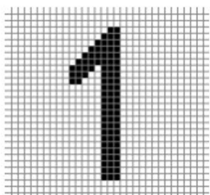
¿CÓMO SE DELETREA? El ordenador dirá una palabra. Deletree la palabra presionando ordenadamente las teclas correctas en el teclado. Presione la tecla “ENTER” después de terminar el proceso.

3. ¿CORRECTO O INCORRECTO?

Escuche le pregunta y decida si es correcto o incorrecto.

4. PRESIONE LA TECLA CORRECTA

Esto es un dictado – El ordenador seleccionará una palabra al azar y una de las letras. Usted tendrá que buscar y presionar la letra correcta que falta.



Aprendamos y estudiemos los números

1. PRESIONE LA TECLA Y PRONUNCIE

Presione un número. Le enseñará como pronunciar y deletrear los números.

2. PRESIONE LA TECLA Y ESCRIBA

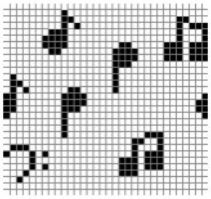
Presione un número. Le enseñará cómo escribir el número.

3. ¿CORRECTO O INCORRECTO?

Escuche la pregunta y decida si es correcto o incorrecto.

4. ¿DÓNDE ESTÁ LA LETRA QUE FALTA?

El ordenador seleccionará al azar un número y luego una de las letras . Busque y presione la letra que falta.



Toquemos melodías

1. TOQUE LAS NOTAS

Presione la tecla y toque la nota – Los diferentes números en el teclado indican diferentes notas musicales. Presione cualquier número para tocar la nota.

2. PRESIONE LA TECLA Y TOQUE UN INSTRUMENTO

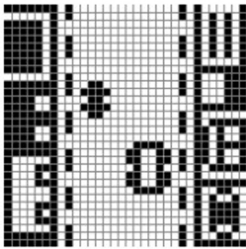
Cada una de las teclas representa un instrumento. Presione los diferentes números para escuchar los diferentes instrumentos.

3. SIGA LAS NOTAS

Siga y presione las notas indicadas en la pantalla y creará una melodía.

4. PRESIONE LA TECLA Y TOQUE LA MELODÍA

Presione cualquier letra del teclado para tocar la melodía.



Juguemos juegos

1. COCHES DE CARRERAS

Controle su coche presionando las teclas izquierda y derecha del ratón. Preste atención a los demás en el camino y prevenga choques.

2. DIBUJO

Mueva el cursor a la posición deseada. Comience el dibujo presionando los botones del ratón.

3. FLIPPER

Presione la tecla “ENTER” para disparar la bola. Use las teclas izquierda y derecha para controlar. Trate de bloquear y rebotar la bola. No deje que la bola salga fuera de la pantalla. Golpee todos los bloques que están en la parte superior de la pantalla para ganar el juego.

4. MEMORIA

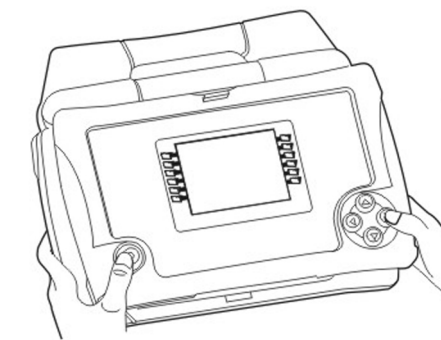
Unos dibujos aparecerán en la pantalla. Habrá diferentes pares. En unos segundos, recuerde la posición de cada par. Todos los pares se convertirán en cuadros oscuros. Busque los pares que corresponda. Hay 4 niveles de dificultad.

5. CRUZAR EL RÍO

Usted puede controlar que la rana salte hacia adelante o hacia atrás. Cruze el río sin que sea devorado por los peces.

6. ESQUIAR A GRAN VELOCIDAD

Presione las teclas izquierda y derecha para controlar sus movimientos. Evite golpear cualquier bloque en la pista de esquí. Puede presionar la tecla “ENTER” para saltar sobre los bloques.

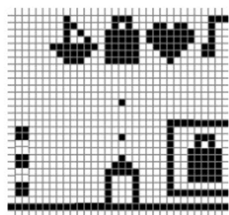


*En el modo de juego:
Usted puede usar el ratón que
está en el portátil o las teclas
en el panel de control para
jugar los juegos.*



7. GOLPEE Y COINCIDA

Mire el dibujo que está en el lado derecho de la pantalla y trate de disparar al dibujo que “coincida” y que está corriendo en la parte superior de la pantalla.

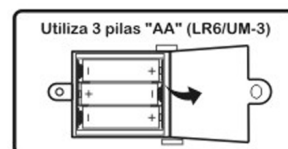


8. FÁBRICA

Un camión está esperando levantar la carga. Mire la carga en la parte superior y trate de rehacer el cargo en la parte inferior para que quede como el de la parte superior. Use las teclas Derecha e izquierda para elegir su carga. Presione la tecla “ENTER” para mover la carga hacia el frente de la cola.

Información Importante sobre las Pilas

- Las pilas solo deben ser instaladas por un adulto.
- Se deben utilizar sólo pilas del tipo recomendado (3 x AA), y no mezclar pilas usadas y nuevas.
- Colocar las pilas siguiendo siempre los símbolos de polaridad (+ o -).
- Extraer las pilas agotadas lo antes posible.
- ¡No provocar un cortocircuito entre los bornes de las pilas!
- Si el aparato no se utiliza durante una semana o un periodo de tiempo más largo, deberás extraer las pilas.
- Es posible que el aparato sufra una carga electrostática. En este caso, el usuario deberá reiniciar la unidad extrayendo las pilas e instalándolas de nuevo; esto garantizará el funcionamiento correcto.
- No recargar las pilas no recargables.
- Extraer las pilas recargables de la unidad antes de cargarlas.
- Las pilas recargables deben ser cargadas bajo la supervisión de un adulto.
- No tirar las pilas agotadas en la basura doméstica. Estas se deben depositar en algún punto de recogida de residuos peligrosos.
- ¡Ayuda a proteger el medio ambiente!



¡Precaución!

No es apto para niños menores de 3 años, porque contiene piezas pequeñas que podrían ser ingeridas.

En particular, mantenga a los niños alejados de los cables, porque podrían tropezar o estrangularse con ellos.

Conserve este manual de instrucciones en buenas condiciones, incluye información importante.

Declaración de Conformidad EU

Los fabricantes declaran que este producto cumple los requisitos básicos y otra regulación relevante establecidos en las directivas 88/378/eec (juguetes) y 2004/108/eec (EMC).

Renuncia de Responsabilidad por Modificaciones y Errores

Este manual de instrucciones ha sido detalladamente completado y revisado para asegurar la veracidad del contenido. Sin embargo, no se acepta ninguna responsabilidad por errores imprevistos.

La reproducción de este manual de instrucciones, incluso en forma de extractos, sin previa autorización por escrito está prohibida.

Copyright © 2008, Millennium 2000 GmbH, Aschheim.

Visite nuestra página web: www.millennium2000.de

Millennium 2000 GmbH
Heisenbergbogen 1 (Dornach)
D-85609 Aschheim, Germany
Tel: 00 49 89 29 00 35 0



Los electrodomésticos viejos o defectuosos no se deben tirar en la basura de su hogar, sino que deben desecharse en los puntos públicos de reciclaje y recogida.