

Robocode

Manual de Instalación

Javier Villegas Gómez

1 - Requisitos

Lo primero que debes tener instalado para poder ejecutar Robocode es Java, la versión actual necesita al menos Java 5 (1.5.0). Para comprobar tu versión de Java basta con pinchar en este enlace: <http://www.java.com/en/download/installed.jsp>

En el caso de que no tengas la versión necesaria:

Instalación de Java 7 para Linux

Desde la terminal, añadimos los repositorios necesarios:

```
sudo add-apt-repository ppa:webupd8team/java
```

Luego los actualizamos:

```
sudo apt-get update
```

Y por último instalamos Oracle Java 7:

```
sudo apt-get install oracle-java7-installer
```

Para comprobar que la instalación ha tenido éxito ejecutamos:

```
java -version
```

Debería dar algo así:

```
java version "1.7.0_04"  
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.7.0_04-b20)  
Java HotSpot(TM) Server VM (build 23.0-b21, mixed mode)
```

Instalación de Java para Windows

Simplemente entrar aqui: <http://www.java.com/es/download/chrome.jsp?locale=es>
Descargar e instalar.

Instalación de Java para Mac OS X

En principio debería venir instalado (se puede comprobar escribiendo en la terminal java -version), pero si tenéis una versión antigua solo hay que entrar aqui: http://www.java.com/es/download/mac_download.jsp?locale=es

Descargar e instalar.

2 - Instalación

Para descargar simplemente descargar el instalador de aqui (sirve para cualquier plataforma): <http://sourceforge.net/projects/robocode/files/robocode/>



Robocode

fni, matn, pavelsavara

Summary Files Reviews News Bugs Feature Requests Support Requests Forums / Help

Looking for the latest version? [Download robocode-1.7.4.2-setup.jar \(5.1 MB\)](#) Descargar

Home

Name	Modified	Size	Downloads
robocode sources	2012-08-16		
robocode	2012-08-16		
codesize	2007-04-25		

Totals: 3 Items

Una vez descargado, lo ejecutamos (si no se ejecuta por defecto damos click derecho y pulsamos en ejecutar con java) y nos preguntará donde queremos instalar Robocode, podemos instalar en la ruta por defecto dándole a Si o cambiarla dándole a No. Ahora nos pregunta si queremos crear la carpeta robocode, pulsamos en Si y listo, se lleva a cabo la instalación y en la última ventana pulsamos Aceptar. En la instalación de windows además nos pregunta si queremos guardar los registros de batallas, le damos a Si, y si queremos crear un acceso directo en el escritorio.

Hemos comprobado que en algunas distribuciones linux daba fallo al ejecutar, pero era posible ejecutarlo desde consola, simplemente introducir este comando (con la versión del instalador correspondiente):

```
java -jar robocode-1.7.4.3-setup.jar
```

3 - Ejecutar

Entrar en la carpeta “robocode” que hemos creado durante la instalación y hacer doble click en:

- robocode.bat en Windows (o directamente desde el acceso directo del escritorio)
- robocode.sh en Linux
- robocode.command en Mac OS X

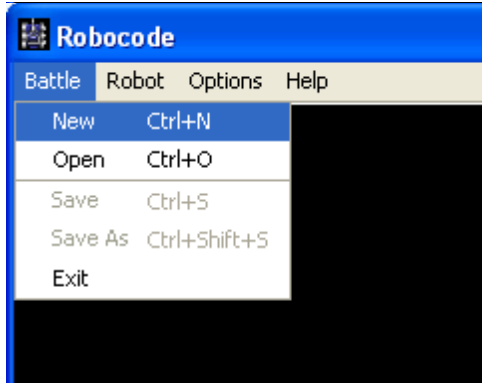
Si en algun caso no funciona, abrir el correspondiente archivo con un editor de texto y ejecutar desde consola la linea de ejecucion:

Para Mac: `java -Xdock:icon=robocode.ico -Xdock:name=Robocode -Xmx512M -cp libs/robocode.jar robocode.Robocode`

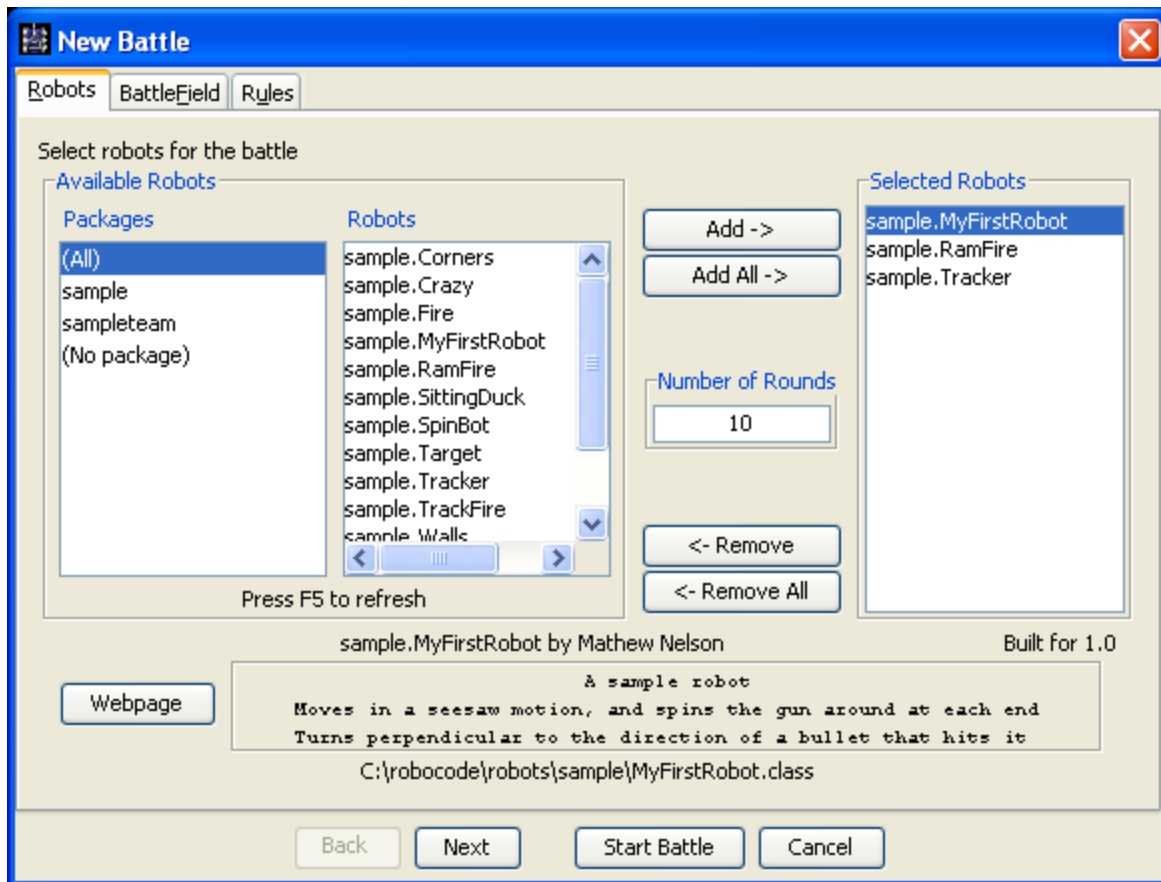
Para Linux: `java -Xmx512M -cp libs/robocode.jar robocode.Robocode`

4 - Iniciar una batalla

Una vez instalado Robocode, iniciar una batalla es tan simple como tras ejecutar, hacer click en el menu Battle y posteriormente en New, asi nos aparecerá la ventana de nueva batalla.



En ella solo tenemos que seleccionar los robots que queremos que luchen y pulsar el botón “Add ->” para añadirlos a la lista de batalla (o seleccionar un robot de la lista de batalla y hacer click en “<- Remove” para eliminarlo. También podemos introducir el número de turnos que durara la batalla. Por ultimo solo resta pulsar Start Battle y esta comenzará.

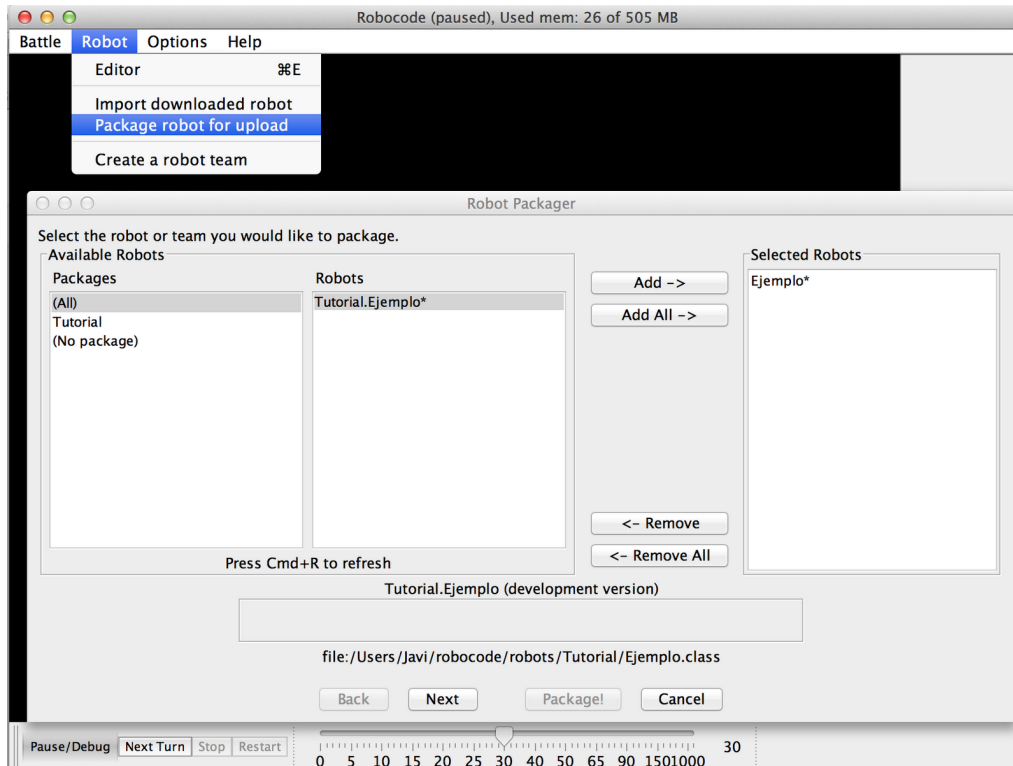


5 - Descargar un robot

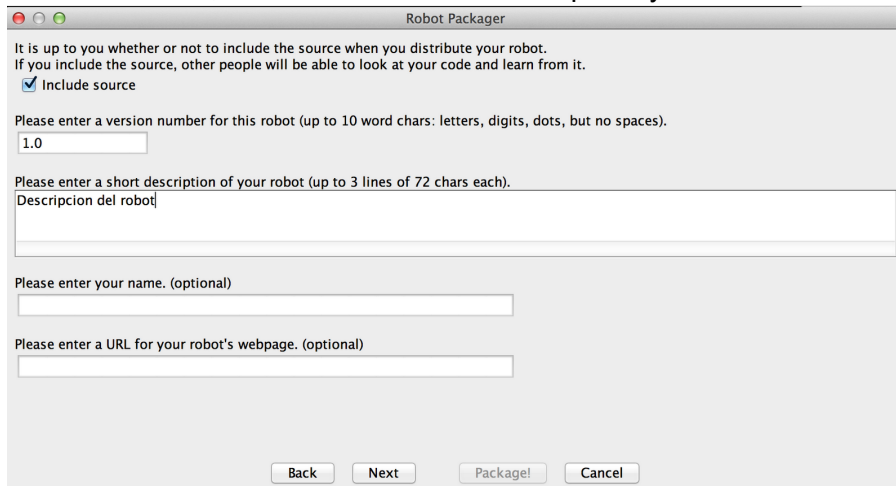
Cuando descarguemos un nuevo robot, ya sea de los disponibles en <http://robocoderepository.com> o los que utilizaremos como ejemplo en el taller, lo que obtendremos sera un archivo.jar, dicho archivo debemos descomprimirlo (no ejecutarlo) con Winrar o cualquier otra herramienta de descompresion y obtendremos una carpeta del mismo nombre. Dentro de dicha carpeta tendremos otras dos, una con el nombre del grupo del robot, y otra llamada META-INF, pues la primera, tenemos que copiarla en robocode/robots y ya tenemos un nuevo robot en nuestra lista.

6 - Empaquetar un robot

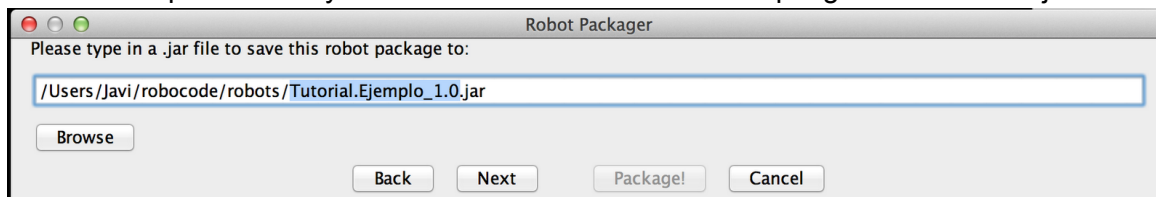
Para realizar el proceso contrario (comprimir un robot para poder subirlo a la web), tras ejecutar robocode, seleccionamos Robot/Package robot for upload, despues seleccionamos el robot que queremos empaquetar y pulsamos Add->.



Pulsamos Next, y marcamos la casilla Include Source, para incluir el código fuente del robot, así como una breve descripción y nuestro nombre si queremos.



Volvemos a pulsar Next y ahora introducimos la ruta en la que guardaremos el .jar.



Pulsamos por última vez Next y el proceso está listo, pulsando en Package! se procederá a empaquetar nuestro robot.

Este documento ha sido realizado con financiación del Proyecto de Mejora Docente "Consolidación de los conocimientos de programación mediante el desarrollo de videojuegos: una experiencia en el año de Turing" (código AAA_13_019) de la Convocatoria de Actuaciones Avaladas para la Mejora Docente, Formación del Profesorado y Difusión de Resultados de la Unidad de Innovación Docente de la Universidad de Cádiz, Curso 2012/2013, cuyos fondos proceden de la Consejería de Economía, Innovación, Ciencia y Empleo de la Junta de Andalucía.