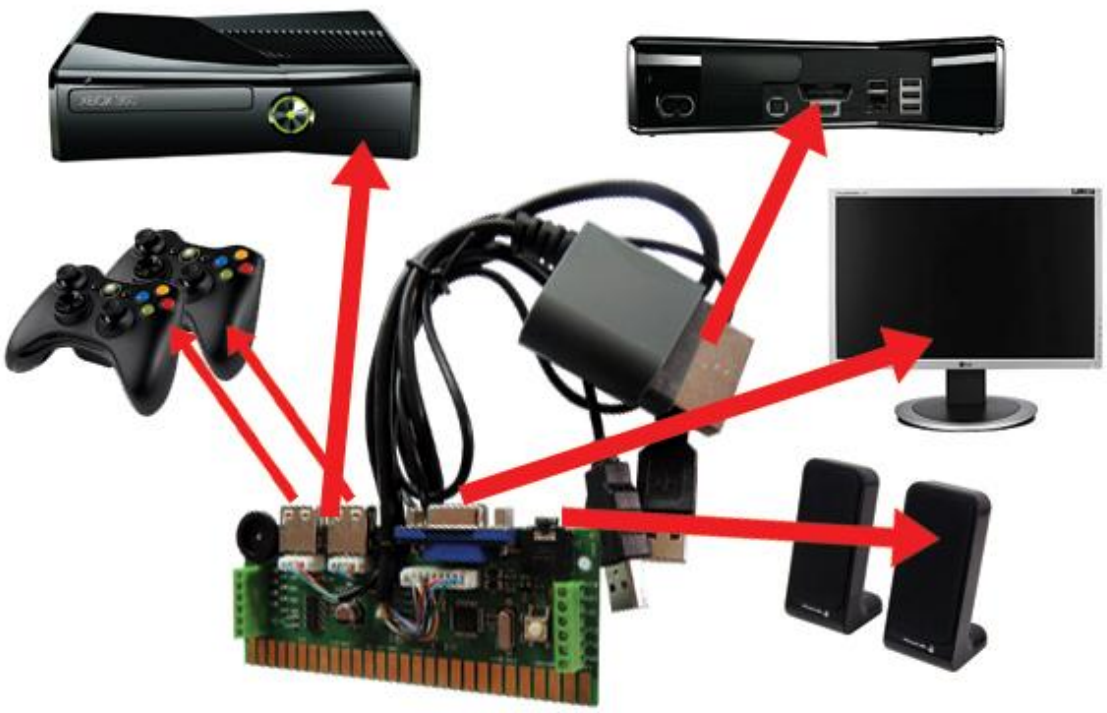
MANUAL DE INSTALACION Y CONFIGURACION
PULSADOR PARA XBOX 360 FULL HD
SETERO V4.5



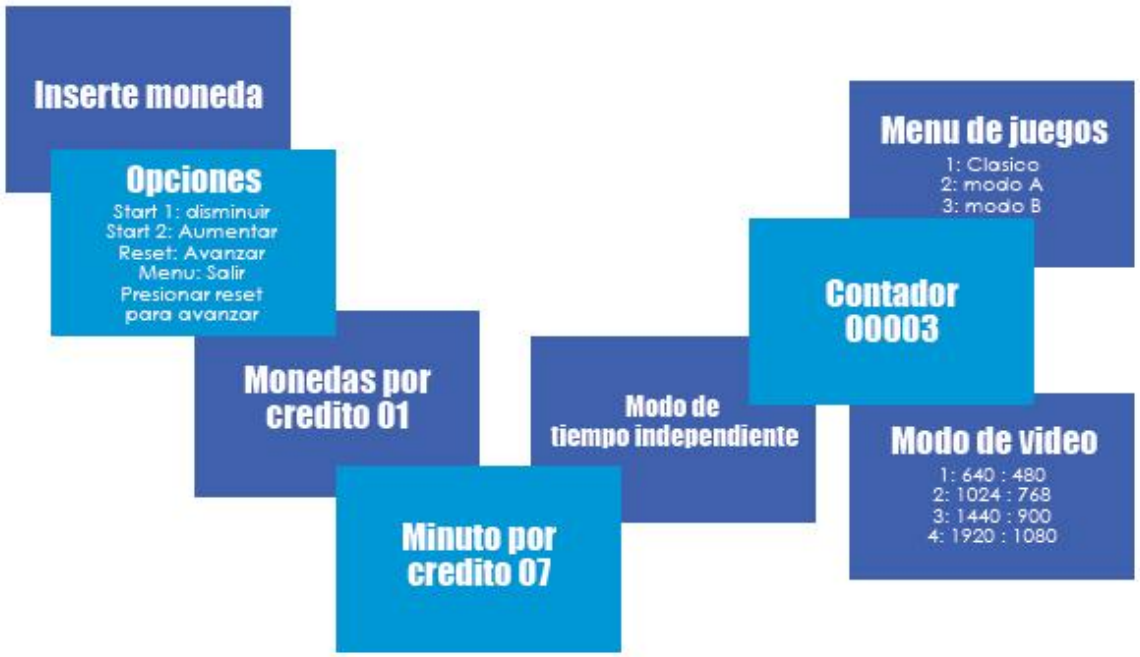
CONEXIÓN JAMMA

PINES	JUGADOR 1	PINES	JUGADOR 2
1,2	GND	6	(Abajo o Arriba) 12v
3,4	(Arriba o Abajo) 5v	9	(Abajo) Bocina Izq. GND
9	(Arriba) Bocina Izq.	10	(Abajo) 12v Bocina Der. GND
10	(Arriba) Bocina Der.	14	(Abajo) Boton reset
14	(Arriba) Reset xbox	16	(Abajo) Coins
16	(Arriba) Coins	17	(Abajo) Start2
17	(Arriba) Start1	22	(Abajo) Power

NOTA 1: se requiere tener la consola previamente configurada a la misma resolución que se dejara el pulsador para que el OSD no se distorsione.

NOTA 2: En la segunda hoja de este manual se detalla el uso de las borneras (conectores de tornillo) ideadas para quien no desea usar cableado JAMMA, esto te ahorrara soldar cualquier cable.

NOTA 3: Es muy importante conectar las bocinas como se indica en este manual para obtener el mejor resultado posible.



Para acceso al menú de configuración deberás presionar el push que incluye el pulsador y se mostrara en el orden de los gráficos, primeramente te aparecerá solamente inserte moneda y al presionar 1 vez aparecerá las indicaciones para navegar en el menú, al presionar para avanzar el botón de rest nos mostrara el menú de configuración de créditos el cual nos permite seleccionar de 1 hasta 60, al presionar nuevamente rest nos mostrara el menú de configuración de tiempo teniendo las siguiente selección de tiempo disponibles: 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,15,20,30,45,60, presionando nuevamente el botón de rest nos muestra el menú de modo de tiempo, siendo posible elegir crédito independiente o compartido, la siguiente opción es solamente el contador de créditos internos que incluye el pulsador después de la selección de la resolución a la que trabajara el OSD teniendo disponibles por el momento las resoluciones 640 x 480, 1024 x 768, 1440 x 900 y 1920 x 1080 FULL HD y por ultimo tenemos el menú de juegos por default esta es clásico, si lo cambias a modo A o B te liberara el control 1 y enviara un pulso de rest cada uno o dos segundos impidiendo así que los usuarios jueguen pero permitiendo que naveguen en la lista

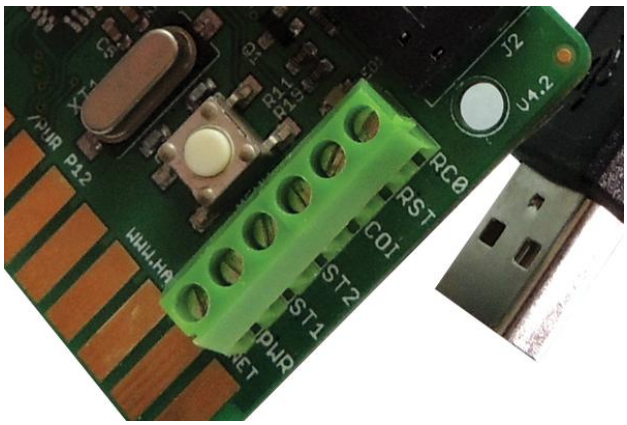
de juegos sin tener que activar el crédito (necesario reset) recordamos que en todos los menús usaras el botón start 2 para aumentar el valor de las opciones por ejemplo de 7 a 8 minutos o de 1 a 2 créditos, el botón start 1 para disminuir por ejemplo pasar de 8 minutos a 7, por ultimo hay que tomar en cuenta que para guardar los cambios hay que presionar nuevamente el botón de menú que nos regresara a la pantalla inicial que dice inserte monedas.

CONEXIÓN Y FUNCIONES DE BORNERA

Como puedes observar las versión 4.5 del pulsador incluye un par de borneras para conexión de cables simple con tornillo es importante hacer hincapié que en caso de hacer uso de estos conectores se debe de ajustar los tornillos con poco torque pues no tienen el fin de sujetar el cable solamente realizar la conexión por lo tanto son frágiles con respecto a ajustes con mucho torque.

NOTA: No apretar con mucha fuerza.

Del lado donde se encuentra el conector de video encontraras la bornera de funciones la cual se conecta en el siguiente orden:



RCO: Reset la consola

RST: Boton de reset

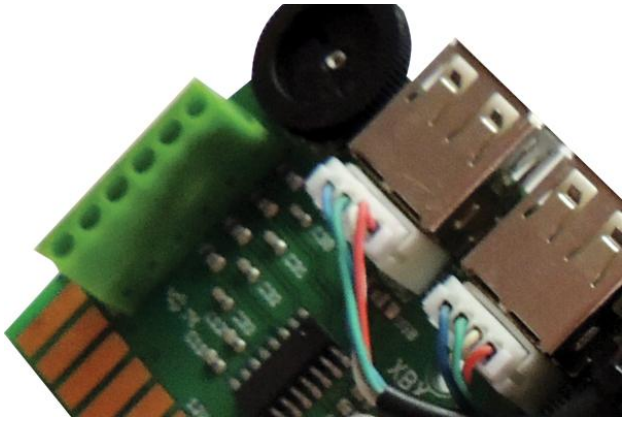
CO1: Coin (monedero)

ST2: Start 2 (jugador 2)

ST1: Start 1 (jugador 1)

PWD: Encendido (power)

Del lado donde se encuentra el control de volumen encontraras la bornera de audio la cual se conecta en el siguiente orden.



+R: Audio canal derecho +

-R: Audio canal derecho -

+L: Audio canal izquierdo +

-L: Audio canal izquierdo –

5V: Alimentación 5V

GND: Tierra