MANUAL DE INSTALACIÓN

1. Tener instalado el SDK para Android. Este se puede conseguir en el siguiente enlace.

http://developer.android.com/sdk/index.html

← → C c developer.android.com/sdk/inc ▲ Esta página está escrita en inglés → ¿Quie	dex.html Peres traducirla? Traducir No	
👾 Developers 🗸	Design <mark>Develop</mark> Distribute	0, 1
Training API Guid	les Reference Tools Google Services	Samples
Developer ToolsDownload<	 Get the Android SDK The Android SDK provides you the API libraries and developer tools necessary to build, test, and debug apps for Android. If you're a new Android developer, we recommend you download the ADT Bundle to quickly start developing apps. It includes the essential Android SDK components and a version of the Eclipse IDE with built-in ADT (Android Developer Tools) to streamline your Android app development. With a single download, the ADT Bundle includes everything you need to begin developing apps: Eclipse + ADT plugin Android SDK Tools The latest Android platform The latest Android system image for the emulator 	Download the SDK ADT Bundle for Windows



2. Descomprimir la carpeta donde se encuentra el SDK de Android.

3. Descargar los archivos comprimidos **ClienteAndroid.zip** y **CodigosQR.zip** de la página web del trabajo de grado.



4. Descomprimir el archivo **AlimentosGUI.apk** que se encuentra en el archivo comprimido **ClienteAndroid.zip** como vemos a continuación:

Abrimos la carpeta "AlimentosGUI":

ClienteAndroid.zip - WinRAR (copia de evaluación)	
Archivo Órdenes Herramientas Favoritos Opciones Ayuda	
Añadir Extraer en Comprobar Ver Eliminar Buscar Asistente Información Buscar virus	Comentario auto extraíble
Nombre Tamaño Comprimido	Tipo Modificado CRC32
	File folder
AlimentosGUI	File folder 10/28/2013 11:
Total 1 carpeta	

Luego abrimos la carpeta "bin":

🖹 ClienteAndroid.zip - WinRAR (copia de evaluación)				
Archivo Órdenes Herramientas Favoritos Opciones Ayuda				
Añadir Extraer en Comprobar Ver Eliminar Buscar Asistente I	Información Buscar virus	Comentario auto ext	raíble	13
Nombre	Tamaño Comprimid	о Тіро	Modificado	CRC32
		File folder		
🔋 .settings		File folder	10/28/2013 11:	
assets		File folder	6/5/2013 11:30	
bin 👘		File folder	10/28/2013 11:	
🔒 gen		File folder	10/28/2013 11:	
🔒 libs		File folder	10/28/2013 11:	
\mu res		File folder	10/28/2013 11:	
🔒 src		File folder	10/28/2013 11:	
ksoap2-android-assembly-3.0.0-jar-with-dependencies.jar	156,948 144,99	1 Executable Jar File	6/9/2013 6:53	8F1663B1
.classpath	607 27	2 CLASSPATH File	9/26/2013 6:49	8F7E7F0B
project	848 25	8 PROJECT File	9/3/2013 7:12	1A66ABD2
🔮 AndroidManifest.xml	6,161 75	7 XML Document	10/8/2013 7:22	561D72CC
📭 ic_launcher-web.png	75,533 74,54	5 PNG image	6/5/2013 11:30	AF406A86
🔮 lint.xml	53 5	0 XML Document	9/26/2013 6:49	9294F4F4
proguard-project.txt	781 43	0 Text Document	6/5/2013 11:30	7366B37B
project.properties 563 352 PROPERTIES File 9/14/2013 10:0 703F2C87				
Total 7 carpetas y 241,494 bytes en 8 ficheros				

ElienteAndroid.zip - WinRAR (cor	pia de evaluación)		_		_		
Archivo Órdenes Herramientas	Favoritos Opcion	es Avuda					
Añadir Extraer en Comprobar	Ver Eliminar	Buscar Asistente	Información	Buscar virus C	Comentario auto extra	iíble	1
Nombre	*		Tamaño	Comprimido	Tipo	Modificado	CRC32
🌉					File folder		
\mu classes					File folder	10/28/2013 11:	
퉬 dexedLibs					File folder	10/28/2013 11:	
🛄 res					File folder	10/28/2013 11:	
AlimentosGUI.apk			7,599,023	7,467,126	APK File	10/28/2013 11:	0B6E5BBF
🖹 AndroidManifest.xml			6,161	757	XML Document	10/8/2013 7:22	561D72CC
classes.dex			1,236,204	343,067	DEX File	10/28/2013 11:	7F807F82
jarlist.cache			120	111	CACHE File	10/28/2013 11:	499AB3F5
resources.ap_			7,233,858	7,107,013	AP_File	10/9/2013 8:47	05F9005C
			To	tal 3 carpetas y	16,075,366 bytes en 5 f	icheros	

Después, descomprimimos el archivo "AlimentosGUI.apk":

Para descomprimir seleccionamos la carpeta donde deseamos que el archivo **"AlimentosGUI.apk"** quede almacenado. Y presionamos "OK" como se muestra a continuación:

ElienteAndroid.zip - WinRAR (cop	ia de evaluación)		23
Archivo Órdenes Herramientas	Carpeta y opciones de extracción	2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	
Añadir Extraer en Comprobar	Carpeta de destino (si no existe, se creará) C:\Users\Alejo\Desktop Modo de actualización © Extraer y reemplazar © Extraer y actualizar	Mostrar Nueva carpeta ificado CRC32 ificado CRC32 ificado CRC32 ificado CRC32	
dexedLibs res AlimentosGUI.apk AlimentosGUI.apk AndroidManifest.xml classes.dex jarlist.cache resources.ap_	Solo actualizar Modo sobrescribir Confirmar sobrescritura Sobrescribir sin confirmación Omitir ficheros existentes Renombrar automaticamente Varios	Image: Second	
	Conservar ficheros dañados Mostrar ficheros en el Explorador Guardar opciones	Coscause_sources Cosc	
Seleccionado 7,599,023 bytes	en 1 fichero	OK Cancel Help Total 3 carpetas y 16,075,366 bytes en 5 ficheros	

5. Identificamos el archivo ejecutable **adb.exe** en la carpeta del SDK de Android como vemos a continuación:

Ingresamos a la carpeta adt-bundle:

			x
Coo - 🚺 > Libraries	Documents Andriod	✓ 4y Search Andriod	٩
Organize 🔻 Share wit	th ▼ Burn New folder		?
🔶 Favorites 📃 Desktop	Documents library	Arrange by: Folder 🔻	
Downloads	Name	Date modified	
Vropbox	\mu adt-bundle-windows-x86-20130522	5/22/2013 6:57	PM
ᇘ Libraries	🔚 adt-bundle-windows-x86-20130522	6/1/2013 1:05 P	м
Documents			
🌙 Music			
Pictures			
Videos			
🤣 Homegroup			
💻 Computer			
🚢 Local Disk (C:)			
C RECOVERY (D:)			
🗣 Network			
	<		P.
2 items			

A continuación ingresamos a la carpeta sdk:

1.000		
😋 🜍 🗢 길 « Docum	ents Andriod adt-bundle-windows-x86-20130522	✓ 4y Search adt-bundle-windows-x86-2013
Organize 👻 Share w	rith ▼ Burn New folder	≣ ▾ 🗔 🔞
쑦 Favorites 📃 Desktop	Documents library adt-bundle-windows-x86-20130522	Arrange by: Folder -
🗼 Downloads 🍀 Dropbox	Name	Date modified 10/28/2013 11:26
🥽 Libraries	Ja sdk	9/4/2013 3:08 PM
Documents	🖷 SDK Manager	5/22/2013 6:57 PM
J Music		
Videos		
🤣 Homegroup		
🜉 Computer		
ڏ Local Disk (C:)		
C RECOVERY (D:)		
辑 Network		
	٠	4
3 items		

	→ adt-bundle-windows-x86-20130522 → sdk →	✓ 4 Search sdk	
Organize 🔻 Share w	th ▼ Burn New folder		iii • 🔟 🤅
☆ Favorites ■ Desktop	Documents library sdk	Ar	range by: Folder 🔻
Downloads	Name		Date modified
🐺 Dropbox	add-ons		9/4/2013 3:17 PN
E the feature	build-tools		5/22/2013 6:57 P
	📔 extras		6/2/2013 11:21 A
Documents Music	platforms		9/4/2013 2:55 PM
Pictures	闄 platform-tools		9/4/2013 2:47 PI
Videos	🎍 samples		9/4/2013 2:57 PM
La macos	📔 sources		9/4/2013 2:59 PM
🝓 Homegroup	퉬 system-images		9/4/2013 3:12 PI
	퉬 temp		9/13/2013 10:36
🜉 Computer	tools		9/4/2013 3:08 PM
🏭 Local Disk (C:)	👘 AVD Manager		9/4/2013 3:08 PM
RECOVERY (D:)	🖷 SDK Manager		9/4/2013 3:08 PM
📬 Network			
	<		
12 items			

Después seleccionamos la carpeta plataform-tools:

Dentro de la carpeta **plataform-tools** se encuentra el archivo ejecutable **adb.exe.** Procedemos a copiar la ruta de acceso de la carpeta **plataform-tools**:

	and a second sec	
COO 🛛 🚺 🛝 Documen	ts\Andriod\adt-bundle-windows-x86-20130522\sdk\platform-tools 🗸 👍	Search platform-tools
Organize 🔻 Share wit	th ▼ Burn New folder	≡ - □ 0
☆ Favorites ■ Desktop	Documents library platform-tools	Arrange by: Folder 🔻
Downloads	Name	Date modified
у Огорвох	\mu api	9/4/2013 2:47 PM
🚞 Libraries	b systrace	9/4/2013 2:47 PM
Documents	adb	9/4/2013 2:47 PM
J Music	🚳 AdbWinApi.dll	9/4/2013 2:47 PM
Pictures	AdbWinUsbApi.dll	9/4/2013 2:47 PM
Videos	fastboot	9/4/2013 2:47 PM
	NOTICE	9/4/2013 2:47 PM
🤣 Homegroup	source.properties	9/4/2013 2:47 PM
🔍 Computer		
🚢 Local Disk (C:)		
RECOVERY (D:)		
Sa Network		
ALEJO-PC		
	•	
8 items		

6. Abrimos la consola y accedemos a la ubicación del ejecutable adb.exe.

Podemos abrir la consola oprimiendo:



Allí se abre la siguiente ventana donde escribimos cmd y luego el botón OK

📨 Run			3
	Type the nam resource, and	ne of a program, folder, document, or Internet I Windows will open it for you.	
<u>O</u> pen:	cmd		-
		OK Cancel <u>B</u> rowse	

En la consola digitamos cd <ruta del archivo adb.exe> como vemos en seguida:



7. Conectamos nuestro dispositivo móvil Android al puerto USB del computador.

Estando dentro de la carpeta **plataform-tools**, procedemos a revisar los dispositivos Android activos en el sistema ejecutando la instrucción **adb devices**:



Como vemos en la imagen anterior, no existe ningún dispositivo Android.

Debemos activar la **Depuración USB** en el dispositivo móvil Android para que sea reconocido por el sistema. Lo anterior se puede activar así:



Accedemos a la **Configuración** del dispositivo:



Después, ingresamos a las **Opciones del desarrollador**.



Allí activamos las Opciones del desarrollador si es necesario y luego activamos la Depuración USB:

	ų 🙀	💭 📶 🛃 6:11
<	🔄 Opciones del des	Sí
	Iniciar informe de errore	es
	Contr. copia segur. escr En este momento, las copias o seguridad completas de tu eso se encuentran protegidas.	: le critorio no
	Permanecer activo La pantalla nunca quedará inactiva mientras se realiza la carga	
	Proteger almacenamier Las aplicaciones deben pedir permiso para leer el USB.	nt
Ĩ	DEPURACIÓN	
	Depuración de USB Modo de depuración cuando s conecta el USB	se 🗹
	Permitir ubic. de prueba	

Después de activar la **Depuración USB**, procedemos a revisar que el dispositivo sea reconocido por el sistema. Ejecutamos de nuevo la instrucción **adb devices**.



Como vemos, en esta ocasión nuestro dispositivo es reconocido por el sistema.

8. Ahora procedemos a instalar la aplicación con la siguiente instrucción: adb install <ruta donde este AlimentosGUI.apk>





9. Finalmente podemos ver que la aplicación se instaló buscando el siguiente logo:

