

PONTIFICIA UNIVERSIDAD JAVERIANA

Manual de instalación

APLICACIÓN MÓVIL PARA LA TRANSFERENCIA Y
APROBACIÓN DE TIQUETES DE SERVICIO POR
MEDIO DE TECNOLOGÍA NFC

Sebastian Vivas
Eric Velandia
11/17/2014

Bogotá D.C.

Departamento de Ingeniería De Sistemas

1. Introducción	3
2. Requerimientos de Software.	3
3. Insatación.	3
3.1 Instalación sistema operativo Windows	3
3.2 Instalacion sistema operativo Linux	3
3.3 Instalacion sistema operativo Mac OSX	3
4. Webservice.....	4
4.1 Configurando la base de datos.....	4
4.2 Abriendo el proyecto en NetBeans	4
5. Aplicación Móvil	7

1. Introducción

En este documento se explicara paso a paso como se debe hacer una instalacion completa de los programas necesarios para ejecutar exitosamente la aplicación desarrollada.

2. Requerimientos de Software.

En esta seccion se describen los requerimientos basicos de Software para el funcionamiento de la aplicación y el servidor.

- i. Sistema operativo Windows, MacOSX o Linux
- ii. Netbeans 8.0.1 o mayor.
- iii. Android Studio v 0.8.14 o mayor.
- iv. Java JDK 8u25 o mayor.
- v. MySQL Comunity Edition

3. Insatlación.

3.1 Instalación sistema operativo Windows

Instalar las siguientes aplicaiones:

- Java JDK ([Link](#))
- NetBeans ([Link](#)) paquete de descarga JavaEE.
- Android Studio ([Link](#))
- MySQL ([Link](#))

Es suficiente con abrir cada uno de los ejecutables y seguir las instrucciones en pantalla para cada uno, no existe ninguna prioridad a la hora de instalacion pero es esencial que los tres prigramas esten instalados. Al instalar nebeans se debe instalar el servidor GlassFish.

3.2 Instalacion sistema operativo Linux

Instalar las siguientes aplicaciones y seguir las guias sugeridas en los hipervinculos adjuntos.

- Java JDK ([Link](#)). Guia: [JDKLinux](#)
- NetBeans ([Link](#)) paquete de descarga JavaEE. Guia: [Netbeans](#)
- Android Studio ([Link](#)). Guia: [AndroidStudio](#)
- MySQL ([Link](#))

3.3 Instalacion sistema operativo Mac OSX

Para instalar en Mac OS siga las mismas instrucciones descritas anteriormente para el sistema operativo Windows.

4. Webservice

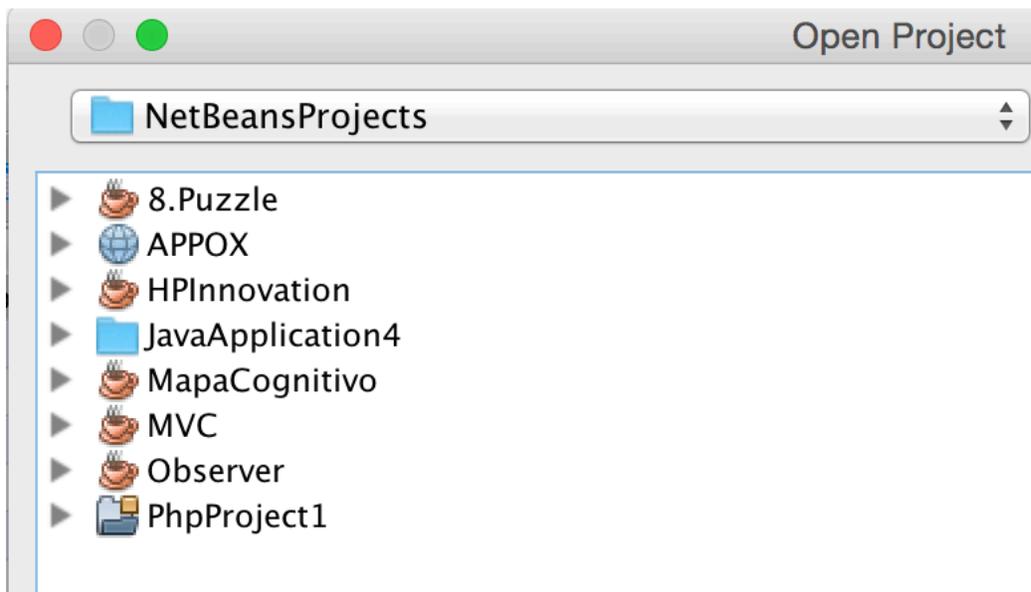
Dentro del paquete del código fuente existen dos proyectos, uno llamado APPOXX y otro llamado APPOXXWS, en esta parte nos concentraremos en el segundo.

4.1 Configurando la base de datos

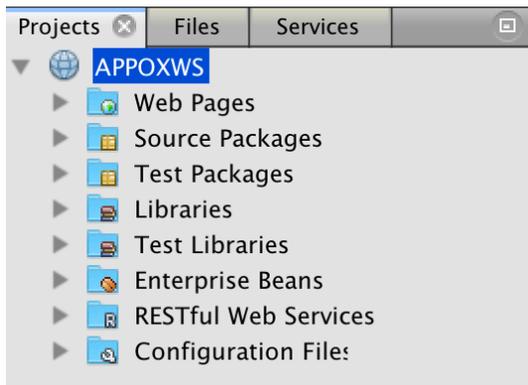
Después de instalar y configurar MySQL, se tendrá que importar el archivo SQL que viene adjunto en la carpeta del proyecto APPOXXWS, para esto se puede utilizar MySQLWorkBench o phpMyAdmin. Esto creará todas las tablas y registros necesarios para que funcione el servicio web.

4.2 Abriendo el proyecto en NetBeans

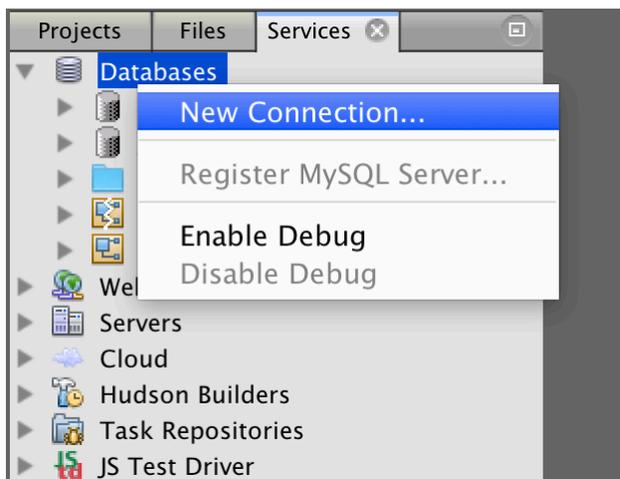
Desde la pantalla principal de NetBeans vamos a importar un proyecto. Vamos al directorio donde se encuentra el código fuente y se selecciona la carpeta APPOXXWS. Abrimos el servicio web con nombre APPOX.



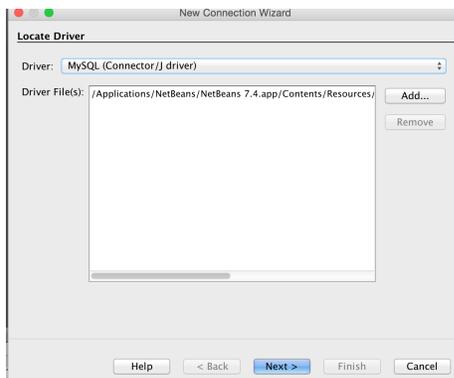
La pantalla de proyectos de Netbeans debería verse como la siguiente:



En la pantalla de Services de netbeans, justo en la misma ventana del proyecto, vamos a crear una conexión con la base de datos creada.

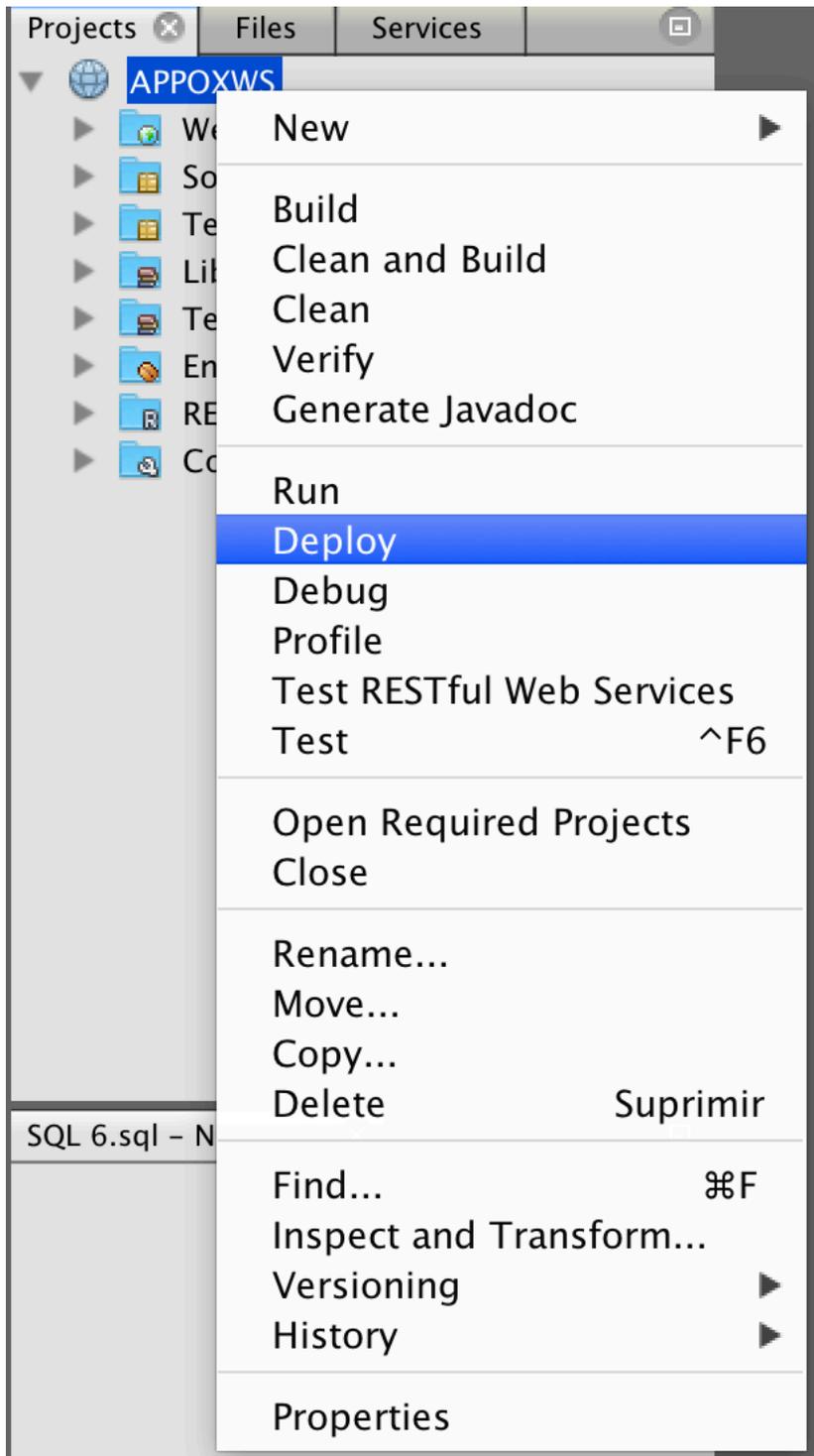


Utilizando el driver de MySQL incluido en la distribución de Netbeans y con las credenciales para la conexión que anteriormente fueron creadas para la base de datos.



Se debe probar que la conexión sea exitosa.

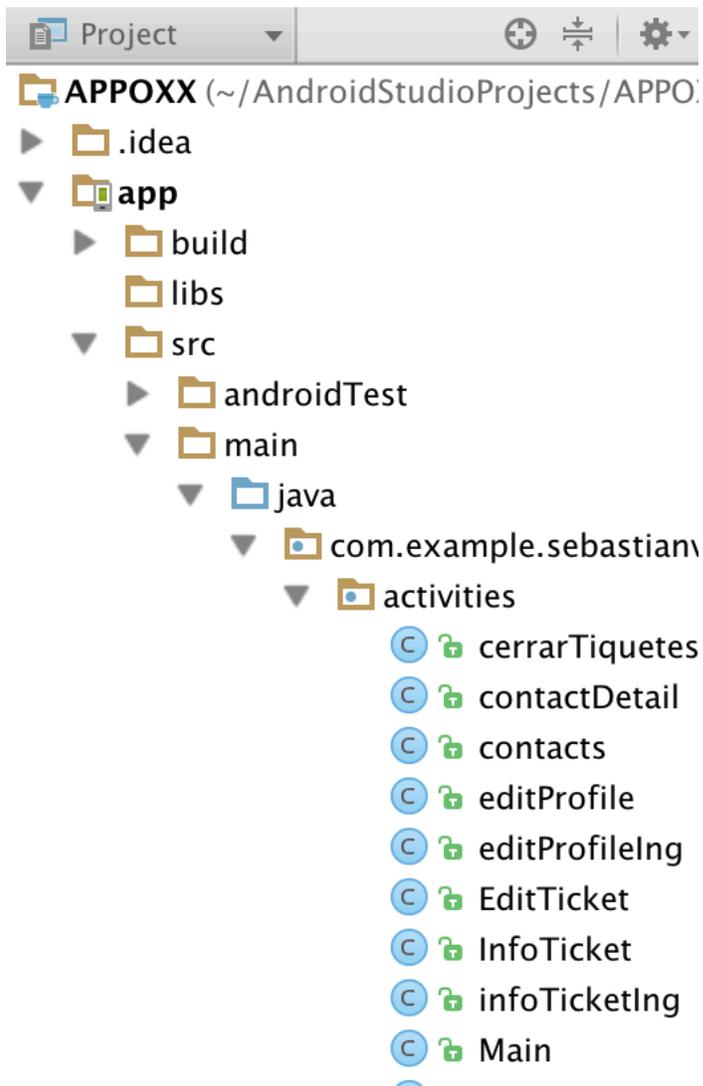
Por último se despliega el servicio web.



El servicio Web esta listo para ser utilizado.

5. Aplicación Móvil

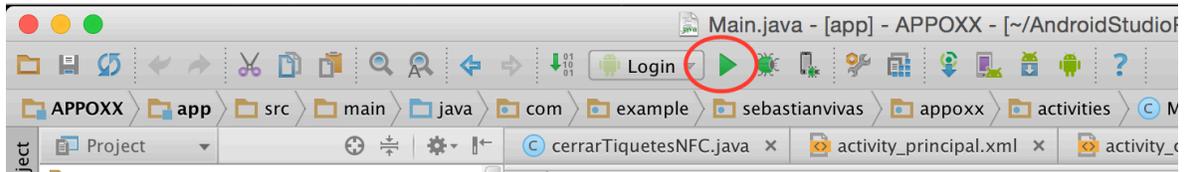
En android studio se debera abrir el proyecto APPOXX,



En el archivo Main se debe cambiar la ip por la del computador donde esta corriendo el servicio web.

```
import ...  
  
public class Main extends Activity {  
  
    //Atributos  
    public static String ip = "192.168.0.7:8080";  
    private HttpClient cliente;
```

El dispositivo donde corra la aplicación móvil debe estar conectado por medio de usb, se corra la aplicación y android studio se encargara de la instalación de la misma en el dispositivo.



Desde este moento se puede comenzar a hacer uso del aplicativo.