

-----  
**Manual de Instalación y configuración de la librería OpenCV en Mac OSX**  
-----

**Requisitos:** Mac OSX 10.6 o superior

Más información en <http://opencv.org>

**1) Instalar XCode:**

- Para Mac OSX 10.7 o superior lo instalaremos directamente desde la **App Store**
- En Mac OSX 1.6 (Snow Leopard) podemos instalar una versión previa (3.2) descargable desde el portal de desarrollo de Apple:

<https://developer.apple.com/downloads/index.action?q=xcode>

**2) Instalar Utilidades de línea de comandos:**

Podemos hacerlo desde el mismo Xcode. Accederemos en la barra de menús a la opción:  
*Menú Xcode/Preferencias/Downloads*

Activaremos la descarga de '**Command line tools**' en el menú '**Components**'

**3) Instalar CMake:**

Descargar la última versión desde:

<http://www.cmake.org/cmake/resources/software.html>

Instalaremos el paquete y al final nos preguntará por el directorio de instalación de las utilidades en línea de comandos. Indicaremos el siguiente directorio:

***/usr/local/bin/***

#### **4) Instalar la librería OpenCV:**

Descargaremos la última versión para Linux/Mac (actualmente *opencv-2.4.8.zip*):

<http://opencv.org/downloads.html>

El fichero descargado lo ubicaremos en una carpeta donde agrupemos nuestros programas o las herramientas de programación.

Descomprimiremos el fichero (haciendo doble click sobre el fichero *opencv-2.4.8.zip*)

Abriremos una consola (/Aplicaciones/Utilidades/Terminal) y nos trasladaremos al directorio en el que se ha descomprimido la librería

```
cd 'Carpeta donde hemos trasladado la librería'  
cd opencv-2.4.8
```

#### **5) Compilar la librería OpenCV:**

Ejecutaremos los siguientes comandos en la consola:

```
mkdir build  
cd build  
  
cmake -D CMAKE_BUILD_TYPE=RELEASE -D CMAKE_INSTALL_PREFIX=/usr/local -D  
BUILD_PYTHON_SUPPORT=ON -D BUILD_EXAMPLES=ON ../  
  
make
```

(.....Puede tardar bastante tiempo en compilar la librería OpenCV)

```
sudo make install
```

(... nos pedirá la clave de nuestra cuenta para instalar los ficheros de la librería)

## 6) Compilar un programa: (ej1.cpp)

Ejecutaremos los siguientes comandos en la consola:

```
gcc ej1.cpp -lstdc++ -lm -lopencv_core -lopencv_highgui -  
lopencv_imgproc  
  
./ej1
```

\*\*\*si no encontrase las librerías o las cabeceras podemos compilar con:

```
gcc ej1.cpp -lstdc++ -lm -lopencv_core -lopencv_highgui -  
lopencv_imgproc -L/usr/local/lib -I/usr/local/include
```

## 7) Compilación con **CMAKE**:

- Crear una carpeta y colocar en ella el código fuente que deseamos compilar (ej1.cpp)
- Crear un fichero en esa carpeta llamado **CMakeLists.txt** con el siguiente contenido:

```
CMAKE_MINIMUM_REQUIRED(VERSION 2.8)  
FIND_PACKAGE( OpenCV REQUIRED )  
LINK_LIBRARIES( ${OpenCV_LIBS} )  
  
ADD_EXECUTABLE ( ej1 ej1.cpp )
```

- Ejecutar en la consola:

```
cd 'Directorio del programa'  
cmake .  
make  
  
./ej1
```

## 8) Ejemplos:

- En la siguiente carpeta tenemos los ejemplos de la OpenCV compilados

```
cd ~/opencv-2.4.8/build/bin
```