

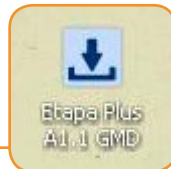
Instalación de la Guía Maestra Digital, para usarla con una Llave lectora USB

Instalación móvil

Es muy importante leer las instrucciones de los menús durante todo el proceso de instalación.

1. Para poder realizar la instalación de una GMD lo primero que necesitaremos es disponer de un fichero ejecutable para su instalación y de un código de activación para la misma. Ambos elementos se obtienen en el momento de la adquisición (generalmente mediante una descarga Web).

2. Para instalar la GMD hacemos doble clic sobre el archivo ejecutable que previamente descargamos en nuestro ordenador.



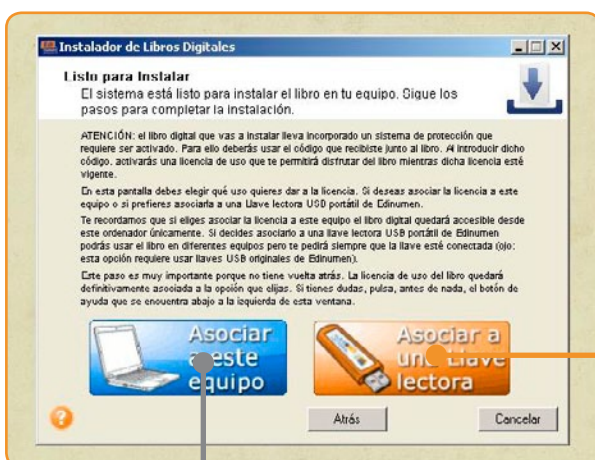
3. Se abrirá el programa de instalación indicándonos el libro que vamos a instalar.



4. Para la instalación es necesario aceptar el Acuerdo de Licencia.



5. El siguiente paso es el más importante de toda la instalación, ya que requiere decidir cómo queremos hacer uso de la GMD.



Si adquiriste una **Llave Lectora USB** de Edinumen selecciona esta opción.

Con este tipo de instalación tus códigos de activación quedarán grabados en tu llave USB y podrás usarla para visualizar tus GMD en tantos ordenadores en los que realices la instalación.

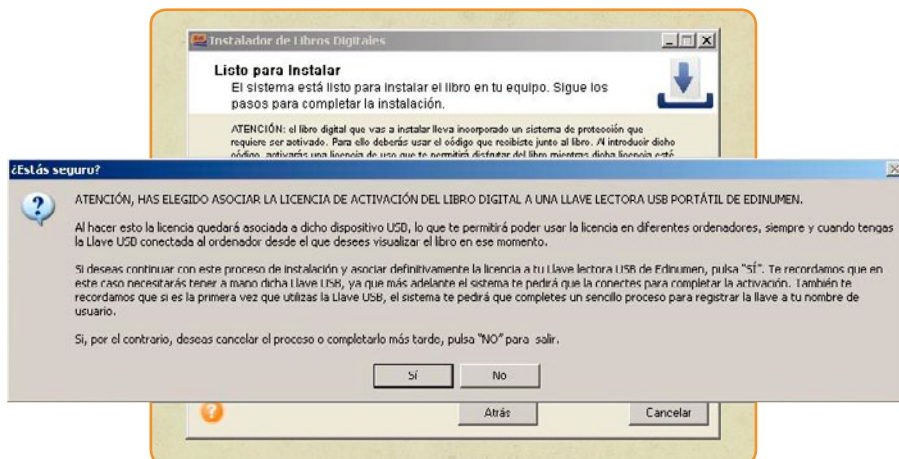
Pulsa este botón para continuar con este tipo de instalación, y sigue los siguientes pasos.



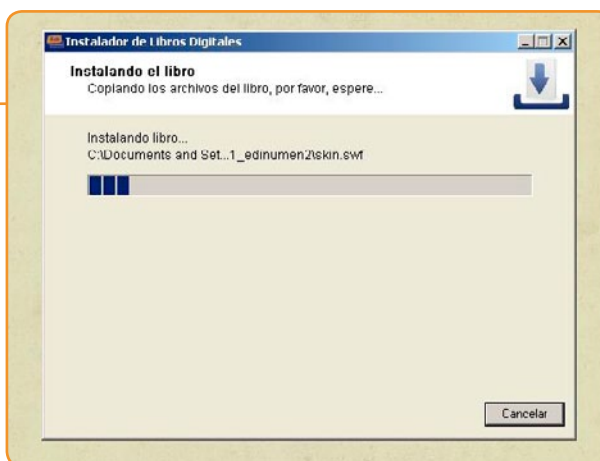
La opción de **Asociar la activación a este equipo** te permite usar tus códigos de activación para que tus GMD estén disponibles en el ordenador en el que realizas la instalación. Este tipo de instalación no requiere de más elementos, pero te permite usar tu GMD solamente en el ordenador en el que hagas la instalación.

Si deseas utilizar esta instalación, consulta este otro manual.

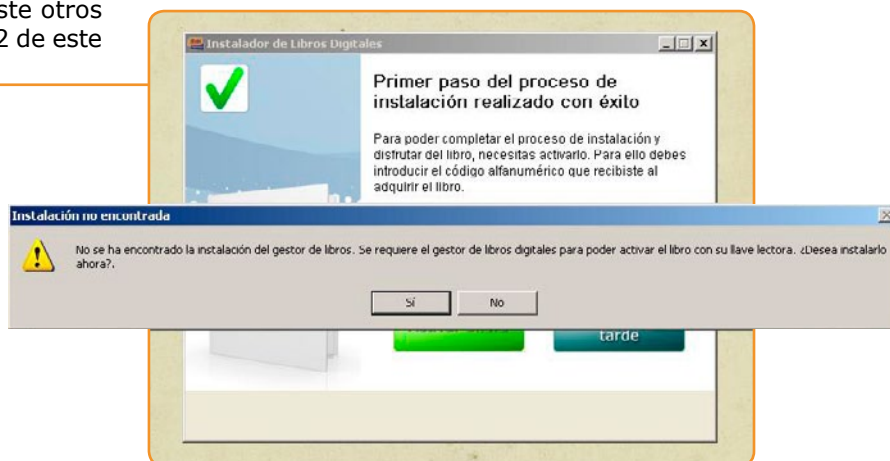
6. Tras seleccionar el tipo de instalación, tendremos que confirmarla. Es necesario estar seguro del uso que vamos a hacer de la GMD, ya que, tras la activación, no se podrá modificar el uso elegido.



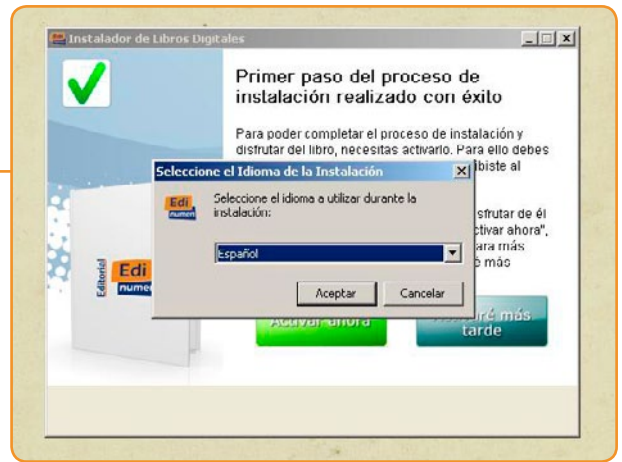
7. El programa instalará primero el libro.



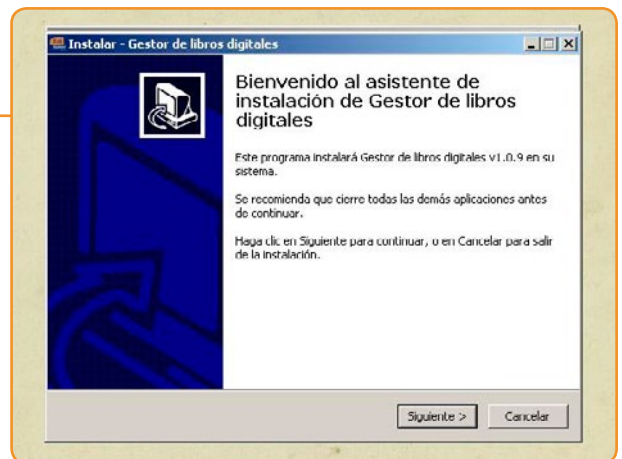
8. Si es la primera vez que instalas una GMD para usarla con tu Llave USB, el sistema te instalará una aplicación denominada **Gestor de libros Digitales** que te facilitará el manejo de tus libros digitales. Si este es el caso, debes completar todos los pasos siguientes. Si ya instalaste otros libros previamente, salta al paso 12 de este manual.



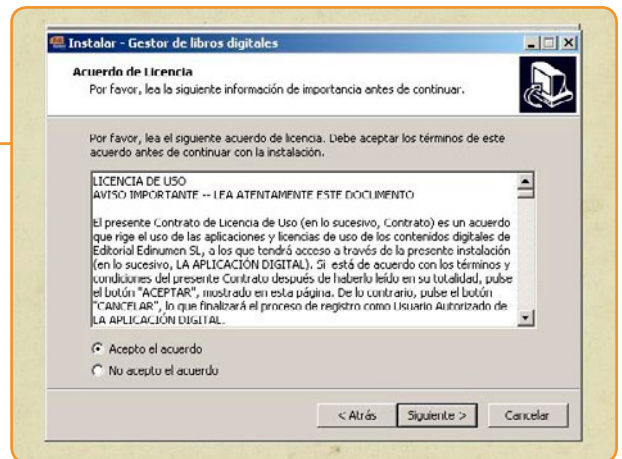
8a. Para guiarnos durante el proceso de instalación del **Gestor de libros digitales** podremos seleccionar el idioma de los menús.



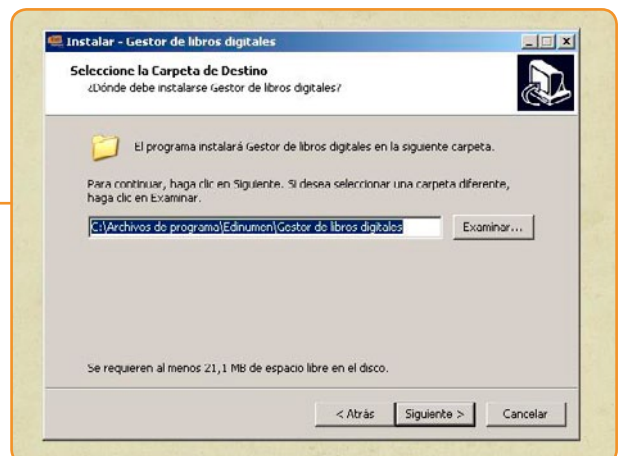
8b. Para iniciar la instalación debes pulsar "Siguiente".



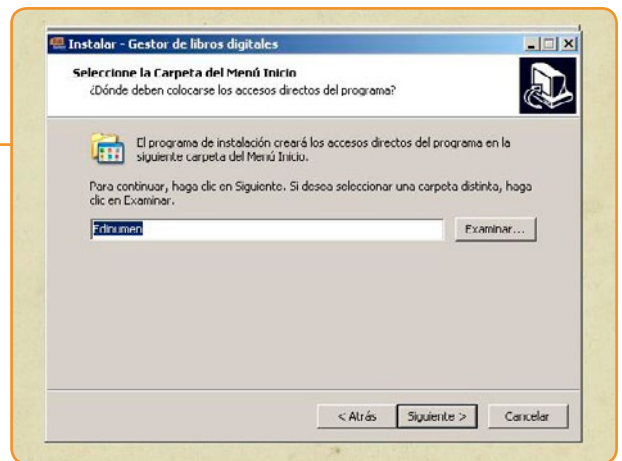
8c. Para continuar con la instalación, es necesario aceptar el Acuerdo de Licencia.



8d. El programa de instalación nos permite seleccionar dónde instalaremos el **Gestor de libros digitales**. Sugerimos no cambiar la ubicación. Pulsa simplemente "Siguiente".



8e. El programa te instalará un acceso directo en el Menú de inicio. Pulsa "Siguiente".



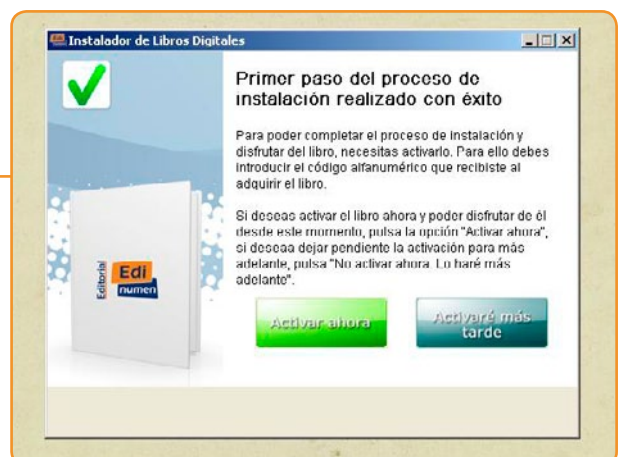
8f. La instalación tardará unos segundos.



8g. Instalación completada.



9. Al finalizar la instalación podremos activar inmediatamente el libro, pulsando el botón "Activar ahora". Se abrirá el **Gestor de libros digitales**.



10. Para continuar tendrás que conectar tu **Llave Lectora** al equipo.



11a. Si es la primera vez que utilizas tu **Llave Lectora USB**, el sistema te solicitará que la registres a tu nombre. Es un proceso sencillo (basta con rellenar un formulario) y te permitirá elegir tus datos personales de acceso (Usuario y Contraseña) necesarios para manejar tus GMD.

A screenshot of the Edinumen digital book manager interface. The page title is "Gestor de libros digitales" and it says "Bienvenido al Gestor de libros y guías maestras digitales de Edinumen." It prompts the user to log in or register. The interface shows two steps: "Paso 1: La Llave lectora está conectada" and "Paso 2: Identifíquese para acceder". There is a "Registrarme ahora" button and a link to log in if the user already has credentials. The footer includes "Web optimizada para una resolución de 1024x768 o superior, bajo Firefox, Chrome o Internet Explorer." and the "forward" logo.

11b. Todos los datos son necesarios, pero presta especial atención al e-mail y Contraseña que elijas, ya que te serán solicitados por el sistema cada vez que desees abrir tus GMD.

Es fundamental que el e-mail sea correcto, puesto que si en algún momento olvidas tu Contraseña, solo podrás recuperarla con un correo recordatorio a dicha dirección. En tu Llave USB encontrarás una pegatina para que apuntes este e-mail.

A screenshot of the Edinumen digital book manager interface showing the "Registro de usuario" form. The form is divided into three columns: "Datos de usuario", "Datos personales", and "Validación del formulario". The "Validación del formulario" column shows several error messages, such as "Debe leer y aceptar el aviso legal y las políticas de privacidad", "Email: No puede estar vacío", "Contraseña: No puede estar vacío", etc. There is a "Cancelar" button at the bottom left. The footer includes "Web optimizada para una resolución de 1024x768 o superior, bajo Firefox, Chrome o Internet Explorer." and the "forward" logo.

12. Una vez registrado, podrás acceder al sistema usando tus datos.



13. Dentro del **Gestor de libros digitales** podrás manejar las GMD que vayas cargando en tu sistema. Encontrarás tus libros pendientes de activar en la pestaña **Activar nuevos libros**. Al pulsar la opción correspondiente, el sistema te pedirá que introduzcas el código de activación que recibiste al adquirir la GMD. Si ya activaste otros libros previamente, los encontrarás en la pestaña **Mis libros activos**.

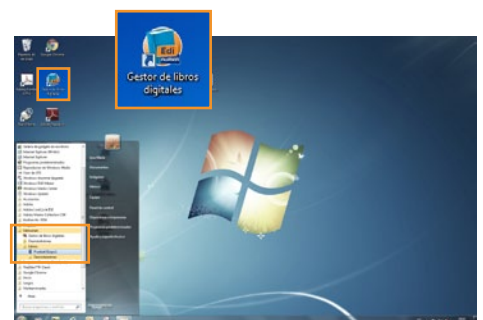


Ya has completado el proceso de instalación.

Acceso y uso de las GMD ya instaladas

Ya has completado el proceso de instalación. A partir de este momento el uso es muy sencillo. Simplemente deberás...

- abrir la aplicación mediante los accesos directos instalados en tu ordenador;
- conectar tu Llave USB e introducir tus datos personales (Usuario y Contraseña);
- abrir tus GMD.



Instalar nuevas GMD

Para instalar nuevas GMD en el mismo ordenador o en nuevos ordenadores, el proceso es mucho más rápido. Únicamente deberás repetir los pasos del 1 al 7 de este manual.