

ShowVault

Servidor Digital Cinema

Manual de instalación en campo

Versión 1.0

La información contenida en el presente documento es confidencial y está prohibido compartirla con cualquier persona o entidad, así como reproducirla, difundirla o divulgarla, ya sea en su totalidad o en parte. Al recibir este material, incluida cualquier prueba, adjuntos u hojas de cálculo, el destinatario acepta mantener la confidencialidad de la información contenida en el presente documento y no divulgarla por ningún medio sin el consentimiento previo por escrito de Doremi Laboratories.

La versión en inglés de este documento constituye la única versión jurídicamente vinculante. Las versiones traducidas no son jurídicamente vinculantes y se suministran únicamente por motivos prácticos.

> The English version of this document is the only legally binding version. Translated versions are not legally binding and are for convenience only.

Tabla de contenido

	Introducción	.11
	1.1 Objetivo	.11
	1.2 Presentación	.11
	1.3 Aplicación	.11
	1.4 Inserción de discos	12
	1.4.1 Reglas generales	12
	1.4.2 Envío de unidades HDD	. 12
	1.5 Apagado correcto	.14
	1.6 Contacto	.14
2	Presentación de ShowVault	.15
	2.1 Panel frontal de ShowVault	.15
	2.2 Panel trasero de ShowVault	.17
3	Conectores del panel trasero	.19
	3.1 Conexión del cable VGA para el uso de la pantalla LCD del servidor	.19
	3.2 Tarjeta PCI Express en panel trasero	.20
	3.2.1 Información general sobre la tarjeta PCI Express	.20
	3.3 Conexiones de la placa base de ShowVault	.21
	3.3.1 Conectores de la placa base	21
	3.3.1.1 Conectores de la placa base SuperMicro	21
	3.3.2 Conectores PS-2 para teclado y mouse	21
	3.3.3 Puerto serie	21
	3.3.4 VGA	21
	3.3.5 Puertos USB	21
		04
	3.3.6 Ethernet	.21
4	3.3.6 Ethernet Dirección IP de ShowVault	21 . .22
4 5	3.3.6 <i>Ethernet</i> Dirección IP de ShowVault Configuración del Administrador de dispositivos	21 . .22 24
4 5	 3.3.6 Ethernet Dirección IP de ShowVault Configuración del Administrador de dispositivos 5.1 Administración del proyector 	21 . .22 . .24 24
4 5	 3.3.6 Ethernet Dirección IP de ShowVault Configuración del Administrador de dispositivos 5.1 Administración del proyector	21 22 24 24 24
4 5	 3.3.6 Ethernet Dirección IP de ShowVault Configuración del Administrador de dispositivos 5.1 Administración del proyector	21 22 24 24 24 26
4 5	 3.3.6 Ethernet Dirección IP de ShowVault Configuración del Administrador de dispositivos	21 22 24 24 26 26
4 5	 3.3.6 Ethernet Dirección IP de ShowVault Configuración del Administrador de dispositivos	21 22 24 24 26 26 26
4	 3.3.6 Ethernet Dirección IP de ShowVault	21 22 24 24 26 26 26 26
4 5	 3.3.6 Ethernet	21 22 24 24 26 26 26 26 26
4	 3.3.6 Ethernet Dirección IP de ShowVault Configuración del Administrador de dispositivos	21 22 24 24 26 26 26 26 27 27 27
4 5	 3.3.6 Ethernet Dirección IP de ShowVault Configuración del Administrador de dispositivos 5.1 Administración del proyector	21 22 24 24 26 26 26 27 27 27 27 27
4 5	 3.3.6 Ethernet Dirección IP de ShowVault Configuración del Administrador de dispositivos	21 22 24 24 26 26 26 26 27 27 27 28 28
4 5	 3.3.6 Ethernet Dirección IP de ShowVault Configuración del Administrador de dispositivos	21 22 24 24 26 26 26 27 27 27 27 28 28 28
4	 3.3.6 Ethernet Dirección IP de ShowVault Configuración del Administrador de dispositivos 5.1 Administración del proyector	21 22 24 24 26 26 26 26 27 27 27 27
45	 3.3.6 Ethernet Dirección IP de ShowVault Configuración del Administrador de dispositivos	21 22 24 24 26 26 26 27 27 27 27 28 28 28 29 29
45	 3.3.6 Ethernet Dirección IP de ShowVault Configuración del Administrador de dispositivos	21 22 24 24 26 26 26 26 27 27 27 27
4	 3.3.6 Ethernet Dirección IP de ShowVault Configuración del Administrador de dispositivos	21 22 24 24 26 26 26 26 27 27 27 27
45	3.3.6 Ethernet	21 22 24 24 26 26 26 26 26
45	 3.3.6 Ethernet Dirección IP de ShowVault	21 22 24 26 26 26 26 27 27 27 27

5.6.4 Soporte de Sensio 3D	
6 Configuración de la automatización: Uso del Editor de macros	
6.1 Información de la automatización. Oso del Editor de macros	31
6.2 Pestaña de Entrada de automatización	
6.2.1 Creación de macros	
6.2.2 Inserción de acción	
6.2.3 Agregar un retraso a la Entrada de automatización de macr	os34
6.2.4 Agregar una accion de GPO a la Entrada de automatizacion	1 de macros34
6.2.6 Inserción de acción de reproducción	
6.2.7 Uso de la biblioteca de automatización	
6.2.8 Configuración de macros resultante	
6.2.9 Administración de lista de acciones	43
6.2.9.1 Reordenación de acciones	
6.2.9.2 Edición de acciones	
6.2.10 Guardado de macros	
6.3 Pestaña Entrada de desencadenadores	
6.3.1 Información general de la pestaña Entrada de desencadena	adores44
6.3.2 Creación de Entradas de desencadenadores	
6.3.3 Conexión a un evento	
6.4. Uso do macros prodofinidas	47 ۸7
6.5 Entradas predeterminadas	47 47
6.6 Secuencias de comandos de inicio	47
7 Configuración de zonas horarias	48
7.1 Revisión de la zona horaria	48
7.2 Cambio de la zona horaria	
8 Panel de control	49
8.1 GUI del Administrador de cuentas	50
8.2 Configuración de idioma	54
8.3 Administrador de licencias	
8.4 Administrador de eventos activos	58
9 Instrucciones para la actualización vía USB de software y firmw	/are de ShowVault62
9.1 Mostrar las versiones de software y firmware	62
9.2 Actualización de software y firmware mediante USB	62
10 Comandos terminales de Linux para ShowVault	64
10.1 Ventana de terminal e inicio de sesión de Linux (conexión loca	al)64
10.2 Ventana de terminal e inicio de sesión de Linux (conexión ren	nota)64
10.2.1 Inicio de sesión remoto desde una computadora con Linu	x64
10.2.2 Inicio de sesion remoto desde una PC con Windows	
10.4 Actualización de software v firmware	
10.4.1 Envío de archivo de software a ShowVault	
10.4.2 Actualización de software	

10.4.3	Envío de archivo de firmware a ShowVault	
10.5 Rei	nicio de red	
10.6 RA	D (particiones)	
10.6.1	Identificación de fallas de RAID	
10.6.2	Reinicio de RAID	
10.7 Intr	oduccion desde Ethernet (servidor FTP)	69
10.7.1	Carga de archivos a una unidad ShowVault remota a través del FTP	69
10.8 Ca	nbio de contraseña de inicio de sesión de Linux	70
10.9 Cai	nbio de la resolución de pantalla de Linux	70
10.9.1	VGA externa	70
10.9.2	Pantalla LCD del panel frontal de ShowVault	71
11 Solució	on de problemas	72
11.1 Coi	nfiguración BIOS de ShowVault	72
11.1.1	Configuración BIOS para placa base SuperMicro X7SBE	72
11.2 Ma	ntenimiento de la pantalla LCD del servidor (solo 3RU)	73
11.2.1	Inicio de sesión "root"	73
11.2.2	Calibración de la pantalla LCD del servidor	73
12 Apéndi	ce A: Estructura XML utilizada por el Editor de macros	74
12.1 Eje	mplo de AutomationCueMacroList	74
12.2 Est	ructura de Lista de macros de entrada de automatización	75
12.2.1	Nodo Fecha de emisión	76
12.2.2	Nodo Emisor	76
12.2.3	Nodo Creador	76
12.2.4	Nodo Texto de anotación	76
12.2.5	Nodos Macro de entrada de automatización	77
12.2.5.1	Nodo Nombre	77
12.2.5.2	Nodo Id	77
12.2.5.3	Nodo Texto de anotación (opcional)	77
12.2.5.4	Nodo Lista de comandos	77
12.2.6	Nodo Comando (opcional)	
12.2.6.1	Subnodo Tipo	
12.2.6.2	Subnodo Duracion (opcional)	
12.2.6.3	Subnodo Linea (opcional)	
12.2.0.4	Subnodo Patrasa da pulsa (ancienal)	
12.2.0.5	Subnodo Nombre de dispositivo (opcional)	
12.2.0.0	Subnodo Tipo de mensaie (opcional)	80
12.2.6.8	Subnodo Mensaje (opcional)	
12.2.7	Nodo Entrada de desencadenadores (opcional)	
12.2.7.1	Nodo Nombre	
12.2.7.2	Nodo Id	81
12.2.7.3	Nodo Texto de anotación (opcional)	81
12.2.7.4	Nodo Tipo de entrada (opcional)	82
12.2.7.5	Parámetros de tipo de entrada (opcional)	82
12.3 Esc	luema	83
12.4 Ley	enda de diagrama de XML	85
12.4.1	Símbolos de elementos	85
12.4.1.1	Ejemplos	85
12.4.2	Símbolos del modelo ("compositores")	86
12.5 Tip	DS	86
12.6 Ref	erencias y grupos de modelos	87

13	Anexo A: archivo de configuración Netmap	88
13.	1 Información general	88
13.	2 Estructura del archivo Netmap	88
13.	.4 Problemas conocidos	90
14 licen	Anexo B: Configuración del Administrador de dispositivos para característica	S CON
1.4	1 Configuración de Delley 2D	
14. 14	2 Configuración de RealD 3D	91 91
14.	.3 Configuración del motor de subtítulos	93
15	Presentación de IMB Certainty	96
15.	.1 Versión E	96
16	Configuración del proyector Barco Serie 2 y de IMB Certainty	97
16.	.1 Configuración del proyector Barco Serie 2 y de IMB Certainty (Versión E)	98
1	16.1.1 Componentes de hardware de ShowVault	98
1	16.1.2 Instalación de IMB Certainty	99
1	16.1.3 Instalación del cable de GPIO CAT5	99
1	16.1.5 Configuración del servidor ShowVault	100
1	16.1.6 Procedimiento de unión del IMB	104
17	Configuración del proyector NEC Serie 2 y de IMB Certainty	106
17.	.1 Configuración del proyector NEC Serie 2 y de IMB Certainty (Versión E)	106
1	17.1.1 Configuración de IMB Certainty	106
1	17.1.2 Configuración del servidor SnowVault	106
40		
18	Configuración del proyector Christie Serie 2 y de IMB Certainty	112
18.	.1 Configuración del proyector Christie Serie 2 y de IMB Certainty (Versión E)	112
1	18.1.1 Configuración de IMB Certainty	112
1	18.1.3 Procedimiento de unión del IMB	116
19	Esquema de disposición de pines de GPIO y audio	117
19.	1 Disposición de pines de GPIO	117
1	19.1.1 Información de disposición de pines de GPI	117
1	19.1.2 Información de disposición de pines de GPO	117
19.	.2 Información de disposición de pines de AES de audio	118
20	Entrada HD-SDI	118
21	Siglas	119
22	Historial de revisiones del documento	120

Contrato de licencia de software

El contrato de licencia de software se encuentra en:

http://www.doremicinema.com/warranties.html

Garantía de hardware

La garantía de hardware se encuentra en:

http://www.doremicinema.com/warranties.html

ADVERTENCIA



IMPORTANTE

Los requisitos de alimentación para equipos eléctricos varían de un área a otra. Asegúrese de que el ShowVault cumpla los requisitos de alimentación del área en la que se utilizará. En caso de que tenga dudas, consulte a un electricista calificado o a un representante de Doremi Labs.

AVIS

Le voltage peut différer d'un pays a l'autre. Il faut que le ShowVault soit ajusté au voltage du pays.

LA SOURCE DE PUISSANCE DOIT AVOIR UN CONDUCTEUR CONNECTE A LA TERRE. Toutes réparations doivent être effectuées par une personne qualifiée. AFIN D'EVITER UN CHOC ELECTRIQUE, VEUILLEZ NE PAS ENLEVER LE CAPOT.

Potencias nominales de ShowVault

- Entrada de CA: 100-240 V~, 6-3 A, 60-50 Hz
- Consumo de energía máximo: 300 W

ADVERTENCIA: VARIAS FUENTES DE ALIMENTACIÓN; DESCONECTE TODAS LAS FUENTES ANTES DE REALIZAR MANTENIMIENTO.

Información térmica y montaje en estante de ShowVault

- La temperatura ambiente máxima de funcionamiento es 35 °C.
- Nunca restrinja el flujo de aire a través de los ventiladores u orificios de ventilación de los dispositivos.
- Al instalar el equipo en un estante, distribuya las unidades uniformemente. De lo contrario, se pueden crear condiciones de peligro debido a la distribución irregular del peso.
- Conecte la unidad únicamente a circuitos de alimentación con la clasificación correspondiente. Los equipos montados en estante deben contar con conexiones (puestas) confiables a tierra.

Protección personal y del ShowVault

Nunca toque el enchufe de CA con las manos húmedas. Desconecte el ShowVault de la fuente de alimentación tirando siempre del enchufe y no del cable. La reparación o el reensamblaje del ShowVault deben estar a cargo únicamente de un representante de Doremi Labs, Inc. o ingeniero profesional calificado. Además de anular la garantía, los ingenieros no autorizados

pueden tocar piezas internas activas y recibir descargas eléctricas graves. No coloque ni permita que otra persona coloque ningún objeto, en especial metálico, dentro del ShowVault. Utilice únicamente fuentes de alimentación de CA. Nunca utilice una fuente de alimentación de CC.

Si derrama agua o cualquier otro líquido sobre o dentro del ShowVault, desconecte la alimentación y llame a un representante de Doremi. La unidad debe estar bien ventilada y no debe exponerse a la luz solar directa. Para evitar dañar el circuito interno y el acabado externo, no exponga el ShowVault a fuentes de calor directas (caloventores, estufas, radiadores). Evite utilizar aerosoles inflamables cerca del ShowVault. Pueden dañar la superficie y prenderse fuego. No utilice alcohol desnaturalizado, disolvente o sustancias químicas similares para limpiar el ShowVault. Pueden dañar la unidad.

La modificación del equipo es peligrosa y puede afectar negativamente las funciones del ShowVault. Nunca intente modificar el equipo de ningún modo. Para garantizar el rendimiento óptimo del ShowVault, seleccione la ubicación de montaje con cuidado y asegúrese de que el equipo se utilice adecuadamente. Evite montar el ShowVault en las siguientes ubicaciones:

- En un ambiente húmedo o polvoriento.
- En una habitación con escasa ventilación.
- En una superficie que no esté nivelada.
- Dentro de un vehículo en movimiento, en el cual estará sometido a la vibración.
- En un ambiente extremadamente caluroso o frío.

Advertencia sobre discos extraíbles

La extracción de discos duros intercambiables en caliente permite el acceso a los pines y trazas de suministro de energía para la segunda placa base del disco. Eso se considera un riesgo energético. La extracción de los discos duros debe estar a cargo de un especialista de servicio o de un miembro del personal capacitado. El equipo puede utilizarse solo en un área de acceso restringido, a la cual no tenga acceso el público en general.

Precaución

- La batería se encuentra en la placa base.
- Si la batería no se reemplaza correctamente, existe peligro de explosión.
- Reemplácela únicamente con una del mismo tipo o de uno equivalente recomendado por el fabricante.
- Deshágase de las baterías usadas de acuerdo con las instrucciones del fabricante.



AVISO DE CE

La marca con el símbolo **(€** indica que el dispositivo cumple con la directiva de EMC (Compatibilidad electromagnética) y con la directiva de Baja tensión de la Comunidad Europea. La marca indica que el dispositivo cumple o supera las siguientes normas técnicas:

- EN 55022 "Límites y métodos de medición de las características relativas a la interferencia de radio producida por los equipos de tecnología informática".
- Se ha confeccionado una "Declaración de conformidad" de acuerdo con la norma anterior y la misma forma parte de los expedientes de Doremi.

1 Introducción

1.1 Objetivo

Este manual está diseñado para orientar al usuario durante el montaje y la instalación del ShowVault.

1.2 Presentación

Este documento está estructurado de acuerdo con las siguientes secciones:

- Sección 1: Introducción: presentación general del documento
- Sección 2: Presentación de ShowVault: información general de ShowVault
- Sección 3: Conectores del panel trasero: información general de las conexiones del ShowVault
- Sección 4: Dirección IP de ShowVault: cómo configurar la dirección IP en ShowVault
- Sección 5: Configuración del Administrador de dispositivos: cómo configurar y utilizar el servicio Administrador de dispositivos
- Sección 6: Configuración de la automatización: uso del Editor de macros
- Sección 7: Configuración de zonas horarias: cómo comprobar y actualizar la zona horaria
- Sección 8: Panel de control: información general sobre los servicios en el Panel de control
- Sección 9: Instrucciones para la actualización vía USB de software y firmware de ShowVault
- Sección 10: Comandos de Linux de ShowVault: comandos terminales básicos de Linux
- Sección 11: Solución de problemas
- Sección 12: Apéndice A: estructura XML
- Sección 13: Anexo A: archivo de configuración Netmap
- Sección 14: Anexo B: Configuración del Administrador de dispositivos
- Sección 15: Presentación de IMB Certainty
- Sección 16: Configuración del proyector Barco Serie 2 y de IMB Certainty
- Sección 17: Configuración del proyector NEC Serie 2 y de IMB Certainty
- Sección 18: Configuración del proyector Christie Serie 2 y de IMB Certainty
- Sección 19: Esquema de disposición de pines de GPIO y audio
- Sección 20: Siglas
- Sección 21: Historial de revisiones del documento

1.3 Aplicación

Este documento cumple con la versión de software 2.0.10 y con IMB Certainty Versión E. Para versiones de software y de IMB Certainty anteriores, ver la versión 1.0 de este documento.

1.4 Inserción de discos

1.4.1 Reglas generales

- En ningún caso inserte o extraiga discos si la unidad está encendida.
- Es preferible que los discos sean de la misma marca y modelo, y que tengan la misma capacidad.
- Doremi prohíbe la combinación de discos SATA I y SATA II dentro del mismo RAID.

1.4.2 Envío de unidades HDD

- Las unidades de disco duro (HDD) pueden enviarse fuera del chasis. En este caso, insértelas antes de enchufar los cables de alimentación de acuerdo con el procedimiento que se presenta a continuación:
- Identifique la etiqueta escrita en cada HDD.
- Una unidad HDD tendrá escrita una "A", otra una "B" y otra "C" (ver a continuación).Figura :1



Figura :1 Ubicación de la etiqueta de la HDD "A"

- Para cada HDD, presione el botón azul ubicado en el frente a fin de liberar la palanca gris.
- Abra la palanca gris por completo hasta escuchar un clic (ver a continuación). Figura :2



Figura :2 Apertura de la palanca gris de la HDD

- Abra la puerta que cubre la caja de la HDD, que se encuentra en el costado derecho del panel frontal.
- Inserte cada unidad hasta el fondo, de a una por vez, en la caja del chasis de HDD de acuerdo con la ubicación A-B-C definida en el siguiente esquema.
- La palanca gris debe permanecer abierta por completo.



Figura :3 Esquema de vista frontal de ShowVault: HDD

• El disco debe insertarse hasta el fondo dentro de la caja de HDD antes de intentar cerrar la palanca gris.



Figura :4 Inserción de la HDD ShowVault

- Cierre la palanca gris tirando de ella hacia la HDD hasta escuchar un clic.
- Cuando las HDD estén instaladas correctamente , se verán como las HDD "A", "B" y "C" presentadas antes en .Figura :4
- Ahora los cables de alimentación pueden enchufarse de manera segura en ShowVault.

1.5 Apagado correcto

Siga la instrucción que sigue para apagar el ShowVault de manera segura. Cualquier otro método puede dañar y, en consecuencia, hacer que falle el RAID.

- Seleccione "Apagar" en el menú "Cerrar sesión": "Menú → Cerrar sesión... → Apagar".
- •Otro método para apagar la unidad consiste en presionar y soltar el botón de encendido.
- •Para volver a encender la unidad, basta con presionar y soltar el interruptor de encendido.

<u>Nota</u>: No presione y mantenga en este estado el botón de apagado por más de un segundo. Ver la sección para conocer la ubicación del interruptor de encendido.**2.1**

1.6 Contacto

Si necesita ayuda o asistencia, comuníquese con el Soporte técnico de Doremi Labs en: **EE. UU.**

- Línea de Soporte técnico durante las 24 horas, los 7 días de la semana: +1-866-484-4004
- Correo electrónico del Soporte técnico: <u>support@doremicinema.com</u>

Europa

- Línea de Soporte técnico durante las 24 horas, los 7 días de la semana: +33 (0) 492-952-847
- Enlace del Soporte técnico: <u>http://support.doremitechno.org/ticketing</u>

Japón

- Línea del Soporte técnico: +044-966-4855
- Correo electrónico del Soporte técnico: <u>support@doremilabs.co.jp</u>

Australia ~ China ~ India ~ Indonesia ~ Corea ~ Malasia ~ Nueva Zelanda ~ Filipinas ~ Singapur ~ Taiwán ~ Tailandia

Correo electrónico del Soporte técnico: <u>supportasia@doremilabs.com</u>

2 Presentación de ShowVault

Gracias por elegir Doremi ShowVault. ShowVault es un servidor DCI JPEG-2000 de alta calidad, capaz de reproducir paquetes de películas o avances en formato MXF hasta a 250 Mbits/seg.

La unidad cuenta con un cable PCI Express para interactuar con la unidad IMB instalada en el proyector. La interfaz se utiliza para transferir archivos cinematográficos digitales al IMB, el cual tiene una capacidad de 12 bits 4:4:4 2048x1080p24 o 10 bits 4:2:2 para aplicaciones de 48fps y 3D. El almacenamiento de datos se realiza en un conjunto interno de discos RAID5.

ShowVault también admite la interoperabilidad de películas MPEG2, la vista previa y la reproducción de contenido alternativo.

2.1 Panel frontal de ShowVault

• A continuación se muestra un panel frontal plateado con una pantalla LCD:



Figura :5 ShowVault (3RU) con panel frontal plateado

• A continuación se muestra un panel frontal azul sin pantalla LCD:



Figura :6 ShowVault (4RU) con panel frontal azul

- ENCENDIDO (PWR): La luz LED se torna verde cuando la unidad está encendida.
- HDD: La luz LED roja indica el acceso a las unidades de disco duro.
- La puerta que se encuentra a la derecha en los dos tipos de unidades (3RU y 4RU) cubre el interruptor de "ENCENDIDO" y los tres discos duros que conforman el almacenamiento RAID5.



Figura :7 Puerta derecha abierta del ShowVault (3RU) con panel frontal plateado



Figura :8 Puerta derecha abierta del ShowVault (4RU) con panel frontal azul

- Cada unidad de disco duro cuenta con un botón azul que permite extraer la unidad del chasis.
- Tenga cuidado de no extraer la unidad de disco duro cuando ShowVault se encuentra en funcionamiento.
- Hay un conector USB 2.0 en el centro del panel frontal que puede admitir un disco duro externo, así como un mouse o un teclado.
- El costado izquierdo del panel frontal contiene una pantalla LCD (solo 3RU).



Figura :9 Pantalla LCD del panel frontal plateado de ShowVault (3RU)

• En el panel frontal plateado, el LCD puede encenderse o apagarse mediante el botón de encendido del LCD, utilizando el lápiz que se encuentra en el panel frontal. Ese botón se encuentra detrás del lápiz (ver más arriba).Figura :**9**

<u>Nota:</u> Para utilizar la pantalla LCD es necesario vincular dos conectores VGA del panel trasero mediante un cable VGA provisto con ShowVault. Ver el párrafo para conocer las conexiones del cable VGA.**3.1**

2.2 Panel trasero de ShowVault

El panel trasero puede variar en ShowVault en función de la placa base utilizada. El uso de la placa base SuperMicro se muestra en a continuación.Figura :**10**



Figura :10 Panel trasero de ShowVault (3RU) equipado con una placa base SuperMicro



Figura :11 Panel trasero de ShowVault (4RU) equipado con una placa base SuperMicro

- En el costado izquierdo del panel trasero se encuentra una fuente de alimentación redundante doble
- Asegúrese de que se utilicen dos cables de alimentación de CA o, de lo contrario, la unidad emitirá una alarma sonora hasta que los dos cables estén conectados
- Para desactivar temporalmente la alarma sonora, presione el botón rojo que se encuentra junto a los conectores de alimentación de CA

<u>Nota:</u> Inserte las unidades *antes* de conectar los cables de alimentación. Se recomienda *no* conectar ShowVault con un solo cables de CA.

• Sobre el costado izquierdo del panel trasero se encuentran las conexiones de la placa base. Las mismas son las conexiones de teclado, mouse, VGA, serie de 9 pines, Ethernet y USB 2.0. Ver la Sección para obtener información detallada sobre las conexiones de la placa base.**3.3**

3 Conectores del panel trasero

3.1 Conexión del cable VGA para el uso de la pantalla LCD del servidor

Cuando sea necesario utilizar la pantalla LCD del panel frontal (solo 3RU), el conector VGA de la pantalla LCD del servidor debe conectarse al conector VGA de la placa base mediante el cable VGA. Se suministra con el ShowVault. El cable VGA debe fijarse a los conectores VGA de ShowVault mediante los tornillos integrados.



Figura :12 Panel trasero de ShowVault (3RU) con conector VGA de placa base SuperMicro



Figura :13 Cable VGA

3.2 Tarjeta PCI Express en panel trasero

3.2.1 Información general sobre la tarjeta PCI Express

En el centro del panel trasero, se encuentran varios conectores de ranura para tarjeta. La tarjeta PCI Express se utiliza para conectar ShowVault al IMB en el proyector.



Figura :14 Conector de ranura para tarjeta PCI Express del panel trasero de ShowVault (3RU)



Figura :15 Conector de ranura para tarjeta PCI Express del panel trasero de ShowVault (4RU)

3.3 Conexiones de la placa base de ShowVault

3.3.1 Conectores de la placa base

En el panel trasero de las unidades 3RU y 4RU se encuentran la conexiones para la placa base. La placa base que se utiliza en ShowVault es la SuperMicro. El conector de la placa base SuperMicro se presenta en el párrafo. Los conectores asociados se encuentran etiquetados y descriptos en los párrafos a .**3.3.23.3.6**

3.3.1.1 Conectores de la placa base SuperMicro



Figura: 16 Conectores de la placa base SuperMicro en el panel trasero de ShowVault (3RU)

3.3.2 Conectores PS-2 para teclado y mouse

En el costado izquierdo del panel de conectores se encuentran los conectores PS-2 para el mouse y el teclado de la PC. Estas clavijas pueden utilizarse indistintamente, pero por lo general la clavija púrpura es para el teclado de la PC, y la verde para el mouse PS-2. Si el usuario tiene un teclado o un mouse USB, debe utilizar los puertos USB que se encuentran en el costado izquierdo del panel de conectores de la placa base.

3.3.3 Puerto serie

Es un puerto COM serie DB-9 macho de 9 pines estándar que se encuentra en la placa base.

3.3.4 VGA

Conecte un monitor VGA estándar para mostrar la interfaz del software de ShowVault.

Este conector también puede conectarse al conector VGA del centro del panel trasero para facilitar el uso de la pantalla LCD del panel frontal. El cable VGA se suministra con ShowVault y se explica en mayor detalle en la sección .**3.1**

3.3.5 Puertos USB

Conecte los periféricos USB 2.0 estándares para un teclado USB de PC, mouse, disco duro, etc.

3.3.6 Ethernet

La placa base tiene dos conectores Ethernet Gigabit incorporados. El de la izquierda se identifica como "Eth0", mientras que el de la derecha se identifica como "Eth1".

4 Dirección IP de ShowVault

Todos los servidores ShowVault se envían con la dirección IP predeterminada 192.168.100.50 en el puerto Ethernet (Eth1) y una dirección IP dinámica asignada en el puerto Ethernet (Eth0). Ver la sección para ubicar cada conector Ethernet.3.3

- Para cambiar la dirección IP del servidor ShowVault, vaya a "Menú \rightarrow Sistema \rightarrow Configuración de red" y siga los pasos que se indican a continuación:
- En el menú ShowVault, seleccione "Menú \rightarrow Sistema \rightarrow Configuración de red"
- Aparecerá una ventana que le solicitará una contraseña, como se muestra a • continuación:



Figura :17 Ventana de autenticación

Siga los pasos a partir de las siguientes ventanas:



Figura :18 Configuración de red de ShowVault

- En los pasos que siguen utilice la flecha hacia abajo o la tecla "Tab" para seleccionar "Aceptar" y, a continuación, presione "Enter".
- Escriba el nombre de host del sistema deseado y seleccione "Aceptar".
- Seleccione "Aceptar" para el nombre de dominio del sistema.
- Seleccione "Sí" para eth0.

ejemplo

- Seleccione "No" para "Dispositivo extraíble".
- Seleccione "No" para configurar automáticamente el dispositivo con DHCP.
- Escriba la dirección IP deseada para eth0 y seleccione "Aceptar".
- Escriba la puerta de enlace predeterminada deseada o deje el campo en blanco y seleccione "Aceptar".
- Escriba la máscara de subred deseada y seleccione "Aceptar".
- Escriba la configuración de red de Ethernet deseada y seleccione "Aceptar".
- Seleccione "Sí" para eth1.
- Seleccione "No" para "Dispositivo extraíble".
- Seleccione "No" para configurar automáticamente el dispositivo con DHCP.
- Escriba la dirección IP de eth1 y seleccione "Aceptar". En el ejemplo escriba 192.168.10.12.
- Escriba la puerta de enlace predeterminada deseada o deje el campo en blanco y seleccione "Aceptar".
- Escriba la máscara de subred deseada y seleccione Aceptar; en nuestro ejemplo, escriba la misma máscara de subred que la del proyector: 255.255.255.0.
- Deje en blanco los servidores de nombre de dominio del sistema y seleccione "Aceptar".
- Salga del servicio de configuración.
- Para verificar la configuración, vaya a "Menú → Aplicaciones Doremi → Herramienta de diagnóstico" y verifique la dirección IP en la pestaña "Sistema" de la Herramienta de diagnóstico.
- <u>Nota</u>: La configuración de Ethernet 2 que puede solicitar el asistente de configuración de Ethernet no es necesaria en este momento. En caso de que se le solicite la configuración, puede omitir este paso.

5 Configuración del Administrador de dispositivos

El "Administrador de dispositivos" es una interfaz gráfica de usuario (GUI) que se utiliza para configurar la conexión entre ShowVault y uno o más proyectores cinematográficos. También facilita el uso de comandos Ethernet para el control de los dispositivos de automatización del cine.

• Para ejecutar el Administrador de dispositivos, vaya a "Menú \rightarrow Aplicaciones Doremi \rightarrow Administrador de dispositivos"



• Aparecerá la siguiente ventana en la pantalla:

Figura :19 Interfaz gráfica de usuario (GUI) del Administrador de dispositivos

5.1 Administración del proyector

5.1.1 Adición de un proyector

- Para conectar un proyector a ShowVault, haga clic en el botón "Agregar" (ver más arriba)Figura :19
- Aparecerá la siguiente pantalla:

Project	or	
CSS		
Raw		
eCNA		
Nior		
Serial		
ISE1		
Subtitl	e Engin	e
RealD	3D EQ	

Figura :20 GUI del Administrador de dispositivos: ventana Selección de dispositivo

• Seleccione el elemento "Proyector" y haga clic en el botón "Agregar", como se muestra a continuación:



Figura :21 Ventana Selección de dispositivo: elemento "Proyector" seleccionado

• El usuario regresará a la ventana principal de configuración y estará en condiciones de ingresar los parámetros del proyector, como se muestra a continuación:



Figura :22 GUI del Administrador de dispositivos: ventana Selección de dispositivo

- Para proceder con la configuración del proyector siga los pasos que se indican a continuación:
- Especifique un identificador de proyector (nombre de proyector, n.º de pantalla, 3D a la izquierda y 3D a la derecha) en el primer campo
- Seleccione el modelo de proyector correcto para conectar a ShowVault utilizando el o los campos "Modelo de proyector"
- Seleccione "Serie 2" para el proyector en el menú desplegable de la derecha

 Ingrese la dirección "IP principal de DLP" y, a continuación, haga clic en el botón "Probar"

<u>Nota</u>: Si el usuario activa los subtítulos sin que el ShowVault esté conectado a un proyector, el servidor no funcionará correctamente.

• Especifique si se trata del proyector principal o no mediante el botón de opción correspondiente

Nota: Los "Nombre de usuario y contraseña de DLP" no se utilizan.

- Marque la casilla de verificación "Activado" que se encuentra en el extremo superior derecho de la GUI
- Haga clic en el botón "Guardar" para registrar esta configuración
- Aparecerá una página de confirmación de contraseña en la que deberá escribir la contraseña para guardar y registrar la configuración

5.1.2 Eliminación de un proyector

- Para eliminar un proyector haga clic en el nombre del mismo en la parte izquierda de la GUI del "Administrador de dispositivos"
- Haga clic en el botón "Eliminar" (ver más arriba) Figura :22

5.2 Administración de bibliotecas de automatización

También se brinda soporte para el control de automatización del cine. A continuación se presenta la lista de los dispositivos actualmente admitidos:

- eCNA
- JNior

Para cada uno de esos dos dispositivos se encuentra disponible una biblioteca incorporada de comandos de automatización admitidos. Los comandos de automatización después pueden agregarse a Entradas de macros, como se presenta en la Sección .6.2

5.2.1 Dispositivo eCNA

5.2.1.1 Adición del dispositivo eCNA

- Para utilizar el dispositivo eCNA, haga clic en el botón "Agregar" y seleccione "eCNA"
- Escriba la dirección IP del dispositivo eCNA en el campo correspondiente, como se muestra a continuación:

	Device Manager - Doremi C	Cinema		
Botón "Agregar"	🕂 Agregar 💻 Borrar]	Guardar 🔀 Salir	
Botón	eCiNA	Tipo de Aparato: eCNA	🗷 Habilitado	
"Eliminar"	Projector	Configuración Identificador		"Activado" marcado
		IP de Servidor		Campo de dirección IP de eCNA
	Menu 🔔 🚢 📩 Device N	1an	🔞 03:23:52 PM	

Figura :23 GUI del Administrador de dispositivos: configuración del dispositivo eCNA

- El campo "Activado" debe estar marcado en el extremo superior derecho de la GUI
- Haga clic en el botón "Guardar" para registrar la configuración
- Aparecerá una ventana que le solicitará la contraseña
- Escriba la contraseña para guardar la configuración y continuar

5.2.1.2 Eliminación del dispositivo eCNA

• Para eliminar el dispositivo eCNA, selecciónelo en el panel izquierdo del "Administrador de dispositivos" y haga clic en el botón "Eliminar" (ver más arriba)Figura :23

5.2.2 Dispositivo JNior

5.2.2.1 Adición del dispositivo JNior

- Para utilizar el dispositivo JNior haga clic en el botón "Agregar" y seleccione "JNior"
- Aparecerá la ventana de configuración del dispositivo "JNior" dentro del "Administrador de dispositivos", como se muestra a continuación:

	Device Manager - Doremi C	inema	×	
Botón "Agregar"	Agregar Borrar]	<u>G</u> uardar 🔀 <u>S</u> alir	
Botón "Eliminar"	eeNA JNior Projector	Tipo de Aparato: JNior Configuración Identificador JNior	🗷 Habilitado	Campo de dirección IP de JNior
		IP de Servidor Puert Usuario jnior Contras	o 9200 eña *****	
	Favorite applications	1an	 03:31:47 PM 	

Figura :24 GUI del Administrador de dispositivos: configuración del dispositivo JNior

- Escriba la dirección IP del dispositivo "JNior" en el campo "IP del servidor"
- El campo de número de puerto ya debería contener el valor apropiado (valor predeterminado de fábrica)

<u>Nota</u>: En la documentación del dispositivo "JNior" se informan el nombre de usuario y la contraseña correctos (valores predeterminados de fábrica).

- Haga clic en el botón "Guardar" para registrar la configuración
- Aparecerá una ventana que le solicitará una contraseña; escríbala para continuar

5.2.2.2 Eliminación del dispositivo JNior

- Para eliminar un proyector haga clic en el nombre del mismo en la parte izquierda de la GUI del "Administrador de dispositivos"
- Haga clic en el botón "Eliminar" (ver más arriba) Figura :24

5.3 Dispositivo sin formato

5.3.1 Adición de dispositivo sin formato

Un dispositivo "sin formato" permite la comunicación con un dispositivo externo a través de una conexión Ethernet mediante datos "sin formato" como cadenas binarias o de texto.

- Para utilizar un dispositivo "sin formato" haga clic en el botón "Agregar" y seleccione "Sin formato"
- Aparecerá la ventana de configuración del dispositivo "sin formato" dentro del "Administrador de dispositivos", como se muestra a continuación:

⊥Device Manæger - Doi	remi Cinema	F	X	
eCNA JNior Projector Raw	Tipo de Apar Configuración Identificador Vendor IP de Aparato Protocolo	Raw Desconocido Nombre del P tcp Verto	Guardar Salir Producto Desconocido 0 0	Botón "Salir" Botón "Guardar"
Menu _ @	vice Man		© 03:44:03 PM	

Figura :25 GUI del Administrador de dispositivos: configuración de dispositivo sin formato

- Escriba la dirección IP del dispositivo "sin formato" en el campo "IP del dispositivo" (ver más arriba)Figura :25
- Seleccione el protocolo que va a utilizarse (TCP o UDP) y el Nombre de puerto correspondiente
- Haga clic en el botón "Guardar" para registrar la configuración (ver más arriba)Figura : **25**
- Aparecerá una ventana que le solicitará una contraseña; escríbala para continuar
- Si ha terminado con la configuración, haga clic en el botón "Salir" y guarde los ajustes ingresados

5.3.2 Eliminación del dispositivo sin formato

 Para eliminar el dispositivo "sin formato" haga clic en el nombre del mismo en el costado izquierdo de la GUI del "Administrador de dispositivos" y presione el botón "Eliminar" (ver más arriba)Figura :25

5.4 Dispositivo ISE1

El dispositivo ISE1 permite la comunicación con IMAX Secure Enclosure. En caso de que necesite más información, comuníquese con el Soporte técnico de Doremi.

5.5 Dispositivo CSS

El dispositivo permite la comunicación con el sistema de seguridad Sony Cavity Security System. En caso de que necesite más información, comuníquese con el Soporte técnico de Doremi.

5.6 Configuración de 3D

5.6.1 Configuración del proyector para 3D o 48fps

Cuando se utilice una configuración de ShowVault/IMB para presentaciones 3D, el proyector debe configurarse con el espacio de color adecuado. Comuníquese con el proveedor del proyector para conocer el modo de configurar correctamente el proyector.

5.6.2 Soporte de Dolby 3D

Para habilitar el soporte Dolby 3D, comuníquese con Doremi para adquirir la licencia correspondiente. Después vaya a la Sección para instalar la licencia en ShowVault y a la Sección para conocer cómo configurar el dispositivo Dolby DFC100 a través del "Administrador de dispositivos".

5.6.3 Soporte de RealD 3D

Para habilitar el soporte RealD 3D, comuníquese con Doremi para obtener la licencia correspondiente. Después vaya a la Sección para instalar la licencia en ShowVault y a la Sección para conocer cómo configurar el dispositivo "RealD 3D EQ" a través del "Administrador de dispositivos".

5.6.4 Soporte de Sensio 3D

Para habilitar el soporte Sensio 3D, comuníquese con Doremi para obtener la licencia correspondiente. Después vaya a la Sección para instalar la licencia en ShowVault y comuníquese con los Servicios de soporte técnico de Doremi para conocer cómo configurar una reproducción utilizando Sensio 3D.

5.7 Soporte de transcripción

Para habilitar el soporte de transcripción en dispositivos Rear Window, instale la licencia correspondiente según se explica en la Sección . Para obtener información sobre la configuración, comuníquese con el Soporte técnico de Doremi.

6 Configuración de la automatización: Uso del Editor de macros

Pueden crearse eventos de automatización utilizando el Editor de macros dentro de la interfaz de CineLister. En los párrafos que siguen se detalla el modo de generar y administrar eventos de automatización como parte de Entradas de automatización de macros o Entradas de desencadenadores.

6.1 Información general sobre la interfaz del Editor de macros

- Para ejecutar el Editor de macros vaya al "Menú de inicio" del servidor y, a continuación, a "Aplicaciones de Doremi".
- Haga clic en el elemento "Editor de macros".
- La interfaz gráfica de usuario (GUI) aparecerá en la pantalla, como se muestra a continuación:

	Reset Save	🔀 Quit	Botón "Salir"
Botón "Agregar"	+ - •	A Remove	
	Macro	Start Time Action	
	Pause START_FLAT DCI_XYZ_FLAT START_SCOPE CREDIT END START_3D_FLAT START_3D_SCOPE DCI_XYZ_SCOPE		
	Automation Cue Trigger Cue	Insert a new Action	
Pestaña "Entrada de	e automatización" Pestaña	"Entrada de desencadenadores"	

Figura :26 Interfaz gráfica de usuario (GUI) del Editor de macros

- La GUI presentada más arriba está compuesta por dos pestañas diferentes:
- Pestaña Entrada de automatización: se utiliza para crear y editar Entradas de automatización de macros.
- Pestaña Entrada de desencadenadores: se utiliza para crear y editar Entradas de desencadenadores vinculadas con eventos de macros (GPI línea n.º 1 ENCENDIDA, ejecutar Macro xxNOMBRE DE MACROxx).
- El botón "Salir" se utiliza para cerrar la interfaz de usuario del Editor de macros.

6.2 Pestaña de Entrada de automatización

6.2.1 Creación de macros

- Haga clic en el botón "Agregar" para iniciar la creación de una nueva Entrada de automatización de macros (ver más arriba).19
- Aparecerá la siguiente ventana:

🎨 Macro Settings			_	Nombre de Entrada de automatización de macros
Name of the Macro: Comments:	Test_Macro			
		<u>0</u> k	<u>Cancel</u>	

Figura :27 Asignación de nombre de Entrada de automatización de macros

- Escriba un nombre de Entrada de automatización de macros en el campo correspondiente.
- Ese será el nombre que utilizará la aplicación CineLister para incluir la Entrada de automatización de macros dentro de una Lista de reproducción.
- Al finalizar, haga clic en el botón "Aceptar".
- Los usuarios regresarán a la GUI general del Editor de macros, el cual muestra el nombre de la Entrada de automatización de macros en la "Ventana de macros", como se presenta a continuación:



Figura :28 Ventana "Macro" actualizada

 Para eliminar una Entrada de automatización de macros, selecciónela en la ventana "Macro" y haga clic en el botón "Eliminar" (ver más arriba).Figura :28 • Para editar el nombre de una Entrada de automatización de macros existente haga clic en el botón "Editar" y realice el cambio (ver más arriba).Figura :28

6.2.2 Inserción de acción

- Para insertar una nueva acción en una Entrada de automatización de macros seleccione el nombre de la macro en la "Ventana de macro".
- Haga clic en el botón "Insertar una nueva acción" (ver más arriba). Figura :28
- Aparecerá la siguiente ventana:

Projector	Dowser
Input / Output	Lamp
Playback	Channel Switch
Macro Control	Macro
Library	Dowser Open or Close the selected projector dowser. <u>A</u> dd <u>C</u> ancel

Figura :29 Ventana "Agregar una nueva acción"

La ventana "Agregar una nueva acción" muestra una lista de acciones disponibles, sobre el costado izquierdo, para utilizar dentro de una Entrada de automatización de macros. Haga clic en cada "acción", sobre el costado izquierdo, para ver una lista de acciones disponibles. A continuación, se presentan las acciones disponibles:

- Proyector:
 - Obturador del proyector: abrir o cerrar el obturador del proyector
 - Luz: encender o apagar la luz del proyector
 - Conmutador de canales del proyector: cambiar a un número de canal del proyector de 1 a 16
 - Macro: se utiliza para recuperar macros de proyector de DLP predeterminadas por nombre (por ejemplo, para Barco)
- Entrada/Salida:
 - Salida para propósitos generales: cambiar el estado de una línea de GPU
 - Enviar mensaje: se utiliza para enviar un mensaje binario o de texto a un dispositivo
- Reproducción:
 - Acciones de reproducción: seleccione una acción entre Reproducir, Pausar o Alternar reproducción/pausa

- Acciones de salida de video: seleccionar entre "Salida de video predeterminada" y "Reproducir todos los clips a 48fps"
- Sensio3D: permite la transmisión en directo en el servidor
- Control de macros:
 - Retraso: retrasar la ejecución de la macro por una duración específica
 - Macro de depuración pendiente: se utiliza para macros de depuración pendiente
- Biblioteca:
 - Certainty: controla el tablero del Bloque de medios integrados (IMB)
 - o Dolby DFC100: permite activar y desactivar la rueda de colores de Dolby 3D
 - o ecna: permite controlar la caja de automatización externa
 - módulo de expansión de jnior: permite controlar la caja de automatización externa (9 a 16)
 - o jnior: permite controlar la caja de automatización externa (1 a 8)
- Haga clic en el botón "Cancelar" para cancelar la inserción de la acción.
- Para agregar una acción a la Entrada de automatización de macros haga clic en el botón de acción correspondiente, en la ventana "Acción".

6.2.3 Agregar un retraso a la Entrada de automatización de macros

• Para agregar un retraso a la Entrada de automatización de macros seleccionada haga clic en el botón "Retraso", en la ventana "Agregar una nueva acción", y defina el parámetro del retraso utilizando la siguiente ventana:



Figura :30 Ventana de configuración de retraso

• Haga clic en el botón "Aceptar" cuando haya terminado con la configuración

6.2.4 Agregar una acción de GPO a la Entrada de automatización de macros

- Para agregar una acción de GPO, haga clic en el botón "Salida para propósitos generales", que se encuentra en la sección "Entrada/Salida", en la ventana "Agregar una nueva acción" (ver más arriba)Figura :29
- Aparecerá la siguiente pantalla:

	Line number	[Value	
Botón utilizado para seleccionar el número de línea de GPO	+		Botón de estado de GPO
		- ms +	
	Switch the line 3 to position (U	
	Test	<u>O</u> k <u>C</u> ancel	

Figura :31 Ventana de configuración de GPO

 Configure el valor y número de línea de acuerdo con el uso y haga clic en el botón "Aceptar"

6.2.5 Creación de macros de entrada del IMB

En esta sección se suministran instrucciones para crear macros con el propósito de cambiar la fuente de video en el IMB.

- En primer lugar, cree un dispositivo "sin formato":
- Haga clic en "Menú" y desplácese hasta "Aplicaciones Doremi". A continuación, seleccione "Administrador de dispositivos".
- Aparecerá la siguiente pantalla:

📥 Device Manager - Doremi Cinema	
Agregar Borrar	🔳 Guardar 🔀 Salir
	No hay aparato configurado. Haga clic en Add buton para configurar un aparato nuevo.
menu _ Device Man	09:31:35 AM

Figura :32 Interfaz gráfica de usuario (GUI, en inglés) del Administrador de dispositivos

• Haga clic en el botón "Agregar". Aparecerá la siguiente ventana emergente:

📥 Agregar	Aparato			
Seleccion	e un aparato	para agregar		
Projec	tor			
CSS				
Raw				
eCNA				
JNior				
Serial				
ISE1				
Subtit	le Engin	e		
RealD	3D EQ			
	Agregar	<u>C</u> ancelar		
1				

Figura :33 Ventana emergente "Agregar dispositivo"

• Seleccione "Sin formato" y, a continuación, haga clic en el botón "Agregar".

Device Manager - Doremi (Cinema			_ 🗆 X
Agregar]		📋 <u>G</u> uarda	r 🔀 <u>S</u> alir
Raw	Tipo de Apar	ato: Raw		🗷 Habilitado
k	Identificador	Raw		
	Vendor	Desconocido	Nombre del Producto	Desconocido
	IP de Aparato			
	Protocolo	tcp	▼ Puerto 0	
	420		0	00-27-51 44

Figura :34 Ventana "Agregar dispositivo"
- En el campo "Identificador", cambie el nombre de "Sin formato" a "IMB" (). Figura :35
- En "IP de dispositivo", escriba la dirección IP del proyector (). Figura :35
- En el campo "Protocolo", debe escribir "tcp", y en el campo "Puerto", "43751." Cuando haya terminado de escribir esos valores, haga clic en el botón "Guardar" ().Figura :35
- Aparecerá una ventana de contraseña, en la que deberá escribir el nombre de usuario y la contraseña correspondientes.

Device Manager - Doremi C	inema	
Agregar	Guar	dar 🔀 Salir
IMB *	Tipo de Aparato: Raw Configuración Identificador IMB Vendor Desconocido Nombre del Produc IP de Aparato 1 .11 .1 .1 Protocolo tcp v Puerto	K Habilitado to Desconocido 43751
Menu 🔄 🔤 🖄 Device M	lan 🕄	11:31:42 AM

Figura :35 Dispositivo IMB agregado

• Haga clic en el botón "Salir" para salir de la GUI del "Administrador de dispositivos.

Creación de macros:

- Haga clic en "Menú" y desplácese hasta "Aplicaciones Doremi". A continuación, seleccione "Editor de macros".
- Aparecerá la siguiente pantalla:

🎨 Macro Editor - Doremi Cinema	
Reset	🔀 Quit
	A Remove
MNew Macro	Start Time Action
Tausen	
	Insert a new Action
Automation Cue Trigger Cue	
Menu 🔔 🚐 💓 Macro Editor	10:40:26 AM

Figura :36 GUI del Editor de macros

 Haga clic en el botón Nueva macro (ver más arriba)Figura :36 Aparecerá la ventana "Configuración de macros":

🎨 Macro Settings		x
Name of the Macro:	1acro	
Comments:	<u>Ok</u> <u>Cancel</u>	j

Figura :37 Ventana de configuración de macros

- Asigne un nombre a la macro, ya sea Entrada HDMI, Entrada HDSDI o Entrada interna. Al terminar de asignar un nombre para la macro, haga clic en "Aceptar".
- Haga clic en el botón "Insertar una nueva acción". Aparecerá la siguiente pantalla:

Add a new Action	_ 🗆 ×
Projector	Certainty
Input / Output	Dolby DFC100
Playback	ecna
Macro Control	jnior expansion module
Library	jnior
System	
	Certainty Manage Certainty products.
	Add 📐 Cancel

Figura :38 Ventana Agregar una nueva acción

- Aparecerá la siguiente pantalla:
- Debería aparecer una lista con varias acciones distintas; seleccione "CONFIGURAR_ENTRADA_HDMI" (o cualquier entrada que se esté configurando) y haga clic en "Aceptar" (ver más abajo).Figura :39

🔁 Library	_ 🗆 X
Action	
SET_COLORHDMI_AUTO SET_COLORHDMI_RGB709 SET_COLORHDMI_YZ SET_COLORHDMI_YCBCR709 SET_COLORHDMI_YCBCR709 SET_COLORSDI_RGB709 SET_COLORSDI_XYZ SET_COLORSDI_YCBCR709 SET_COLORSDI_YCBCR709 SET_COLORSDI_YCXCZ	
SET_INPUT_HDMI	
SET_INPUT_INTERNAL	
SET_INPUT_SDI	-
USET SCALING UNETOUNE	
	<u>Cancel</u>

Figura :39 Ventana Biblioteca

Massaga Jabal	
Message label	
SET_INPUT_HDMI	
Device name	
Please select a device	•
Please select a device	
IMB	
Message	
31,CTRL,1,SINPUT 0 0x01,N,??,\r\n	

Figura :40 Ventana Enviar un mensaje

- Cada entrada debe tener su propia macro creada.
- Cuando haya creado las macros de las 3 entradas, haga clic en el botón "Guardar".
- Escriba el nombre de usuario y la contraseña correspondientes.
- Cuando haya terminado, haga clic en el botón "Salir" para salir del programa.
- Ahora cada macro puede utilizarse para cambiar la fuente de video.
- Haga clic en "Menú" y desplácese hasta "Aplicaciones Doremi". A continuación, seleccione "Ejecución de macros".
- Cada macro debe estar disponible en la lista desplegable. Seleccione la entrada deseada y haga clic en "Ejecutar". Aparecerá la siguiente pantalla:

Select a macro	
HDMI Input	-
HDMI Input Pause	*
Execute	Ouit

Figura :41 Ventana Enviar un mensaje

• Debe aparecer un mensaje que indique que la macro se ha creado correctamente: Haga clic en "Aceptar".

6.2.6 Inserción de acción de reproducción

- Para agregar una "Acción de reproducción" haga clic en el botón "Acciones de reproducción" que se encuentra en la ventana "Agregar una nueva acción" (ver más arriba)Figura :29
- Seleccione "Reproducción" y, a continuación, "Acciones de reproducción"
- Aparecerá la siguiente pantalla:

Choose the action-		-	Botón de selección de acción de reproducción
<u>.</u>	<u>0</u> k	<u>C</u> ancel	

Figura :42 Ventana Configuración de acciones de reproducción

 Seleccione la acción de reproducción indicada entre "Reproducir", "Pausar", "Alternar reproducción/pausa" o "Volver a preparar presentación" y haga clic en el botón "Aceptar"

6.2.7 Uso de la biblioteca de automatización

Cuando uno de los dispositivos admitidos (por ejemplo, eCNA y JNior) se agregue de acuerdo con la Sección , el Editor de macros permitirá al usuario utilizar los comandos correspondientes para cada dispositivo.**5.2**

- Para utilizar un comando de biblioteca, haga clic en "Biblioteca", en la ventana "Agregar una nueva acción" (ver más arriba)Figura :29
- Seleccione uno de los dispositivos disponibles en el costado izquierdo de la siguiente pantalla y escoja el comando correspondiente (perteneciente al dispositivo seleccionado) en el costado derecho:

🖲 Add a new Action	
Projector	Certainty
Input / Output	Dolby DFC100
Playback	ecna
Macro Control	jnior expansion module
Library _N	jnior
	Certainty Manage Certainty products.
	<u>A</u> dd <u>Cancel</u>

Figura 43: Ejemplo de configuración de automatización de la GUI del Editor de macros

 Haga clic en el botón "Aceptar" para validar o en "Cancelar" para cancelar la adición del comando

6.2.8 Configuración de macros resultante

• Después de insertar las tres acciones "Retrasar 1segundos", "GPO línea n.º 3 ENCENDIDA" y "Reproducción: REPRODUCIR" en la macro "Macro de prueba", como se denomina en el ejemplo, el costado derecho de la pestaña "Entrada de automatización" mostrará las acciones agregadas, como se presenta a continuación:



Figura :44 Ejemplo de ventana "Acciones de macros" actualizada

• Haga clic en el botón "Guardar" para guardar la configuración de la "Macro de prueba"

• Escriba la contraseña para guardar la configuración y continuar

6.2.9 Administración de lista de acciones

6.2.9.1 Reordenación de acciones

Las dos flechas permiten al usuario cambiar el orden de las acciones en la Entrada de automatización de macros (ver más arriba).Figura :44 Al utilizar las flechas, cada acción puede moverse hacia arriba o hacia abajo de la ventana "Acciones de macros".

- Para mover una acción hacia arriba de la lista, selecciónela y haga clic en la flecha que apunta hacia arriba
- Si necesita mover una acción hacia abajo de la lista "Acciones de macros", selecciónela y haga clic en la flecha que apunta hacia abajo
- Repita los dos pasos anteriores hasta obtener el orden de acciones requerido

6.2.9.2 Edición de acciones

El usuario puede editar una acción de una determinada Entrada de automatización de macros seleccionándola en el costado derecho de la interfaz. Asimismo, el usuario puede hacer clic en el botón "Editar acción" que se presenta en .Figura :44 El usuario podrá editar las propiedades y configurar la acción cuando se agregue a la Entrada de automatización de macros.

6.2.9.3 Eliminación de acciones

• Para eliminar una acción de la lista de acciones asociada a una Entrada de automatización de macros, selecciónela en la ventana "Acciones de macros" y haga clic en el botón "Eliminar" (ver más arriba)Figura :44

6.2.10 Guardado de macros

- Repita las operaciones de creación de macros para todas las Entradas de automatización de macros y haga clic en el botón "Guardar"
- El usuario deberá escribir la contraseña para poder realizar la operación (ver más abajo)Figura :45



Figura :45 Ventana de autenticación

• Escriba la contraseña correspondiente y haga clic en el botón "Aceptar"

- Las Entradas de automatización de macros estarán disponibles en CineLister para crear una Lista de reproducción
- Nota: La operación de guardado no solo guardará las Entradas de automatización de datos sino también las Entradas de desencadenadores que se creen de acuerdo con el procedimiento descripto en la Sección .6.3

6.3 Pestaña Entrada de desencadenadores

6.3.1 Información general de la pestaña Entrada de desencadenadores

A continuación se presenta la pestaña Entrada de desencadenadores:



Figura :46 Pestaña Entrada de desencadenadores

6.3.2 Creación de Entradas de desencadenadores

- Para crear una nueva Entrada de desencadenadores, haga clic en el botón "Agregar"
- Aparecerá el mismo tipo de ventana que para la pestaña Entrada de automatización que permite al usuario escribir el nombre de Entrada de desencadenadores (ver más abajo)Figura :47



Figura :47 Ventana de configuración de Entrada de desencadenadores

- Escriba el nombre correspondiente. Este será el nombre que utilizará la aplicación CineLister para insertar la Entrada de desencadenadores en una Lista de reproducción.
- La Entrada de desencadenadores creada recientemente aparecerá en la ventana "Desencadenador" y estará lista para conectarse a un evento de GPI



Figura :48 Entrada de desencadenadores definida

- Para editar una Entrada de desencadenadores existente, selecciónela en la ventana "Desencadenador" y haga clic en el botón "Editar desencadenador" (ver más arriba)Figura :48
- El usuario podrá editar el nombre de la Entrada de desencadenadores utilizando la misma ventana que se presenta en Figura :47
- Para eliminar una Entrada de desencadenadores, selecciónela en la ventana "Desencadenador" y haga clic en el botón "Eliminar"

6.3.3 Conexión a un evento

- Para conectar una Entrada de desencadenadores a un evento, selecciónela en la ventana "Desencadenador" y haga clic en el botón "Conectar a un evento" (ver más arriba)Figura :48
- Aparecerá la siguiente pantalla:



Figura :49 Ventana "Seleccionar evento para agregar"

- Para conectar la Entrada de desencadenadores a un evento de GPI haga clic en el botón "Entrada para propósitos generales" de la ventana "Seleccionar evento para agregar" (ver más arriba)Figura :49
- Aparecerá la siguiente pantalla:



Figura :50 Conexión a un evento de GPI

- Defina el número de línea de GPI y el valor para conectar a la Entrada de desencadenadores y haga clic en el botón "Aceptar"
- El evento de GPI conectado aparecerá en el costado derecho de la GUI
- Para conectar la Entrada de desencadenadores a otra señal, haga clic en el botón "Señal" de la ventana "Conectar a un evento para agregar" (ver más arriba)Figura :49
- Aparecerá la siguiente pantalla:

Any		
ianal na	me —	
ngitarite	ante	•



 Haga clic en el botón "Aceptar" cuando haya definido el nombre de señal correspondiente

6.3.4 Guardado de Entradas de desencadenadores

- Repita las operaciones de creación de Entradas de desencadenadores para todas las Entradas y haga clic en el botón "Guardar"
- El usuario deberá escribir una contraseña para poder proceder con la operación

🗙 Se requiere auten	ticación	_ >
La acción q privilegios. contraseña a con	ue ha solicitado necesidad Por favor, introduzca nomb continuación o haga clic e tinuar con sus actuales pri	les SuperUser ire de usuario y in Cancelar para vilegios.
Nombre de usuario:	admin	•
Contraseña:	[

Figura :52 Ventana de autenticación

- Escriba la contraseña correspondiente y haga clic en el botón "Aceptar"
- En ese momento, las Entradas de desencadenadores estarán disponibles en CineLister para incluirse en una Lista de reproducción
- <u>Nota:</u>La operación de guardado no solo guardará las Entradas de desencadenadores, sino también las Entradas de automatización de macros que se hayan creado de acuerdo con el procedimiento descripto en la Sección .6.2

6.4 Uso de macros predefinidas

Si el usuario tiene un archivo "macros.xml" predefinido que contiene definiciones de entradas de automatización y de desencadenadores, debe copiarlo en la carpeta "/doremi/etc/" para que las macros correspondientes puedan verse en la GUI del Editor de macros. En ese momento, el usuario podrá actualizar las entradas en caso de que sea necesario desde la GUI del Editor de macros, como se indica en los párrafos anteriores.

6.5 Entradas predeterminadas

El archivo "default_cues.xml" puede utilizarse para cargar una lista de reproducción de entradas de automatización y de desencadenadores antes de cualquier reproducción. De ese modo, se evita tener que agregar una entrada de desencadenador de "Alarma de incendio" antes de cada presentación. Si el usuario cuenta con un archivo "default_cues.xml", debe copiarlo en la carpeta "/doremi/etc/".

6.6 Secuencias de comandos de inicio

• Copie la secuencia de comandos que debe ejecutarse automáticamente durante el inicio en la siguiente carpeta: "/doremi/etc/rc.d/"

7 Configuración de zonas horarias

Las unidades ShowVault vienen configuradas de fábrica con la zona horaria Hora del Pacífico. En esta sección, se presenta información sobre el modo de revisar o cambiar la zona horaria.

7.1 Revisión de la zona horaria

- Para confirmar que la zona horaria de ShowVault esté configurada correctamente, abra una ventana de terminal desde el menú de ShowVault "Menú → Sistema → Terminal".
- Escriba: date y, a continuación, presione "Enter".
- Se mostrarán la hora y la zona horaria actuales.

7.2 Cambio de la zona horaria

- Para cambiar la zona horaria, siga los pasos que se presentan a continuación en la ventana de terminal:
- Escriba: **su** y, a continuación, presione "Enter".
- Escriba la contraseña "root" para iniciar sesión como "root"; consulte al administrador del sistema para conocer la contraseña raíz o a Doremi para conocer la contraseña raíz predeterminada.
- Escriba:/sbin/rwdo tzconfig y, a continuación, presione "Enter".
- Responda las preguntas sobre las distintas zonas horarias.

8 Panel de control

- Para acceder a la ventana Panel de control, vaya a "Menú \rightarrow Panel de control"
- Aparecerá lo siguiente:

Control Panel	- Doremi Cinema				
Select a program	n to start: Content Feed Manager Setworking Configuration	Device Manager O Time Setting	Diagnostic Tool TouchScreen Calibration	Language Setup	Quit
Start Account M	lanager				Start 01:50:04 PM

Figura :53 Ventana Panel de control

- La ventana Panel de control permite el acceso a diversos software, como se indica a continuación: Ver más arriba para obtener más información.Figura :53
- 1) GUI del Administrador de cuentas: permite al usuario agregar/eliminar/editar cuentas de usuario.
- 2) Administrador de fuentes de contenido: permite al usuario generar un mapa de red.
- GUI del Administrador de dispositivos: permite al usuario iniciar la GUI del Administrador de dispositivos.
- 4) Herramienta de diagnóstico: permite al usuario acceder a la GUI de la Herramienta de diagnóstico; ver el documento "Guía del usuario de la Herramienta de diagnóstico".
- 5) Ventana Configuración de idioma: permite al usuario cambiar el idioma que se utiliza en ShowVault.
- 6) GUI del Administrador de licencias: muestra todas las licencias que se introdujeron en la unidad.
- 7) GUI del Administrador de eventos activos: permite al usuario crear una CPL para administrar eventos activos.
- 8) Configuración de red: abre la ventana Configuración de red.

- 9) Configuración de hora: permite al usuario configurar la hora local.
- 10) Calibración de pantalla táctil: inicia el proceso de calibración de pantalla táctil (solo disponible en 3RU).

8.1 GUI del Administrador de cuentas

- Para acceder a la GUI del "Administrador de cuentas", haga doble clic en el ícono "Administrador de cuentas", que se encuentra en la ventana Panel de control", o selecciónelo y haga clic en el botón "Inicio", ubicado en el extremo inferior derecho de la ventana Panel de control
- Escriba la contraseña correspondiente y presione el botón "Aceptar".

La acción qu privilegios. I contraseña a	ue ha solicitado necesidades <mark>SuperUser</mark> Por favor, introduzca nombre de usuario y continuación o haga clic en Cancelar para
cont Nombre de usuario:	inuar con sus actuales privilegios.
Contraseña:	

Figura :54 Ventana Verificación de contraseña

• Aparecerá la siguiente pantalla:



Figura :55 GUI del Administrador de cuentas

- La GUI del "Administrador de cuentas" permite al usuario editar/agregar/eliminar cuentas de usuario (ver más arriba)Figura :55
- Para una nueva cuenta de usuario, haga clic en el botón "Agregar" (ver más arriba)Figura :55
- Aparecerá la siguiente pantalla:

Campo "Nombre de usuario"	Information	Botón "Fijar contraseña"
Campo "Nombre completo"	Login Type	application System Save <u>Cancel</u>

Figura 56: GUI del Administrador de cuentas: adición de un nuevo usuario

- Escriba el nombre de usuario (que se utilizará para iniciar sesión) en el campo superior vacío y el "Nombre completo" asociado que se utiliza para describir al usuario
- Los dos nombres se mostrarán en la ventana Panel de control después de terminada la adición del nuevo usuario
- Defina la contraseña asociada haciendo clic en el botón "Fijar contraseña"
- Aparecerá la siguiente pantalla:

assword	L	
	Password	strength: …
Confirm	[
	G	
		17

Figura 57: Ventana Definición de contraseña

Nota: El usuario recibirá información sobre el nivel de seguridad de la contraseña escogida. Haga clic en el botón "Fijar" cuando haya definido la contraseña correspondiente. Confirme la contraseña en el campo "Confirmar". Los privilegios del usuario deben definirse utilizando el cuadro de lista.

- Seleccione los privilegios correspondientes. Los privilegios se indican a continuación, ordenados de menor a mayor nivel:
- 1) Proyeccionista: es un usuario estándar que tiene permiso para utilizar las aplicaciones de Doremi presentes en ShowVault sin cambiar la configuración.
- Administrador de presentaciones: además de contar con los privilegios de Proyeccionista, el Administrador de presentaciones tiene permitido introducir y eliminar contenido.

- Superusuario: además de contar con los derechos de Administrador de presentaciones, el Superusuario tiene privilegios para configurar la unidad. Por ejemplo, el Superusuario puede actualizar el firmware y el software.
- 4) Administrador: un usuario Administrador es un usuario que se encuentra en el grupo "root".



Figura 58: GUI del Administrador de cuentas: definición de privilegios

- Asimismo, hay dos tipos de inicio de sesión disponibles para un usuario:
- 1) usuario de "aplicación": cuenta de usuario virtual que funciona únicamente con aplicaciones Doremi
- 2) usuario de "sistema": cuenta de usuario Unix regular que puede utilizarse en cualquier parte del sistema. Por ejemplo, en ventanas de terminal de Linux.
- Seleccione el tipo de cuenta de usuario adecuado y haga clic en el botón "Guardar"
- La nueva cuenta de usuario podrá verse en la GUI del "Administrador de cuentas" principal, como se muestra a continuación:

Nuevo
suario
jregado

Figura 59: GUI del Administrador de cuentas: nuevo usuario agregado

- Para editar una cuenta de usuario existente, selecciónela en la GUI del "Administrador de cuentas" y haga clic en el botón "Editar"
- Aparecerá el siguiente cuadro de diálogo, que le permitirá al usuario editar las propiedades de usuario, pero no el nombre de usuario ni el tipo de inicio de sesión:

X	TestUser	Set <u>P</u> assword
Full Name	Test User	
Privileges	Projection	
Login Type	application	

Figura 60: GUI del Administrador de cuentas: edición de las propiedades de usuario

- Para eliminar una cuenta de usuario existente, selecciónela en la GUI del "Administrador de cuentas" principal y haga clic en el botón "Eliminar"
- El usuario deberá confirmar haciendo clic en "Sí" para eliminar la cuenta de usuario



Figura 61: Confirmación de eliminación de cuenta de usuario

8.2 Configuración de idioma

- Para cambiar el idioma que se utiliza en ShowVault, haga doble clic en el ícono "Configuración de idioma", que se encuentra en la ventana Panel de control
- El usuario deberá escribir una contraseña
- Aparecerá la siguiente ventana de "Configuración de idioma":

ow	
*	Cuadro de lista Selección de
	w

Figura :62 Ventana Configuración de idioma: inglés

 Utilice el cuadro de lista para seleccionar el idioma deseado; por ejemplo, "Francais" (ver más abajo)Figura :64

ige selection	_ 🗆 ×
elect your language l	below
rançais	•
<u>ο</u> κ	
	Ige selection Plect your language rançais

Figura :63 Ventana Configuración de idioma: francais

- Los idiomas disponibles son los siguientes:
 - o árabe
 - o español
 - o francés
 - o **japonés**
 - o **noruego**
 - o polaco
 - o portugués
 - o **ruso**
 - o chino
 - o taiwanés
- Haga clic en el botón "Aceptar" cuando haya terminado de seleccionar el idioma
- El idioma de ShowVault debe actualizarse en función de ello, como se muestra en la

GUI del CineLister a continuación:

CineLister - Doremi Cinema (User Level: Projections)	on)
Ajouter dans le Show	The second secon
Contenu	Début Contenu
e automation	
ause and a second secon	
easyDCP Creator+ Composition 1 (2013-1 easyDCP Creator+ Composition 1	
Black	Propriétés: ShowPlaylist, 2D
Editeur Lecture Séance	
Menu _ @ CineLister	11:31:17 AM

Figura :64 GUI de CineLister: idioma francés utilizado

8.3 Administrador de licencias

- Para acceder a la GUI del Administrador de licencias, haga doble clic en el ícono "Administrador de licencias", disponible en el Panel de control
- Aparecerá la siguiente pantalla:



Figura 65: GUI del Administrador de licencias

- Para agregar una licencia, copie el archivo de licencia en una unidad flash USB y enchúfela en un puerto USB de ShowVault
- Aparecerá la GUI de Introducción, como se muestra a continuación:

	🔓 Ingest Ma	nager 2.0.10	-0 - Doremi	i Cinema				
	inge	rir				Local Storage	e 🔹	🔀 <u>S</u> alir
Botón "Introducción"		icense	e to su	Ippor	t RealD)		
								38%
/								free space 1.1 TB
Seleccione la licencia que desea agregar								Ctrl
								Expand All
	k							
	Escanear	Observar]					
	Menu _	🚐 🔒 Inges	st Mana					01:54:44 PM
		Figu	ra :66 GI	UI de Int	roducción	de licencias		

- Seleccione el o los archivos de licencia a instalar y haga clic en el botón "Introducción"
- El usuario deberá escribir una contraseña
- Cuando el proceso de introducción esté completo, reinicie la unidad haciendo clic en "Menú → Cerrar sesión → Reiniciar"
- Al regresar a la GUI del "Administrador de licencias" desde "Menú → Panel de control", podrá ver la o las licencias introducidas, como se muestra a continuación:



Figura :67 GUI del Administrador de licencias: tres licencias agregadas

- Para ver los detalles de una licencia disponible, selecciónela y haga clic en el botón "Ver"
- Aparecerá la ventana "Información de la licencia", en la que se encuentra la ventana de validez de la licencia
- Para eliminar una licencia desde ShowVault, selecciónela en la GUI del "Administrador de licencias" y haga clic en el botón "Eliminar"
- Después de ingresar una licencia, el dispositivo asociado (por ejemplo, "Motor de subtítulos", "Dolby DFC 100") podrá verse en la GUI del "Administrador de dispositivos". Ver la Sección para conocer detalles sobre las configuraciones del Administrador de dispositivos.

8.4 Administrador de eventos activos

La GUI del Administrador de eventos activos permite al usuario generar una CPL (lista de reproducción de composición) que mostrará un evento activo cuando se ingrese en la Lista de reproducción utilizando la aplicación CineLister

- Para acceder a la GUI del "Administrador de eventos activos", haga doble clic en el ícono del "Administrador de eventos activos", que se encuentra en la GUI del Panel de control.
- El usuario deberá escribir una contraseña.



Figura :68 GUI del Administrador de eventos activos

• Aparecerá la siguiente pantalla:

	🕂 Add 💻 Delete	🔀 Quit
Botón	Live Composition Playlist	
"Agregar"	No Live Composition Playlist found on this server.	

Figura 69: GUI del Administrador de eventos activos

- Para crear una CPL que permita un evento activo, haga clic en el botón "Agregar"
- Aparecerá la siguiente pantalla de asistencia:



Figura 70: Administrador de eventos activos: paso 1 del asistente de creación de CPL para eventos activos

- Haga clic en el botón "Siguiente"
- Aparecerá la próxima pantalla de asistencia:
- Escriba la dirección IP del cuadro "Evento activo" externo en el campo "IP del dispositivo"
- Escriba el título de contenido de CPL en el campo "Título de contenido"



Figura 71: Administrador de eventos activos: paso 2 del asistente de creación de CPL para eventos activos

- Haga clic en el botón "Siguiente"
- Haga clic en el botón "Finalizar" para completar la creación de CPL para eventos activos



Figura 72: Administrador de eventos activos: paso 3 del asistente de creación de CPL para eventos activos

• Al hacer clic en el botón "Finalizar", la CPL podrá verse en la ventana principal del "Administrador de eventos activos" (ver más adelante)Figura :**73**



Figura :73 Administrador de eventos activos: CPL creada

- **Nota:** El formato de transmisor MPEG se maneja de manera dinámica. Eso significa que se detecta automáticamente el parámetro 4:2:2, y no el 4:2:0, desde la transmisión MPEG misma. No es necesario suministrar esta información al motor de reproducción.
 - Repita los pasos anteriores tantas veces como sean necesarias para generar una CPL para un evento activo
 - Para eliminar una "CPL para eventos activos" existente, selecciónela en la ventana "Administrador de eventos activos" y haga clic en el botón "Eliminar"
 - Para utilizar la CPL para un evento activo, abra CineLister (vaya a "Menú \rightarrow Doremi Labs, Inc. \rightarrow CineLister")

• La CPL previamente creada podrá verse en "eventos activos", en la parte izquierda de la pestaña "Editor", que permite al usuario insertarla en una Lista de reproducción como cualquier CPL estándar

	CineLister - Doremi Cinema (User Level: Projection in the second seco	on)	<
	💊 😡 Agregar a Lista de Opciónes	👍 🍨 🕵 🕹 🕹	
"Live" CPL Available	Elementos easyDCP Creator+ Composition 1 (2013-1 Serenity Full Movie with Sp. Subtitles SteM_DCI Chinese subtitles SteM_Reel3 World_Clouds Vorld_Clouds Ive Doremi Streamit muestra Black	Hora de inicio Elementos 00:00:00 Doremi Streamit	CPL "para evento activo" insertada en una SPL
	Black 3D teaser CGR 3D Clip test Doremi Raster v5 2K full 16ch audio Editor Reproducción Horario	Propiedades ShowPlaylist, 2D	

Figura 74: CineLister: CPL "para evento activo" insertada en una Lista de reproducción

Nota: En este punto del manual, la instalación debe estar completa y el usuario debe estar en condiciones de utilizar ShowVault dentro del sistema. La información que se presenta en las siguientes secciones es de referencia.

9 Instrucciones para la actualización vía USB de software y firmware de ShowVault

9.1 Mostrar las versiones de software y firmware

- Para mostrar la versión de software de ShowVault, vaya al menú de ShowVault "Menú
 → Doremi Labs, Inc. → Acerca de".
- Aparecerá la siguiente ventana en la pantalla:



Figura :75 Ventana "Acerca de" Versiones de software/firmware

9.2 Actualización de software y firmware mediante USB

Si el usuario no está seguro sobre las versiones de software y firmware que utiliza actualmente, debe comunicarse con el Soporte técnico de Doremi para obtener información e instrucciones de descarga. Una vez descargada la actualización, puede introducirse a través de la GUI de Introducción desde una unidad USB.

- Transfiera el archivo de actualización a una unidad USB.
- Conecte la unidad USB a ShowVault.
- Aguarde a que aparezca la interfaz gráfica de usuario en pantalla, como se muestra a continuación:



Figura :76 Interfaz gráfica de usuario de ventana Introducción

- Seleccione la actualización en la lista de archivos que se muestra en la GUI anterior.
- Haga clic en el botón "Introducción".
- El usuario deberá escribir la contraseña para poder realizar la operación de introducción (ver más abajo).Figura :77



Figura :77 Ventana de autenticación

- Escriba la contraseña correspondiente y selecciona "Aceptar".
- Cuando el proceso de introducción esté completo, reinicie ShowVault haciendo clic en "Menú → Cerrar sesión".
- Haga clic en el botón "Reiniciar"; la actualización no puede aplicarse sin reiniciar la unidad.

10 Comandos terminales de Linux para ShowVault

ShowVault utiliza el sistema operativo Linux. A continuación, se presentan alguna instrucciones básicas para navegar por la interfaz de Linux y acceder a las opciones de configuración del sistema.

10.1 Ventana de terminal e inicio de sesión de Linux (conexión local)

• Conecte un monitor VGA estándar, un teclado y un mouse a ShowVault y encienda la unidad

<u>Nota:</u> Para obtener más información sobre cómo conectar hardware periféricos, ver las Secciones y .1.43

- Cuando se inicie ShowVault, aparecerá una ventana de inicio de sesión dentro de la GUI de Linux
- Para iniciar sesión, escriba lo siguiente:
- Escriba: **root** y, a continuación, presione "Enter"
- Escriba la contraseña y, a continuación, presione "Enter"; consulte al administrador del sistema para conocer la contraseña de raíz o al Servicio técnico de Doremi para conocer la contraseña de raíz predeterminada

Estos son el nombre de inicio de sesión y la contraseña predeterminados para ShowVault. Utilice este inicio de sesión para la configuración básica de ShowVault. Para cambiar la contraseña de inicio de sesión, ver la Sección .**10.8** Si la contraseña ya se ha cambiado, comuníquese con el administrador del sistema para conocer la nueva contraseña.

Una vez iniciada la sesión, aparecerá el escritorio de Linux. A continuación, abra una ventana de terminal. Para hacerlo, haga clic en el ícono de terminal en la barra de tareas o seleccione "**Menú** \rightarrow **Sistema** \rightarrow **Terminal**" en el menú de programas de Linux, ubicado en el extremo inferior izquierdo de la GUI.

10.2 Ventana de terminal e inicio de sesión de Linux (conexión remota)

• Para iniciar sesión en ShowVault desde un equipo remoto, utilice "ssh": terminal shell segura

10.2.1 Inicio de sesión remoto desde una computadora con Linux

- Para iniciar sesión en ShowVault en forma remota, el usuario debe conocer la dirección IP de la unidad ShowVault a la que va a conectarse
- Desde una línea de comando terminal de Linux, escriba lo siguiente:
- Escriba: **ssh** < *dirección IP de ShowVault*> y, a continuación, presione "Enter"
- Ejemplo: ssh 192.168.100.50

- Eso abrirá la ventana de inicio de sesión en la unidad ShowVault remota
- Inicie sesión con el nombre de usuario root y, a continuación, escriba la contraseña y presione "Enter"; consulte al administrador del sistema para conocer la contraseña de raíz o al Servicio técnico de Doremi para conocer la contraseña de raíz predeterminada
- El usuario se conectará a la unidad ShowVault seleccionada en forma remota

10.2.2 Inicio de sesión remoto desde una PC con Windows

Desde una PC con Windows, el usuario deberá instalar un cliente ssh para iniciar sesión en forma remota. Un ejemplo de cliente ssh es "PuTTY", que es un cliente ssh gratuito que puede encontrarse en Internet. El proceso de conexión y de inicio de sesión es similar al descripto en la Sección para una computadora con Linux.**10.2.1**

10.3 Generación de informes de estado

Cuando se presenta un problema en ShowVault (se congela la imagen, se pierde la salida de audio o de video), puede generarse un informe con datos técnicos detallados sobre la naturaleza del problema. Ese archivo puede enviarse por correo electrónico (o FTP) a los ingenieros de Doremi Labs para que determinen el motivo y se ocupen de cualquier corrección/actualización que pueda ser necesaria para solucionar el problema.

- Para generar un informe de estado, ejecute el siguiente comando desde una ventana de terminal después de que se presenta el problema y antes de reiniciar el servidor
- Escriba: sh /doremi/sbin/report.sh y, a continuación, presione "Enter"
- El comando generará un archivo de informe en la carpeta "/doremi/tmp"
- A partir de allí, el usuario puede conectarse a través del FTP y recuperar el archivo para enviarlo (por correo electrónico o FTP) al departamento de ingeniería de Doremi para su análisis
- Para copiar el archivo de informe en una unidad USB, haga lo siguiente:
- Conecte la unidad USB
- El USB se analizará automáticamente y se cargará en modo de "Solo lectura"
- Siga las instrucciones que se presentan a continuación para volver a cargarlo y copiarlo
- Escriba: **mount -o rw,remount /media/usb0/** y, a continuación, presione "Enter" (la unidad se cargará en modo lectura/escritura)
- Escriba: cp /doremi/tmp/drmreport_xxxx.tgz /media/usb0/ y, a continuación, presione "Enter" (el comando copiará el informe en la unidad USB) xxxx representa la fecha real del archivo

- Escriba: sync y, a continuación, presione "Enter" (el comando confirmará la copia en la unidad)
- Escriba: **umount /media/usb0/** y, a continuación, presione "Enter" (el comando descargará la unidad y el archivo se encontrará en la unidad USB)

10.4 Actualización de software y firmware

10.4.1 Envío de archivo de software a ShowVault

- Para enviar un nuevo archivo de actualización de software a ShowVault, utilice un cliente FTP e inicie sesión como se indica a continuación:
- Escriba: ftp 192.168.100.50 y, a continuación, presione "Enter" (dirección IP de ShowVault)
- Cuando el sistema le solicite un nombre de usuario, escriba admin y, a continuación, presione "Enter"
- Cuando le solicite una contraseña, escriba la contraseña para "admin" y presione "Enter"
- Escriba: **bin** y, a continuación, presione "Enter"
- Escriba: cd ./etc/rc.once y, a continuación, presione "Enter"
- Escriba: put dcp2000_patch-0.5.2-26.pkg y, a continuación, presione "Enter"
- Cuando se haya completado la transferencia, escriba bye y, a continuación, presione "Enter"
- **Nota:** Estos pasos pueden variar en función del cliente FTP y de si el usuario utiliza una PC con Linux o con Windows. La información de inicio de sesión, los nombres de los archivos y la carpeta de destino son los mismos en ambos casos.

10.4.2 Actualización de software

- Para realizar la actualización del software de ShowVault, basta con reiniciar la unidad
- Inicie sesión como "root" y, desde una ventana de comando terminal, escriba: **reboot** y, a continuación, presione "Enter"
- Una vez que ShowVault se haya reiniciado, vuelva a iniciar sesión como "root"
- Abra un nuevo comando terminal y escriba: halt y, a continuación, presione "Enter"
- Este comando iniciará el proceso de apagado de la unidad ShowVault
- Después de aproximadamente 20 segundos, la unidad se apagará automáticamente
- Una vez apagado ShowVault, enciéndalo e inicie sesión

• De ese modo finaliza la actualización de software

10.4.3 Envío de archivo de firmware a ShowVault

- Para enviar un nuevo archivo de firmware al descodificador ShowVault JPEG-2000, utilice un cliente FTP e inicie sesión como se indica a continuación:
- Escriba: ftp 192.168.100.50 y, a continuación, presione "Enter" (dirección IP de ShowVault)
- Cuando el sistema le solicite un nombre de usuario, escriba admin y, a continuación, presione "Enter"
- Cuando el sistema le solicite una contraseña, escriba la contraseña de "admin"
- Escriba: **bin** y presione "Enter"
- Escriba: cd ./etc/rc.once y, a continuación, presione "Enter"
- Escriba: **put fw-1.53.pkg** y, a continuación, presione "Enter" (fw-1.53.pkg es el archivo de actualización enviado por Doremi)
- Cuando se haya completado la transferencia, escriba bye y, a continuación, presione "Enter"
- **Nota:** Estos pasos pueden variar en función del cliente FTP y de si se utiliza una PC con Linux o con Windows. La información de inicio de sesión, los nombres de los archivos y la carpeta de destino son los mismos en ambos casos.

10.5 Reinicio de red

- Para reiniciar la red desde una línea de comando terminal, haga lo siguiente:
- Escriba: /etc/init.d/networking restart y, a continuación, escriba "Enter"

10.6 RAID (particiones)

ShowVault cuenta con dos particiones. Una partición es "/dev/md0", que está montada en "/data", y la otra es '/dev/md1", que está montada en "/opt". En la siguientes secciones, se explica cómo comprobar el estado de RAID (consulte la Sección) y cómo reiniciar el RAID (ver la Sección).**10.6.110.6.2**

10.6.1 Identificación de fallas de RAID

- Para comprobar el estado de RAID, abra una nueva terminal e inicie sesión como "root"
- Escriba: more /proc/mdstat y, a continuación, presione "Enter"
- Cuando RAID se encuentre en buen estado, aparecerá el siguiente comando:

Personalities : [raid5] md1 : active raid5 sda1[0] sdb1[1] sdc1[2] 21125248 blocks level 5, 64k chunk, algorithm 2 [3/3] [UUU]

md0 : active raid5 sda2[0] sdb2[1] sdc2[2] 760291968 blocks level 5, 64k chunk, algorithm 2 [3/3] [UUU]

• Cuando RAID no se encuentre en buen estado, aparecerá el siguiente comando:

Personalities : [raid5] md1 : active raid5 sdb1[1] sdc1[2] 21125248 blocks level 5, 64k chunk, algorithm 2 [3/2] [_UU]

md0 : active raid5 sdb2[1] sdc2[2] 760291968 blocks level 5, 64k chunk, algorithm 2 [3/2] [_UU]

• En el ejemplo fallido presentado anteriormente, ha fallado la unidad de disco duro "/dev/sda". Esta falla puede producirse por una falla de hardware o porque el usuario ha extraído la unidad sin darse cuenta.

10.6.2 Reinicio de RAID

- Para reiniciar RAID, escriba el siguiente comando:
- Escriba: sh /doremi/sbin/reinit_raid.sh y, a continuación, presione "Enter"

<u>Nota:</u> Este es un proceso destructivo con el cual se perderán todos los datos (presentaciones y avanzas) de los discos duros.

10.7 Introducción desde Ethernet (servidor FTP)

10.7.1 Carga de archivos a una unidad ShowVault remota a través del FTP

En esta sección se describe cómo enviar archivos de paquetes desde un equipo local con Linux a una unidad ShowVault en red para su introducción.

- Abra una nueva ventana de termina y siga los pasos que se presentan a continuación:
- Escriba: cd <nombre de carpeta>/ y, a continuación, presione "Enter"
- La descripción (nombre de carpeta) es el nombre de la carpeta que contiene los archivos de paquetes que se envían a la unidad ShowVault en red para su introducción
- Un ejemplo sería escribir cd dcp_package/ y, a continuación, presionar "Enter"
- La carpeta "dcp_package" contiene el material de origen que se enviará a ShowVault para su introducción
- <u>Nota:</u> Para este ejemplo, se da por supuesto que el paquete de películas se encuentra en una carpeta llamada "dcp_package". En la práctica, el nombre de la carpeta puede ser cualquiera que elija el usuario.
 - Escriba: ftp (dirección IP) y, a continuación, presione "Enter"
 - La descripción es la dirección IP de la unidad ShowVault a la que se enviarán los archivos de paquetes
 - Un ejemplo sería escribir: ftp 192.168.100.50 y, a continuación, presionar "Enter"
 - El usuario deberá escribir un nombre de inicio de sesión y una contraseña para la unidad ShowVault en red
 - Escriba lo siguiente:
 - Nombre: ingest y, a continuación, presione "Enter"
 - Contraseña: inges y, a continuación, presione "Enter"

- Este inicio de sesión conducirá al usuario automáticamente a la carpeta "/data/incoming/" en la unidad ShowVault de destino. Con eso, se abrirá la ventana de comando FTP: "ftp >"
- Desde allí, escriba lo siguiente en la ventana de terminal:
- Escriba: **ftp > prompt off** *II* ; este comando apaga las ventanas emergentes para cada archivo que se copie
- Escriba: ftp > mput * //; este comando "coloca" todos los archivos que provienen del directorio de origen especificado anteriormente (dcp_package/) en el directorio "/data/incoming/" de la unidad ShowVault de destino
- Al finalizar, escriba bye y, a continuación, presione "Enter" en la ventana de comando para cerrar la sesión de FTP
- ShowVault analizará automáticamente el directorio "/data/incoming/" e introducirá los archivos que contenga

10.8 Cambio de contraseña de inicio de sesión de Linux

- Para cambiar la contraseña de inicio de sesión de ShowVault, abra una ventana de terminal y haga lo siguiente:
- Escriba: mount -o rw,remount / y, a continuación, presione "Enter"
- Escriba: contraseña **root** y, a continuación, presione "Enter" (eso cambia la contraseña para el inicio de sesión llamado "root")
- Escriba: password y, a continuación, presione "Enter" (escriba la nueva contraseña)
- Escriba: password y, a continuación, presione "Enter" (vuelva a escribir la nueva contraseña)
- Escriba: **sync** y, a continuación, presione "Enter"
- Escriba: mount -o ro,remount /

<u>Nota:</u> Si cambia la contraseña "root", procure registrarla en un lugar seguro. Si pierde la contraseña, el usuario ya no podrá utilizar los privilegios ni gozar de los derechos de "root".

10.9 Cambio de la resolución de pantalla de Linux

• Para configurar la resolución de pantalla de ShowVault para una pantalla VGA externa o LCD de servidor de panel frontal, haga lo siguiente:

10.9.1 VGA externa

• Escriba: **mount -o rw,remount /** y, a continuación, presione "Enter": permite escribir en la tarjeta flash de inicio

- Escriba: cd /etc/X11/ y, a continuación, presione "Enter"
- Escriba: cp XF86Config-4.org XF86Config-4 y, a continuación, presione "Enter"
- Se le indicará al usuario que sobrescriba la configuración previa
- Escriba: **y** y, a continuación, presione "Enter"
- Luego haga lo siguiente:
- Escriba: **sync** y, a continuación, presione "Enter"
- Escriba: **mount -o ro,remount /**y, a continuación, presione "Enter"
- Cierre X ventanas (GUI) y vuelva a iniciar sesión
- El usuario podrá utilizar ahora la nueva resolución

10.9.2 Pantalla LCD del panel frontal de ShowVault

- Escriba: **mount -o rw,remount /** y, a continuación, presione "Enter": permite escribir en la tarjeta flash
- Escriba: cd /etc/X11/ y, a continuación, presione "Enter"
- Escriba: cp XF86Config-4.640 XF86Config-4 y, a continuación, presione "Enter"
- Se le indicará que sobrescriba la configuración previa
- Escriba: **y** y, a continuación, presione "Enter"
- Luego haga lo siguiente:
- Escriba: **sync** y, a continuación, presione "Enter"
- Escriba: mount -o ro,remount /y, a continuación, presione "Enter"
- Cierre X (GUI) y vuelva a iniciar sesión
- El usuario podrá utilizar ahora la nueva resolución

11 Solución de problemas

11.1 Configuración BIOS de ShowVault

En caso de que el sistema no complete la secuencia de inicio al encenderse, tal vez sea necesario comprobar la configuración BIOS. Siga el procedimiento que se presenta a continuación para confirmar la configuración BIOS.

11.1.1 Configuración BIOS para placa base SuperMicro X7SBE

Nota: La configuración BIOS que se detalla aquí es únicamente para las unidades equipadas con placa base SuperMicro X7BE. Revise las entradas y las salidas de la placa base en el panel trasero para saber qué placa base se utiliza en la unidad.

- Para acceder a la configuración BIOS de la unidad ShowVault equipada con la placa base SuperMicro X7SBE, presione la tecla "Supr" después de encender la unidad, cuando aparece la pantalla (de presentación) de carga de SuperMicro.
- En la pestaña "Principal", la fecha y la hora deben estar configuradas como "GMT" (hora del meridiano de Greenwich)
- Compruebe que lo siguiente esté activo:

Native Mode Operation	[Serial ATA]
SATA RAID Enable	[Disabled]
SATA AHCI Enable	[Enabled]
SATA AHCI Legacy Enable	[Disabled]

• Vaya al menú "Advanced" y seleccione "Boot Features"; compruebe que la configuración coincida con el formato siguiente:

Only USB Port #6 cab boot	[Enabled]
Power Loss Control	[Last State]

• Mientras que se encuentra en el menú "Advanced", vaya a "Hardware Monitor"; compruebe que la configuración coincida con el formato siguiente:

Fan Speed Control Mode[3-pin Server]

- En el menú "Boot", presione la tecla "3" para cargar el orden de inicio de Doremi
- Se verá:

Boot Priority Order:

1. USB HDD: xxxxName_of_the_Boot_Compact_Flashxxxxx

- Una vez que la prioridad de inicio esté configurada correctamente, presione "F10" y confirme presionando "Enter"
- ShowVault continuará con el proceso de inicio con la nueva configuración BIOS
11.2 Mantenimiento de la pantalla LCD del servidor (solo 3RU)

En esta sección se indican los pasos necesarios para recalibrar la pantalla LCD del panel frontal del servidor.

11.2.1 Inicio de sesión "root"

Para proceder con la recalibración de la pantalla, el usuario debe iniciar sesión como "root", según se presenta en el siguiente procedimiento:

- Vaya al menú de ShowVault "Menú → Sistema" y seleccione "Terminal" para iniciar una ventana de terminal
- En la ventana de terminal, haga lo siguiente:
- Escriba: **su** y, a continuación, presione "Enter"
- Utilice la contraseña "root" (consulte al administrador del sistema o a Doremi para conocer la contraseña de raíz predeterminada)

11.2.2 Calibración de la pantalla LCD del servidor

Verifique que el lápiz que se encuentra en la pantalla LCD del panel frontal del servidor funcione como un mouse. Compruebe que el conector VGA de la pantalla LCD del servidor esté conectado al conector VGA de la placa base, como se indica en la Sección .**3.1**

- Vaya a "Menú \rightarrow Sistema \rightarrow Calibración de pantalla táctil"
- Con el lápiz que se encuentra en el costado izquierdo de la pantalla LCD del servidor, presione los cuatro puntos parpadeantes, de a uno por vez, como se muestra a continuación (hay un punto en cada esquina de la pantalla)





(a) (b) Figura :78 Calibración de la pantalla LCD del servidor

12 Apéndice A: Estructura XML utilizada por el Editor de macros

Las Entradas de automatización de macros y las Entradas de desencadenadores que se generan mediante la GUI del Editor de macros y se presentan en este documento (Sección) se guardan en un solo archivo XML, de acuerdo con la estructura que se presenta en este apéndice.**6**

12.1 Ejemplo de AutomationCueMacroList

A continuación, se presenta un ejemplo de un archivo XML. Cada Entrada de automatización de macros, creada de acuerdo con la Sección , se guarda en un elemento "AutomationCueMacro" y cada Entrada de "Desencadenador", creada de acuerdo con la Sección , se guarda en un elemento "Entrada de desencadenador".**6.2.16.3.1**

```
<?xml version="1.0"?>
<AutomationCueMacroList>
  /IssueDate>2007-01-31T10:25:11-08:00</lissueDate>
  Issuer>Doremi Cinema LLC</lissuer>
  <Creator>CineLister Macro Editor v0.4</Creator>
  <AnnotationText>Generated by Doremi Labs Macro Editor version 0.4</AnnotationText>
 <AutomationCueMacro>
     <Name>FEATURE START FLAT</Name>
     <Id>urn:uuid:f9bd304e-8c81-4a62-8de5-0805fd91f160</Id>
     <AnnotationText>start a FLAT feature</AnnotationText>
     <CommandList>
        <Command>
          <Type>GPO</Type>
          <Line>1</Line>
          <Value>2</Value>
          <PulseDelay>500</PulseDelay>
        </Command>
        <Command>
           <Type>GPO</Type>
           <Line>4</Line>
           <Value>2</Value>
           <PulseDelay>500</PulseDelay>
        </Command>
     </CommandList>
  </AutomationCueMacro>
  <AutomationCueMacro>
     <Name>FEATURE_START_SCOPE</Name>
     </d>urn:uuid:3922e0c2-84af-407a-9cde-edd8f551af94</ld>
     <AnnotationText>start a SCOPE feature</AnnotationText>
     <CommandList>
        <Command>
```

```
<Type>GPO</Type>
          <Line>2</Line>
          <Value>2</Value>
          <PulseDelay>500</PulseDelay>
        </Command>
        <Command>
          <Type>GPO</Type>
          <Line>4</Line>
          <Value>2</Value>
          <PulseDelay>500</PulseDelay>
        </Command>
     </CommandList>
  </AutomationCueMacro>
  <TriggerCue>
     <Name>Trigger_1</Name>
     <Id>urn:uuid:ada0f7e7-172a-4490-a48f-365349946b22</Id>
     <CueType>GPI</CueType>
     <CueTypeParameters>
        <Line>2</Line>
        <Value>1</Value>
     </CueTypeParameters>
  </TriggerCue>
  <TriggerCue>
     <Name>Trigger_2</Name>
     <Id>urn:uuid:807f29ee-40bc-4f54-810a-3c6f73209a95</Id>
     <CueType>GPI</CueType>
     <CueTypeParameters>
        <Line>7</Line>
        <Value>0</Value>
     </CueTypeParameters>
  </TriggerCue>
</AutomationCueMacroList>
```

12.2 Estructura de Lista de macros de entrada de automatización

El elemento Lista de macros de entrada de automatización se muestra en , y los elementos individuales que componen el elemento Lista de macros de entrada de automatización se definen en las subsecciones restantes.



Figura :79 Estructura de Lista de macros de entrada de automatización

<u>Nota:</u> Las líneas punteadas denotan elementos opcionales que pueden omitirse durante la creación sobre la base del Editor de macros.

12.2.1 Nodo Fecha de emisión

El nodo Fecha de emisión se utiliza para definir la hora y la fecha de emisión del archivo XML Lista de macros de entrada de automatización. Está diseñado para mostrarse al usuario.

12.2.2 Nodo Emisor

El nodo Emisor contiene una anotación sin formato y legible para los humanos que identifica la entidad que creó el archivo XML Lista de macros de entrada de automatización. Está diseñado para mostrarse al usuario. El valor predeterminado generado por la GUI del Editor de macros es "Doremi Cinema LLC".

12.2.3 Nodo Creador

El nodo Creador contiene una anotación sin formato y legible para los humanos que identifica la aplicación utilizada para crear el archivo XML Lista de macros de entrada de automatización. Está diseñado para mostrarse al usuario.

El valor predeterminado generado por la GUI del Editor de macros es "CineLister Macro Editor vx.y", donde x.y corresponde al número de versión de aplicación del Editor de macros utilizado para crear el archivo.

12.2.4 Nodo Texto de anotación

El elemento Texto de anotación es una anotación sin formato y legible para los humanos que describe el archivo XML Lista de macros de entrada de automatización. Está diseñado como una sugerencia de muestra para el usuario.

El valor predeterminado generado por la GUI del Editor de macros es "Generated by Doremi Labs Macro Editor version x.y", donde x.y corresponde al número de versión de aplicación del Editor de macros utilizado para crear el archivo.

12.2.5 Nodos Macro de entrada de automatización

Cada elemento Macro de entrada de automatización contiene todos los parámetros asociados con una Entrada de macros definida mediante la GUI del Editor de marcos, presentada en las secciones anteriores.

Un elemento Macro de entrada de automatización contiene los subnodos que se presentan en los párrafos que siguen.



Figura :80 Estructura de Macro de entrada de automatización

<u>Nota:</u>Las líneas punteadas denotan elementos opcionales que pueden omitirse durante la creación sobre la base del Editor de macros.

12.2.5.1 Nodo Nombre

El elemento Nombre es una anotación legible para los humanos que corresponde al nombre que se dio a la Entrada de macros al crearse. Es el nombre escogido por el usuario en la sección para el campo "Nombre de la macro".**6.2.1**

12.2.5.2 Nodo Id

El elemento Id identifica de manera exclusiva el Macro de entrada de automatización para propósitos de administración de activos. Se codifica como un urn:uuid según [RFC 4122].

12.2.5.3 Nodo Texto de anotación (opcional)

Este elemento Texto de anotación es una anotación legible para los humanos que corresponde al comentario asignado a la Entrada de macros al crearse. Es el nombre escogido por el usuario en la sección para el campo "Comentarios".**6.2.1**

12.2.5.4 Nodo Lista de comandos

El elemento Lista de comandos contiene una lista de cero y uno o más elementos Comando. Cada elemento Comando corresponde al grupo de parámetros que describen un comando de automatización individual que compone la Entrada de automatización de macros.

Una Lista de comandos vacía puede utilizarse para generar una Macro de entrada de automatización que no ejecute ningún comando. Se utilizará para conservar la portabilidad entre distintos cines.

12.2.6 Nodo Comando (opcional)

Un nodo Comando contiene los parámetros asociados a un comando específico que se utiliza como parte de un elemento Macro de entrada de automatización general. Estos parámetros dependen del tipo de comando definido por el nodo Tipo, que se presenta a continuación.



Figura :81 Estructura de Comando

<u>Nota:</u> Las líneas punteadas denotan elementos opcionales que pueden omitirse durante la creación sobre la base del Editor de macros.

12.2.6.1 Subnodo Tipo

A continuación, se presentan los tipos de comandos disponibles:

Тіро	Descripción
Negro	El servidor generará señales de video en negro y audio en silencio
GPO	El servidor enviará un GPO
Obturador	El comando se relaciona con el obturador del proyector
Luz	El comando se relaciona con la luz del proyector
Canal	El comando se relaciona con el canal del proyector
Reproducción	El comando colocará el servidor en modo de reproducción
Pausa	El comando colocará el servidor en modo de pausa
Alternancia entre reproducción y pausa	El comando colocará el servidor en modo de alternancia entre reproducción y pausa
Modo de salida de video	El comando fijará el modo de salida de video
Macro del proyector	El comando especificará una macro del proyector DLP

Envío de mensaje a dispositivo sin formato	El comando enviará un mensaje a un dispositivo
Depurar macro pendiente	El comando depurará macros pendientes

Nota: En caso de que el tipo de comando sea Reproducción, Pausa, Alternancia entre reproducción y pausa o Purgar macro pendiente, no se requerirán parámetros adicionales dentro del elemento Comando.

12.2.6.2 Subnodo Duración (opcional)

El elemento Duración debe utilizarse únicamente para el tipo de comando "Negro". Especifica la duración como la cantidad de segundos del video en negro y la salida de audio en silencio asociados.

12.2.6.3 Subnodo Línea (opcional)

El elemento Línea debe utilizarse únicamente para el tipo de comando "GPO". Especifica el número de línea de GPO que debe utilizarse para el comando asociado. Contiene un número entero que debe seleccionarse entre 0 y 7.

12.2.6.4 Subnodo Valor (opcional)

El elemento Valor debe utilizarse únicamente para los tipos de comandos "GPO", "Obturador", "Luz", "Canal", "Modo de salida de video" y "Macro del proyector".

Cuando se utiliza para el comando "GPO", debe ser el elemento Valor agrupado con la secuencia de elementos Línea y Retraso de pulso opcional. Cuando se utiliza para los comandos "Obturador", "Luz", "Canal", "Modo de salida de video" o "Macro del proyector", debe ser el elemento Valor independiente definido en el mismo nivel que el elemento Duración en el esquema (ver más arriba).Figura :**81**

El formato del elemento Valor depende de la clase de tipo de comando. En la siguiente tabla, se presenta el uso de los elementos para cada tipo de comando.

Tabla :2 Formatos de Valor

Тіро	Descripción de formato de Valor asociado
GPO	Valores posibles:- 0: significa que GPO está APAGADO- 1: significa que GPO está ENCENDIDO- 2: significa que GPO está en modo Pulso
Obturador	Valores posibles:- 0: significa que el Obturador está APAGADO- 1: significa que el Obturador está ENCENDIDO
Luz	Valores posibles:- 0: significa que la Luz está APAGADA- 1: significa que la Luz está ENCENDIDA
Canal	El elemento Valor es un número entero entre 0 y 16. Ese número entero indica a qué canal de proyector se debe cambiar.
Modo de salida de video	 Valores posibles: DolphinlorConversionDefault: modo de salida de video predeterminada DolphinColorConversion444to422: modo de salida de video que permite la reproducción del Paquete 24fps correspondiente a 48fps.
Macro del proyector	el Valor indica el nombre de la macro del proyector en cuestión

12.2.6.5 Subnodo Retraso de pulso (opcional)

El elemento Retraso de pulso únicamente debe estar presente para el comando "GPO" cuando el valor asociado es 2 (modo Pulso). El valor es la duración, en milisegundos, por la cual el GPO asociado permanecerá en nivel encendido antes de apagarse (ver más arriba).Tabla :2

12.2.6.6 Subnodo Nombre de dispositivo (opcional)

El elemento Nombre de dispositivo únicamente debe estar presente para el comando "Envío de mensaje a dispositivo sin formato". Contendrá el nombre del dispositivo al que debe enviarse el mensaje.

12.2.6.7 Subnodo Tipo de mensaje (opcional)

El elemento Tipo de mensaje únicamente debe estar presente para el comando "Envío de mensaje a dispositivo sin formato". Definirá el tipo de mensaje (texto y binario).

12.2.6.8 Subnodo Mensaje (opcional)

El elemento Mensaje únicamente debe estar presente para el comando "Envío de mensaje a dispositivo sin formato". Contiene el mensaje propiamente dicho que se enviará al dispositivo.

12.2.7 Nodo Entrada de desencadenadores (opcional)

Cada elemento Entrada de desencadenadores corresponde a todos los parámetros que definen una Entrada de desencadenadores. Esos parámetros se registran en los subnodos presentes en los párrafos que siguen.



Figura :82 Estructura de Entrada de desencadenadores

<u>Nota:</u> Las líneas punteadas denotan elementos opcionales que pueden omitirse durante la creación sobre la base del Editor de macros.

Pueden generarse varios elementos Entrada de desencadenadores. Deben volver a colocarse en el nivel XML (ver más arriba).

Un nodo Entrada de desencadenadores sin elementos Tipo de desencadenador y Parámetro de desencadenador pueden utilizarse para generar una Entrada de desencadenadores que no ejecute ningún comando. Se utilizará para conservar la portabilidad entre distintos cines. En dicho caso, los únicos subelementos requeridos son el elemento Nombre y el "ID", que se presenta a continuación.

12.2.7.1 Nodo Nombre

El elemento Nombre es una anotación legible para los humanos que corresponde al nombre que se dio a la Entrada de desencadenadores al crearse. Es el nombre escogido por el usuario en para el campo "Nombre del desencadenador".Figura :47

12.2.7.2 Nodo Id

El elemento "ID" identifica de manera exclusiva la Entrada de desencadenadores para propósitos de administración de activos. Se codifica como un urn:uuid según [RFC 4122].

12.2.7.3 Nodo Texto de anotación (opcional)

El elemento Texto de anotación es una anotación legible para los humanos que corresponde al comentario asignado a la Entrada de desencadenadores al crearse. Es el nombre escogido por el usuario en para el campo "Comentarios".Figura :47

12.2.7.4 Nodo Tipo de entrada (opcional)

El elemento Tipo de entrada corresponde al tipo de entrada que utiliza la Entrada de desencadenador. Los Tipos de entradas disponibles se indican en la siguiente tabla:

Тіро	Descripción
GPI	Permite la asignación de un valor y una línea de GPI al Desencadenador
Señal	Permite la asignación de otra señal al Desencadenador

Tabla :3 Tipos de entradas disponibles

12.2.7.5 Parámetros de tipo de entrada (opcional)

El elemento Parámetros de tipo de entrada contiene los parámetros asociados con el tipo de entrada definido en el elemento Tipo de entrada.



Figura :83 Estructura de Entrada de desencadenadores

Notas: Las líneas punteadas denotan elementos opcionales que pueden omitirse durante la creación sobre la base del Editor de macros.

- Para el Tipo de entrada GPI deben utilizarse los dos parámetros siguientes: "Línea" y "Valor".
- El elemento "Línea" especifica el número de línea de GPI que debe utilizarse para el comando asociado. Contiene un número entero que debe seleccionarse entre 0 y 7.
- El elemento "Valor" indica el estado del GPI: ENCENDIDO (Valor = 1) o APAGADO (Valor = 2).
- Para el Tipo de entrada Señal debe utilizarse el parámetro siguiente: "Nombre".
- El elemento "Nombre" especifica el nombre de la señal.

12.3 Esquema

El documento XML Esquema presentado en esta sección define la estructura de una Lista de entradas de automatización de macros que utiliza un lenguaje legible para máquinas. Si bien el esquema está diseñado para representar la estructura presentada en las porciones en prosa (Sección) de este documento, pueden presentarse conflictos en la definición.**12.2** En caso de que se produzca un conflicto, la prosa será la expresión autorizada de la estructura.

```
<?xml version="1.0"?>
<xs:schema targetNamespace="http://www.doremilabs.com/schemas/xxx/AML"
       xmlns:aml="http://www.doremilabs.com/schemas/xxx/AML"
       xmlns:ds="http://www.w3.org/2000/09/xmldsig#"
       xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
        elementFormDefault="qualified" attributeFormDefault="unqualified">
   <xs:import namespace="http://www.w3.org/XML/1998/namespace" schemaLocation="http://www.w3.org/2001/03/xml.xsd"/>
<!-- AutomationCueMacroList -->
   <xs:element name="AutomationCueMacroList" type="aml:AutomationCueMacroListType"/>
   <xs:complexType name="AutomationCueMacroListType">
      <xs:sequence>
         <xs:element name="IssueDate" type="xs:dateTime"/>
         <xs:element name="Issuer" type="aml:UserText"/>
         <xs:element name="Creator" type="aml:UserText"/>
         <xs:element name="AnnotationText" type="aml:UserText"/>
         <xs:element name="AutomationCueMacro" type="aml:AutomationCueMacroType" minOccurs="0"
                                    maxOccurs="unbounded"/>
         <xs:element name="TriggerCue" type="aml:TriggerCueType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
      </xs:sequence>
   </xs:complexType>
   <AutomationCueMacro>
   <xs:complexType name="AutomationCueMacroType">
      <xs:sequence>
         <xs:element name="Name" type="aml:UserText"/>
         <xs:element name="Id" type="aml:UUID"/>
         <xs:element name="AnnotationText" type="aml:UserText" minOccurs="0"/>
         <xs:element name="CommandList">
            <xs:complexType>
               <xs:sequence>
                  <xs:element name="Command" type="aml:CommandType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
               </xs:sequence>
            </xs:complexType>
         </xs:element>
      </xs:sequence>
   </xs:complexType>
   <!-- TriggerCue -->
   <xs:complexType name="TriggerCueType">
      <xs:sequence>
         <xs:element name="Name" type="aml:UserText"/>
         <xs:element name="Id" type="aml:UUID"/>
         <xs:element name="AnnotationText" type="aml:UserText" minOccurs="0"/>
         <xs:element name="CueType" type="aml:UserText" minOccurs="0"/>
         <xs:element name="CueTypeParameters" type="aml:CueTypeParametersType" minOccurs="0"/>
      </xs:sequence>
   </xs:complexType>
```

```
<!-- CueTypeParameters -->
       <xs:complexType name="CueTypeParametersType">
               <xs:choice>
                        <xs:sequence>
                               <xs:element name="Line" type="xs:long"/>
                                <xs:element name="Value" type="aml:UserText"/>
                       </xs:sequence>
                        <xs:element name="Name" type="aml:UserText"/>
               </xs:choice>
       </xs:complexType>
       <!-- Command -->
        <xs:complexType name="CommandType">
                <xs:sequence>
                        <xs:element name="Type" type="aml:UserText"/>
                       <xs:choice minOccurs="0">
                               <xs:sequence>
                                       <xs:element name="Line" type="xs:long"/>
<xs:element name="Value" type="aml:UserText"/>
                                       <xs:element name="PulseDelay" type="aml:UserText" minOccurs="0"/>
                               </xs:sequence>
                               <xs:element name="Value" type="aml:UserText"/>
                               <xs:element name="Duration" type="xs:long"/>
                               <xs:sequence>
                                       <xs:element name="DeviceName" type="aml:UserText"/>
                                       <xs:element name="MessageType" type="aml:UserText"/>
<xs:element name="Message" type="aml:UserText"/>
                               </xs:sequence>
                       </xs:choice>
                </xs:sequence>
       </xs:complexType>
       <!-- UUID -->
       <xs:simpleType name="UUID">
                <xs:restriction base="xs:anyURI">
                       <xs:pattern value="urn:uuid:[0-9a-fA-F]{8}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA-F]{4}-[0-9a-fA
                </xs:restriction>
       </xs:simpleType>
       <!-- UserText -->
       <xs:complexType name="UserText">
                <xs:simpleContent>
                       <xs:extension base="xs:string">
                                <xs:attribute name="language" type="xs:language" use="optional" default="en"/>
                       </xs:extension>
               </xs:simpleContent>
       </xs:complexType>
</xs:schema>
```

12.4 Leyenda de diagrama de XML

A continuación, se presenta una leyenda para la notación utilizada en los diagramas que describen estructuras XML.

12.4.1 Símbolos de elementos

 En los diagramas de diseño de esquemas presentados anteriormente en este documento solo están dibujados los elementos. Los atributos no son visibles. La cardinalidad del elemento (0..1, 1 exactamente, 0..n, 1..n) se indica en el borde de los elementos. Los elementos opcionales se dibujan con una línea discontinua y los elementos requeridos con una línea continua. Los bordes dobles indican una ocurrencia máxima mayor a uno.



 El modelo de contenido de los elementos se simboliza en los costados izquierdo y derecho de los cuadros de elementos. El costado izquierdo indica si el elemento contiene un tipo simple (texto, números, fechas) o un tipo complejo (más elementos). El costado derecho del símbolo del elemento indica si contiene o no elementos secundarios.



• Elemento único opcional sin elementos secundarios. Ocurrencia mínima = 0, Ocurrencia máxima = 1, contenido = complejo.



• Al igual que sucede arriba, pero con elementos secundarios, el signo "más" al costado derecho indica la presencia de uno o más elementos secundarios no mostrados.



• Elemento único obligatorio. Ocurrencia mínima = 1, Ocurrencia máxima = 1, contenido = complejo, sin elementos secundarios (es decir, denota un elemento vacío). El texto en

gris o verde debajo del elemento muestra la anotación del esquema xml asociada con el elemento.



• Elemento múltiple obligatorio con elementos secundarios (contenido = complejo). Este elemento debe aparecer al menos una vez (Ocurrencia mínima = 1) y puede aparecer tantas veces como se desee (Ocurrencia máxima = ilimitada).



 Elemento único obligatorio con contenido simple (por ejemplo, texto) o contenido complejo mixto (por ejemplo, texto con marcador xhtml). Ocurrencia mínima = 1, Ocurrencia máxima = 1, tipo = xsd:string (por ejemplo), contenido = simple. Las tres líneas en el extremo superior izquierdo se utilizan tanto para contenido de texto como numérico.

12.4.2 Símbolos del modelo ("compositores")

• En una secuencia de elementos, estos deben aparecer exactamente en la secuencia en la que aparecen en el diagrama del esquema.



• En una elección de elementos, solo un único elemento de los que se encuentran en la elección puede aparecer en esa posición.



• El modelo "todos" en la secuencia de elementos no es fijo.



12.5 Tipos

• Si un elemento hace referencia a un tipo global complejo, el tipo se muestra con un borde y un fondo amarillo. El usuario puede hacer clic en el nombre de tipo gris mostrado en la parte superior para saltar a la definición propiamente dicha del tipo.



• En función de la configuración del espía xml al generar los diagramas de esquema, el nombre de tipo puede mostrarse en la línea debajo del nombre del elemento:



• En ese caso, también se muestran los nombres de los tipos simples:

[≡] Ma	ajor
XS:F	nonNegativeInteger

12.6 *Referencias y grupos de modelos*

AnnotationGroup

Un "grupo de elementos" es un contenedor con nombre que tiene uno o varios elementos. El grupo de elementos puede reutilizarse en varios lugares del esquema. Los grupos de modelos son invisibles en el documento de instancia en contraste con los tipos. Los grupos de modelos se han utilizado con moderación ya que no se asignan a una característica de los lenguajes de programación orientados a los objetos, a menos que soporten una herencia múltiple.

Es importante destacar que, al leer los diagramas para grupos de modelos, el símbolo del grupo de modelos se dibuja con líneas simples, no discontinuas. Eso no implica que los elementos del grupo de modelos sean obligatorios. El carácter opcional del grupo depende del carácter opcional de los elementos contenidos en el grupo de modelos. Los grupos de modelos pueden hacerse opcionales; por ejemplo, se puede hacer que un grupo de modelos con elementos requeridos sea opcional en algunos casos, pero esa característica no se ha utilizado.

any ##other)

El grupo "cualquiera" es una clase especial de grupo de modelos. Es un marcador de posición para elementos no definidos en el esquema. El elemento "cualquiera" define los puntos en los que puede extenderse el esquema. Después de la palabra clave "cualquiera", se define el espacio de nombre desde el que pueden provenir los elementos. Por ejemplo, "##otro" especifica que los elementos de extensión pueden provenir desde cualquier espacio de nombre, excepto desde el espacio de nombre del esquema actual.

Element

Las "referencias de elementos" se indican mediante una flecha de enlace en el extremo inferior izquierdo. Son similares a las referencias para los grupos de modelos dentro de un esquema, pero en lugar de refinar el grupo de modelos, directamente hacen referencia a un elemento global único. El elemento global puede después reutilizarse en múltiples espacios.

13 Anexo A: archivo de configuración Netmap

13.1 Información general

En esta sección se presenta la estructura del archivo Netmap.

La característica de mapa de red permite al operador almacenar parámetros del servidor de introducción remota para que las reutilice fácil y convenientemente desde una GUI de introducción sin tener que escribir la identificación del servidor de introducción y la información de las credenciales. Toda la información se almacena en un archivo XML básico y simple. Cada entrada de mapa de red contiene toda la información necesaria para la introducción desde un servidor de introducción.

13.2 Estructura del archivo Netmap

Es un archivo regular UTF8 XML válido. Se encuentra en la carpeta "/doremi/etc".

El elemento XML de nivel superior es <NetworkMappingList>. Cada propiedad de entrada de red se incluye en un subelemento <NetworkMapping>, como se presenta en el párrafo que sigue.

- Elemento Nombre:
 - El valor del elemento Nombre es el nombre legible para los humanos que se mostrará al operador para identificar el servidor de introducción.
- Elemento Tipo:
 - El valor del elemento Tipo es el protocolo de comunicación subyacente utilizado para comunicar con el servidor. La única tecnología que funciona y se admite oficialmente es FTP. Otro tipo en evaluación es "Local", que se utiliza para indicar una carpeta en el sistema de archivos existente. Se utilizará para hacer referencia a sistemas regulares de archivos montados en Linux (NFS y Samba).
- Elemento Servidor:
 - El valor del elemento Servidor es el identificador para conectar al servidor de introducción. Su sintaxis depende del Tipo. Para FTP, es la dirección IP del servidor FTP (v4). Para el tipo local, es el nombre de ruta absoluto de una carpeta en el sistema.
- Elemento Compartir:
 - El valor del elemento Compartir es una propiedad que se omite. Está presente para la necesidad en el futuro de una tecnología que requiera un identificador adicional para los datos exportados (Samba y NFS).
- Elemento FtpRemoto:
 - El valor del elemento FtpRemoto es una etiqueta obsoleta que indica la dirección IP del servidor ftp. Es básicamente un alias para "Servidor", que fuerza "Tipo" a "ftp".
- Elemento Usuario:

- El valor del elemento Usuario y el valor del elemento Contraseña son las credenciales que se utilizan para establecer la comunicación con el servidor de introducción.
- Elemento Auditorio:
 - El valor del elemento Auditorio es un número de índice que se utiliza para identificar la pantalla en un complejo. El motor de ShowVault lo omite, pero se utiliza en el software TMS para etiquetar un número frente a un determinado servidor.
- Elemento Servidor de administración:
 - El valor del elemento Servidor de administración es la dirección IP opcional del servidor de introducción de administración. El software de ShowVault lo omite, pero lo utiliza el software TMS. El propósito es separar la transmisión de administración de la transmisión de datos. La comunicación de administración y exploración de archivos utiliza el servidor de administración, pero todos los datos reales se transfieren utilizando la dirección IP del servidor.
- Elemento Número de serie:
 - El valor del elemento Número de serie es el número de serie del servidor de introducción cuando el servidor es un sistema ShowVault regular que funciona como servidor de introducción. El software de ShowVault omite esta propiedad, pero la utiliza el software TMS.
- Elemento Sincronización:
 - El valor del elemento Sincronización indica al sistema que el servidor de introducción puede utilizarse para el acceso dinámico de datos (introducción de reproducción). Las propiedades "Arriba" pueden redefinirse en este nodo. Este nuevo conjunto de propiedades se utilizará cuando se requiera el acceso dinámico de datos. Si no se redefine ninguna propiedad, se utiliza el conjunto previo.

Nota: Solo los datos de comunicación pueden redefinirse (Servidor, Tipo, Compartir, Usuario, Contraseña). Las propiedades de identificación se omitirán (Número de serie y Auditorio).

- Elemento Filtros:
 - El valor del elemento Filtros indica el archivo que se debe analizar en el servidor de introducción. Los filtros disponibles son PKG (Paquete), PKL (Lista de paquete), KDM, DLM (Archivo de licencia), SPL (Lista de reproducción). Si no se especifica ningún filtro, solo analizará en busca de un archivo PKL (comportamiento heredado).
- Ejemplo: <Filters>PKL, KDM, DLM</Filters> analizarán el servidor de introducción y devolverán la lista de PKL, KDM y DLM disponibles.

13.3 Archivo Netmap de muestra

• A continuación, se presenta un archivo Netmap de muestra:

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<NetworkMappingList>

<NetworkMapping>

<!-- FTP ingest only -->

<Name>Doremi-FTP-01</Name>

<Type>ftp</Type>

<Server>192.168.100.51</Server>

<User>manager</User>

<Password>password</Password>

</NetworkMapping>

<NetworkMapping>

<!-- FTP ingest and 'pngest' -->

<Name>Doremi-LMS</Name>

<Type>ftp</Type>

<Server>192.168.100.1</Server>

```
<User>manager</User>
```

<Password>password</Password>

<!-- Required to enabled 'pngest' -->

<Sync>

<Type>ftp</Type>

<!-- The redefinition below are OPTIONAL -->

<!-- They override the values above in case -->

<!-- a different account is used for 'pngest' -->

<!-- feature -->

```
<User>manager</User>
```

<Password>password</Password>

</Sync>

</NetworkMapping>

</NetworkMappingList>

13.4 Problemas conocidos

- Las contraseñas se almacenan en texto no cifrado. Pueden presentar un problema de seguridad si el archivo no se protege correctamente en el sistema de archivos.
- Este archivo se reemplaza con el software TMS de Doremi cuando la pantalla es parte de la unidad administrada por el software TMS. Se pierden todas las modificaciones locales.
- No existe una herramienta de interfaz gráfica de usuario para editar este archivo convenientemente.
- Si no se define ninguna propiedad "Sincronización" para una pantalla, la característica de "Introducción de reproducción" no estará disponible para esa pantalla (botón oculto en la GUI de Introducción).

14 Anexo B: Configuración del Administrador de dispositivos para características con licencia

<u>Nota</u>: En este anexo, se presupone que se ha o han introducido en ShowVault la o las licencias correspondientes. Por ejemplo, la "Configuración de Dolby 3D" solo es posible si se ha instalado una "Licencia de Dolby 3D" en ShowVault, como se explica en la Sección .

14.1 Configuración de Dolby 3D

Para configurar la característica de Dolby 3D en ShowVault, consulte el procedimiento que se presenta en el documento "DCP-2000 – Calibración de Dolby 3D" o comuníquese con el Soporte técnico de Doremi para obtener el documento.

14.2 Configuración de RealD 3D

Este párrafo contiene orientación sobre el modo de configurar el "Administrador de dispositivos" para que admita RealD 3D. Siga los pasos que se presentan a continuación:

- Abra la GUI del "Administrador de dispositivos" haciendo clic en "Menú → Doremi Labs, Inc. → Administrador de dispositivos".
- Botón "Agregar" Botón "Agregar" No hay aparato configurado. Haga clic enAddbuton para configurar un aparato nuevo.
- Aparecerá la siguiente pantalla:

Figura :84 Interfaz gráfica de usuario (GUI, en inglés) del Administrador de dispositivos

- Haga clic en el botón "Agregar".
- Aparecerá la lista de dispositivos disponibles, como se muestra a continuación:

	📥 Agregar Aparato 📃 🗙
	Seleccione un aparato para agregar:
	Projector
	CSS
	Raw
	eCNA
	JNior
	Serial
	ISE1
	Subtitle Engine
	RealD 3D EQ
Botón "Agregar"	Agregar <u>C</u> ancelar

Figura :85 Lista de dispositivos disponibles

- Seleccione el dispositivo "RealD 3D EQ" y haga clic en el botón "Agregar" (ver más • arriba).Figura :85
- El dispositivo podrá verse en la GUI del "Administrador de dispositivos" principal, como • se muestra a continuación:



Figura :86 Dispositivo "RealD 3D EQ" agregado

- Para completar la configuración, haga clic en el botón "Guardar" (ver más arriba). Figura
 :86
- El usuario deberá escribir una contraseña.

14.3 Configuración del motor de subtítulos

Este párrafo contiene instrucciones sobre el modo de configurar el "Administrador de dispositivos" para que admita el Motor de subtítulos. Permitirá al usuario grabar subtítulos en la película antes de que se exporte al proyector. Siga los pasos que se presentan a continuación:

- Abra la GUI del "Administrador de dispositivos" desde "Menú → Doremi Labs, Inc. → Administrador de dispositivos".
- Aparecerá la siguiente pantalla:

	📥 Device Manager - Doremi Cinema	· 🗆 🗙
	Agregar Borrar	🔳 Guardar 🔀 Salir
Botón "Agregar"		No hay aparato configurado. Haga clic en <u>A</u>dd buton para configurar un aparato nuevo.
	Menu 🔄 🔤 📥 Device Man	. 09:31:35 AM

Figura :87 Interfaz gráfica de usuario (GUI, en inglés) del Administrador de dispositivos

- Haga clic en el botón "Agregar" (ver más arriba). Figura :87
- Aparecerá la lista de dispositivos disponibles, como se muestra a continuación:

Aparato	_ × _
e un aparato	para agregar:
tor	
le Engin	e
	1200 °
Agregar	<u>C</u> ancelar
	Aparato e un aparato tor le Engin

Figura :88 Lista de dispositivos disponibles

Nota: En caso de que el usuario ya tenga un proyector configurado a través del "Administrador de dispositivos" para que muestre los subtítulos, lo cual significa que el campo "Habilitar subtítulo" está marcado como "Sí". Al agregar el dispositivo "Motor de subtítulos", aparecerá una ventana de advertencia que solicita al usuario desactivar todas las muestras de subtítulos del proyector, ya que el Motor de subtítulos grabará el subtítulo dentro de la película antes de exportarla al proyector. Si el usuario planea utilizar el Motor de subtítulos, debe hacer clic en el botón "Sí" de la ventana de advertencia para desactivar todos los subtítulos del proyector (ver más abajo).Figura :**89**

Aviso	×
	También se ha configurado un proyector para mostrar los subtítulos. ¿Desea deshabilitar todos los subtítulos del proyector?
	<u>Yes</u> <u>N</u> o

Figura :89 Ventana de advertencia del Motor de subtítulos

- Seleccione el dispositivo "Motor de subtítulos" y haga clic en el botón "Aceptar".
- El dispositivo podrá verse en la GUI del "Administrador de dispositivos" principal, como se muestra a continuación:

Device Manager - Doremi	Cinema	1		
-∰k <u>A</u> gregar <u>B</u> orrar				Guardar Salir
Projector Subtitle Engine	Tipo de Apa Configuració Identificador	rato: Subtitle n Subtitle Engine	Engine	🗷 Habilitado
	Proces	o se cerrará Close	d Caption Data si no se detecta	contenido con subtítulos

- **Figura :90 "Motor de subtítulos" agregado** Para completar la configuración, haga clic en el botón "Guardar" (ver más arriba).Figura ٠ :90
- El usuario deberá escribir una contraseña. ٠

15 Presentación de IMB Certainty

15.1 Versión E



Figura :91 Tablero IMB Certainty con panel frontal Barco (Versión E)

16 Configuración del proyector Barco Serie 2 y de IMB Certainty

Los tableros IMB Certainty actualmente se producen y envían únicamente con la configuración de la Versión E (ver más adelante).Figura :92



Figura :92 Tablero IMB Certainty con panel frontal Barco (Versión E)

16.1 Configuración del proyector Barco Serie 2 y de IMB Certainty (Versión E)

El procedimiento de instalación para IMB Certainty Versión E es exactamente el mismo que para la Versión A, salvo por los cables de GPIO y audio. En la Versión E, los cables de GPIO y audio se reemplazan con cables Ethernet. Siga los pasos que se indican a continuación para instalar los cables de GPIO y audio:

16.1.1 Componentes de hardware de ShowVault

- Verifique que las siguientes piezas se encuentren disponibles:
- Cable de alimentación de CA



Figura :93 Cable de alimentación de CA

• Cable Ethernet



Figura :94 Cable Ethernet

• Cable PCI Express



Figura :95 Cable PCI Express

16.1.2 Instalación de IMB Certainty

- Desenchufe los cables de alimentación del proyector antes de comenzar con el proceso de instalación.
- Alinee el tablero IMB con los rieles de guía en cada uno de los costados de la ranura e insértelo con cuidado en el proyector.

16.1.3 Instalación del cable de audio CAT5

- Enchufe un extremo del cable CAT5 en la ranura AES superior (conector RJ-45) para los canales de audio 1 a 8.
- Enchufe el otro extremo del cable CAT5 en el procesador de audio.
- Tome un extremo de otro cable CAT5 y enchúfelo en la ranura AES inferior (conector RJ-45) para los canales de audio 9 a 16.
- Enchufe el otro extremo del adaptador del cable CAT5 en el procesador de audio.



Figura :96 Adaptador

16.1.4 Instalación del cable de GPIO CAT5

- Enchufe un extremo del cable CAT5 desde la ranura del GPI en cualquiera de los automatizadores disponibles o requeridos.
- Tome otro extremo del cable CAT5 y enchúfelo desde la ranura del GPO en cualquiera de los automatizadores disponibles o requeridos.

16.1.5 Configuración del servidor ShowVault

• Conecte un extremo del cable Ethernet en ShowVault y el otro extremo en el proyector Barco (ver abajo).



Figura :97 Cable Ethernet conectado a ShowVault

• Conecte un extremo del cable PCI Express en el servidor ShowVault y el otro extremo en el tablero IMB en el proyector Barco (ver más adelante).



Figura :98 Cable de tarjeta PCI Express conectado a ShowVault

• Conecte ambos cables de alimentación a ShowVault (ver más adelante)Figura :99



Figura :99 Cables de alimentación conectados al servidor ShowVault

- Enchufe los cables de alimentación para el proyector Barco en una fuente de alimentación confiable.
- Encienda el proyector y aguarde a que el tablero IMB se inicie completamente (alrededor de dos minutos)
- Encienda el servidor ShowVault presionando el botón de encendido (ver más adelante)



Figura :100 Botón de encendido en ShowVault

- Una vez que la unidad ShowVault se haya iniciado completamente, haga clic en "Herramienta de diagnóstico" en "Menú → Aplicaciones Doremi → Herramienta de diagnóstico".
- Confirme que los siguientes parámetros se encuentren presentes: Número de serie, Versión de firmware y Versión de SM (ver más adelante).

Diagnostic Tool - Doremi Cinema			
System Storage Hardware			
System clock:	Fri Nov 19 2010 13:26:30		
Secured clock:	Synchronized. [-169s/1800s]		
Product name:	ShowVault		
Serial number:	220412		
Firmware version:	30.03f		
Software version:	2.0.10-0		
IP Address (eth0):	10.10.1.18		
IP Address (eth1):	0.0.0.0		
Base board:	X7SB4/E		
Watermark:	Thomson 1.12		
SM version:	5.0.5e-0		
Stop Caching D)	
Detailed report		X Quit	
lenu 🔔 🖂 🞯 CineLister - Do 📥 I	Device Manag 😽 Diagnostic T	01:26:30 F	

Figura :101 Menú Herramienta de diagnóstico

- Ejecute el programa "Administrador de dispositivos" para configurar el proyector Barco Serie 2.
- Haga clic en "Menú" \rightarrow "Aplicaciones Doremi" \rightarrow "Administrador de dispositivos".

Device Manager - Doremi Cinema	_ 🗆 🗙 <u>G</u> uardar 🔀 Salir
	<mark>No hay aparato configurado.</mark> Haga clic en <u>A</u>dd buton para configurar un aparato nuevo.
Menu 🔄 📥 📥 Device Man	🕢 🚺 09:31:35 AM

Figura :102 Ventana de menú del Administrador de dispositivos

- Haga clic en el botón "Agregar".
- Aparecerá la siguiente ventana, que le permite seleccionar el dispositivo deseado.

Aparato	_ ×
e un aparato	para agregar:
tor	
le Engin	e
3D EQ	
<u>A</u> gregar	<u>C</u> ancelar
	Aparato e un aparato tor le Engin 3D EQ Agregar

Figura :103 GUI del Administrador de dispositivos: ventana Adición de dispositivo

• Aparecerá la siguiente pantalla:

	Projector	Tipo de Aparato: P	Projector	🕱 Ha	bilitado	Botón "Guardar"
		Identificador	Projector	-) Corios 2		
Campo "IP rincipal de DLP"	N	Head IP Vendor IP Usuario	192.168.100.11	p	rueba	Campo "Serie
		Activar Subtítulos Proyector de Primaria	● Sí ○ No :● Sí ○ No			

Figura :104 Menú del Administrador de dispositivos con el dispositivo agregado

- Seleccione el "Modelo de proyector", haga clic en "Barco" y, a continuación, seleccione "Serie 2" (ver más arriba).Figura :**104**
- Seleccione la dirección "IP principal de DLP" para el proyector (ver más arriba).Figura :104
- Haga clic en el botón "Guardar" y, a continuación, escriba la contraseña para registrar la configuración (ver más arriba). Figura :104
- Haga clic en el botón "probar" para verificar si la IP está activa y conectada (ver más arriba).Figura :104

16.1.6 Procedimiento de unión del IMB

Los proyectores Barco utilizan una combinación de "Llave Dallas" (un transpondedor RFID) y una serie de botones para preparar la unión. El procedimiento, que se muestra a continuación, consiste en iniciar el proceso mediante la llave Dallas y, a continuación, presionar los botones de canales en una secuencia determinada. No es necesario conservar la llave Dallas junto a la entrada de seguridad una vez que la retroiluminación de los botones de canales se torna amarilla. Usted dispondrá únicamente de cinco segundos para escribir la secuencia de la llave. La secuencia de la llave es la siguiente: 1-2-3-4-5-6-1-2.



Figura 105: Llave Dallas

 Cuando la unión finaliza correctamente, la retroiluminación parpadeará en verde y luego volverá a tornarse azul. El sistema se encuentra ahora unido y protegido. Pruebe la unión reproduciendo algún contenido cifrado.



Figura :106 Panel de control Barco

Nota: Con esto debería completarse la configuración del proyector Barco Serie 2.

17 Configuración del proyector NEC Serie 2 y de IMB Certainty

17.1 Configuración del proyector NEC Serie 2 y de IMB Certainty (Versión E)

17.1.1 Configuración de IMB Certainty

- Retire el panel lateral aflojando los cinco tornillos.
- Destrabe y retire el panel con la llave de seguridad.
- Retire la placa inferior aflojando los dos tornillos.
- Retire el tablero Enigma aflojando los dos tornillos.
- Alinee el tablero IMB con los rieles de guía en cada uno de los costados.
- Inserte el tablero IMB en el proyector NEC.
- Bloquee el tablero IMB utilizando los dos tornillos de seguridad.
- Vuelva a instalar el panel lateral con los cinco tornillos.
- Bloquee el panel lateral con la llave de seguridad.

17.1.2 Configuración del servidor ShowVault

• Conecte los dos cables de alimentación a ShowVault.



Figura :107 Cables de alimentación conectados al servidor ShowVault

• Conecte un extremo del cable Ethernet en el puerto "Eth0" de ShowVault y el otro extremo en el tablero IMB, en el proyector NEC. Enchufe un extremo del cable Ethernet en la ranura AES superior (conector RJ-45) para los canales de audio 1 a 8.



Figura :108 Cable Ethernet enchufado en el puerto Eth0

• Enchufe el otro extremo del cable CAT5 en el adaptador de audio.



Figura :109 Adaptador

- Tome un extremo de otro cable CAT5 y enchúfelo en la ranura AES inferior (conector RJ-45) para los canales de audio 9 a 16.
- Enchufe el otro extremo del cable CAT5 en el procesador de audio.
- Enchufe un extremo del cable CAT5 desde la ranura del GPI en cualquiera de los automatizadores disponibles o requeridos.
- Tome otro extremo del cable CAT5 y enchúfelo desde la ranura del GPO en cualquiera de los automatizadores disponibles o requeridos.
- Encienda el proyector NEC.

Nota: El tablero IMB se iniciará por completo

• Encienda la unidad ShowVault.



Figura :110 Botón de encendido en ShowVault

- Una vez que la unidad ShowVault se haya iniciado completamente, haga clic en "Herramienta de diagnóstico" en "Menú → Aplicaciones Doremi → Herramienta de diagnóstico".
- Confirme que los siguientes parámetros se encuentren presentes: Número de serie, Versión de firmware y Versión de SM.

Diagnos	tic Tool - Do	oremi Cinema		
System	Storage	Hardware		
System c	lock:		Fri Nov 19 2010 13:26:30	
Secured clock:			Synchronized. [-169s/1800s]	
Product r	name:		ShowVault	
Serial nui	mber:		220412	
Firmware	version:		30.03f	
Software version:			2.0.10-0	
IP Address (eth0):			10.10.1.18	
IP Address (eth1):			0.0.0.0	
Base board:			X7SB4/E	
Waterma	rk:		Thomson 1.12	
SM versic	on:		5.0.5e-0	
Stop	Caching 🏽			
Detailed	l report			X Quit

Figura :111 Menú Herramienta de diagnóstico

• Ejecute el programa "Administrador de dispositivos" para configurar el proyector NEC Serie 2.
- Haga clic en "Menú" → "Aplicaciones Doremi"→ "Administrador de dispositivos".
- Aparecerá la siguiente pantalla:

📥 Device Mana	ager - Doremi Cinema		_ 🗆 ×
🕂 <u>A</u> gregar	<u>B</u> orrar	<u>G</u> uardar	🔀 <u>S</u> alir
		No hay aparato configurado. Haga clic en ∆dd buton para configurar un aparato	nuevo.
wienu _	Device Man		09:31:35 AM

Figura :112 Interfaz gráfica de usuario (GUI, en inglés) del Administrador de dispositivos

• Haga clic en el botón "Agregar". Aparecerá la siguiente ventana emergente.

_ × _
ato para agregar:
jine
2
22
r <u>C</u> ancelar

Figura :113 Menú del Administrador de dispositivos y ventana "Agregar dispositivo"

- Seleccione "Proyector" en el menú y, a continuación, haga clic en el botón "Aceptar".
- Aparecerá la siguiente pantalla:

Device Manager - Doremi (Cinema		10	_ 🗆 X
Agregar			Guarda	r 🔀 <u>S</u> alir
Projector	Tipo de Apar			🗴 Habilitado
	Identificador	Projector		
	Modelo de Proyector	Unknown	▼ Unkno	wn 💌
	Head IP		The States	prueba
	Vendor IP			
	Usuario	Machine] Contraseña [****
	Activar Subtítulos	🖲 Sí 🔘 No		
	Proyector de Primaria	● Sí 🔾 No		
Menu _ Device M	4an			09:49:06 AM

Figura :114 Menú del Administrador de dispositivos con el dispositivo agregado

 Seleccione "Modelo de proyector", haga clic en "NEC" y, a continuación", seleccione "Serie 2".

- Seleccione la dirección "IP principal de DLP" para el proyector. Haga clic en el botón "Guardar" y, a continuación, escriba la contraseña para registrar la configuración.
- Haga clic en el botón "prueba" para verificar la conexión con el proyector.

🔓 Agregar 🛛 📟 🖪 Borr	ar		🔒 <u>G</u> uardar	Salir
rojector	Tipo de Aparato: P	NEC Series2	×	Habilitado
	Modelo de Proyector	NEC	▼ Series-2	
	Head IP	192.168.100.1	1	prueba
	Vendor IP			
	Usuario	Machine] Contraseña (****	*****
	Activar Subtítulos	● Sí 🔿 No		
	Proyector de Primaria	🖲 Sí 🔘 No		

Figura :115 Menú del Administrador de dispositivos con el proyector NEC

17.1.3 **Procedimiento de unión del IMB**

Hasta el momento, el software de NEC no admite la unión del IMB. Comuníquese con el Soporte técnico

de Doremi para recibir un dlm de bloqueo para realizar la unión con el IMB. El dlm durará 6 meses; si transcurren 6 meses sin que el software de NEC se actualice como corresponde, comuníquese nuevamente con Doremi para

renovar el dim de bloqueo.

18 Configuración del proyector Christie Serie 2 y de IMB Certainty

18.1 Configuración del proyector Christie Serie 2 y de IMB Certainty (Versión E)

18.1.1 Configuración de IMB Certainty

- Desenchufe los cables de alimentación del proyector antes de comenzar con el proceso de instalación.
- Retire el panel de acceso tirando de las pestañas inferiores.
- Alinee el tablero IMB con los rieles de guía en cada uno de los costados de la ranura e inserte el tablero

IMB con cuidado en el proyector.

- Bloquee el tablero IMB utilizando las dos manijas de bloqueo en cada lado.
- Vuelva a instalar el panel de acceso.

18.1.2 Configuración del servidor ShowVault

• Conecte un extremo del cable Ethernet en ShowVault y el otro extremo en el proyector Christie Serie 2.



Figura :116 Cable Ethernet conectado a Eth0 en ShowVault

• Conecte un extremo del cable PCI Express en el servidor ShowVault y el otro extremo en el tablero IMB en el proyector Christie Serie 2.



Figura :117 Cable PCI Express conectado a ShowVault

- Enchufe un extremo del cable CAT5 en la ranura AES superior (conector RJ-45) para los canales de audio 1 a 8.
- Enchufe el otro extremo del cable CAT5 en el procesador de audio.
- Tome un extremo de otro cable CAT5 y enchúfelo en la ranura AES inferior (conector RJ-45) para los canales de audio 9 a 16.
- Enchufe el otro extremo del cable CAT5 en el procesador de audio.
- Enchufe un extremo del cable CAT5 desde la ranura del GPI en cualquiera de los automatizadores disponibles o requeridos.
- Tome otro extremo del cable CAT5 y enchúfelo desde la ranura del GPO en cualquiera de los automatizadores disponibles o requeridos.
- Conecte los dos cables de alimentación a ShowVault.



Figura :118 Cables de alimentación conectados al servidor ShowVault

- Enchufe los cables de alimentación para el proyector en una fuente de alimentación confiable.
- Encienda el proyector y aguarde a que el tablero IMB se inicie completamente (alrededor de dos minutos).
- Encienda el servidor ShowVault presionando el botón de encendido.



Figura 119: Botón de encendido en ShowVault

- Una vez que la unidad ShowVault se haya iniciado completamente, vaya a "Herramienta de diagnóstico" en "Menú → Aplicaciones Doremi → Herramienta de diagnóstico".
- Confirme que los siguientes parámetros se encuentren presentes: Número de serie, Versión de firmware y Versión de SM.

Diagnostic Tool - Doremi Cinema		_ 🗆 ×	
System Storage Hardware			
System clock:	Fri Nov 19 2010 13:26:30		
Secured clock:	Synchronized. [-169s/1800s]		
Product name:	ShowVault		
Serial number:	220412		
Firmware version:	30.03f		
Software version:	2.0.10-0		
IP Address (eth0):	10.10.1.18		
IP Address (eth1):	0.0.0		
Base board:	X7SB4/E		
Watermark:	Thomson 1.12		
SM version:	5.0.5e-0		
Stop Caching D)	
Detailed report		X Quit	
lenu 📘 🚐 🐨 CineLister - Do 📥	Device Manag 😽 Diagnostic T 📕	01:26:30 P	

Figura 120: Menú Herramienta de diagnóstico

- Ejecute el programa "Administrador de dispositivos" para configurar el proyector Christie Serie 2.
- Haga clic en "Menú" \rightarrow "Aplicaciones Doremi" \rightarrow "Administrador de dispositivos".



• Aparecerá la siguiente pantalla:

Figura :121 Interfaz gráfica de usuario (GUI, en inglés) del Administrador de dispositivos

• Haga clic en el botón "Agregar". Aparecerá la siguiente ventana emergente.

📥 Agregar Aparato	_ × _
Seleccione un aparato	para agregar:
Projector	
CSS	
Raw	
eCNA	
JNior	
Serial	
ISE1	
Subtitle Engin	e
RealD 3D EQ	
Agregar	<u>C</u> ancelar

Figura 122: Menú del Administrador de dispositivos y ventana "Agregar dispositivo"

Seleccione "Proyector" en el menú y, a continuación, haga clic en el botón "Aceptar".

• Apa	recera la siguiente pa	malia.				
	📥 Device Manager - Doremi Ci	inema			_ 🗆 🗙	
	Agregar Borrar			Guardar	Salir	
	Projector	Tipo de Aparato: P	Projector	×	Habilitado	Botón "Guardar"
		Configuración				
Campo "Modelo del		Identificador	Projector			
proyector"		Modelo de Proyector	Christie Series			Campo "Serie 2"
		Head IP	192.168.100.11		prueba	
Campo "IP principal		Vendor IP				
de DLP"		Usuario	Machine	Contraseña 👫	*****	
		Activar Subtítulos	● Sí ○ No			
		Proyector de Primaria	🖲 Sí 🔘 No			
	Menu Menu				0:24:26 AM	

Figura :123 Menú del Administrador de dispositivos con la configuración del proyector

- Seleccione "Modelo de proyector", haga clic en "Christie" y, a continuación", seleccione "Serie 2".
- Seleccione la dirección "IP principal de DLP" para el proyector.
- Haga clic en el botón "Guardar" y, a continuación, escriba la contraseña para registrar la configuración.
- Haga clic en el botón "prueba" para verificar la conexión con el proyector.

18.1.3 Procedimiento de unión del IMB

<u>Nota</u>: Hasta el momento, Christie no cuenta con un software que admita la unión con un IMB. Para

continuar utilizando el IMB, comuníquese con Doremi para recibir un dlm de bloqueo por seis meses. Si transcurridos los seis

meses aún no está disponible un software que admita la unión de IMB, comuníquese con Doremi para renovar el

dlm de bloqueo. Si Christie lanza un software para realizar la unión en un proyector Serie 2, ver el documento CRT.OM.001420.DRM para realizar la unión del IMB (que se encuentra en el sitio ftp).

19 Esquema de disposición de pines de GPIO y audio

• En esta sección se brinda información sobre los tableros IMB Certainty versión E y sus disposiciones de pines de GPIO y audio. Para visualizar una lista completa de las especificaciones técnicas para IMB Certainty, ver el documento CRT.OM.001118.DRM (comuníquese con el Soporte técnico de Doremi para recibirlo).

19.1 Disposición de pines de GPIO

19.1.1 Información de disposición de pines de GPI

• 4 GPI en conectores RJ45 (ver la tabla que sigue):

N.° de pin	Señal
1	GPI 0+
2	GPI 0-
3	GPI 1+
4	GPI 2+
5	GPI 2-
6	GPI 1-
7	GPI 3+
8	GPI 3-

19.1.2 Información de disposición de pines de GPO

• 8 GPO en conectores RJ45 (ver la tabla que sigue):

N.° de pin	Señal
1	GPO 0
2	GPO 1
3	GPO 2
4	GPO 4
5	GPO 5
6	GPO 3
7	GPO 6
8	Tierra

19.2 Información de disposición de pines de AES de audio

Pin inferior n.°	Señal	Pin superior n.°	Señal
1	Canal 9 y 10 positivo	1	Canal 1 y 2 positivo
2	Canal 9 y 10 negativo	2	Canal 1 y 2 negativo
3	Canal 11 y 12 positivo	3	Canal 3 y 4 positivo
4	Canal 13 y 14 positivo	4	Canal 5 y 6 positivo
5	Canal 13 y 14 negativo	5	Canal 5 y 6 negativo
6	Canal 11 y 12 negativo	6	Canal 3 y 4 negativo
7	Canal 15 y 16 positivo	7	Canal 7 y 8 positivo
8	Canal 15 y 16 negativo	8	Canal 7 y 8 negativo

• Certainty Ver. E: 16 canales (8 pares) en dos conectores RJ 45.

20 Entrada HD-SDI

A continuación se presentan los formatos 2D que actualmente admite la entrada HD-SDI del IMB:

Formato\fps	23.98	24	25	29.97	30	47.95	48	50	59.94	60
720p									Х	Х
1080i	Х	Х	Х	Х	Х					
1080p	Х	Х	Х	Х	Х					

21 Siglas

Término	Definición					
FPS	Fotogramas por segundo					
CPL	Lista de reproducción de composición					
DCI	Iniciativas de Digital Cinema					
IMB	Bloque de medios integrados					
GPI	Entrada para propósitos generales					
GPO	Salida para propósitos generales					
HDD	Unidad de disco duro					
KDM	Mensaje de entrega clave					
LCD	Pantalla de cristal líquido					
LED	Diodo emisor de luz					
RAID	Conjunto redundante de discos independientes					
SDI	Interfaz digital serial					
SSH	Shell segura					
SPL	Lista de reproducción					
VGA	Conjunto de gráficos de video					
XML	Lenguaje de marcado extensible					

22 Historial de revisiones del documento

Fecha	Versión	Descripción
12/5/2013	1.0	Este manual está basado en el documento SHV.OM.001293.DRM versión 1.3.