
G-600UD



Manual de instalación, programación y operación



Doblas 475. (1424) Cap.fed
Buenos Aires. Argentina
Tel/fax:(54-11) 493-9677/1243
gonner@ciudad.com.ar
[www: gonner.com.ar](http://www.gonner.com.ar)

Indice

	Pag
Indice	02
Generalidades	03
Especificaciones	03
Características de supervisión	03
Formatos de comunicación	03
Diagrama de conexiones	04
Instalacion- Descripción de bornera de conexiones	05
Funciones del teclado.	07
Comandos	09
Teclas Especiales	10
Guía de programación	11
Ingreso de datos Hexadecimales	12
Opciones de programación	13
Dirección 01- Tipos de zona	13
Dirección 02- Tipos de lazo por zona	14
Dirección 03- Acción de zona-Chime	14
Dirección 04- Tiempos de entrada / salida / sirenas / falta 220 vca	15
Dirección 05- Código de programador	15
Dirección 06- Código maestro	15
Dirección 07- Salidas programables	15
Dirección 08- Uso futuro	16
Dirección 09- Teclas especiales de emergencia	16
Dirección 10- Opciones del sistema	16
Dirección 11- Teléfono # 1	16
Dirección 12- Teléfono # 2	16
Dirección 13- Numeros de Cuenta	16
Dirección 14- Formatos de comunicación y discado	17
Dirección 15- Ruteo de Reportes	18
Dirección 16- Numero de intentos. Bloqueo Reset por Hard	18
Dirección 17- Intervalo del reporte de prueba	18
Dirección 18- Reportes de Prueba	19
Dirección 19- Reportes de zona en alarma	19
Dirección 20- Reportes de normalización de zona	19
Dirección 21- Reportes de alarmas de teclado	19
Dirección 22- Reportes de alarmas varias de bornera	20
Dirección 23- Reportes de apertura (desarmado)	20
Dirección 24- Reportes de cierre (armado)	20
Dirección 25- Reportes de mantenimiento	20
Reset Por Hard - Retorno a parámetros de fábrica	21
Apéndice 1 – Códigos Contac ID	22

CARACTERÍSTICAS

Gonner G600 es un panel de alarma contra robo e incendio de 6 zonas totalmente programable. Pose un comunicador multiformato normalizado que le permite comunicarse con la mayoría de los receptores de mercado. Basa su funcionamiento en un microcontrolador de ultima generación y un software nacional dedicado que le confiere prestaciones de excepción.

1)GENERALIDADES

6 zonas de flexible configuración.
3 teclas de emergencia (Fuego, Pánico. Medico)
5 códigos de usuario, 5 de amenaza 1 master, 1 de programador.
10 tipos de configuración de zonas.
2 salidas programables.
2 números telefónicos para monitoreo.
Comunicador multiformato incorporado.

ESPECIFICACIONES

Memoria EEPROM. No pierde programación aun en ausencia total de alimentación.
Robusta fuente de alimentación de 1 Amper con supervisión de tensión de batería y red.
Capacidad de conectar hasta 4 teclados remotos.
Comunicador telefonico multifomato con selección de discado tono/pulso.
6 zonas full programables.
2 salidas PGM de 50 mA.
Salida de sirenas de 5 Amp.
Opciones dermado programables.
Armado/ desrmado por llave programable.
Beeps audibles porgramables.
Accion de alarma selecccionable por zona.
Habilitacion de exclusión por zona.

CARACTERISTICAS DE SUPERVISIÓN

G600 monitorea permanentemente posibles condiciones de falla:
Fata de tensión de red.
Condicion de batería Baja
Falla de salida audible
Test periodico de reportes.
Falla de comunicación
Falla de zonas.
Prueba manual de sistema
Watchdog del microcontrolador.

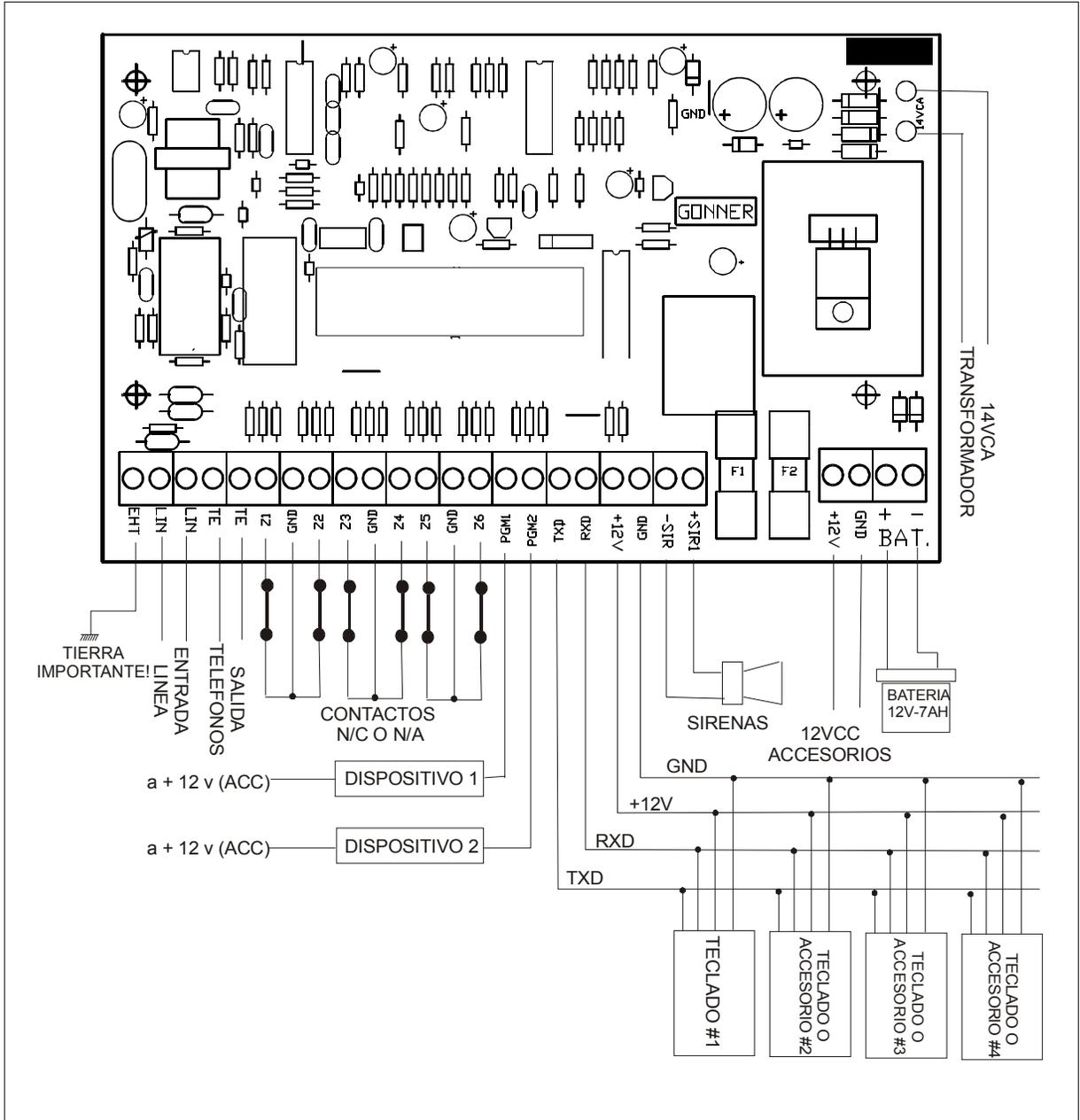
FORMATOS DE COMUNICACION

DTMF Contac ID (Códigos fijos o programables)
PULSOS 3+1, 3+2, 4+1, 4+2. 10pps, 1800 Hz, HS y KO de 2300 hz.

ESPECIFICACIONES ELECTRICAS

Salida de alimentación auxiliar: 12V-500mA.
Salida de alarma: 12V- 5 Amp (con batería conectada)
Salidas PGM : Negativo. 50 mA.
Transformador; 14V, 20 VA.
Consumo del panel: 60 mA.
Consumo de teclados; 25 mA.
Tensión de carga de batería; 13.7 V.

DIAGRAMA DE CONEXIONES



2. INSTALACIÓN

2.1 DESCRIPCIÓN DE BORNERA DE CONEXIONES

- 1 - TIERRA- Conectar a un punto que asegure una buena descarga a tierra.
IMPORTANTE: Es imprescindible una buena conexión a tierra.
En caso contrario no será respetada la garantía.
- 2 - LIN- Conectar a línea telefónica externa [R]
- 3 - LIN- Conectar a línea telefónica externa [T]
- 4 - TE- Conectar teléfonos internos [R1]
- 5 - TE- Conectar teléfonos internos [T1]
- 6 - Z1- Entrada de zona 1
- 7 - GND- Retorno a masa de zonas 1 y 2
- 8 - Z2- Entrada de zona 2
- 9 - Z3- Entrada de zona 3
- 10 - GND- Retorno a masa de zonas 3 y 4
- 11 - Z4- Entrada de zona 4
- 12 - Z5- Entrada de zona 5
- 13 - GND- Retorno a masa de zonas 5 y 6
- 14 - Z6- Entrada de zona 6
- 15 - PGM1- Salida programable 1. Brinda una MASA de 50 mA max. al ser activada
- 16 - PGM2- Salida programable 2. Brinda una MASA de 50 mA max. al ser activada.
- 17 - TXD- Transmisión de datos del KBUS a teclados y/o módulos.
- 18 - RXD- Recepción de datos del KBUS de teclados y/o módulos.
- 19 - +12V- Positivo de alimentación del KBUS.
- 20 - GND- Negativo de alimentación del KBUS.
- 21 - -SIR- Negativo de alimentación de sirenas
- 22 - +SIR- Positivo de alimentación de sirenas.(máx. 5 Amp- protegido por fusible F1).
- 23 - +12V- Positivo de alimentación de accesorios.(máx. 200mA- protegido por fusible F2)
- 24 - GND- Negativo de alimentación de accesorios.
- 25 - +BAT- Conexión de terminal positivo de Batería.
- 25 - -BAT - Conexión de terminal negativo de Batería
- 14VCA- Terminales de conexión de alterna. Conectar el secundario del transformador (14V-20VA). Conectar el primario a la red de 220 VCA en forma ininterrumpida.

2.2 Conexión de teclados y accesorios al KBUS

Los teclados se conectan al KBUS (Terminales 17, 18, 19, y 29). Se conectan en paralelo, y es posible conectar hasta 4, pero no todos en un mismo cable. Es recomendable utilizar un cableado para cada teclado. Cada teclado consume 25 mA, y la resistencia del cableado no debe superar los 100 ohms.

IMPORTANTE: No es recomendable compartir el negativo y positivo de alimentación del/los teclados con alimentación de sensores u otros accesorios.

2.3 Conexión de las salidas PGM 1 y 2

Las salidas PGM 1 y 2 están normalmente en estado de alta impedancia (circuito abierto) y al ser accionadas se cortocircuitan a masa y pueden manejar hasta 50 mA. Hay una lista de varias opciones (Ver dirección de programación 07). Un elemento a conectar en una de estas salidas debe instalarse entre esta y el terminal + de accesorios (terminal 19).

2.3.1 Conexión de un led indicador de estado a un PGM: Conectar ánodo del led al terminal + de accesorios y el cátodo al terminal PGM intercalando un Resistor de 1K. En caso contrario puede quemarse el led o la salida PGM utilizada.

2.3.2 Conexión de un rele a un PGM: En el caso de utilizar un PGM para encendido de alguna luz u otro elemento externo deberá agregarse un rele auxiliar con bobina de 12V y proceder de la siguiente manera:

1. Conectar en paralelo con la bobina del rele un diodo tipo 1N4002.
2. Conectar el terminal del rele que tiene conectado el ánodo del diodo al terminal + de accesorios y el terminal del rele que tiene conectado el cátodo del diodo al terminal PGM

2.4 Conexión de Detectores de fuego

Cualquier zona puede ser programada como un circuito de fuego.

En este caso, deberá ser programada como tal (Dirección 01 de programación) y de funcionamiento N/A o N/C según sea el detector a utilizar (Dirección 02 de programación). Los detectores de humo deberán ser de 4 hilos, (2 de alimentación y 2 de alarma) de 12VCC y con contactos N/A o N/C. Conecte los terminales de alarma a la zona programada como incendio y los terminales de alimentación a la salida de alimentación de accesorios.

2.5 Conexión de la red telefónica

Desconecte todos los teléfonos de la casa de la línea telefónica entrante. Conecte la línea entrante a los terminales 2 y 3 del panel. Conecte los teléfonos a los bornes 3 y 4.

IMPORTANTE: Conecte el terminal 1 (tierra) para proteger los circuitos. En caso contrario no se respetará la garantía.

Caso de líneas con Banda ancha: En este caso la línea debe llegar pura a la PC, y a través de un filtro ADSL al panel y de aquí a los teléfonos del lugar.

2.6 Conexión de las zonas

Los detectores de zonas de robo deberán ser del tipo NC. Pueden conectarse más de un detector en cada zona y en este caso serán dispuestos en serie.

Para programar los tipos de zona, lazo, y acción de zona vea las direcciones de programación 01, 02, y 03 respectivamente

2.7 Conexión de sirenas

Los terminales 21 y 22 proporcionan 12VCC para alimentar las sirenas, campanas, etc. Puede extraerse hasta 5 Amp de estos terminales, siempre que la batería este conectada.

IPORTANTE: No es conveniente compartir el negativo de sirenas con el negativo de alimentación de ningún accesorio del sistema. Es importante seleccionar la sección del cable adecuada en función del consumo de las sirenas a instalar y el tendido de cables a fin de evitar caídas de tensión en el recorrido que perjudicarían el rendimiento de las sirenas.

3. FUNCIONES DEL TECLADO

3.1 Introducción

Los teclados brindan una completa información y control del panel, y el mismo puede programarse completamente desde cualquiera de estos. Tiene 3 indicadores de estado y seis de zona. Los 12 dígitos son usados para introducir los códigos y otras opciones. Las teclas especiales de fuego, emergencia medica, pánico y reset brindan una operación simple. Un buzzer incorporado confirma el ingreso correcto de las opciones.

3.2 Descripción del teclado

Las teclas [0 a 9] permiten introducir códigos de acceso y comandos

La tecla [*] se usa para ingresar Comandos.

La tecla [#] se usa como tecla de Escape, para volver al modo normal de operación.

Las teclas [F][E][P] se usan para generar alarmas de *Emergencias*.

Indicador Listo: El sistema esta listo para armar cuando este indicador esta prendido. En caso contrario se debe al condición anormal de alguna de las zonas habilitadas.

Indicador Armado: El indicador Armado se enciende al armar el sistema.

Indicador Sistema: El indicador destella cuando se están ingresando comandos. Si permanece prendido fijo indica alguna falla en el sistema (ver condiciones de falla).

Indicadores de zona: Las teclas 1 a 6 funcionan como indicadores de estado de zona iluminándose o apagándose según corresponda. Prendido indica zona abierta, destellando indica memoria de disparo, apagado indica zona normal.

Avisador audible: El teclado genera sonidos para ayudar en la operación:

Un beep corto confirma tecla presionada

Varios beeps rápidos indican que el código de acceso es correcto

Un beep largo indica código denegado o ejecución incorrecta.

Un beep doble cada 10 segundos indica falla en el sistema

Un beep intermitente tiempo de retardo en curso.

3.3 Manejo Del teclado

3.3.1 Código Maestro

El Código maestro (de fabrica 1234), esta habilitado para armar/desarmar, excluir zonas, realizar pruebas y programar todos los demás códigos de acceso.

3.3.2 Códigos de Acceso

Los 5 Códigos de Acceso o de Usuario pueden solo armar/desarmar y excluir zonas.

3.3.3 Códigos de Amenaza

Los Códigos de Amenaza permite armar /desarmar y excluir como un código común, pero generara además una alarma de Amenaza o Asalto, con el correspondiente reporte.

3.4 ARMADO

Antes de armar verifique que todas las aberturas protegidas estén cerradas, y no haya movimientos en áreas protegidas con detectores de movimiento. Deberán entonces estar apagados todos los indicadores de estado de zonas. Si no fuera posible cerrar alguna zona debido a una avería, deberá excluirla (Comando [*][1]). Si el indicador de sistema esta prendido, verifique el tipo de falla (Comando [*][2]) y corríjala.

IMPORTANTE: El sistema solo podrá armarse cuando el indicador Listo este prendido.

Para armar introduzca el **código maestro** o un **código de usuario**. Si el código es invalido, un beep largo informara el rechazo, Pulse [#] e introduzca nuevamente el código.

Un código correcto será informado con 5 beeps de confirmación. El indicador de Armado comenzara a parpadear y una señal audible intermitente indicara tiempo de salida en curso.

Salga de la propiedad por la/las aberturas designadas como entrada/salida antes que el tiempo expire. Al final del mismo los indicadores se apagaran excepto el de armado que quedara encendido fijo. El tono intermitente finalmente cesara. Consulte otros métodos de armado en la sección Comandos.

Falla de salida audible: Luego de culminado el tiempo de salida, si la puerta de entrada permanece abierta, la sirena sonara en forma continua para advertir al usuario que el sistema va a dispararse.

Armar Presente

Si se introduce el código de acceso correcto, y el usuario no sale de la propiedad, el sistema se va a armar cuando expire la demora de salida con las zonas interiores programadas como "Presente/Ausente" automáticamente excluidas. Esta es una característica conveniente para el usuario que quiere quedarse en casa con el sistema armado.

IMPORTANTE: Esta opción puede utilizarse solo en caso de existir un detector magnético de apertura en la puerta de acceso a la propiedad conectado a una zona programada como de "entrada/salida" .

3.5 DESARMADO

Ingrese a la propiedad por la puerta designada como entrada/salida. Un tono intermitente le recordara que debe desarmar el sistema.

Introduzca su Código de Acceso antes de que expire el tiempo de entrada. El indicador de Armado se apagara.

Si una alarma se hubiera producido en su ausencia, el indicador de zona correspondiente oscilara durante 30 segundos. Pulsando [#] la indicación desaparecerá. Usted podrá recuperar la memoria de disparo con el comando [*][3].

3.6 ARMADO Y DESARMADO CON CODIGO DE AMENAZA

La introducción de un código de amenaza provocara el armada o desarmado del sistema como un código de usuario, pero además generara un reporte de Amenaza o asalto.

Los códigos de amenaza se generan automáticamente a partir de los códigos de usuario, sumando un número al último dígito.

Así, si un código de usuario es 1234, el de amenaza correspondiente será 1235.

3.7 COMANDOS [*]

Al presionar la tecla [*], el indicador Sistema comenzara a destellar, indicando que ha ingresado en **Modo Comandos**.

3.7.1 [*][0] Armado Rápido/Salida rápida.

Si la opción *Armado/Salida rápida* esta habilitada, el panel podrá ser habilitado sin ingresar códigos.

Para ello **Pulse [*][0]**

Si el sistema esta Desarmado, se armara normalmente.

Si el sistema esta Armado, el usuario dispondrá de 2 minutos para salir por la puerta de entrada/salida. Durante este periodo, el sistema ignorara solo una apertura de la zona demorada. Cuando la misma sea cerrada, dará por concluida la demora de 2 minutos y quedara el sistema armado tal como estaba.

3.7.2 [*][1] Exclusión de zonas

Una zona excluida no provocara alarma. La exclusión de zonas se usa cuando se desea armar la alarma habilitando el acceso a una parte del área protegida (cancelando entonces el funcionamiento de alguna/s zona/s) o si existiese alguna falla en detectores o cableado que no puede ser reparada inmediatamente.

Para excluir zonas pulse [*][1][numero/s de zona/s a excluir]. El indicador de la/s zona/s excluidas se encendera.

Pulse [#] y al armar el sistema las zonas excluidas quedaran inactivas.

Las exclusiones de zonas serán automáticamente canceladas al desarmar.

Para impedir exclusión: El panel puede programarse para que ciertas zonas no puedan ser excluidas. (*Ver Tipos de lazo, dirección 02*). Las zonas programadas como *Fuego* no podrán ser excluidas.

3.7.3 [*][2] Indicación de Fallas

El panel supervisa constantemente posibles condiciones de falla. Si una de estas ocurre, el indicador **Sistema** se encenderá, y el teclado emitirá 2 beeps cada 10 segundos. Para silenciarlo, pulse la tecla [#]. El indicador sistema continuara encendido hasta que se solucione la condición de falla.

Para ver la condición de falla pulse [*][2] y se encenderán las teclas correspondientes a las condiciones de falla presentes:

Tecla 1: Batería baja.

Indica que la batería de reserva del sistema esta baja (debajo de 10.8V)

Tecla 2: Falta de CA

Indica falta de tensión de red (220VCA)

Tecla 3: Falla Comunicador

Indica que el comunicador no pudo enviar reportes a la estación central.

3.7.4 [*][3] Recuperación de Memoria de Alarma

Las alarma producidas durante el periodo de armado/desarmado anterior son almacenadas. Para recuperarlas pulse [*][3] Los teclas indicadoras de las zonas en las que se provocaron alarmas prenderán en forma intermitente.

3.7.5 [*][4] Avisador de Puerta

Si esta función esta habilitada una señal audible se producirá en los teclados cada vez que una zona programada como *Zona con Chime* (*Ver dirección 03*) sea abierta.

Para habilitar /deshabilitar pulse [*][4].

3 beeps indicaran habilitación y un beep largo deshabilitacion de la función.

3.7.6 [*][5] Programación de Códigos de Acceso.

Hay 11 códigos disponibles al usuario: 1 código maestro, 5 código de amenaza, y 5 códigos de usuario. Todos son de 4 dígitos, y se aceptan del 0 al 9.

Para reprogramar Código Maestro:

Pulse [*][5][actual código maestro][40][nuevo código maestro]

Pulse [#] para regresar al estado **Listo**.

Para programar un Código de Acceso:

Pulse [*][5][código maestro][nº de código (01 a 05)][nuevo código de acceso]

Pulse [#] para regresar al estado **Listo**.

Códigos de Amenaza:

Los códigos de amenaza se generan automáticamente a partir de los códigos de usuario sumando un número al último dígito. Así si un código de usuario es 1234, el correspondiente de amenaza será 1235 –

Para Borrar un Código de Acceso:

Pulse [*][5][Código maestro][nº de código (01 a 05)][*]

Pulse [#] para regresar al estado **Listo**.

3.7.7 [*][6] Funciones de prueba.

Prueba de paso:

Con el sistema desarmado pulse:

[*][6][código maestro][0].

Toda apertura de una zona hará sonar brevemente las sirena/campana del sistema, lo cual facilita la verificación de funcionamiento de sensores.

Para salir de este modo pulse [#]

Prueba de sistema:

Con el sistema desarmado pulse:

Pulse [*][6][Código maestro][4].

Sonará la Campana, encenderán los leds del teclado durante 3 segundos, se realizará una medición de batería, y se enviará un Reporte de Prueba a la estación central.

3.7.8 [*][7] Armado presente Sin demora.

Este comando permite armar el sistema cuando usted está presente cancelando las zonas presente/ausente y anulando las demoras de entrada y salida.

Pulse [*][7][código de acceso] y el sistema se armará con estas condiciones.

3.7.9 [*][8] Ingreso al Modo Programación.

Debe ingresarse al *Modo Programación* para programar parámetros de funcionamiento del panel de alarma. **Estas operaciones debe realizarlas el instalador (Ver Guía De Programación).**

3.7.10 [*][9] Borrado de eventos encolados

Este comando anula todos los eventos acumulados esperando ser reportados al centro de monitoreo.

Pulse [*][9][5]

4 GUIA DE PROGRAMACIÓN

4.1 Introduccion

El panel Gonner G600 se programa totalmente a través del teclado. Los parámetros programados no se pierden en ausencia de alimentación.

Las funciones del panel se controlan por medio de valores que son almacenados en distintas direcciones del programa. Para seleccionar estas funciones debe disponerse al panel en **Modo Programación**, ingresar el número de dirección correspondiente al parámetro que se desea modificar, e introducir los nuevos valores. Para facilitar la tarea de programación, para cada parámetro se ofrecen tablas con el valor programado de fábrica y casilleros donde puede anotarse el nuevo valor. Se recomienda preparar de esta forma todas las modificaciones antes de comenzar con la programación de panel. *Tenga en cuenta que los valores programados en fábrica son los más usuales, y es probable que en la mayoría de los casos no sea necesaria una reprogramación.*

4.2 Método de Programación

1. Asegurase que su sistema se encuentra **desarmado**
2. Pulse **[*][8][Código de programador]** (de fabrica 6000)
Escuchara 5 **beeps**. El indicador **Sistema** destellara (**Modo Programación**)
El indicador **Armado** destellara (**Invitación a ingresar Direcciones**)
3. Introduzca los dos dígitos de la dirección que desea reprogramar
Escuchara 3 **beeps**. El indicador Armado se apagara
El indicador **Listo** destellara (**Invitación a ingresar Valores**)
4. Los indicadores de las zonas 1 a 4 mostraran el valor almacenado en la primera posición de la dirección elegida (en formato binario)
Si desea cambiar ese valor, pulse el dígito del nuevo valor.
Si no desea cambiarlo, puede repetirlo o "saltar" esa posición pulsando una tecla de emergencia. (p. Ej. Incendio).
Los indicadores de zonas mostraran el valor almacenado en la segunda posición.
5. Continúe ingresando o saltando valores hasta completar todas las posiciones de la actual dirección.
Escuchara 3 **beeps**
El indicador Listo se apagara (valores ingresados)
El indicador **Armado** destellara nuevamente (**Invitación a ingresar nueva Dirección**).
6. Usted puede seguir ingresando y modificando valores en otras direcciones una y otra vez sin salir de **Modo programación**. Para ello prosiga desde el punto 3.
7. Si desea terminar, pulse **[#]** y saldrá del **Modo Programación**.
8. Si estando en el modo, si no se pulsa ninguna tecla durante 4 minutos, el sistema saldrá automáticamente del modo.

Observe que no es necesario programar todas las posiciones de cada dirección. Pueden modificarse las que se desean y saltar el resto.

4.3 Ingreso de Datos Hexadecimales

En algunos casos se requiere ingresar valores Hexadecimales. Este tipo de numeración utiliza dígitos del 0 al 9 y letras de la A a la F. Las letras se ingresan de la siguiente forma:

Para ingresar una A pulse [*][1]

Para ingresar una B pulse [*][2]

Para ingresar una C pulse [*][3]

Para ingresar una D pulse [*][4]

Para ingresar una E pulse [*][5]

Para ingresar una F pulse [*][6]

Las equivalencias entre ambas numeraciones son:

DEC	HEX																
0	0	32	20	64	40	96	60	128	80	160	A0	192	CO	224	E0		
1	1	33	21	65	41	97	61	129	81	161	A1	193	C1	225	E1		
2	2	34	22	66	42	98	62	130	82	162	A2	194	C2	226	E2		
3	3	35	23	67	43	99	63	131	83	163	A3	195	C3	227	E3		
4	4	36	24	68	44	100	64	132	84	164	A4	196	C4	228	E4		
5	5	37	25	69	45	101	65	133	85	165	AZ5	197	C5	229	E5		
6	6	38	26	70	46	102	66	134	86	166	A6	198	C6	230	E6		
7	7	39	27	71	47	103	67	135	87	167	A7	199	C7	231	E7		
8	8	40	28	72	48	104	68	136	88	168	A8	200	C8	232	E8		
9	9	41	29	73	49	105	69	137	89	169	A9	201	C9	233	E9		
10	A	42	2A	74	4A	106	6A	138	8A	170	AA	202	CA	234	EA		
11	B	43	2B	75	4B	107	6B	139	8B	171	AB	203	CB	235	EB		
12	C	44	2C	76	4C	108	6C	140	8C	172	AC	204	CC	236	EC		
13	D	45	2D	77	4D	109	6D	141	8D	173	AD	205	CD	237	ED		
14	E	46	2E	78	4E	110	6E	142	8E	174	AE	206	CE	238	EE		
15	F	47	2F	79	4F	111	6F	143	8F	175	AF	207	CF	239	EF		
16	10	48	30	80	50	112	70	144	90	176	B0	208	D0	240	F0		
17	11	49	31	81	51	113	71	145	91	177	B1	209	D1	241	F1		
18	12	50	32	82	52	114	72	146	92	178	B2	210	D2	242	F2		
19	13	51	33	83	53	115	73	147	93	179	B3	211	D3	243	F3		
20	14	52	34	84	54	116	74	148	94	180	B4	212	D4	244	F4		
21	15	53	35	85	55	117	75	149	95	181	B5	213	D5	245	F5		
22	16	54	36	86	56	118	76	150	96	182	B6	214	D6	246	F6		
23	17	55	37	87	57	119	77	151	97	183	B7	215	D7	247	F7		
24	18	56	38	88	58	120	78	152	98	184	B8	216	D8	248	F8		
25	19	57	39	89	59	121	79	153	99	185	B9	217	D9	249	F9		
26	1A	58	3A	90	5A	122	7A	154	9A	186	BA	218	DA	250	FA		
27	1B	59	3B	91	5B	123	7B	155	9B	187	BB	219	DB	251	FB		
28	1C	60	3C	92	5C	124	7C	156	9C	188	BC	220	DC	252	FS		
29	1D	61	3D	93	5D	125	7D	157	9D	189	BD	221	DD	253	FD		
30	1E	62	3E	94	5E	126	7E	158	9E	190	BE	222	DE	254	FE		
31	1F	63	3F	95	5F	127	7F	159	9F	191	BF	223	DF	255	FF		

4.4 Verificación de datos programados

Los valores contenidos en cualquier dirección pueden ser verificados, mediante la observación de las teclas indicadoras de las zonas 1 a 4. A la vez que una dirección es introducido, el teclado mostrara el valor de la primera posición de la dirección en un formato binario de acuerdo a la siguiente tabla:

VALOR	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
Tecla 1	o	*	o	*	o	*	o	*	o	*	o	*	o	*	o	*
Tecla 2	o	o	*	*	o	o	*	*	o	o	*	*	o	o	*	*
Tecla 3	o	o	o	o	*	*	*	*	o	o	o	o	*	*	*	*
Tecla 4	o	o	o	o	o	o	o	o	*	*	*	*	*	*	*	*

* Indicador encendido

o indicador apagado

4.5 DIRECCIONES DE PROGRAMACION

4.5.1 Programación de parámetros del sistema. Direcciones 01 a 17

DIRECCION 01- TIPOS DE ZONA

Una vez ingresado en esta direccion deberan ingresarse 6 digitos, correspondiendo cada uno de ellos al tipo de funcionamiento de cada zona

VALOR MODIFIC.						
VALOR FABRICA	2	3	3	3	3	3
	Z1	Z2	Z3	Z4	Z5	Z6

0. NULA
1. PERIMETRAL INSTANTÁNEA
2. PERIMETRAL DEMORADA
3. INTERIOR INSTANTANEA
4. INTERIOR SEGUIDORA
5. INTERIOR PRESENTE/AUSENTE
6. 24 HS.
7. INCENDIO
8. ASALTO
9. MEDICO
- A. ARMADO/DESARMADO (Recuerde que para ingresar una el dato "A" debe pulsar **(*1)**)

- NULA: Una zona nula no es supervisada y no genera alarmas.
- PERIM.INST.: Normalmente usado para aberturas exteriores. Tiene la demora de salida normal pero es de accionamiento instantáneo luego de expirar el tiempo de salida.
- PERIM.DEMOR.: Normalmente usado para aberturas de entrada/salida. Durante el tiempo de salida puede ser abierta sin provocar alarma. Luego de expirado el mismo, al abrir la zona comenzara a correr el tiempo de entrada. Expirado el mismo se provocara una alarma en caso de no desarmarse el sistema.
- INT.INST.: Normalmente usado para detectores de movimiento interiores. Similar en funcionamiento a PERIM.INST.
- INT.SEG.: Normalmente usado para detectores ubicados entre la puerta de entrada y el teclado. Si primero se abre una zona con demora de entrada, esta zona tambien tendra demora. Si primero se abre esta zona, sera de accionamiento instantáneo.
- INT. P/A.: Si una vez armado el sistema se abre la zona de entrada, esta zona se convertira en INT.SEG. Si luego de armado no se abre la zona de entrada, las zonas INT P/A seran excluidas.
- 24HS: De funcionamiento 24 hs, con el sistema armado o desarmado.
- INC.: Normalmente usada para detectores de incendio. De funcionamiento 24 hs, provoca un disparo intermitente de las sirenas.
- ASALTO: Similar a la zona de 24 HS, pero no produce activacion de la sirena, solo reporta la condicion a la estacion de monitoreo.
- MEDICO: Similar a ASALTO.
- ARM/DES: Normalmente usada para conectar un receptor inalámbrico a fin de manejar el panel mediante controles remotos.

DIRECCION 02- TIPOS DE LAZO POR ZONA

Una vez ingresado en esta direccion deberan ingresarse 6 digitos, correspondiendo cada uno de ellos al tipo lazo de cada zona

0. N/C CON EXCLUSION
1. N/A CON EXCLUSIÓN
2. N/C SIN EXCLUSIÓN
3. N/A SIN EXCLUSION

VALOR MODIFIC.						
VALOR FABRICA	0	0	0	0	0	0
	Z1	Z2	Z3	Z4	Z5	Z6

- N/C: Zonas de funcionamiento normal cerrado.
- N/A: Zonas de funcionamiento normal abierto.
- CON/SIN EXCLUSIÓN: Permite o no la exclusión de zonas.

DIRECCION 03- ACCION DE ZONA- CHIME

Una vez ingresado en esta direccion deberan ingresarse 6 digitos, correspondiendo cada uno de ellos al tipo de accion que generara cada zona

0. INVISIBLE SIN CHIME.
1. SILENC. SIN CHIME
2. CONTINUA SIN CHIME
3. PULSANTE SIN CHIME
4. INVISIBLE CON CHIME
5. SILENC. CON CHIME
6. CONTINUA CON CHIME
7. PULSANTE CON CHIME

VALOR MODIFIC.						
VALOR FABRICA	2	2	2	2	2	2
	Z1	Z2	Z3	Z4	Z5	Z6

- INVISIBLE: No produce alarma sonora ni indicación alguna en el teclado. Solo genera un reporte a la estación de monitoreo (las zonas programadas en la dirección 01 como Asalto siempre serán invisibles)
- SILENCIOSA: No produce alarma sonora pero si indicaciones en el teclado y reportes a la estación de monitoreo. Las zonas programadas en la dirección 01 como Medico siempre serán Silenciosas, las zonas INCENDIO nunca lo serán)
- CONTINUA: Las sirenas se accionaran en forma continua y se enviara el reporte a la estación de monitoreo. Se recomienda esta opción para zonas de ROBO.
- PULSANTE: Las sirenas accionaran en forma intermitente. Las zonas INCENDIO serán siempre pulsantes.
- Con/sin CHIME: Cuando una zona con CHIME habilitado es abierta estando la central desarmada, el buzzer de los teclados emite una señal. Es útil por ejemplo para señalar entradas y salidas de un comercio. Además de estar programada esta zona para funcionar con Chime, la función debe habilitarse con el comando *4 (Avisador de puerta)

DIRECCION 04-TIEMPOS DE ENTRADA, SALIDA, SIRENA, FALTA DE 220V

Deben ingresarse cuatro grupos de dos dígitos que en formato Hexadecimal expresan el 4 tiempos del sistema

VALOR MODIFICADO								
VALOR DE FABRICA	1	E	1	E	0	5	3	C
	TEN		TSA		TSI		F220	

TEN: Deben ingresarse dos dígitos que en formato Hexadecimal expresan el tiempo de entrada en segundos asociado a zonas seleccionadas como de Entrada/Salida.

TSA: Deben ingresarse dos dígitos que en formato Hexadecimal expresan el tiempo salida en segundos asociado a zonas seleccionadas como de Entrada/Salida.

TSI Deben ingresarse dos dígitos que en formato Hexadecimal expresan el tiempo de sirena en minutos.

F220: Deben ingresarse dos dígitos que en formato Hexadecimal expresan el tiempo en minutos que esperara el panel para reportar una falta de CA.

Para evitar reportar pequeños cortes de tensión de red, debe elegirse un retardo apropiado. Lo usual es 30 minutos o una hora. Es conveniente no programar el mismo tiempo en paneles de alarma de una misma zona geográfica, ya que caso contrario, ante un corte de energía general todos los paneles intentarían reportar al mismo tiempo congestionando las líneas telefónicas del receptor de monitoreo.

DIRECCION 05- CODIGO DE PROGRAMADOR

4 DIGITOS (0000 a 9999)

VALOR MODIFICADO				
VALOR FABRICA	6	0	0	0
	COD. PROGR			

El código de programador permite al instalador ingresar en modo programación con el comando **[*][8]**

DIRECCION 06- CODIGO MAESTRO

4 DIGITOS (0000 a 9999)

VALOR MODIFICADO				
VALOR FABRICA	1	2	3	4
	COD. Maestro			

Código maestro: Permite al usuario programar y borrar los códigos de acceso de usuario, realizar pruebas de sistema, además de armar y desarmar. Este código también puede ser programado por el usuario como código de acceso numero 40 a través del comando **[*][5]**

DIRECCION 07- SALIDAS PROGRAMABLES

Deben ingresarse de dos dígitos que corresponderán a la función asignada a las salidas PGM 1 y 2

VALOR MODIFICADO		
VALOR FABRICA	1	4
	PGM1	PGM2

- 0. Sigue Armado. Se pondrá a masa cuando el sistema este armado.
- 1. Memoria General. Se pondrá a masa cuando el sistema este armado y destellara cuando este en memoria de disparo.
- 2. Alerta previa de ingreso. Se pondrá a masa durante tiempo de entrada
- 3. Pulso de Cortesía. Se pondrá a masa durante tiempo de entrada y salida
- 4. Reset Incendio. Se pondrá a masa al pulsar tecla **[R]**
- 5. Falla General. Se pondrá a masa cuando se detecte una falla de sistema.
- 6. Falla Comunicador. Se pondrá a masa cuando se detecte una falla de Comunicación.
- 7. Manejo remoto (Vía Up/Dwn). Permite ser manejada remotamente.

DIRECCION 08- USO FUTURO**DIRECCION 09- PROGRAMACIÓN Y TECLAS ESPECIALES DE EMERGENCIA**

Deben ingresarse 4 dígitos que definirán formas de uso de las teclas de emergencia.

VALOR MODIFICADO				
VALOR FABRICA	2	1	1	1
	INC	POL.	EM.M	RST

0- Inactiva. No generara alarma sonora ni efectuara reporte.

1- Activa Silenciosa. No generara alarma sonora pero si efectuara reporte.

2- Activa Sonora. Generara alarma sonora y si efectuara reporte.

DIRECCION 10- OPCIONES DEL SISTEMA

Deben ingresarse cuatro dígitos que habilitaran o no algunas opciones del sistema

0- Inactivo

1- Activo

VALOR MODIFICADO				
VALOR FABRICA	1	1	1	1
	ASR	FSA	ATS	BEP

ASR: Armado/Salida rápida. Si esta opción esta habilitada será posible armar el sistema con en comando **[*][0]**

FSA: Falla de Salida Audible. Si esta opción esta habilitada, si luego de expirar el tiempo de salida la puerta de entrada permanece abierta sonara la sirena.

ATS: Aviso de Tiempo de Entrada y Salida Audible. Si esta opción esta habilitada, se generaran beeps de aviso de tiempo de entrada o salida en curso.

BEP: Beeps de Armado/Desarmado. Si esta opción esta habilitada, se generaran beeps de aviso mediante las sirenas al armar o desarmar mediante control remoto o llave.

DIRECCION 11- TELEFONO 1

Debe ingresarse el numero telefónico principal del centro de monitoreo.

VALOR MODIFICADO																			
VALOR DE FABRICA	F																		

Valores permitidos para el número telefónico:0 a 9. Cantidad máxima de valores:20

El dato "B" (*2) inserta un carácter "asterisco"

El dato "C" (*3) inserta un carácter "numeral"

El dato "E" (*5) inserta una pausa de 3 segundos.

El dato "F" (*6) indica final del número telefónico y debe cargarse **siempre** al finalizar el número.

DIRECCION 12- TELEFONO 2

Debe ingresarse el numero telefónico secundario del centro de monitoreo.

VALOR MODIFICADO																			
VALOR DE FABRICA	F																		

Iguales características que el teléfono 1

DIRECCION 13- NUMEROS DE CUENTA

Se corresponden con el numero de identificación del cliente.

VALOR MODIFICADO								
VALOR DE FABRICA	F	F	F	F	F	F	F	F
	CUENTA #1				CUENTA #2			

El numero de cuenta 1 será reportado al teléfono 1

El numero de cuenta 2 será reportado al teléfono 2

Introduzca siempre cuatro dígitos para cada número de cuenta.

Es usual que se reporte el mismo numero de cuenta a los dos teléfonos, por lo que los segundos cuatro dígitos se programaran iguales a los primeros cuatro.

DIRECCION 14- FORMATOS DE COMUNICACIÓN Y DISCADO

Debe introducirse un dígito en cada posición que definirá 4 parámetros de comunicación para cada teléfono.

VALOR MODIFICADO								
VALOR DE FABRICA	1	2	1	4	1	2	1	4
	TD	FC	DT	ID	TD	FC	DT	ID
	TEL #1				TEL #2			

TD: Tipo de discado:

- 0: No disca.
- 1: Disca por pulsos.
- 2: Disca por tonos (DTMF).

FC: Formato de comunicación

- 0: inactivo
- 1: Pulsos (4+2)
- 2: Contac I.D. Automatico
- 3: Contac I.D. Programado
- 4: Personal.

DT: detección de tono de invitación a discar. Estando la opción habilitada, el comunicador discara si encuentra un tono de invitación a discar de 400Hz en la línea telefónica. En caso contrario cortara y volverá a intentar tantas veces como este programado.

- 0:** No detecta Tono de invitación y discara aun en ausencia de tono.
- 1:** Si detecta tono de invitación y no disca si no hay tono.

ID: Intentos de discado: Fija cuantos intentos se harán antes de dar una Falla de comunicación. Valores: 1 a F.

Nota Importante:

Formato de comunicación por pulsos: Los reportes se realizan por medio de pulsos, en la opción 4+2, con 20pps y 2300Hz de H.S. y K.O. El panel enviara los códigos de reporte programados en las casillas respectivas de las direcciones 19 a 26. Estas 2 cifras determinan el tipo de alarma.

Formato de comunicación Contac. I.D.: Los reportes se realizan por medio de tonos DTMF. La transmisión es mas completa y rápida que en otros formatos.

- 1) Si la opción **Envío de reportes Contac.I.D. Automáticos** esta activa (**recomendado**) el panel generara automáticamente los reportes CID para cada evento, sin necesidad de programarlos. Entonces no será necesario programar las direcciones 19 a 26. Los códigos generados serán los normalizados CID (Ver apéndice)
- 2) Si la opción **Envío de reportes Contac I.D. Programados** esta activa, el panel enviara los códigos de reporte programados en las casillas respectivas de las direcciones 19 a 26. Estas 2 cifras determinan el tipo de alarma y toda la restante información la generara el panel
- 3) Para evitar que un evento sea reportado programe el código de reporte de ese evento como **[00]** o **[FF]** .

Formato de comunicación Personal: este formato se usa cuando no se desea la comunicación a una estación de monitoreo, y el reporte que consiste en una sirena de alarma será enviado en forma directa al usuario como un discador telefónico. Pueden seleccionarse el grupo de eventos que se reportaran con la Dirección 15. En este caso el reporte personal puede abortarse presionando la tecla numeral

DIRECCION 15- RUTEO DE REPORTE

Deben ingresarse 4 dígitos que definen a que teléfonos se reportaran cada grupo de eventos.

VALOR MODIFICADO				
VALOR DE FABRICA	4	4	4	4
	AL	AR	MS	PS

AL: reportes de Alarmas y Normalizaciones
AR: reportes de Aperturas y Cierres (Armado y desarmado)
MS: reportes de Mantenimiento del sistema
PS: reportes de prueba del Sistema

Debe introducirse un digito en cada posición, de 0 a 4:

0: No reporta.
 1: Reporta solo a Tel #1
 2: Reporta solo a Tel #2
 3: Reporta a Tel #1 y Tel #2
 4: reporta a Tel #2 si falla comunicación con Tel #1.

DIRECCION 16- NUMERO DE INTENTOS-BLOQUEO DE RESET POR HARD

VALOR MODIFICADO		
VALOR DE FABRICA	5	1
	ND	BR

ND: Debe programarse un digito que indica el número de disparos de alarma aceptado para cada zona en cada ciclo de armado. Por ejemplo si el valor programado es 5, el panel no podrá dispararse mas de 5 veces por una zona en particular hasta tanto se desarme y vuelva a armar el sistema

BR: Si en esta posición se ingresa un 0 resultara habilitado el Bloqueo de reset por Hard, por lo cual no podrá retornarse a los valores de programación por Hard (Solo se lo podrá hacer mediante Carga Externa (UpDownloading). Un valor 1 en esta posición si lo permite.

DIRECCION 17- INTERVALO REPORTE AUTOMATICO DE PRUEBA

Deben programarse en cada caso dos dígitos que en formato Hexadecimal expresan tiempo en horas. Por ejemplo:

VALOR MODIFICADO				
VALOR DE FABRICA	1	8	0	6
	IR		IP	

IR: Intervalo del reporte automático de prueba: debe programarse cada cuantas horas se realizara una transmisión de prueba del comunicador, expresado en formato Hexadecimal. Si se programa "00" no reportara

IP: Intervalo previo al primer reporte: debe programarse el tiempo que deberá esperarse para comenzar a enviar el primer porte automático de prueba, expresado en Horas en formato Hexadecimal. Si se programa "00" el primer reporte será inmediato.

4.5.2 Programación de códigos de reporte. Direcciones 18 a 25

Nótese que no es necesario programar estas direcciones si el formato de comunicación adoptado es Contac I.D. automático

DIRECCION 18- REPORTES DE PRUEBA DEL SISTEMA

VALOR MODIFICADO		
VALOR DE FABRICA	A2	A1
	PP	PM

Deben introducirse dos dígitos en cada posición, de 00 a FF

PP: Reporte de Prueba Periódica: Se envía automáticamente a intervalos regulares.

PA: Reporte de Prueba Manual: Se envía cuando se ha iniciado una prueba del sistema manual desde el teclado.

DIRECCION 19- REPORTES DE ROBO POR ZONA EN ALARMA

VALOR MODIFICADO						
VALOR DE FABRICA	3A	3A	3A	3A	3A	3A
	Z1	Z2	Z3	Z4	Z5	Z6

Deben introducirse dos dígitos en cada posición, de 00 a FF.

Son los datos que se transmitirán cuando se produce una alarma.

DIRECCION 20- REPORTES DE NORMALIZACION DE ROBO POR ZONA

VALOR MODIFICADO						
VALOR DE FABRICA	3A	3A	3A	3A	3A	3A
	Z1	Z2	Z3	Z4	Z5	Z6

Se transmitirán cuando la zona sea normalizada.

Deben introducirse dos dígitos en cada posición, de 00 a FF

DIRECCION 21- REPORTES DE ALARMAS DESDE TECLADOS

VALOR MODIFICADO				
VALOR DE FABRICA	15	AA	2A	FF
	FT	MT	PT	--

Deben introducirse dos dígitos en cada posición, de 00 a FF

FT: Reporte de incendio por teclado. Se envía al activar una alarma de incendio con la **tecla de FUEGO**

MT: Reporte de Emergencia Medica por teclado. Se envía al activar una alarma de Emergencia Medica con la **tecla de MEDICO**

PT: Reporte de PANICO por teclado. Se envía al activar una alarma de PANICO con la **tecla de PANICO**

--: Uso futuro.

DIRECCION 22- REPORTES DE ALARMAS VARIAS.

Son estos los reportes que se enviaron cuando alguna/s de las zonas sean programadas para funcionar como alarmas distintas a robo. (Ver dirección 01 TIPOS DE ZONA , Opciones 6 A 9)

VALOR MODIFICADO								
VALOR DE FABRICA	33	33	1A	1A	21	21	A1	A1
	24H	N24	FB	NFB	PB	NPB	MB	NMB

Deben introducirse dos dígitos en cada posición, de 00 a FF

24H: Reporte de alarma de 24HS por bornera. Es el código de reporte que se enviara al dispararse una zona programada como **zona de 24HS**

N24: Reporte de alarma de 24HS por bornera. Es el código de reporte que se enviara al normalizarse una zona programada como **zona de 24HS**

FB: Reporte de alarma de FUEGO por bornera. Es el código de reporte que se enviara al dispararse una zona programada como **zona de fuego**

NFB: Reporte de alarma de FUEGO por bornera. Es el código de reporte que se enviara al normalizarse una zona programada como **zona fuego**

PB: Reporte de alarma de PANICO por bornera. Es el código de reporte que se enviara al dispararse una zona programada como **zona de panico**

NPB: Reporte de alarma de PANICO por bornera. Es el código de reporte que se enviara al normalizarse una zona programada como **zona de panico**

MB: Reporte de EMERGENCIA MEDICA por bornera. Es el código de reporte que se enviara al dispararse una zona programada como **zona de emergencia medica**

NMB: Reporte de EMERGENCIA MEDICA por bornera. Es el código de reporte que se enviara al normalizarse una zona programada como **zona de emergencia medica**

DIRECCION 23- REPORTES DE APERTURA (DESARMADO)

VALOR MODIFICADO				
VALOR DE FABRICA	A1	21	A9	A6
	A-U	A-A	A-E	RAA

Deben introducirse dos digitos en cada posición, de 00 a FF

A-U: Reporte de Apertura por Código de Usuario: Se envia cuando el sistema se desarma al introducir uno de los códigos de usuario

A-A: Reporte de Apertura por Código de Amenaza: Se envia cuando el sistema se desarma al introducir un Códigos de Amenaza.

A-E: Reporte de Apertura Especial: Se envia cuando el sistema se desarma mediante llave, en forma inalámbrica, o con armado rapido. No identifica usuario.

RAA: Reporte de Primera Apertura después de Alarma. Se envia al desarmar el sistema si hubo una alarma previa

DIRECCION 24- REPORTES DE CIERRE (ARMADO)

VALOR MODIFICADO				
VALOR DE FABRICA	A1	21	A9	56
	C-U	C-A	C-E	C-P

Deben introducirse dos digitos en cada posición, de 00 a FF

C-U: Reporte de Cierre por Código de Usuario: Se envia cuando el sistema se arma al introducir uno de los códigos de usuario.

C-A: Reporte de Cierre por Código de Amenaza: Se envia cuando el sistema se arma al introducir un Códigos de Amenaza

C-E: Reporte de Cierre Especial: Se envia cuando el sistema se arma mediante llave, en forma inalámbrica, o con armado rápido. No identifica usuario.

C-P: Reporte de Cierre Parcial: Se envía cuando el sistema se arma con alguna/s zona/s excluida/s.

DIRECCION 25- REPORTES DE MANTENIMIENTO DEL SISTEMA

VALOR MODIFICADO								
VALOR DE FABRICA	A2	A2	A1	A1	54	54	74	A6
	BBT	NBT	FCA	NCA	FCM	NCM	RFS	CPR

Deben introducirse dos dígitos en cada posición, de 00 a FF

BBT: Reporte de Batera Baja: Se envía cuando se presenta una condición de batería baja.

NBT: Reporte de Normalización de Batera Baja: Se envía cuando se normaliza la condición de batería baja.

FCA: Reporte de Falta de CA: Se envía cuando se presenta una condición falta de CA. Este reporte se enviara solo cuando se cumpla la *Demora de comunicación de falta de CA* (ver direccion 04)

NCA: Reporte de Normalizacion CA: Se envia cuando se normaliza la condicion de Falta de CA.

FCM: Reporte de Falla de comunicación del Sistema: Se envía cuando no es posible enviar un reporte luego de concluir los intentos de comunicación programados.

NCM: Reporte de Normalizacion de Falla de Comunicacion del Sistema: Se envia cuando resulta restablecida la comunicacion.

RFS: Reporte de Falla de Salida. Se envía si alguna zona de entrada/salida permanece abierta una vez culminado el tiempo de salida

CPR: Reporte de Cambio de Programacion de Parámetros: Se envia al cambiar parametros de programacion del sistema

**4.6 RESET POR HARD
RETORNO A PARMETROS DE FABRICA**

Todos los parámetros programados en las direcciones anteriores pueden ser retornados a los de fábrica.

Para ello deberán cortocircuitarse entre si momentáneamente los pines "JP2", ubicados arriba del microcontrolador. Un Beep largo indicara el retorno a la programación de fábrica de todos los parámetros, inclusive las claves de instalador y maestro.

Esta operación estará permitida si no esta bloqueado el Reset por Hard (Ver dirección 16) en cuyo caso esta operación no provocara ningún efecto.

**4.7 UPDOWNLOADING
Carga / Descarga de parámetros y Manejo via Telefono**

G600 puede ser programada y controlada via telefono con un modem especial y un soft CONTROL-UD. Consulte sobre estas opciones a su proveedor.

APENDICE 1
FORMATO CONTAC ID

G-600 genera automáticamente los Códigos de Reporte para cada evento en formato CONTAC ID, si la opción Formato de Comunicación Contac I.D. Automático esta seleccionada en la Dirección 14 (Recomendado).

Sin embargo estos códigos pueden programarse a voluntad escribiendo los códigos deseados en las casillas de Códigos de reporte correspondientes a cada evento y luego habilitando la opción Formato de comunicación Contac I.D. Programado en la Dirección 14.

La siguiente es una tabla de Códigos de Reporte en Formato Contac ID que genera automáticamente el panel. Notese que los códigos tienen tres dígitos. El primero (entre paréntesis) no puede ser modificado y será generado *siempre* automáticamente por el panel. Los últimos dos dígitos pueden ser programados.

CODIGO	EVENTO	DATO	OBSERV.
	(100) ALARMAS MEDICAS		
(1) AA	Emergencia Medica desde teclado	USUA 000	
(1) A1	Emergencia Medica Personal desde bornera	ZONA 000	
	(110) ALARMAS INCENDIO		
(1) 1A	Alarma de Incendio	ZONA 0XX	
(1) 11	Humo	ZONA 0XX	
(1) 15	Alarma de Incendio desde teclado.		
	(120) ALARMAS PANICO		
(1) 2A	Pánico desde teclado	USUA 000	
(1) 21	Amenaza / Personal	ZONA 0XX	
	(130) ALARMAS DE ROBO		
(1) 3A	Alarma de Robo	ZONA 0XX	
(1) 33	Robo zona 24 hs	ZONA 0XX	
	(300) FALLAS		
(3) A1	Falta C.A.	ZONA 000	
(3) A2	Batería Baja	ZONA 000	
(3) A6	Cambio Programación	ZONA 000	
(3) 54	Falla al comunicar	ZONA 000	
(3) 74	Falla de Salida	ZONA 000	
	(400) ABRIR / CERRAR		
(4) AA	Armar / Desarmar	USUA 0XX	
(4) A1	Armar / Desarmar por usuario	USUA 0XX	
(4) A6	Primer Desarmado despues de alarma	USUA 0XX	
(4) A8	Armado rapido	USUA 000	
(4) A9	Armar / Desarmar por interruptor de llave	ZONA 0XX	
(4) 56	Armado Parcial	USUA 0XX	
(4) A7	Armar /Desarmar remoto (UpDn)	USUA 000	
	(400) REPORTES DE UPDOWNLOAD		
(4) 12	Acceso o Descarga de Datos Exitosa	USUA 000	
(4) 16	Carga de Datos exitosa	USUA 000	
	(500) CONEXIONES-DESCONEXIONES		
(5) 21	Sirena On / Off (Via UpDn)	ZONA 0XX	
(5) 30	PGM On / Off (Via UpDn)	PGM 0XX	
(5) 70	ByPass Zona (Via UpDn)	PGM 0XX	
	(600) REPORTES DE PRUEBA		
(6) A1	Prueba Manual	USUA 000	
(6) A2	Prueba Periodica	USUA 000	
(6) 23	Memoria de eventos 90% llena	ZONA 000	