

# Manual de Instalación y Administración

## Sistema de control y monitoreo on-line de Transporte de Pasajeros



Jorgelina Giusi

Guillermo Kleinlein

Martín Mizrahi

Javier Noguera

Pablo Petrozzi

**Pentasoft**

03/03/2012

# Índice

---

Índice.....	2
1. INTRODUCCION .....	3
2. REQUISITOS .....	3
3. INSTALACIÓN .....	4
4. ADMINISTRACIÓN DEL SISTEMA .....	8
a. Archivo de configuración .....	8
b. Usuario Súper Administrador .....	8
c. Configuración de envío de email .....	8
d. Configuración de LDAP .....	9
e. Seguridad por valor .....	9
f. Configuraciones varias de mapas .....	9

## 1. INTRODUCCION

---

El Sistema DIVON para monitoreo on-line de transporte de pasajeros posee una instalación muy intuitiva. La siguiente información le ayudará a comprender los requisitos del sistema y que acciones tomar al momento de instalar el producto.

## 2. REQUISITOS

---

Por favor asegúrese que la computadora que vaya a cumplir las funciones de servidor dónde planea instalar el producto, cumpla con los siguientes requisitos mínimos:

⦿ PROCESADOR	1,5 GHz Intel Pentium o mas rápido
⦿ MEMORIA	1 GB de RAM; se recomienda 2 GB de RAM
⦿ DISCO RIGIDO	2 GB de espacio en disco disponible
⦿ PANTALLA	Monitor con resolución 1024x768 o superior
⦿ SISTEMA OPERATIVO	Windows XP o superior
⦿ CONEXIÓN A INTERNET	1 mbps o más rápido
⦿ NAVEGADORES SOPORTADOS	Google Chrome (cualquiera de sus versiones) Mozilla Firefox 4.0 + Internet Explorer 9
⦿ OTROS REQUISITOS	Java Runtime Edition 6 o superior ( <a href="http://www.java.com">www.java.com</a> )

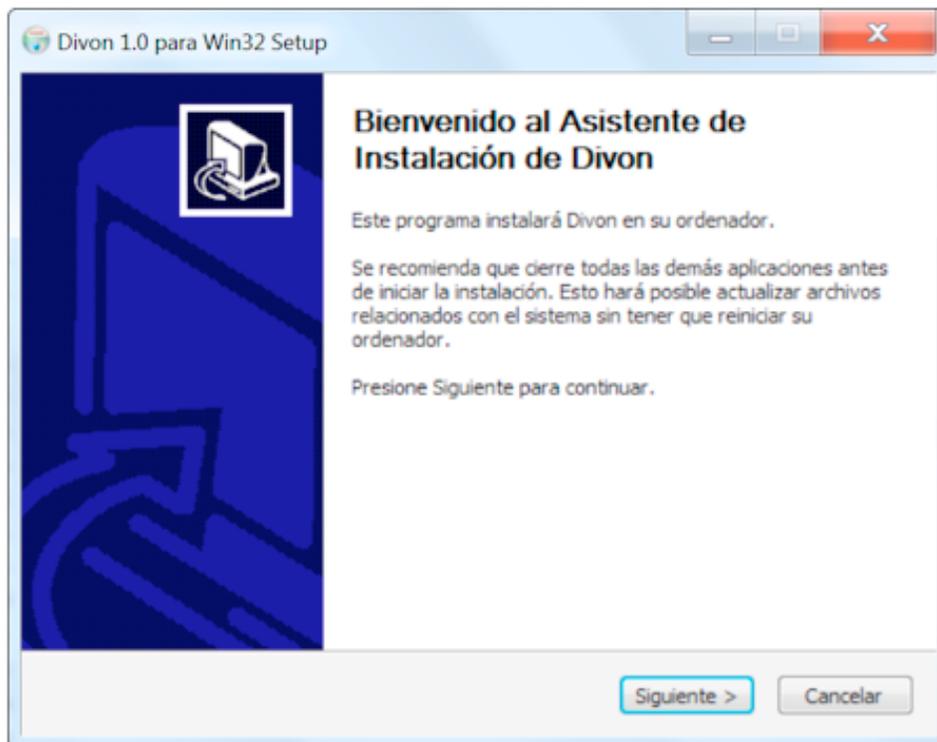
### 3. INSTALACIÓN

---

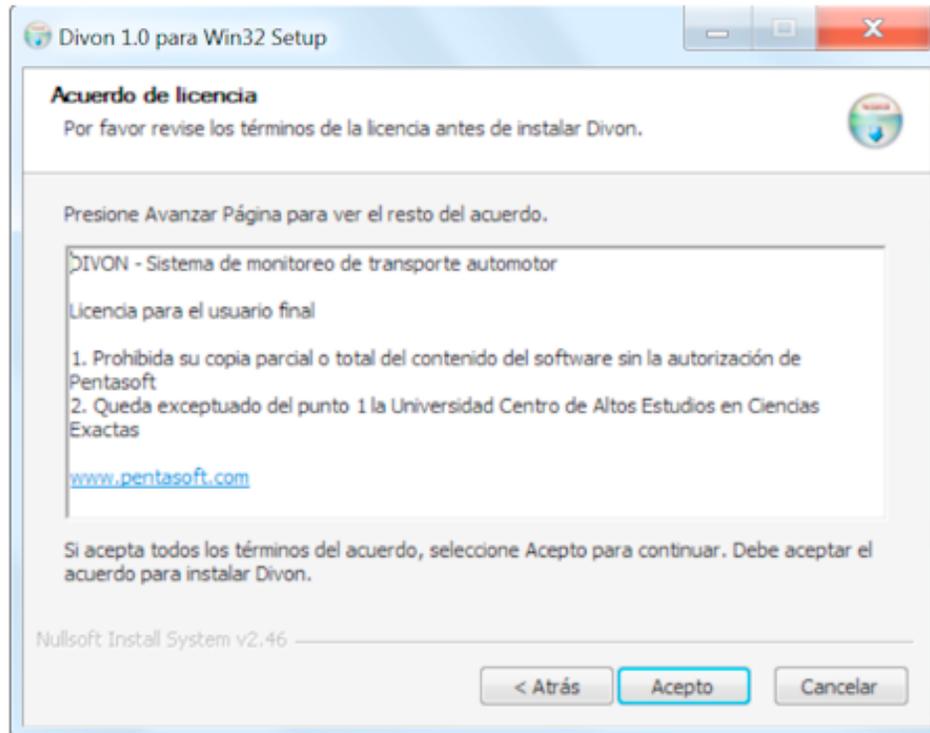
Antes de iniciar la instalación verifique que cumple con los requisitos mínimos especificados. Los podrá encontrar en el apartado [Requisitos](#) de este mismo documento, en la caja del producto o bien en la caja del CD.

A continuación podrá encontrar los pasos necesarios para la instalación del producto.

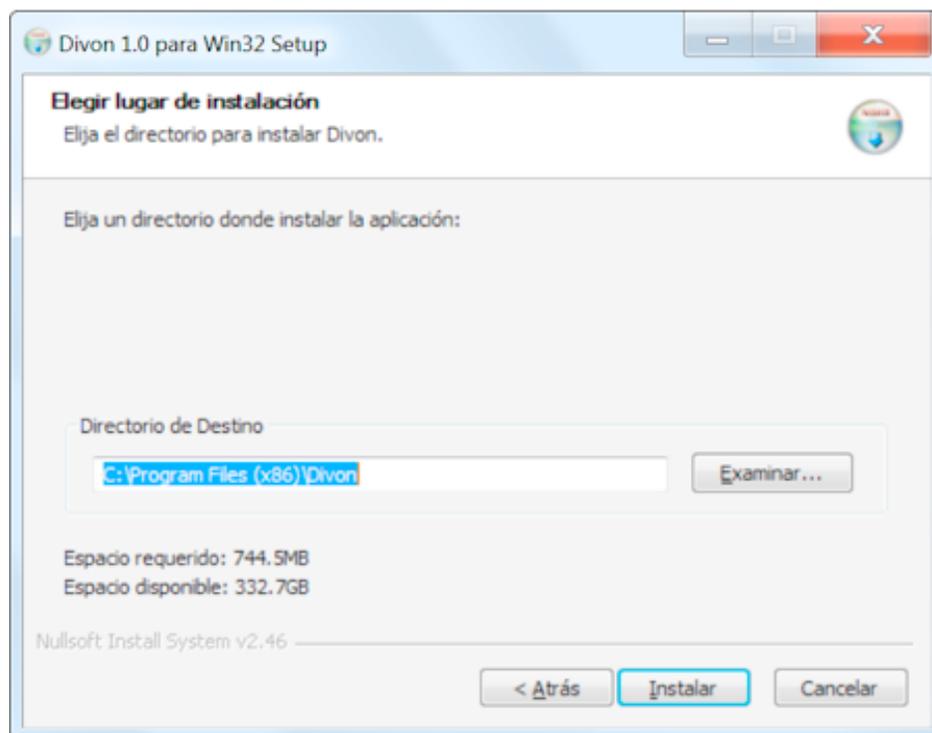
1. Ejecutar el archivo **Divon-1.0-win32.exe** que iniciara la instalación de DIVON.



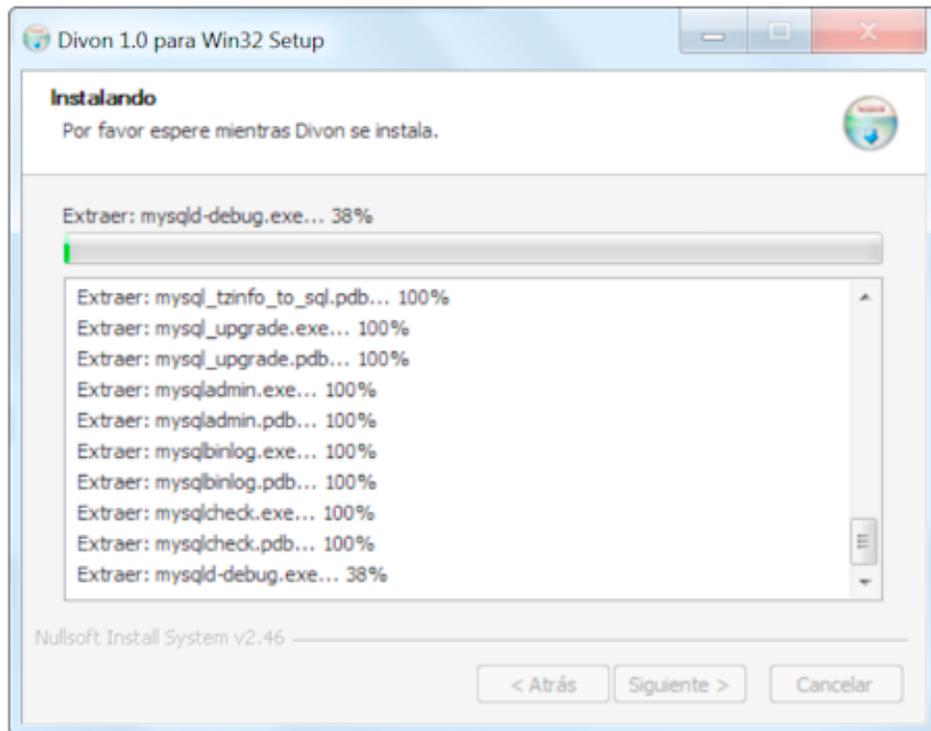
2. Lea los términos de la licencia. Luego, acéptelos.



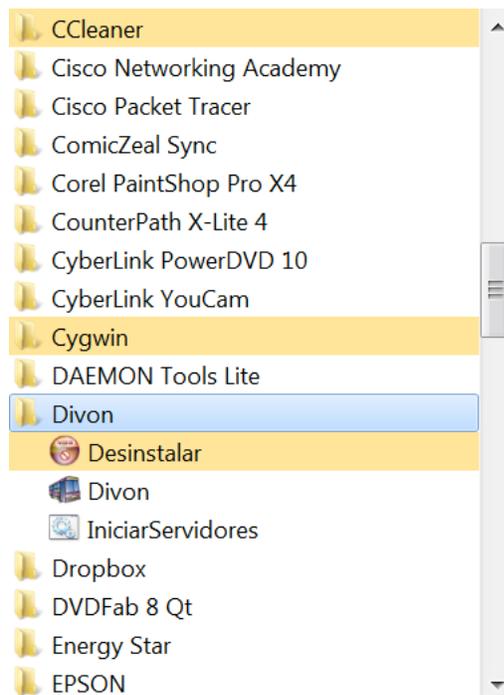
3. En este paso, deberá elegir la ubicación donde el sistema será instalado. Puede modificar la ruta por defecto presionando el botón "Examinar..."



- Al hacer click en “Instalar”, se iniciará la copia de archivos y verá la siguiente pantalla.



- Luego que la instalación finalice, se crearán 3 accesos directos:



A continuación, se pasa a explicar la funcionalidad de cada uno de estos nuevos elementos:

1. **IniciarServidores:** iniciará los servidores requeridos por la aplicación. Deberá correrlos cada vez que reinicie el sistema.
2. **Divon:** accederá a la aplicación (se necesita haber iniciado los servidores previamente).
3. **Desinstalar:** desinstala la aplicación (se recomienda cerrar todas las aplicaciones antes de proceder).

## 4. ADMINISTRACIÓN DEL SISTEMA

Esta sección describe varios elementos que el administrador del sistema deberá conocer. Algunos de ellos hacen a la configuración del mismo y otros hacen referencia a parámetros generales de la aplicación.

### a. Archivo de configuración

Como administrador, podrá configurar distintos aspectos de la aplicación. Se recomienda que antes de continuar, cierre todas las aplicaciones abiertas, detenga el sistema y edite el archivo `divon.properties`.

Por ejemplo si instaló el programa en “`C:\Program Files (x86)\Divon`”, el archivo de configuración se encontrará en :

```
“C:\Program Files (x86)\Divon\ServidorWebApp\webapps\divonWebapp-1.0\WEB-INF\classes\divon.properties”
```

### b. Usuario Súper Administrador

Hay ciertas funcionalidades del sistema, como ser la administración de líneas, que son únicamente accesibles para un único usuario. Este usuario se encuentra por fuera del esquema de seguridad del cual dependen el resto de los usuarios.

Este usuario, normalmente referido como “Súper Administrador”, posee todas las funcionalidades posibles.

El usuario a utilizar al momento de loguearse es **superadmin**, y su clave es **test**. Ambos datos se encuentran definidos en el archivo indicado en el apartado anterior. Si deseara, puede cambiar la clave de este usuario. Sugerimos que en este caso, se ponga en contacto con nosotros para ayudarle con estos pasos, ya que la clave se encuentra codificada por cuestiones de seguridad.

### c. Configuración de envío de email

En esta sección de la configuración, puede establecer la configuración del servidor SMTP encargado de enviar los emails de notificaciones y alertas:

Parámetro	Significado / Valor
<code>mail.smtp.host</code>	<host del servidor smtp>
<code>mail.smtp.starttls.enable</code>	true
<code>mail.smtp.port</code>	<puerto del servidor smtp>
<code>mail.smtp.user</code>	<usuario>
<code>mail.pass</code>	<password del usuario>
<code>mail.smtp.auth</code>	<yes> (en caso de requerir autenticación)
<code>mail.mime.content</code>	text/html; charset=ISO-8859-1

#### d. Configuración de LDAP

La aplicación permite utilizar autenticación contra LDAP o utilizar la propia de la aplicación.

Parámetro	Significado / Valor
ldap.enable	<0 si esta deshabilitado y utiliza el sistema de autenticación de la aplicación / 1 – utilizará autenticación ldap>
ldap.url	<url del servidor ldap>
ldap.base	<dónde se empezará a buscar los usuarios>
ldap.query.user	<usuario que tenga permiso para buscar otros usuarios>
ldap.query.pass	<password del usuario anterior>

#### e. Seguridad por valor

Permite asignarle a distintos usuarios esquemas de seguridad por valor

Parámetro	Significado / Valor
reglas.enable	<0 si no se utilizará seguridad por valor/ 1 si se desea utilizar seguridad por valor>

Si los usuarios tienen reglas por valor asignadas y la configuración anterior está deshabilitada, no se tomarán en cuenta dichas reglas por valor.

Cabe destacar que en caso de que no haya reglas por valor, los usuarios podrán ver los datos normalmente. En caso de que haya reglas configuradas, únicamente podrán ver aquello definido por las reglas en cuestión.

#### f. Configuraciones varias de mapas

Pasaremos a mencionar algunos valores configurados en el archivo indicado. Estos valores son utilizados en la utilización de mapas y cálculo de distancia.

Parámetro	Significado / Valor
distancia.llegada	Distancia máxima a la cual la unidad debe estar para considerar que llegó a destino.
distancia.detenido	Distancia máxima entre dos coordenadas para considerar que una unidad está detenida.
distancia.cabeceras.ramal	Distancia mínima entre cabeceras de un mismo ramal.
mapa.latitud	Coordenadas utilizadas para el Alta de Línea como centro del mapa.
mapa.longitud	