

Manual de instalación y puesta en funcionamiento del MapThis!

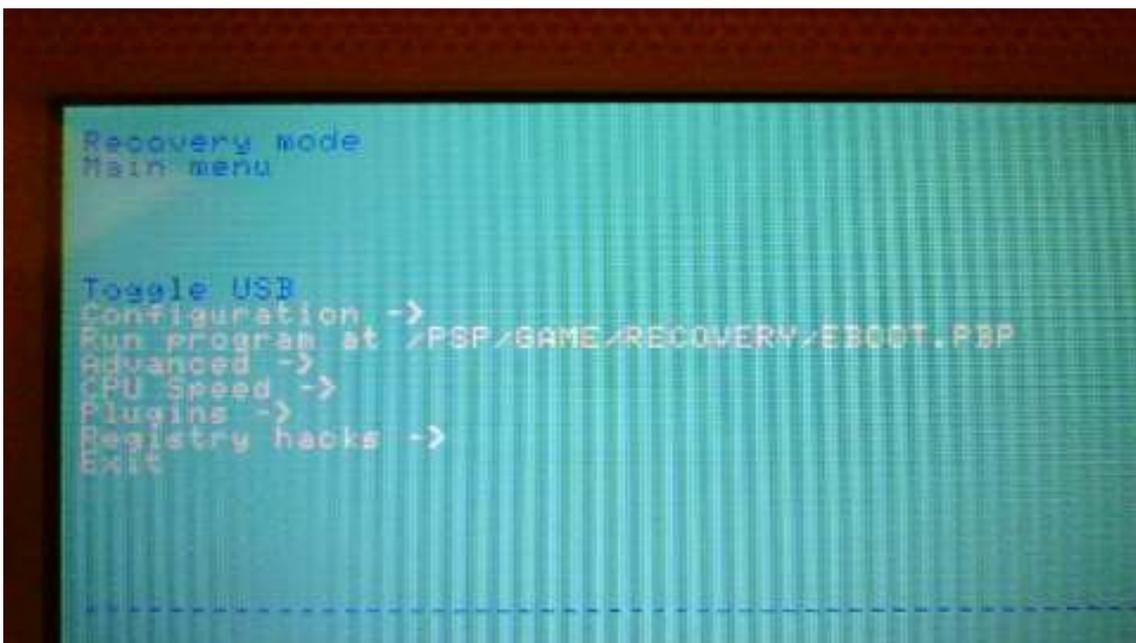
Aclaraciones previas:

- Es imprescindible tener una PSP que permita cargar *homebrew*. Se recomienda un Custom Firmware de Dark Alex.
- Este manual esta basado en el GPS oficial de Sony (PSP-290)
- Para poder acceder al modo Recovery debemos mantener pulsado el botón R mientras la PSP arranca (solamente en los custom firmwares).

Archivos necesarios:

- **MapThis!** Se recomienda que se utilice la ultima versión, ya que se van solucionando y corrigiendo algunos bugs. La versión utilizada para realizar este manual ha sido la 0.497 y ha sido totalmente estable. Puedes encontrar también información actualizada en la web del autor deniska.dcemu.co.uk (ingles).
- **Prxdecrypter**. Aplicación que nos permite desenscriptar los archivos necesarios para controlar el modulo GPS (el MapThis! requiere que los archivos se encuentren desenscriptados). Puedes descargarlo desde www.dcemu.co.uk. Esta nueva versión permite desenscriptar los prx del firmware 3.40 e inferiores.
- **IdStorageFix1.1**. Si la PSP ha sufrido algún Downgrade es posible que el Id Storage este dañado por lo que necesitaremos esta aplicación para recuperar los datos dañados. Suele ocurrir solamente en las PSP con placas TA-082 y TA-86, aunque no sucede siempre.

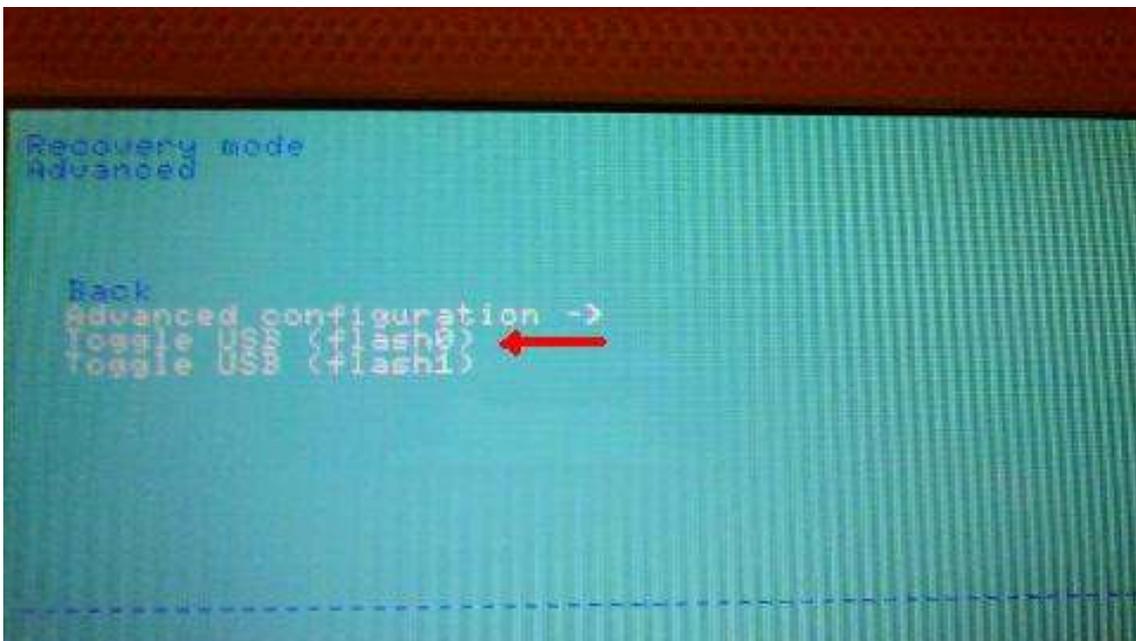
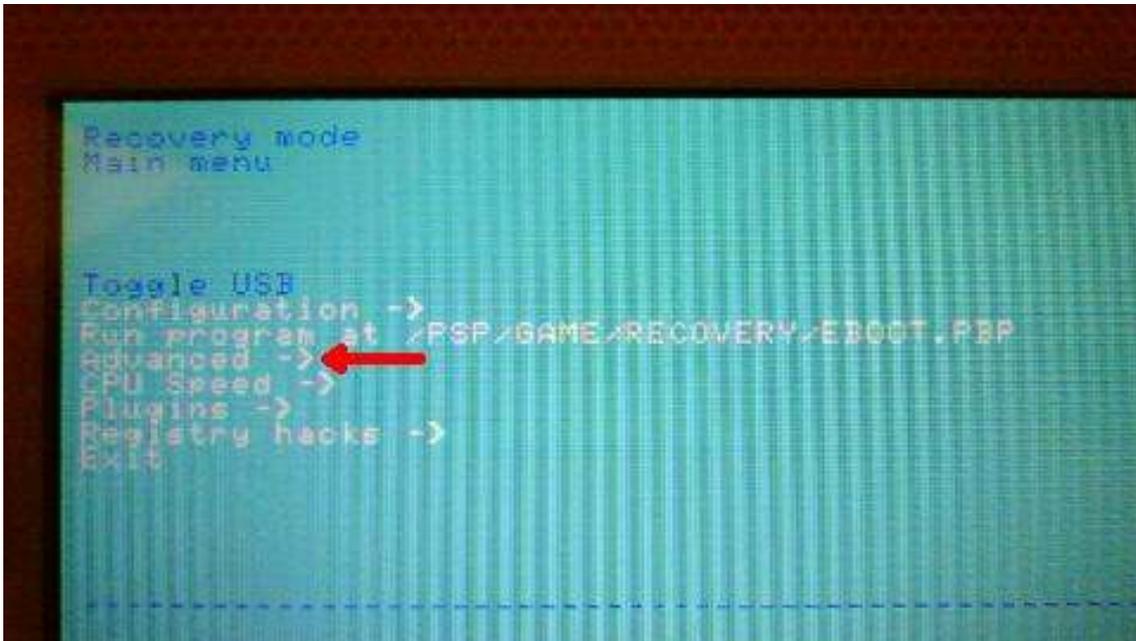
Lo primero que necesitamos son los dos archivos que controlan GPS. Encenderemos la PSP en modo recovery (esto se consigue manteniendo pulsado el botón R mientras la PSP arranca).



Captura del menú principal del Recovery Mode.

En el menú principal accederemos a:

Advanced - Toggle USB (flash 0).



Esto nos va a permitir poder acceder desde el PC a la memoria flash y así poder copiar los archivos que debemos desencriptar. Debemos tener conectado en todo momento el cable USB entre nuestra PSP y nuestro PC. Los archivos necesarios los encontraremos dentro de la carpeta “\kn”. Los archivos necesarios son:

Usbacc.prx
usbgps.prx

Debemos crear una carpeta en la raíz de nuestra MS que se llame "\enc" y copiar dentro los dos archivos.

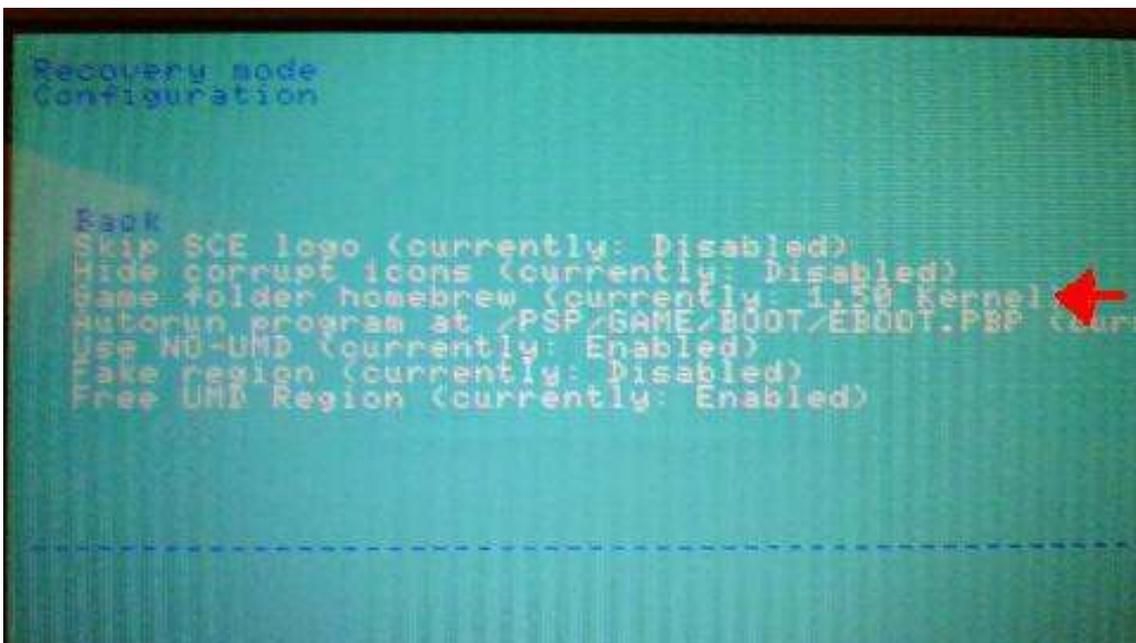
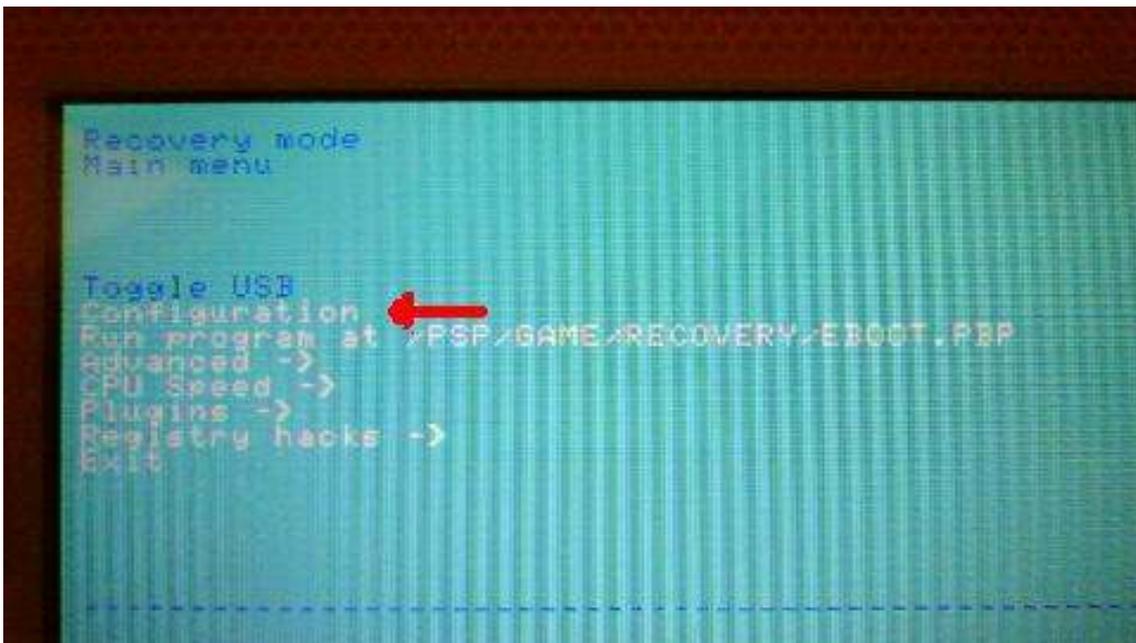


Ahora instalaremos el prxdecrypter de manera que la ruta sea esta "PSP\GAME150\prxdecrypter\EBOOT.PBP".



Captura del contenido de la carpeta "PSP\GAME150"

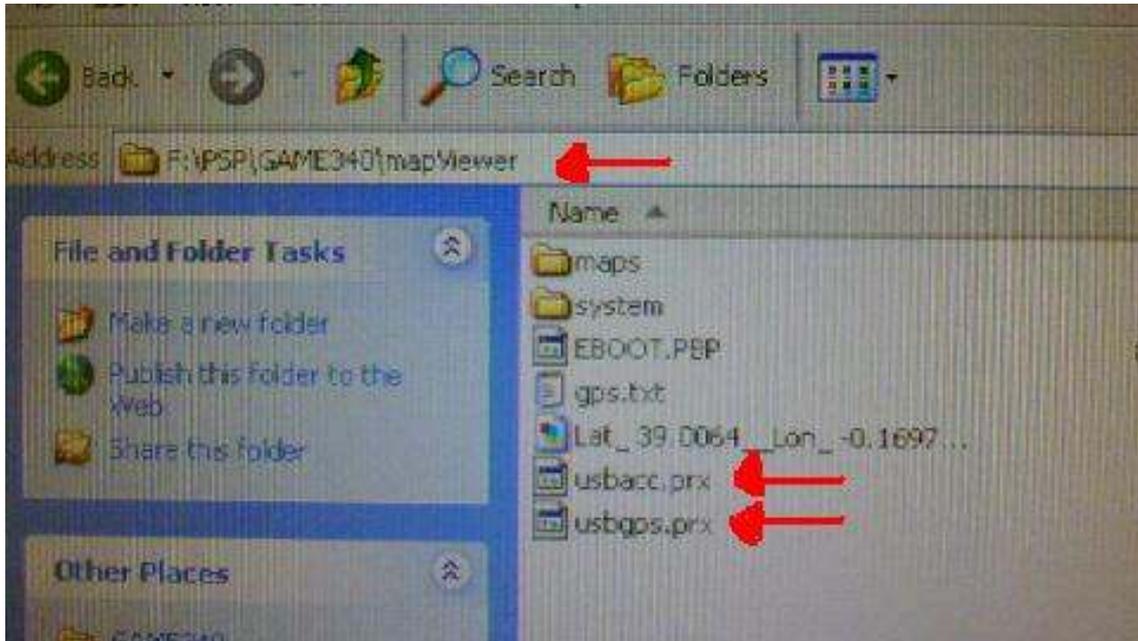
Debemos tener en cuenta que la aplicación se ejecutara en el kernel 1.50 y así debemos especificarlo en el recovery mode (recordar que se conseguía acceder a el manteniendo pulsado el botón R mientras la PSP arranca). En el menú principal del recovery mode seleccionaremos **Configuration** y seguidamente modificaremos la opción de **Game folder Homebrew a 1.50**.



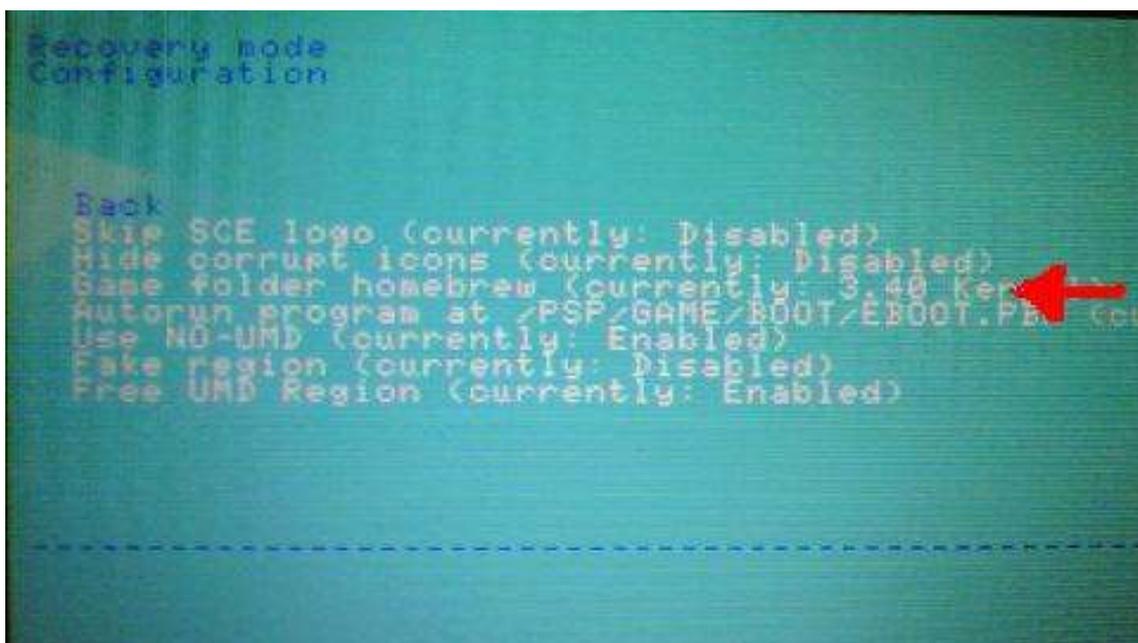
Recordemos que la función del programa es descryptar los dos archivos que copiamos de la flash0 y substituirlos automaticamente por los archivos ya descryptados, con lo que dentro de la carpeta "\\enc" ya tenemos los dos archivos descryptados y listos (después de ejecutar el programa).

Llegados a este punto, instalamos el Mapthis!. La aplicación debe ir en: "\\PSP\GAME340\" (tener en cuenta que la carpeta GAME340 va a variar su nombre dependiendo de la versión de firmware que tengamos instalada, siendo los números, la versión de custom firmware que poseemos. Por ejemplo, para un custom firmware 3.03-OE, la carpeta game sería GAME303).

Copiaremos los archivos "Usbacc.prx" y "usbgps.prx" de la carpeta "\enc" (que estar deben estar ya descriptados) a la carpeta "\\PSP\GAME340\mapViewer".



Debemos asegurarnos llegados a este punto que el kernel seleccionado es otra vez el correspondiente a nuestro firmware (3.03, 3.10, 3.40, etc...) y no el 1.5 que utilizamos para la aplicación prxdecrypter. Recordad que esta opción se encontraba dentro de la sección **Configuration**.



Ahora podemos ejecutar ya el MapThis! y si todo esta correcto nos debería funcionar. **El GPS debe conectarse antes de iniciar la aplicación.** La forma de saber si todo esta correcto es, una vez cargado el mapa (es imprescindible tener al menos un mapa), pulsar la tecla Start para que nos aparezca el menu.



Seleccionaremos GPS Info que se encuentra en la parte inferior izquierda, para que nos aparezca la pantalla de información. Si todo esta correcto, debe aparecernos GPS STATE: ON (recordar que el modulo GPS debe estar conectado).

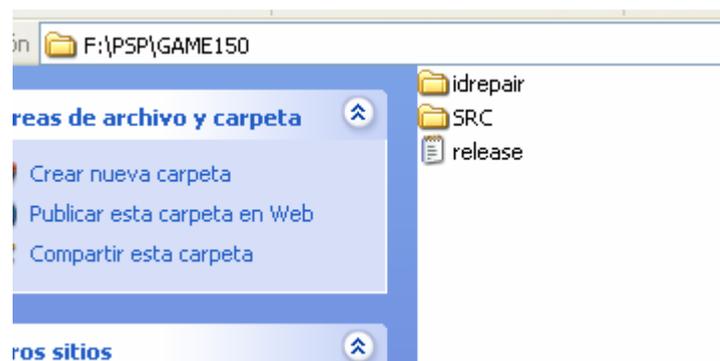


*El siguiente paso solamente es necesario si el MapThis! no detecta el modulo GPS (GPS STATE : OFF) .



Cuando nos aparece el estado en Off, se debe a una modificación en el Id Storage. Para solucionar el problema, deberemos copiar en nuestra MS el contenido de la carpeta IdStorageFix en la ruta "\\PSP\\GAME150" (la aplicación debe ser ejecutada con kernel 1.5). Ya hemos explicado anteriormente como se cambia el kernel. Para poder ejecutar esta aplicación debemos tener al menos el 75% de la batería.

Recordar que cualquier modificación implica cierto riesgo. Realizar este proceso bajo vuestra responsabilidad.



Captura del contenido de la carpeta "\\PSP\\GAME150"

*Recordar cambiar otra vez al kernel de vuestro Custom Firmware (en nuestro caso al 3.40) para poder ejecutar otra vez el MapThis!.

Si todo esta correcto, necesitaremos estar en un sitio al aire libre, porque el posicionamiento global necesita "vista" directa entre los satélites y el receptor GPS. La primera vez puede tardar entre 5-10 min. en posicionarse correctamente y son necesarios siempre al menos 3 satélites. La lista de satélites que están posicionándonos nos aparece en la parte inferior justo después de Satellite Info.



Ahora simplemente debemos crear nuestros mapas personalizados y copiarlos a la MS.

Ya podemos disfrutar de nuestro GPS en la PSP!