

***Guía de
Instalación
y
Programación***

Versión

9.08.2

**Panel de Control Inalámbrico
y Cableado
Serie Runner**

**Crow
ELECTRONIC
ENGINEERING
LTD**

SYSCOM[®]

- **INFORMACIÓN IMPORTANTE** -

Toda información y datos contenidos en éste documento tiene propietario y es confidencial.

CROW Electronic Engineer Ltd. No se responsabiliza en lo absoluto, de ningún evento, ni de reclamo ni de cualquier otro recurso aún en otra jurisdicción, ni de acción de un contrato o agravio (Incluyendo negligencia o estricta responsabilidad) o cualquier otra teoría de responsabilidad, sin limitación aún cuando sea ley o esté en proceso de serlo, ni por reclamos por daños o cualquier recurso en otra jurisdicción y no se asumirá ninguna responsabilidad por infringir patentes u otros derechos de terceros surgidos de la conexión con este documento

Además CROW Electronic Engineer Ltd., se reserva el derecho de revisar esta publicación para hacer cambios a su contenido en cualquier momento sin ninguna obligación de notificar a ninguna persona o entidad de tales cambios. El material contenido en el presente está protegido por los derechos de autor y cualquier uso no autorizado del mismo puede derivar en una violación a los derechos de autor, marca u otras leyes. Por otro lado, ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, fotocopiada o guardada en sistemas recuperables o magnéticos; tampoco deben ser transmitidos sin el expreso consentimiento por escrito de CROW Electronic Engineer Ltd. Cualquier nueva emisión de éste documento invalida previas emisiones.

CROW® Electronic Engineer Ltd. 2005. Todos los derechos Reservados

La información contenida en este documento es susceptible de cambio sin notificación alguna. Ninguna parte de este documento puede ser reproducida o transmitida en ninguna forma o por medio electrónico o mecánico sin el expreso consentimiento por escrito de CROW Electronic Engineer Ltd.

Versión del Documento: 1.00.014
Serie Runner

P/N 7103585 Rev. B. Y.A/Y.S

Agosto 2008

Contenido

Tabla de Ilustraciones, Tablas y Diagramas	14
VISTAZO (Visión general del equipo)	¡Error! Marcador no definido.
Diagramas de conexión:	15
Especificaciones del Runner en Caja Mini (Mini Box):	16
Corriente máxima de salida (<i>Drain</i>) permitida por el Panel de Control:	16
Runner Compact/FDX	17
Especificaciones del Runner Compact/FDX:	18
Opciones de Entrada.....	18
Diferentes configuraciones de entrada	18
Entradas de Zona	19
Otras Entradas	21
Salidas	22
Descripción de salidas.....	22
Accesorios.....	23
<i>Receptor de Radio Frecuencia (Radio Receiver)</i>	23
Teclado de Voz.....	23
<i>Programación de las frases del Mensaje</i>	23
<i>Lector PW 2k (PW-Reader 2k): Para armar/desarmar el área “A” y/o la “B”</i>	24
Lector-PW: Lector de Acceso de Proximidad.....	26
Asignar Lector de Proximidad.....	26
Admisión de Tarjetas/Etiquetas	27
BORRAR un código de una tarjeta/etiqueta de ACCESO	27
<i>BORRAR UN CÓDIGO DE UNA TARJETA/ETIQUETA DE ACCESO – P22E 1-100E</i>	27
ENCONTRAR la LOCALIZACIÓN de una Tarjeta/etiqueta de acceso	27
Asignar Bips a las Tarjetas de Acceso	27
Asignar una Zona al Lector de Proximidad	28
Teclado Monitor Nocturno	28
Programación del Panel del Monitor Nocturno	29
Teclado de LED.....	29
Tabla de Indicadores del teclado de LED del Runner Standard de 8/16	30
TECLADO LCD de Runner	31

Pantalla de Memoria del Teclado – Teclado LED.....	33
Sistemas existentes de alarma	¡Error! Marcador no definido.
Eventos en la Memoria Histórica.....	33
TECLADO LCD	35
Modo de Visualización de Memoria del Teclado LCD	35
Eventos en la Memoria Histórica.....	36
Asignación e Instalación de la Dirección de un Teclado	36
Teclado de LED.....	36
Asignación de una Dirección en el Teclado de LED	36
Desactivar Tamper del Teclado de LED	37
Teclado LCD	37
Instalación.....	37
Asignación de una Dirección al Teclado LCD	37
Ajuste de luz de Fondo del Teclado y Sonido del Tono	38
Ajuste de la Luz de Fondo del Teclado de LCD	38
Modo “Local Edit” “Editor Local” del Teclado LCD	39
Teclado LCD	39
Acceso al Modo de Programa.....	39
Direcciones del modode Editor Local	39
Switch de Tamper del Teclado.....	40
Modo de Programación del Menú del “Editor Local” del Teclado LCD	40
Cambiando el Nombre de Área del Teclado	44
RUNNER Series.....	45
Cambiando los Nombres de Salida	45
Re-seteando Todos los Textos a los de Fábrica.	46
Copiado de Texto hacia Otro Teclado de LCD	46
Salir del Modo de Editor de Programa	46
Acceso al Modo de Programación	46
Acceso al Modo de Programación	46
Acceso a Programación con Panel Energizado (Modo de Instalador)	46
Acceso al Modo de Instalación de Programa desde Modo Activo.....	47
Reseteando los Parámetros Originales de Fábrica	47
Salida del Modo de Programa	48
Salir del Modo de Programa usando el Teclado LED	48

Como Programar Utilizando Teclados LCD	48
Menú de Programa LCD.....	49
Programación del Menú del Teclado LCD.....	49
<i>Selección de los Encabezados del Menú Principal (Main Menu)</i>	49
<i>Seleccionando los Encabezados de los Submenús</i>	49
<i>Seleccionando los Encabezados del Menú de Entrada de Datos</i>	49
<i>Regresando por Pasos a través de los Menús</i>	50
Diagrama de Flujo del Menú de Programa del Teclado LCD	52
TECLADO PRINCIPAL DE LCD Y TABLA DE PROGRAMACIÓN DE LOS SUB-MENÚS.....	55
Funciones Especiales del Teclado	58
<i>Armado o Desarmado de Dos Áreas en el Teclado</i>	58
<i>Modo de Vista Rápida del LCD</i>	58
<i>Envío de Test Manual</i>	58
<i>Contestación Manual de una Llamada</i>	59
Usuarios de Programación.....	60
Códigos de Usuarios	60
<i>Agregando o cambiando un Código de Usuario</i>	60
<i>Borrado un Código de Usuario</i>	60
Áreas de Usuario.....	61
Opciones de Acceso de Usuario.....	62
Privilegios de Código de Usuario – Opciones de Usuario del Programa	62
USUARIO DE RADIO FRECUENCIA – TIPO CONTROL REMOTO	63
Privilegios de Usuario de Radio – Opciones Control Remoto.....	64
Asignación de Zona Temporizada de Usuario	64
Asignación Usuario a Teclado – Aparatos de Usuario	65
Pánico de Control Remoto de Radio Sonando en Teclado	65
Usuario a Máscara de Salida.....	65
Usuario Puede Encender o Apagar una Salida.....	66
Usuario puede Encender una Salida	66
Usuario puede Apagar una Salida.....	66
Alarma de Pánico de un Radio Control Remoto a Una Salida	66
Asimilar, Encontrar y Borrar Tarjetas y Códigos de Llave	67
Asimilar Códigos de Radio Control Remoto – Asimilación de Control Remoto.....	67
Borrar el Código de un Control Remoto	67

Encontrar El Campo de un Control Remoto	67
Dar de Alta Códigos de Etiqueta/Tarjeta de Acceso	67
Borrar el Código de una Etiqueta/Tarjeta de Acceso	68
Encontrar El Campo de una Etiqueta/Tarjeta de Acceso.....	68
Parámetros Varios de Panel & Reloj	68
Código de Instalación.....	68
Dígito de Amago	68
Demora del Reporte de Discado	68
Timer Supervisado de Zona de Radio Frecuencia	69
Timer Supervisado	69
Timer de Dos Disparos	69
Demora en el Reporte de Falla de los Principales	69
Demora en el Reporte de Falla de CA.....	69
Demora en la falla del Timer/Demora	69
Tiempo de Reseteo del dispositivo de Radio Frecuencia	69
Número de código de la Localización de Carga/Descarga	69
Código de Seguridad	69
Inhabilitación Temporal de una Salida	69
Opciones de Panel e Instalador de Varios	70
Opciones de Instalador.....	71
Códigos de Usuario Ocultos – OPCIONES DE USUARIO	72
<i>OPCIONES VARIAS DE USUARIO – P25E 13E</i>	72
Programación de la Hora, Fecha y la Función de Ahorro de Luz de Día (daylight saving)	73
Programación de la Hora Real del Reloj	73
Programación de la Función de Ahorro de Luz de Día (Day Light Saving, “DLS”)	73
<i>AHORRO DE LUZ DE DÍA ACTIVADO – P26E 4E (Si el LED #1 está encendido, la función está activa)</i>	73
Salidas	73
Opciones de Salida.....	74
Opciones de Salida “A”	74
Opciones “B” de Salida	75
Opciones “C” de Salida	75
Opciones “D” de Salida.....	76
Salida en Demora, Pulso, Reseteo, y Tiempos de Sonido	77
Salida en Tiempo Retardado.....	77

Tiempo de Pulso de Salida (Tiempo de Flasheo)	77
Tiempo de Reseteo de la Salida.....	77
Tiempo del Modo de Sonido	77
Control Remoto de Inicio de Mensajes en la Tablilla de Salida de Voz	77
Inicio del Estatus de Mensajes del “Control de Salida DTMF”	77
Asignación de una Zona Temporizada a una Salida.....	78
Áreas.....	79
Opciones de Área “A”	79
Opciones “B” de Área	79
Pulso de Armado/Stay de Área y Repiques a las Salidas	80
Indicativo de Desarmado de Área a una Salida (Seguimiento de Salida)	80
Repique de Armado de Control Remoto a una Salida	81
Repique de Armado del Modo de Presencia del Control Remoto	81
Repique de Desarmado de Control Remoto a una Salida (Repique Abierto).....	81
Repique de Desarmado para el Modo Stay “Presencia” del Control Remoto.....	82
Pulso de Armado a una Salida	82
Pulso de Desarmado a una Salida (Pulso Abierto).....	82
Pulso de Desarmado en Modo Stay “presencia” a una Salida (Un-Stay Pulse) “Pulso SIN-Presencia”	83
Bips de Demora del Armado de Salida a una Salida	83
Bips de Demora de Salida en el Modo de Stay “presencia” en el Teclado... ¡Error! Marcador no definido.	
Tiempo de Demora en la Salida del Modo Stay “Presencia”	83
Número de Código de Cuenta de Monitoreo	84
Inicio del Mensaje de Voz & Código DTMF para Armar/Desarmar Remotamente	85
Número de Código de Control Remoto DTMF.....	85
Inicio del Estatus de Mensajes del “Armado/Desarmado DTMF”	85
Bip de Salida de Armado a una Salida	85
Bips de Salida de Armado del Modo STAY “Presencia” a una Salida..... ¡Error! Marcador no definido.	
Demora de Delincuencia de Área	85
Armado/Desarmado Automático de Zona-Tiempo	86
Teclados.....	86
Asignación de Área al Teclado	86
Operación de los Botones del Teclado, Bips Varios, y Control del LED	86
Operación de los Botones del teclado (Opciones de las Teclas)	86

Bips del Sistema del Teclado y Opciones de LED	87
Opciones de los Botones A y B, STAY “Presencia”, Armar Teclado	88
Área de ARMADO del Teclado	88
Acceso a ARMADO de teclado	88
Asignación de Área con el Botón <STAY> del Teclado	89
Áreas STAY del Teclado.....	89
Opciones de Área del Botón <STAY> del Teclado	90
Acceso al Stay de Teclado	90
Asignación de Área con el Botón <A> del Teclado.....	91
Áreas del dígito A del teclado	91
Opciones de Área del Botón <A> del Teclado.....	91
Áreas del Dígito <A> del Teclado	91
Asignación de Área del Botón del Teclado	¡Error! Marcador no definido.
Áreas del Dígito B del Teclado	¡Error! Marcador no definido.
Opciones de Área del Botón del Teclado	¡Error! Marcador no definido.
Opciones del Dígito B del Teclado	¡Error! Marcador no definido.
Teclado en Máscara de Salida.....	¡Error! Marcador no definido.
<i>TECLADO EN MÁSCARA DE SALIDA – P82E 18E</i>	93
Botón de <Control> a Máscara de Salida.....	¡Error! Marcador no definido.
Pánico en Teclado, Alarmas de Fuego y Médicas hacia las Salidas y Teclado	95
Alarma de Pánico de Teclado a la Salida	95
Alarma Médica de Teclado a una Salida.....	95
Alarma de Amago de Teclado a una Salida.....	95
Alarma de Tamper en el Teclado a una Salida.....	95
Alarma de Código Erróneo a la Salida.....	96
Bip de Alarma de Pánico Manual al Teclado	96
Bip de Alarma de Fuego Manual al Teclado	96
Bip de Alarma Médica Manual al Teclado	96
Bip de Tamper o de Código Erróneo en el Teclado	96
Timer de Aviso del Teclado.....	96
<i>TIEMPO DEL BIP DEL TECLADO EN LA ALARMA DE AVISO “CHIME” P94E 1-8E (Valor=0-255 1/10 de segundo)</i>	96
Opciones del Lector de Proximidad	97
LED del Lector de Proximidad al Mapeo de la Salida.....	97

Asimilación del Número de Dirección del Teclado del Lector de Proximidad	97
Armado por Llave.....	97
Asignación de Área de Armado-por-Llave	98
Opciones de Armado/Desarmado del Armado-por-llave.....	98
Zonas.....	99
Asignación de Área de Zona	99
Opciones Tipo Zona de Alarma	99
Opciones A de Zona	99
Opciones B de Zona	100
Opciones C de Zona	101
Opciones de Zona de Fin de Línea (EOL) y Parámetros de Vibración	102
Tiempo de Reacción de Zona.....	103
Tipos de Detector de Zona de Radiofrecuencia.....	103
Alarmas de Zona a una Salida y Mapeo de Sonido en Teclado.....	104
Alarmas de Zona Armada a la Salida	104
Alarmas de Zona de Modo Stay a una Salida	104
Alarmas de Zona de Aviso a la Salida	105
Alarmas de Zona de Tamper a la Salida.....	105
Bips de Alarma de Zona Armada a un Teclado	105
Bips de Alarma de Zona en Modo Stay a un Teclado	105
Bips de Alarma de Zona de 24hrs. a un Teclado.....	105
Bips de Alarma de Zona de Aviso.....	105
Bips de Alarma de Zona de Tamper a un Teclado	106
Bips de falla de Supervisión de Radiofrecuencia a un Teclado.....	106
Bips de Alarma de Zona Inactiva al Teclado	106
Bips de Demora de Entrada de Zona Armada al Teclado	106
Bips de Demora de Entrada en Modo Stay al Teclado	106
Tiempo de Demora de Entrada de Zona Armada	107
Tiempo de Demora de Entrada de la Zona en Modo Stay.....	107
Cuenta Re-disparo de la Zona (Tiempo de Paro).....	107
Códigos de Reporte de Zona de CID (Contact ID)	107
Código de Reporte de Contact ID de la Alarma de Zona	107
Código de Reporte del Contact ID de la alarma de Cercanía de Zona.....	107
Tiempos de Demora de Entrada del Modo Stay y de Armado	108

Entrada de Zona OP/Fuera	108
Zona de Supervisor de Timer	108
Timer de Zona de Inactividad	108
Asimilar/Encontrar y Borrar Códigos de Zona de Radiofrecuencia	108
Asimilación de Códigos de Zona de Radiofrecuencia	108
Borrar un Código de Zona de Radiofrecuencia.....	109
Encontrar una Localización de una Zona	109
Alarma de Zona de Cercanía a la Salida.....	109
Alarma Confirmada de Zona a la Salida.....	109
Zonas Temporizadas	110
Días Festivos	110
Días de Zona Temporizada	110
Tiempos de Inicio y Término de la Zona Temporizada	111
Tiempo de Inicio de la Zona Temporizada.....	111
Tiempo de Término de la Zona Temporizada	111
Opciones de Zona Temporizada	111
Comunicador	111
Opciones del Comunicador.....	111
Opciones B de Marcaje.....	112
Cuenta de Timbres para Auto Llamada	113
Opciones para Llamada de Prueba	113
Prueba de Resincronía “ResyncTest”	113
Periodo de Tiempo de la llamada de Prueba.....	113
“Escucha” del Teclado y Opciones de Salida	113
Opciones “Escucha” del Teclado	113
Opciones de “Escucha” de la Salida # 1.....	114
Marcaje de un Número Pre-fijado	114
Pánico de Teclado, Código de Reporte CID para Alarmas de Fuego y Médicas.....	115
Código de Reporte de Contact ID de Alarma de “Pánico”	115
Código de Reporte de Contact ID para la Alarma de “Fuego”	115
Código de Reporte de Contact ID para la Alarma “Médica”	115
Códigos Remoto de Salida, Micrófono y DTMF de Confirmación de Voz	115
Número de Código de Control de Salida DTMF.....	115
Número de Código de DTMF de Encendido/Apagado del Micrófono	115

Monitor DTMF	115
Número de Código DTMF de Reconocimiento de Comunicador	116
Número de Código DTMF para Llamada de Prueba Forzada	116
Números de Teléfono	117
<i>Números de Teléfono</i>	117
Formato de Reporte	117
Formato de Reporte de los Números Telefónicos.....	117
Opciones del Reporte de Números Telefónicos	119
Máximo Re-intentos a Marcar por Número de Teléfono	120
Opciones de Marcaje en Progreso	120
Opciones “A” del Reporte del Comunicador	120
Opciones “B” del Reporte del Comunicador	120
Opciones “C” del Reporte del Comunicador	121
Opciones “D” del reporte del Comunicador	122
Opciones y Números de Desvío de Llamadas	123
Eventos que Disparan el Desvío de Llamadas.....	123
Números de Desvío de Llamadas & Opciones	124
Opciones de Marcaje de los Números de Desvío	124
Número de desvío.....	124
Opciones de Programa 4+2.....	125
Uso de los Códigos 4+2	125
Códigos 4+2 de Corriente/Batería/Tamper/Amago y Armado.....	125
Códigos de Reporte de Alarma SIA	127
Códigos de Reporte SIA de la Alarma de Zona	127
Códigos de Reporte SIA de Alarma de “Pánico”	127
Códigos de Reporte SIA de Alarma de “Fuego”	127
Códigos de Reporte SIA de Alarma “Médica”	127
Diagnóstico y Opciones con los Valores de Fábrica	128
Número de Versión de Software del Panel	128
Número de Dirección del Teclado	128
Áreas Asignadas al Teclado.....	128
Zonas Temporizadas de la Pantalla Activa & Voltaje de Bateria	128
Zonas Temporizadas de la Pantalla Actualmente Activas	128
Voltaje de la Bateria en Pantalla.....	128

Modo de Prueba de Inicio de Caminata	128
Modo de Test de caminado	128
Leer o Escribir al DTU	129
Escribirle a la tablilla EEPROM (DTU).....	129
Restablecimiento de los Valores de Fábrica	129
Números de Teléfono y Códigos de Fábrica	129
Vaciado de la Memoria Temporal	129
Vaciado de la Memoria Temporal	129
Inicio de una Llamada de Respuesta (Call-Back Call).....	129
Iniciar una Llamada al Número de Respuesta	129
Instalador.....	129
Entrar al Modo de Instalador.....	129
RSSI	130
Entrar al Modo RSSI	130
Interface Telecom.....	132
Sumario del Código Contact ID	133
Sumario del Código de Reporte de SIA	136
Notificación de Mejora de Cambio de Software.....	139
Mejora de Software V9.03 Agosto 2006.....	139
<i>Las siguientes Mejoras han sido incluidas en V9.03</i>	139
Mejora de Software V9.04 Noviembre 2006.....	139
<i>Las siguientes Mejoras fueron incluidas en V9.04</i>	139
Mejora de Software V9.05 Enero 2007	140
<i>Las siguientes Mejoras fueron incluidas en V9.05</i>	140
Mejora de Software V9.08 Abril 2008	140
<i>Las siguientes Mejoras fueron incluidas en V9.08</i>	140
Runner 8/16 Guía de Inicio Rápido.....	142
CÓDIGOS:.....	142
<i>Habilitar Comunicador</i>	142
<i>Números de Teléfono</i>	142
<i>Formato de teléfono</i>	142
<i>Código de Cuenta</i>	142
<i>Demoras de Entrada de Armado</i>	142
<i>Demoras de Entrada de Stay</i>	142

Demora de Salida de Armado:	142
Demora de Salida de Stay:	142
Runner 8/16	143
Guía Sumaria de Configuración	143
Usuarios	144
Códigos de Usuarios de Programación	144
Misceláneos del Panel & Parámetros de Reloj	147
Salidas	149
Demoras de Salida, Tiempos y Modos	150
Control de Comando de la Salida	150
Inicio del “Comando Control” del Estatus de Mensajes de la Salida	150
Áreas	150
Teclados	153
Key–Switches	157
Zonas	158
Códigos de Reporte de Alarma CID	163
Demora de Entrada a Salidas	163
Timer Supervisor	164
Zonas Temporizadas	164
Comunicador	165
Números de Teléfono	167
Opciones de Programa 4+2 Misceláneo	169
Diagnóstico del Panel y Opciones Default	171
Certificado Póliza de Garantía	172

Tabla de Ilustraciones, Tablas y Diagramas

RUNNER 8 DIAG 1	15
RUNNER 8 DIAG 2	17
OPCIONES DE CONFIGURACIÓN DE FINAL DE LÍNEA (EOL) DIA 3	19
EJEMPLOS DE ZONAS CABLEADAS DIA 4	19
LECTOR DE ARMADO DE PROXIMIDAD	24
LECTOR DE PIN Y PROXIMIDAD	25
LECTOR DE PROXIMIDAD SOLAMENTE	26
TECLADO MONITOR NOCTURNO	28
PROGRAMACIÓN 5-8 DEL TECLADO NOCTURNO	29
INDICADORES DEL TECLADO	29
DIAGRAMA DE VENTANA DEL TECLADO DEL RUNNER STANDARD DE 8/16 LED	30
LCD GRANDE DE CROW	31
LCD PEQUEÑO DE CROW	32
INDICADORES LED Y SU SIGNIFICADO	32
SISTEMAS DE ALARMA EXISTENTES	33
TABLA DE MUESTRA DE EVENTOS HISTÓRICOS	34
DIRECCIONES DE PROGRAMA DISPONIBLES:	39
OPCIONES DE MENÚ DEL LCD	41
“LOCAL EDIT” “EDITOR LOCAL”	41
SELECCIÓN DE OPCIONES DEL MENÚ	42
TABLA DE LOS CARACTERES EN INGLÉS DE SELECCIÓN MÚLTIPLES	44
SALIR DEL MODO DE PROGRAMACIÓN UTILIZANDO TECLADO LCD	48
MENÚ DE TEXTO SIMPLE DEL TECLADO LCD	49
PASOS EN EL MENÚ DEL PROGRAMA UTILIZANDO LOS BOTONES DE “FLECHA”, “ENTER” Y “PROGRAMA” EN EL TECLADO.	51
DIAGRAMA DE FLUJO DEL MENÚ DE PROGRAMA DEL TECLADO LCD	52
ENTRADA DE DATOS I DEL USUARIO	53
MENÚ “PRINCIPAL”	54
TECLADO DE LCD Y PROGRAMACIÓN DE LOS SUB-MENÚS.	55
CÓMO ALIMENTAR LOS CARACTERES ESPECIALES.	84
MÚLTIPLES NÚMEROS DE REPORTES DE MENSAJES DE VOZ	117
CARACTERES ESPECIALES DE LOS DÍGITOS TELEFÓNICOS	117
TABLA PARA LOS CÓDIGOS DE EVENTO SIA PROGRAMABLES	127
CÓMO “LEER” LA CALIDAD EN LA SEÑAL DEL EQUIPO.	130
TABLA DE PRIVILEGIOS DEL USUARIO	131
CÓDIGOS DE EXTENSIÓN	134
CÓDIGO DE EVENTO, ALARMA SIA Y RESTABLECIMIENTO	136
TABLA PARA LOS CÓDIGOS DE EVENTO SIA PROGRAMABLES	138

VISTAZO

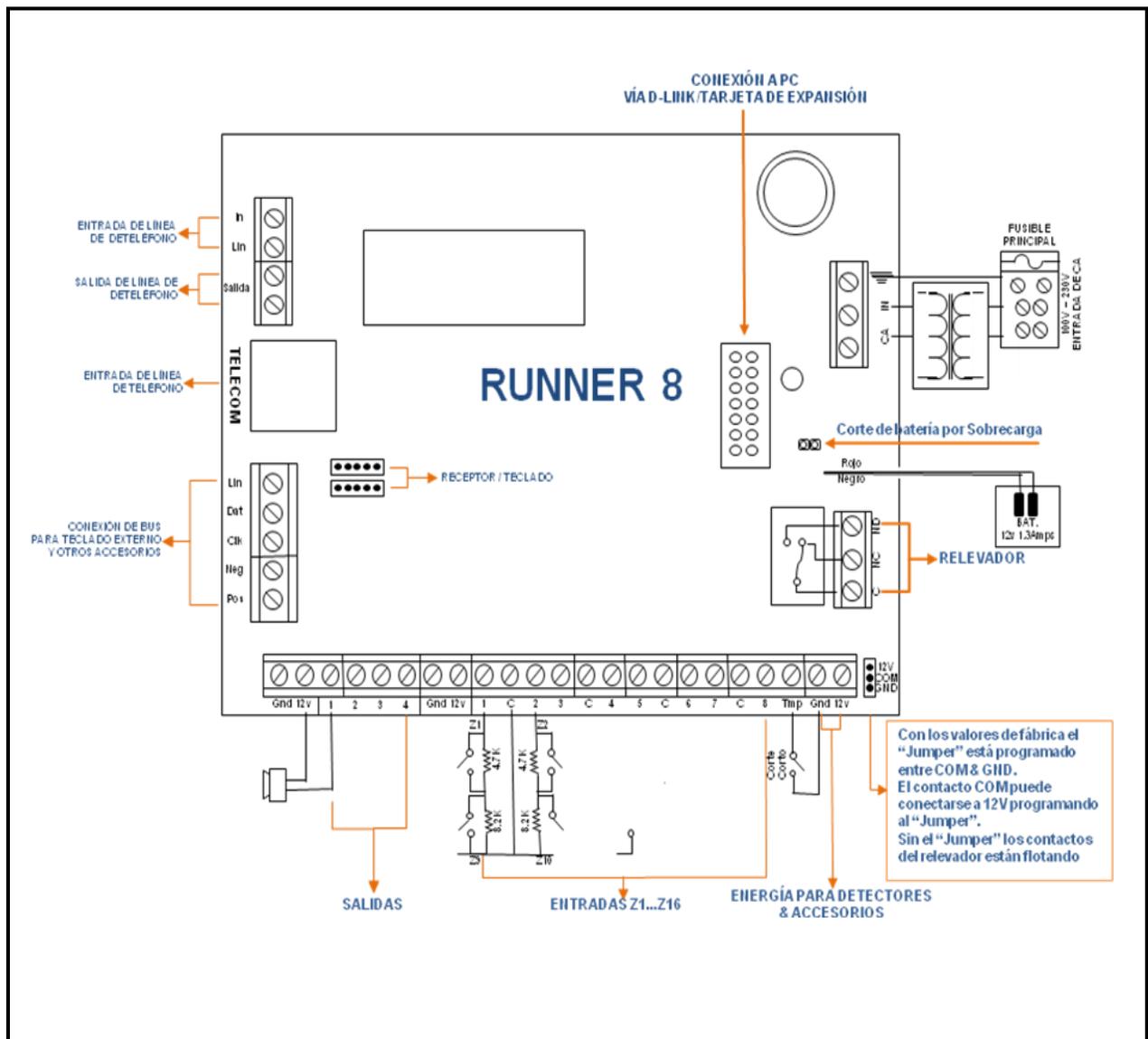
Diagramas de conexión:

Runner 8

El teclado del Runner 8 viene preparado para tres diferentes presentaciones

- Carcasa-PW (PW housing)
- Carcasa COMPACTA – con transformador de 20VA
- MINI-Carcasa – con transformador de 25VA

Runner 8 Diag 1



Espec. de Batería: Batería de ácido-plomo sellada recargable 12V/1.3Ah hasta 12V/7Ah en el caso de del Mini y el Caracas de PW.

Nivel de corte de batería: (Cuando la CA principal falla): 10+-0.3V

Especificaciones del Runner en Caja Mini (Mini Box):

Voltaje de Operación: 12.7V, 60Hz

Transformador: 14 V CA 25VA (RT-1440 o RT1440L)

Fusible: TD 100mA/250V AC (SIBA Tipo 179120).

Batería de respaldo: Ácido-plomo sellada recargable 12V/1.3Ah hasta 12V/7Ah

Prueba dinámica de batería: Cada 6 Segundos.

Consumo Normal:

Modo de espera (Stand By):

C-P=40mA

Teclado= 60-130mA Dependiendo de la intensidad de la luz en las teclas en el la pantalla.

Corriente máxima de salida (*Drain*) permitida por el Panel de Control:

En modo de espera (Stand By): 400mAmp.

Alarma: 1000mAmp.

Entradas:

- 8 zonas cableadas 1-8 (Completamente Programable).
- Entrada cableada programable de Tamper.

Salidas:

- Salida#1&2: Tipo Colector Abierto, 1.1Amp a 12V CD.
- Salida#3&4: Tipo Colector Abierto, 0.5Amp a 12V CD.
- Salida#4: Con Control independiente de relevador (incluido en placa): 2A a 12V CD.

Protecciones:

Salida de 12V: Cada salida de poder es protegida por un Fusible reseteable de 1.1Amp.

Salida de Batería: Protegida por un fusible reseteable de 2.5Amp.

Fusible Térmico: Protegido por fusible de 1.1Amp

Físico:

Tamaño

Peso:

Temperatura de Operación: -10° a 50°C-

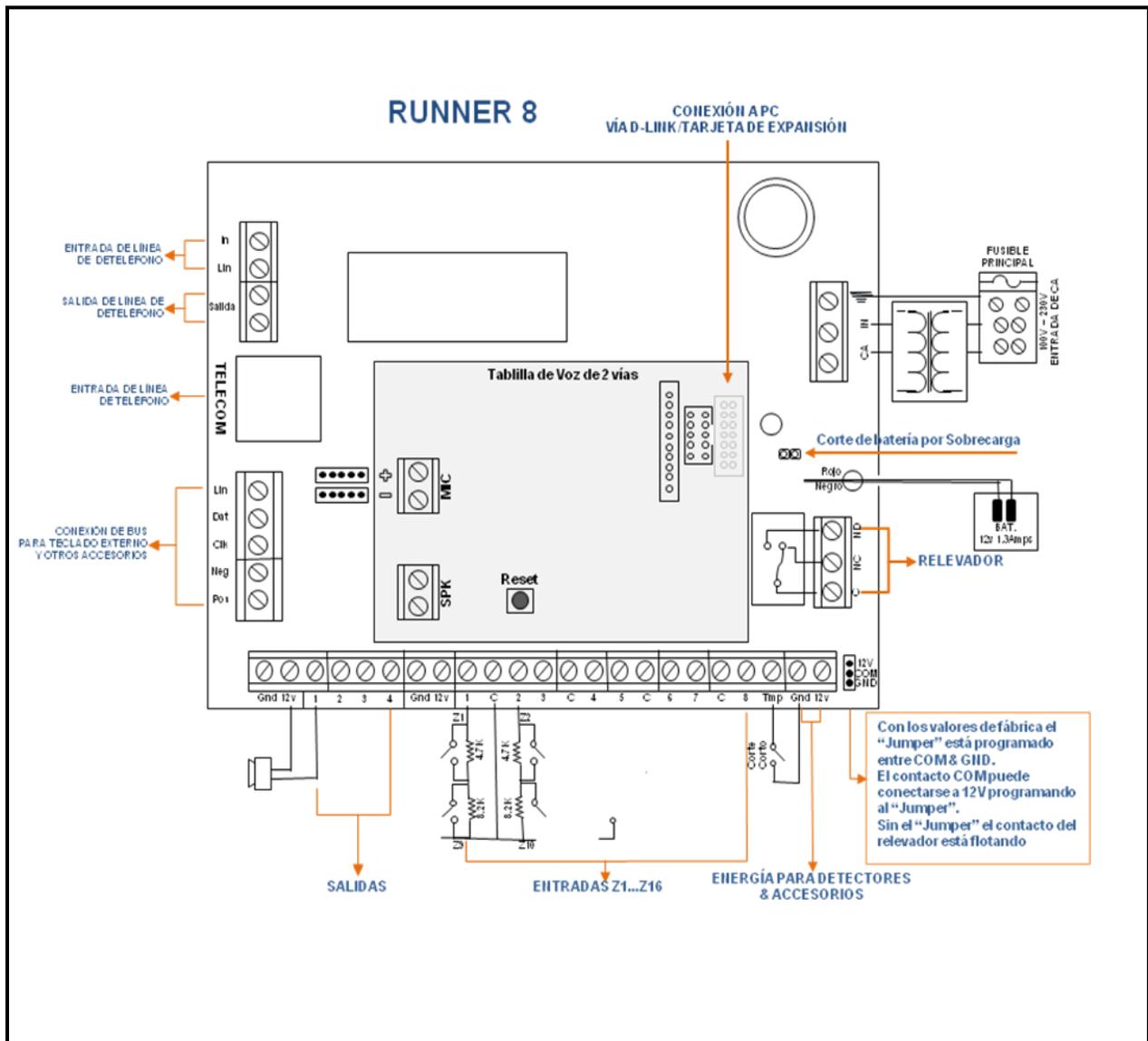
Temperatura de almacenaje: -20° a 60°C.

Humedad: 85% de humedad relativa a 30°C.

Runner Compact/FDX

La tablilla FDX Runner está instalada dentro de una caja compacta junto con un transformador de 20VAmp.

Runner 8 Diag 2



Especificaciones del Runner Compact/FDX:

Voltaje de operación: 230CA, 50Hz.

Transformador: 20VAmp

Fusible: TD 100mAmp/250V CA (SIBA Tipo179120).

Batería de respaldo: Batería de ácido de plomo 12V/1.3Amp hasta 12V/7AmpHr

Prueba de batería dinámica: Cada 6 segundos.

Consumo Normal:

Modo de Espera: C.P=40mAmp,

Teclado=60-130mAmp,

teclado FDX de voz=50-150mAmp.

Alarma:260mAmp

Máxima salida de corriente permitida desde el Panel de Control:

Modo de espera: 300mAmp

Alarma: 800mAmp

Entradas:

- 8 Zonas cableadas 1-8 (Completamente programables).
- Entrada cableada programable de Tamper.(switch de procesión)

Salidas:

- Salida#1: Piezo Interno con controlador conectado
- Salida#2: Tipo colector abierto, 0.75Amp a 12V CD.
- Salida#3&4: Tipo colector abierto, 0.5Amp a 12V CD.
- Salida#4: Con Control independiente de relevador (incluido en placa): 2Amp a 12V CD.

Protección:

12V de salida: Cada salida de poder está protegida con un fusible **reseteable** de 0.75Amp. **Auto restablecimiento**

Salida de batería: Protegida con un fusible **reseteable** de 2.5Amp.

Fusible térmico: Protegido por un fusible **reseteable** de 0.75Amp.

Físico:

Tamaño:

Peso:

Temperatura de operación: 0 a 50°C.

Temperatura de almacenaje: -10° a 55°C.

Humedad: 85% de humedad relativa a 30°C.

Opciones de Entrada

Diferentes configuraciones de entrada

El Runner 8 posee 9 entradas análogas monitoreadas programables separadas:

Estas son:

- Ocho entradas programables de detección multi-estado.
- Una entrada programable de Tamper (Con funciones opcionales de switch de llave)
La serie de los conectores de entrada se encuentra en el teclado.

NOTA:

Cada entrada debe terminar con el valor apropiado de resistencias de “final de línea” o con la combinación apropiada aún cuando la entrada no se use.

Entradas de Zona

Cada una de las ocho entradas de zona programables pueden ser asignadas para cada una de las siguientes opciones de configuración de final de línea (EOL *End Of the Line*) siguientes:

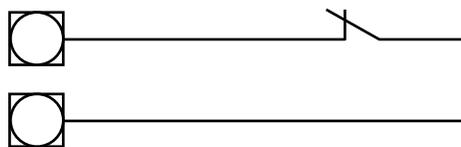
Opciones de configuración de final de línea (EOL) Diag. 3

Zona EOL Tipo (P125E)	Resistencia de Entrada	Comentarios
0	(Corto)	Vuelta (Circuito) EOL RFL
1	1k (Café, negro, rojo)	EOL Sencillo
2	1k5 (Café, verde, rojo)	EOL Sencillo
3	2k2 (Rojo, rojo, rojo)	EOL Sencillo
4	3k3 (Naranja, naranja, rojo)	EOL Sencillo
5	3k9 (Naranja, blanco, rojo)	EOL Sencillo
6	4k7 (Amarillo, violeta, rojo)	EOL Sencillo
7	5k6 (Verde, azul, rojo)	EOL Sencillo
8	6k8 (Azul, gris, rojo)	EOL Sencillo
9	10k (Café, negro, naranja)	EOL Sencillo
10	12k (Café, rojo, naranja)	EOL Sencillo
11	22k (Rojo, rojo, naranja)	EOL Sencillo
12	2k2 (Tamper, zona 4k7)	Zona & Tamper
13	3k3 (Tamper, Zona 6k8)	Zona & Tamper
14	Tamper 2k2, Zona Baja 4k7, Zona Alta 8k2	Zona doble con Tamper
15	Zona Baja 4k7, Zona Alta 8k2	Zona doble sin Tamper

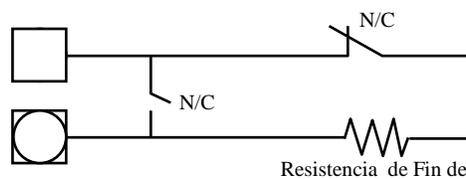
Ejemplos de Zona Cableada

Ejemplos de Zonas Cableadas **Diag. 4**

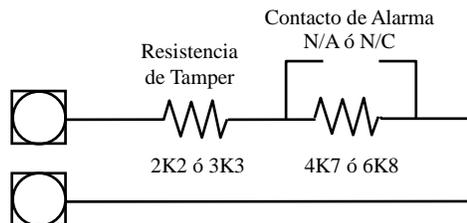
Tipo 0 (Corto Circuito)



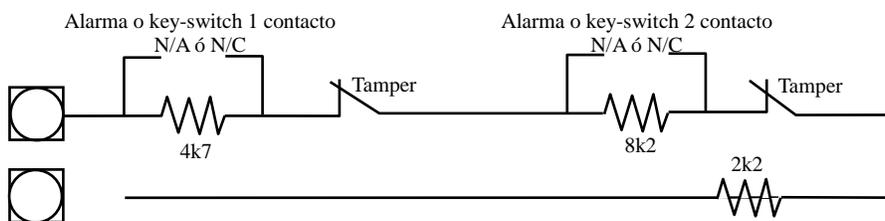
Tipo 1-11 (EOL Sencillo, Sin Tamper)



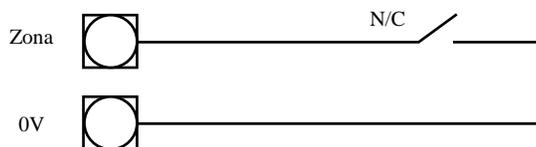
Tipo 12-13 (Zona sencilla con Tamper)



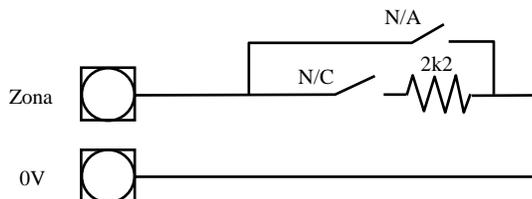
Tipo 14 (Zona Doble con Tamper)



Corto circuito, Sin EOL

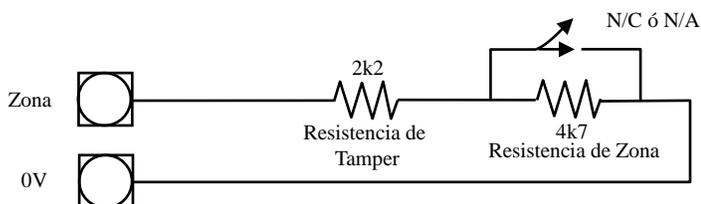


EOL 2k2, sin Tamper



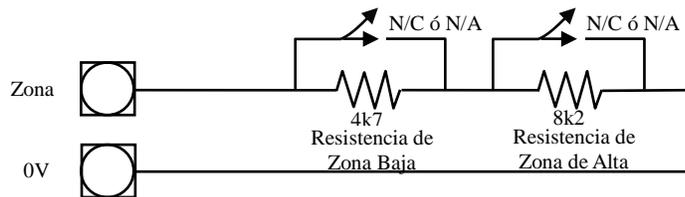
Configuración tipo 12

Monitoreado por Alarma y Tamper (Los contactos pueden ser N/C o N/A)

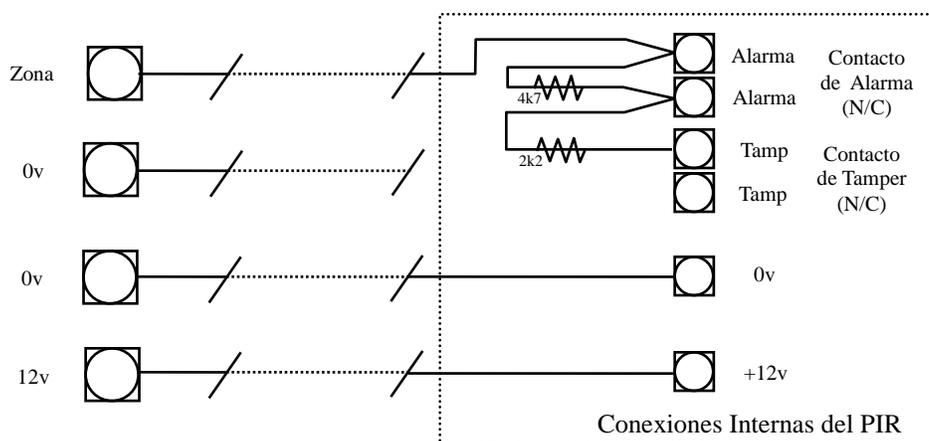


Configuración tipo 15

Zona Doble, SIN Tamper (Los contactos pueden ser N/C o N/A).



Cableado al detector PIR (N/C) para monitoreo de Alarma y Tamper



Otras Entradas

Tamper

Un circuito de contacto continuo (Tamper) de 24hrs está disponible para el monitoreo de los tampers del sistema. Este circuito tipo Tamper es programable para, ya sea, circuito normalmente cerrado o para supervisión EOL 2k2 (Este circuito viene normalmente cerrado de fábrica). Cualquier alarma de Tamper en esta entrada es dirigida a las salidas de alarma en la misma forma como se detecta en zonas de la 1-16. Utilizando resistencias duales EOL (Refiérase a Zona tipo 15 recién mencionada) la entrada Tamper puede además proveer dos controles de llave. El Control de la llave inferior (Resistencia 4k7) es el controlador de llave 1 o partición 1, mientras el control de llave superior (Resistencias 8k2) es el controlador de llave 2 o particion.

Además de las entradas de Zona y Tamper, usted encontrará las siguientes entradas adicionales en la tablilla de control;

AC

Conecte los dos cables de voltaje (sin polaridad) desde el transformador hasta las terminales marcadas como AC en la tablilla o tarjeta principal. El panel cuenta con un transformador de 15.5vCA.

Tierra – Sin uso

En caso de usar una caja de metal conecte las tierras principales a la terminal apropiada en el bloque de terminales principales de la caja de control del gabinete. Además conecte un cable desde este punto de tierra hasta la terminal marcada con el símbolo de Tierra (Junto a las terminales de CA) en el panel de la tablilla.

Batería

Conecte la batería sellada de ácido de plomo recargable de 12VCD a las terminales señaladas como Rojo y Negro en el panel de control siendo cuidadoso en observar la polaridad correcta. La capacidad máxima recomendada para la batería es de 7Amps/hr. La carga normal de la batería en estas terminales está limitada a un máximo de 260mAmp. La conexión de la batería está protegida contra cortos circuitos con un fusible térmico (F1).

Line In (Conexión de Línea) telefónica

Estas terminales son utilizadas para conectar el panel a la línea de entrada telefónica. El comunicador telefónico usa esta línea para reportar eventos de alarma. Se requiere un filtro ADSL en la línea, esto en el caso de que haya ADSL en el edificio.

Line Out (Línea de Salida)

Estas terminales son utilizadas para conectar teléfonos y otros equipos de comunicación a la línea telefónica de entrada vía circuito comunicador del panel. La línea telefónica pasa a través del controlador para asegurarse que la línea está disponible para el controlador cuando así se requiera.

Salidas

Descripción de salidas

Salidas de 12volts

Existen tres salidas de 12VCD en la tablilla del panel. Estas salidas de 12v son reguladas y protegidas con un fusible térmico contra cortos circuitos. Estas salidas accesorias están marcadas como 12V y 0V, mientras que el bus de 12V de entrada del teclado esta identificado “POS” & “NEG”. Las salidas de 12v son provistas por fusibles térmicos F2 & F3. La carga máxima total de entrega permitida para todos los de 12v de salida durante una alarma es de 1.1Amp.

Salidas 1 & 2

Éstas completamente programables salidas tipo **FET, de** colector abierto, de alto flujo, (De alta-a-baja) capaces de controlar hasta 1.5Amp con 12vCD. Estas dos salidas están normalmente puestas como salidas de control, proveyendo poder a sirenas o piezas de 12v. Si se requiere, éstas salidas pueden ser programadas para ser salidas de sirena diseñadas para manejar una bocina tipo claxon de 8ohm 10w en cada una de ellas (ver P37E 7E opción 1). Además si se conecta una bocina tipo claxon al OUTPUT#1 (salida#1) usted puede seleccionar (Refiérase a la dirección del programa P175E 7E) el modo de “escucha” esto para oír ésta salida además de poder también escuchar la secuencia de discado por el altavoz.

Salidas 3 & 4

Esta es una salida tipo FET de bajo flujo, entrega abierta (De alta a baja) capaz de controlar hasta 500mAmp. Como en las salidas 1 & 2, las salidas 3&4 son completamente programables. No puede usarse con la opción 1de P37E activada en salidas 3 & 4.

NOTA: Conectar dispositivos cuya entrega normal exceda los 500mAmp de salida podría dañar las salidas 3 y 4.

Salida de Relevador (Únicamente en Runner 8/16)

Este relevador está asociado a la Salida 4 (Output 4) con contactos conmutables sencillos. Si se requiere, el contacto común (C) del relevador es conectado de fábrica a la Tierra (GND) vía puentes (JUMPERS), el puente puede ser removido o seleccionar los 12v.

Puerto de Teclado

Las terminales identificadas como *POS*, *NEG*, *CLOCK* & *DATA* se usan para conectar los puertos de comunicación a los teclados así como los otros equipos inteligentes para hablar con el controlador. Las terminales son conectadas a las terminales correspondientes de los aparatos Remoto. La terminal “línea” (line) solamente es utilizada por los teclados y se vale de un quinto cable para proveer al comunicador de la habilidad de “Escuchar”.

Esta presentación es particularmente útil cuando fallan los servicios de monitoreo. La fuente de 12v del teclado (*POS*, *NEG*) es protegida por el fusible F3.

Puerto de Expansión

El puerto de expansión permite la conexión del Cable serie RS232, del cable USB, el modulo de voz de 90 segundos y el modulo de transferencia de datos EEPROM (DTU). El cable serial RS232 y el cable USB permiten la conexión directa de una PC mientras corre el programa de carga y descarga. El modulo de voz de 90 segundos permite la programación de los mensajes de voz con propósitos de monitoreo. La Tarjeta modulo de voz DTMF permite el control a distancia desde la botonera del aparato telefónico. El modulo EEPROM (DTU) permite copiar la programación de un panel a otro.

Accesorios

Receptor de Radio Frecuencia (Radio Receiver)

El panel puede tener capacidad inalámbrica vía el modulo de recepción FW-RCV. El receptor añadirá la capacidad inalámbrica a su sistema en la forma de los detectores PIR inalámbricos, transmisores de Radiofrecuencia inalámbricos y transmisores inalámbricos puerta/ventana (Reed Switch).

El FW-RCV se conecta a los mismos puertos de comunicación de los teclados. Los FW-RCV's están disponibles en dos frecuencias, 916MHz, 868MHz. Si se desea, puede conectar múltiples FW-RCV's al panel con el propósito de incrementar el rango de cobertura.

El LED rojo ajustado al receptor FW-RCV parpadeará a intervalos de 1 segundo estando en modo “reconocimiento” (“Learn”) (Ver P18E & P164E). El LED además va a encenderse cuando esté recibiendo una transmisión de radiofrecuencia (On Steady).

Modulo de voz

Al panel puede además agregársele un módulo de voz de 90 segundos. El modulo de voz almacena tanto mensajes de eventos de alarma para llamadas de monitoreo así como mensajes de estatus para uso del mando de control. El modulo de voz es instalado directamente en la tarjeta madre vía conexión SERIE.

El procedimiento de instalación para los módulos de Voz es como se muestra a continuación.

1. Des energice el panel por completo antes de iniciar el procedimiento de instalación.
2. Cuidadosamente conecte el modulo de voz en el puerto serial (Solo cabe de una forma).
3. Energice el panel.

Programación de los mensajes hablados

Una vez instalado el modulo de Voz puede usted grabar los mensajes personalizados en el módulo con el programador de voz (el programador entra dentro del conector lineal de 10 pines incorporado en el modulo de voz).

Antes de programar sus mensajes de voz usted deberá preparar una lista de los mensajes que a usted le gustaría que se enviaran para cada tipo de alarma y escribirlos en orden, asignándoles un número para cada uno. Estos mensajes podrán entonces ser grabados en el mismo orden que fueron escritos, de tal manera que usted sabrá el número de mensaje en el momento que sea requerido por la programación.

Para grabar sus mensajes una vez que el programador es instalado, primero pulse el botón Re-set a un lado del modulo de voz, luego sostenga el programador aproximadamente a 10cms. de su boca y hable claramente a nivel normal hacia el micrófono mientras pulsa el botón de *REC.* (**NOTA:** Cada mensaje debe ser mayor a dos segundos). Cuando esté grabando su mensaje voz de alarma, debe usted estar seguro que puede identificar claramente el origen de la llamada. Usted puede reproducir el mensaje de nuevo a través del programador pulsando primero el botón *Reset* y luego pulsando el botón de “PLAY” momentáneamente. Debido a que el panel puede acceder a muchos mensajes de voz de forma individual usted debe almacenar mensajes individuales en lo que se conoce como slots de grabado o bancos de grabación en el teclado de voz. Estos bancos se graban secuencialmente, es decir, un mensaje inicia donde el anterior termina. Cada vez que usted pulsa y suelta el botón de REC en el programador usted crea una marca de fin de mensaje. Estas marcas son utilizadas para definir los bancos de grabación dentro del teclado de voz y pueden variar en cuanto su longitud de acuerdo a la duración de cada mensaje.

Para re-grabar sus mensajes usted debe pulsar el botón de “RESET” en el módulo de habla para regresar al banco de grabación #1. Una vez en el banco #1 usted puede re-grabar sus mensajes en el orden como se requiera.

NOTA: Para grabar múltiples mensajes solo pulse el botón de “RESET”, una vez al principio del banco de secuencia de mensajes, entonces grabe secuencialmente todos los mensajes como se dijo arriba. Cuando haya terminado de grabar todos sus mensajes y con el propósito de verificarlos, puede usted pulsar el botón “RESET” para permitir la reproducción de los

mismos.

Cuando haya terminado de grabar sus mensajes de alarma, desconecte el programador y el proceso estará completo. Ahora deberá dirigirse a las direcciones del programa y asignar el mensaje individual a su función específica.

Lector de proximidad PW 2k (PW-Reader 2k): Para armar/desarmar el área (partición) “A” y/o “B”

El lector de proximidad PW 2k se usa para desarmar o armar selectivamente las áreas o particiones “A” o “B” o ambas. Presentando una etiqueta o tarjeta válida al lector el usuario puede entonces Armar o Desarmar el panel usando los botones “A” y “B” en el lector.

Presentando una etiqueta o tarjeta de proximidad válida al lector, el estatus actual de las Áreas A y B se muestra en los dos LED’s. El usuario cuenta con 4 segundos para hacer una nueva selección antes de que el lector termine su tiempo y la tarjeta deba ser re utilizada.

El instalador deberá programar los privilegios de control de armado y desarmado de cada partición o área a cada usuario, en el panel de control. Si un usuario tiene privilegio para Armar/desarmar totalmente, o hacerlo en modo nocturno “Stay” entonces éste puede saltar de uno a otro usando los diferentes estados.

Conforme el botón “A” o “B” sean pulsados los LED asociados a éstos cambiarán para indicar el estatus:

Para Desarmado – el LED será VERDE.

Para Armado – el LED será ROJO.

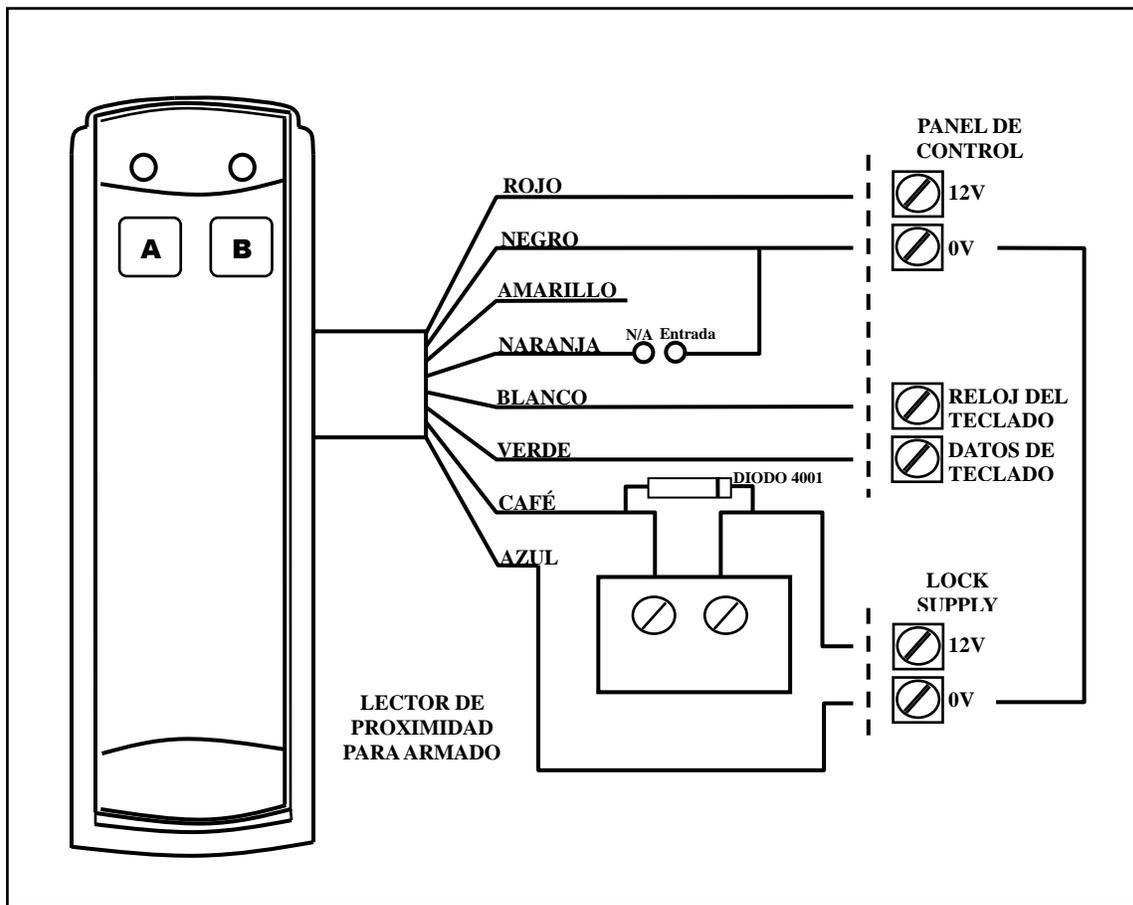
Para Modo nocturno (STAY) – el LED estará parpadeando en ROJO.

Cuatro segundos después de que último botón fue pulsado el lector activará el nuevo estatus de armado y el LED se apagará.

Si el lector está programado para permitir funciones de PÁNICO 1 & 3 (“1 & 3 PANIC”) se generará una alarma de pánico si los botones “A” y “B” son pulsados simultáneamente (Ver P72E opción 5).

NOTA: Estando en estado de Desarmado usted puede seleccionar los modos de Armar o Nocturno (Stay) pero si ya está Armado o en Modo Nocturno (STAY) usted DEBE desarmar primero (dejando al lector terminarse el tiempo) antes de que usted pueda seleccionar un nuevo estatus de armado.

Lector de Armado de Proximidad



FK Lector de proximidad-PW: Lector de Acceso de Proximidad y Teclado (PIN).

El Lector de proximidad-PW FK se usa además como lector de control de acceso, cuando una tarjeta es presentada; este lector combina un lector de proximidad con un teclado completo.

Dependiendo de las opciones de programa el lector puede operar en una etiqueta de proximidad si se le alimenta con un código de usuario válido o alimentándolo con un código de usuario válido seguido del código de usuario o PIN.

Si la tarjeta presentada requiere de un número de PIN para acceder, el LED del lector parpadeará por cinco segundos después de la tarjeta válida como indicativo de que el número de PIN debe ser ingresado. Hay además una salida disponible en el lector que se encarga de la misma función que se describe con anterioridad.

Si las funciones de los dos botones “PANIC” - “FIRE” o “MEDICAL” se programan en el teclado (ver P72E opciones 5, 6 y 7) estas alarmas manuales pueden generarse en el lector pulsando “1” & “2” para alarma de Pánico (“PANIC”), “3” & “4” para alarma de fuego (“FIRE”) y “5” y “6” para alarma médica (“MEDICAL”).

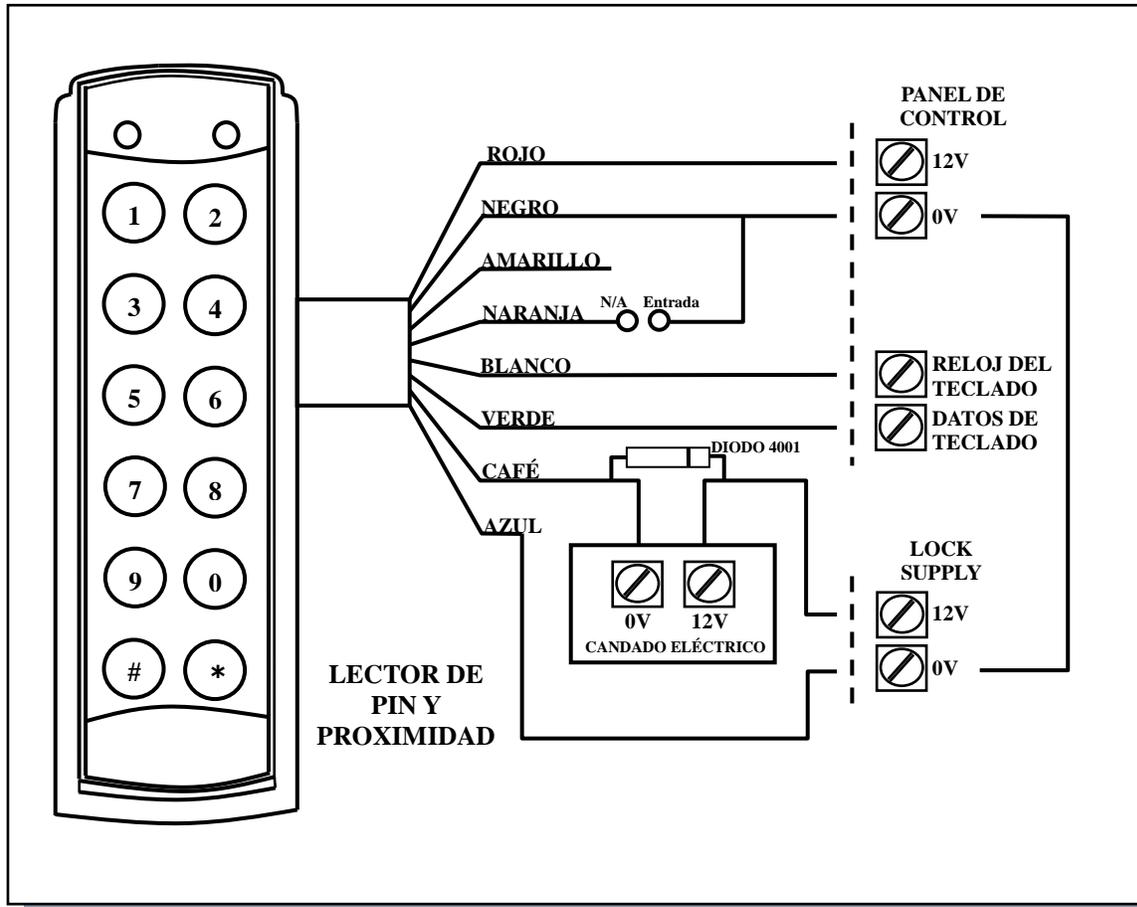
En cada uno de los tres lectores existe una entrada opcional (Ver diagrama de la página anterior). Esta no es una entrada EOL monitoreada así que solo debería usarse para funciones de monitoreo no críticas, ej: monitoreo que muestre si la puerta de entrada está o no abierta o cerrada. Una zona puede ser programada para que esta entrada se como su disparador (ver P122E Opción 4) de tal forma que el estatus de la entrada (input) se vea en la pantalla del teclado. Estas entradas están conectadas específicas direcciones del teclado programadas en el lector. Por ejemplo, si el lector usado fue programado como el teclado #1 (Keypad #1), entonces la entrada puede ser asignada a la zona 1 o 9 (en campo P122E), si la dirección del teclado fue #8, la entrada puede entonces ser asignada a zona 8 ó 16.

Además, el LED en lectores tipo 2 & 3 pueden estar vinculados a una salida de tal forma que funciones especiales pueden ser desplegadas en el lector si así se desea (Ver P98E).

Cada lector deberá tener un número único del 1-8 de dirección asignado en el teclado para que se le puedan ser asignadas varias funciones del programa. Esto se explica a detalle en página 93.

NOTA: Los lectores de proximidad flashean (Led ilumina intermitentemente) los números de dirección asignados al teclado cada vez que el panel se encuentra en Modo de Programación de Instalador “*Installer Program*”. Esto permite una rápida identificación de las direcciones asignadas para cada lector.

Lector de Pin y Proximidad



Lector-PW: Lector de Acceso de Proximidad

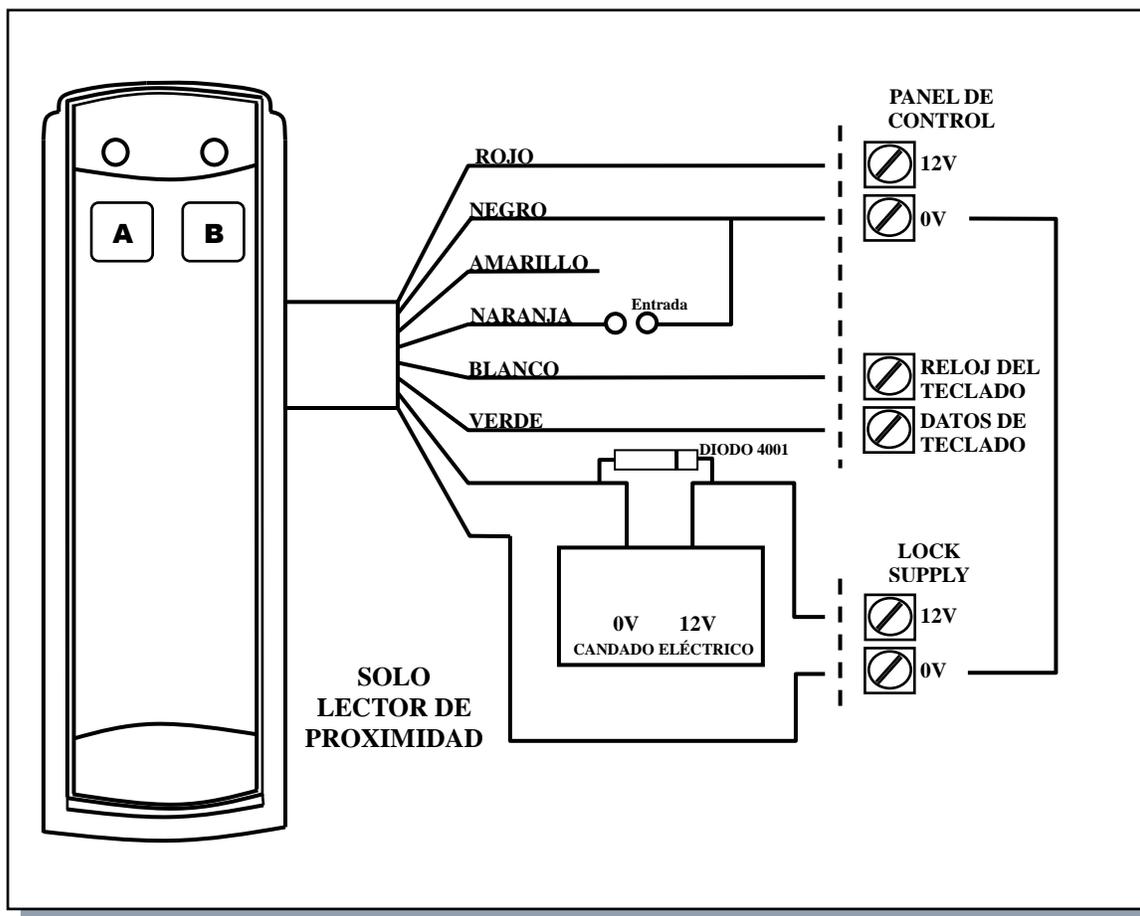
El lector-PW (sin llaves) es generalmente utilizado como un lector de control de acceso aunque si a la etiqueta o tarjeta se le permite Armar/Desarmar la alarma, entonces, justo esto sucederá cuando la tarjeta sea presentada.

Para control de acceso, si una tarjeta es presentada al lector, el seguro de la puerta asociada al mismo se desconectará vía una salida en el panel de control.

Existe también una salida al lector la cual, si se quiere, puede ser utilizada para quitar el seguro de la puerta (ver dibujo abajo para detalles).

El número de salida en el lector está ligado al número de dirección del teclado, ej: Si el lector ha sido asignado a la dirección del teclado 5, la salida del lector estará ligada a toda la programación asociada con la salida 5.

Lector de Proximidad Solamente



Asignar el Lector

Después de que el lector ha sido conectado al bus, debe obtener una dirección:

- Seleccione Modo de Instalador “*INSTALLER MODE*” en el panel de control como se describe en el manual del instalador.
- Ingrese el código P99E seguido de la dirección que usted guste asignarle (ej: P99E4E asignará dirección del teclado 4).
- Para direccionar el lector necesita presentar 5 veces en un lapso no mayor a 10 segs. una tarjeta/etiqueta al lector.
- Cuando la dirección sea admitida, el panel de control sale automáticamente del modo de lectura de tarjeta
- Repita los mismos pasos para cada dirección de lector que desea asignar.

Advertencia:

Si usted no asigna una dirección única para cada teclado y lector conectado al bus, se creará un conflicto que ocasionará un funcionamiento errático. Cada lector o teclado DEBEN tener direcciones diferentes.

NOTA:

Los lectores de armado y proximidad flashean (iluminan intermitentemente) el número asignado de dirección del teclado en el LED cada vez que el panel se encuentra en modo de Instalador del Programa “*Installer Program*”. Esto permite una rápida identificación de la dirección asignada para cada lector.

Admisión o memorización de la Tarjeta/Etiqueta

Una tarjeta deberá ser primero asignada al sistema antes de trabajar con ella.

Todas las tarjetas/etiquetas son asignadas a usuarios. Por lo tanto las opciones de almacenaje de tarjeta/etiqueta habrán de ser similares a las de los usuarios (por ejm: si el usuario 11 es asignado al área A, entonces la tarjeta/etiqueta número 11 también será asignada al área A)

Seleccione modo Programa “*Program Mode*” en el panel de control como se describe en el manual de instalación.

Pulse P21E así como el número de tarjeta/etiqueta que usted desea asignar, por ejm: 11E para el número de tarjeta/etiqueta “11”: el teclado emitirá un bip que indica que el modo de asignación ha iniciado.

Presente la tarjeta/etiqueta al lector:

Una vez que la tarjeta/etiqueta ha sido recibida y almacenada por el panel de control el lector dejará de emitir los bips indicando que el modo de asignación ha sido completado.

Después del proceso de asignación y con el propósito de habilitar la operación de etiquetación, usted DEBE seleccionar la opción apropiada en la función del panel de control P2E (para que la etiqueta/tarjeta funcione las opciones 2, 3 ó 4 deben seleccionarse) en el panel de control.

BORRAR un código de una tarjeta/etiqueta de ACCESO

BORRAR UN CÓDIGO DE UNA TARJETA/ETIQUETA DE ACCESO – P22E 1-100E

Si usted desea borrar una sola etiqueta o tarjeta de acceso, pulse P22E luego el número de usuario en el Modo de Programación “*Program Mode*” y se borrará el código almacenado para ese usuario, ejm: P22E 11E removerá la etiqueta o tarjeta almacenada para el usuario 11.

ENCONTRAR y ACCESAR la LOCALIZACIÓN de una Tarjeta/etiqueta de acceso

ENCONTRAR LA LOCALIZACIÓN DE UNA TARJETA/ETIQUETA DE ACCESO – P23E 0E

Si usted tiene una tarjeta o etiqueta de acceso cargada en el panel pero no está seguro del campo dónde se encuentra (Número de Usuario “*User#*”) pulse P22E, luego 0E en el teclado de LED, mientras que esté en Modo de Programación iniciará el modo de búsqueda “*Find*”. Cuando utilice un teclado de LCD no hay necesidad de pulsar 0E porque el teclado le dará la información por escrito una vez ingrese P22E, el teclado emitirá un bip esto indica que el modo de Búsqueda “*Find*” ha iniciado. Ahora presente la tarjeta o etiqueta de acceso que desea localizar al lector de proximidad conectado al panel. Si la etiqueta o tarjeta está en la memoria del panel, el teclado mostrará el número en donde la misma está almacenada (un número del 1-100). El teclado dejará de emitir el bip una vez que el campo de la tarjeta haya sido encontrado.

Asignar Sonidos o Bips a las Tarjetas de Acceso

OPCIONES DE ÁREA “B” - P46E 1-2E – Opción 4

Si el panel ha sido Armado o Desarmado por medio de una tarjeta/etiqueta de acceso desde un lector de proximidad es posible asignar los sonidos o bips de los controles Remoto (P50E-P53E) al Armado o Desarmado vía las tarjetas /etiquetas de acceso. Si esta opción está habilitada los sonidos o bips se aplicarán a las tarjetas/etiquetas de Acceso. Si se requiere que los sonidos sean desplegados en el lector LED, el tiempo mínimo de pulso para la salida (P39E) deberá ser de 10.

Dirigir Indicación LED del LECTOR de PROXIMIDAD a Salida – P98E 1-8E

- Opción 1 - LED 1-8 de Lector de Proximidad sigue a salida 1
- Opción 2 - LED 1-8 de Lector de Proximidad sigue a salida 2
- Opción 3 - LED 1-8 de Lector de Proximidad sigue a salida 3
- Opción 4 - LED 1-8 de Lector de Proximidad sigue a salida 4
- Opción 5 - LED 1-8 de Lector de Proximidad sigue a salida 5
- Opción 6 - LED 1-8 de Lector de Proximidad sigue a salida 6
- Opción 7 - LED 1-8 de Lector de Proximidad sigue a salida 7
- Opción 8 - LED 1-8 de Lector de Proximidad sigue a salida 8

Si un Lector de Proximidad está conectado al panel de control tal vez se quiera que el LED provea algún tipo de indicio tales como estatus de ya sea Armado o Desarmado, etc. Usando este campo, es que se puede ligar el LED al número de lector con el propósito de dar seguimiento a la programación de una salida. El LED puede ser utilizado para indicar: El estatus de Armado o Desarmado, el Modo Armado/Desarmado con Presencia “Stay”, o salida ON/OFF (encendido Apagado), etc. Si han sido asignados sonidos a las tarjetas/etiquetas de acceso (P50E-P53E), entonces la salida debe tener para ello un tiempo mínimo de pulso (P39E) de 10 para trabajar correctamente.

El número de dirección del teclado del lector de proximidad esta puesto en P99E como se detalla a continuación.

Asignar una Zona al Lector

OPCIONES DE ZONA A – P122E 1-16E Opción 4: Zona de Teclado

Si esta opción está habilitada la zona seguirá la entrada en el lector de proximidad correspondiente. Si el lector de proximidad está programado en el teclado #1 la entrada será ya sea de la zona 1 o de la zona 9, ej:

Si P122E1E (zona #1) tiene la opción 4 habilitada, entonces la entrada en el lector 1 operará la zona 1.

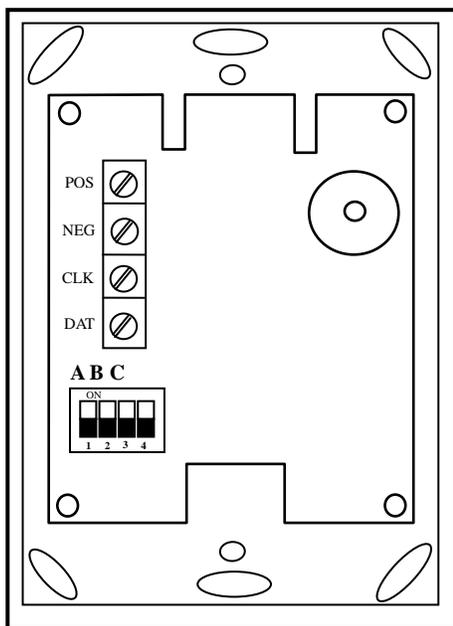
Si P122E9E (zona #9) tiene la opción 4 habilitada, entonces la entrada en el lector 1 operará la zona 9.

El Lector de proximidad 1 puede operar las zonas 1 ó 9 y a través del lector de proximidad 8 puede operar las zonas 8 ó 16.

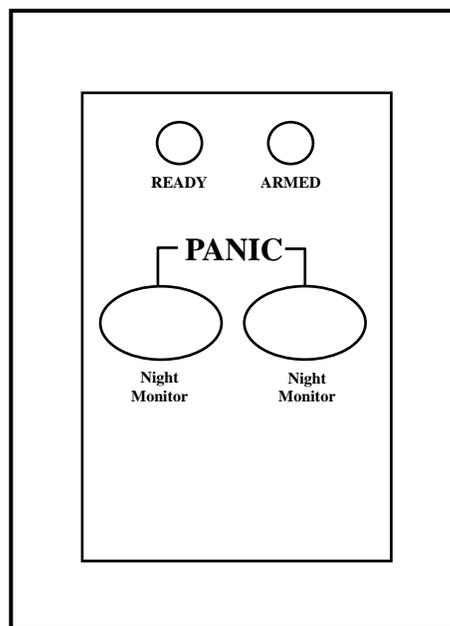
Teclado Monitor Nocturno

El teclado monitor nocturno está diseñado para ser una sencilla estación de armado típicamente utilizado en las recámaras. También pulsando los botones del <Monitor Nocturno> el modo de Presencia “Stay” puede ser armado o desarmado. Si ambos botones son pulsados simultáneamente se genera una alarma de Pánico. 4 micro switches “4 wayDip Switch” localizados en la parte de atrás de la unidad programa varias opciones. Las funciones de estos DIP así como los requerimientos de programación se detallan a continuación.

Teclado Monitor Nocturno



Rear View



Front View

El teclado del monitor nocturno puede ser programado en las direcciones del teclado 5-8 a través de los encendedores 1 y 2. Refiérase a la tabla a continuación.

Programación 5-8 del teclado nocturno

Encendedor DIP ➔	1	2
KP No: 5	OFF	OFF
KP No: 6	ON	OFF
KP No: 7	OFF	ON
KP No: 8	ON	ON

El micro switch 3 no se usa en el Runner 8/16. Se utiliza para forzar el que el LED siga el armado del área A ó B en otros paneles de control.

El micro switch 4 DEBE permanecer APAGADO (Si este está ENCENDIDO la unidad trabajará con versión 4 &5 anterior del panel de control).

Programación del Panel del Monitor Nocturno

El botón del monitor nocturno está diseñado para armar o desarmar el modo de Presencia “Stay”. El área del modo de presencia es asignada al teclado en la función P76E.

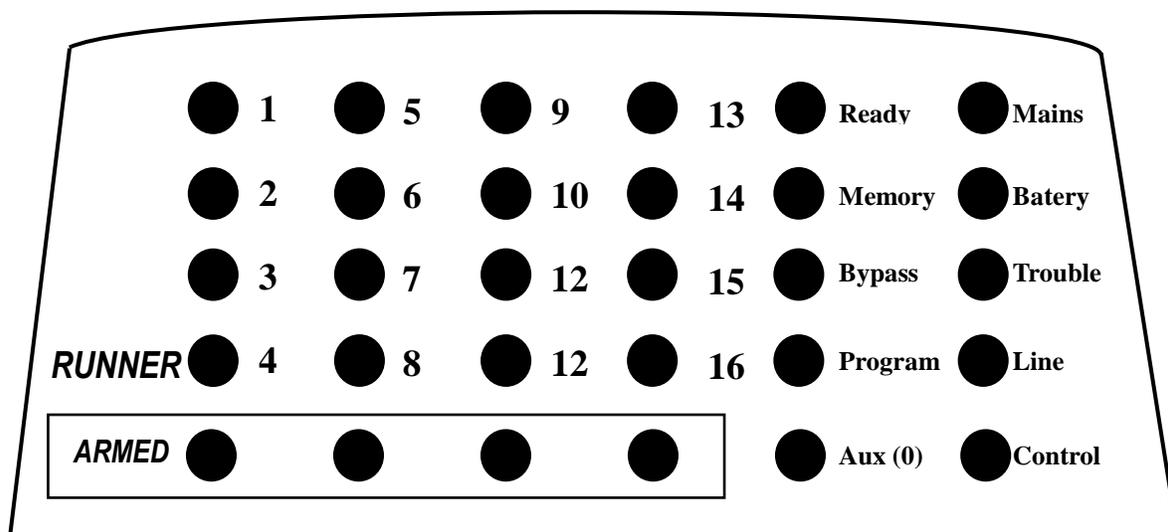
Las funciones del botón son programadas en el campo P77E (ej: para que el botón “Armar” Modo Presencia y “Desarmarlo” trabaje siempre, usted deberá tener las opciones 2 & 4 activadas).

La función de programación del LED de “ARMADO” se programa en la función P71E. Por ejemplo si el teclado del monitor nocturno es asignado solo al área A y usted solo quiere que LED de armado muestre el estatus del área A usted debe encender la opción 1 (Área A) en la función P71E para la dirección asignada al teclado del monitor nocturno.

Si ambos botones del monitor nocturno son pulsados simultáneamente, es posible que se genere una alarma de “pánico”. Para activar la función de alarma de pánico para el número de teclado asignado usted debe tener la opción 3 habilitada en la función P72E.

Indicadores del Teclado

Teclado de LED



Indicadores del teclado de LED Runner Standard

Cuando el Panel esté mostrando los valores de los códigos y los direcciones en modo de programación tal vez sea necesario mostrar el dígito 0. Como no existe indicador de Zona para 0 el indicador “AUX (0)” se usa para mostrar el número “0”. El cuadro de abajo muestra los detalles de los varios indicadores en el teclado de LED y lo que éstos significan.

Tabla de Indicadores del Teclado de LED del Runner Standard de 8/16

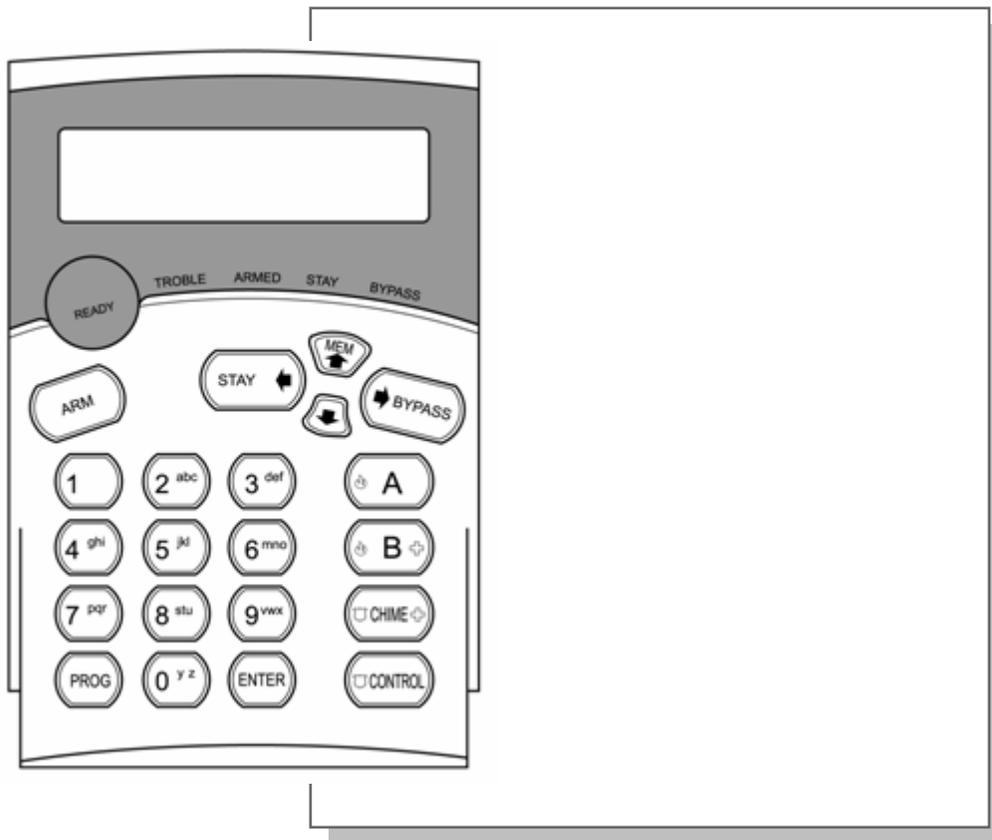
LUZ/INDICATIVO LIGHT/INDICATION	OFF APAGADO	ON STEADY FIJO	FLASHING INTERMITENTE / Intermitente
READY LISTO	Zone Unsealed Zona sin cerrar	All Zones Sealed Todas las Zonas Cerradas	--
MEMORY MEMORIA	Normal Normal	Memory Display Mode Modo Mostrar Memoria	New Memory Event Nuevo Evento en Memoria
BYPASS	Bypass Off Bypass apagado	Zone Bypass Mode Active Modo de Zona de Bypass activo	Zone/s Bypassed Zona(s) Bypaseadas
PROGRAM PROGRAMACIÓN	Modo de Trabajo	Modo de Programación de Cliente	Modo de Programación del Instalador o Función de Control Activa
AUX (0)	Chime Mode On Modo de Aviso Encendido	Chime Mode Off Modo de Aviso Apagado	--
MAINS PRINCIPALES	--	Mains (AC) OK Principales (CA) OK	Mains (AC) Fail Principales (CA) Falla
BATTERY BATERÍA	--	Battery Ok Batería Ok	Battery Low Batería Baja
TROUBLE PROBLEMA	Normal	Problema Alarma (Tamper) Activa	Alarma Problema Nuevo (Tamper)
LINE LÍNEA	Línea Telefónica está Ok	Está Discando una Nueva Llamada	La línea telefónica ha sido cortada o la llamada no se ha completado
CONTROL	Control Function Off Función de Control Apagada	Control Mode On Modo de Control Encendido	
ZONES 1-16	Zone Secure Zona Segura	Zone Unsealed (Not Ready) Zona Sin Cerrar (No Lista)	Zone in Alarm Zona en Alarma
ARMED A A ARMADA	Partition A Disarmed Partición A Desarmada	Partition A Armed Partición A Armada	Partition A Stay Mode Partición A en Modo de Presencia
ARMED B B ARMADA	Partition B Disarmed Partición B Desarmada	Partition B Armed Partición B Armada	Partition B Stay Mode Partición B en Modo de Presencia
ARMED C C ARMADA	Spare Reserva		
ARMED D D ARMADA	Spare Reserva		

TECLADO LCD de Runer

LCD GRANDE DE CROW



LCD PEQUEÑO de CROW



La tabla siguiente muestra detalles de varios indicadores LED en el teclado y lo que éstos significan.

Indicadores LED y su Significado

LIGHT/INDICATION LUZ/ INDICADOR	OFF APAGADO	ON STEADY FIJO	FLASHING INTERMITENTE
READY LISTO	Zone Unsealed Zona sin Cerrar	All Zones Sealed Toda las Zonas Cerradas	--
TROUBLE	Normal	Trouble (Tamper) Alarm Active Problema Alarma (Tamper) de Activa	New Trouble (Tamper) Alarm Alarma de Problema Nuevo (Tamper)
BYPASS	Bypass Off Bypass Apagado	Zone Bypass Mode Active Modo Bypass de Zona Activo	Zone/s Bypassed Zona(s) Bypaseada
ARMED A "A" ARMADA	Partition A or B Disarmed Partición A ó B Desarmada	Partition A or B Armed Partición A o B Armada	
STAY PRESENCIA	Stay Disarmed Presencia Desarmado	Stay Armed Presencia Armado	

Pantalla de Memoria del Teclado – Teclado LED

Alarmas Presentes en el Sistema

Cuando se visualiza la memoria de eventos del búffer en el teclado pulsando el botón de “Memory” Memoria, lo primero que siempre se muestra son los eventos de alarma del sistema que están activos. Los eventos de alarma del sistema que están activos son indicados mediante el encendido de los LED's de “Memory/Mains” y el de “Battery” (Memoria, CA y Batería) además de un LED de Zona de la 1-8 que indica que hay un(os) evento(s) de alarma presente. Si no se encienden LED's de zona en este punto, significa que no existen eventos de alarma del sistema. Si se enciende un LED o LED's de zona esto significa que los eventos de alarma del sistema, no han sido aún limpiados o borrados. Los LED's de Zona 1-8 están predefinidos para mostrar cual es el evento de alarma del sistema. Estos indicadores eventos de alarma del sistema son mostrados en la tabla inferior. Seguido después de mostrar evento de alarma del sistema, el panel luego secuenciará todos los 255 eventos históricos guardados en la memoria iniciando desde el más reciente.

ALARMAS PRESENTES EN EL SISTEMA

LED # 1	Batería baja	LED # 5	Batería baja del Control Remoto
LED # 2	Falla de CA, fusible de 12v o salida	LED # 6	Falla del Detector Supervisado
LED # 3	Falla en línea telefónica	LED # 7	Alarma Vigia o Alarma delincuencia
LED # 4	Batería baja en detector inalámbrico	LED # 8	Falla confirmación de recibido del discado telefónico

Eventos en la Memoria Histórica

Seguido a mostrar las alarmas existentes en sistema “Current System Alarms” el panel mostrará los eventos en la memoria histórica. El panel almacena los más recientes eventos (hasta 255) incluyendo todos los eventos de alarma, todos los eventos del sistema tales como fallas principales, etc. Así como armados por área. Los eventos de la memoria se muestran vía el teclado estándar donde el evento más reciente se muestra al principio y subsecuentemente los eventos sucesivos en orden descendente del más reciente hasta el más viejo.

La luz de Memoria “Memory” estará encendida mientras que el modo de muestra de memoria esté activo. Para ver los eventos simplemente pulse el botón Memoria “Memory”. El teclado emitirá un bip y la pantalla avanza al siguiente evento cada vez que el botón de Memoria “Memory” sea pulsado. Cuando todos los eventos de la memoria hayan sido mostrados el teclado saldrá del modo de Memoria y regresará al estado reposo de operación. Para cancelar el modo de muestra de memoria solo pulse ENTER. Si el botón de ENTER no es pulsado y el modo de muestra no avanza hasta el último evento en la memoria, el teclado saldrá automáticamente del modo de muestra de memoria después de aproximadamente 20 segs. La luz de memoria se apagará una vez que se haya salido del modo de muestra de memoria. El LED de Memoria “Memory” parpadea cuando hay un nuevo evento en la memoria y terminará de parpadear una vez que el evento ha sido visto o el panel ha sido Armado.

La tabla a continuación muestra detalles acerca de varias alarmas y los indicadores LED que se usan para mostrarlas.

TABLA DE MUESTRA DE EVENTOS HISTÓRICOS

EVENTO	RECURSO	INDICADOR Se encienden los Leds:	ESTATUS
ACTIVACIÓN	Zonas 1-16	LED's 1-16	Fijo
BYPASS	Zonas 1-16	Led Bypass LED's 1-16	Fijo Fijo
TAMPER EN DETECTOR (CORTO CIRCUITO)	Zonas 1-8	Led Trouble LED's 1-8	Intermitente Fijo
TAMPER EN DETECTOR (CIRCUITO ABIERTO)	Zonas 9-16	Led Trouble LED's 9-16	Intermitente Fijo
TAMPER EN GABINETE	Gabinete o sirena satélite	Led Trouble	Intermitente
ALARMA POR CÓDIGO EQUIVOCADO	Código Tamper en el teclado #	Led Trouble LED's 1-8	Intermitente Fijo
ACTIVACION DE SWITCH TAMPER DE TECLADO CROW	Alarma de Tamper de Teclado en Teclado #	Led Trouble LED's 1-8	Fijo Fijo
BATERÍA BAJA	Supervisor de Batería	Led Battery	Intermitente
FALLA DE CA	Fuente de CA del controlador	Led Mains	Intermitente
FALLA DE LA SALIDA DE 12v (F2 o F3)	Fusibles térmicos de los controladores en el teclado activados	Led Mains LED 1	Intermitente Fijo
FALLA DE LA SALIDA 1 ó 2 (Solo aplica si una sirena o estrobo están conectados)	Los cables de la salida 1 ó 2 han sido cortados.	LED's 1 ó 2 Led Trouble Led Mains	Fijo Fijo Fijo
BATERÍA BAJA - ZONA (detector inalámbrico)	Zona de Radio Zona 1-16	Led Battery LED's 1-16	Intermitente Fijo
BATERÍA BAJA- CONTROL REMOTO (Transmisor inalámbrico)	Dispositivo de Radio Frecuencia Usuario 21 – 100	Led Battery Led Line Led Control	Intermitente Intermitente Fijo
FINALIZO TEMPORIZADO EN SENSOR VIGIA	Zona 1-16	LED's 1-16 Led Trouble Led Control	Fijo Intermitente Intermitente
FINALIZO TEMPORIZADO DE RADIO SUPERVISADO POR RADIO FRECUENCIA	Zona 1-16	LED's 1-16 Led Trouble Led Bypass	Fijo Intermitente Intermitente
FALLA DE RADIO FRECUENCIA	Sin actividad de RF	Led Trouble Led AUX (0)	Intermitente Intermitente
ALARMA DE ARMADO DELINCUENCIAL	Área A o B no Armada dentro del número de días programados	Led Trouble Led Control	Intermitente Intermitente
ALARMA DE COMPULSIÓN, coaxión	Alarma de Coaxión (en teclado #)	Led Trouble Led Line LED's 1-8	Intermitente Intermitente Fijo
PÁNICO DE TECLADO	Alarma de Pánico en Teclado	Led Line LED's 1-8	Intermitente Intermitente

EVENTO	RECURSO	INDICADOR	ESTATUS
PÁNICO DE CONTROL REMOTO control remoto	Alarma de Pánico por Radio Frecuencia	Led Line	Intermitente
ALARMA DE FUEGO DESDE TECLADO	Alarma de Fuego en el Teclado	Led Line Led CONTROL LED's 1-8	Intermitente Intermitente Fijo
ALARMA MÉDICO DESDE TECLADO	Alarma Médica en Teclado	Led line Led BYPASS LED's 1-8	Intermitente Intermitente Fijo
ARMADO	Área A Armada	Led "A"	Fijo
ARMADO	Área B Armada	Led "B"	Fijo
MODO DE PRESENCIA ABILITADO	Área A en modo de presencia	Led "A"	Intermitente
MODO DE PRESENCIA ABILITADO	Área B en modo de presencia	Led "B"	Fijo
FALLA EN LÍNEA TELEFÓNICA	Comunicador	Led Line	Fijo
REINTENTOS EXCESIVOS	Comunicador del Panel	Led Line LED 1	Fijo Fijo
FALLA PARA LOGRAR UNA SEÑAL DE CONFIRMACIÓN	Comunicador del Panel	Led Line LED 2	Fijo Fijo
MODO DE PRUEBA DE ENTRADA O CAMINADO	Modo Prueba-de-Entrada Manual	Led Mains Led Battery Led line LED's 1-16	Fijo Fijo Fijo Fijo

TECLADO LCD

Modo de Visualización de Memoria del Teclado LCD

El teclado de LCD posee funciones operacionales similares al teclado de LED's con una notable excepción, cuando muestra los eventos en Memoria en modo Memoria "*Memory Mode*" mostrará los eventos utilizando mensajes de texto junto con la hora y fecha del evento.

Esto hace el análisis inicial de fábrica mucho más fácil. En un teclado de LED solo las indicaciones de Armado son mostrados (El desarme es removido de la pantalla) pero con el teclado LCD todos los eventos pueden ser mostrados (incluyendo cuando y por quién se desarmó el sistema).

Para acceder al modo de Memoria "*Memory Mode*" con el teclado LCD, pulse el botón de "*Memory*" Memoria.

El Modo de muestra de Memoria se divide en dos partes:

Alarmas Presentes en el Sistema

Si hubiera alguna alarma de "SISTEMA" presente, éstas serán mostrados primero bajo el título de "*CURRENT ALARMS*" ALARMAS EXISTENTES.

Existen hasta 8 alarmas de sistema que podrían ser mostrados en este punto. Están listados en "Alarmas Presentes en el Sistema" tabla en página 33. Los eventos de alarmas presentes del sistema, se mostrarán en texto sin formato para describir el problema actual. Si hay más de un problema actual el teclado mostrará evento de alarma secuencialmente bajo el encabezado de "*CURRENT ALARMS*" en la línea superior y la alarma en la línea inferior.

Cada vez que el botón de "MEMORY" es pulsado, la alarma siguiente será mostrada.

Si no hay problemas de sistema con el panel, la pantalla mostrará el mensaje "NO FAULTS".

Cuando todos eventos de alarma presentes del sistema hayan sido mostrados el teclado iniciará entonces a mostrar los

eventos de la memoria histórica.

Eventos en la Memoria Histórica

Seguido a mostrar las alarmas existentes del sistema “*Current System Alarms*” el panel mostrará los eventos en la memoria histórica. El panel almacena los más recientes eventos (hasta 255) incluyendo todos los eventos de alarma, todos los eventos del sistema tales como fallas principales, etc. así como armados por área. Los eventos de la memoria se muestran vía el teclado de LCD donde el evento más reciente se muestra al principio y subsecuentemente los eventos sucesivos en orden descendente del más reciente hasta el más viejo.

Durante el modo de pantalla “Historical Memory Event” “Eventos de la Memoria Histórica” la pantalla de LCD mostrará el tipo de evento en la parte superior de la línea, ej: “Area A Armed by User 1” “Área A Armada por Usuario 1”, la fecha y hora cuando ocurrió el evento en la línea inferior.

Para ver los eventos simplemente pulse el botón “MEMORY” “MEMORIA”. El teclado emitirá un bip y la pantalla avanzará al siguiente evento cada vez que se pulse el botón “MEMORY”.

Si usted desea regresar y ver un evento más reciente puede usar el botón de flecha hacia abajo o el de STAY con flecha hacia abajo. Cada vez que pulse el botón de flecha hacia abajo la memoria avanzará un evento.

Cuando todos los eventos en la memoria hayan sido mostrados el teclado saldrá del modo de memoria y regresará al su estado reposo. Para cancelar el modo de muestra en la pantalla solo pulse “ENTER”.

Si el botón de “ENTER” no es pulsado y el modo de muestra en la pantalla no avanza hasta el último de los eventos, el teclado saldrá automáticamente del Modo de Muestra de Memoria en aproximadamente 20 segs.

Cuando haya un nuevo evento en la memoria las palabras “NEW MEM EVENT” “NUEVO EVENTO EN MEMORIA” será visto en la pantalla de LCD.

El mensaje de “NEW MEM EVENT” se dará por visto o se reseteará una vez el evento haya sido observado o el panel sea armado.

Asignación e Instalación de la Dirección de un Teclado

Teclado de LED

Instalación:

Para separar las dos mitades del teclado del **Crow Slim-line LED Keypad**, afloje el tornillo de sujeción en la parte inferior del teclado.

Atornille la base a la pared valiéndose de los orificios de montaje provistos. Estos orificios coincidirán con la base espaciadora estándar de un solo switch. Asegúrese que la base es montada con el derecho hacia arriba. El tornillo deberá quedar en la parte inferior de la base del teclado de Crow. Cuando acomode la base a la pared asegúrese que la parte superior de las cabezas de los tornillos no tocarán ni interferirán con la tablilla cuando la mitad superior del teclado sea re-instalada. Conduzca los cables por el centro de la base.

Conecte los 4 cables al bloque terminal de 5 espacios al reverso de la tablilla del teclado asegurándose hacer coincidir los cables contra las terminales como se marca en el puerto del teclado del panel de control. El 5° cable es una conexión de sonido opcional. Esta conectada desde la terminal “LIN” del teclado hasta la terminal “Lin” del puerto de teclado del Panel. Con el cable de sonido “LIN”conectado el usuario puede escuchar en el teclado el progreso de la llamada durante el discado (siempre y cuando las opciones de programa deseado de la dirección P175E 6E estén habilitadas).

Una vez que se haya terminado con los cables y las direcciones requeridas localizadas (Ver sección inferior) ajuste la mitad frontal del teclado a la base.

La cantidad máxima de cable recomendado, usando estándar 0.2mm de seguridad de cable, es de 50m. Para cable que exceda esta distancia quizá requiera cable de 0.5mm. Siempre use cable de buena calidad. Algunas instalaciones quizá requieran cable de datos CAT5 para asegurar la integridad de los datos en lugares con “ruido”.

Asignación de una Dirección en el Teclado de LED

Un total de 8 equipos (ya sean teclados o lectores de proximidad) pueden ser conectados al panel. Cada teclado deberá direccionarse de manera individual para evitar conflictos de transporte de datos (Bus Conflicts) a la hora de que haya muchos usuarios operando diferentes teclados simultáneamente. De fabrica cada teclado viene direccionado como KP#1.

Programar la dirección del teclado se hace en “Local Program Mode” “Modo de Programación Local”

Para acceder al “**Modo de Programación Local**” “**Local Program Mode**” en el teclado LED usted debe mantener pulsado el botón de <CONTROL> y dentro de los 2 segundos siguientes, pulsar el botón <BYPASS>.

Se encenderá el LED “PROGRAM” además de que la dirección actual del teclado se mostrará en la zona de LED's.

La programación de fábrica es dirección 1 así que el LED 1 también se encenderá.

Para cambiar la dirección del teclado para que sea diferente a otros conectados al panel pulse en el teclado cualquier número del 1-8 relacionándolo a la dirección que usted desea asignar en el teclado, ej: si el teclado es el segundo conectado al panel y el otro teclado está en la dirección 1, pulse 2 para seleccionar la dirección 2 para este teclado. La dirección seleccionada aparecerá en la zona de LED's (en este ejemplo LED 2 estará encendido).

Para salir del Modo de Programación Local “Local Program Mode” pulse el botón de <ENTER>.

El LED “PROGRAM” se apagará y la pantalla regresará al estatus de reposo con los LED's principales y los de la batería encendidos.

Si usted no asigna una dirección única para cada teclado y lector conectado al transportador (bus) del teclado, un conflicto se creará ocasionando una operación errática. Cada lector o teclado DEBE tener direcciones diferentes.

Control del Tamper del Teclado de LED

Algunos teclados de LED pueden incluir un Switch Tamper. Si lo incluye, el monitoreo del tamper estará inhibido hasta que el switch del Tamper sea cerrado por primera vez. Después de esto si el switch se abre se generará una alarma de tamper de teclado. Si el teclado tiene espacio para el switch del Tamper pero el Tamper no está incluido, la alarma de Tamper en el teclado estará permanentemente inhibida debido a que nunca podrá cerrarse para empezar el monitoreo del Tamper.

Teclado LCD

Instalación

Para abrir el teclado **Crow LCD Keypads** en dos partes, desatornille el tornillo de sujeción en la parte inferior del teclado. Atornille la base a la pared valiéndose de los orificios de montaje provistos. Estos orificios coincidirán con la base espaciadora estándar de un solo switch. Asegúrese que la base es montada con el derecho hacia arriba. El tornillo deberá quedar en la parte inferior de la base del teclado de Crow. Cuando acomode la base a la pared asegúrese que la parte superior de las cabezas de los tornillos no tocarán ni interferirán con la tablilla cuando la mitad superior del teclado sea re-instalada. Conduzca los cables por el centro de la base.

Conecte los 4 cables al bloque terminal de 5 espacios al reverso de la tablilla del teclado asegurándose hacer coincidir los cables contra las terminales como se marca en el puerto del teclado del panel de control. El 5° cable es una conexión de sonido opcional. Esta conectada desde la terminal “LIN” del teclado hasta la terminal “Lin” del puerto de teclado del Panel. Con el cable de sonido “LIN” conectado el usuario puede escuchar en el teclado el progreso de la llamada durante el discado (siempre y cuando las opciones de programa deseado de la dirección P175E 6E estén habilitadas).

Una vez que se haya terminado con los cables ajuste la mitad frontal del teclado a la base.

La cantidad máxima de cable recomendado, usando estándar 0.2mm de seguridad de cable, es de 50m. Para cable que exceda esta distancia quizá requiera cable de 0.5mm. Siempre use cable de buena calidad. Algunas instalaciones quizá requieran cable de datos CAT5 para asegurar la integridad de los datos en lugares con “ruido”.

Asignación de una Dirección al Teclado LCD

Un total de 8 equipos (ya sean teclados o lectores de proximidad) pueden ser conectados al panel. Cada teclado deberá direccionarse de manera individual para evitar conflictos de transporte de datos (Bus Conflicts) a la hora de que haya muchos usuarios operando diferentes teclados simultáneamente. De fábrica cada teclado viene direccionado como KP#1. Programar la dirección del teclado se hace en “Local Program Mode” “Modo de Programación Local”

Para acceder al “**Modo de Programación Local**” “**Local Program Mode**” al teclado de LCD de Crow usted debe

mantener pulsado el botón <CONTROL> y antes de 2 segundos pulsar el botón <ARM>.

En Modo de Programación Local “Local Program Mode” la pantalla mostrará **local mode kb 1** donde el número 1 significa que la dirección actual del teclado es 1.

Para cambiar la dirección del teclado para que sea diferente de otras conectadas al panel pulse:

<PROGRAM> 996 <ENTER>

En la pantalla ahora se leerá:

keypad number 1 “Teclado número1”

Seleccione una dirección no utilizada, ej: “2” luego pulse <ENTER> para guardar los cambios.

Para salir del Modo de Programación Local “Local Program Mode” pulse y sostenga el botón <PROGRAM> por dos segundos.

Usted puede seleccionar la campo del programa directamente como se muestra arriba o puede además seleccionar la función del menú para navegar en las diferentes opciones en “Local Edit Mode” “Modo de Edición Local” que se describe a detalle en la página 39.

Si usted no asigna una dirección única para cada teclado o lector conectado al transportador (Bus) del teclado, se creará un conflicto que causará operación errática. Cada lector o teclado DEBEN tener direcciones diferentes.

Ajuste de luz de Fondo y Sonido del Tono

Ajuste de la Luz de Fondo del Teclado de LCD

El usuario puede ajustar el nivel de la luz de fondo de la pantalla de LCD independientemente de la de los botones del teclado desde el Apagado hasta el Encendido pasando entre los mismos por 16 niveles. Los botones usados para esta función especial varían dependiendo de cada teclado de LCD.

Para **incrementar el nivel de la luz de fondo del LCD de Crow** pulse “CONTROL” y antes de 2 segundos pulse el botón de “STAY”. Para incrementar la luz de fondo al máximo sostenga el botón de “CONTROL” apretado mientras que repetidamente pulse el botón de “STAY (flecha izquierda)”.

Para **reducir el nivel de la luz de fondo del LCD de Crow** pulse el botón de “CONTROL” y antes de 2 segundos el botón de “BYPASS”. Para reducir la luz de fondo del LCD hasta apagarla sostenga el botón “CONTROL” apretado mientras que repetidamente pulse el botón de “BYPASS (flecha derecha)”.

Para **incrementar el nivel de la luz de fondo de los botones del teclado** pulse el botón de “CONTROL” y antes de 2 segundos el botón de “MEM (flecha hacia arriba)”. Para incrementar el nivel de la luz de fondo de los botones del teclado al máximo sostenga el botón de “CONTROL” pulsado mientras que repetidamente pulsa el botón “MEM (flecha hacia arriba)”.

Para **reducir el nivel de la luz de fondo del teclado de Crow** pulse el botón de “CONTROL” y antes de 2 segundos pulse el botón de “Flecha hacia abajo”. Para reducir la luz de fondo de los botones del teclado hasta apagarla sostenga el botón de “CONTROL” apretado mientras que repetidamente pulsa el botón de “Flecha hacia abajo”.

Modo “Local Edit” “Editor Local” del Teclado LCD

Teclado LCD

El Modo de Programación de Editor Local permite una programación personalizada, no estandarizada, de un “System Name” “Nombre del Sistema” (Que es el nombre que se muestra mientras el teclado está en reposo), “Zone Names” “Nombres de Zona” personalizados (Que es el texto que aparece en el teclado cuando una zona es desellada), “Nombres Usuario” “User Names” personalizados (El nombre de usuario aparecerá cuando se ven los eventos de armado/desarmado en modo de memoria) , “Nombres de Área” “Area names” personalizados (El nombre de área aparecerá cuando se ven los eventos de armado y desarmado en el modo de memoria) y “Outputs Names” “Nombres de Salida” personalizados (El nombre de salida aparecerá cuando se vean los eventos de Output On/Off “Salida Prendido/apagado” en el modo de memoria).

Acceso al Modo de Programa

Para entrar al modo de programación de editor local en el teclado Crow de LCD pulse y sostenga pulsados los botones de “CONTROL” seguido del botón de “ARM” por 2 segundos.

NOTA: Usted deberá pulsar primero el botón “CONTROL” y el botón “Bypass” o “Arm” deberán ser pulsados antes de los primeros 5 segundos después de pulsar el botón de “CONTROL”. Si usted se equivoca pulse el botón de “ENTER” y repita el proceso.

La pantalla mostrará “Local Mode kb #” donde el # es igual a la dirección del teclado como se programó previamente (Para más detalles ver “Asignación de una Dirección de Teclado de LCD”). Existen dos maneras de programar el teclado en el Modo de Editor Local. Usted puede entrar en la función del programa directamente como la lista inferior o usted puede valerse de las funciones de menú y navegar por todas las opciones de programa. Los menús se describen en las páginas siguientes.

Programa de Direccionamiento Directo del Modo de Editor Local

Direcciones de programa disponibles:

{PROG}-{1}-{ENTER} a:	ZONA # 1 TEXTO (Máximo 16 caracteres)
{PROG}-{16}-{ENTER}	ZONA # 16 TEXTO
{PROG}-{800}-{ENTER}	ACTUALIZAR TEXTO EDITABLE A TODOS LOS TECLADOS DE LCD
{PROG}-{801}-{ENTER}	REGRESAR TODOS LOS TEXTOS EDITABLES A VALORES DE FÁBRICA
{PROG}-{995}-{ENTER}	TIPO DE PANEL
{PROG}-{996}-{ENTER}	PONER EL NÚMERO DE LA DIRECCIÓN DEL TECLADO DEL 1-8
{PROG}-{997}-{ENTER}	LENGUAJE DEL TECLADO
{PROG}-{998}-{ENTER}	CARACTÉRES DE IDENTIFICACION DE ÁREA (Asignación de números o letras a las áreas)
{PROG}-{999}-{ENTER}	MUESTRA EL NOMBRE DEL PANEL (Máximo 16 caracteres)
{PROG}-{1001}-{ENTER}	NOMBRE DEL USUARIO “1” DEL PROGRAMA
{PROG}-{1100}-{ENTER}	NOMBRE DEL USUARIO “100” DEL PROGRAMA
{PROG}-{2001}-{ENTER}	NOMBRE DE IDENTIFICACIÓN DEL ÁREA “A” (máximo 16 caracteres)
{PROG}-{2002}-{ENTER}	NOMBRE DE IDENTIFICACIÓN DEL ÁREA “B” (máximo 16 caracteres)
{PROG}-{3001}-{ENTER} a:	NOMBRE DE LA SALIDA “1” DEL PROGRAMA
{PROG}-{3008}-{ENTER}	NOMBRE DE LA SALIDA “8” DEL PROGRAMA

Switch de Tamper del Teclado

Algunos teclados de LCD pueden incluir un Switch Tamper. Si lo incluye, el monitoreo del tamper estará inhibido hasta que el switch del Tamper sea cerrado por primera vez. Después de esto si el switch se abre se generará una alarma de tamper de teclado. Si el teclado tiene espacio para el switch de Tamper pero el Tamper no está incluido, la alarma de Tamper en el teclado está permanentemente inhibida debido a que nunca podrá cerrarse para empezar el monitoreo del Tamper.

Modo de Programación del Menú del “Editor Local” del Teclado LCD

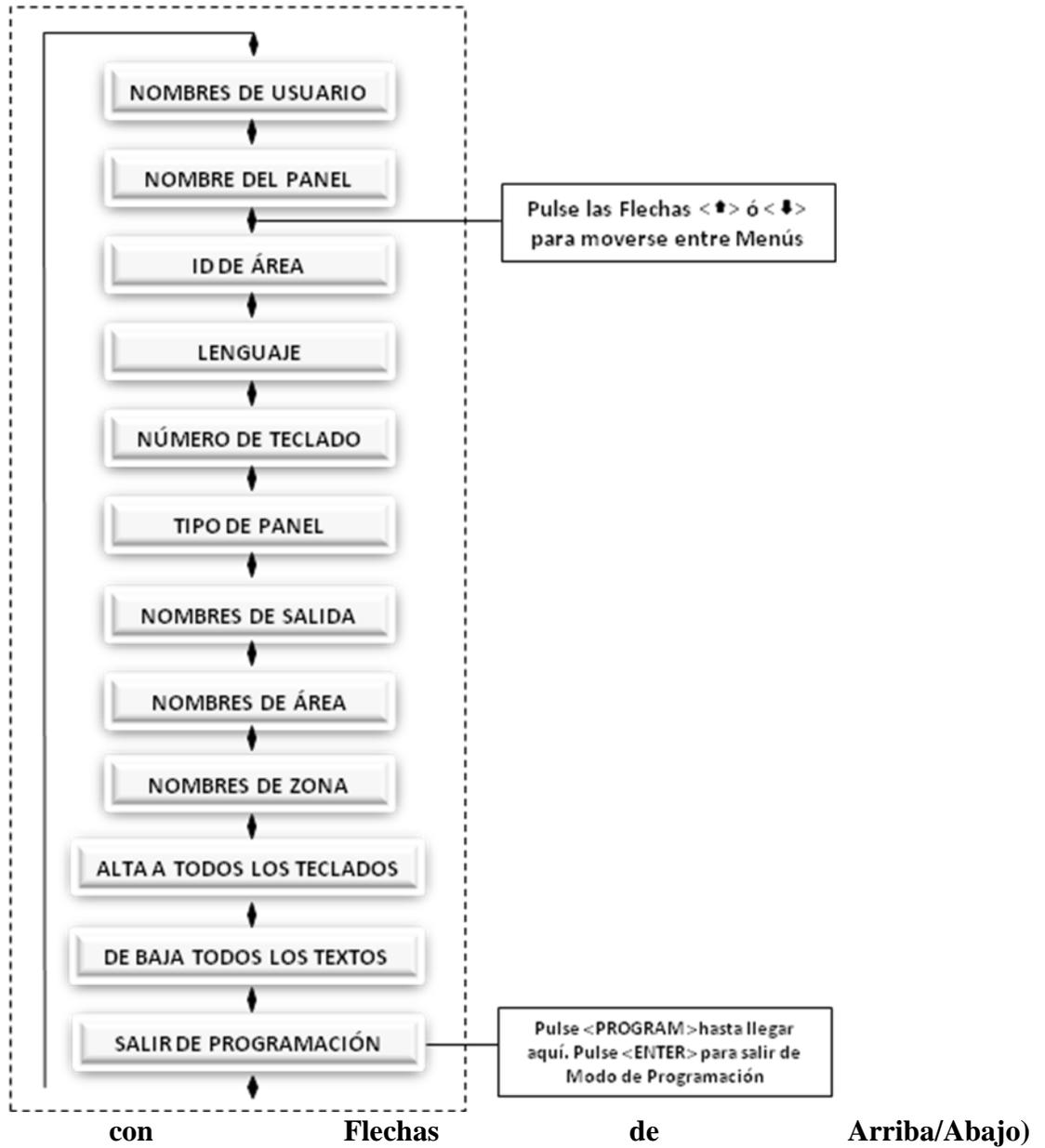
Los encabezados del menú principal del teclado de LCD para el modo de programa “Local Edit” “Editor Local” son listados en esta página. Al entrar al Modo de Editor Local la pantalla se verá como el ejemplo a continuación:

LOCAL MODE KB 1
USER NAMES

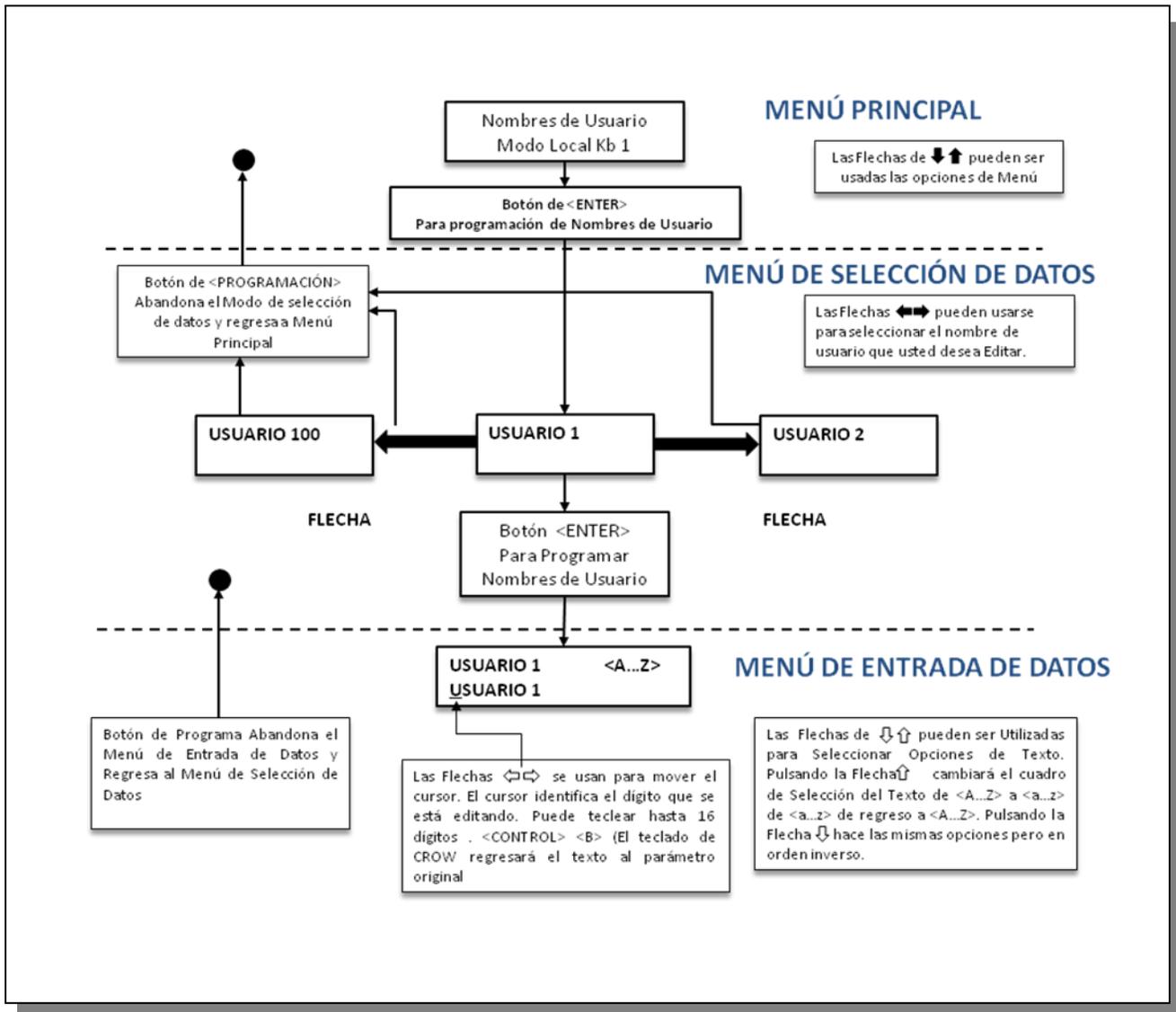
Para moverse al siguiente encabezado del Menú simplemente pulse el botón de “Flecha hacia arriba”. Para regresar al encabezado anterior simplemente pulse el botón de “Flecha hacia Abajo”

OPCIONES DE MENÚ DEL LCD

“LOCAL EDIT” “EDITOR LOCAL”



Selección de opciones del Menú



Cuando se encuentre en la opción de Menú deseada, pulse <ENTER> para acceder al campo de programación de datos “Data Program Location”. Ver ejemplo a continuación.

Cambiando el Nombre de Área (Partición)



Cuando usted teclee {PROG}-{998}-{ENTER} la pantalla se verá como el ejemplo anterior. Usted podrá editar el identificador del área de un sólo carácter en esta dirección empezando en el área “A” (primera posición a la izquierda). El teclado permite hasta 16 áreas pero el número actual de áreas que soporta en este panel es de dos. El primer carácter (en este caso “A”) es el identificador usado para mostrar el estatus de la primera área cuando se armó. La segunda posición (en este caso “B”) es el identificador usado para mostrar el estatus de la segunda área.

Si usted prefiere que la primera área se muestre como Área “1” y no “A” entonces usted puede cambiarlo aquí utilizando el mismo método que se usó con anterioridad. Con el cursor debajo de la letra “A”, pulse el botón “1” cuatro veces hasta que el carácter en el primer espacio sea “1”.

Cuando esté satisfecho con los cambios pulse el botón <ENTER> para guardar los cambios.

Cambiando los Nombres de las Zonas

Una vez en “Local Edit Program Zone” “Zona de Programación del Editor Local” y haya tecleado {PROG}-{1}-{ENTER}, la pantalla se verá así



El cursor estará debajo de la primera letra de la palabra a ser editada (en este caso la “Z”). Las letras <A . . Z> indican que las letras seleccionadas con los botones numéricos (0-9) serán mayúsculas.

Pulsando el botón “MEM (flecha hacia arriba) CROW” una vez, la pantalla cambiará a <a . . z> indicando que las letras seleccionadas con los botones numéricos (0-9) serán minúsculas.

Pulsando el botón “MEM (flecha hacia arriba) CROW” de nuevo la pantalla cambiará a < > indicando que pueden seleccionarse caracteres Hebreos con los botones numéricos (0-9). Usted puede regresar una y otra vez en ciclo a otra selección pulsando el botón de “(Flecha hacia abajo) CROW”.

Una vez que haya seleccionado la letra deseada puede ahora proceder a cambiar el texto de la Zona 1.

La tabla a continuación muestra los caracteres en inglés que pueden ser seleccionados por cada botón de caracter numérico. Las opciones en minúsculas se muestran en ().

Tabla de los caracteres en inglés de selección Múltiples

Botón # (flecha de Abajo) ↓	Pulse una vez para	Pulse dos veces para	Pulse tres veces para	Pulse cuatro veces para
1	* (')	# (<)	= (>)	1
2	A (a)	B (b)	C (c)	2
3	D (d)	E (e)	F (f)	3
4	G (g)	H (h)	I (i)	4
5	J (j)	K (k)	L (l)	5
6	M (m)	N (n)	O (o)	6
7	P (p)	Q (q)	R (r)	7
8	S (s)	T (t)	U (u)	8
9	V (v)	W (w)	X (x)	9
0	Espacio	Y (y)	Z (z)	0

Existen cuatro selecciones diferentes por botón. Pulsando el botón una vez, un caracter aparecerá en la pantalla (Ver la columna del “Pulse una vez para” arriba). Pulsando el mismo botón de nuevo hará que la pantalla cambie al siguiente caracter en secuencia (ver columna del “Pulse dos veces para”). Después de haber pulsado el mismo botón por cuatro veces la siguiente vez que lo pulse (la 5a.) hará que la pantalla regrese al inicio.

Una vez que seleccione el primer carácter, pulse el botón de “BYPASS (flecha derecha) CROW” para mover el cursor una posición hacia la derecha.

Ahora seleccione el segundo carácter y mueva el cursor hacia la derecha repitiendo el proceso hasta que todo el texto esté completo (recuerde que hay un máximo de 16 caracteres por dirección de programa).

Si comete un error utilice el botón “STAY (flecha izquierda) CROW” para mover el cursor hacia la izquierda y haga cualquier corrección.

Cuando esté satisfecho con el texto pulse “ENTER” para guardar los cambios. Usted puede programar el texto de todas las zonas de la misma manera.

Cambiando el Nombre de Área del Teclado



Cuando usted tecléa {PROG}-{2001}-{ENTER} la pantalla se verá como el ejemplo arriba. Usted puede editar el nombre del área en este campo. El nombre del área puede ser de hasta 16 caracteres de largo. Si usted programa un nombre para el área, este nombre aparecerá cuando se muestren los eventos en el modo de muestra de memoria.

Cuando esté satisfecho con los cambios pulse el botón de “ENTER” para guardarlos.

Cambiando el Nombre del Teclado



RUNNER Series

Cuando usted teclee **{PROG}-{999}-{ENTER}** la pantalla se verá como el ejemplo anterior. Usted puede teclear cualquier nombre que guste de hasta 16 caracteres de largo (valiéndose del mismo método como se describió para los nombres de zona). Este nombre es mostrado en el teclado en modo de reposo.

Cuando esté satisfecho con lo cambios pulse el botón de “**ENTER**” para guardarlos.

Cambiando los Nombres de Usuario

En “Local Edit Program Mode” “Modo de Programación de Editor Local” y tecleó **{PROG}-{1001}-{ENTER}**, la pantalla se verá así:

User 1	<A . . Z>
<u>U</u> ser 1	

Ahora puede usted teclear el nombre de las personas (máximo 16 caracteres). Estando en modo de visualización de eventos de “Memoria”, el nombre de usuario se mostrará para identificar cual de ellos armó/desarmó el sistema.

Cuando esté satisfecho con los cambios pulse el botón de <ENTER> para guardarlos.

Cambiando los Nombres de Salida

En el “Modo de Programación del Editor Local” y usted haya tecleado **{PROG}-{3001}-{ENTER}** la pantalla se verá así:

Output 1	<A . . Z>
<u>O</u> utput 1	

Ahora puede usted teclear el nombre de la Salida (Máximo 16 caracteres). Cuando se visualicen los eventos en el Modo “Memoria”, el nombre de Salida se mostrará para identificar qué función está controlando la Salida.

Cuando esté satisfecho con los cambios pulse el botón de “**ENTER**” para guardarlos.

Reseteo de Textos Individuales hacia Valores de Fábrica o hacia Valores Guardados por Última Vez.

Mientras esté en el “Modo de Editor Local” existen dos funciones especiales que pueden llevarse al cabo en cualquiera de las funciones de programa del Editor Local. Estas son: “**Return to Default Text**” o “**Regrese al Texto de Fábrica**” “**Return to Previously Saved Text**” “**Regrese al Texto Guardado con Anterioridad**”.

Por ejemplo, para regresar el texto de la Zona 1 a valores de fábrica:

Si durante la programación del texto de la Zona 1 **{PROG}-{1}-{ENTER}** usted desea regresar al texto de fábrica, simplemente pulse y sostenga el botón “**B**” por dos segundos, y el texto regresará a valores de fábrica.

Si usted desea regresar al texto anterior a la última versión grabada simplemente pulse y sostenga el botón “**A**” por dos segundos y la última versión grabada se mostrará.

NOTA: Si la última versión del texto para la Zona 1 es de hecho la de fábrica, entonces pulse el botón “**CONTROL**” y luego “**1**” o “**A**” el texto regresará al de fábrica.

Re-seteando Todos los Textos a los de Fábrica.

Mientras esté en el “Modo de Editor Local” es posible restablecer todos los textos personalizados a los valores de fábrica.

Cuando usted teclee {PROG}-{801}-{ENTER} la pantalla le solicitará que teclee {801}-{ENTER} otra vez. Una vez pulsado “801 ENTER” todo texto personalizado (por ejemplo, nombres de zona, nombres de usuario, nombres de salida, etc.) regresarán a los textos originales de fábrica.

Copiado de Texto hacia Otro Teclado de LCD

Si más de un teclado LCD está conectado al panel, es posible copiar los textos editados de un teclado LCD a todos los demás teclados LCD conectados al mismo panel.

Cuando usted teclee {PROG}-{800}-{ENTER}, todos los textos personalizados del teclado serán transferidos a todos los otros teclados conectados al mismo panel de control.

Además existe un método alternativo para transferir el texto. Pulse el botón de “CHIME” “AVISO” por dos segundos mientras que el “Modo de Editor Local” realiza la transferencia. El texto en su teclado será transferido a todos los otros teclados LCD conectados al panel.

Salir del Modo de Editor de Programa

Pulse y sostenga el botón <PROGRAM> por dos segundos y el teclado LCD abandonará el Modo de Editor Local de Programa y regresará al Modo de Reposo o; Pulse repetidamente el botón de <PROGRAM> hasta que en la pantalla se lea “EXIT PROGRAMING”, luego pulse el botón <ENTER> para salir del Modo de programación.

Acceso al Modo de Programación

Acceso al Modo de Programación

Cómo programar usando teclado de LED.

La secuencia de programación sigue este patrón:

<PROGRAM> - <dirección de 1, 2 ó 3 dígitos> - <ENTER> (*Program Address*) “(Dirección de Programación)”

1 bip corto si está OK – 1 bip largo si existe un error, THEN “ENTONCES”

<PROGRAM> - <sub-dirección de 1, 2 ó 3 dígitos> - <ENTER> (*Sub-dirección*)

3 bips cortos si está OK – 1 bip largo si existe un error

Los LED's mostrarán los valores actuales o estatus

Alimente el nuevo valor u opción

<New Value> - <ENTER>

3 bips cortos si está OK – 1 bip largo si existe error

A lo largo de este manual usted verá instrucciones de programación expresadas como

P 1 E 1 - 100 E

Usando el ejemplo anterior <P> representa el botón del PROGRAMA y <E> representa el botón de ENTER.

El <1> se refiere a la dirección para los códigos de usuario de programación y <1-100> se refiere a los usuarios 1-100.

Acceso a Programación con Panel Energizado (Modo de Instalador)

Cuando la energía se aplica al controlador por primera vez y con la entrada del panel Tamper abierta, el panel va a inhibir las alarmas de Tamper y listo, el panel entrará al Modo de Instalador de Programa “Installer Program Mode” (A menos que el candado del instalador de la dirección P25E10E Opción 8 haya sido habilitado). En este punto usted puede dirigirse a cualquier teclado conectado al panel y pulsar <PROGRAM> <ENTER> lo cual pondrá a cualquier panel en modo de programación de lleno. El LED de Programa estará parpadeando (NOTE: Solo un teclado puede ser programado a la vez).

Acceso al Modo de Instalación de Programa desde Modo Activo

Antes de poder entrar al modo de instalación de programa desde el modo normal de operación, el panel no deberá estar armado ni en modo presencia STAY. El Acceso al modo de programación está inhibido si alguna de las partes del sistema está armada.

Pulse <PROGRAM> - <Installer Code> - <ENTER>

El Led de “Program” va a encender intermitentemente

NOTA: El Código de Instalador de fábrica (P25E1E) es 000000.

Ahora se encuentra ya en modo de instalación de programa. Cualquiera de las direcciones de programa puede ser visualizada o cambiada en esta modalidad.

Acceso al Modo de Programa Cliente desde Modo Activo

Pulse <PROGRAM> - <Master User Code> - <ENTER>

La luz de PROGRAM se prende en fijo

NOTA: El código de usuario maestro de fábrica es código # 1 (P1E1E) el cual es 1234.

Esta usted ahora en Modo de Programa Cliente. El acceso a ciertas funciones de programa está limitado mientras se encuentre en modo Cliente (ver opciones en la dirección P5E). Cada usuario puede tener diferentes privilegios de acuerdo con las opciones asignadas al usuario en la dirección P5E. Si al usuario no se le dio ninguna opción en la dirección P5E, a éstos no se les permitirá acceso al modo de programación de cliente.

Llevando a Parámetros Originales de Fábrica

(Para Modo de Instalador Solamente)

Existen dos direcciones que le permiten llevar el panel a los valores originales de fábrica. El primero solo inicia los Códigos de usuario, Código de Instalador y Número de Teléfono. El segundo inicia todos los programas de vuelta a los valores de fábrica.

Ej: Para iniciar todos los valores originales:

Pulse <PROGRAM> - <P200E10E> - <ENTER>

3 bips cortos si está OK – 1 bip largo si existe un error

Después de que la configuración ha sido iniciada de vuelta a los originales de fábrica, cada valor, opción y código serán puestos a los valores mostrados en el sumario del programa como valores de fábrica. Estos valores han sido escogidos como los más comúnmente programados por la mayoría de los sistemas.

Para inicio parcial de los valores de fábrica:

Pulse <PROGRAM> - <P200E9E> - <ENTER>

3 bips cortos si están OK – 1 bip largo si existe un error.

El inicio parcial de los valores originales regresará todos los códigos de usuario, el código de instalador así como los números telefónicos de vuelta a los valores mostrados en el sumario del programa como valores de fábrica. Estos valores han sido escogidos como los más comúnmente usados para programación por la mayoría de los sistemas.

Salida del Modo de Programa

Salir del Modo de Programa usando el Teclado LED

Para salir del modo de programación cuando usted ha terminado de programar

Pulse <PROGRAM> - <ENTER>

El Led de Programa se apaga.

El panel está de vuelta en modo activo, cualquier cambio en el programa que usted haya hecho estará ahora vigente y habrá reemplazado valores previos.

NOTA: Durante la programación de Tamperers así como las alarmas de 24 horas son desactivadas lo que permite un silencioso acceso al panel, detectores y unidades de sirenas externas, etc. Al salir del modo de programa todas las entradas todas las entradas son escaneadas y si algún tamper o alarma de 24 horas están presentes serán activados.

Salir del Modo de Programación Utilizando Teclado LCD

Existen dos formas de salir del Modo de programación con el teclado LCD. Para salir del modo de programación cuando usted ha terminado programación:

Pulse repetidamente el botón de <PROGRAM> hasta que la pantalla muestre

“<ENTER> TO EXIT” “ENTER para salir”.

Ahora pulse <ENTER> para salir del modo de programa.

O, además

Pulse y sostenga el botón de <PROGRAM> por dos segundos para salir del modo de programa.

El panel está ya de vuelta en modo activo, cualquier cambio la programación está vigente y habrán reemplazado los valores previos.

NOTA:

Durante la programación de Tamperers así como las alarmas de 24 horas son desactivadas lo que permite un silencioso acceso al panel, detectores y unidades de sirenas externas, etc. Al salir del modo de programa todas las entradas todas las entradas son escaneadas y si algún tamper o alarma de 24 horas están presentes serán activados.

Como Programar Utilizando Teclados LCD

Acceder al Modo de Programa cuando se usa un teclado LCD es exactamente igual que el teclado de LED (Ver página anterior para acceso al modo de programa desde un teclado energizado y de uno en modo normal).

Una vez en modo de programa (Sea Modo de cliente o de Instalador), el usuario aún puede entrar directamente a las direcciones de programa en el teclado para de ahí ir derecho a una dirección particular tal y como se hace en el teclado LCD.

Pero el teclado LCD además incorpora menús incluidos que permiten al programador moverse a través de los menús principales utilizando los botones de flecha arriba/abajo. Y al encontrar la entrada a un campo de datos, pueden usarse además los botones de flecha izquierda/derecha. Estos botones de función especial están claramente marcados en los botones del teclado (la posición de los botones puede variar dependiendo el tipo de teclado LCD instalado).

Mientras navega por los menús usando los botones de flechas, cada botón posee una función especial dependiendo de dónde se encuentre dentro de los menús.

Cuando usted entra al modo de programa el teclado LCD automáticamente muestra “CLIENT:USER” “Cliente: usuario” (si se está en modo de cliente) o “INSTALLER: USER” “Instalador: usuario” (si se está en modo de instalador). Usando las flechas ARRIBA/ABAJO, el usuario puede circular por todos los menús disponibles.

Los menús son alimentados en un orden particular basado en las funciones de programa de mayor uso. Todos los menús principales así como los submenús se muestran en las páginas siguientes.

Menú de Programa LCD

Programación del Menú del Teclado LCD

El teclado LCD habilita una programación libre del uso de un Manual en el panel Runner 8/16 Menús con texto simple que son fácil de seguir serán mostrados en el teclado para permitirle una selección de opciones de programación deseadas.

Menú de Texto simple del Teclado LCD

ENTER	El botón de <ENTER> selecciona el Menú en el que desees trabajar o la opción en el submenú usted desea usar.
PROGRAM	El botón de <PROGRAM> le regresará un paso hacia el Menú del nivel anterior
“Flechas Arriba/Abajo” 	Botones flecha de “Arriba” o “Abajo” pueden ser utilizadas cuando desea circular a través de las opciones del menú (Principal y/o Sub menús)
“Flechas Izquierda/Derecha” 	Flechas de “Izquierda” o “Derecha” pueden ser usadas cuando una vez en el campo de entrada a los menús se puede circular a través de las opciones (Ej: Si se está en la entrada de datos de “USERS” “USUARIOS”, la opción sería usuarios 1-100, si en “Zones” “Zonas” las opciones serían Zonas 1-16, etc)

Selección de los Encabezados del Menú Principal (Main Menu)

(Botones de “Arriba” o “Abajo”)

Entre al Modo de programa de “INSTALLER” “INSTALADOR” ej: <PROGRAM> - <INSTALLER CODE (000000)> - <ENTER>.

El LCD mostrará “INSTALLER:USERS”. Este es el encabezado de fábrica del Menú Principal.

Para acceder a la función del programa deseado primero navegue hasta el menú principal deseado valiéndose de los botones de flecha “Arriba” o “Abajo”. Cada vez que pulse “Arriba” o “Abajo” la pantalla avanzará al encabezado del menú siguiente.

Los encabezados se muestran en la línea superior de la pantalla LCD.

Para acceder a las opciones de submenú desde el Menú Principal pulse el botón de <ENTER>.

Seleccionando los Encabezados de los Submenús

(Botones de Flecha “Arriba” o “Abajo”)

Habiendo pulsado el botón de <ENTER> en el encabezado seleccionado del Menú Principal del teclado se podrán observar ahora los submenús de ese encabezado.

El encabezado del Menú principal permanecerá visible en la línea superior de la pantalla de LCD y en la línea inferior se mostrarán los Submenús.

Cada vez que se pulse los botones de flecha de “Arriba” o “Abajo” se avanzará de locación en locación en los menús mostrados en la línea inferior ya sea para abajo o para arriba.

Para acceder a las opciones de Menú de entradas de datos desde los submenús pulse el botón de <ENTER>.

Seleccionando los Encabezados del Menú de Entrada de Datos

Habiendo pulsado el botón de <ENTER> en el encabezado del submenú deseado, el teclado se encuentra ahora en Modo de Entrada de Datos.

El encabezado del Menú principal en la línea superior de la pantalla será ahora reemplazado por la descripción del campo de entrada de los datos actuales, ej: si usted ha ido desde “USERS” “USUARIOS” hasta “CODES” “CÓDIGOS” entonces para

el campo de entrada de datos de códigos la pantalla mostrará “USER CODE 1” “USUARIO CÓDIGO 1” en la línea superior de la pantalla y el código “1234” en la línea inferior (siendo “1234” el código por defecto del usuario 1). Vea la Pág 49 para mayores detalles.

Ahora puede cambiar el código, ej: para cambiar código # 1a 4567 pulse <4567> <ENTER>. La línea inferior va a mostrar ahora el nuevo código “4567”.

Aquí puede usted usar los botones de flecha “Arriba” o “Abajo” para circular a través de las otras opciones de submenús del usuario del Código 1 para programar todas las opciones para Código 1 o:

Puede usar los botones de flechas “Izquierda” o “Derecha” para circular a través de todos los códigos de usuario. Esto le permite programar todos los códigos de usuario desde 1-100. Cuando pulse el botón de la flecha “Derecha” va a llevarlo de un usuario a la vez y cuando pulse el botón de la flecha “Izquierda” lo va a regresar uno a la vez., ej: Si la pantalla estaba mostrando “USER CODE 10” “CÓDIGO DE USUARIO 10”, pulsando el botón de flecha “Izquierda” va a llevar la pantalla a donde dice “USER CODE 9” “CÓDIGO DE USUARIO 9”, pulsando el botón de la flecha “Derecha” va a llevar la pantalla a donde dice “USER CODE 11” “CÓDIGO DE USUARIO 11”.

Puede también usar los botones de flechas “Izquierda” o “Derecha” para moverse por todos los Códigos de Usuarios y al estar dentro de un usuario en particular puede usar los botones de flecha “Arriba” o “Abajo” para programa todas las opciones de ese usuario.

Si usted se encuentra en un campo que contiene 8 opciones programables, ej: P4E donde se pueden programar las opciones de usuario de Armar/Desarmar, pulsando y sosteniendo el botón <CONTROL> y en menos de 2 segundos pulse el botón <ENTER> puede acceder al los subtextos que describen que hace cada opción. Para salir de la pantalla de subtextos pulse <ENTER>.

Regresando por Pasos a través de los Menús

Si se encuentra en la función de Menú, ej: El campo de entrada de datos de “USER” “USUARIO”, y usted desea regresar un paso al submenú previo usted necesita pulsar el botón de <PROGRAM>.

Cada vez que pulse el botón de <PROGRAM> la pantalla regresará al paso anterior (recordando donde se encontraba antes) hasta que regrese al Menú Principal.

Por ejemplo si usted estaba en el menú principal de “KEYPADS” “TECLADOS”, luego pulsó <ENTER> para llegar al submenú de “ÁREAS” para teclados, luego pulsó <ENTER> de nuevo para llegar al menú de entrada de datos para teclado, puede usted pulsar ahora una vez el botón de <PROGRAM> y lo llevará de regreso al menú principal de “KEYPADS” “TECLADOS” y pulsando <PROGRAM> una vez más lo regresará a los valores originales de “USERS” del menú principal.

Si usted regresa al menú de “USERS” “USUARIOS” y pulse el botón de <PROGRAM> una vez más la pantalla lo llevará al menú de salida del programa. Si usted pulsa <ENTER> en este momento el panel abandonará el modo de programa. Si usted no desea abandonar el modo de programa pulse el botón de <PROGRAM> otra vez para regresar al menú “USERS”.

El diagrama de flujo abajo indica los pasos del menú del programa utilizando los botones de “FLECHA”, “ENTER” Y “PROGRAMA” en el teclado.

Pasos en el Menú del Programa Utilizando los botones de “FLECHA”, “ENTER” Y “PROGRAMA” en el teclado.

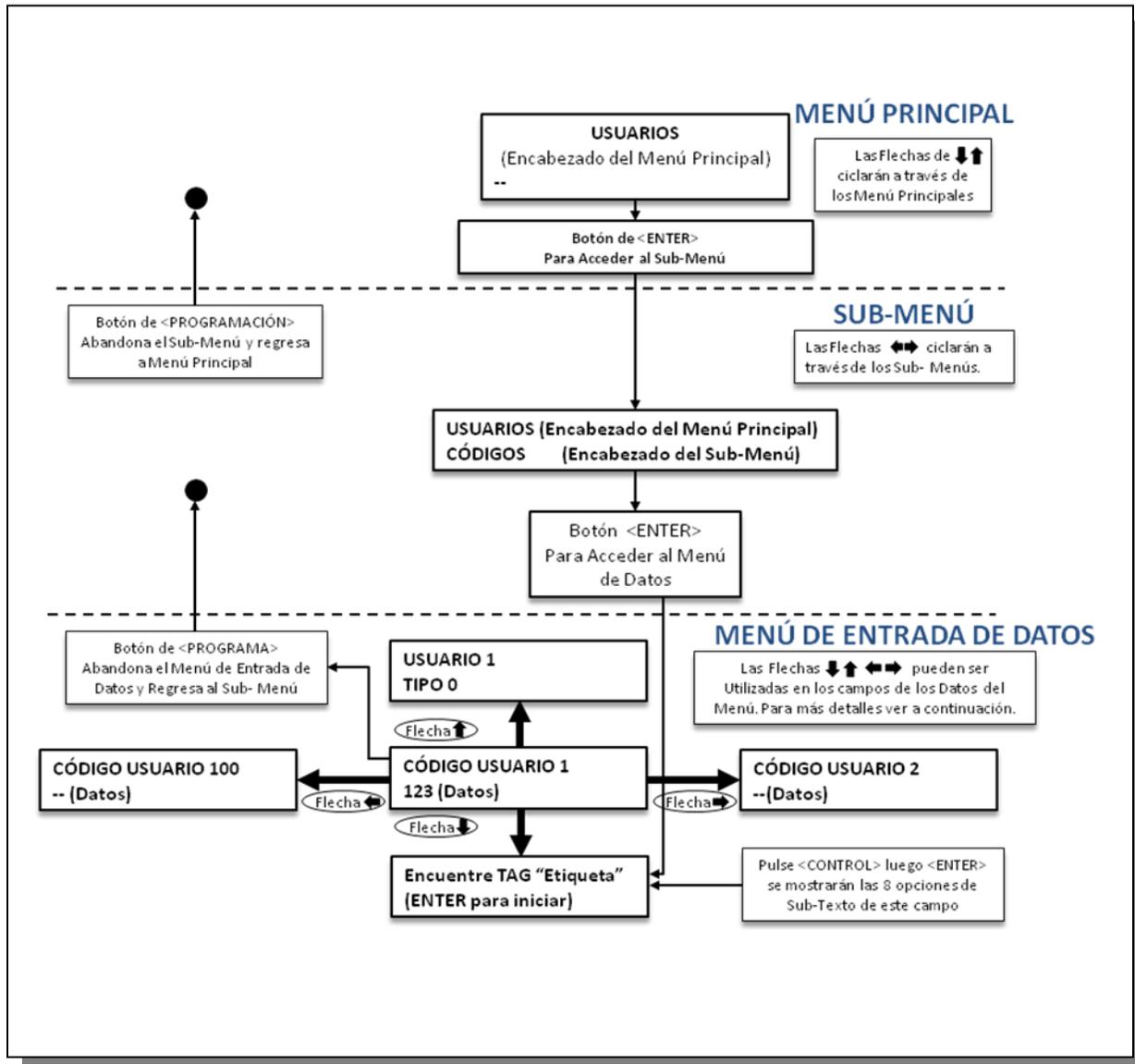


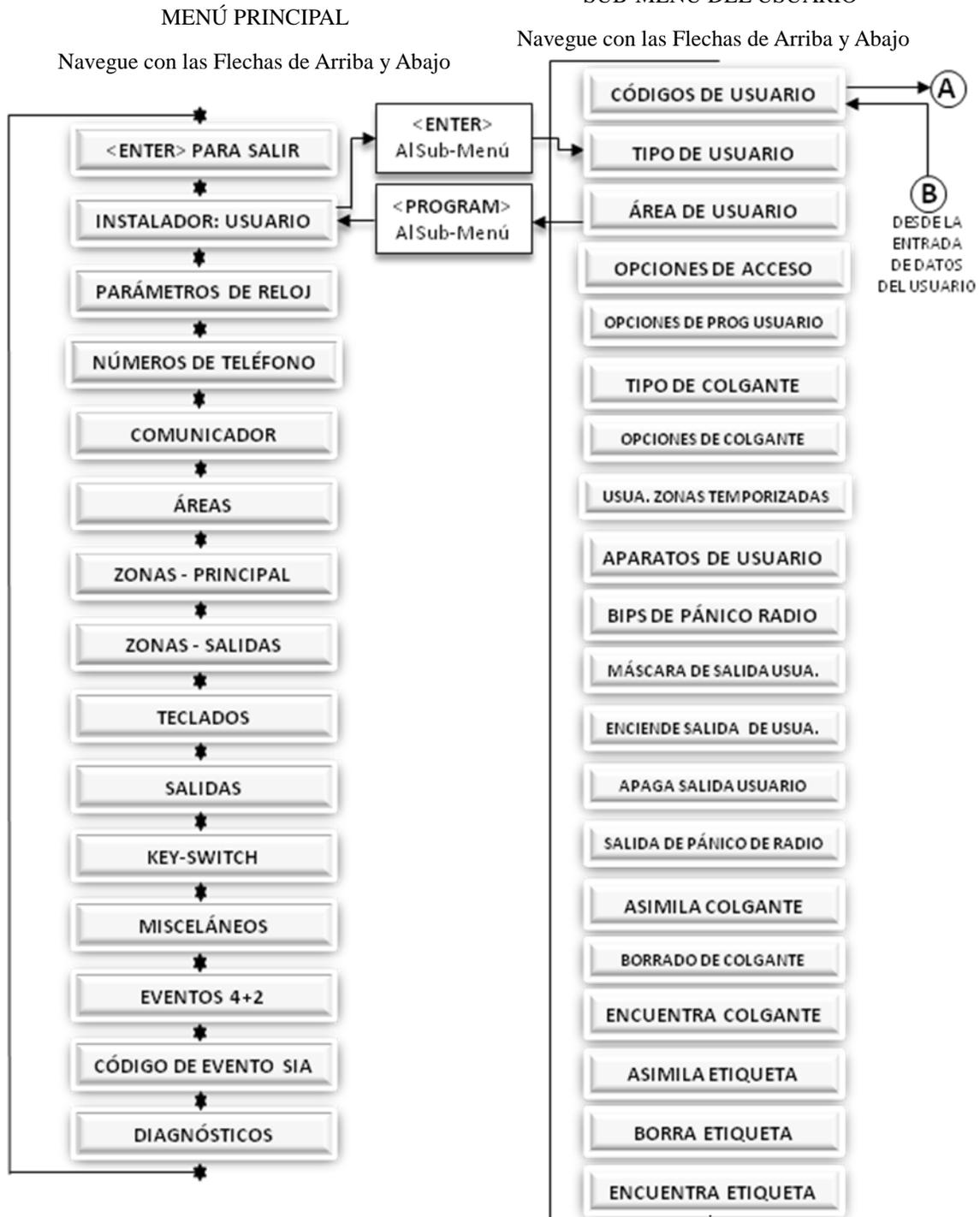
Diagrama de Flujo del Menú de Programa del Teclado LCD

Existen dos opciones de navegación de menú dentro de los Menús de “Program-Data” “Datos de Programa”. Valiéndose de los ejemplos de “USERS” mostrados abajo.

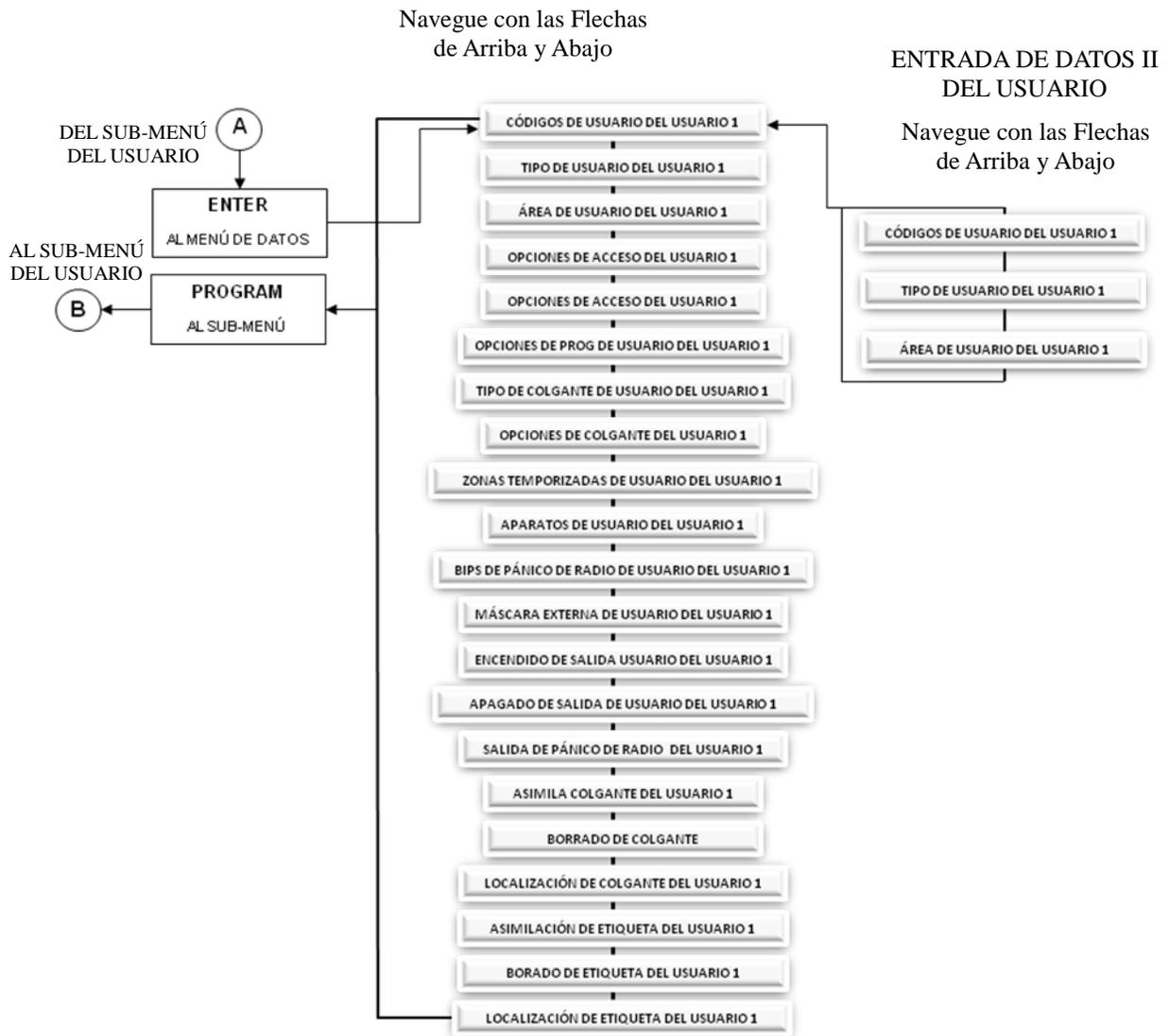
1. Si se usan los botones de flecha “Arriba” o “Abajo”, los menús circularán a través de los diferentes submenús de un usuario en particular. Vea Entrada de datos I del usuario.
2. Si se usan los botones de flecha “Izquierda” o “Derecha”, los menús circularán a través de los usuarios individuales. Vea Entrada de datos II del usuario.

Los usuarios se muestran como ejemplo en esta página pero las mismas propiedades se aplican a Zonas, Áreas, Salidas, etc. Al programar con el teclado LCD.

Diagrama de Flujo del Menú de Programa del Teclado LCD

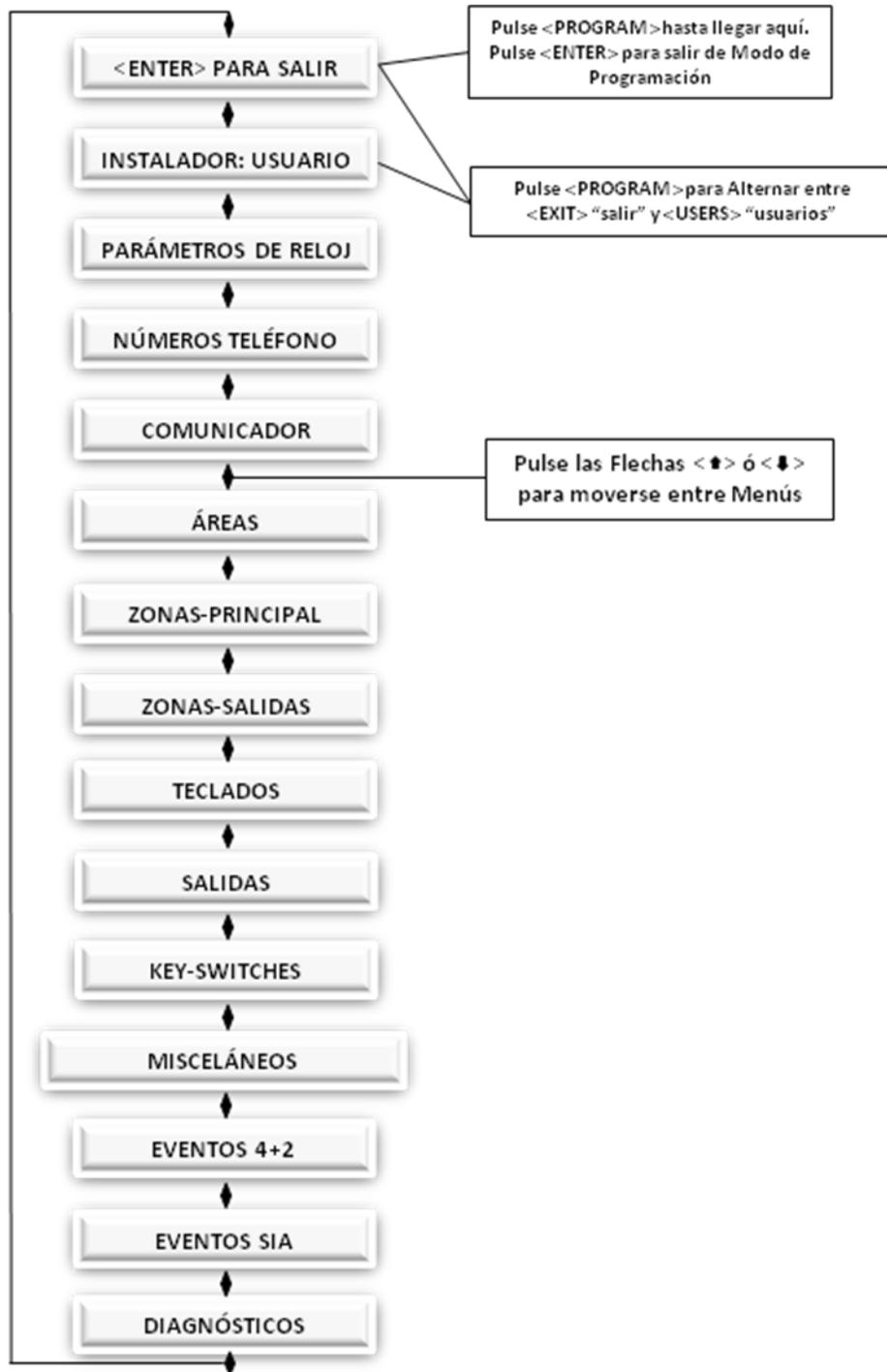


ENTRADA DE DATOS I DEL USUARIO



MENÚ “PRINCIPAL”

“MAIN”-MENU
MENÚ-“PRINCIPAL”
(Navegue con las Flechas de Arriba/Abajo)



TECLADO PRINCIPAL DE LCD Y TABLA DE PROGRAMACIÓN DE LOS SUB-MENÚS.

TECLADO DE LCD Y PROGRAMACIÓN DE LOS SUB-MENÚS.

INSTALLER:USERS

USERS USER CODE P 1E	USERS USER TYPE P 2E	USERS USER AREA\$ P 3E	USERS USR ACCESS OPT\$ P 4E	USERS USR PROG OPT\$ P 5E	USERS PENDANT TYPE P 7E
USERS PENDANT OPT\$ P 8E	USERS USR TIME ZONES P 9E	USERS USR DEVICES P 10E	USERS RADIO PANIC BP P 11E	USERS USR OUTPUT MASK P 12E	USERS USR OUTPUT\$ ON P 13E
USERS USR OUTPUT\$ OFF P 14E	USERS RADIO PANIC OP P 15E	USERS PENDANT LEARN P 18E	USERS PENDANT DELETE P 19E	USERS PENDANT FIND P 20E	USERS TAG LEARN P 21E
USERS TAG DELETE P 22E	USERS TAG FIND P 23E				

CLOCK SETTINGS

CLOCKSETTINGS TIME HH:MM P 26E	CLOCKSETTINGS WEEK DAY L7 P 26E	CLOCKSETTINGS DATE DDMY P 26E	CLOCKSETTINGS DLS STATUS P 26E	CLOCKSETTINGS DLS SUNDAY P 27E	CLOCKSETTINGS DLS MONTH P 28E
CLOCKSETTINGS DLS HOUR P 29E	CLOCKSETTINGS HOLIDAY DDMY P 170E	CLOCKSETTINGS TZ DAYS P 171E	CLOCKSETTINGS TZ START P 172E	CLOCKSETTINGS TZ END P 173E	CLOCKSETTINGS TZ OPTIONS P 174E

DLS = daylight saving TZ = time zones

PHONE NUMBERS

PHONE NUMBERS PHONE NUMBER P 181E	PHONE NUMBERS PHONE FORMAT P 182E	PHONE NUMBERS PHONE OPTIONS P 183E	PHONE NUMBERS PHONE RETRIES P 184E	PHONE NUMBERS PH A REPORTING P 186E	PHONE NUMBERS PH B REPORTING P 187E
PHONE NUMBERS PH C REPORTING P 188E	PHONE NUMBERS PH D REPORTING P 189E	PHONE NUMBERS DIVERT EVENTS P 192E	PHONE NUMBERS DIVERT OPTIONS P 193E	PHONE NUMBERS DIVERT NUM P 194E	

DIALLER

DIALLER DIALLER A OPTION P 175E	DIALLER DIALLER B OPTION P 175E	DIALLER AUTO RING COUNT P 175E	DIALLER TEST RESV INC HHMM P 175E	DIALLER TEST PERIOD P 175E	DIALLER KPLISTEN IN P 175E
DIALLER OPLLISTEN IN P 175E	DIALLER PREFIX NUMBER P 175E	DIALLER PANIC CID CODE P 175E	DIALLER FIRE CID CODE P 175E	DIALLER MEDICID CODE P 175E	DIALLER OUTPUT DTMF P 175E
DIALLER MONITOR DTMF P 175E	DIALLER DTMF ACK CODE P 175E	DIALLER DTMF CALL CODE P 175E	DIALLER PANIC MESSAGE P 176E	DIALLER FIRE MESSAGE P 176E	DIALLER MEDICAL MESSAGE P 176E
DIALLER AC FAIL MESSAGE P 176E	DIALLER AC RESTORE MSG P 176E	DIALLER BATTERY LOW MSG P 176E	DIALLER BATTERY OK MSG P 176E	DIALLER TAMPER MESSAGE P 176E	DIALLER DURESS MESSAGE P 176E
DIALLER LATCH KEY MSG P 176E	DIALLER REMOTE TEST MSG P 176E				

AREAS

AREAS <u>AREA A OPTIONS</u> P 45E	AREAS <u>AREA B OPTIONS</u> P 46E	AREAS <u>AREA ARM FOLLOW</u> P47E	AREAS <u>AREA STAY FOLLOW</u> P48E	AREAS <u>AREA OPEN FOLLOW</u> P49E	AREAS <u>AREA ARM CHIRP</u> P 50E
AREAS <u>AREA STAY CHIRP</u> P 51E	AREAS <u>AREA OPEN CHIRP</u> P 52E	AREAS <u>AREA UNSTAY CHR</u> PP53E	AREAS <u>AREA ARM PULSE</u> P 54E	AREAS <u>AREA STAY PULSE</u> P55E	AREAS <u>AREA OPEN PULSE</u> P56E
AREAS <u>AREA UNSTAY PL</u> P 57 E	AREAS <u>AREA ARM EXIT BP</u> P58E	AREAS <u>AREA STAY EXIT B</u> P 59E	AREAS <u>AREA ARM EXIT TMP</u> P60E	AREAS <u>AREA STAY EXIT TM</u> P 61E	AREAS <u>AREA ACCOUNT CD</u> P 62E
AREAS <u>AREA DTMF CODE</u> P 63E	AREAS <u>AREA MESSAGE</u> P 64E	AREAS <u>AREA EXIT-OP A</u> P 65E	AREAS <u>AREA EXIT-OP S</u> P 66E	AREAS <u>AREA DELNO.DAYS</u> P67E	AREAS <u>AREA ARM TZ</u> P 68E

ZONES-MAIN

ZONES-MAIN <u>ZN AREAS</u> P 121E	ZONES-MAIN <u>ZN A OPTIONS</u> P 122E	ZONES-MAIN <u>ZN B OPTIONS</u> P 123E	ZONES-MAIN <u>ZN C OPTIONS</u> P 124E	ZONES-MAIN <u>ZN BOL MODE</u> P 125E	ZONES-MAIN <u>ZN RESPONSE</u> P 126E
ZONES-MAIN <u>ZN RADIO TYPE</u> P 127E	ZONES-MAIN <u>ZN ARM BEEPS</u> P 134E	ZONES-MAIN <u>ZN STAY BEEPS</u> P 135E	ZONES-MAIN <u>ZN 24HR BEEP</u> P 136E	ZONES-MAIN <u>ZN CHIME BEEPS</u> P 137 E	ZONES-MAIN <u>ZN TAMP BEEPS</u> P 139E
ZONES-MAIN <u>ZN SUPV BEEPS</u> P 140E	ZONES-MAIN <u>ZN ACTV BP</u> P 141E	ZONES-MAIN <u>ZN ARM ENT BP</u> P 142E	ZONES-MAIN <u>ZN STAY ENT BP</u> P 143E	ZONES-MAIN <u>ZN ARM ENT TM</u> P 144E	ZONES-MAIN <u>ZN STAY ENT TM</u> P 145E
ZONES-MAIN <u>ZN LOCKOUT TM</u> P 146E	ZONES-MAIN <u>ZN AL CID CODE</u> P 157 E	ZONES-MAIN <u>ZN NEAR AL CID</u> P 158E	ZONES-MAIN <u>ZN CONF AL CID</u> P 159E	ZONES-MAIN <u>ZN ALM VOICE MSG</u> P 160E	ZONES-MAIN <u>ZN ACT TMR</u> P 163E
ZONES-MAIN <u>ZN LEARN RADIO</u> P 164E	ZONES-MAIN <u>ZN DEL RADIO</u> P 165E	ZONES-MAIN <u>FIND RADIO</u> P 166E			

ZONES-OUTPUTS

ZONES-OUTPUTS <u>ZN ARM OUTS</u> P 128E	ZONES-OUTPUTS <u>ZN STAY OUTS</u> P 129E	ZONES-OUTPUTS <u>ZN 24HR OUTS</u> P 130E	ZONES-OUTPUTS <u>ZN CHIME OUTS</u> P 131E	ZONES-OUTPUTS <u>ZN TAMPERS OUTS</u> P 132E	ZONES-OUTPUTS <u>ZN ENTRY OR AWAY</u> P 161E
ZONES-OUTPUTS <u>ZN ENTRY OR STAY</u> P 162E					

KEYPADS

KEYPADS <u>KP AREAS</u> P 71E	KEYPADS <u>KP KEYS</u> P 72E	KEYPADS <u>KP BEEPS</u> P 73E	KEYPADS <u>KP ARM AREAS</u> P 74E	KEYPADS <u>KP ARM ACCESS</u> P 75E	KEYPADS <u>KP STAY AREAS</u> P 76E
KEYPADS <u>KP STAY ACCESS</u> P 77 E	KEYPADS <u>KP A KEY AREAS</u> P 78E	KEYPADS <u>KP A KEY OPTNS</u> P 79E	KEYPADS <u>KP B KEY AREAS</u> P 80E	KEYPADS <u>KP B KEY OPTNS</u> P 81E	KEYPADS <u>KP USR OP MSK</u> P 82E
KEYPADS <u>KP CONTRL MSK</u> P 83E	KEYPADS <u>KP PANIC OUTS</u> P 84E	KEYPADS <u>KP FIRE OUTS</u> P 85E	KEYPADS <u>KP MEDI OUTS</u> P 86E	KEYPADS <u>KP DURESS OUTS</u> P 87E	KEYPADS <u>KP TAMP OUTS</u> P 88E
KEYPADS <u>KP ERROR OUTS</u> P 89E	KEYPADS <u>KP PANIC BP</u> P 90E	KEYPADS <u>KP FIRE BP</u> P 91E	KEYPADS <u>KP MEDI BP</u> P 92E	KEYPADS <u>KP TAMP BP</u> P 93E	KEYPADS <u>KP CHIME TMR</u> P 94E
KEYPADS <u>PROX LED FOLLOW</u> P 98E	KEYPADS <u>READER LEARN</u> P 99E				

OUTPUTS

OUTPUTS <u>OP.A.OPTIONS</u> P34E	OUTPUTS <u>OP.B.OPTIONS</u> P35E	OUTPUTS <u>OP.C.OPTIONS</u> P36E	OUTPUTS <u>OP.D.OPTIONS</u> P37E	OUTPUTS <u>OP.DELAY TIME</u> P38E	OUTPUTS <u>OP.FLASH TIME</u> P39E
OUTPUTS <u>OP.RESET TIME</u> P40E	OUTPUTS <u>OP.CHIME TIME</u> P41E	OUTPUTS <u>OP.MESSAGES</u> P42E	OUTPUTS <u>UN-MAP OP</u> P43E	OUTPUTS <u>TIMEZONES TO OP</u> P44E	

KEYSWITCH

KEYSWITCH <u>KEYSW.AREAS</u> P111E	KEYSWITCH <u>KEYSW.ACCESS</u> P112E
---------------------------------------	--

MISCELLANEOUS

MISCELLANEOUS <u>INSTALLER CODE</u> P25E	MISCELLANEOUS <u>DURESS DIGIT</u> P25E	MISCELLANEOUS <u>REPORTING DELAY</u> P25E	MISCELLANEOUS <u>SUPERVISED TIMER</u> P25E	MISCELLANEOUS <u>TWO TRIGGER TIME</u> P25E	MISCELLANEOUS <u>AC FAIL DELAY</u> P25E
MISCELLANEOUS <u>RADIO.RESET TIME</u> P25E	MISCELLANEOUS <u>SECURITY CODE</u> P25E	MISCELLANEOUS <u>TEMP.OP.DISABLE</u> P25E	MISCELLANEOUS <u>MISC.OPTIONS</u> P25E	MISCELLANEOUS <u>INSTALLER OPTS</u> P25E	

4+2 EVENT CODES

4+2 EVENT CODES <u>USR.ARM 4+2</u> P195E	4+2 EVENT CODES <u>USR.OPEN 4+2</u> P197E	4+2 EVENT CODES <u>ZN.ALARM 4+2</u> P147E	4+2 EVENT CODES <u>ZN.RESTORE 4+2</u> P148E	4+2 EVENT CODES <u>ZN.NEAR.AL.M 4+2</u> P149E	4+2 EVENT CODES <u>ZN.NEAR.RST 4+2</u> P150E
4+2 EVENT CODES <u>ZN.CONF.AL.M 4+2</u> P151E	4+2 EVENT CODES <u>ZN.CONF.RST 4+2</u> P152E	4+2 EVENT CODES <u>ZN.BYPASS 4+2</u> P155E	4+2 EVENT CODES <u>ZN.UNBYP 4+2</u> P156E	4+2 EVENT CODES <u>AC.FAIL 4+2</u> P195E	4+2 EVENT CODES <u>AC.OK 4+2</u> P195E
4+2 EVENT CODES <u>BATTERY.LOW 4+2</u> P195E	4+2 EVENT CODES <u>BATTERY.OK 4+2</u> P195E	4+2 EVENT CODES <u>TAMPER 4+2</u> P195E	4+2 EVENT CODES <u>TAMPER.RESET 4+2</u> P195E	4+2 EVENT CODES <u>REMOTE.ARM 4+2</u> P195E	4+2 EVENT CODES <u>REMOTE.OPEN 4+2</u> P195E
4+2 EVENT CODES <u>DURESS 4+2</u> P195E	4+2 EVENT CODES <u>TEST.CALL 4+2</u> P195E	4+2 EVENT CODES <u>ARM.BUTTON 4+2</u> P195E	4+2 EVENT CODES <u>STAY.MODE 4+2</u> P195E	4+2 EVENT CODES <u>ARM/STAY.OFF 4+2</u> P195E	4+2 EVENT CODES <u>KS.ARM 4+2</u> P195E
4+2 EVENT CODES <u>KS.OPEN 4+2</u> P195E	4+2 EVENT CODES <u>TZ.ARM.FAIL 4+2</u> P195E	4+2 EVENT CODES <u>K.P.PANIC 4+2</u> P195E	4+2 EVENT CODES <u>K.P.PANIC.OK 4+2</u> P195E	4+2 EVENT CODES <u>K.P.FIRE 4+2</u> P195E	4+2 EVENT CODES <u>K.P.FIRE.OK 4+2</u> P195E
4+2 EVENT CODES <u>K.P.MEDI 4+2</u> P195E	4+2 EVENT CODES <u>K.P.MEDI.OK 4+2</u> P195E				

DIAGNOSTICS

DIAGNOSTICS <u>PANEL VERSION</u> P200E	DIAGNOSTICS <u>THIS KEYPAD</u> P200E	DIAGNOSTICS <u>AREAS FOR KEYPAD</u> P200E	DIAGNOSTICS <u>ACTIVE TIMEZONES</u> P200E	DIAGNOSTICS <u>BATTERY VOLTAGE</u> P200E	DIAGNOSTICS <u>WALK TEST MODE</u> P200E
DIAGNOSTICS <u>WRITE TO EEPROM</u> P200E	DIAGNOSTICS <u>READ FROM EEPROM</u> P200E	DIAGNOSTICS <u>CLEAR USER/PHONE</u> P200E	DIAGNOSTICS <u>CLEAR ALL</u> P200E	DIAGNOSTICS <u>CLEAR MEM BUFFER</u> P200E	DIAGNOSTICS <u>START CALLBACK</u> P200E

Funciones Especiales del Teclado

Armado o Desarmado de Dos Áreas en el Teclado

Si el panel está configurado para dos áreas “A&B”, y la opción de requerir el botón “ARM” “ARMAR” (P45E Opción 1) antes de pulsar el código esta activado, existen una variedad de opciones posibles de armado.

Si un código de usuario es asignado solamente a una área y ellos pulsaran <ARM><CODE><ENTER> en el teclado, solo se armará el área asignada a su código.

Si el código de usuario es asignado a ambas áreas y el teclado que ha sido usado solamente ha sido asignado a un área si se pulsa <ARM><CODE><ENTER> solamente armará el área asignada al teclado.

Si el código de usuario es asignado a ambas áreas y el teclado usado ha sido también asignado a ambas áreas, pulsando <ARM><CODE><ENTER> colocará al teclado en estado de “Ready to Arm” “Listo para Armar”. En el teclado LCD aparecerá “Area/s to Arm” “Área(s) a Armar” “A B”, y en el teclado LED los led's 1 &2 (LED1=Área A & LED 2=Área B) se encenderán.

Si usted pulsa el botón <ENTER> aquí, ambas áreas A & B se armarán. Si antes de pulsar el botón de <ENTER> usted desea deseleccionar una de las áreas, ej: si sólo desea armar área B pulse el número “1” y el Área “A” desaparecerá de la pantalla del teclado LCD o el número “1” se apagará en el teclado de LED indicando que sólo el área “B” se armará cuando el botón sea pulsado.

El número “1” alternará On/Off del área A y el número “2” alternará On/Off del área B.

Si usted no hace nada el panel procederá a armar ambas áreas después de 10 segs.

En desarmado, después de pulsar <CODE><ENTER> la pantalla del teclado LCD mostrará “Area/s to Disarm” “Área(s) a desarmar” “A B” y en el teclado de LED's se encenderán los LED's 1 & 2. En este momento usted puede pulsar el botón <ENTER> para desarmar ambas áreas, seleccione el área que usted desee desarmar usando los números 1 & 2 en el teclado, o si no desea hacer nada el panel procederá con el desarmado de ambas áreas después de 10 segs.

Modo de Vista Rápida del LCD

Si algunas zonas están abiertas mientras el panel esta desarmado, el teclado LCD va a recorrer cada zona abierta mostrando los 16 caracteres del nombre de cada zona. Si un número de zonas son abiertas simultáneamente, el teclado tomara algo de tiempo para mostrar las zonas abiertas.

Pulsando el botón <ENTER> mientras las zonas están abiertas el teclado entrará al modo de “Quick View” “Vista Rápida”. Una vez en este modo cada zona abierta se muestra en la pantalla con un simple par de dígitos ej: “01 05 10”. Hasta 5 zonas abiertas pueden ser mostradas al mismo tiempo. Si hay más de 5 zonas abiertas al mismo tiempo la pantalla recorrerá al siguiente banco de 5 zonas de tal forma que el usuario puede rápidamente ver qué zonas están abiertas. Para salir del modo de “Quick view” “Vista Rápida” simplemente pulse nuevamente el botón <ENTER> o el teclado saldrá automáticamente en aproximadamente 30 segs.

Cambiar modo de Presencia ON/OFF

En el teclado LCD hay un botón de “CHIME”, manteniendo pulsado por 2 segundos, se cambia el estado del modo de presencia, ON/OFF.

Envío de test manual

Si del panel está configurado para reporte en “Contact ID” “Identificación de Contacto” y las llamadas de prueba están programadas para ser reportadas, usted puede forzar una llamada de prueba manual pulsando y sosteniendo <CONTROL> seguido de <0> dentro de los dos segundos siguientes. Esto hará que una llamada de prueba manual se genere a la compañía

de monitoreo. Usted puede marcar al panel desde un lugar remoto y usando el teléfono causar que se haga una llamada de prueba manual remotamente. Ver P175E15E y P176E11E para más detalles.

Contestación Manual de una Llamada

Si el panel no está configurado para contestar llamadas, el usuario puede forzarlo a contestar la llamada pulsando y sosteniendo <CONTROL> seguido del (9), antes de 2 segs. Esto hará que el panel conteste la llamada inmediatamente. Para que esto funcione la línea telefónica deberá estar sonando en ese momento y deberá haber sonado cuando menos 2 veces antes de pulsar los botones.

Programación de Usuarios

Códigos de Usuarios

P1E 1-100E (**NOTA:** Los usuarios 21-100 pueden ser Usuarios de Radio Frecuencia)

Agregando o cambiando un Código de Usuario

Hasta 100 códigos pueden ser programados en el panel. Los códigos de usuario se localizan en la dirección P1E 1-100E.

Por defecto, el Código 1 posee los permisos del Código Maestro y debe ser utilizado para entrar al Modo de Programa de Cliente.

Los Códigos 1-100 pueden variar en largo desde 1 a 6 dígitos (a menos que la opción 8 en el P25E11E esté habilitada entonces los códigos deberán ser entre los 4-6 dígitos de largo).

Para programar un código de usuario usted deberá localizarse en modo de programación de cliente o instalador, luego seleccione la dirección P1E seguido del número de usuario que usted desea programar, ej: 1-100E (Si ya hay un código programado para esta dirección, le será mostrado de vuelta a usted) Ahora alimente el código y luego pulse el botón <ENTER>.

Ej: P1E2E 2580 E

3 bips – luz de programa encendida o parpadeando

En este ejemplo hemos programado al Código 2 para que sea 2580

Ej:P1E5E 9876 E

3 bips – la luz de programa encendida o parpadeando

En este ejemplo hemos programado Código 5 para ser 9876

Para reemplazar un código simplemente ingrese el código nuevo en la misma dirección que el código viejo. Esto sobre escribirá el código anterior pero mantendrá los permisos de usuario como se diseñó para aquel número de usuario.

NOTA: Cuando se muestran los Códigos de Usuario en el teclado LED, los dígitos 1-9 usan los indicadores de zona 1-9. El dígito 0 se indica mediante el indicador “AUX”.

Borrado un Código de Usuario

Para remover o borrar un código en el teclado LED simplemente pulse el botón <BYPASS> después de ingresar la dirección del código o pulse y sostenga el botón <CONTROL> y antes de los 2 segundos pulse el botón <0> si usa un teclado LCD.

Ej: En Teclado LED pulse P1E3E <BYPASS> E

3 bips – Luz de programa encendida o parpadeando

Código de Usuario # 3 Borrado

Ej: En Teclado LCD pulse P1E3E <CONTROL> luego <0>

3 bips

Código de Usuario # 3 Borrado

Tipo de Código de Usuario

TIPO DE CÓDIGO DE USUARIO – P2E 1-100E (**NOTA:** Solo los usuarios 21-100 pueden ser Usuarios de Radio Frecuencia)

Opción 0 – Usuario de código de teclado {PIN}

Opción 1 – Usuarios de Radio Frecuencia (Usuario 21-100 solamente)

Opción 2 – Usuario de Llave/Tarjeta de Acceso

Opción 3 – Ambos, Usuario de Código y Usuario de llave/Tarjeta de Acceso {Tag +Pin}

Opción 4 – Ya sea Código o Usuario de llave/Tarjeta de Acceso {Tag o Pin}

- Opción 0 USUARIO DE CÓDIGO DE TECLADO {PIN} – Si se requiere todos los 100 usuarios pueden ser de 1-6 dígitos.
Los códigos pueden ser usados para armar y desarmar toda o parte de la alarma o pueden ser utilizados para operar las salidas por razones de control de acceso. Los usuarios pueden ser asignados a teclados así como las salidas de tal forma que el usuario asignado a múltiples salidas (las cuales pueden ser ligadas a puertas) pueda operar solo la puerta asignada al teclado que ellos están usando.
- Opción 1 Usuarios de Radio Frecuencia – Los usuarios 21-100 pueden ser Usuarios de Radio Frecuencia (Control Remoto) si se requiere. Los dispositivos de Radio Frecuencia pueden ser usados para armar/desarmar toda o parte de la alarma o pueden operar directamente las salidas. A diferencia de los códigos de usuario, el dispositivo de Radio Frecuencia no puede ser asignado a un teclado así que si un dispositivo de Radio Frecuencia es asignado a más de una salida y el dispositivo de Radio Frecuencia es operado, todas las salidas asignadas al dispositivo de Radio Frecuencia a la radio llave serán habilitadas.
- Opción 2 USUARIO DE ETIQUETA LLAVE/TARJETA DE ACCESO – Si se requiere los usuarios 1-100 pueden ser usuarios de etiquetas, llaves o Tarjetas de acceso. La operación de etiqueta/tarjeta de acceso requiere que un lector opcional de proximidad está conectado al panel. Los lectores de proximidad pueden ser asignados a cualquiera de las 8 posibles direcciones del teclado. Los usuarios de etiqueta, llave o tarjeta de acceso pueden ser usados para armar/desarmar toda o parte de la alarma o éstos pueden ser utilizados para operar las salidas por razones de control de acceso. Etiquetas, llaves o tarjetas de acceso pueden ser asignadas a direcciones de teclado así como las salidas de tal forma que un usuario de acceso asignado a múltiples salidas (las cuales pueden ser ligadas a puertas) puedan operar solamente las puertas asignadas a la dirección del teclado que ellos usan.
- Opción 3 AMBOS, CÓDIGO Y USUARIO DE TARJETA/ETIQUETA DE ACCESO {TAG+PIN} – Hasta 100 códigos de usuarios y 100 usuarios de tarjeta pueden ser almacenados en el panel. Si los lectores de proximidad con el teclado completo son instalados en el panel, es posible armar/desarmar la alarma u obtener acceso en una puerta al presentar la etiqueta/tarjeta en el lector y luego ingresar el código de usuario {PIN Number} “{Número de Acceso}”. DEBERÁ ser en ese orden: Tarjeta luego PIN. Esta opción provee mayores rasgos de seguridad en el armado/desarmado de la alarma, o en el acceso a puertas, debido a que requiere ambos tarjeta de acceso más el número de PIN.
- Opción 4 YA SEA CÓDIGO O ETIQUETA/TARJETA DE ACCESO {TAG O PIN} – Hasta 100 códigos de usuario y hasta 100 usuarios de etiquetas, llaves/tarjetas de acceso pueden ser almacenadas en el panel. Si el lector de proximidad con el teclado completo se instala en el panel, es posible armar/desarmar la alarma u obtener acceso a puertas alimentando el código de usuario en el lector. Esta opción provee dos métodos de control a la alarma.

Áreas de Usuario

ÁREAS DE USUARIO – P3E 1-100E

Opción 1 - Asignado al Área A

Opción 2 - Asignado al Área B

Opción 1 ASIGNADO AL ÁREA A – Si el usuario tiene activada la opción 1, puede Armar/Desarmar todas las zonas asignadas al Área A

Opción 2 ASIGNADO AL ÁREA B – Si el usuario tiene activada la opción 2, puede Armar/Desarmar todas las zonas asignadas al Área B

Opciones de Acceso de Usuario

OPCIONES DE ACCESO DE USUARIO – P4E 1-100E

- Opción 1 – Usuario puede Armar Área
- Opción 2 – Usuario puede Armar Área modo STAY “Presencia”
- Opción 3 – Usuario puede Desarmar Área
- Opción 4 – Usuario puede Desarmar Área modo STAY “Presencia”
- Opción 5 – Usuario es un Usuario tipo Guardia de Seguridad
- Opción 6 – Usuario armará en modo latchkey
- Opción 7 – Usuario puede programar modo de llamada desviada “Call Divert” en armado/desarmado
- Opción 8 – Usuario puede ver evento en memoria

- Opción 1 USUARIO PUEDE ARMAR ÁREA – Si el usuario tiene la opción 1 activada, puede armar todas las áreas asignadas en ese campo P3E.
- Opción 2 USUARIO PUEDE ARMAR ÁREA modo STAY “PRESENCIA” - Si el usuario tiene la opción 2 activada, puede armar el modo STAY “presencia” en todas las áreas asignadas en el campo P3E.
- Opción 3 USUARIO PUEDE DESARMAR ÁREA – Si el usuario tiene activada la opción 3, puede desarmar todas las áreas asignadas en el campo P3E.
- Opción 4 USUARIO PUEDE DESARMAR ÁREA modo STAY “PRESENCIA” - Si el usuario tiene activada la opción 4, puede desarmar el Modo Stay “Presencia” de todas las áreas asignadas en el campo P3E.
- Opción 5 USUARIO ES UN USUARIO TIPO GUARDIA DE SEGURIDAD – Si el usuario tiene la opción 5 activada, puede armar todas las áreas asignadas en la dirección P3E, pero podrá solo Desarmar si el panel se encuentra Armado y en el estado de Alarma.
- Opción 6 USUARIO ARMARÁ MODO LATCHKEY - Si esta opción está habilitada, el usuario armará la alarma en Modo Latchkey. Modo Latchkey puede ser también armado utilizando <ARM>, <STAY>, <A> o , (Ver P75E, P77E, P79E & P81E opción 6) o la llave-apagador (Ver P112E opción 6). Si un usuario con esta opción habilitada Desarma la alarma, no se enviara reporte de Desarmado vía discado del panel. Si el modo latchkey es armado y un usuario con esta opción desactivada desarma la alarma, entonces se enviara un reporte de Desarmado para alertar al los padres cuando sus hijos hayan regresado a casa. Los Reportes de Desarmado del modo latchkey son habilitados en la dirección (P189E opción 1). Si se desea un reporte de voz el mensaje es asignado en P176E10E.
Normalmente usted seleccionaría programar un número(s) telefónico en protocolo doméstico o de voz con el propósito de reportar la señal de desarmado en modo latchkey.
- Opción 7 USUARIO PUEDE PROGRAMAR MODO DE DESVÍO DE LLAMADA “CALL DIVERT” EN ARMADO/DESARMADO – Si el usuario tiene la opción 7 habilitada, puede iniciar el desvío del (los) número(s) a discar en Armado/desarmado. Esto permitirá el desvío de llamadas automáticamente mientras la alarma está armada así como el término del desvío cuando está desarmada. El desvío de llamadas debe ser también programado (P192-194E). **ESTA FUNCION NO APLICA A PANELES DE SUR AMERICA**
- Opción 8 USUARIO PUEDE VER EVENTOS EN LA MEMORIA – Si el acceso al modo de memoria está restringido al apagar la opción 8 en el campo P25E13E, esta opción le permite al usuario acceder el modo de memoria pulsando <MEMORY><CODE#><ENTER>. Si ésta opción está inhabilitada y el acceso a la memoria está restringido, el usuario no puede ver el modo memoria.

Privilegios de Código de Usuario – Opciones de Usuario del Programa

PRIVILEGIOS DEL CÓDIGO DE USUARIO – P5E 1-100E

- Opción 1 – Usuario no puede cambiar su código
- Opción 2 – Usuario Puede cambiar Todos los Códigos
- Opción 3 – Usuario puede permitir Acceso al modo de Instalador/Editar todos los códigos
- Opción 4 – Usuario puede cambiar Números Telefónicos

- Opción 5 – Usuario puede cambiar la programación del Reloj
- Opción 6 – Usuario puede cambiar los códigos DTMF
- Opción 7 – Usuario puede programar nuevos equipos de Radio Frecuencia
- Opción 8 – Usuario puede forzar una DESCARGA al número de llamada de retorno

- Opción 1 USUARIO PUEDE CAMBIAR SU CÓDIGO – Si el usuario tiene la opción 1 habilitada, puede acceder al Modo de Programa y cambiar su número de código.
- Opción 2 USUARIO PUEDE CAMBIAR TODOS LOS CÓDIGOS – Si un usuario tiene la opción 2 habilitada, puede acceder al modo programa de cliente y cambiar todos los números de código de usuario.
- Opción 3 USUARIO PUEDE PERMITIR ACCESO AL MODO DE INSTALADOR/EDITAR TODOS LOS CÓDIGOS – Si un usuario tiene la opción 3 habilitada, puede acceder al modo de programa de cliente. De ahí un instalador con el código de instalador correcto puede acceder al modo de instalador de programa. El usuario con esta opción puede además editar todos los códigos de usuario así como los parámetros asociados como se muestran en la tabla de la página 126-127.
- Opción 4 USUARIO PUEDE CAMBIAR LOS NÚMEROS TELEFÓNICOS – Si un usuario tiene la opción 4 habilitada, puede acceder al modo de usuario cliente y cambiar los números telefónicos y los de desvío.
- Opción 5 USUARIO PUEDE CAMBIAR LOS PARÁMETROS DEL RELOJ – Si un usuario tiene la opción 5 habilitada, puede acceder al modo de programa cliente y cambiar la hora y la fecha así como los de inicio y fin del ahorro de la luz de día (Day Light Savings).
- Opción 6 USUARIO PUEDE CAMBIAR LOS CÓDIGOS DTMF - Si un usuario tiene la opción 6 habilitada, puede acceder al modo de cliente de programa y cambiar los códigos DTMF. Un código DTMF puede usarse para que remotamente una área se pueda Armar/Desarmar, encender/apagar la(s) Salida(s) o recibir mensajes de voz de eventos de alarma del protocolo voice/domestic.
- Opción 7 USUARIO PUEDE PROGRAMAR NUEVOS EQUIPOS DE RADIO FRECUENCIA – Si un usuario tiene la opción 7 habilitada, puede acceder al modo programación de cliente y programar un nuevo equipo de radio Frecuencia o de Zona inalámbrica. Puede además quitar los dispositivos de Radio Frecuencia o encontrar en cual número de campo se almacena uno.
- Opción 8 USUARIO PUEDE FORZAR UNA DESCARGA AL NUMERO RE LLAMADA DE RETORNO – Si un usuario tiene la opción 8 habilitada, puede acceder al modo de programación cliente y forzar una conexión a una PC a un número de llamada de retorno. El usuario puede ya sea entrar en P200E12E o, si se usa un teclado LCD, ir al menú “Diagnóstico” y seleccionar “START CALLBACK” “INICIAR LLAMADA DE RETORNO”.

USUARIO DE RADIO FRECUENCIA – TIPO CONTROL REMOTO

USUARIO TIPO RADIO FRECUENCIA– P7E 21-100E (Nota: Solo los usuarios 21-100 pueden ser usuarios de Radio Frecuencia)

- Opción 0 - Genérico (Control Remoto tipo general)
- Opción 1- Control Remoto Crow
- Opción 21 – Control Remoto de Nido (NESS)?

- Opción 0 TIPO GENÉRICO – Si un radio Control Remoto no tiene funciones especiales y no genera señal de batería baja es un Genérico tipo 0.
- Opción 1 CONTROL REMOTO CROW – Si un Control Remoto Crow ha sido seleccionado tipo 1, cuando el Control Remoto detecte batería baja enviará una señal al panel.
- Opción 21 TIPO NIDO (NESS) – Si un Control Remoto de radio ness ha sido seleccionado tipo 21, cuando el Control Remoto detecta batería baja mandará una señal al panel.

Privilegios de Usuario de Radio – Opciones Control Remoto

PRIVILEGIOS DE USUARIO DE RADIO – P8E 21-100E (Nota: Solo los usuarios 21-100 pueden ser usuarios de Radio Frecuencia)

- Opción 1 – Control Remoto puede Desarmar Siempre
- Opción 2 – Control Remoto Provocará una Alarma de Pánico Inmediata
- Opción 3 – Control Remoto Provocará una Alarma de Pánico Retardada
- Opción 4 – Control Remoto solo trabaja durante el tiempo de retardo de entrada
- Opción 5 – Este Usuario está destinado a Código de Amago o Coaxion
- Opción 6 – Reserva
- Opción 7 – Reserva
- Opción 8 – Reserva

- Opción 1 CONTROL REMOTO PUEDE DESARMAR SIEMPRE – Si un radio Control Remoto tiene la opción 1 habilitada, puede desarmar la alarma a cualquier hora. Si esta opción esta deshabilitada, el Control Remoto no puede desarmar si el panel está en estado de alarma.

- Opción 2 CONTROL REMOTO PROVOCARÁ UNA ALARMA DE PÁNICO INMEDIATA - Si un radio Control Remoto tiene la opción 2 habilitada, una alarma de pánico se generará inmediatamente después de que el botón sea pulsado.

- Opción 3 CONTROL REMOTO CAUSARÁ UNA ALARMA DE PÁNICO RETARDADA - Si un radio Control Remoto tiene la opción 3 habilitada, una alarma de pánico se generará si el botón es pulsado por más de 1.5 segundos. Si el botón se suelta antes el tiempo caduca y no se genera ninguna alarma.

- Opción 4 CONTROL REMOTO SOLO FUNCIONA DURANTE EL TIEMPO DE RETARDO DE ENTRADA - Si un radio Control Remoto tiene la opción 4 habilitada, el Control Remoto solo puede desarmar la alarma durante el tiempo de retardo de entrada.
Esto significa que los usuarios de radio frecuencia autorizados deben entrar al edificio haciendo que se inicie el tiempo de retardo de entrada para poder proceder a desarmar usando el control remoto.

- Opción 5 ESTE USUARIO ESTÁ RESERVADO PARA EL CÓDIGO DE AMAGO O COAXION - Si un código de usuario tiene la opción 5 habilitada (restringido a los usuarios 21-100 solamente), este código deberá ser usado como exclusivo para código de Amago o coaxión . No deberá ser usado para el desarmado diario de la alarma sino usado cuando se desarme bajo Amago o coaxión.

Asignación de Zona Temporizada de Usuario

ZONA TEMPORIZADA ASIGNADA A USUARIO – P9E 1-100E

- Opción 1 – Usuario controlado por Zona de Tempo #1
- Opción 2 – Usuario controlado por Zona de Tempo #2
- Opción 3 – Usuario controlado por Zona de Tempo #3
- Opción 4 – Usuario controlado por Zona de Tempo #4
- Opción 5 – Usuario controlado por Zona de Tempo #5
- Opción 6 – Usuario controlado por Zona de Tempo #6
- Opción 7 – Usuario controlado por Zona de Tempo #7
- Opción 8 – Usuario controlado por Zona de Tempo #8

Existen hasta 8 Zonas Temporizadas que pueden ser programadas en el panel. Una zona temporizada consiste de un tiempo de Inicio y Final mas los días en donde la Zona temporizada esté Activa. Seleccionando Opciones 1-8 (Función Activa) a un usuario en particular, este usuario solo operará si la Zona temporizada asignada está activa.

Por ejemplo, si la Zona temporizada #1 tiene un tiempo de inicio de 0800 y uno de paro de 1700 y días activos de 2-6 (Lunes-Viernes), un usuario con el tiempo asignado de Zona #1 puede ser solamente usado entre las 0800-1700 de Lunes a Viernes. Fuera de estas horas el código de usuario no operará.

Más de una Zona temporizada puede ser asignada a cada usuario. Utilizando el ejemplo de arriba para ZT #1 suponiendo que la Zona temporizada #2 está programada de 0900-1200 en el día 7 (Sábado), asignando a ambas TZ#1 & 2 a un usuario significará ahora que su código está activo entre semana de las 0800-1700 además está habilitado a usar su código los Sábados entre las 0900-1200.

Si la Zona temporizada ha sido recién programada y debería estar actualmente activa usted deberá esperar hasta que termine el siguiente minuto antes el panel actualizará el estatus de la Zona del Tiempo. Usted puede ver si la Zona temporizada está activa en el campo P200E4E.

Asignación Usuario a Teclado – Equipos de Usuario

ASIGNACIÓN USUARIO A TECLADO – P10E 1-100E

- Opción 1 – Usuario trabajará en Teclado # 1
- Opción 2 – Usuario trabajará en Teclado # 2
- Opción 3 – Usuario trabajará en Teclado # 3
- Opción 4 – Usuario trabajará en Teclado # 4
- Opción 5 – Usuario trabajará en Teclado # 5
- Opción 6 – Usuario trabajará en Teclado # 6
- Opción 7 – Usuario trabajará en Teclado # 7
- Opción 8 – Usuario trabajará en Teclado # 8

Cualquier usuario puede ser asignado para solo operar en ciertos teclados. Esta opción controla ya sea un código o un usuario de tarjeta de acceso que puede Armar/Desarmar desde ciertos teclados. Esta opción no restringe a usuarios que operan salidas desde un teclado en particular (Esto se hace en los campos P82E & P83E).

Bips de Pánico de Control Remoto asignado a Teclado

Pánico de Control Remoto de Radio Sonando en Teclado

P11E 21-100E (**NOTA:** Solamente los usuarios 21-100 pueden ser usuarios con dispositivo de Radio Frecuencia)

- Opción 1 – Una Alarma de Pánico sonará en teclado # 1
- Opción 2 – Una Alarma de Pánico sonará en teclado # 2
- Opción 3 – Una Alarma de Pánico sonará en teclado # 3
- Opción 4 – Una Alarma de Pánico sonará en teclado # 4
- Opción 5 – Una Alarma de Pánico sonará en teclado # 5
- Opción 6 – Una Alarma de Pánico sonará en teclado # 6
- Opción 7 – Una Alarma de Pánico sonará en teclado # 7
- Opción 8 – Una Alarma de Pánico sonará en teclado # 8

Si un Radio Control Remoto está programado para crear una alarma de pánico (ver P8E), cuando la alarma de pánico es activada puede ser silenciada o puede sonar el buzzer “la campana” del teclado. Cada teclado puede ser silenciado durante una alarma de pánico de Control Remoto (Opción desactivada) o puede dar un indicativo audible de la alarma (Opción activada).

Usuario asignado a Salida

USUARIO ASIGNADO A SALIDA – P12E 1-100E

- Opción 1 – Usuario está asignado a Salida # 1
- Opción 2 – Usuario está asignado a Salida # 2
- Opción 3 – Usuario está asignado a Salida # 3
- Opción 4 – Usuario está asignado a Salida # 4
- Opción 5 – Usuario está asignado a Salida # 5
- Opción 6 – Usuario está asignado a Salida # 6
- Opción 7 – Usuario está asignado a Salida # 7
- Opción 8 – Usuario está asignado a Salida # 8

A cualquier usuario puede permitírsele operar ciertas salidas. Esta función puede ser utilizada con propósitos de control de acceso. Si una salida es usada para operar una puerta y el usuario no tiene acceso a esa puerta, significa que al negar el acceso del usuario a la salida, se niega el acceso a la puerta.

Usuario Puede Encender o Apagar una Salida

Usuario puede Activar una Salida

USUARIO PUEDE ENCENDER UNA SALIDA – P13E 1-100E

- Opción 1 – Usuario puede activar la Salida # 1
- Opción 2 – Usuario puede activar la Salida # 2
- Opción 3 – Usuario puede activar la Salida # 3
- Opción 4 – Usuario puede activar la Salida # 4
- Opción 5 – Usuario puede activar la Salida # 5
- Opción 6 – Usuario puede activar la Salida # 6
- Opción 7 – Usuario puede activar la Salida # 7
- Opción 8 – Usuario puede activar la Salida # 8

A cualquier usuario puede permitírsele activar una salida. Esta función puede ser utilizada controlar equipos externos vía teclado con un usuario asignado a esa salida. Una vez que la salida ha sido activada por el usuario, la salida puede ser desactivada de nuevo automáticamente si se le asigna a la salida un tiempo de reinicio o puede ser desactivada por el mismo usuario o por un usuario diferente con la localización de programa siguiente.

Usuario puede Desactivar una Salida

USUARIO PUEDE APAGAR UNA SALIDA – P14E 1-100E

- Opción 1 – Usuario puede desactivar la salida # 1
- Opción 2 – Usuario puede desactivar la salida # 2
- Opción 3 – Usuario puede desactivar la salida # 3
- Opción 4 – Usuario puede desactivar la salida # 4
- Opción 5 – Usuario puede desactivar la salida # 5
- Opción 6 – Usuario puede desactivar la salida # 6
- Opción 7 – Usuario puede desactivar la salida # 7
- Opción 8 – Usuario puede desactivar la salida # 8

A cualquier usuario puede permitírsele desactivar una salida. Esta función puede ser utilizada controlar equipos externos vía teclado con un usuario asignado a esa salida. Una vez que la salida ha sido desactivada por el usuario, la salida puede ser activada de nuevo por el mismo usuario o por un usuario diferente con la localización de programa anterior.

Alarma de Pánico desde Control Remoto a Una Salida

ALARMA DE PÁNICO DESDE RADIO CONTROL REMOTO – P15E 21-100E (NOTA: Solo usuarios 21-100 pueden ser Usuarios con dispositivos de Radio Frecuencia)

- Opción 1 – Una Alarma de Pánico de Control Remoto Operará la Salida # 1
- Opción 2 – Una Alarma de Pánico de Control Remoto Operará la Salida # 2
- Opción 3 – Una Alarma de Pánico de Control Remoto Operará la Salida # 3
- Opción 4 – Una Alarma de Pánico de Control Remoto Operará la Salida # 4
- Opción 5 – Una Alarma de Pánico de Control Remoto Operará la Salida # 5
- Opción 6 – Una Alarma de Pánico de Control Remoto Operará la Salida # 6
- Opción 7 – Una Alarma de Pánico de Control Remoto Operará la Salida # 7
- Opción 8 – Una Alarma de Pánico de Control Remoto Operará la Salida # 8

Si un control remoto es programado para operar una señal de pánico (ver P8E), cuando el evento de pánico es activado puede ser silenciado o puede activar una salida. Esta función sería normalmente usada para activar sirenas audibles internas o externas, conectadas a las salidas durante un evento de pánico desde control remoto.

Memorizar, Encontrar y Borrar Tarjetas y Códigos de Llave

Memorizar Códigos de Radio Control Remoto – Enrolamiento de Control Remoto

MEMORIZAR CÓDIGOS DE RADIO CONTROL REMOTO – P18E 21-100E (NOTA: Solo usuarios 21-100 pueden ser Radio Control Remoto)

Un Control Remoto debe darse de alta (Memorizarse o enrolarse) en el panel antes de que pueda ser utilizado. Para enrolar un Control Remoto usted debe primero tener un receptor compatible conectado al bus de teclado del panel. Con el receptor conectado y con el panel en modo de programa, teclee P18E luego el número del Control Remoto que usted desea enrolar, ej: 21E para el Control Remoto 21, el teclado empezará a emitir un bip indicando que el proceso de memorización o enrolamiento ha iniciado y el LED en el receptor parpadeará. Ahora opere el Control Remoto que desea dar memorizar en el campo del usuario 21. Una vez que el código transmitido ha sido recibido por el panel y guardado como el Control Remoto 21, el teclado dejará de emitir el bip y el LED en el receptor dejará de parpadear.

Al dar de alta un nuevo Código de Usuario el panel verifica todos los campos posibles (Incluyendo las zonas de Radio Frecuencia) para asegurarse que el código no ha sido cargado con anterioridad antes de guardar el nuevo. Si el código ya existe, el teclado indicará en cual de los campos ya está instalado. Un número del 1-16 indica la el campo de Zona y el número del 21-100 indica el campo del Usuario.

Borrar el Código de un Control Remoto

BORRAR EL CÓDIGO DE UN CONTROL REMOTO – P19E 21-100E (NOTA: Solo los Usuarios 21-100 pueden ser Control Remoto)

Si usted desea borrar un solo Control Remoto, estando en Modo de Programa pulse P19E luego el número de usuario esto borrará el código almacenado de este usuario, ej: P19E 21E eliminará el código almacenado del usuario 21.

Encontrar El Campo de un Control Remoto

ENCONTRAR EL CAMPO DE UN CONTROL REMOTO – P20E 0E (NOTA: Solo usuarios 21-100 pueden ser Control Remoto)

Si usted tiene un Control Remoto cargado en el panel pero no está seguro en cual campo se encuentra (# de Usuario), mientras se encuentra en Modo de Programa pulse P20E (luego 0E en el teclado LED) y se iniciará el Modo de “Búsqueda” “Find”. En el teclado LCD no es necesario pulsar 0E debido a que el teclado le dará opciones por escrito después de ingresarlo con P20E.

El teclado emitirá un bip indicando que el modo de “Búsqueda” “Find” ha iniciado y el LED en el receptor parpadeará. Ahora pulse el botón del Control Remoto que desea localizar. Si el Control Remoto se encuentra en la memoria el teclado mostrará en pantalla el número (1-16 indican la Zona y el 21-100 indica el Usuario). El teclado terminará de emitir el bip y el LED del receptor dejará de parpadear.

Memorizar Códigos de Etiqueta, Llave/Tarjeta de Acceso

DAR DE ALTA CÓDIGOS DE ETIQUETA/TARJETA DE ACCESO – P21E 1-100E

Las Etiquetas, llaves/Tarjetas de Acceso deben estar dadas de alta en el panel antes de que puedan ser usadas. El panel puede tener hasta 100 etiquetas de proximidad (Tarjetas estilo llave-anillo), o tarjetas de proximidad cargadas en el sistema. Las etiquetas o tarjetas están almacenadas por separado a los códigos de usuario pero siguen las opciones de los usuarios 1-100 programadas en los campos P2E, P3E, P4E, P9E, P10E, P12E, P13E & P14E. Por ejemplo el usuario 11 es asignado a al área A (P3E Opción 1) y puede Armar/Desarmar la alarma (P4E Opciones 1 & 3), luego la Etiqueta/Tarjeta de acceso número 11 armará/desarmará también el Área A.

Para dar de alta una etiqueta/tarjeta de acceso debe tener primero un lector de proximidad compatible conectado al bus de teclado del panel. Con el lector conectado y el teclado en modo programa, pulse P21E luego el numero de la Etiqueta, llave/tarjeta de acceso que usted desea dar de alta, ej: 11E para la etiqueta/tarjeta número 11, el teclado iniciará a emitir un bip lo que indica que el modo de dar de alta ha iniciado. Ahora presente o acerque la etiqueta, llave/tarjeta de acceso al lector, una vez que el número de la etiqueta/tarjeta ha sido recibido y guardado por el panel, el teclado dejará de emitir el bip indicando con esto que el proceso de dar de alta se ha detenido.

Cuando se dé de alta una nueva Etiqueta/tarjeta de acceso el panel verifica todos los posibles campos antes de guardar el código nuevo esto para asegurarse que el código no ha sido cargado con anterioridad. Si la etiqueta/tarjeta ya existe, el panel

no terminará e modo de alta sino que continuará esperando a que se le presente una etiqueta/tarjeta nueva. Esto permite que nuevas etiquetas/tarjetas sean dadas de alta mientras que la ya existentes puedan seguir en uso en el sistema.

Después de dar de alta la etiqueta/tarjeta, antes de empezar a trabajar usted DEBE seleccionar la opción apropiada en el campo P2E (Las opciones 2, 3 ó 4 deben ser seleccionadas para que la tarjeta funcione).

Borrar el Código de una Etiqueta, Llave/Tarjeta de Acceso

BORRAR EL CÓDIGO DE UNA ETIQUETA/TARJETA DE ACCESO – P22E 1-100E

Si se desea borrar solo una etiqueta/tarjeta de acceso, en Modo de Programa pulse P22E luego el número de usuario esto borrará el código almacenado del usuario. Ej: P22E 11E eliminará la etiqueta/tarjeta almacenada para el usuario 11.

Encontrar El Campo de una Etiqueta, Llave/Tarjeta de Acceso

ENCONTRAR EL CAMPO DE UNA ETIQUETA/TARJETA DE ACCESO – P23E 0E

Si se tiene una etiqueta, llave/tarjeta cargada en el panel pero no está seguro en cual campo (# de Usuario) se encuentra, mientras se encuentra en Modo de Programa pulse P22E (luego 0E en el teclado LED) esto iniciará el modo de “Búsqueda” “Find”. No es necesario pulsar 0E en el teclado LCD porque el teclado le dará información por escrito después de teclear P22E. El teclado empezará a emitir un bip indicando que el modo de “Búsqueda” “Find” ha iniciado. Ahora presente la etiqueta, llave/tarjeta que usted desea encontrar al lector de proximidad conectado al panel. Si la etiqueta/tarjeta se encuentra en la memoria el teclado mostrará el número de campo en donde la etiqueta/tarjeta está almacenada (un número del 1-100). El teclado dejará de emitir el bip una vez que el campo de la memoria haya sido encontrada.

Parámetros Varios de Panel & configuración del Reloj

Código de Instalación

CÓDIGO DE INSTALACIÓN – P25E 1E

Este código se usa para entrar al Modo de Instalador de Programa Total (Parpadea el LED de Programa en el Teclado de LED). El código de fábrica del instalador es 000000. Este código puede ser cambiado únicamente mientras se encuentra en el Modo de Instalador de Programa. Para ingresar su nuevo código de instalador pulse P25E1E. El código existente se mostrará en el teclado (ya sea que cada dígito parpadeará secuencialmente en el teclado LED o será mostrado en la línea inferior del teclado LCD). Para cambiar el código simplemente teclee los dígitos del nuevo código y el viejo será reemplazado. El código de Instalador deberá ser de entre 4-6 dígitos de largo.

Dígito de Amago o Coaxión

DÍGITO DE AMAGO O COAXION – P25E 2E (El valor puede ser 1-9, 0 = Amago inhabilitado)

El dígito de Amago o coaxión puede ser un número desde 1-9 (Un valor de “0” significa que la función está inhabilitada).

Para crear una alarma de amago el dígito de amago deberá ser ingresado antes que un código válido de usuario (ej: si el código era “123” y el número de amago era “4”, entonces ingresando el código <4123><ENTER> creará una alarma de amago o coaxión.

Demora del Reporte de Discado

DEMORA DEL REPORTE DE DISCADO – P25E 3E (0-255 Segundos)

Si esta dirección ha sido programada a 0, no habrá demora de reporte. Si esta programado a cualquier otro valor diferente de 0 entonces una demora igual al valor programado detendrá al panel de reportar una alarma hasta que el tiempo de demora expire (ambos, durante el tiempo de demora de la salida si la opción 3 de la zona está en P122E o cuando una zona instantánea es disparada en armado total). Mientras que el temporizado está activo ciertas salidas pueden ser inhabilitadas en la opción P36E Opción 5. Una vez que el temporizador ha expirado no iniciará de nuevo, el panel deberá ser desarmado y luego armado para iniciar el temporizador.

Temporizador Supervisado de Zona de Radio Frecuencia

Temporizador Supervisado

TEMPORIZADOR SUPERVISADO DE ZONA DE RADIO FRECUENCIA – P25E 4E (Los valores de 0-9999 minutos)

Si un detector de Radio frecuencia es capaz de enviar señales regulares de supervisión al panel y el tipo de zona está programada para “Señal Supervisada Activa”, este temporizador programa qué tan largo ha de durar un período sin transmisión recibida antes de una que una alarma de falla de supervisión sea generada.

Temporizado para alarma de Doble Disparo

TEMPORIZADO DE DOS DISPAROS – P25E 5E (0-255 segundos)

Si una zona está programada para doble disparo, la zona debe causar una alarma dos veces durante el lapso de tiempo programado para que se envíe un evento de alarma. Si múltiples zonas están programadas a doble disparo, una alarma será generada si dos zonas se disparan una vez cada una dentro del período de tiempo del doble disparo. Si una zona de doble disparo entra en alarma pero permanece en alarma por más tiempo que el tiempo de doble disparo, (ej: falla de detector o cable cortado) un evento de alarma será generado y enviado.

Demora en el Reporte de Falla de CA (Corriente Alterna)

Demora en el Reporte de Falla de CA

DEMORA EN EL REPORTE DE FALLA DE CA – P25E 7E (0-9999 Segundos)

Si ocurre una falla de voltaje CA este temporizado retrasa el reporte de la falla a la estación de monitoreo. Si la energía principal regresa antes que el tiempo del temporizado expire, entonces no se reporta ninguna falla. Si la falla energía principal está asignada a una Salida, esta demora deberá expirar antes que la salida se active.

Temporizador de Retardo por falla en Recepción de RF

Tiempo de Reinicio del dispositivo de Radio Frecuencia

RETARDO EN LA FALLA DEL RECEPTOR – P25E 7E (0-9999 Segundos)

Si se están utilizando radio detectores, el receptor estará viendo transmisiones regulares. Debido a esto, el panel puede monitorear actividad del receptor para verificar que el receptor sigue trabajando. Si el panel no recibe ninguna señal dentro de este lapso de tiempo, se generará una alarma por falla de recepción. Si se programó 0, el monitoreo del receptor se apagará.

Número de código para Realizar la Carga/Descarga

Código de Seguridad

NÚMERO DE CÓDIGO DE CARGA/DESCARGA – P25E 8E (8 Caracteres)

El número de Código de Carga/Descarga debe ser ingresado si el panel está programado para auto-respuesta a manera de proveer un nivel de acceso de seguridad al panel. El número puede ser de hasta 8 caracteres de largo. Los caracteres válidos para este número son 0-9, B-F. Vea la tabla de la página 81 para mayores detalles de cómo programar los caracteres B-F.

Inhabilitación Temporal de una Salida

INHABILITACIÓN TEMPORAL DE UNA SALIDA – P25E 9E (Seleccione salida # 1-8)

Este campo le permite al técnico seleccionar cualquier salida(s) para ser temporalmente deshabilitada para una alarma o ciclo de armado, ej: seleccionando LED's 1-4 (Salidas 1-4) en este campo luego abandonando el Modo de Programa, las salidas, las salidas 1-4 no encenderán las alarmas subsecuentes. El técnico es libre ahora, de armar el sistema para probar todas las señales de monitoreo sin activar ninguna alarma externa o interna. Cuando la alarma es iniciada o desarmada todas

las salidas trabajarán normalmente de nuevo.

Opciones varias de Panel e Instalador

OPCIONES VARIAS DEL PANEL – P25E 10E

- Opción 1 – Tamper de Panel es 2k2 EOL (Fin de línea)
- Opción 2 – Acceso directo al Modo de Programa para el Código de Instalador
- Opción 3 – Deshabilitar Prueba de Falla de Voltaje CA
- Opción 4 – Escuchar la salida (O/P) # 1 Volumen Bajo
- Opción 5 – Falla Receptora/Paro por RF saturada
- Opción 6 – Envío de Información de Salida al Buss del Teclado
- Opción 7 – No puede armarse si la batería del sistema está baja o la entrada de CA falló
- Opción 8 – Bloqueo de Instalador

- Opción 1 **TAMPER DEL PANEL es 2k2 EOL (Fin de línea)** – La entrada de Tamper (Tmp) en el panel de control requiere ya sea un corto circuito o una resistencia de 2k2 fin-de-línea. Si está encendida la opción 1 el panel deberá detectar una resistencia 2k2 de fin de línea (EOL) a lo largo del Tmp & terminales de 0vol para asegurarse que el Tmp está cerrado. Si la opción está desactivada entonces un simple corto circuito es todo lo que se requiere para cerrar el tamper del panel.
- Opción 2 **ACCESO DIRECTO AL MODO DE PROGRAMA PARA EL CÓDIGO DEL INSTALADOR** – Si esta opción está activada. El código del instalador puede obtener acceso directamente al Modo de Programa del Instalador. Si la opción está desactivada, el instalador solo podrá tener acceso al Modo de Instalador del Programa vía Modo de Instalador de Programa Cliente. Esta opción le permite al propietario controlar el acceso del instalador al modo de programación. El usuario debe tener la opción 3 activada en el campo P5E para que se le permita acceso de instalador.
- Opción 3 **DESHABILITAR PRUEBA DE FALLA DE VOLTAJE CA** – Si el panel debe trabajar con Corriente Directa CD, o la energía de CA falla con regularidad, esta opción inhabilita el monitoreo de la entrada de voltaje de CA evitando que se activen eventos de alarma por falla de CA.
- Opción 4 **ESCUCHAR LA SALIDA (O/P) # 1 EN VOLUMEN BAJO** – Si la opción de escuchar la salida #1 en volumen bajo está activada (P175E8E), el volumen del altavoz puede controlarse con esta opción. Si esta función está desactivada el sonido de la salida (O/P) 1 será alto, activando esta opción bajará el volumen. Para escuchar la Salida 1, el aparato conectado a la salida 1 debe ser una bocina de 8ohms y la salida debe estar modulada (P35E1E). Una falla en esto puede resultar en un daño al equipo y a la salida.
- Opción 5 **FALLA DEL RECEPTOR/PARO POR RF SATURADA** – Si el tiempo de retardo por falta de recepción (P25E7E) es programado a un valor diferente de 0 y el panel no detecta ninguna actividad en el receptor por el tiempo determinado, se activará una alarma de falla del receptor. Si esta opción está activada, el panel no puede armarse hasta que la causa de la falla del receptor sea resuelta. También si el receptor detecta una señal continua más larga a los 60 segundos se generará una señal de saturación al panel de control. Bajo esta condición de alarma y si la opción está activada, el panel de control no podrá ser armado hasta que la interferencia haya sido eliminada.
- Opción 6 **ENVÍO DE INFORMACIÓN DE LA SALIDA AL BUSS DEL TECLADO** – Existe una tarjeta opcional expansora con 4 relevadores que puede ser conectada, si se requiere, al buss del teclado. Para que esta salida de expansión trabaje, debe encenderse la opción 6 para que los datos del bus del teclado se envíen a la expansión.
- Opción 7 **NO SE PUEDE ARMAR SI LA BATERÍA DEL SISTEMA ESTÁ BAJA O LA CORRIENTE CA FALLA** – Si esta opción está activada, el panel no puede armar si la batería está baja o la corriente CA falló. Cuando la batería está completamente cargada o la corriente llegó, entonces el panel puede ser armado. Si la opción está apagada, el panel puede armarse durante estas condiciones de falla.
- Opción 8 **BLOQUEO DE INSTALADOR** – Normalmente si el Panel está energizado, con el Tamper abierto (Ej: Evento de alarma por tamper de sistema) y en estado de desarmado, el panel entra al Modo de Instalador de Sistema luego de pulsar los botones <PROGRAM> y <ENTER>. Si esta opción esta activada, el panel no dará acceso al modo de programa y el único método válido de acceder al modo de programa es vía

código de instalador.

Opciones de Instalador

OPCIONES DE INSTALADOR – P25E 11E

- | | |
|----------|--|
| Opción 1 | Entrada al Modo Instalador Resetea Alarmas Confirmadas |
| Opción 2 | Entrada al Modo Instalador Resetea Alarmas de Tamper |
| Opción 3 | Entrada al Modo Instalador Resetea Alarmas de Batería Baja |
| Opción 4 | Entrada al Modo Instalador Resetea Alarmas de Supervisión |
| Opción 5 | No puede armar si hay una falla en el teclado |
| Opción 6 | No puede armar si hay una Falla en la línea o en la Comunicación |
| Opción 7 | 10 intentos de código incorrectos bloquea el teclado por 90 segundos |
| Opción 8 | Códigos de Acceso deben ser de 4-6 dígitos de largo. |
-
- | | |
|----------|--|
| Opción 1 | ENTRADA AL MODO DE INSTALADOR RESETEA ALARMAS CONFIRMADAS – Si esta opción está encendida y una alarma de confirmación ocurre, la alarma no puede ser re-armada hasta que el instalador haya reseteado la alarma. El instalador debe acceder al modo de Instalador de Programa vía Modo de Cliente para resetear el sistema. Las Zonas que causaron la alarma prevaleceran (aún desarmadas) hasta el reinicio del instalador indicando que está en efecto funcionando el bloqueo. |
| Opción 2 | ENTRADA AL MODO DE INSTALADOR RESETEA LAS ALARMAS TAMPER – Si esta opción está activada y ha ocurrido una alarma de Tamper (Tamper de zona o de sistema), la alarma no puede ser rearmada hasta que el instalador haya reseteado la alarma. El instalador debe acceder al Modo de Instalador del Sistema vía modo de cliente para resetear el sistema. La indicación de problema se bloqueará (aún si la alarma de Tamper ha sido retirada) hasta que se indique que se ha quitado el candado indicado por el reseteo del instalador. |
| Opción 3 | ENTRADA AL MODO DE INSTALADOR RESETEA LA ALARMA DE BATERÍA BAJA – Si esta opción está activada y una alarma de batería baja ocurre, el instalador debe acceder al Modo de Instalador de Programa vía modo de cliente para resetear la señal de batería baja. Si la opción 7 es encendida en el campo P25E10E la alarma no puede ser rearmada hasta que el instalador haya reseteado la alarma de batería baja. |
| Opción 4 | ENTRADA AL MODO DE INSTALADOR RESETEA ALARMAS DE SUPERVISIÓN – Si esta opción está activada y ha ocurrido una alarma de supervisión de detección, la alarma no puede ser rearmada hasta que el instalador resetee la alarma. El instalador debe acceder al modo de instalador de programa vía modo de cliente para resetear la alarma de supervisión. |
| Opción 5 | NO SE PUEDE ARMAR SI EXISTE UNA FALLA EN EL TECLADO – Si esta función está encendida y la alarma de teclado faltante se enciende, el panel no puede ser armado hasta que el teclado haya sido reinstalado. |
| Opción 6 | NO SE PUEDE ARMAR SI HAY UNA FALLA DE COMUNICACIÓN O LÍNEA TELEFÓNICA – Si esta opción está encendida y el panel de control ha detectado una falla en la línea telefónica o la llamada de confirmación del comunicador falló (Falla de comunicación) seguido a un reporte de alarma, el panel no puede ser armado. Para resetear la falla de la línea telefónica ésta debe ser reinsertada para permitir el rearmado. Para resetear la falla por falta de comunicación, el usuario debe acceder a la memoria. |
| Opción 7 | 10 INTENTOS DE CÓDIGO INCORRECTO BLOQUEAN EL TECLADO POR 90 SEGUNDOS – Si esta opción está desactivada y se intenta más de 4 veces con códigos incorrectos el teclado no se bloqueará pero el panel creará una alarma de Tamper en teclado. Si esta opción se enciende y se intenta por más de 10 ocasiones de forma incorrecta el panel generará una alarma de tamper de teclado y éste se bloqueará por 90 segundos. |
| Opción 8 | CÓDIGO DE USUARIO DEBE SER DE 4-6 DÍGITOS - Si esta función está encendida, todos los códigos de usuarios deben ser de 4-6 dígitos de largo. Si está apagado, todos los códigos de usuario pueden ser de 1-6 dígitos de largo. |

Códigos de Usuario Ocultos – OPCIONES DE USUARIO

OPCIONES DE USUARIO – P25E 12E (NOTA: Esta opción puede SOLAMENTE tener acceso desde el Modo de Cliente)

Opción 1 CÓDIGOS DE USUARIO OCULTOS AL INSTALADOR – Esta opción es SOLO accesible desde el Modo de Programa Cliente. Esta diseñada para permitir al usuario (propietario) de la alarma, esconder del instalador sus Códigos de Usuario si así se desea. Si esta opción está encendida, los códigos pueden solamente cambiado o vistos en Modo de Cliente de Programa. Los Usuarios DEBEN tener la opción 2 en el campo P5E asignada antes de que se puedan esconder los códigos de usuario.

OPCIONES VARIAS DE USUARIO – P25E 13E

Opción 1 – Código Requerido para Ver Memoria
 Opción 2 – Cancelar zona de seguimiento en Modo nocturno (STAY)
 Opción 3 – Control de Salidas desde Teclado es inhabilitado cuando esta armado
 Opción 4 – Códigos de Teclado están inhabilitados Durante Tiempo de Entrada
 Opción 5 – Sin indicaciones en Teclado Mientras está Armado
 Opción 6 – Monitoreo de la Tarjeta de Salidas en el bus del Teclado
 Opción 7 – Habilidad del Tamper del Teclado
 Opción 8 – Limitar Eventos y Marcación de cualquier tipo Hasta 3

Opción 1 CÓDIGO REQUERIDO PARA VER MEMORIA – Si esta opción está activada, acceder al modo de memoria será permitido solamente utilizando un código autorizado. El usuario debe pulsar <MEMORY> <CODE #> <ENTER> para ver el código de memoria. Los códigos son autorizados encendiendo la opción 8 en el campo P4E. Si esta opción está apagada cualquiera puede acceder al modo de memoria.

Opción 2 CANCELAR ZONA DE SEGUIMIENTO EN MODO NOCTURNO - Si esta opción está activada, cualquier zona programada con seguimiento actuará como una zona normal el modo Nocturno o de Permanencia (ej: la función de pase o seguimiento será ignorada). La zona seguirá teniendo la función normal de seguimiento o permanencia durante el estado de armado total.

Opción 3 CONTROL DE SALIDAS DESDE EL TECLADO ESTÁ INHABILITADO CUANDO ESTÁ ARMADO – Si esta función está activada cualquier código programado de usuario que opere una salida para control de acceso será inhabilitado cuando el área(s) asignada al código de usuario esté(n) armadas (P3E). Si el código de usuario está asignado al área A pero el área B estaba armada el código puede aún operar la(s) salida(s).

Opción 4 CÓDIGOS DEL TECLADO SON DESHABILITADOS DURANTE TIEMPO DE RETARDO DE ENTRADA – Si esta opción está encendida ningún código operará durante el tiempo de retardo de entrada. Esto fuerza al usuario a desarmar antes de ingresar al sitio de monitoreo.

Opción 5 SIN INDICATIVOS EN EL TECLADO MIENTRAS ESTÁ ARMADO – Si esta función está activada y todas las áreas asignadas a los teclados están armadas, la pantalla del teclado estará en blanco mientras esté armado. Si cualquier teclado es asignada a las áreas A & B en el campo P71E, ambas áreas deberán estar armadas antes que el teclado se ponga en blanco.

Opción 6 MONITOREO DE LA TARJETA DE SALIDAS EN EL BUS DEL TECLADO– Esta opción realiza una función similar a la opción 6 del campo P25E10E. En esta si esta activa, se enviarán mensajes de estado de salida al bus del teclado. La diferencia con esta opción es que cuando se enciende el panel se espera que la tarjeta OUTPUTX4 este conectada al bus de teclado para que pueda reconocer los mensajes. Si el OUTPUTX4 no reconoce los mensajes de estatus de la salida el panel mostrará una falla de la tarjeta de salida. Esta opción solo deberá activarse si una tarjeta OUTPUTX4 con el último software se ha conectado al bus del teclado.

Opción 7 HABILITA TAMPER DE TECLADO – Si esta opción está activada el tamper del teclado estará habilitado y puede ocasionar una alarma de tamper del teclado si el teclado se retira de la pared.

Si la opción está apagada – el tamper del teclado será inhabilitado, apertura y remoción del mismo de la pared no generará una alarma de tamper en el panel.

Opción 8 **LIMITACIÓN DE EVENTOS Y MARCACION DE CUALQUIER TIPO HASTA 3** – Si esta opción esta activada el panel no grabará en la memoria más de 3 tipo de eventos durante un simple ciclo de armado o desarmado, ej: si la CA falla 4 veces estando armado o desarmado el sistema, el panel solo guardara en la memoria 3 eventos. Tan pronto como el estado de armado cambie cualquier cuenta es reseteada de nuevo a 0. Si esta opción está apagada no habrá límite en el grabado y reporte de eventos.

Programación de la Hora, Fecha y la Función de Ahorro de Luz de Día (daylight saving)

Programación de la Hora Real del Reloj

HORA/MINUTO REALES-----P26E 1E (Valor 0-2359)
 DÍA DE LA SEMANA REAL-----P26E 2E (Valor 1-7) {donde 1=Domingo, 2=Lunes, 3=Martes, etc.}
 FECHA/MES/AÑO REAL-----P26E 3E (Valor DDMMYY) por ejemplo 020910=2 de Septiembre del 2010

El reloj de tiempo real controla zonas-tiempo, el tiempo de las llamadas automáticas de prueba y es usado para estampar hora y fecha de los eventos en grabados en la memoria intermedia “buffer”. Asegúrese de que está funcionando justo a la hora de la instalación de tal manera que todas las funciones que utilicen el tiempo trabajen correctamente. El reloj es programado en el formato de 24hr. (ej: 00:00 -23:59)

Programación de la Función de Ahorro de Luz de Día (Day Light Saving, “DLS”)

AHORRO DE LUZ DE DÍA ACTIVADO – P26E 4E (Si el LED #1 está encendido, la función está activa)

Note: Si usted se encuentra dentro de las fechas de ahorro de luz de día cuando el sistema de alarma sea instalado usted DEBE encender la opción 1 en el campo P26E 4E de tal forma que el panel sepa que la función de ahorro de luz de día está actualmente activa. Una falla al hacer esto no permitirá que el reloj se ajuste automáticamente cuando el período de tiempo del ahorro de la luz de día termine.

Período de tiempo del Ahorro de Luz de Día inicia el Domingo	-	P27E 1E (Valor 0-5, 0=DLS Inhabilitado)
Período de tiempo del Ahorro de Luz de Día termina el Domingo	-	P27E 2E (Valor 0-5, 0=DLS Inhabilitado)
Período de tiempo del Ahorro de Luz de Día inicia el Mes	-	P28E 1E (Valor 1-12)
Período de tiempo del Ahorro de Luz de Día termina el Mes	-	P28E 2E (Valor 1-12)
Período de tiempo del Ahorro de Luz de Día hora de inicio	-	P29E 1E (Valor 0-23)
Período de tiempo del Ahorro de Luz de Día hora de término	-	P29E 2E (Valor 0-23)

Si se utiliza la función de ahorro de luz de día (DLS) los detalles actuales de inicio y término pueden ser ingresados aquí y el reloj automáticamente ajustará la función de ahorro de luz de día.

Salidas

NOTA:

Para todas las opciones de programación nos referimos a las salidas 1-8. Solo las salidas 1-4 están disponibles como estándares, para las opciones 5-8 se requiere la conexión del módulo de expansión opcional de 4 salidas que se conecta al Bus del teclado (la salida de la expansión provee 4 contactos de relevador conmutables)

Opciones de Salida

Opciones de Salida “A”

OPCIONES DE SALIDA “A” – P34E 1-8E

Opción 1 – Salida Invertida

Opción 2 – Salida Intermitente

Opción 3 – Salida de un solo pulso

Opción 4 – Salida limitada

Opción 5 – Código DTMF controla Salida remotamente

Opción 6 – Usuario de Teclado puede operar Salida

Opción 7 – Botón de <CONTROL> puede operar salida

Opción 8 – Alarma en modo presencia (CHIME) (Ligada al temporizador de pulso)

- Opción 1 **SALIDA INVERTIDA** - Esta opción se usa para invertir el estado normal de la salida. El panel usa El switch conmutable del transistor de colector abierto y el estado desactivado (OFF) por defecto de todas las salidas es (abierto). Mientras se está en alarma el transistor se activa y la salida va a baja (0v). La opción inversa revierte ésta función.
- Opción 2 **SALIDA INTERMITENTE** – Cuando la salida se activa esta opción causa intermitencia en la salida con una periodicidad programada por el temporizado de pulso (P39E). Un uso es el Intermitente del foco durante una alarma. NO active esta opción si la salida va a ser controlada manualmente por el usuario o por el botón de “Control”.
- Opción 3 **SALIDA DE UN SOLO PULSO** – Esta opción produce un pulso sencillo a la salida cuando una alarma se produce (la duración del pulso es el valor programado en el temporizador de pulso de salida P39E).
- Opción 4 **SALIDA LIMITADA** - Esta opción es usada para limitar la salida a una operación por período de armado
- Opción 5 **CODIGO DTMF CONTROLA SALIDA REMOTAMENTE** – Si el panel está programado de tal manera que el usuario puede marcar desde un teléfono remoto y controlar salidas con un “Código de Control DTMF” (P175E12E), esta opción selecciona cual de las salidas será controlada por dicho usuario remoto.
- Opción 6 **USUARIO DEL TECLADO PUEDE OPERAR LA SALIDA** – Si un Código de Control de Salida DTMF se programa al panel (P175E12E), el mismo código puede ser usado en el teclado del panel para permitir control local de las salidas seleccionadas en esta dirección.
- Opción 7 **BOTÓN DE <CONTROL> PUEDE OPERAR LAS SALIDAS** – El botón de <Control> en el teclado puede ser utilizado para activar o desactivar las salidas. Para que esto suceda esta opción debe ser activada para las salidas correspondientes. Para activar una salida localmente en el teclado, el operador debe pulsar el botón de <Control> por 2 segundos tiempo en el cual el LED de <Control> se ilumina en el teclado de LED o la palabra “OUTPUTS” “SALIDAS” se mostrará en el teclado de LCD para indicar que el modo de Control está activo. Si cualquier salida controlable está actualmente encendida esto será indicado en el teclado. El operador puede ahora pulsar el botón relacionado a la(s) salida(s) que se desea controlar, ej: pulsando el botón 1 se encenderá/apagará la salida 1, el botón “2 para la salida “2”, etc. Para terminar el operador el operador debe pulsar el botón <ENTER> y cancelar el modo Control y regresar a modo normal.
- Opción 8 **ALARMA EN MODO PRESENCIA** – las Zonas de presencia (Chime) asignadas a esta salida, harán que la salida se active por el tiempo de temporización de Chime (P41E). Si esta opción está activada la salida emitirá pulsos a la tasa de tiempo del temporizador de pulso (P39E) y con la duración del temporizador (P41E).

Opciones “B” de Salida

OPCIONES “B” DE SALIDA P35E – 1-8E

- Opción 1 – Falla de CA a una salida
- Opción 2 – Falla de Fusible a una salida
- Opción 3 – Falla de Batería baja a una salida
- Opción 4 – Falla en línea telefónica a una salida
- Opción 5 – Falla de supervisión de radio frecuencia a una salida
- Opción 6 – Alarma de Sensor Vigía a una salida
- Opción 7 – Falla de Tamper del Sistema a una salida
- Opción 8 – Falla de Receptora a una salida

- Opción 1 Falla de CA a una salida – Esta opción se usa para asignar un evento de falla de CA a una salida.
- Opción 2 Falla de Fusible a una salida – Esta opción se usa para asignar una alarma de falla de fusible a una salida. Los fusibles de la tarjeta son termicos. Si una excesiva corriente cruza uno de los fusibles, el flujo de corriente es desconectado por el mismo fusible hasta que el problema sea resuelto. Hay dos fusibles termicos protegiendo las salidas de 12VCD.
- Opción 3 Falla de Batería baja a una salida – Esta opción es usada para asignar una alarma de batería baja a una salida.
- Opción 4 Falla en línea telefónica a una salida - Esta opción es usada para asignar una alarma de falla en línea telefónica a una salida.
- Opción 5 Falla de supervisión de radio frecuencia a una salida - Esta opción es usada para asignar una alarma de falla de supervisión de radio frecuencia a una salida.
- Opción 6 Alarma de sensor Vigía a una salida - Esta opción es usada para asignar una aviso Alarma del sensor vigía a una salida. Una alarma de sensor vigía se da cuando un detector no ha operado en un período de tiempo.
- Opción 7 Falla de Tamper del Sistema a una salida - Esta opción es usada para asignar una alarma de falla de Tamper del Sistema a una salida.
- Opción 8 Falla de Receptora a una salida – Si el temporizado de falla de Receptora expira (ver P25E7E) Esta opción asignará una alarma a una salida.

Opciones “C” de Salida

OPCIONES “C” DE SALIDA – P36E 1-8E

- Opción 1 – Pulso de Prueba de caminado a una salida
 - Opción 2 – Pulso a salida cada 5 segundos durante Desarmado
 - Opción 3 – Pulso a salida por confirmación (kiss off) de Armado
 - Opción 4 – Pulso a salida por confirmación (kiss off) de zona en alarma
 - Opción 5 – Desactivación de salida cuando el temporizado P25E3E esté corriendo
- Opción 1 Pulso de Prueba de caminado a una salida – Cuando el panel se encuentra en Modo de Prueba de Caminado, esta opción asigna un pulso a la salida cada vez que una zona sea disparada. El pulso está ligado al tiempo del pulso de salida (P39E).
 - Opción 2 Pulso a salida cada 5 segundos durante Desarmado – Esta opción hará que la salida genere pulsos cada 5 segundos cuando el panel esté desarmado. El tiempo del pulso está ligado al tiempo del pulso de la salida (P39E).
 - Opción 3 Pulso a salida por confirmación (kiss off) después de Armado – Esta opción hará que la salida genere un pulso de 2 segundos cuando el panel esté armado y el mensaje haya sido confirmado por la compañía de monitoreo. El tiempo de pulso está ligado al tiempo del pulso de la salida (P39E) el cual está programado

por defecto a 2 segundos.

- Opción 4 Pulso a salida por confirmación (kiss off) de zona en alarma – Esta opción hará que la salida genere un pulso de 2 segundos cuando una zona en estado de alarma haya sido confirmado (kiss Off) por la compañía de monitoreo. La zona deberá tener la opción 7 encendida en P124E. El tiempo de pulso está ligado al tiempo del pulso de la salida (P39E) el cual está programado por defecto a 2 segundos.
- Opción 5 Desactivación de salida cuando el temporizado P25E3E esté corriendo – Esta opción ocasionará que la salida sea inhabilitada mientras que el tiempo de retardo de marcado esté activado. Está diseñado para mantener las alarmas externas audibles en silencio cuando el tiempo de retardo de marcado esté activo (permitiendo a las alarmas internas advertidas que la alarma será reportada a monitoreo si no es desprogramada) pero si la alarma no ha sido reseteada antes que el tiempo expire la alarma externa sonará.

Opciones “D” de Salida

OPCIONES “D” DE SALIDA – P37E 1-8E

- Opción 1 – Bocina a Salida (aplica a salida 1&2 únicamente)
- Opción 2 – El reseteo de salida/los temporizados de presencia están en Minutos
- Opción 3 – Salida “Silenciada” por 10 segundos al pulsar algún botón del teclado
- Opción 4 – Apagado de salida durante el modo de voz de dos vías
- Opción 5 – Reserva
- Opción 6 – Reserva
- Opción 7 – Reserva
- Opción 8 – Salidas Monitoreadas (aplica a salidas 1&2 únicamente)
- Opción 1 Bocina a Salida – Esta opción es utilizada para asignar un tono modulado de sirena a una salida. Esta opción aplicará solamente a las salidas 1 y 2. Para que el tono de salida modulada trabaje correctamente, se debe conectar una bocina de 8ohms a la salida correspondiente. Las salidas 1& 2 tienen sonido diferente de tal forma que el usuario puede detectar cual salida está operando. Si esta opción está activada para las salidas 1 y/o 2, inhibirá además la salida durante el modo de voz de dos vías (ver opción 4 abajo).
- Opción 2 El reseteo de salida/los temporizados de sonido están en Minutos – Los valores de fábrica para el tiempo de reseteo de la salida (P40E) está en segundos y el tiempo de la salida de sonido (P41E) está en 1/10 de segundo. Si se requieren tiempos mayores, esta opción pone a ambos, el de reseteo y el de salida en minutos (ej: 1-9999 minutos para el tiempo de reseteo y 1-255 minutos para el tiempo de sonido).
- Opción 3 Salida “Silenciada” por 10 segundos al pulsar algún botón del teclado – Cuando la alarma está armada y activada puede ser complicado algunas veces apagar la alarma porque usted no puede escuchar los bips al teclear su código en el teclado. Si esta opción está encendida la(s) salida(s) seleccionada(s) se silenciarán (Apararán) por 10 segundos en cuanto pulse el primer botón en cualquiera de los teclados. Esto permitirá un desarmado fácil de la alarma con el código de usuario válido. Si la alarma no es apagada dentro de los siguientes 10 segundos, la salida se encenderá de nuevo. Esta función solo funciona una vez durante un ciclo de armado y el panel deberá desarmarse antes de que trabaje de nuevo.
- Opción 4 Apagado de salida durante el modo de voz de dos vías – Si el panel posee una tarjeta tipo “Full Duplex” de dos vías incluida y los parámetros en P175E2E opción 8 así como P183E opción 5 están programados para permitir modo de “Full Duplex”, cualquier salida con esta función encendida será inhabilitada mientras esté funcionando la voz de dos vías. Esto es para asegurarse que las sirenas no interfieran con la señal de audio de la voz de dos vías.
- Opción 8 Monitoreo de Salida – Esta opción es utilizada para permitir el Monitoreo del estatus de la salida (ej: cuando el cable de la sirena ha sido cortado). La opción solo aplica a las salidas 1 y 2.

Tiempos de Retardo de Salida, Pulso, Reseteo, y Presencia (chime)

Tiempo de Retardo de Salida

TIEMPO DE RETARDO DE SALIDA – P38E 1-8E (0-9999 segundos, 0= Sin demora)

La activación del retardo permite el retraso de la operación de salida por el tiempo programado en este campo. Si se programa a “0” no habrá demora y la salida operará en el instante que sea activada.

Tiempo de Pulso de Salida (Tiempo de Intermitencia)

TIEMPO DE PULSO DE SALIDA – P39E 1-8E (0-255 1/10 de segundo, ej: 20=2 segundos)

El tiempo de Pulso afecta el tiempo que la salida se enciende cuando el temporizado del pulso es usado en la salida.

El tiempo de Pulso está a intervalos de 1/10 de segundo así que se puede alcanzar un muy rápido lapso de tiempo.

Funciones como el Bip del Armado/desarmado de una salida con una llave de radio frecuencia o la intermitencia de una salida (P34E opción 2) ambos usan temporizador de pulso. Si se asignan tarjetas de acceso con la función de Bip (P46E4E) así como si se enciende el LED en el lector de acceso para seguir una salida con los Bips asignados (P98E) entonces este temporizado deberá programarse al mínimo valor de 10 para que el lector LED muestre los Bips.

Tiempo de Reseteo de la Salida

TIEMPO DE RESETEO DE LA SALIDA - P40E 1-8E (0-9999 segundos, 0= salida en modo latched)

El tiempo de reseteo afecta el tiempo en el que la salida se enciende cuando una alarma se activa. El rango de fábrica es de 0-9999 segundos pero si la opción 2 en el campo P37E está encendido, el rango será de 0-9999 minutos

Tiempo de Modo Detector Presencia

TIEMPO DE MODO DETECTOR PRESENCIA P41E 1-8E (0-255 1/10 de segundo, ej: 20=2 segundos)

El tiempo de modo detector presencia afecta el tiempo en el que la salida se enciende o cuando la zona detectora de presencia se activa.

El tiempo de modo detector presencia está a intervalos 1/10 de segundo así que se puede alcanzar muy tiempos muy rápidos.

Configuración de Comienzo de Mensajes de Control de Salidas vía DTMF

Inicio de mensajes de Estatus de “Control de Salida vía DTMF”

INICIO DEL ESTATUS DE MENSAJE DEL “CONTROL DE SALIDA DTMF” – P42E 1-8E (0-99)

Si un modulo de voz es conectado al panel es posible marcar al panel desde un teléfono remoto y activar / desactivar las salidas con un código de 4 cifras con mensajes de voz proveídos por el modulo de voz para identificar la función que está controlando. Por favor mire la programación del modulo de voz en la pagina 18 para mas detalles.

Aislado una Salida

Aislar Salidas – P43E 1-8E

Si se está usando una salida de propósitos especiales y no se requieren los estándares de fábrica asignados a esa salida usted puede retirar todos los valores de fábrica en ese campo. Por ejemplo si usted está usando la salida número 4 para abrir una puerta con una llave de radio frecuencia y no se quiere que ninguna alarma sea asignada a esa salida pulse P43E4E y todos los valores de fábrica serán retirados. Esto retira todas las opciones asignadas a la salida y hace el tiempo de reseteo “0” para operación directa de la salida.

Asignación de un Campo Temporizado a una Salida

Asignación de un Campo Temporizado a una Salida – P44E 1-8E (# de Salida) Valor = Campo Temporizado 1-8

Cualquiera de estos campos temporizados pueden ser asignados a las salidas 1-8. Si un campo temporizado es asignado a una salida, activará la salida cuando el campo temporizado inicie y desactivará la salida cuando el campo temporizado termine. Primero Usted debe aislar la salida en P43E antes de asignarle un campo temporizado para asegurar que solo el campo temporizado controlará el estado de la salida.

Áreas

Armado de una Área y Opciones de Funciones Especiales

Opciones de Área “A”

OPCIONES DE ÁREA “A” – P45E 1-2E (1=Área A, 2=Área B)

Opción 1 - <Arm> Botón requerido antes de pulsar código de Armado

Opción 2 - <STAY> Botón requerido antes de pulsar código de Armado Nocturno STAY

Opción 3 - <CODE> Requerido para Armar

Opción 4 - <CODE> Requerido para Bypass

Opción 5 – Campo Reservado

Opción 6 – Reporte de señal de Armado al terminar el tiempo de retardo

Opción 7 – Puede armar solamente si todas las zonas están cerradas (Ready)

Opción 8 – Puede armar solamente el modo STAY (Presencia) solamente si todas las zonas están cerradas (Ready)

- Opción 1 Botón <ARM> requerido antes de pulsar código de armado – Esta opción determina si el botón de <ARM> debe ser pulsado antes que el código sea tecleado para Armar un área. Si el usuario tiene acceso a ambas áreas y esta opción está activada, se aplicarán las funciones Especiales de armado del teclado descritas en la página 58.
- Opción 2 Botón <STAY> requerido antes de pulsar código de Modo Nocturno o de Armado de Presencia (STAY) – Esta opción determina si el botón <STAY> debe ser pulsado antes que el código sea tecleado para Armar el modo de STAY “Presencia”. Si el usuario tiene acceso a ambas áreas y esta función está activada, se aplicarán las funciones especiales de armado del teclado descritas en la página 58.
- Opción 3 <CODE> Requerido para Armar – Si esta función está activada, el botón de <ARM> es deshabilitado y el panel requerirá un código para armar.
- Opción 4 <CODE> Requerido para Bypass – Si esta opción está activada, el botón <BYPASS> no puede acceder al modo de Bypass directamente. Para acceder al modo de Bypass el usuario debe pulsar <BYPASS> seguido por el <CODE> y luego pulsar <ENTER> antes de poder omitir o darle Bypass a las zonas.
- Opción 5 Campo Reservado
- Opción 6 Reporte de señal de Armado al terminar el tiempo de retardo de salida – Si esta opción está encendida el panel reportará la señal de armado a la estación de monitoreo cuando la demora de la salida expire. Si está apagado, el panel reportará la señal de armado inmediatamente que el sistema haya sido armado.
- Opción 7 Puede armar solamente si todas las zonas están selladas (Ready) – Si esta opción está activada se evitará que el panel arme un área con una zona no cerrada (Not Ready). Si esta opción está apagada, el panel puede ser armado si el LED de READY “Listo” no está encendido.
- Opción 8 Puede armar solamente el modo STAY (Presencia) solamente si todas las zonas están cerradas (Ready) – Si esta opción está activada detendrá al panel de armar el modo de STAY “Presencia” si un área tiene una zona no cerrada (Not Ready). Si esta opción está apagada el panel puede armar modo stay “presencia” si el LED de READY “Listo” está apagado.

Opciones “B” de Área

OPCIONES “B” DE AREA - P46E 1-2E (1=Área A, 2=Área B)

Opción 1 – Uso de Reportes Alarma de Cercanía y Verificación para todas las Zonas en esta Área

Opción 2 – El Área se Armará al final del campo Temporizado

Opción 3 – El Área se Desarmará al Inicio del campo Temporizado

Opción 4 – Asignar Repiques o Bips a las Tarjetas de Acceso

Opción 5 – Campo Reservado

Opción 6 – Campo Reservado

Opción 7 – No Puede Armar si hay una Zona No Armada al Terminar el tiempo de retardo de Salida

Opción 8 – Campo Reservado

- Opción 1 Uso de Reportes Alarma de Prevención o Cercanía y Verificación para todas las Zonas en esta Área – Para reducir la posibilidad de falsas alarmas el panel puede requerir dos alarmas en zonas diferentes dentro de un período de 45 minutos antes de que la alarma total se active y se envíe. Si esta opción está activada aplica a todas las zonas asignadas de esa área. Una Alarma en una única zona enviará un reporte de alarma de prevención o cercanía de alarma a la estación de monitoreo. Si no se activan más alarmas dentro de los siguientes 45 minutos el temporizado de la alarma de prevención se resetea o anula y una señal de restablecimiento es enviada a la zona que se activó. Si la zona que se activó continúa en alarma cuando expiran los 45 minutos de la alarma de prevención o cercanía, un reporte de alarma verificaa de intrusión será enviado. Este formato sólo aplica al “Contact ID” y el reporte de localizador “Pager Reporting”. Activando esta opción se elimina el reporte de las alarmas de zona en los formatos Domestico & de Voz dado que no hay mensajes de alarmas confirmadas y de prevención en estos protocolos. Usted debe desactivar esta opción si se usan los formatos domestico o de voz.
- Opción 2 El Área se Armará al final del campo temporizado – El panel está capacitado para el armado automático usando un campo temporizado. Si esta función está activada y un campo temporizado es seleccionado en P68E, el área se armará automáticamente cuando el campo temporizado termine. Si el panel no puede armar porque no está listo “Ready”. Un reporte de falla de armado será enviado.
- Opción 3 El Área se Desarmará al Comienzo del campo temporizado – El panel está capacitado para el desarmado automático usando un campo temporizado. Si esta opción está activada y un campo temporizado es seleccionado en P68E, el área de desarmara automáticamente cuando el campo temporizado comience.
- Opción 4 Asignar Bips o Repiques a las Tarjetas de Acceso – Si el panel ha sido armado o desarmado por una etiqueta, llave/tarjeta desde un lector de proximidad, es posible ligar la programación de los Bips o repiques del Control Remoto (P50E-P53E) al armado desarmado vía la etiqueta/tarjeta de acceso. Si esta opción está activada, los Bips o repiques aplicarán a las etiquetas, llaves/tarjetas de acceso. Si se requiere que los Bips o repiques se muestren en el LED del lector, el tiempo mínimo de pulso del temporizador para la salida (P39E) debe ser de un valor de 10.
- Opción 7 No Puede Armar si hay una Zona abierta al terminar el tiempo de retardo de Salida – Si esta opción está activada y una zona se abre cuando el tiempo de retardo de salida esta expirando, el panel no podrá armar y se reportara vía discador telefónico. La zona abierta debe ser corregida y el sistema armado de nuevo.

Pulso de Armado/Stay de Área y Bips o Repiques a las Salidas

Indicativo de Armado de Área a una Salida (Seguimiento de Armado)

INDICATIVO DE ARMADO DE ÁREA A UNA SALIDA – P47E 1-2E (1=Área A, 2=Área B)

Opción 1 – Salida 1 Opción 5 – Salida 5

Opción 2 – Salida 2 Opción 6 – Salida 6

Opción 3 – Salida 3 Opción 7 – Salida 7

Opción 4 – Salida 4 Opción 8 – Salida 8

Por cuestiones de monitoreo un indicativo de armado puede ser asignado a una salida. Si se requiere, cada Área puede tener diferentes indicativos de armado y asignados a diferentes salidas.

Indicativo de Armado Nocturno STAY de Área a una Salida (Seguimiento de Armado)

INDICATIVO DE ARMADO NOCTURNO (STAY) DE ÁREA A UNA SALIDA – P48E 1-2E

(1=Área A, 2=Área B)

Opción 1 – Salida 1	Opción 5 – Salida 5
Opción 2 – Salida 2	Opción 6 – Salida 6
Opción 3 – Salida 3	Opción 7 – Salida 7
Opción 4 – Salida 4	Opción 8 – Salida 8

Por cuestiones de monitoreo, un indicativo de armado nocturno (STAY) puede ser asignado a una salida. Si se requiere, cada Área puede tener diferentes indicativos de armado y asignados a diferentes salidas.

Indicativo de Desarmado de Área a una Salida (Seguimiento de Desarmado)

INDICATIVO DE DESARMADO DE ÁREA A UNA SALIDA – P49E 1-2E (1=Área A, 2=Área B)

Opción 1 – Salida 1	Opción 5 – Salida 5
Opción 2 – Salida 2	Opción 6 – Salida 6
Opción 3 – Salida 3	Opción 7 – Salida 7
Opción 4 – Salida 4	Opción 8 – Salida 8

Por cuestiones de monitoreo un indicativo de desarmado puede ser asignado a una salida. Si se requiere, cada Área puede tener diferentes indicativos de armado y asignados a diferentes salidas.

Bip o Repique de Armado de Control Remoto a una Salida

BIP O REPIQUE DE ARMADO DE CONTROL REMOTO A UNA SALIDA – P50E 1-2E

(1=Área A, 2=Área B)

Opción 1 – Salida 1	Opción 5 – Salida 5
Opción 2 – Salida 2	Opción 6 – Salida 6
Opción 3 – Salida 3	Opción 7 – Salida 7
Opción 4 – Salida 4	Opción 8 – Salida 8

Cuando se arme la alarma utilizando un dispositivo de Radio Frecuencia es necesario tener algún tipo de indicativo de Armado. Esto puede hacerse enviando un pulso a una Salida una vez al armarse el área (Un Bip o repique). El Bip o repique es ligado al tiempo de pulso (P39E) para la salida correspondiente. Si la salida 1 ó 2 son usadas para los Bips o repiques y una bocina es conectada a la salida (ver P37E1 ó 2E opción 1), la sirena en la salida dará un único tono como repique en vez del tono usado para las alarmas. También, armando vía etiqueta/tarjeta de acceso puede generar el Bip o repique si la opción 4 está encendida en el P47E.

Bip o Repique de Armado desde Control Remoto del Modo Nocturno o (STAY) Presencia a Salida

BIP O REPIQUE DE ARMADO DESDE CONTROL REMOTO DE MODO (STAY) O PRESENCIA A SALIDA – P51E1-2E (1=Área A, 2=Área B)

Opción 1 – Salida 1	Opción 5 – Salida 5
Opción 2 – Salida 2	Opción 6 – Salida 6
Opción 3 – Salida 3	Opción 7 – Salida 7
Opción 4 – Salida 4	Opción 8 – Salida 8

Cuando se arme en modo nocturno (STAY) utilizando un dispositivo de Radio Frecuencia es necesario tener algún tipo de indicativo de Armado. Esto puede hacerse enviando un pulso a una Salida una vez al armarse el área (Un Bip o repique). El Bip o repique es ligado al tiempo de pulso (P39E) para la salida correspondiente. Si la salida 1 ó 2 son usadas para los Bips o repiques y una bocina es conectada a la salida (ver P37E1 ó 2E opción 1), la sirena en la salida dará un único tono como repique en vez del tono usado para las alarmas. También, armando en STAY vía etiqueta/tarjeta de acceso puede generar el Bip o repique si la opción 4 está encendida en el P47E.

Bip o Repique de Desarmado desde Control Remoto a una Salida (Repique Abierto)

BIP O REPIQUE DE DESARMADO DE CONTROL REMOTO A UNA SALIDA – P52E 1-2E (1=Área

A, 2=Área B)

Opción 1 – Salida 1	Opción 5 – Salida 5
Opción 2 – Salida 2	Opción 6 – Salida 6
Opción 3 – Salida 3	Opción 7 – Salida 7
Opción 4 – Salida 4	Opción 8 – Salida 8

Cuando se desarme la alarma utilizando un dispositivo de Radio Frecuencia es necesario tener algún tipo de indicativo de Armado. Esto puede hacerse enviando un pulso a una Salida una vez al armarse el área (Un Bip o repique). El Bip o repique es ligado al tiempo de pulso (P39E) para la salida correspondiente. Si la salida 1 ó 2 son usadas para los Bips o repiques y una bocina es conectada a la salida (ver P37E1 ó 2E opción 1), la sirena en la salida dará un único tono como repique en vez del tono usado para las alarmas. También, desarmando vía etiqueta/tarjeta de acceso puede generar el Bip o repique si la opción 4 está encendida en el P47E.

Bip o Repique de Desarmado desde Control Remoto para el Modo Stay “Presencia” a una Salida

BIP O REPIQUE DE DESARMADO PARA EL MODO “STAY” “PRESENCIA” DEL CONTROL REMOTO A UNA SALIDA – P53E 1-2E (1=Área A, 2=Área B)

Opción 1 – Salida 1	Opción 5 – Salida 5
Opción 2 – Salida 2	Opción 6 – Salida 6
Opción 3 – Salida 3	Opción 7 – Salida 7
Opción 4 – Salida 4	Opción 8 – Salida 8

Cuando se desarme en Modo STAY utilizando un dispositivo de Radio Frecuencia es necesario tener algún tipo de indicativo de Armado. Esto puede hacerse enviando un pulso a una Salida una vez al armarse el área (Un Bip o repique). El Bip o repique es ligado al tiempo de pulso (P39E) para la salida correspondiente. Si la salida 1 ó 2 son usadas para los Bips o repiques y una bocina es conectada a la salida (ver P37E1 ó 2E opción 1), la sirena en la salida dará un único tono como repique en vez del tono usado para las alarmas. También, desarmando en STAY vía etiqueta/tarjeta de acceso puede generar el Bip o repique si la opción 4 está encendida en el P47E.

Pulso de Armado a una Salida

PULSO DE ARMADO A UNA SALIDA - P54E 1-2E (1=Área A, 2=Área B)

Opción 1 – Salida 1
Opción 2 – Salida 2
Opción 3 – Salida 3
Opción 4 – Salida 4
Opción 5 – Salida 5
Opción 6 – Salida 6
Opción 7 – Salida 7
Opción 8 – Salida 8

Algunas veces es necesario tener un solo pulso para indicar un estado de armado. Esto puede usarse para iniciar una video grabadora o un dispositivo similar. Cada vez que un área es armada, un solo pulso será enviado a la salida. El tiempo de pulso (P39E) programa la longitud del mismo.

Pulso de Armado Nocturno (STAY) o Presencia a una Salida

PULSO DE ARMADO STAY A UNA SALIDA - P55E 1-2E (1=Área A, 2=Área B)

Opción 1 – Salida 1	Opción 5 – Salida 5
Opción 2 – Salida 2	Opción 6 – Salida 6
Opción 3 – Salida 3	Opción 7 – Salida 7
Opción 4 – Salida 4	Opción 8 – Salida 8

Algunas veces es necesario tener un solo pulso para indicar un estado de armado nocturno o Modo STAY. Esto puede usarse para iniciar una video grabadora o un dispositivo similar. Cada vez que un área es armada en modo STAY, un solo pulso será enviado a la salida. El tiempo de pulso (P39E) programa la longitud del mismo.

Pulso de Desarmado a una Salida (Pulso Abierto)

PULSO DE DESARMADO A UNA SALIDA – P56E 1-2E (1=Área A, 2=Área B)

Opción 1 – Salida 1	Opción 5 – Salida 5
Opción 2 – Salida 2	Opción 6 – Salida 6
Opción 3 – Salida 3	Opción 7 – Salida 7
Opción 4 – Salida 4	Opción 8 – Salida 8

Algunas veces es necesario tener un mismo pulso para indicar el estado de desarmado. Esto puede usarse para detener el funcionamiento de una video grabadora o aparato similar. Cada vez que un área se desarma, un solo pulso será aplicado a la salida. El tiempo de pulso (P39E) programa el largo del pulso.

Pulso de Desarmado en Modo Stay “presencia” a una Salida (Un-Stay Pulse) “Pulso SIN-Presencia”

PULSO DE DESARMADO EN MODO STAY “presencia” A UNA SALIDA – P57E 1-2E (1=Área A, 2=Área B)

Opción 1 – Salida 1	Opción 5 – Salida 5
Opción 2 – Salida 2	Opción 6 – Salida 6
Opción 3 – Salida 3	Opción 7 – Salida 7
Opción 4 – Salida 4	Opción 8 – Salida 8

Algunas veces es necesario tener un mismo pulso para indicar el estado de desarmado del Modo Stay “presencia”. Esto puede usarse para detener el funcionamiento de una video grabadora o aparato similar. Cada vez que un área se desarma, un solo pulso será aplicado a la salida. El tiempo de pulso (P39E) programa el largo del pulso.

Bips en Teclado mientras corre el Tiempo de Salida por Armado

BIPS EN TECLADO MIENTRAS CORRE EL TIEMPO DE SALIDA POR ARMADO – P58E 1-2E

(1=Área A, 2=Área B)

Opción 1 – Teclado 1	Opción 5 – Teclado 5
Opción 2 – Teclado 2	Opción 6 – Teclado 6
Opción 3 – Teclado 3	Opción 7 – Teclado 7
Opción 4 – Teclado 4	Opción 8 – Teclado 8

Cuando un área es armada es útil escuchar un Bips de tiempo de salida sonando en el teclado para advertir al usuario a salir sin demora. Si la opción está activada en este campo, ese teclado estará emitiendo bips mientras esté en operación el tiempo de salida. Los bips de salida sonarán a intervalos de 1 segundo hasta los últimos 5 segundos del tiempo en el que cambiarán a intervalos de medio segundo indicando que la demora está por expirar.

Bips en Teclado mientras corre el Tiempo de Salida por Armado Nocturno (STAY)

BIPS EN TECLADO MIENTRAS CORRE EL TIEMPO DE SALIDA POR ARMADO STAY

P59E 1-2E (1=Área A, 2=Área B)

Opción 1 – Teclado 1	Opción 5 – Teclado 5
Opción 2 – Teclado 2	Opción 6 – Teclado 6
Opción 3 – Teclado 3	Opción 7 – Teclado 7
Opción 4 – Teclado 4	Opción 8 – Teclado 8

Cuando un área es armada en STAY es útil tener Bips de tiempo de salida sonando en el teclado para advertir al usuario a salir sin demora. Si la opción está activada en este campo, ese teclado estará emitiendo Bips mientras esté en operación el tiempo de salida. Esta opción puede apagarse para el Modo de Stay “presencia” para hacer que el teclado sea silenciado al armarse por la noche. Los Bips de salida sonarán a intervalos de 1 segundo hasta los últimos 5 segundos del tiempo en el que cambiarán a intervalos de medio segundo indicando que la demora está por expirar. Cuando se arma en Modo Stay “presencia” los tiempos de salida y entrada pueden ser canceladas pulsando el botón de <ENTER> después de armar el Modo de Stay “presencia”. La siguiente vez que el Modo Stay “presencia” sea armado, si el botón de <ENTER> no es pulsado, las programaciones de tiempo de salida y entrada aplicarán.

Tiempo de Retardo de Salida por Armado

TIEMPO DE RETARDO DE SALIDA POR ARMADO – P60E 1-2E

(1=Área A, 2=Área B) (Valor 0-255 segundos)

Cada área puede tener su propio tiempo de retardo de salida. El Retardo puede ser programado desde 1 a 255 segundos a

intervalos de un segundo. Si el tiempo de retardo de salida está programado a “0” el panel se armará instantáneamente.

Tiempo de Retardo de Salida por Armado en Modo Stay “Presencia”

TIEMPO DE RETARDO DE SALIDA POR ARMADO EN STAY “Presencia” – P61E 1-2E
 (1=Área A, 2=Área B) (Valor 0-255 segundos)

Cada área en Modo de Stay “presencia” puede tener su propio tiempo de retardo de salida. El retardo puede ser programado desde 1 a 255 segundos a intervalos de un segundo. Si la demora de la salida está programada a “0” el panel se armará instantáneamente.

Número de Código de Cuenta de Monitoreo

NÚMERO DE CÓDIGO DE CUENTA DE MONITOREO – P62E 1-2E
 (1=Área A, 2=Área B) (Valor 0000-FFFF)

Cuando el comunicador se está reportando a una estación de monitoreo debe haber un código único de cuenta programado para identificar el panel. El código de cuenta es de 4 dígitos. Cada dígito puede ser un número de 0-9 así como caracteres especiales B, C, D, E & F. La tabla abajo muestra como se ingresan los caracteres especiales.

Cómo Alimentar los Caracteres Especiales.

BOTÓN TECLADO LED	INDICACION TECLADO LED	BOTÓN TECLADO LCD	INDICACION CID & 4+2 TECLADO LCD	INDICACIONES TELÉFONICAS TECLADO LCD	CARACTERES ESPECIALES CID & 4+2	FUNCIÓNES ESPECIALES DE NÚMERO TELEFÓNICO
"BYPASS"	--	CONTROL & 0	--	DELETE #	DELETE #	DELETE #
"PANIC"	11	CONTROL & 2	B	#	"B"	"#"
"MEMORY"	12	CONTROL & 3	C	*	"C"	"*"
"CONTROL"	13	CONTROL & 4	D	--	"D"	Pausa de 2.5 segs
"ARM"	14	CONTROL & 5	E	W	"E"	"Espere 2o. Tono"
"STAY"	15	CONTROL & 6	F	=	"F"	"Pausa de 5 segs."

Inicio del Mensaje de Voz & Código DTMF para Armar/Desarmar Remotamente

Número de Código de Control Remoto DTMF

NÚMERO DE CÓDIGO DE CONTROL REMOTO DTMF – P63E 1-2 (1=Área A, 2=Área B) (Valor en Dígitos 1-4 Código 0-9999)

El Panel puede ser configurado para permitir el armado/desarmado de cada área vía teléfono remoto. Los códigos programados en esta dirección son los códigos DTMF que deben usarse para realizar esta función. Cuando se marque al panel y éste haya contestado la llamada después de esperar los tonos del modem del panel, usted puede pulsar el código de 4 dígitos DTMF y se le dará el estado actual del Área relacionada con el código ingresado. Después de esto, si usted pulsa el botón “*” en el teléfono el estatus del área alternará, ej: si fue previamente armado cambiará a desarmado y viceversa. Cuando termine simplemente cuelgue y el panel soltará la línea después de 15 segundos.

Inicio de los Mensajes de Estado de “Armado/Desarmado DTMF”

INICIO DE LOS MENSAJES DE ESTADO DE ARMADO/DESARMADO DTMF”– P64E 1-2E (1=Área A, 2=Área B) (0-99)

Si un módulo de voz es conectado a la tarjeta principal es posible marcarle al panel desde un teléfono remoto y armar o desarmar cada área usando un código de 4 dígitos con mensajes emergentes provistos por el modulo de voz para a identificar qué área se está controlando. Vea programación del modulo de voz en página 23 para mayores detalles.

Enviar Bips de Salida de Armado a una Salida

BIPS DE SALIDA DE ARMADO A UNA SALIDA P65E 1-2E (1=Área A, 2=Área B)

Opción 1 – Salida 1	Opción 5 – Salida 5
Opción 2 – Salida 2	Opción 6 – Salida 6
Opción 3 – Salida 3	Opción 7 – Salida 7
Opción 4 – Salida 4	Opción 8 – Salida 8

Algunas veces puede ser de utilidad extender los Bips de salida del teclado, a un aparato de sonido presente en el camino hacia la salida. Esta opción permite que los Bips durante el armado sean asignados a cualquiera de las 8 salidas. El tiempo de pulso (P39E) programa la longitud de cada Bip.

Enviar Bips de Salida de Armado nocturno (STAY) a una Salida

BIPS DE SALIDA DE ARMADO STAY A UNA SALIDA P66E 1-2E (1=Área A, 2=Área B)

Opción 1 – Salida 1	Opción 5 – Salida 5
Opción 2 – Salida 2	Opción 6 – Salida 6
Opción 3 – Salida 3	Opción 7 – Salida 7
Opción 4 – Salida 4	Opción 8 – Salida 8

Algunas veces puede ser de utilidad extender los Bips de salida del teclado, a un aparato de sonido presente en el camino hacia la salida. Esta opción permite que los Bips durante el armado nocturno o STAY sean asignados a cualquiera de las 8 salidas. El tiempo de pulso (P39E) programa la longitud de cada Bip.

Retardo de Tiempo Delincuencial en Area

RETARDO DE TIEMPO DELINCUENCIAL EN AREA – P67E 1-2E

(1=Área A, 2=Área B) (Valor 0-99 Días)

Cada área puede tener su propio tiempo de delincuencia. El tiempo de delincuencia monitorea los armados/desarmados de cada área. Si un área no ha sido armada dentro del número de días programados un reporte de delincuencia será enviado. Cada vez que un área es armada el tiempo de delincuencia se resetea. El valor de “0” inhabilita el monitoreo de delincuencia.

NOTA: Si el valor original de “0” es cambiado en este campo (ej: se ingresa el valor “10” significando 10 días), la siguiente vez que el área sea armada un mensaje de restablecimiento de delincuencia será enviado vía comunicador (Evento tipo 454) como prueba de que la función está operando.

Campo Temporizado para Armado Desarmado Automático

CAMPO TEMPORIZADO PARA ARMADO/DESARMADO AUTOMÁTICO – P68E 1-2E

(1=Área A, 2=Área B) (Valor 1-8)

Opción 1 – Campo Temporizado 1	Opción 5 – Campo Temporizado 5
Opción 2 – Campo Temporizado 2	Opción 6 – Campo Temporizado 6
Opción 3 – Campo Temporizado 3	Opción 7 – Campo Temporizado 7
Opción 4 – Campo Temporizado 4	Opción 8 – Campo Temporizado 8

Si las opciones 2 & 3 están activadas en la dirección P46E entonces el área puede ser automáticamente armada o desarmada por Campos temporizados. Usted puede asignar más de un campo temporizado para cada área. Para asignar múltiples campos temporizados asegúrese que éstos no se empalmen dado que puede ser confuso. Un campo temporizado podría típicamente ser de 0830-1700 Lunes a Viernes. Un área se armara cuando la zona-tiempo termine (ej:1700 y desarmara cuando la zona-tiempo inicie (ej:0830).

Teclados

Asignación de Área al Teclado

ASIGNACIÓN DE ÁREA AL TECLADO – P71E 1-8E

- Opción 1 – Área “A”
- Opción 2 – Área “B”

- Opción 1 Área “A” – Esta acción asigna el Área “A” a los Teclados. Si un teclado es asignado solamente al Área A solo podrá Armar o Desarmar dicha Área.
- Opción 2 Área “B” - Esta acción asigna el Área “B” a los Teclados. Si un teclado es asignado solamente al Área B solo podrá Armar o Desarmar dicha Área.

Operación de los Botones del Teclado, Bips Varios, y Control del LED

Operación de los Botones del teclado (Opciones de los botones)

OPCIONES DE LOS BOTONES DEL TECLADO – P72E 1-8E

- Opción 1 - Habilitar Botón <CHIME> o <CONTROL><PROGRAM>
- Opción 2 - Habilitar Botón <BYPASS>
- Opción 3 - Habilitar Botón <PANIC>
- Opción 4 - Operación retardada de botón <PANIC>
- Opción 5 - Habilitar Alarma de Pánico <1> & <3>
- Opción 6 - Habilitar Alarma de Fuego <4> & <6>
- Opción 7 - Habilitar Alarma Médica <7> & <9>
- Opción 8 - Bip de Armado del modo STAY “PRESENCIA” a Teclado

- Opción 1 <CHIME> - Esta opción habilita el botón <CHIME> “AVISO DE PRESENCIA” en los teclados LCD Crow. El CHIME suena en el buzzer del teclado y las salidas se inhabilitan cuando el “CHIME” se apaga. Si una zona se programa como zona de “aviso de presencia”, puede emitir Bips en el teclado y/o activar salidas para indicar una detección de presencia. Un uso típico del Aviso de presencia es el indicador auditivo de detección de ingreso de una tienda. Algunas veces puede ser deseable inhabilitar el modo Aviso sin tener que re-programar el panel. Esto puede hacerse permitiendo que el modo Aviso de presencia sea inhabilitado con el botón de <CHIME>. Si usted pulsa el botón <CHIME> en un teclado de LCD de Crow por 2 segundos (y esta opción está activada para ese teclado) la pantalla mostrará “Chime Mode OFF” “Modo Aviso Apagado”. Esto significa que no se escuchará ningún sonido en el teclado ni salida correspondiente al modo de Aviso de presencia. Realizando el proceso de nuevo cambiará el modo Aviso de vuelta al estado de activado.

- Opción 2 Habilitar Botón <BYPASS> - Esta opción habilita el botón <BYPASS> (por número de teclado) en cualquiera de los teclados conectados al panel.
- Opción 3 Habilitar Botón de <PANIC> - Esta opción habilita el botón <PANIC> (por número de teclado) en el teclado LED conectado al panel.
- Opción 4 Operación retardada del botón de <PANIC> - Esta opción otorga una demora de 2 segundos antes que el botón de <PANIC> genere una alarma. El botón deberá sostenerse pulsado por más de 2 segundos para crear un evento de alarma de pánico.
- Opción 5 Habilitar Alarma de Pánico <1> & <3> - Esta opción habilita que se genere una alarma de Pánico cuando los botones <1> & <3> sean pulsados simultáneamente en un teclado LED. Además habilita las alarmas de pánico <CHIME> & <CONTROL> cuando ambos botones se pulsaran simultáneamente en un teclado LCD de Crow.
- Opción 6 Habilitar Alarma de Fuego <4> & <6> - Esta opción habilita a una alarma de fuego se genere cuando los botones <4> & <6> sean pulsados simultáneamente en un teclado LED. Además habilita los botones de alarma de fuego <A> & cuando ambos botones sean pulsados simultáneamente en un teclado LCD de Crow.
- Opción 7 Habilitar Alarma Médica <7> & <9> - Esta opción habilita una a que una Alarma Médica sea generada cuando los botones <7> & <9> sean pulsados simultáneamente en un teclado LED. Además habilita los botones de alarma Médica & <CHIME> cuando ambos botones son pulsados simultáneamente en un teclado LCD de Crow.
- Opción 8 Bip de Armado del modo STAY “PRESENCIA” en el Teclado – Si esta opción está activada, el teclado generará tres bips cortos cuando el Modo Stay “presencia o nocturno” sea armado. Está diseñado para ser usado cuando el Bip de demora de salida del modo Stay “presencia” sea apagado con el propósito de proveer un indicativo audible de que el modo STAY “presencia” está ahora armado desde el teclado seleccionado.

Bips del Sistema del Teclado y Opciones de LED

BIPS DEL SISTEMA DEL TECLADO & OPCIONES DEL LED – P73E 1-8E

Opción 1 – Falla de CA suena en el Teclado

Opción 2 – Falla de Fusible Suena en el Teclado

Opción 3 – Batería Baja Suena en el Teclado

Opción 4 – Falla de Línea Telefónica Suena en el Teclado

Opción 5 – Tamper del Sistema Suena en el Teclado

Opción 6 – Falla de Receptor Suena en el Teclado

Opción 7 – Apagar LED's del Teclado en Armado/ Apaga los LED's del Teclado si no es tocado después de 10 segs.

Opción 8 – Apagar el Teclado LCD & Luz de Fondo de Teclado Durante Falla de CA del Sistema

- Opción 1 Falla de CA envía Bips al Teclado – Si ésta función está activada una falla de CA del sistema hará que el teclado suene constantemente. El Bip continuo desaparecerá automáticamente cuando la corriente regrese a normal o puede ser silenciado pulsando el botón <ENTER> en el teclado.
- Opción 2 Falla de Fusible envía Bips al Teclado – Si ésta función está activada una falla de fusible (corto de salida 12v CD) hará que el teclado suene constantemente. El Bip continuo desaparecerá automáticamente cuando el corto sea retirado y el fusible regrese a normal o puede ser silenciado pulsando el botón <ENTER> del teclado.
- Opción 3 Batería Baja envía Bips al Teclado – Si ésta función está activada un aviso de batería baja hará que el teclado suene constantemente. El Bip continuo desaparecerá automáticamente cuando la batería regrese a normal o puede ser silenciado pulsando el botón <ENTER> en el teclado.
- Opción 4 Falla de Línea Telefónica envía Bips al teclado - Si ésta función está activada un aviso de Falla de Línea Telefónica hará que el teclado suene constantemente. El Bip continuo desaparecerá automáticamente

cuando la Línea Telefónica regrese a normal o puede ser silenciado pulsando el botón <ENTER> en el teclado.

- Opción 5 Tamper del Sistema envía Bips al Teclado – Si ésta opción está activada una alarma del tamper del panel hará que el teclado suene constantemente. La alarma deberá entonces “limpiarse” “Cleared” tecleando un código válido en el teclado.
- Opción 6 Falla de Recepción envía Bips al Teclado - Si ésta función está activada una Falla de Recepción hará que el teclado suene constantemente. El Bip continuo desaparecerá automáticamente cuando el receptor comience a ver comunicaciones de nuevo o puede ser silenciado pulsando el botón <ENTER> en el teclado.
- Opción 7 Apagar LED’s del Teclado en Armado/Apagado de los LED’s del Teclado si no es tocado después de 10 segs. – Ésta opción permite que los LED’s del teclado se apaguen cuando el panel esté en estado Armado. Y es normalmente utilizado para cortar con la iluminación del teclado durante la noche. Los LED’s regresarán a su estado normal al desarmar la alarma. Los LED’s se apagarán 90 segundos después de Armar el sistema. Además si ésta opción está activada los LED’s del teclado se apagarán automáticamente a los 10 segundos de no tocar el teclado.
- Opción 8 Apagar el Teclado LCD & Luz de Fondo de Teclado Durante Falla de CA del Sistema – Ésta opción permite que la luz de fondo en el teclado LCD (Ambos los botones del teclado como la luz de fondo del módulo LCD) sea apagada cuando existe una falla de CA del sistema. Se usa normalmente para cortar el consumo de energía del teclado durante una falla de poder. La luz de fondo del LCD se apagará antes de los 90 segundos desde la falla del sistema. Si un botón es pulsado en el teclado la luz de fondo del teclado regresará de nuevo. Seguidos los 90 segundos de inactividad en el teclado la luz de fondo se apagará. La luz de fondo del LCD regresará a su estado normal cuando se restablezca el sistema.

Opciones de los Botones Arm (Armar), Stay (Nocturno o presencia), A y B del teclado

Asignación de Área al botón <ARM> del teclado

Área de ARMADO del Teclado

ASIGNACIÓN DE ÁREA AL BOTÓN <ARM> DEL TECLADO – P74E 1-8E

Opción 1 – Área “A”

Opción 2 – Área “B”

- Opción 1 Área “A” – Ésta opción asigna el botón <ARM> del teclado al Área A. Si un Botón <ARM> del teclado es asignado solo al Área A, solamente podrá armar o desarmar dicha área.
- Opción 2 Área “B” - Ésta opción asigna el botón <ARM> del teclado al Área B. Si un Botón <ARM> del teclado es asignado solo al Área B, solamente podrá armar o desarmar dicha área.

Opciones de Área del Botón <ARM> del Teclado

Acceso a ARMADO de teclado

OPCIONES DE ÁREA DEL BOTÓN <ARM> DEL TECLADO – P75E 1-8E

Opción 1 - El Botón <ARM> puede Armar

Opción 2 - El Botón <ARM> puede Armar el Modo Stay “Presencia”

Opción 3 - El Botón <ARM> puede Desarmar Siempre

Opción 4 - El Botón <ARM> puede Desarmar el Modo Stay “Presencia” Siempre

Opción 5 - El Botón <ARM> puede Resetear Alarmas

Opción 6 - El Botón <ARM> puede Armar el Modo Latchkey

Opción 7 - El Botón <ARM> puede Desarmar durante el tiempo de retardo de salida

Opción 8 - El Botón <ARM> puede Desarmar el Modo Stay “Presencia” durante el tiempo de retardo de Salida

- Opción 1 El Botón <ARM> puede Armar – Ésta opción habilita el armado con un solo botón usando el botón <ARM>. Para que las funciones de armado con un solo botón trabajen las opciones 1&3 deberán estar desactivadas en el campo P45E.
- Opción 2 El Botón <ARM> puede Armar el Modo Stay “Presencia” – Ésta opción habilita el armado con un solo botón del Modo Stay “presencia” usando el botón <ARM>. Para que las funciones de armado con un solo botón trabajen las opciones 1&3 deberán estar desactivadas en el campo P45E.
- Opción 3 El Botón <ARM> puede Desarmar Siempre - Ésta opción habilita el desarmado con un solo botón usando el botón <ARM>. Para que las funciones de desarmado de un solo botón trabajen las opciones 1&3 deberán estar desactivadas en el campo P45E.
- Opción 4 El Botón <ARM> puede Desarmar el Modo Stay “Presencia” Siempre - Ésta opción habilita el desarmado con un solo botón del Modo Stay “presencia” usando el botón <ARM>. Para que las funciones de desarmado de un solo botón trabajen las opciones 1&3 deberán estar desactivadas en el campo P45E.
- Opción 5 El Botón <ARM> puede Resetear Alarmas – Si ésta opción está activada, pulsando el botón de <ARM> (Opción 3 provista está también encendida) reseteará una evento de alarma sin tener que pulsar un código de Usuario.
- Opción 6 El Botón <ARM> puede Armar el Modo Latchkey - Ésta opción habilita el desarmado de la alarma con un solo botón en modo de reporte de latchkey (Llave) usando el botón <ARM>. Para que las funciones de desarmado con un solo botón trabaje las opciones 1&3 deberán estar desactivadas en el campo P45E. Cuando el modo de latchkey está programado en armado, ningún código sin la opción de latchkey (P4E Opción 6) utilizado para desarmar la alarma hará que un reporte de desarme sea enviado vía el comunicador.
- Opción 7 El Botón <ARM> puede Desarmar durante el tiempo de retardo de salida – Ésta opción permite el desarmado con un solo botón usando el botón <ARM> siempre y cuando esté activo el tiempo de retardo de salida del modo Armado. Si ha expirado el tiempo de retardo de salida, el botón <ARM> no podrá ser utilizado para desarmar la alarma. Para que las funciones de desarmado con un solo botón trabajen las opciones 1&3 deberán estar desactivadas en el campo P45E.
- Opción 8 El Botón <ARM> puede Desarmar el Modo Stay “Presencia” durante el tiempo de retardo de Salida - Ésta opción habilita el desarmado con un solo botón del Modo Stay “presencia” usando el botón <ARM> siempre y cuando esté activa el tiempo de retardo de salida en el modo Stay. Si ha expirado el tiempo de retardo de salida, el botón <ARM> no podrá ser utilizado para desarmar el modo Stay. Para que las funciones de desarmado con un solo botón trabajen las opciones 1&3 deberán estar desactivadas en el campo P45E.

Asignación de Área al Botón <STAY> del Teclado

Áreas STAY del Teclado

ASIGNACIÓN DE ÁREA AL EL BOTÓN <STAY> DEL TECLADO – P76E 1-8E

Opción 1 – Área “A”

Opción 2 – Área “B”

- Opción 1 Área “A” – Esta función asigna el botón <STAY> del teclado al Área A. Si el botón <STAY> del teclado es asignado solamente al Área A, solo podrá armar o desarmar dicha área.
- Opción 2 Área “B” - Esta función asigna el botón <STAY> del teclado al Área B. Si el botón <STAY> del teclado es asignado solamente al Área B, solo podrá armar o desarmar dicha área.

Opciones de Área del Botón <STAY> del Teclado

Acceso al Stay de Teclado

OPCIONES DE ÁREA DEL BOTÓN <STAY> DEL TECLADO – P77E 1-8E

Opción 1 – El Botón <STAY> puede Armar

Opción 2 – El Botón <STAY> puede Armar el Modo STAY

Opción 3 – El Botón <STAY> puede desarmar Siempre

Opción 4 – El Botón <STAY> puede Desarmar el Modo STAY Siempre

Opción 5 – El Botón <STAY> puede Resetear Alarmas

Opción 6 – El Botón <STAY> puede Armar el Modo Latchkey

Opción 7 – El Botón <STAY> puede Desarmar Durante el tiempo de retardo de Salida

Opción 8 – El Botón <STAY> puede Desarmar Modo STAY Durante el tiempo de retardo de Salida

Opción 1 El Botón <STAY> puede Armar – Ésta opción habilita el armado con un solo botón usando el botón <STAY>. Para que el armado con un solo botón trabaje las opciones 2&3 deben estar desactivadas en el campo P45E.

Opción 2 El Botón <STAY> puede Armar el Modo STAY - Ésta opción habilita el armado con un solo botón del Modo STAY usando el botón <STAY>. Para que el armado con un solo botón trabaje las opciones 2&3 deben estar desactivadas en el campo P45E.

NOTA: Siguiendo el armado del Modo STAY, si el botón <ENTER> es pulsado, todos los tiempos de retardo de entradas y salidas serán reseteadas a “0” para dicho periodo de armado.

Opción 3 El Botón <STAY> puede desarmar Siempre - Ésta opción habilita el desarmado con un solo botón usando el botón <STAY>. Para que el desarmado con un solo botón trabaje las opciones 2&3 deben estar desactivadas en el campo P45E.

Opción 4 El Botón <STAY> puede Desarmar el Modo STAY Siempre - Ésta opción habilita el desarmado del Modo STAY con un solo botón usando el botón <STAY>. Para que el desarmado con un solo botón trabaje las opciones 2&3 deben estar desactivadas en el campo P45E.

Opción 5 El Botón <STAY> puede Resetear Alarmas – Si ésta opción está activada, pulsando el botón <STAY> (siempre y cuando Opción 3 esté también encendida) reseteará la condición de alarma sin tener que pulsar un código de usuario.

Opción 6 El Botón <STAY> puede Armar el Modo Latchkey - Ésta opción habilita el armado en Modo de reporte de Latchkey con un solo botón usando el botón <STAY>. Para que el armado con un solo botón trabaje las opciones 2&3 deben estar desactivadas en el campo P45E. Cuando el modo latchkey está programado en Armado, ningún código sin la opción de latchkey (P4E opción 6) utilizado para desarmar la alarma generará un reporte de desarme vía comunicador.

Opción 7 El Botón <STAY> puede Desarmar Durante tiempo de retardo de Salida - Ésta opción habilita el desarmado con un solo botón usando el botón <STAY> siempre y cuando el tiempo de retardo de salida del modo de armado esté activa. Si el tiempo de retardo de salida ha expirado, el botón <STAY> no puede ser usado para desarmar la alarma. Para que el desarmado con un solo botón trabaje las opciones 2&3 deben estar apagadas en el campo P45E.

Opción 8 El Botón <STAY> puede Desarmar Modo STAY Durante el tiempo de retardo de Salida - Ésta opción habilita el desarmado del Modo STAY con un solo botón usando el botón <STAY> siempre y cuando la demora de salida del modo Stay de armado esté activa. Si el tiempo de retardo de salida del modo Stay ha expirado el botón <STAY> no puede ser usado para desarmar la alarma. Para que el desarmado con un solo botón trabaje las opciones 2&3 deben estar desactivadas en el campo P45E.

Asignación de Área con el Botón <A> del Teclado

Áreas del dígito A del teclado

ASIGNACIÓN DE ÁREA CON EL BOTÓN <A> DEL TECLADO – P78E 1-8E (Solo Aplica al Teclado LCD de Crow)

Opción 1 – Área “A”

Opción 2 – Área “B”

Opción 1 Área “A” – Ésta opción asigna el botón <A> del Teclado al área A. Si el botón “A” de un teclado ha sido asignado solamente al Área A solo puede armar o desarmar dicha área.

Opción 2 Área “B” – Ésta opción asigna el botón <A> del Teclado al área B. Si el botón “A” de un teclado ha sido asignado solamente al Área B solo puede armar o desarmar dicha área.

Opciones de Área del Botón <A> del Teclado

Áreas del Dígito <A> del Teclado

OPCIONES DE AREA DEL BOTÓN <A> DEL TECLADO – P79E 1-8E (Solo aplica al Teclado de LCD de Crow)

Opción 1 – Botón <A> puede Armar

Opción 2 – Botón <A> puede Armar el Modo STAY

Opción 3 – Botón <A> puede Desarmar Siempre

Opción 4 – Botón <A> puede desarmar el Modo Stay Siempre

Opción 5 – Botón <A> puede Resetear Alarmas

Opción 6 – Botón <A> puede Armar Modo Latchkey

Opción 7 – Botón <A> puede Desarmar Durante el tiempo de retardo de Salida

Opción 8 – Botón <A> puede Desarmar el Modo STAY Durante el tiempo de retardo de Salida

Opción 1 Botón <A> puede Armar – Esta opción habilita el armado con un solo botón usando el botón <A>. Para que la opción de armado con un solo botón trabaje las opciones 2&3 deben estar desactivadas en el campo P45E.

Opción 2 Botón <A> puede Armar el Modo STAY - Esta opción habilita el armado del Modo Stay con un solo botón usando el botón <A>. Para que la opción de armado de un solo botón trabaje las opciones 2&3 deben estar desactivadas en el campo P45E.

NOTA: Siguiendo el armado del Modo STAY, si el botón <ENTER> es pulsado, todas los tiempos de retardo de entradas y salidas serán reseteadas a “0” para dicho periodo de armado.

Opción 3 Botón <A> puede Desarmar Siempre - Esta opción habilita el desarmado con un solo botón usando el botón <A>. Para que la opción de desarmado con un solo botón trabaje las opciones 2&3 deben estar desactivadas en el campo P45E.

Opción 4 Botón <A> puede desarmar el Modo Stay Siempre - Esta opción habilita el desarmado del Modo Stay con un solo botón usando el botón <A>. Para que la opción de desarmado del Modo Stay de un solo botón trabaje las opciones 2&3 deben estar desactivadas en el campo P45E.

Opción 5 Botón <A> puede Resetear Alarmas – Si ésta opción está encendida, pulsando el botón <A> (Siempre y cuando la Opción 3 también esté encendida) reseteará una condición de alarma sin tener que pulsar un código de Usuario.

Opción 6 Botón <A> puede Armar Modo Latchkey - Esta opción habilita el desarmado del Modo de reporte de latchkey con un solo botón usando el botón <A>. Para que la opción de armado con un solo botón trabaje

las opciones 2&3 deben estar desactivadas en el campo P45E. Cuando el modo de latchkey esté armado, ningún código sin la opción de latchkey (P4E Opción 6) usado para desarmar la alarma hará que un reporte de desarmado sea enviado vía comunicador.

- Opción 7 Botón <A> puede Desarmar Durante el tiempo de retardo de Salida - Esta opción habilita el desarmado del Modo Stay con un solo botón usando el botón <A> siempre y cuando el tiempo de retardo de salida en el modo de armado esté activa. Si el tiempo de retardo de salida ha expirado el botón <A> no puede ser usado para desarmar la alarma. Para que la opción de desarmado del Modo Stay con un solo botón trabaje las opciones 2&3 deben estar desactivadas en el campo P45E.
- Opción 8 Botón <A> puede Desarmar el Modo STAY Durante el tiempo de retardo de Salida - Esta opción habilita el desarmado del Modo de Stay con un solo botón usando el botón <A> siempre y cuando el tiempo de retardo de la salida del modo stay esté activa. Si el tiempo de retardo de salida ha expirado el botón <A> no puede ser usado para desarmar la alarma. Para que la opción de desarmado con un solo botón trabaje las opciones 2&3 deben estar desactivadas en el campo P45E.

Asignación de Área con el Botón del Teclado

Áreas del dígito B del teclado

ASIGNACIÓN DE ÁREA CON EL BOTÓN DEL TECLADO – P80E 1-8E (Solo Aplica al Teclado LCD de Crow)

Opción 1 – Área “A”

Opción 2 – Área “B”

Opción 1 Área “A” – Ésta opción asigna el botón del Teclado al área A. Si el botón “B” de un teclado ha sido asignado solamente al Área A solo puede armar o desarmar dicha área.

Opción 2 Área “B” - Ésta opción asigna el botón del Teclado al área B. Si el botón “B” de un teclado ha sido asignado solamente al Área B solo puede armar o desarmar dicha área.

Opciones de Área del Botón del Teclado

Áreas del Dígito del Teclado

OPCIONES DE AREA DEL BOTÓN DEL TECLADO – P81E 1-8E (Solo aplica al Teclado de LCD de Crow)

Opción 1 – Botón puede Armar

Opción 2 – Botón puede Armar el Modo STAY

Opción 3 – Botón puede Desarmar Siempre

Opción 4 – Botón puede desarmar el Modo Stay Siempre

Opción 5 – Botón puede Resetear Alarmas

Opción 6 – Botón puede Armar Modo Latchkey

Opción 7 – Botón puede Desarmar Durante el tiempo de retardo de Salida

Opción 8 – Botón puede Desarmar el Modo STAY Durante el tiempo de retardo de Salida

Opción 1 Botón puede Armar – Esta opción habilita el armado con un solo botón usando el botón . Para que la opción de armado con un solo botón trabaje las opciones 2&3 deben estar desactivadas en el campo P45E.

Opción 2 Botón puede Armar el Modo STAY - Esta opción habilita el armado del Modo Stay con un solo botón usando el botón . Para que la opción de armado de un solo botón trabaje las opciones 2&3 deben estar desactivadas en el campo P45E.

NOTA: Siguiendo el armado del Modo STAY, si el botón <ENTER> es pulsado, todas los tiempos de retardo de entradas y salidas serán reseteadas a “0” para dicho periodo de armado.

- Opción 3 Botón puede Desarmar Siempre - Esta opción habilita el desarmado con un solo botón usando el botón . Para que la opción de desarmado con un solo botón trabaje las opciones 2&3 deben estar desactivadas en el campo P45E.
- Opción 4 Botón puede desarmar el Modo Stay Siempre - Esta opción habilita el desarmado del Modo Stay con un solo botón usando el botón . Para que la opción de desarmado del Modo Stay de un solo botón trabaje las opciones 2&3 deben estar desactivadas en el campo P45E.
- Opción 5 Botón puede Resetear Alarmas – Si ésta opción está encendida, pulsando el botón (Siempre y cuando la Opción 3 también esté encendida) reseteará una condición de alarma sin tener que pulsar un código de Usuario.
- Opción 6 Botón puede Armar Modo Latchkey - Esta opción habilita el desarmado del Modo de reporte de latchkey con un solo botón usando el botón . Para que la opción de armado con un solo botón trabaje las opciones 2&3 deben estar desactivadas en el campo P45E. Cuando el modo de latchkey esté armado, ningún código sin la opción de latchkey (P4E Opción 6) usado para desarmar la alarma hará que un reporte de desarmado sea enviado vía comunicador.
- Opción 7 Botón puede Desarmar Durante el tiempo de retardo de Salida - Esta opción habilita el desarmado del Modo Stay con un solo botón usando el botón siempre y cuando el tiempo de retardo de salida en el modo de armado esté activa. Si el tiempo de retardo de salida ha expirado el botón no puede ser usado para desarmar la alarma. Para que la opción de desarmado del Modo Stay con un solo botón trabaje las opciones 2&3 deben estar desactivadas en el campo P45E.
- Opción 8 Botón puede Desarmar el Modo STAY Durante el tiempo de retardo de Salida - Esta opción habilita el desarmado del Modo de Stay con un solo botón usando el botón siempre y cuando el tiempo de retardo de la salida del modo stay esté activa. Si el tiempo de retardo de salida ha expirado el botón no puede ser usado para desarmar la alarma. Para que la opción de desarmado con un solo botón trabaje las opciones 2&3 deben estar desactivadas en el campo P45E.

Asignación de Teclados a Salidas

ASIGNACION DE TECLADOS A SALIDAS – P82E 1-8E

- | | |
|---------------------|---------------------|
| Opción 1 – Salida 1 | Opción 5 – Salida 5 |
| Opción 2 – Salida 2 | Opción 6 – Salida 6 |
| Opción 3 – Salida 3 | Opción 7 – Salida 7 |
| Opción 4 – Salida 4 | Opción 8 – Salida 8 |

Un teclado puede ser asignado a una o a múltiples salidas. Si un teclado no es asignado a una salida un usuario no puede activar ni desactivar dicha salida desde el teclado. Ésta particularidad es útil cuando se usan las características de los controles de acceso del panel, ej: A un usuario se le puede permitir operar más de una salida con su código pero puede ser limitado a la salida que esta asignada al teclado y que está usando.

Asignación de Botón <Control> a Salida

ASIGNACION DE BOTÓN <CONTROL> A SALIDA – P83E 1-8E

- | | |
|---------------------|---------------------|
| Opción 1 – Salida 1 | Opción 5 – Salida 5 |
| Opción 2 – Salida 2 | Opción 6 – Salida 6 |
| Opción 3 – Salida 3 | Opción 7 – Salida 7 |
| Opción 4 – Salida 4 | Opción 8 – Salida 8 |

El botón de <CONTROL> en el teclado puede ser asignado a una o múltiples salidas. Si el botón de <CONTROL> no está asignado a una salida el usuario no puede acceder al modo de control local (pulsando el botón <CONTROL>) y activar o

desactivar dicha salida desde el teclado. Esta característica es útil si las salidas han sido utilizadas para control aparatos tales como luces, etc. y usted desea estar habilitado para activarlos y desactivarlos desde el teclado. Limitando el acceso a las salidas vía el botón de <CONTROL> usted puede evitar conflictos con los eventos de alarmas en las salidas (ej: A un usuario se le puede negar el acceso a salidas que han sido utilizadas para funciones de alarma).

Pánico, Alarmas de Fuego y Alarmas Médicas de Teclado a Salidas y Buzzer de Teclado

Alarma de Pánico de Teclado a la Salida

ALARMA DE PÁNICO DE TECLADO A LA SALIDA – P84E 1-8E (Incluye <PANIC>, <1> & <3> ó <CONTROL> & <CHIME>

Opción 1 – Salida 1	Opción 5 – Salida 5
Opción 2 – Salida 2	Opción 6 – Salida 6
Opción 3 – Salida 3	Opción 7 – Salida 7
Opción 4 – Salida 4	Opción 8 – Salida 8

Una alarma de pánico generada en el Teclado (Ya sea pulsando el botón de pánico <PANIC>, <1> & <3> ó <CONTROL> & <CHIME> juntos) puede ser asignada a una o múltiples salidas. Esto puede ser usado para operar una alarma audible o visual conectada a la salida.

Alarma de Fuego de Teclado a la Salida

ALARMA DE FUEGO DE TECLADO A LA SALIDA – P85E 1-8E (Incluye <A>& o <4> & <6>

Opción 1 – Salida 1	Opción 5 – Salida 5
Opción 2 – Salida 2	Opción 6 – Salida 6
Opción 3 – Salida 3	Opción 7 – Salida 7
Opción 4 – Salida 4	Opción 8 – Salida 8

Una alarma de fuego generada en el Teclado (Ya sea pulsando el botón de pánico <A>& o <4> & <6> juntos) puede ser asignada a una o múltiples salidas. Esto puede ser usado para operar una alarma audible o visual conectada a la salida.

Alarma Médica de Teclado a una Salida

ALARMA MÉDICA DE TECLADO A UNA SALIDA – P86E 1-8E (Incluye &<CHIME> ó <7>&<9>)

Opción 1 – Salida 1	Opción 5 – Salida 5
Opción 2 – Salida 2	Opción 6 – Salida 6
Opción 3 – Salida 3	Opción 7 – Salida 7
Opción 4 – Salida 4	Opción 8 – Salida 8

Una alarma médica generada en el Teclado (Ya se pulsando &<CHIME> ó <7>&<9> juntos) puede ser asignada a una o múltiples salidas. Esto puede ser usado para operar una alarma audible o visual conectada a la salida.

Alarma de Amago o Coaxión de Teclado a una Salida

ALARMA DE AMAGO O COAXION DE TECLADO A UNA SALIDA – P87E 1-8E

Opción 1 – Salida 1	Opción 5 – Salida 5
Opción 2 – Salida 2	Opción 6 – Salida 6
Opción 3 – Salida 3	Opción 7 – Salida 7
Opción 4 – Salida 4	Opción 8 – Salida 8

Una alarma de amago o coaxión generada en el teclado (ver P25E2E) puede ser asignada a una o múltiples salidas. Esto puede usarse para operar una alarma audible o visual conectada a una salida. Una alarma de amago o coaxion se crea cuando la alarma es desarmada con el dígito de amago o coaxion precediendo un código válido de usuario.

Alarma de Tamper de Teclado a una Salida

ALARMA DE TAMPER DE TECLADO A UNA SALIDA – P88E 1-8E

Opción 1 – Salida 1	Opción 5 – Salida 5
Opción 2 – Salida 2	Opción 6 – Salida 6
Opción 3 – Salida 3	Opción 7 – Salida 7
Opción 4 – Salida 4	Opción 8 – Salida 8

Si el teclado viene con un switch de Tamper incluido y este switch es activado, la alarma de tamper puede ser asignada a una o múltiples salidas. Esto puede ser usado para operar una alarma audible o visual conectada a la salida.

Alarma de Código Erróneo en Teclado a la Salida

ALARMA DE CÓDIGO ERRÓNEO EN TECLADO A LA SALIDA – P89E 1-8E

Opción 1 – Salida 1	Opción 5 – Salida 5
Opción 2 – Salida 2	Opción 6 – Salida 6
Opción 3 – Salida 3	Opción 7 – Salida 7
Opción 4 – Salida 4	Opción 8 – Salida 8

Si alguien intenta desarmar la alarma tratando con varias combinaciones de códigos y teclae 4 códigos erróneos el panel entrará en un evento de tamper de “Alarma de Código Erróneo”. La alarma puede ser asignada a una o múltiples salidas. Esto puede ser usado para operar una alarma audible o visual conectada a la salida. Teclear el código correcto reseteará la alarma.

Bip de Alarma Manual de Pánico a Teclado

BIP DE ALARMA MANUAL DE PÁNICO A UN TECLADO – P90E 1-8E

Opción 1 – Teclado 1	Opción 5 – Teclado 5
Opción 2 – Teclado 2	Opción 6 – Teclado 6
Opción 3 – Teclado 3	Opción 7 – Teclado 7
Opción 4 – Teclado 4	Opción 8 – Teclado 8

Cuando se genera la alarma de pánico en el teclado, la alarma puede ser silenciada u operada en el buzzer del teclado.

Bip de Alarma Manual de Fuego a Teclado

BIP DE ALARMA MANUAL DE FUEGO A TECLADO - P91E 1-8E

Opción 1 – Teclado 1	Opción 5 – Teclado 5
Opción 2 – Teclado 2	Opción 6 – Teclado 6
Opción 3 – Teclado 3	Opción 7 – Teclado 7
Opción 4 – Teclado 4	Opción 8 – Teclado 8

Cuando se genera la alarma de fuego en el teclado, la alarma puede ser silenciada u operada en el buzzer del teclado.

Bip de Alarma Manual Médica a Teclado

BIP DE ALARMA MANUAL MÉDICA A TECLADO P92E 1-8E

Opción 1 – Teclado 1	Opción 5 – Teclado 5
Opción 2 – Teclado 2	Opción 6 – Teclado 6
Opción 3 – Teclado 3	Opción 7 – Teclado 7
Opción 4 – Teclado 4	Opción 8 – Teclado 8

Cuando se genera una la alarma médica en el teclado, la alarma puede ser silenciada u operada en el buzzer del teclado.

Bip de Tamper o de Código Erróneo a Teclado

BIP DE TAMPER O DE CÓDIGO ERRÓNEO A TECLADO – P93E 1-8E

Opción 1 – Teclado 1	Opción 5 – Teclado 5
Opción 2 – Teclado 2	Opción 6 – Teclado 6
Opción 3 – Teclado 3	Opción 7 – Teclado 7
Opción 4 – Teclado 4	Opción 8 – Teclado 8

Si alguien pulsa un código erróneo más de 4 veces o se genera una alarma de tamper, la alarma puede ser silenciada o puede ser operada en el buzzer del teclado. El teclado seleccionado, ej: P93E1E para teclado número 1, en cual la alarma se ha generado y las opciones 1-8 son las del teclado que emitirán el evento de alarma en el buzzer.

Temporizado de Aviso o Detector Presencia del Teclado

TIEMPO DEL BIP DEL TECLADO EN ALARMA DE AVISO “CHIME” P94E 1-8E (Valor=0-255 1/10 de segundo)

Cuando una Zona de Detección de Presencia es activada puede operar una salida y/o el buzzer del teclado. Existe un temporizador de sonido separado para cada uno de los 8 teclados. Si el valor ingresado es “0” en el teclado, la zona de Detección de Presencia no se emitirá el Bip en el teclado. El temporizador del detector de presencia puede ser programado en valores de 1-255. Las unidades están a intervalos de 1/10 de segundo. Esto significa que un valor de 10 emitirá un Bip de un segundo en el teclado.

Opciones del Lector de Proximidad

Asignación del LED de la lectora de proximidad a una salida

ASIGNACION DEL LED DE LA LECTORA DE PROXIMIDAD A UNA SALIDA – P98E 1-8E

- Opción 1 – LED del Lector de proximidad 1-8 Sigue la Salida 1
- Opción 2 – LED del Lector de proximidad 1-8 Sigue la Salida 2
- Opción 3 – LED del Lector de proximidad 1-8 Sigue la Salida 3
- Opción 4 – LED del Lector de proximidad 1-8 Sigue la Salida 4
- Opción 5 – LED del Lector de proximidad 1-8 Sigue la Salida 5
- Opción 6 – LED del Lector de proximidad 1-8 Sigue la Salida 6
- Opción 7 – LED del Lector de proximidad 1-8 Sigue la Salida 7
- Opción 8 – LED del Lector de proximidad 1-8 Sigue la Salida 8

Si un lector de proximidad es conectado al panel de control, puede ser que quiera que el LED provea una indicación como el estado de armado/desarmado, etc. Utilizando este campo es posible ligar el LED de un lector para seguir la programación de una salida. El LED puede ser utilizado para indicar el estado de desarmado o armado total, el estado de desarmado o armado del modo Stay, salida encendida/apagada, etc. Si se asignaron Bips a una etiqueta/tarjeta de acceso (P46E4E) y a la salida, y el LED del lector está programado para seguir los Bips que fueron asignados (P50E-P53E), entonces la salida debe tener un valor mínimo de tiempo de pulso (P39E) de 10 para trabajar correctamente.

El número de la dirección del teclado del lector de proximidad está dispuesto en P99E como se detalla a continuación.

Asignación del Número de Dirección del Teclado del Lector de Proximidad

ASIGNACION DEL NÚMERO DE DIRECCIÓN DEL TECLADO DEL LECTOR DE PROXIMIDAD – P99E 1-8E (Valor=Dirección del Teclado 1-8)

Cuando un lector de proximidad es conectado al panel debe tener un número único de dirección asignado de tal manera que cualquier opción de programa pueda ser asignada a ese lector específico. Para programar la dirección del teclado usted debe primero conectar el lector al panel vía bus del teclado. Luego desde el modo de instalador de programa, pulse P99E seguido de la dirección del teclado que usted desea asignar al lector (ej: P99E4E asignará dirección del teclado 4). Para asignar esta dirección del teclado al lector seleccionado debe presentar una tarjeta 5 veces en un lapso no mayor a 10 segundos para asimilación del número de dirección del teclado. La tarjeta no tiene que estar involucrada al panel para poner la dirección del teclado. Cuando la dirección ha sido asignada por el lector éste envía un reconocimiento al panel el cual detendrá el modo de memorización o asignación. Para asignar una dirección diferente a otro lector debe repetir el mismo proceso de nuevo solo que esta vez tecleando un número de dirección diferente (ej: P99E5E para la dirección de teclado 5). Repita el proceso hasta que a todos los lectores se les hayan asignado una dirección única de teclado. Ahora cualquier opción específica de teclado podrá ser asignada a los lectores (ej: asignar áreas/salidas o usuarios al lector).

Si usted no asigna direcciones únicas a cada lector o teclado conectado buss del teclado, se creará un conflicto que generará un funcionamiento errático. Cada lector o teclado DEBE poseer una dirección diferente.

NOTA:

Los lectores de proximidad y armado parpadean o flashean el número de dirección de teclado asignado en sus LEDs cada vez que el panel se encuentra en modo de “Instalador de Programa”. Esto permite una rápida identificación de la dirección asignada a cada lector.

Armado por Llave

Las dos entradas para armado por llave están disponibles en el tamper del panel. Normalmente el tamper del panel es un short cut “corto circuito”, sin embargo si la entrada del tamper está cableada como en la opción tipo 14 mostrada en la

página 20, la resistencia 4k7 se convierte en key-switch número 1 y la resistencia 8k2 se convierte en key-switch número 2 (el 2k2 sigue funcionando como resistencia de tamper). Si la entrada del tamper ha sido corto circuitada o ha sido abierta el panel de todas formas entrará en evento de alarma de tamper de sistema, pero si la resistencia 2k2 se mantiene, entonces corto circuitando o abriendo las resistencias 4k7 y 8k2 operará las funciones de “key-switch” armado por llave.

Asignación de Área al Armado-por-Llave

ASIGNACIÓN DE ÁREA AL ARMADO-POR-LLAVE – P111E 1-2E (1=Armado-por-llave # 1, 2=Armado-por-llave #2)

Opción 1 – Área “A”

Opción 2 – Área “B”

Opción 1 Área “A” – Esta opción asigna el armado-por-llave al Área A. Si el armado-por-llave es asignado solamente al área A solo podrá armar o desarmar dicha área.

Opción 2 Área “B” – Esta opción asigna el armado-por-llave al Área B. Si el armado-por-llave es asignado solamente al área B solo podrá armar o desarmar dicha área.

Opciones de Armado/Desarmado del Armado-por-llave

OPCIONES OPERACIONALES Y DE ACCESO DEL ARMADO-POR-LLAVE – P112E 1-2E (1=Armado-por-llave # 1, 2=Armado-por-llave # 2)

Opción 1 – Armado-por-llave puede Armar

Opción 2 – Armado-por-llave puede Armar el Modo Stay

Opción 3 – Armado-por-llave puede desarmar

Opción 4 – Armado-por-llave puede desarmar el Modo Stay

Opción 5 – Armado-por-llave tiene Opciones de Guardia de Seguridad

Opción 6 – Armado-por-llave Armará Modo Latchkey

Opción 7 – Armado-por-llave es NA (Normalmente Abierto)

Opción 8 – Armado-por-llave es Temporal

Opción 1 Armado-por-llave puede Armar – Esta opción habilita Armado del área asignada vía Armado-por-llave.

Opción 2 Armado-por-llave puede Armar el Modo Stay - Esta opción habilita Armado del Modo Stay del área asignada vía Armado-por-llave.

Opción 3 Armado-por-llave puede desarmar – Esta opción habilita el desarmado del área asignada vía Armado-por-llave.

Opción 4 Armado-por-llave puede desarmar el Modo Stay - Esta opción habilita el desarmado del Modo Stay del área asignada vía Armado-por-llave.

Opción 5 Armado-por-llave tiene Opciones de Guardia de Seguridad – Si el armado-por-llave tiene la opción 5 activada, éstos pueden armar todas las áreas asignadas, pero solo podrán desarmar si el panel está actualmente armado y en estado de alarma.

Opción 6 Armado-por-llave Armará Modo Latchkey – Si el panel es armado a través del armado-por-llave con esta opción encendida, entonces el panel se armará en el modo Latchkey. Esto significa que cuando la alarma es desarmada por el armado-por-llave con esta opción desactivada, o un código con la opción 6 desactivada en el P4E, entonces un reporte de desarmado será enviado. La opción está diseñada para alertar al dueño de la alarma cuando los hijos hayan regresado a casa y desarmado la alarma.

Opción 7 Armado-por-llave es NA (Normalmente Abierto) – El key switch “armado-por-llave” puede ser un key switch NA (Normalmente Abierto) o NC (Normalmente Cerrado). El estado Normal o en reposo del key switch puede ser programado aquí. Si los contactos del key switch usualmente en reposo en el estado abierto o cerrado cuando el key switch es operado se debe encender la opción 7.

Opción 8 Armado-por-llave es Temporal – La operación del Key switch puede ser Temporal o de Latching “pasador”. Si la opción 8 está activada, se asume que la operación del key switch es temporal. Esto

significa que cada vez que el key switch es enganchado (cerrado) y luego soltado (abierto) el área conmutara su estado inicial (ej: si al cerrarlo y abrirlo se armó, luego al cerrarlo y abrirlo se desarmara o viceversa). Si esta opción está apagada se asume que el switch key es tipo latching. Esto significa que cuando el key switch es operado (cerrado) y la llave retirada los contactos permanecen en el mismo estado (si el área estaba desarmada, al cerrar el latch key el area se armara, ahora si abre el latch key, el area se desarmara de nuevo).

Zonas

Asignación de Área a Zona

ASIGNACIÓN DE ÁREA A ZONA – P121E 1-16E

Opción 1 – Área “A”

Opción 2 – Área “B”

- Opción 1 Área “A” – Esta opción asigna la Zona al Área A. Si una Zona es asignada solamente al Área A se activará si el Área A está armada. Si la zona está en ambas áreas, A&B, entonces se activará solamente cuando ambas áreas sean armadas.
- Opción 2 Área “B” - Esta opción asigna la Zona al Área B. Si una Zona es asignada solamente al Área B se activará si el Área B está armada. Si la zona está en ambas áreas, A&B, entonces se activará solamente cuando ambas áreas sean armadas.

Opciones Tipo Alarma de Zona

Opciones A de Zona

OPCIONES A DE ZONA – P122E 1-16E

Opción 1 – La Zona está Activa

Opción 2 – La Zona es N/A

Opción 3 – Zona sin Tiempo de retardo de Salida

Opción 4 – Zona de Teclado

Opción 5 – La Zona es inalámbrica

Opción 6 – La Zona es una Zona de Modo Stay (Nocturno o presencia)

Opción 7 – La Zona puede ser manualmente Bypaseada

Opción 8 – La Zona puede ser Auto-Bypaseada

- Opción 1 La Zona está Activa – Si esta opción está encendida la zona está también encendida. Si está apagada la zona no será monitoreada por el panel. El panel Runner 4 puede proveer hasta 8 zonas y el panel 8 puede proveer hasta 16 zonas. Ambos están configurados de fabrica como panel de 4 y 8 respectivamente. Con esta opción se apagan las zonas 5-8 del panel 4 y 9-16 del panel 8.
- Opción 2 La Zona es N/A – Esta opción solo aplica si la entrada de la zona es programada como tipo 14 (Zona Doblada) en el campo P125E. Cuando se configura como tipo 14 hay tres resistencias cableadas en serie en la entrada, una resistencia de tamper de 2k2, una resistencia de zona baja de 4k7 y una resistencia de zona alta de 8k2. En este punto la zona puede ser programada como si tuviera un contacto de alarma N/C (Normalmente cerrado) donde la resistencia al final de línea (EOL) es corto circuitada en estado normal o zona cerrada o puede ser programada como contactos de alarma N/A (normalmente abiertos) donde la resistencia de final de línea (EOL) forma parte presente del circuito (In circuit) estando cerrada la zona. Si esta opción está activada se asume que el contacto es N/A.
- Opción 3 Zona sin Tiempo de Retardo de Salida – Si esta opción está activada en la zona no habrá ningún tiempo de retardo de salida y al dispararse o abrirse, se generará una alarma instantánea. Además si la zona es programada como zona sin tiempo de retardo de salida DEBE asegurarse que la zona no tenga programada ningún tiempo de retardo de salida (P144E). Si la zona sí tiene un tiempo de retardo programado, y la zona se dispara, se inicia el tiempo de salida lo que significa el usuario tal vez no sepa de la alarma pendiente y

salga de inmediato. Si la zona no tiene tiempo de retardo de salida programado y la zona es disparada durante el tiempo de salida se producirá un evento de alarma instantáneamente lo que significa que un usuario se ha desviado de la ruta de salida.

- Opción 4 Zona de Teclado – Si esta opción está activada la Zona seguirá la entrada en el lector de proximidad correspondiente. Si el lector de proximidad está programado al lector #1 la entrada será ya sea zona 1 o zona 9, ej: si P122E1E1 (zona #1) tiene la opción 4 activada entonces la entrada en el lector Uno operará la zona 1. Si P122E9E (zona # 9) tiene la opción 4 activada entonces la entrada del lector uno operará la zona 9. El lector de proximidad 1 puede operar las zonas 1 ó 9, hasta el lector de proximidad 8 que puede operar las zonas 8 ó 16.
- Opción 5 La Zona es una Zona Inalámbrica o de Radio Frecuencia – Si esta opción está activada el panel no escanea la terminal de la entrada con cables sino que busca zona de señales de radio. El tipo de radio correcto debe ser programado en el campo P127E para asegurarse que la zona de radio trabaje correctamente.
- Opción 6 La Zona es una Zona de de Modo Stay – Si esta opción está activada la zona estará activa cuando el modo Stay sea armado. Esta característica se usa normalmente para armar solo una parte de la alarma durante la noche o en cualquier momento que quiera protegerse estando dentro del sitio de monitoreo.
- Opción 7 La Zona puede ser manualmente Bypaseada (Omitida) – Si esta opción está activada, la zona puede ser manualmente bypaseada (omitida) en el teclado usando el botón de <BYPASS>. Una zona debe ser bypaseada durante el modo de desarmado. Una vez que el área con la zona bypaseada ha sido armada y luego desarmada, el bypass manual se elimina y si se requiere, la zona debe ser manualmente bypaseada de nuevo antes del armado. Si la zona está configurada como zona de 24 hrs. (P123E opciones 3, 4 & 5), éstas también pueden ser manualmente bypaseadas pero en este caso el bypass u omisión debe ser retirado manualmente para restaurar la zona.
- Opción 8 La Zona puede ser Auto-Bypaseada – Si esta opción esta activada y la zona está abierta en el momento en que expire el tiempo de retardo de salida, entonces esta zona será auto bypaseada. Si una zona esta sin cerrar a la hora del armado y permanece sin cerrar cuando expira el tiempo de retardo de salida y esta opción está activada para esa zona, ésta será automáticamente bypaseada por el panel. Si la zona se cierra después de ese tiempo será automáticamente reinstalada y puede entonces generar una alarma. Al desarmar la alarma cualquier auto-bypass será eliminado.

Opciones B de Zona

OPCIONES B DE ZONA – P123E 1-16E

- Opción 1 – La Zona es una Zona de Seguimiento o cruzada
 Opción 2 – La Zona es una Zona de Doble Disparo
 Opción 3 – La Zona es una Zona de 24 hrs.
 Opción 4 – La Zona es una Zona de Auto-Reset de 24 hrs.
 Opción 5 – La Zona es una Zona de Fuego de 24 hrs.
 Opción 6 – Campo reservado
 Opción 7 – La Zona es una Zona Detectora de Presencia
 Opción 8 – La Zona es una Zona Detectora de Presencia permanente

- Opción 1 La Zona es una Zona de Seguimiento – Una Zona de seguimiento o cruzada es aquella cuyo tiempo de retardo de entrada aplica siempre y cuando una zona de entrada No Cruzada se dispare primero. Si una zona de seguimiento se dispara antes que cualquier otra zona, el tiempo de retardo de entrada se anula y se produce una alarma instantánea (Sin tiempo de entrada).
- Opción 2 La Zona es una Zona de Dos Disparos – Si esta opción está activada la zona se tendrá que disparar dos veces dentro del contador de tiempo de doble disparo (P25E5E) antes de generar una alarma. Si la zona no se dispara por segunda vez antes de que el contador de tiempo de doble disparo expire, la cuenta se resetea y serán necesarios otros dos disparos para generar una alarma en esta zona. Si más de una zona es programada como zona de doble disparo, y se produce un solo disparo de dos zonas diferentes programadas como zonas de doble disparo dentro del tiempo del contador de doble disparo, también se producirá un evento de alarma. Si una zona falla y se queda en alarma una vez disparada, generará también una alarma siempre y cuando permanezca en alarma por más tiempo que el programado en el

contador de tiempo de doble disparo.

- Opción 3 La Zona es una Zona de 24 hrs. – Si esta opción está activada la zona será constantemente monitoreada independientemente del estado de armado/desarmado del panel. Si la zona de 24hrs. tiene además un tiempo de entrada programado (P144E), este tiempo si aplica. Si la zona de 24hrs. se activa pero luego se restaura antes que el tiempo de entrada expire, no se generará la alarma. Esta característica puede ser útil para el monitoreo de alarmas tipo industrial tales como las de congeladores. Una vez que la alarma ha sido generada deberá ser restaurada a través de la entrada de un código válido de usuario.
- Opción 4 La Zona es una Zona de de Auto-Reset de 24 hrs. – Si esta opción está activada la zona será constantemente monitoreada independientemente del estado de armado/desarmado del panel. Si la zona de 24hrs. tiene además un tiempo de entrada programado (P144E), este tiempo si aplica. Si la zona de 24hrs. se activa pero luego se restaura antes que el tiempo de entrada expire, no se generará la alarma. Una vez que la alarma haya sido generada con una zona de Auto reseteo de 24hrs. la alarma se restaurará automáticamente una vez que la entrada se cierre.
- Opción 5 La Zona es una Zona de Fuego de 24 hrs. - Si esta opción está activada la zona será constantemente monitoreada independientemente del estado de armado/desarmado del panel. Si la zona de Fuego de 24hrs. tiene además un tiempo de retardo de entrada programado (P144E), este tiempo si aplica. Si la zona de Fuego de 24hrs. se activa pero se luego se restaura antes de que el tiempo de retardo de entrada expire, no se generará la alarma. Una vez que la alarma ha sido generada deberá ser desactivada a través de la entrada de un código valido de usuario. La zona de Fuego de 24hrs. generará también una salida de alarma pulsante para diferenciar una alarma de fuego de una de robo (ej: una alarma de fuego encenderá y apagará una salida al ritmo del temporizado de pulsos cuando por el contrario una alarma de robo en la misma salida sonará continuamente).
- Opción 7 La Zona es una Zona Detectora de Presencia - Si esta opción está activada la zona operará en modo de detección de presencia mientras se esté desarmado. Cuando la alarma esté armada el modo de detección de presencia es inhabilitado para esta zona. Una zona de detección de presencia puede sonar en el teclado u operar una salida para indicar que la zona está sin cerrar. Se usa normalmente para monitorear las diferentes áreas a lo largo del día.
- Opción 8 La Zona es una Zona Detectora de Presencia Permanente - Si esta opción está activada la zona operará en modo de detección de presencia cuando se arme o desarme. Cuando la alarma está armada la zona continuará siendo Zona en Modo de Deteccion de Presencia y no generará una alarma de robo. Una zona de detección de presencia puede sonar en el buzzer del teclado u operar una salida para indicar esa zona está sin cerrar.

Opciones C de Zona

OPCIONES C DE ZONA – P124E 1-16E

- Opción 1 – Puede Armar si la Zona No Está Lista
- Opción 2 – Enviará Múltiples Reportes al Comunicador
- Opción 3 – La Zona es Monitoreada por Inactividad
- Opción 4 – La Zona está en Prueba de Soak
- Opción 5 – La Zona Reportará al Número de Cuenta del Área B
- Opción 6 – La Zona No Reportará Alarmas de 24 hrs. vía comunicador
- Opción 7 – Salida de Pulso Durante Confirmación (kiss off) de una Alarma de Zona
- Opción 8 – Ultima Zona de Salida

- Opción 1 Puede Armar si la Zona No Está Lista – Si esta opción está activada, y las opciones 7 y 8 están activadas en P45E (No se puede armar si las zonas no están cerradas/listas), esta zona puede estar sin cerrar y aún así el panel puede ser armado). Esta opción permite que el panel pueda de todas formas ser armado si una zona de baja seguridad permanece sin cerrar y detiene el armado si una zona de alta seguridad está sin cerrar.
- Opción 2 Enviará Múltiples Reportes al Comunicador – Si esta opción está activa, una zona enviará un reporte de alarma a la estación de monitoreo cada vez que se abra. Si la opción está desactivada, la zona puede

solamente enviar un reporte de alarma por ciclo de armado.

- Opción 3 La Zona es Monitoreada por Inactividad – Si esta función está activada, la zona será verificada para ver si opera durante el tiempo de desarmado. Si no está operando (si no se abre) dentro del tiempo programado en P163E, una alarma de Sensor Vigia será generada. Esta característica está diseñada para detectar una zona con falla o que no está funcionando normalmente o aquella que ha tenido su área de detección bloqueada. Si un detector tiene esta opción activada y no opera mientras está desarmado, el temporizador en el campo P163E iniciará el conteo regresivo. El temporizador se detiene cuando el área asignada a la zona es armada y reinicia con el valor grabado cuando es nuevamente desarmado. El temporizador es iniciado al valor original cada vez que la zona se abre estando desarmada.

- Opción 4 La Zona está en estudio o de Prueba – Si se sospecha que la zona está en falla y está generando falsas alarmas, puede iniciar la zona como zona en estudio o en y continuará monitoreando alarmas cuando esté armado pero no hará sonar las sirenas ni reportará al comunicador. La Zona en prueba continuará estando conectada a la memoria de eventos de todas formas así que es posible verificar la actividad de la zona, vía memoria, y después de un buen periodo de tiempo sin falsas alarmas podrá ser integrada como parte de la alarma retirando la opción de zona en estudio.

- Opción 5 La Zona Reportará al Número de Cuenta del Área B – Si una zona está en el área A & B y entra en alarma, reportará por “default” al código de cuenta del Área A (ver P62E). Encendiendo esta opción cuando una zona está en ambas áreas reportará al código de cuenta del Área B.

- Opción 6 La Zona No Reportará Alarmas de 24 hrs. vía comunicador – Si esta opción está activada y la zona está programada como de 24hrs, cuando una alarma es generada, la alarma no transmitirá a la estación de monitoreo vía el comunicador.

- Opción 7 Salida de Pulso de Confirmación (Kiss off) de una Alarma de Zona – Si esta opción está activada cuando una alarma es reportada a la central de monitoreo y es confirmada, cualquier salida con la opción 4 encendida en el P36E pulsará por 2 segundos. Esto permite que el usuario este seguro que el evento fue reportado satisfactoriamente a la central.

- Opción 8 Ultima Zona de Salida – Si esta opción está activada y una zona programada como última zona de salida es abierta en el tiempo de retardo de salida y luego cerrada durante este tiempo, el panel cancelara cualquier tiempo restante y armara el panel 3 segundos después de que esta zona haya sido cerrada. La zona también puede ser dejada abierta mientras el tiempo de armado y el tiempo de salida terminara 3 segundos después que esta salida se cierre. Una vez armada, la zona programada como última zona de salida generará una alarma si es abierta de nuevo (La alarma será retardada si cualquier tiempo de retardo de entrada es programada (P144E), de lo contrario será instantánea.)

Opciones de Zona de Fin de Línea (EOL) y Parámetros de Vibración

Existen 4 zonas cableadas de entrada en el panel 4/8 y 8 en el panel 8/16 y si así se desea, cada una de éstas puede tener diferentes configuraciones de fin de línea (EOL). La entrada puede ser un cable cerrado en corto circuito (Tipo 0); o uno de los 11 diferentes tipos de valor de resistencia (Tipos 1-11), puede proveer hasta 4 u 8 zonas con tamper dependiendo del panel, o zona doblada para permitir hasta 8/16 zonas aparte del tamper (Tipo 14) o zona doblada sin el tamper (Tipo 15). Vea Entradas de Zona en página 19 para combinaciones y códigos de color de resistencia.

OPCIONES DE ZONA DE FIN DE LÍNEA (EOL) – P125E 1-8E

- | | |
|--------------------------------------|-------------------------------|
| Opción 0 – Cerrado en Corto Circuito | Opción 8 – 6k8 |
| Opción 1 – 1k | Opción 9 – 10k |
| Opción 2 – 1k5 | Opción 10 – 12k |
| Opción 3 – 2k2 | Opción 11 – 22k |
| Opción 4 – 3k3 | Opción 12 – 2k2 // 4k7 |
| Opción 5 – 3k9 | Opción 13 – 3k3 // 6k8 |
| Opción 6 – 4k7 | Opción 14 – 2k2 // 4k7 // 8k2 |
| Opción 7 – 5k6 | Opción 15 – 4k7 // 8k2 |

Tiempo de Respuesta de Zona

Existen 4/8 entradas de zonas cableadas en el Panel 4/8 y 8/16 respectivamente. El tiempo de respuesta (Qué tan rápido la entrada responde a una activación) puede variar para cada zona. Los primeros 8 parámetros son tiempos de respuesta muy rápida normalmente utilizados cuando hay sensores de vibración conectados a la entrada de una zona. Los parámetros de respuesta 1-8 (vibración) solo aplican a las zonas 1-4 (panel 4/8) y 1-8 (panel 8/16) y los parámetros de EOL (Fin de Línea) (P125E) deben de programarse tipo3 (2k2). La zona doblada no está disponible cuando se están usando los parámetros de vibración.

Los parámetros de respuesta 9-26 inician en el rango de los 200mseg para parámetros tipo 9 y hasta 1.05 seg para los parámetro tipo 26. Si la zona doblada está activada, ambas zonas en una entrada tendrán el mismo tiempo de respuesta (zonas 1&9 tendrán el mismo tiempo).

TIEMPO DE RESPUESTA DE ZONA – P126E 1-8E

Parámetro de respuesta 1 – Parámetro de Vibración más Alto

Parámetro de respuesta 2 – Parámetro de Vibración Medio

Parámetro de respuesta 3 – Parámetro de Vibración Medio

Parámetro de respuesta 4 – Parámetro de Vibración Medio

Parámetro de respuesta 5 – Parámetro de Vibración Medio

Parámetro de respuesta 6 – Parámetro de Vibración Medio

Parámetro de respuesta 7 – Parámetro de Vibración Medio

Parámetro de respuesta 8 – Parámetro de Vibración Bajo

Parámetro de respuesta 9 – 200 mili/seg

Parámetro de respuesta 10 – 250 mili/seg

Parámetro de respuesta 11 – 300 mili/seg

Parámetro de respuesta 12 – 350 mili/seg

Parámetro de respuesta 13 – 400 mili/seg

Parámetro de respuesta 14 – 450 mili/seg

Parámetro de respuesta 15 – 500 mili/seg

Parámetro de respuesta 16 – 550 mili/seg

Parámetro de respuesta 17 – 600 mili/seg

Parámetro de respuesta 18 – 650 mili/seg

Parámetro de respuesta 19 – 700 mili/seg

Parámetro de respuesta 20 – 750 mili/seg

Parámetro de respuesta 21 – 800 mili/seg

Parámetro de respuesta 22 – 850 mili/seg

Parámetro de respuesta 23 – 900 mili/seg

Parámetro de respuesta 24 – 950 mili/seg

Parámetro de respuesta 25 – 1000 mili/seg

Parámetro de respuesta 26 – 1050 mili/seg

Tipos de Detectores Inalámbricos o de Radiofrecuencia

Cualquiera de las 8 (panel 4/8) o 16 (panel 8/16) zonas puede ser inalámbrica. Existen múltiples tipos de detectores inalámbricos que pueden ser usados en el panel. Es importante programar el tipo de detector inalámbrico correcto para cada detector a usarse de tal manera que todas las diferentes funciones tales como: señales de batería baja, alarmas de tamper, señales de abrir/cerrar la zona, y las señales de supervisión sean correctamente monitoreadas.

TIPOS DE DETECTORES INALAMBRICOS – P127 1-16E

Inalámbrico Tipo 0 – Sin Uso

Inalámbrico Tipo 1 – Sin Uso

Inalámbrico Tipo 2 – Sin Uso

Inalámbrico **Tipo 3 – CROW Freewave® con checksum (Señal Activa Supervisada)**

Inalámbrico **Tipo 4 – CROW Freewave® con checksum (No Supervisada)**

Inalámbrico Tipo 5 – Sin Uso

Inalámbrico Tipo 6 – Sin Uso

Inalámbrico Tipo 11 – Sin Uso

Inalámbrico Tipo 12 – Sin Uso

Inalámbrico Tipo 21 – Sin Uso

Inalámbrico Tipo 31 – Sin Uso

Inalámbrico Tipo 32 – Sin Uso

Inalámbrico Tipo 33 – Sin Uso

Tipo 3 CROW Freewave® con checksum (señal activa supervisada) – Si se utiliza un PIR inalámbrico de Crow seleccionando tipo 3 permitirá al panel reconocer correctamente la alarma, el tamper y la señal de batería baja del aparato. Con esta opción iniciará además el temporizado de supervisión (P25E4E). El temporizado de supervisión es inicializado constantemente cada vez que una señal de supervisión válida es recibida del sensor. Si ninguna señal de supervisión es recibida del PIR dentro del tiempo de supervisión, se generará una alarma de supervisión.

Tipo 4 CROW Freewave® con checksum (No Supervisada) – Si se utiliza un PIR de Crow seleccionando tipo 4 permitirá al panel reconocer correctamente la alarma, el tamper y la señal de batería baja del aparato. La señal de supervisión automática enviada por el PIR en esta modalidad es ignorada.

Alarmas de Zona a una Salida y Asignación Buzzer del Teclado

Alarmas de Zona Armada a la Salida

ALARMAS DE ZONA ARMADA A LA SALIDA – P128E 1-16E

Opción 1 – Salida 1 Opción 5 – Salida 5

Opción 2 – Salida 2 Opción 6 – Salida 6

Opción 3 – Salida 3 Opción 7 – Salida 7

Opción 4 – Salida 4 Opción 8 – Salida 8

Si un área es armada y la zona asignada a esa área se activa, la zona puede disparar ciertas salidas para el rastreo local de la alarma. Este campo asigna zonas a las salidas para las alarmas que se generan durante el estado de armado total de la alarma.

Alarmas de Zona de Modo Stay a Salida

ALARMAS DE ZONA DE MODO STAY A SALIDA – P129E 1-16E

Opción 1 – Salida 1 Opción 5 – Salida 5

Opción 2 – Salida 2 Opción 6 – Salida 6

Opción 3 – Salida 3 Opción 7 – Salida 7

Opción 4 – Salida 4 Opción 8 – Salida 8

Si un área está armada en modo STAY y una zona asignada a esa área se activa (abre), la zona puede disparar diferentes salidas para señalización local de alarma. Esta dirección asigna zonas a salidas para alarmas que ocurren cuando el modo STAY es Armado.

Alarma de zona de 24 horas a Salida

ALARMA DE ZONA DE 24 HORAS A SALIDA – P130E 1-16

Opción 1 – Salida 1 Opción 5 – Salida 5

Opción 2 – Salida 2 Opción 6 – Salida 6

Opción 3 – Salida 3 Opción 7 – Salida 7

Opción 4 – Salida 4 Opción 8 – Salida 8

Si una zona está programada como tipo 24hrs. y se activa la zona puede disparar ciertas salidas para el rastreo local de la alarma. Si la zona es de 24hrs estándar. (P123E4E) la salida se apagará cuando se complete el tiempo completo de reseteo. Y si es tipo Auto-reset (P123E4E) la salida también se va a apagar cuando el tiempo de reseteo expire o, si la entrada se restaura, y si es tipo alarma de Fuego (P123E5E) la salida pulsará a un ritmo igual al tiempo de pulso de esa salida.

Alarmas de Zona Detectora de Presencia a Salida

ALARMAS DE ZONA DETECTORA DE PRESENCIA A SALIDA – P131E 1-16E

Opción 1 – Salida 1	Opción 5 – Salida 5
Opción 2 – Salida 2	Opción 6 – Salida 6
Opción 3 – Salida 3	Opción 7 – Salida 7
Opción 4 – Salida 4	Opción 8 – Salida 8

Si una zona es programada como zona de aviso o detección de presencia (P123E7E) y se activa, la zona puede disparar ciertas salidas para el rastreo local de la alarma. La salida funcionará para el modo de Aviso de acuerdo al tiempo de salida en el campo P41E. La zona debe ser reseteada antes de que la salida sea activada de nuevo.

Alarmas de Tamper de Zona a Salida

ALARMAS DE TAMPER DE ZONA A SALIDA – P132E 1-16E

Opción 1 – Salida 1	Opción 5 – Salida 5
Opción 2 – Salida 2	Opción 6 – Salida 6
Opción 3 – Salida 3	Opción 7 – Salida 7
Opción 4 – Salida 4	Opción 8 – Salida 8

Si una zona cableada está programada para permitir monitoreo de tamper (P125E tipos 12, 13, & 14) o la zona es un detector inalámbrico con tamper, la zona de tamper puede disparar ciertas salidas para el rastreo local de la alarma.

Bips de Alarma de Zona Armada a un Teclado

BIPS DE ALARMA DE ZONA ARMADA A UN TECLADO – P134E 1-16E

Opción 1 – Teclado 1	Opción 5 – Teclado 5
Opción 2 – Teclado 2	Opción 6 – Teclado 6
Opción 3 – Teclado 3	Opción 7 – Teclado 7
Opción 4 – Teclado 4	Opción 8 – Teclado 8

Si un Área es armada y una zona asignada a esa área se activada, la zona puede sonar en ciertos teclados para el rastreo local de la misma. Este campo asigna el Bip de alarma de zona a un teclado para las alarmas que se generen en el estado de armado total.

Bips de Alarma de Zona en Modo Stay a un Teclado

BIPS DE ALARMA DE ZONA EN MODO STAY A UN TECLADO – P135E 1-16E

Opción 1 – Teclado 1	Opción 5 – Teclado 5
Opción 2 – Teclado 2	Opción 6 – Teclado 6
Opción 3 – Teclado 3	Opción 7 – Teclado 7
Opción 4 – Teclado 4	Opción 8 – Teclado 8

Si un área fue Armada en Modo Stay y una zona asignada a esa área se activa, la alarma puede sonar en ciertos teclados para rastreo local de la alarma. Este campo asigna el bip de alarma de zona a un teclado para alarmas que se generen cuando el modo stay esté armado.

Bips de Alarma de Zona de 24hrs. a un Teclado

BIPS DE ALARMA DE ZONA DE 24HRS. A UN TECLADO – P136E 1-16E

Opción 1 – Teclado 1	Opción 5 – Teclado 5
Opción 2 – Teclado 2	Opción 6 – Teclado 6
Opción 3 – Teclado 3	Opción 7 – Teclado 7
Opción 4 – Teclado 4	Opción 8 – Teclado 8

Si una zona es programada como de 24hrs. y se activa, ésta puede sonar en ciertos teclados para rastreo local de la alarma. Si la zona es tipo 24hrs. estándar (P123E3E) o de Fuego (P123E5E) el teclado sonará hasta que sea restaurado por un usuario pero si es tipo tipo Auto-reset (P123E4E) el sonido del teclado se restaurará cuando la entrada se restaure.

Bips de Alarma de Zona de Aviso de Presencia a Teclado

BIPS DE ALARMA DE ZONA DE AVISO DE PRESENCIA A TECLADO – P137E 1-16E

Opción 1 – Teclado 1	Opción 5 – Teclado 5
Opción 2 – Teclado 2	Opción 6 – Teclado 6
Opción 3 – Teclado 3	Opción 7 – Teclado 7

Opción 4 – Teclado 4 Opción 8 – Teclado 8

Si una zona está programada como zona de Aviso de presencia y se activa, ésta puede sonar en ciertos teclados para rastreo local de la alarma. La duración del bip de aviso se programa en el campo P94E. La función de aviso puede ser desactivada localmente en cada teclado de forma individual si se requiere (ver páginas 46 y 61 para mayores detalles).

Bips de Alarma de Zona de Tamper a un Teclado

BIPS DE ZONA DE ALARMA DE TAMPER A UN TECLADO – P140E 1-16E

Opción 1 – Teclado 1 Opción 5 – Teclado 5

Opción 2 – Teclado 2 Opción 6 – Teclado 6

Opción 3 – Teclado 3 Opción 7 – Teclado 7

Opción 4 – Teclado 4 Opción 8 – Teclado 8

Si una zona cableada es programada para permitir monitoreo de tamper (P125E tipos 12, 13 & 14) o la zona es un detector de inalámbrico con tamper, la zona de tamper puede sonar en los buzzers de teclados individuales.

Bips de falla de Supervisión Inalámbrica a un Teclado

BIPS DE FALLA DE SUPERVISIÓN INALAMBRICA A UN TECLADO – P140E 1-16E

Opción 1 – Teclado 1 Opción 5 – Teclado 5

Opción 2 – Teclado 2 Opción 6 – Teclado 6

Opción 3 – Teclado 3 Opción 7 – Teclado 7

Opción 4 – Teclado 4 Opción 8 – Teclado 8

Si una zona es programada como zona Inalámbrica y se le monitorea la señal de supervisión continuamente, con una falla en ésta supervisión desde el detector hará sonar la alarma en ciertos buzzers de teclado para el rastreo local de la alarma.

Bips de Alarma de Inactividad en Zona al Teclado

BIPS DE ALARMA DE INACTIVIDAD EN ZONA AL TECLADO – P141E 1-16E

Opción 1 – Teclado 1 Opción 5 – Teclado 5

Opción 2 – Teclado 2 Opción 6 – Teclado 6

Opción 3 – Teclado 3 Opción 7 – Teclado 7

Opción 4 – Teclado 4 Opción 8 – Teclado 8

Si la zona está programada para monitoreo por inactividad (P124E3E) y no es operada dentro del tiempo programado en P163E se generará una alarma de Sensor Vigia. Una falla de este tipo en el detector, puede sonar en ciertos teclados para rastreo local de la alarma.

Bips de Retardo de Entrada de Zona Armada al Teclado

BIPS DE RETARDO DE ENTRADA DE ZONA ARMADA AL TECLADO – P142E 1-16E

Opción 1 – Teclado 1 Opción 5 – Teclado 5

Opción 2 – Teclado 2 Opción 6 – Teclado 6

Opción 3 – Teclado 3 Opción 7 – Teclado 7

Opción 4 – Teclado 4 Opción 8 – Teclado 8

Si la alarma está armada y una zona con tiempo de retardo se dispara, este tiempo de retardo también se reporta en el buzzer del teclado para señalar que el tiempo de entrada esta en conteo regresivo y el sistema de alarma deberá ser desarmada.

Bips de Retardo de Entrada en Modo Stay al Teclado

BIPS DE RETARDO DE ENTRADA EN MODO STAY AL TECLADO – P143E 1-16E

Opción 1 – Teclado 1 Opción 5 – Teclado 5

Opción 2 – Teclado 2 Opción 6 – Teclado 6

Opción 3 – Teclado 3 Opción 7 – Teclado 7

Opción 4 – Teclado 4 Opción 8 – Teclado 8

Si el Modo de Stay está armado y una zona armada en STAY se dispara, este tiempo de retardo también se reporta en el buzzer del teclado para señalar que el tiempo de entrada esta en conteo regresivo y el sistema de alarma deberá ser desarmada.

Tiempo de Retardo de Entrada de Zona Armada

TIEMPO DE RETARDO DE ENTRADA DE ZONA ARMADA – P144E 1-16E (Valor 0-9999 Segundos)

Cada zona tiene su propio tiempo de retardo cuando se está en Modo de Armado Completo. El tiempo de retardo puede ser programado de 0-9999 segundos a intervalos de un segundo. Si el tiempo de retardo de entrada está programada a “0” la zona será una zona instantánea.

Tiempo de Retardo de Entrada de la Zona Armada en Modo Stay

TIEMPO DE RETARDO DE ENTRADA DE LA ZONA ARMADA EN MODO STAY – P145E 1-16E (Valor de 0-9999 segundos)

Cada zona tiene su propio tiempo de retardo estando en Stay Mode. El tiempo puede ser programado de 0-9999 segundos a intervalos de un segundo. Si el tiempo de entrada está programado a “0” la zona será una zona instantánea.

Contador de Disparos de Zona (Tiempo de Paro)

CONTADOR DE DISPAROS DE LA ZONA (TIEMPO DE PARO) – P146E 1-15 (Valor 0-15 disparos)

Cada zona tiene su propio contador de activaciones o disparos. Un valor programado de 0 en este campo resultaría en número de alarmas ilimitadas para esa zona durante un periodo de armado pero un contador de 1-15 apagaría la zona una vez se termine la cuenta. El desarmado de la alarma inicializará la cuenta.

Códigos de Reporte CID (Contact ID) de Zona

Código de Reporte CID Contact ID de la Alarma de Zona

CÓDIGO DE REPORTE DE CONTACT ID DE LA ALARMA DE ZONA – P157E 1-16E (Código de evento de 3 dígitos)

Normalmente una alarma de zona reportaría una “Alarma de Robo” estándar con el código “130” cuando la zona se active. Si la zona no ha sido usada como alarma de robo y se requiere identificar el correcto tipo de evento de alarma usted puede cambiar el código de evento en este campo (ej: si la zona 5 era un sensor de fuego usted podría programar un valor de “110” en P157E5E).

Código de Reporte Contact ID de alarma preventiva en Zona

CÓDIGO DE REPORTE CID DE ALARMA PREVENTIVA ZONA – P158E 1-16E (Código de evento de 3 dígitos)

Si la opción de reporte de alarma preventiva & confirmada estaba activa, el código de reporte por defecto de una “Alarma Preventiva” es “138” cuando a zona se activa por la primera vez. No debería haber razón para cambiar este código pero si se va a usar alguna aplicación especial, puede ser cambiada en esta dirección.

Código de Reporte Contact ID de alarma confirmada en Zona

CÓDIGO DE REPORTE CID DE ALARMA CONFIRMADA ZONA – P159E 1-16E (Código de evento de 3 dígitos)

Si la opción de reporte de alarma preventiva & confirmada estaba activa, el código de reporte por defecto de una “Alarma Confirmada” es “139” cuando una segunda zona se activa dentro de los siguientes 60 minutos después que un evento de alarma preventiva a sido enviado a la central. No debería haber razón para cambiar este código pero si se va a usar alguna aplicación especial, puede ser cambiada en esta dirección.

Numero de Mensaje de Voz de Alarma de Zona

NUMERO DE MENSAJE DE VOZ DE ALARMA DE ZONA – P160E 1-16E (Valor 0-99)

Si el Módulo de voz opcional está conectado al panel de alarma y los eventos de alarma tiene que ser reportados en formato de voz, cada zona puede ser asignada a un mensaje de voz para reportar el tipo de alarma. Si esta localización es marcada como cero (0), la zona no reportará vía comunicador. Si la opción 1 en P46E esta activa (usar reporte de alarma preventiva & conformada) el panel no enviara una alarma en este formato.

Tiempos de Retardo de Entrada Modo Stay y Armado

Tiempo de Retardo de Entrada Armada a Salida

Entrada de Zona OP/Salir

BIPS DE RETARDO DE ENTRADA ARMADA A SALIDA – P161E 1-16E

Opción 1 – Salida 1

Opción 2 – Salida 2

Opción 3 – Salida 3

Opción 4 – Salida 4

Opción 5 – Salida 5

Opción 6 – Salida 6

Opción 7 – Salida 7

Opción 8 – Salida 8

Si la alarma está armada y una zona se dispara activando el tiempo de retardo de entrada, también enviara bips a la salida para advertir que el tiempo de entrada está en cuenta regresiva y por lo tanto la alarma debe desarmarse.

Tiempo de Retardo de Entrada Armada en STAY a Salida

Entrada de Zona OP/Salir

BIPS DE RETARDO DE ENTRADA ARMADA EN STAY A SALIDA – P162E 1-16E

Opción 1 – Salida 1

Opción 2 – Salida 2

Opción 3 – Salida 3

Opción 4 – Salida 4

Opción 5 – Salida 5

Opción 6 – Salida 6

Opción 7 – Salida 7

Opción 8 – Salida 8

Si la alarma está armada en modo STAY y una zona se dispara activando el tiempo de retardo de entrada, también enviara bips a la salida para advertir que el tiempo de entrada está en cuenta regresiva y por lo tanto la alarma debe desarmarse.

Temporizado de Zona Vigía

Contador de Inactividad en Zona

TEMPORIZADO DE SENSOR VIGIA O CONTROL DE INACTIVIDAD – P163 1-16E

(Valor 0-9999 Minutos)

Si la zona está programada como Zona Vigía o de control por inactividad (P124E3E) y no ha operado dentro del tiempo programado en este campo se generará una alarma de “Supervisión por inactividad”. Si un detector tiene esta opción activada y no opera cuando está desarmado el panel, este temporizador iniciará una cuenta regresiva para la(s) zona(s) correspondiente(s). El temporizador es detenido cuando el área asignada a la zona(s) es armada y reinicia con los valores guardados al desarmarse de nuevo. El temporizador se reinicia al valor original cada vez que la zona opera mientras está desarmada.

Memorizar/Encontrar y Borrar Códigos de Zona Inalámbrica

Memorización de Códigos de Zona inalámbrica

MEMORIZACION DE CÓDIGOS DE ZONA INALAMBRICA – P164E 1-16E

La Zona de Radiofrecuencia inalámbrica debe ser memorizada, enrolada o dada de alta en el panel antes de que pueda ser usada.

Para enrollar una zona inalámbrica usted debe tener conectado un receptor compatible conectado al buss teclado del panel. Con el receptor conectado y el panel en “Modo de Programa”, teclee P164E luego el número de Zona que usted desee enrollar, ej: 5E para la zona 5, el teclado empezará a emitir un bip indicando que el modo de enrollamiento ha comenzado y el LED en el receptor iluminará intermitentemente. Ahora abra el tamper del detector que desea enrollar en el slot de la zona 5, una vez que haya sido recibido y guardado el código por el panel, el teclado dejará de emitir el bip y el LED en el receptor dejará de iluminar intermitentemente. NOTA: Solo abriendo el tamper del dispositivo electrónico se enrollara correctamente el dispositivo inalámbrico en el panel.

Cuando se enrolle una nueva zona inalámbrica el panel verifica todos los campos posibles (Control Remoto incluidos) antes de guardar un código nuevo para asegurarse que el código no ha sido cargado en otro slot, si el código ya existe, el teclado va a indicar en cual slot ya está el código instalado. Un número del 1-16 indica el número de slot de zona y un número del 21-100 indica el slot del usuario.

Borrar un Código de Zona Inalámbrica

BORRAR UN CÓDIGO DE ZONA INALAMBRICA – P165E 1-16E

Si usted desea borrar una sola Zona inalámbrica pulsando P165E seguido del número de zona mientras se encuentra en Modo de Programa borrará el código grabado de aquella zona, ej:P165E 5E borrará el código almacenado para la zona 5.

Encontrar la Localización de una Zona

ENCONTRAR LA LOCALIZACIÓN DE ZONA INALAMBRICA – P166E 0E

Si se tiene enrollado un detector inalámbrico en el panel pero no está seguro en que localidad (# de Zona) se encuentra, pulsando P166E seguido de 0E mientras está en Modo de Programa un LED del teclado iniciará al modo “FIND” “Encontrar”.

No se necesita pulsar 0E cuando se usa un teclado LCD porque el teclado le dará información por escrito después de pulsar P166E. El teclado empezará a emitir un bip indicando que el modo “FIND” “Encontrar” ha iniciado y el LED en el receptor iluminará intermitentemente, ahora opere el receptor inalámbrico que desea encontrar. Si el receptor inalámbrico está en la memoria el teclado mostrará los números: 1-16 indica las zona y del 21-100 indican el usuario; El teclado dejará de emitir el bip y el LED en el receptor dejará de iluminar intermitentemente.

Alarma de Prevención a Salida

ALARMA DE PREVENCION A SALIDA – P167E 1-16E

Opción 1 – Salida 1	Opción 5 – Salida 5
Opción 2 – Salida 2	Opción 6 – Salida 6
Opción 3 – Salida 3	Opción 7 – Salida 7
Opción 4 – Salida 4	Opción 8 – Salida 8

Si las zonas están programadas como alarma de prevención & confirmación (P64E opción 1 encendida) es además posible obtener una indicación de alarma de prevención en cualquiera de las 8 salidas utilizando este campo del programa.

Una alarma de prevención es la primera alarma durante un periodo de armado.

Alarma Confirmada a Salida

ALARMA CONFIRMADA A SALIDA – P168E 1-16E

Opción 1 – Salida 1	Opción 5 – Salida 5
Opción 2 – Salida 2	Opción 6 – Salida 6
Opción 3 – Salida 3	Opción 7 – Salida 7
Opción 4 – Salida 4	Opción 8 – Salida 8

Si las zonas están programadas como alarmas de prevención & confirmación (P64E opción 1 encendida) es además posible obtener un indicativo de alarma confirmada en cualquiera de las 8 salidas utilizando este campo de programa. Una confirmación de alarma es la segunda alarma desde una zona diferente a aquella que causó la alarma de prevención y esto debe suceder dentro de 45 minutos de la alarma de prevención.

Campos Temporizados

Días Festivos

DÍAS FESTIVOS - P170E 1-8E (DDMMYY)

Es posible pre-programar hasta 8 días festivos. Éstos pueden sobrescribir las funciones de los campos temporizados en el día programado. Por ejemplo, si una salida era automáticamente controlada por un campo temporizado, los días festivos pre-programados pueden evitar que la salida se encienda o apague en el día festivo. Un día festivo consiste de un solo día programado por DÍA/MES/AÑO (DDMMYY). Un día festivo empieza al inicio del día (00:00:00) y termina inmediatamente antes de la medianoche (23:59:59) de la fecha programada. Los días festivos pueden ser programados en cualquier orden (sin embargo por “lógica” se recomienda sean programados en orden cronológico) y el panel los borra automáticamente una vez que el día termina. Si usted desea borrar manualmente un día festivo programado usted debe programarlo en 000000 en la dirección del día festivo. Si la fecha del día festivo que usted está tratando de programar es más vieja que la fecha actual el panel no grabará los datos ej: si la fecha actual era 111204 (11 de Diciembre del 2004) y usted está tratando de programar 101204 (10 de Diciembre del 2004) el panel no guardará el día festivo dado que el día ya pasó.

Días de Zona Temporizada

DÍAS DE CAMPO TEMPORIZADO – P171E 1-8E

Opción 1 – Domingo

Opción 2 – Lunes

Opción 3 – Martes

Opción 4 – Miércoles

Opción 5 – Jueves

Opción 6 – Viernes

Opción 7 – Sábado

Opción 8 – Inverso

Los días de campo Temporizado son los días que el campo Temporizado estará activo. Se puede seleccionar cualquier combinación de días ej: días 2, 3, 4, 5, 6 para Lunes hasta Viernes ó 1&7 para Sábado & Domingo, etc. La función Inversa selecciona todos los tiempos fuera de los seleccionados. Hasta 8 Campos Temporizados pueden ser programados.

Tiempos de Inicio y Término del Campo Temporizado

Tiempo de Inicio del Campo Temporizado

TIEMPO DE INICIO DEL CAMPO TEMPORIZADO – P172E (HHMM)

El tiempo de inicio de un campo Temporizado es cuando inicia el campo Temporizado. Este sería normalmente programado al inicio del día, ej: Si usted estaba armando y desarmando automáticamente un área con un Campo Temporizado y usted quería que se desarmara cuando el campo Temporizado iniciara, usted debería programar la hora de inicio a las 0830. El tiempo de inicio está programado en el formato de 24hrs. (ej: 0000-2359).

Si usted está programando el Campo Temporizado durante un periodo activo (ej: Si el Campo Temporizado va desde 0830 – 1700 y la hora actual es 1200) usted tendrá que esperar hasta que el siguiente minuto expire antes de que el panel actualice el estatus del Campo Temporizado. Usted puede ver si el campo Temporizado está activo en la dirección P200E4E.

Tiempo de Terminación del Campo Temporizado

TIEMPO DE TERMINACION DEL CAMPO TEMPORIZADO – P173E (HHMM)

La terminación de un Campo Temporizado es cuando termina el Campo Temporizado. Este sería normalmente programado al final del día, ej: Si se estaba armando y desarmando automáticamente un área con un campo Temporizado y usted quería que se desarmara cuando el Campo Temporizado terminara, usted debería programar la hora de terminación a las 1700. El Campo Temporizado está activo hasta final del último minuto programado, ej: Si el Campo Temporizado fue programado hasta las 1700, el tiempo en el que la Zona Temporizada operará es hasta las 1701. El tiempo de terminación está programado en formato de 24hrs. (ej: 0000-2359).

Opciones de Campo Temporizado

OPCIONES DE CAMPO TEMPORIZADO – P174E 1-8E

1 = Ignore Días Festivos

2-8 = Campo reservado

Si la opción 1 está activada para un campo temporizado, ese Campo temporizado no será inhabilitado cuando haya un día festivo. Normalmente cuando hay un día festivo, todas los campos temporizados serán inhabilitados pero si esta opción está encendida el Campo Temporizado no se verá afectado cuando el día festivo esté presente.

Comunicador

Opciones del Comunicador

OPCIONES DEL COMUNICADOR – P175E 1E

Opción 1 - El Comunicador está Habilitado

Opción 2 – Función Fax

Opción 3 – Monitoreo de Línea de Teléfono Inhabilitado

Opción 4 – Marcación con Pulso (**NOTA:** Para DTMF 4 & 5 deben estar APAGADO)

Opción 5 – Marcación con Pulso Invertido (**NOTA:** Para DTMF 4 & 5 deben estar APAGADO)

Opción 6 – Dígitos de Marcación DTMF Largos

Opción 7 – Auto-detección de Modem

Opción 8 – Modo V21 Forzado

Opción 1 El Comunicador está Habilitado – Si esta opción está desactivada el comunicador será deshabilitado. La opción debe estar activada para permitir al comunicador hacer llamadas.

Opción 2 Función Fax – El panel puede contestar automáticamente una llamada entrante de dos formas. La primera es programar el número de timbres del auto-contestador a un número conveniente de timbres antes de contestar (P175E4E) y dejar que el teléfono suene hasta alcanzar este número de timbres en el que el panel contestará. El segundo método es usar la función de fax la cual implica llamar al panel y dejar timbrar no más de 4 veces y colgar y luego volver a marcar dentro de un lapso NO mayor a 45 segundos. El panel ahora contestará la llamada al primer timbrado. Existe también una función de contestación manual descrita en la página 59.

- Opción 3 Monitoreo de Línea de Teléfono Inhabilitado – Si el panel está conectado a una línea de teléfono pobre y se presentan continuas fallas de línea, activando esta opción el panel no monitoreará la línea.
- Opción 4 Marcación con Pulso – Si esta opción está desactivada el panel marcará en formato DTMF, si está activada entonces el panel marcará usando el Formato de Marcación con Pulso.
- Opción 5 Marcación con Pulso Invertido – Si esta opción está activada y la opción 4 está también activada entonces el panel marcará usando un formato de marcación con pulso invertido (ej: el número 9=1 pulso). Si ésta opción está desactivada y la opción 4 activada, el panel marcará en formato de pulso normal (ej: el número 9=9 pulsos).
- Opción 6 Dígitos de Marcación DTMF Largos – Si esta opción está desactivada, el panel marcará usando marcación normal (75mseg encendido & 75mseg apagado). Si está activada, el panel marcará utilizando tonos largos (100msecs encendido & 100mseg apagado).
- Opción 7 Auto-detección Modem – Si esta opción está activada el panel contestará una llamada con el tono de reconocimiento V21. Si el modem no responde dentro de los 5 segundos el panel entonces generará tonos de reconocimiento en formato BELL103. El ciclo se repetirá dos veces y colgará si no se establece comunicación con el modem.
- Opción 8 Modo V21 Forzado –El enlace de marcación Panel / PC puede ser establecido utilizando ya sea BELL 103 ó V21. Si la función de Auto detección en opción 7 no ofrece el mejor formato para su modem, entonces usted puede forzar el panel a comunicarse solo en un formato. Si el LED está apagado el formato es BELL103 si el LED está encendido es V21.

Opciones B del Comunicador

OPCIONES B DEL COMUNICADOR – P175E 2E

Opción 1 – Avance al siguiente Número

Opción 2 – Función de Carga/Descarga usa número de llamada de retorno

Opción 3 – Función de Carga/Descarga Solamente si Desarmado

Opción 4 – Envío de Llamados de Prueba Solamente si Armado

Opción 5 – Periodo de Tiempo Prueba está en Días

Opción 6 – Mantener la Línea abierta después de Reporte Doméstico/Voz para Control DTMF

Opción 7 – Reporte “Primero que Abre / Ultimo en Cerrar”

Opción 8 – Contestar después de un Timbre para modo de retorno de llamada en Módulo de Voz doble vía.

- Opción 1 Avance al siguiente Número – Si más de un número telefónico está programado, esta opción forzará al comunicador de avanzar a cada uno de los siguientes números después de una llamada. Si esta opción está desactivada el comunicador hará todas las llamadas al primer número antes de moverse hacia el siguiente número.
- Opción 2 Función Carga/Descarga usa número de llamada de retorno – Un número de teléfono puede ser programado como número de llamada de retorno. Si ésta opción está activada y se llama al panel desde una PC, no puede haber una conexión directa entre el panel y la PC, el panel colgará pero marcará a la PC al Número de Retorno.
- Opción 3 Cargar/Descargar Solamente si Desarmado – Si esta opción está activada y una PC intenta contactar al panel mientras la alarma está armada no se podrá establecer una conexión directa dado que el panel no contestará la llamada; si el panel está desarmado entonces se puede establecer la conexión.
- Opción 4 Envío de Llamados de Prueba Solamente si Armado – Si esta opción está encendida el panel solo enviará una llamada diaria de prueba si está armado. Esta opción asume que las señales normales de armado/desarmado enviadas a diario pueden ser útiles como prueba y que la conexión solo necesita verificar a diario si el panel es dejado en estado armado durante periodos mayores a 24hrs.
- Opción 5 Periodo de Tiempo de Prueba esta en Días – Si esta opción está desactivada el periodo de tiempo de prueba (P175E5E) se programará en horas; si esta opción está activada el periodo de tiempo de prueba será en días.

- Opción 6 Mantener la Línea abierta después de Reporte Doméstico/Voz para Control DTMF – Si esta opción está activada el marcador mantendrá la línea telefónica abierta después de haber sido confirmada una llamada de alarma doméstica o de Voz de tal manera que la persona en el teléfono puede entonces usar su código DTMF para armar/desarmar el sistema o encender el micrófono opcional si se requiere.
- Opción 7 Reporte “Primero que Abre / Último en Cerrar” – Si esta opción está activada y la alarma es dividida en dos Áreas entonces el reporte de armado para la estación de monitoreo será solo enviado cuando ambas áreas sean armadas y será un solo reporte en el código de cuenta del Área A (Último en Cerrar). Al desarmar la alarma el reporte de desarme será enviado cuando cualquiera de las Áreas sea desarmada (Primero que Abre). Solo un reporte de desarmado será enviado usando el código de la cuenta A. Si zonas en ambas áreas son bypassadas (omitidas), el reporte del bypass para todas las zonas será solamente enviado cuando ambas áreas sean armadas (Último en Cerrar) pero el reporte de restablecimiento de bypass será enviado solamente cuando el área asociada con la zona sea desarmada. De esta forma si un área permanece armada y está(n) asociada(s), la(s) zona(s) bypassada(s) siguen así y la estación de monitoreo sabe que los bypass no han sido retirados.
- Opción 8 Contestar después de un Timbre para modo de retorno de llamada en Módulo de Voz doble vía – Si esta opción está activada y un Módulo de voz de doble vía está conectado, el panel contestará una llamada de entrada después de un timbre y automáticamente entra en modo full dúplex de voz. Para activar el modo de voz full dúplex para respuesta debe estar apagada la opción 5 en el P18E.

Cuenta de Timbres para Auto Llamada

CUENTA DE TIMBRES PARA AUTO LLAMADA – P175E 3E (Valor 0-99)

Si el comunicador está programado para contestar una llamada para control remoto o para cargar/descargar el número de Timbres necesarios antes de contestarla puede ser programado en esta localidad. Existe además una función manual del número de timbres antes de contestar descrita en la página 59.

Opciones para Llamada de Prueba

Tiempo para la Llamada de Prueba del Primer Comunicador

Prueba de Resincronía “ResyncTest”

TIEMPO PARA LA LLAMADA DE PRUEBA DEL PRIMER COMUNICADOR – P175E 4E (Valor 0000-2359)

Si el comunicador está programado para envío de llamadas de prueba, el tiempo de inicio para la primera se programa en este campo. Esto permite que la llamada de prueba sea ligada a un tiempo el cual sea cuando la línea no sea normalmente usada. (ej: 2300)

Periodo de Tiempo de la llamada de Prueba

PERIODO DE TIEMPO DE LA LLAMADA DE PRUEBA – P175E 5E (Valor 0-255 horas)

Durante un reporte en formato CONTACT ID el panel puede enviar llamadas de prueba de forma regular a la compañía de monitoreo con el propósito de verificar la integridad del panel y de la línea. La regularidad de las llamadas de prueba se programa en este campo. Sería normalmente programada a un valor de 24 de tal forma que una llamada de prueba es enviada una diaria. La hora de inicio de la primera prueba debe ser programada en campo P175E4E.

“Escucha” del Teclado y Opciones de Salida

Opciones “Escucha” del Teclado

OPCIONES “ESCUCHA” DEL TECLADO P175E 6E

- Opción 1 – “Escucha” Habilitado Solamente Durante Marcaje y Estado de Desarmado
- Opción 2 – “Escucha” Habilitado Solamente Durante Marcaje y Estado de Armado
- Opción 3 – “Escucha” Habilitado Solamente Durante Marcaje y Modo de Monitoreo
- Opción 4 – “Escucha” Habilitado a lo Largo de Toda la Llamada Solamente en Estado de Desarmado
- Opción 5 – “Escucha” Habilitado a lo Largo de Toda la Llamada Solamente en Estado de Armado
- Opción 6 – “Escucha” Habilitado a lo Largo de Toda la Llamada Solamente en Modo de Monitoreo
- Opción 7 – “Escucha” Habilitado Cuando el Panel Contesta una Llamada
- Opción 8 – “Escucha” Encendido Siempre

El panel provee la posibilidad de usar la bocina del teclado como altavoz para escuchar una llamada hecha por el comunicador. Para usar esta habilidad un 5° cable debe conectarse entre el panel y el teclado en las terminales “Escucha” “Listen-In”. Las opciones arriba permiten muchas combinaciones para que el modo “Escucha” sea usado o puede ser inhabilitado al seleccionar ninguna opción.

Opciones de “Escucha” de la Salida # 1

OPCIONES DE “ESCUCHA” DE LA SALIDA #1 P175E 7E

- Opción 1 – “Escucha” Habilitado Solamente Durante Marcaje y Estado de Desarmado
- Opción 2 – “Escucha” Habilitado Solamente Durante Marcaje y Estado de Armado
- Opción 3 – “Escucha” Habilitado Solamente Durante Marcaje y Modo de Monitoreo
- Opción 4 – “Escucha” Habilitado a lo Largo de Toda la Llamada Solamente en Estado de Desarmado
- Opción 5 – “Escucha” Habilitado a lo Largo de Toda la Llamada Solamente en Estado de Armado
- Opción 6 – “Escucha” Habilitado a lo Largo de Toda la Llamada Solamente en Modo de Monitoreo
- Opción 7 – “Escucha” Habilitado Cuando el Panel Contesta una Llamada
- Opción 8 – “Escucha” Encendido Siempre

El panel provee la posibilidad de usar un altavoz conectado a la Salida #1 para escuchar la llamada hecha por el comunicador. Para que esto funcione el aparato conectado a la salida #1 debe ser una bocina de 8Ohms. Las opciones arriba permiten muchas combinaciones para que el modo “Escucha” sea usado o puede ser inhabilitado al seleccionar ninguna opción.

Marcaje de un Número Pre-fijado

MARCAJE DE UN NÚMERO PRE-FIJADO – P175E 8E (Valor 1-16 dígitos)

El panel puede ser programado con un número de teléfono Pre-fijado. El número Pre-fijado puede ser hasta de 16 dígitos de largo. Si se requiere el número Pre-fijado puede ser marcado antes de cualquiera de los 8 números de teléfono (P183E Opción 7).

Pánico de Teclado, Código de Reporte CID para Alarmas de Fuego y Médicas.

Código de Reporte de Contact ID de Alarma de “Pánico”

CÓDIGO DE REPORTE DE CONTACT ID DE ALARMAS DE “PÁNICO” – P175E 9E (Código de Evento de 3 Dígitos)

Normalmente una alarma de pánico inicializada por un teclado por “default” reportaría una “Alarma de Pánico” estándar de código “120”. Si la alarma de pánico es usada para otro propósito y usted necesita identificar el tipo correcto de evento de alarma usted puede cambiar el código de evento en este campo.

Código de Reporte de Contact ID para la Alarma de “Fuego”

CÓDIGO DE REPORTE DE CONTACT ID PARA LA ALARMA DE “FUEGO” – P175E 10E (Código de Evento de 3 Dígitos)

Normalmente una alarma de Fuego inicializada por un teclado por “default” reportaría una “Alarma de Fuego” estándar de código “110”. Si la alarma de fuego es usada para otro propósito y usted necesita identificar el tipo correcto de evento de alarma usted puede cambiar el código de evento en este campo.

Código de Reporte de Contact ID para la Alarma “Médica”

CÓDIGO DE REPORTE DE CONTACT ID PARA LA ALARMA “MÉDICA” – P175E 11E (Código de Evento de 3 Dígitos)

Normalmente una alarma Médica inicializada por un teclado por “default” reportaría una “Alarma Médica” estándar de código “100”. Si la alarma médica es usada para otro propósito y usted necesita identificar el tipo correcto de evento de alarma usted puede cambiar el código de evento en este campo.

Códigos Remoto de Salida, Micrófono y DTMF de Confirmación de Voz

Número de Código de Control de Salida DTMF

NÚMERO DE CÓDIGO DE CONTROL DE SALIDA DTMF – P175 12E (Valor 1-4 dígitos código 0-9999)

El panel puede ser configurado para permitir operaciones remotas de las salidas vía teléfono remoto. El código programado en esta dirección es el código DTMF que debe ser usado cuando se realice esta operación. Cuando se marque al panel y haya contestado la llamada, después de esperar a que los tonos del modem se detengan usted puede teclear el código DTMF de 4 dígitos además del número de la salida que se desea controlar, ej <1> para la salida # 1, y el estatus actual de la salida asociada con el código teclado será proporcionado. Después de esto si usted pulsa el botón de “*” en el teléfono el estatus de la salida se alternará, ej: Si fue previamente encendido cambiará a apagado o viceversa. Al terminar simplemente cuelgue y 15 segundos después el panel desocupará la línea.

Número de Código de DTMF de Encendido/Apagado del Micrófono

Monitor DTMF

NÚMERO DE CÓDIGO DE DTMF DE ENCENDIDO/APAGADO DEL MICRÓFONO – P175E 13E (Valor 1-4 dígitos código 0-9999)

El panel puede ser configurado para permitir “Escuchar” vía un micrófono In-Situ. Una tablilla de Voz deberá estar incluida para que la presentación de Micrófono esté disponible el código. El código programado en esta dirección es el código DTMF que debe ser usado cuando se prenda/apague el micrófono. Cuando se llame al panel y haya contestado la llamada después de esperar a que los tonos del modem se detengan puede teclear el código DTMF de 4 dígitos además de el botón de <*> en el teléfono, esto prenderá el Micrófono, pulsando de nuevo el botón de <*> el micrófono se apagará. Al terminar

simplemente cuelgue y 15 segundos después el panel desocupará la línea.

Número de Código DTMF de Reconocimiento de Comunicador

NÚMERO DE CÓDIGO DE DTMF DE RECONOCIMIENTO DE COMUNICADOR P175E 14E (Valor 1-4 dígitos código 0-9999)

Si el panel está programado a registrar formatos de reporte de Voz o Doméstico usted simplemente confirme (Reconocimiento) la alarma presionando el botón <#> en el teléfono remoto. Por otro lado si usted requiere un método más seguro de confirmación para asegurarse que la alarma es confirmada por la persona correcta usted puede programar un código de 1-4 dígitos en este campo. Si un código es programado en este campo usted debe teclear el código seguido del botón <#> para confirmar el evento de alarma.

Número de Código DTMF para Llamada de Prueba Forzada

NÚMERO DE CÓDIGO DTMF PARA LLAMADA DE PRUEBA FORZADA – 9175E 15E (Valor 1-4 dígitos código 0-9999)

Si un usuario desea forzar remotamente una llamada de prueba del panel a la compañía de monitoreo usando el mensaje de texto del Contact ID, puede marcarle al panel y cuando éste conteste teclee el código programado en este campo en el teléfono.

Si una tablilla de voz está incluida usted puede asignar un mensaje de voz (ver P176E11E abajo) para indicar que esta función inició. Si no tiene tablilla de voz pero sí un DTMF IC en el panel usted escuchará tres Bips cortos después de que el código es tecleado para indicar que la función ha iniciado. Una vez que cuelgue el panel hará entonces una llamada a la compañía de monitoreo y envía un mensaje de llamada de prueba manual. Si no hay código programado en este campo, (ej: “0”) la función será inhabilitada. El código puede ser un número de 1-4 dígitos como se requiere.

NOTA: Si usa este código de llamada remota o cualquier otro código DTMF remoto en los campos P63E, P175E12E, P175E13E & P175E14E) usted debería hacer este código un código de 4 dígitos para asegurarse que el panel sepa qué función está siendo operada. Si no han sido usadas otras funciones remotas DTMF éste código puede ser de Un solo dígito. Es posible también forzar la generación de una llamada de prueba de forma local dese el teclado del panel pulsando y sosteniendo el botón de <CONTROL> luego el botón <0> antes de los dos segundos después de pulsar <CONTROL>, esto forzará una llamada de prueba a la compañía de monitoreo.

Múltiples Números de Reportes de Mensajes de Voz

NÚMERO DE MENSAJE DE VOZ DE ALARMA DE PÁNICO DE RADIOFRECUENCIA O DE TECLADO	P176E 1E (Valor 0-99)
NÚMERO DE MENSAJE DE VOZ DE ALARMA DE FUEGO	P176E 2E (Valor 0-99)
NÚMERO DE MENSAJE DE VOZ DE ALARMA MÉDICA	P176E 3E (Valor 0-99)
NÚMERO DE MENSAJE DE VOZ DE ALARMA DE FALLA DE CORRIENTE CA	P176E 4E (Valor 0-99)
NÚMERO DE MENSAJE DE VOZ DE ALARMA DE RESTABLECIMIENTO DE CORRIENTE CA	P176E 5E (Valor 0-99)
NÚMERO DE MENSAJE DE VOZ DE ALARMA DE BATERÍA BAJA	P176E 6E (Valor 0-99)
NÚMERO DE MENSAJE DE VOZ DE ALARMA DE RESTABLECIMIENTO DE BATERÍA	P176E 7E (Valor 0-99)
NÚMERO DE MENSAJE DE VOZ DE ALARMAS DE TAMPER	P176E 8E (Valor 0-99)
NÚMERO DE MENSAJE DE VOZ DE ALARMA DE AMAGO	P176E 9E (Valor 0-99)
NÚMERO DE MENSAJE DE VOZ DE ALARMA DE DESARMADO DE LATCH KEY	P176E 10E (Valor 0-99)
NÚMERO DE MENSAJE DE VOZ DE ALARMA DE LLAMADA DE PRUEBA MANUAL INICIADA	P176E 11E (Valor 0-99)

Si hay una tablilla de voz conectada al panel es posible enviar múltiples mensajes de alarma para identificar el tipo de alarma si los campos de arriba son programados con un “0” entonces el evento no reportará formato de voz ni doméstico.

Números de Teléfono

Programación de Números de Teléfono

Números de Teléfono

NÚMEROS DE TELÉFONO – P181E 1-8E (Valor números de 1-16 dígitos)

Los Números de Teléfono pueden ser de hasta 16 dígitos de largo. Pueden además incluir algunas funciones o caracteres especiales como lo explica la tabla siguiente:

Caracteres Especiales de los Dígitos Telefónicos

BOTÓN TECLADO LED	INDICADOR TECLADO LED	BOTÓN TECLADO LCD	INDICADORES CID & 4+2 TECLADO LCD	INDICADORES DE TELÉFONO TECLADO LCD	CARACTERES ESPECIALES CID & 4+2	FUNCIÓN ESPECIAL DEL NÚMERO TELEFÓNICO
"BYPASS"	--	CONTROL & 0	--	DELETE #	DELETE #	DELETE #
"PANIC"	11	CONTROL & 2	B	#	"B"	"#"
"MEMORY"	12	CONTROL & 3	C	*	"C"	"*"
"CONTROL"	13	CONTROL & 4	D	--	"D"	"Pausa de 2.5 segs"
"ARM"	14	CONTROL & 5	E	W	"E"	"Espere 2o. Tono"
"STAY"	15	CONTROL & 6	F	=	"F"	"Pausa de 5 segs."

Formato de Reporte

Formato de Reporte de los Números Telefónicos

FORMATO DE REPORTE DE LOS NÚMEROS TELEFÓNICOS – P182E 1-8E

- Opción 1 – Contact ID
- Opción 2 – Dial Doméstico
- Opción 3 – Localizador (Pager)
- Opción 4 – Marcador de Voz (Voice Dialler)
- Opción 5 – 4+2 (Pulsados) 10pps (“Conexión o Saludo” “Handshake” de 1400hz, Tono de transmisión de 1900hz)
- Opción 6 - 4+2 (Pulsados) 10pps (“Conexión o Saludo” “Handshake” de 2300hz, Tono de transmisión de 1800hz)
- Opción 7 - 4+2 (Pulsados) 20pps (“Conexión o Saludo” “Handshake” de 1400hz, Tono de transmisión de 1900hz)
- Opción 8 - 4+2 (Pulsados) 20pps (“Conexión o Saludo” “Handshake” de 2300hz, Tono de transmisión de 1800hz)
- Opción 9 - 4+2 DTMF (Con Checksum)
- Opción 10 – SIA

Opción 11 – SIA lento

- Opción 1 Contact ID – Si esta función está programada para el número telefónico, el panel enviará un mensaje de Contact ID a la estación de monitoreo.
- Opción 2 Dial Doméstico – Si esta opción está programada para el número telefónico, el panel espera marcar a un número de teléfono de tipo residencial cuando se genera una alarma. El mensaje enviado consiste en un tono de sirena a través del teléfono para alertar a la persona a quien se le llama que una alarma está en progreso. La alarma puede ser cancelada por la persona a quien se le llamó presionando el botón “#” desde un teléfono de tonos durante el periodo de silencio. Si hay un código programado en el campo P175E14E la alarma debe ser confirmada alimentándola con el código y luego “#”. Si la alarma se cancela por un código válido de usuario el comunicador detendrá cualquier llamada subsecuente. Si la opción 1 en P46E está encendida (Use reporte de alarma de confirmación y cercanía) el panel no enviará una alarma en este formato.
- Opción 3 Localizador (Pager) – Reportes de Eventos de Alarma usando el Formato “Pager” “Localizador”. Este formato utiliza la red de localizadores 026 de Telecom u otra red de subscripción pública para el envío de mensajes numéricos a un localizador “Pager” compatible. El panel envía al localizador “pager” un número de 12 dígitos consistente de: El código de cuenta (P62E), el código de evento CID de 3 dígitos para el evento de alarma y un número de zona de 3 dígitos para identificar la zona en alarma.
- Opción 4 Marcador de Voz (Voice Dialler) – Si se cuenta con la tablilla de voz, la cual es opcional, entonces seleccionando esta opción para un número telefónico se permitirá el envío de mensajes pre-seleccionados de voz vía telefónica seguido de una alarma. El método de confirmación para el reconocimiento del mensaje de alarma el mismo que el del formato doméstico. Si la opción 1 en el P46E está encendida (Use reporte de cercanía y confirmado) el panel no enviará una alarma en este formato.
- Opción 5 4+2 (10pps) – Esta opción transmite un código de cuenta de 4 dígitos seguido de un código de evento de 2 dígitos a la central de monitoreo. El tono de conexión o “Saludo” “Handshake” de la estación central de monitoreo debe de ser de 1400Hz y el tono de transmisión del panel será de 1900Hz a 10 pulsos/segundo.
- Opción 6 4+2 (10pps) – Esta opción transmite un código de cuenta de 4 dígitos seguido por un código de evento de 2 dígitos a una central de monitoreo. El tono de conexión o “Saludo” “Handshake” de la estación central de monitoreo debe de ser de 2300Hz y el tono de transmisión del panel será de 1800Hz a 10 pulsos/segundo.
- Opción 7 4+2 (20pps) - Esta opción transmite un código de cuenta de 4 dígitos seguido por un código de evento de 2 dígitos a una central de monitoreo. El tono de conexión o “Saludo” “Handshake” de la estación central de monitoreo debe de ser de 1400Hz y el tono de transmisión del panel será de 1900Hz a 20 pulsos/segundo.
- Opción 8 4+2 (20pps) – Esta opción transmite un código de cuenta de 4 dígitos seguido por un código de evento de 2 dígitos a una central de monitoreo. El tono de conexión o “Saludo” “Handshake” de la estación central de monitoreo debe de ser de 2300Hz y el tono de transmisión del panel será de 1800Hz a 20 pulsos/segundo.
- Opción 9 4+2 (DTMF) - Esta opción transmite un código de cuenta de 4 dígitos seguido por un código de evento de 2 dígitos más un checksum utilizando señales DTMF a una estación central de monitoreo. El tono de conexión o “Saludo” “Handshake” de la estación de monitoreo debe de ser de 1400Hz/2300Hz.
- Opción 10 SIA – Esta opción selecciona el formato FSK SIA. Si se usa el formato SIA, asegúrese que el receptor de monitoreo no genere un tono de reconocimiento de 4+2 2300Hz antes del tono de reconocimiento SIA porque la exactitud del tono 4+2 es de más menos 5% la cual puede hacerse la misma que el tono de reconocimiento SIA.
- Opción 11 SIA Lento – Ésta opción selecciona el formato FSK SIA. Este formato es similar a la opción 10 excepto que cada señal será enviada por separada con una confirmación después de cada señal mientras que la opción 10 enviará todas las señales en un continuo flujo con una confirmación al final.

Opciones del Reporte de Números Telefónicos

OPCIONES DEL REPORTE DE NÚMEROS TELEFÓNICOS – P183E 1-8E

Opción 1 – Detener Marcaje si Confirmación

Opción 2 – Monitoreo de Llamada en Curso

Opción 3 – Marcaje Ciego

Opción 4 – Uso de Números de Grupo para Reportes de Contact ID

Opción 5 – Continuar en Línea para Voz de Dos Vías Después de un Reporte de Alarma

Opción 6 – Auto-confirmación para Reporte de Voz/Doméstico

Opción 7 – Uso de Número Pre-fijado del Comunicador

Opción 8 – Número Usado como Llamado de Regreso de Llamada

- Opción 1 Detener Marcaje si Confirmación – Si esta opción está encendida para un número telefónico el comunicador detendrá el envío de la alarma si la señal es de confirmación y no continuará con ningún otro número telefónico para ese evento. Si no hay confirmación el comunicador comenzará a marcar cualquier otro número programado y el límite máximo de re-intentos es alcanzado entonces el evento se marca como sin-enviar y será incluido en el siguiente evento que haga reportarse al comunicador. Si esta opción está apagada el comunicador mandará el evento a la cuenta máxima de re-intentos o hasta confirmación pero procederá a reportar el mismo evento a cualquier otro número telefónico programado.
- Opción 2 Monitoreo de Llamada en Curso – Monitoreo de llamada en curso significa que el comunicador monitorea el estatus de los tonos de marcaje para determinar si la llamada es válida o no. Si la llamada no es válida, ej: Ocupada, el panel lo sabrá y colgará para intentarlo de nuevo.
- Opción 3 Marcaje Ciego – Cuando el comunicador hace una llamada busca el tono de llamada antes de marcar, si no se detecta tono el panel cuelga e intenta otra llamada. El panel hará esto 3 veces y si el panel sigue sin detectar tono hará de cualquier forma la llamada. Si el Marcaje Ciego está encendido, el panel se brinca la búsqueda de tono y marca 4 segundos después de entrar a la línea (Usado donde existe nivel de tono no estándar o es bajo).
- Opción 4 Uso de Números de Grupo para Reportes de Contact ID – Cuando se envía una alarma usando CONTACT ID, el panel puede enviar códigos de cuenta separados para reportar las dos áreas o usa un código de cuenta (P62E1E Área A) y usa el número de grupo para identificar las dos áreas. Encendiendo esta opción envía una cuenta con números de grupo.
- Opción 5 Continuar en Línea para Voz de Dos Vías Después de un Reporte de Alarma – Si esta opción está encendida y se cuenta una tablilla con una tablilla de voz full dúplex, el panel enviará un comando a la compañía de monitoreo en formatos CID o SIA para decirle al receptor que permanezca en línea de tal forma que el operador puede escuchar o hablar al lugar (Voz de dos vías full dúplex). Vea las instrucciones en la página 108.
- Opción 6 Auto-confirmación para Reporte de Voz/Doméstico – Si el formato de Voz o doméstico es utilizado y esta opción encendida, la alarma será reportada y puede ser confirmada tecleando el código de confirmación (P175E14E) en el teléfono pero si no se confirma el evento es automáticamente retirado de la memoria temporal una vez que se alcance el máximo de re-intentos, luego un nuevo evento debe ser creado antes de que el comunicador marque de nuevo.
- Opción 7 Uso de Número Pre-fijado del Comunicador – Si el número telefónico no provee suficientes dígitos para propósitos de marcaje es posible programar el número de pre-fijo de marcaje (P175E8E). El prefijo puede marcarse antes del número telefónico. Encendiendo esta opción marca el pre-fijo primero seguido del número telefónico.
- Opción 8 Número Usado como Llamado de Regreso de Llamada – Cualquiera de los 8 números telefónicos puede ser designado como número de regreso de llamada. Un número de regreso de llamada es usado normalmente para permitir marcar al panel un número pre-programado y conectarse a un modem para carga/descarga.

Máximo Re-intentos a Marcar por Número de Teléfono

MÁXIMO DE RE-INTENTOS A MARCAR POR NÚMERO DE TELÉFONO – P148E 1-8E (Valor 0-99)

El máximo de re-intentos a marcar es el número de veces que el panel marcará usando un número de teléfono dado en el intento de tener una confirmación.

Opciones de Marcaje en Progreso

Opciones “A” del Reporte del Comunicador

OPCIONES “A” DEL REPORTE DEL COMUNICADOR – P186E 1-8E

Opción 1 – Reporte de Falla de Corriente

Opción 2 – Reporte de Batería Baja

Opción 3 – Reporte de Batería Baja de Radiofrecuencia

Opción 4 – Reporte de Falla de Línea

Opción 5 – Reporte del Tamper del Sistema

Opción 6 – Reporte del Tamper del Teclado

Opción 7 – Reporte del Tamper de Zona

Opción 8 – Reporte del Tamper de la Zona de Radiofrecuencia

- Opción 1 Reporte de Falla de Corriente – Si esta función está encendida, el panel reportará una falla de Corriente después del tiempo de Demora del sistema (P25E6E) expiró.
- Opción 2 Reporte de Batería Baja – Si esta opción está encendida el panel reportará una batería baja.
- Opción 3 Reporte de Batería Baja de Radiofrecuencia – Si esta opción está encendida el panel reportará una falla de batería baja de cualquier zona de radiofrecuencia que posea el estatus de batería monitoreada.
- Opción 4 Reporte de Falla de Línea – Si esta opción está encendida, el panel reportará un reporte de falla de línea telefónica. El panel enviará la falla de línea así como el restablecimiento de la misma al mismo tiempo.
- Opción 5 Reporte del Tamper del Sistema – Si esta opción está encendida, el panel reportará una alarma de tamper en la entrada del tamper del panel.
- Opción 6 Reporte del Tamper del Teclado - Si esta opción está encendida, el panel reportará una alarma de tamper de su teclado con el apagador del tamper un código de alarma equivocado del teclado.
- Opción 7 Reporte del Tamper de Zona – Si esta opción está encendida, el panel reportará una alarma de tamper de zona.
- Opción 8 Reporte del Tamper de la Zona de Radiofrecuencia – Si ésta opción está encendida, el panel reportará una alarma de tamper de zona de radiofrecuencia.

Opciones “B” del Reporte del Comunicador

OPCIONES “B” DEL REPORTE DEL COMUNICADOR – P187E 1-8E

Opción 1 – Reporte de Amago

Opción 2 – Reporte de Alarma de Radiofrecuencia Supervisada

Opción 3 – Reporte de Alarma de Inactividad de Zona

Opción 4 – Reporte Manual de Alarma de Pánico

Opción 5 – Reporte Manual de Alarma de Fuego

Opción 6 – Reporte Manual de Alarma Médica

Opción 7 – Reporte Manual de Alarma de Pánico desde Control Remoto

Opción 8 – Reporte de Zona Bypaseada

- Opción 1 Reporte de Amago – Si esta opción está encendida el panel reportará una alarma de Amago (ver P25E2E).
- Opción 2 Reporte de Alarma de Radiofrecuencia Supervisada – Si ésta opción está encendida, el panel reportará una alarma de radiofrecuencia supervisada (ver P25E4E)
- Opción 3 Reporte de Alarma de Inactividad de Zona – Si ésta opción está encendida, el panel reportará una alarma de zona de inactividad (Supervisor de Sensores) (ver P163E).
- Opción 4 Reporte Manual de Alarma de Pánico – Si ésta opción está encendida, el panel reportará una alarma de Fuego Generada en el teclado.
- Opción 5 Reporte Manual de Alarma de Fuego – Si ésta opción está encendida, el panel reportará una alarma de Fuego Generada en el Teclado.
- Opción 6 Reporte Manual de Alarma Médica – Si ésta opción está encendida, el panel reportará una alarma Médica Generada en el Teclado.
- Opción 7 Reporte Manual de Alarma de Pánico de Control Remoto – Si ésta opción está encendida, el panel reportará una alarma de Pánico generada por una llave de radiofrecuencia (Control Remoto).
- Opción 8 Reporte de Zona Bypaseada – Si ésta opción está encendida el panel reportará un Bypass manual / automático en una Zona.

Opciones “C” del Reporte del Comunicador

OPCIONES “C” DEL REPORTE DEL COMUNICADOR – P188E 1-8E

- Opción 1 – Reporte de Armado/Desarmado
 - Opción 2 – Reporte de Armado/Desarmado del Modo Stay
 - Opción 3 – Reporte de Desarmado Solamente Después de una Alarma
 - Opción 4 – Reporte de Desarmado del Modo Stay Después de Solamente una Alarma
 - Opción 5 – Reporte de Alarmas de Zona del Modo Stay
 - Opción 6 – Reporte de Acceso al Modo de Programación
 - Opción 7 – Reporte de Alarmas de 24 Horas para Formatos Doméstico/Voz
 - Opción 8 – Reporte de Restablecimiento de Zona
-
- Opción 1 Reporte de Armado/Desarmado – Si ésta opción está encendida, entonces todas las señales de Armado/Desarmado serán reportadas a la estación de monitoreo si el Contact ID ó 4+2 está programado como formato de reporte.
 - Opción 2 Reporte de Armado/Desarmado del Modo Stay – Si ésta opción está encendida entonces todas las señales se reportarán a una estación de monitoreo si el Contact ID o 4+2 están programadas como formato de reporte.
 - Opción 3 Reporte de Desarmado Solamente Después de una Alarma – Si ésta opción está encendida, el panel no enviará normalmente una señal de Armado/Desarmado a la compañía de monitoreo, sin embargo, si se genera una alarma de zona entonces el panel enviará un Desarmado seguido del desarmado del panel para mostrar que ha sido apagado por un usuario válido.
 - Opción 4 Reporte de Desarmado del Modo Stay Después de Solamente una Alarma – Si ésta opción está encendida, el panel no enviará normalmente una señal de Armado/Desarmado a la compañía de monitoreo, sin embargo, si una alarma de zona se genera entonces el panel enviará un Desarmado del Modo de Stay seguido de desarmado del panel para mostrar que ha sido apagado por un usuario válido.
 - Opción 5 Reporte de Alarmas de Zona del Modo Stay – Si ésta opción está encendido, el panel reportará alarmas de zona en Modo Stay.

- Opción 6 Reporte de Acceso al Modo de Programación – Si esta opción está encendida, el panel reportará un código de Contact ID para indicar que un Cliente o el Modo de Instalador de Programa el que ha accedido.
- Opción 7 Reporte de Alarmas de 24 Horas para Formatos Doméstico/Voz – Cuando el panel está programado para enviar alarmas vía doméstico o modo de voz, las alarmas no serán enviadas de manera normal para las zonas de 24hrs. Si las alarmas de 24 horas se requieren para reportar en modo doméstico/voz entonces esta opción debe encenderse.
- Opción 8 Reporte de Restablecimiento de Zona – Si esta opción está encendida el panel reportará todas las restauraciones de zonas en los formatos Contact ID ó 4+2. Si esta opción está apagada el panel solamente reportará las alarmas.

Opciones “D” del reporte del Comunicador

OPCIONES “D” DEL REPORTE DEL COMUNICADOR – P189E 1-8E

- Opción 1 – Reporte Desarmado Latchkey
 Opción 2 – Reporte de Alarma de Delincuencia
 Opción 3 – Reporte de Llamadas de Prueba
 Opción 4 – Reporte de Falla de Fusible
 Opción 5 – Reporte de Falla de Salida 1 ó 2
 Opción 6 – Reporte de Cambio de la Hora Real (RTC Real Time Clock)
 Opción 7 – Reporte de Problema del Buss del Teclado
 Opción 8 – Reporte de Interferencia (Saturación) de Radiofrecuencia Detectado
- Opción 1 Reporte Desarmado Latchkey – Si el panel está armado en Modo de Reporte de Latchkey utilizando un código, key-switch, botones <ARM>, <STAY>, <A> ó , cualquier código o key-switch sin la opción de latchkey (P4E ó P122E opción 6 apagado) utilizados para desarmar la alarma generará un reporte de desarmado a enviarse vía comunicador. Normalmente el formato de reporte por el número telefónico habría sido programado para reporte doméstico ó voz.
- Opción 2 Reporte de Alarma de Delincuencia – Si el panel ha sido configurado para monitoreo de delincuencia (P67E) y un área no ha sido armada para el tiempo programado en P67E, una alarma de delincuencia será enviada a la estación de monitoreo si el Contact ID ó 4+2 está programada como formato de reporte.
- Opción 3 Reporte de Llamadas de Prueba – Si los formatos Contact ID ó 4+2 son usados para reporte de alarma el panel puede también enviar llamadas automáticas de prueba. Si esta opción está encendida las llamadas de prueba serán enviadas pero si las llamadas no son requeridas pueden ser inhabilitadas apagando esta opción.
- Opción 4 Reporte de Falla de Fusible – El panel posee dos fusibles térmicos interconstruidos diseñados para proteger las salidas de 12V CD contra cortos circuitos. Si esta opción está encendida y uno de los dos fusibles está abierto, se enviará un reporte a la estación de monitoreo si Contact ID está programado en el formato de reporte.
- Opción 5 Reporte de Falla de Salida 1 ó 2 – El panel posee dos salidas de alta corriente (O/P 1&2). Estas salidas son normalmente utilizadas para manejar sirenas o estrobos aviso local de alarma. Si la opción 8 en el campo P37E está encendido ya sea para O/P 1 ó 2 el estatus de la salida será monitoreado (ej: el cable a la sirena ha sido cortado). Si esta opción está encendida y una falla es detectada en la salida se enviará un reporte a la estación de monitoreo si Contact ID fue programado como formato de reporte.
- Opción 6 Reporte de Cambio de la Hora Real (RTC Real Time Clock) – Si el reloj del panel es cambiado y esta opción está encendida el evento será reportado a la estación de monitoreo.
- Opción 7 Reporte de Problema del Buss del Teclado – Si cualquier teclado previamente conectado es retirado del sistema serán reportados como perdidos si esta opción está encendida.
- Opción 8 Reporte de Interferencia (Saturación) de Radiofrecuencia Detectado – Si un receptor de radiofrecuencia

detecta una interferencia de radio (saturación), el panel puede reportar este evento a la estación de monitoreo si ésta opción está encendida.

Opciones y Números de Desvío de Llamadas

NOTA: Esta capacidad del equipo es Válida Solamente en Nueva Zelanda y Australia.

Eventos que Disparan el Desvío de Llamadas

EVENTOS QUE DISPARAN EL DESVÍO DE LLAMADAS – P192E 1-2E (1=Eventos disparados en Área A, 2=Eventos disparados en Área B)

Opción 1 – Desvío en Armado

Opción 2 - Desvío en Desarmado

Opción 3 - Desvío en Armado de Modo Stay

Opción 4 - Desvío en Desarmado de Modo Stay

Opción 5 - Desvío en Armado/Desarmado de Key-switch

Opción 6 - Desvío en Armado/Desarmado de Zona Temporizada

Opción 7 - Desvío en DTMC o Armado/Desarmado de PC

Opción 8 - Desvío en Botón Único <ARM> ó <STAY>

- Opción 1 Desvío en Armado – Si ésta opción está encendida entonces el número de desvío de llamadas encendido (P194E1E) será marcado cuando el sistema esté armado. El código de usuario debe tener un número de desvío de llamada asignado en P4E opción 7 para que esto suceda. Si el código de usuario no tiene opción 7 encendida en P4E, el número de desvío no será marcado (usado para códigos más limpios y otros que no tienen la capacidad de retirar la función de desvío de llamadas).
- Opción 2 Desvío Desarmado – Si ésta función está encendida entonces el número de suspensión de la función de desvío de llamado (P194E2E) cuando el sistema esté en desarmado. El código de usuario debe tener desvío de llamadas asignadas P4E opción 7 para que esto suceda. Si el código de usuario no tiene la opción 7 encendida en el P4E el número de desvío de llamadas no será marcado (usado para códigos más limpios y otros que no tienen la capacidad de retirar la función de desvío de llamadas).
- Opción 3 Desvío en Armado de Modo Stay – Si esta opción está encendida entonces la función de encendido del desvío de llamadas (P194E1E) será marcada cuando el sistema está armado en modo Stay. Si el código de usuario no tiene la opción 7 encendida en el P4E el número de desvío de llamadas no será marcado (usado para códigos más limpios y otros que no tienen la capacidad de retirar la función de desvío de llamadas).
- Opción 4 Desvío en Desarmado de Modo Stay – Si esta función está encendida el número de suspensión de desvío de llamadas (P194E2E) será marcado cuando el sistema sea Modo Stay Desarmado. Si el código de usuario no tiene la opción 7 encendida en el P4E el número de desvío de llamadas no será marcado (usado para códigos más limpios y otros que no tienen la capacidad de retirar la función de desvío de llamadas).
- Opción 5 Desvío en Armado/Desarmado de Key-switch – Si ésta función está encendida entonces los números del encendido y suspensión de la función de Desvío de llamada (P194E1E & 2E) será marcado cuando el sistema sea armado o desarmado con el key-switch.
- Opción 6 Desvío en Armado/Desarmado de Zona Temporizada – Si ésta opción está encendida entonces el encendido y suspensión de la función del desvío de llamadas (P194E1E & 2E) será marcado cuando el sistema esté armado o desarmado por Zona Temporizada.
- Opción 7 Desvío en DTMC o Armado/Desarmado desde la PC – Si ésta opción está encendida entonces los números de encendido y suspensión de la función del desvío de llamadas (P194E1E & 2E) será marcado cuando el sistema sea armado o desarmado por un código remoto DTMF o por una conexión de PC.
- Opción 8 Desvío en Botón Único <ARM> ó <STAY> - Si ésta función está encendida entonces el número de encendido de la función de desvío de llamadas (P194E1E) será marcado cuando el sistema sea armado con

los botones <ARM> ó <STAY>. Ésta función debe ser seleccionada si la función de desvío de llamada sea requerida y el armado de un solo botón se esté usando.

Números de Desvío de Llamadas & Opciones

NOTA: Esta función es válida solamente en Nueva Zelanda y Australia

Opciones de Marcaje de los Números de Desvío

OPCIONES DE MARCAJE DE LOS NÚMEROS DE DESVÍO – P193E 1-2E (1=Número de Encendido del Desvío) (2=Número de Suspensión del Desvío)

Opción 1 – Reserva

Opción 2 – Reserva

Opción 3 – Marcaje Ciego

Opción 4 – Reserva

Opción 5 – Reserva

Opción 6 – Reserva

Opción 7 – Uso del Número de Marcaje Pre-fijado

Opción 8 – Reserva

Opción 1 Reserva

Opción 2 Reserva

Opción 3 Marcaje Ciego – Cuando el comunicador hace una llamada de desvío primero busca el tono de marcaje antes de conectar la llamada, si no detecta tono alguno el panel cuelga e intenta de nuevo, el panel hará esto 3 veces y si sigue sin detectar tono hará la llamada de cualquier forma, Si el tono ciego está encendido, el panel se brinca la búsqueda de tono y marca 4 segundos después de entrar a la línea (Se usa cuando no existe un estándar de tono o cuando es muy bajo).

Opción 4 – Reserva

Opción 5 – Reserva

Opción 6 – Reserva

Opción 7 Uso del Número de Marcaje Pre-fijado – Si el número de desvío no provee dígitos suficientes como para marcaje, es posible programar un número de marcaje pre-fijado (P175E8E). El prefijo puede ser marcado antes del número de desvío. Encendiendo ésta opción marca el prefijo antes seguido del número de desvío.

Opción 8 – Reserva

Número de desvío

NÚMERO DE DESVÍO – P194E 1-2E (Valor 1-16 dígitos)(1=Número de desvío Encendido) (2=Número de desvío Apagado)

Los números de Desvío de Llamadas se programan en ésta localidad. Éstos son números que deben ser marcados para encender o suspender el desvío. La Opción 1 ENCIENDE el desvío y la Opción 2 SUSPENDE o apaga el desvío.

Opciones de Programa 4+2

Cuando se usa el formato de reporte 4+2 el código de reporte de dos dígitos puede ser cambiado si se desea en las localidades a continuación. Además, los códigos de 2 dígitos pueden incluir los números 0-9 así como los caracteres especiales B, C, D, E y F. La tabla de abajo muestra cómo programar los caracteres especiales 4+2.

Uso de los Códigos 4+2

Código 4+2 Armado por Usuario (Armado de Usuario)

CÓDIGO 4+2 ARMADO POR USUARIO – P16E 1-100E Número de Usuario (Valor 00-FF)

Código 4+2 Desarmado por Usuario (Apertura de Usuario)

CÓDIGO 4+2 DESARMADO POR USUARIO – P17E 1-100E Número de Usuario (Valor 00-FF)

Código 4+2 Alarma de Zona

CÓDIGO 4+2 ALARMA DE ZONA – P147E 1-16E Número de Zona (Valor 00-FF)

Código 4+2 Restablecimiento de Zona de Alarma

CÓDIGO 4+2 RESTABLECIMIENTO DE ZONA DE ALARMA – P148E 1-16E Número de Zona (Valor 0-FF)

Código 4+2 Alarma de Cercanía de Zona

CÓDIGO 4+2 ALARMA DE CERCANÍA DE ZONA – P149E 1-16E Número de Zona (Valor 00-FF)

Código 4+2 Restablecimiento de Alarma de Cercanía de Zona

CÓDIGO 4+2 RESTABLECIMIENTO DE ALARMA DE CERCANÍA DE ZONA – P150E 1-16E Número de Zona (Valor 00-FF)

Código 4+2 Alarma de Confirmación de Zona

CÓDIGO 4+2 ALARMA DE CONFIRMACIÓN DE ZONA – P151E 1-16E Número de Zona (Valor 00-FF)

Código 4+2 Restablecimiento de Alarma de Confirmación de Zona

CÓDIGO 4+2 RESTABLECIMIENTO DE ALARMA DE CONFIRMACIÓN DE ZONA – P152E 1-16E Número de Zona (Valor 00-FF)

Código 4+2 Bypass de Zona

CÓDIGO 4+2 BYPASS DE ZONA – P155E 1-16E Número de Zona (Valor 00-FF)

Código 4+2 Restablecimiento del Bypass de Zona

CÓDIGO 4+2 RESTABLECIMIENTO DEL BYPASS DE ZONA – P156E 1-16E Número de Zona (Valor 00-FF)

Códigos 4+2 de Corriente/Batería/Tamper/Amago y Armado

Código 4+2 Falla de la CA

CÓDIGO 4+2 FALLA DE LA CA – P195E 1E (Valor 00-FF)

Código 4+2 CA Ok

CÓDIGO 4+2 RESTABLECIMIENTO DE LA FALLA DE LA CA – P195E 2E (Valor 00-FF)

Código 4+2 Batería Baja

CÓDIGO 4+2 BATERÍA BAJA – P195E 3E (Valor 00-FF)

Código 4+2 Batería Ok

CÓDIGO 4+2 RESTABLECIMIENTO DE BATERÍA BAJA – P195E 4E (Valor 00-FF)

Código 4+2 Tamper del Sistema

CÓDIGO 4+2 TAMPER DEL SISTEMA – P195E 5E (Valor 00-FF)

Código 4+2 Restablecimiento del Tamper del Sistema

CÓDIGO 4+2 RESTABLECIMIENTO DEL TAMPER DEL SISTEMA – P195E 6E (Valor 00-FF)

Código 4+2 Armado DTMF o desde PC

CÓDIGO 4+2 ARMADO DTMF O DESDE PC – P195E 7E (Valor 00-FF)

Código 4+2 Desarmado DTMF o desde PC

CÓDIGO 4+2 DESARMADO DTMF O DESDE PC – P195E 8E (Valor 00-FF)

Código 4+2 ALARMA de Amago

CÓDIGO 4+2 ALARMA DE AMAGO – P195E 9E (Valor 00-FF)

Código 4+2 Llamada de Prueba Automática

CÓDIGO 4+2 LLAMADA DE PRUEBA AUTOMÁTICA – P195E 10E (Valor 00-FF)

Código 4+2 Armado con el Botón <ARM>

CÓDIGO 4+2 ARMADO CON EL BOTÓN <ARM> - P195E 11E (Valor 00-FF)

Código 4+2 Armado en Modo Stay

CÓDIGO 4+2 ARMADO EN MODO STAY – P195E 12E (Valor 00-FF)

Código 4+2 Desarmado con Botón <Arm> ó <Stay>

CÓDIGO 4+2 DESARMADO CON BOTÓN <ARM> Ó <STAY> - P195E 13E (Valor 00-FF)

Código 4+2 Armado con Key-Switch

CÓDIGO 4+2 ARMADO CON KEY-SWITCH – P195E 14E (Valor 00-FF)

Código 4+2 (Apertura) Desarmado con Key-Switch

CÓDIGO 4+2 (APERTURA) DESARMADO CON KEY-SWITCH – P195E 15E (Valor 00-FF)

Código 4+2 Falla de Armado con Zona Temporizada

CÓDIGO 4+2 FALLA DE ARMADO CON ZONA TEMPORIZADA – P195E 16E (Valor 00-FF)

Código 4+2 Alarma de “Pánico”

CÓDIGO 4+2 ALARMA DE “PÁNICO” – P195E 17E (Valor 00-FF)

Código 4+2 Alarma de Pánico Ok

CÓDIGO 4+2 ALARMA DE PÁNICO OK – P195E 18E (Valor 00-FF)

Código 4+2 Alarma de “Fuego”

CÓDIGO 4+2 ALARMA DE “FUEGO” – P195E 19E (Valor 00-FF)

Código 4+2 Alarma de “Fuego” Ok

CÓDIGO 4+2 ALARMA DE “FUEGO” OK - P195E 20E (Valor 00-FF)

Código 4+2 Alarma “Médica”

CÓDIGO 4+2 ALARMA “MÉDICA” – P195E 21E (Valor 00-FF)

Código 4+2 Alarma “Médica” Ok

CÓDIGO 4+2 ALARMA “MÉDICA” OK – P195E 22E (Valor 00-FF)

Códigos de Reporte de Alarma SIA

Los eventos de alarmas programada SIA a continuación pueden ser cambiados programando un valor de 1-14 (ver tabla a Continuación). Por ejemplo, para enviar el código “Alarma de Emergencia” SIA cuando el pánico de teclado se genera usted debe programar el valor “7” en el campo P197E1E. De la tabla abajo puede seleccionar 14 opciones que deberían cubrir la mayoría de los requerimientos personalizados.

Como ejemplo, si usted requiere que la zona 10 mande una alarma de fuego usted programaría un valor de 4 en la dirección P196E10E. Cuando usted programa un tipo de alarma particular en cualquiera de las localidades abajo, el panel automáticamente enviará los reporte asociados de todos los de los otros (si aplica) de la tabla. Valiéndose del mismo ejemplo, si la zona 10 fue bypassada y el código de reporte SIA fue programado tipo 4, el panel enviará un código de evento “FB” para indicar que es un bypass de zona de fuego en lugar de un bypass por “default” de la alarma de robo (BB).

Códigos de Reporte SIA de la Alarma de Zona

CÓDIGOS DE REPORTE SIA DE LA ALARMA DE ZONA – P196E 1-16E (Valor desde 1-14 tomadas de la tabla abajo)

Códigos de Reporte SIA de Alarma de “Pánico”

CÓDIGOS DE REPORTE SIA DE ALARMA DE “PÁNICO” – P197E 1E (Valor desde 1-14 tomadas de la tabla abajo)

Códigos de Reporte SIA de Alarma de “Fuego”

CÓDIGOS DE REPORTE SIA DE ALARMA DE “FUEGO” – P197E 2E (Valor desde 1-14 tomadas de la tabla abajo)

Códigos de Reporte SIA de Alarma “Médica”

CÓDIGOS DE REPORTE SIA DE ALARMA “MÉDICA” – P197E 3E (Valor desde 1-14 tomadas de la tabla abajo)

TABLA PARA LOS CÓDIGOS DE EVENTO SIA PROGRAMABLES

DESCRIPCIÓN DE EVENTO	NÚMERO DE PROGRAMA	ALARMA	RESTABLECIMIENTO	BYPASS	SIN BYPASS	PROBLEMA	RESTABLECIMIENTO DEL PROBLEMA	ALARMA DE CERCANÍA	ALARMA CONFIRMADA
ROBO	1	BA	BH	BB	BU	BT	BJ	BA	BV
ALARMA ATÍPICA	2	UA	UH	UB	UU	UT	UJ	-	-
ASALTO	3	HA	HH	HB	HU	HT	HJ	-	-
FUEGO	4	FA	FH	FB	FU	FT	FJ	FA	FM
MÉDICA	5	MA	MH	MB	MU	MT	MJ	-	-
PÁNICO	6	PA	PH	PB	PU	PT	PJ	-	-
EMERGENCIA	7	QA	QH	QB	QU	QT	QJ	-	-
GAS	8	GA	GH	GB	GU	GT	GJ	-	-
ROCIADOR	9	SA	SH	SB	SU	ST	SJ	-	-
AGUA	10	WA	WH	WB	WU	WT	WJ	-	-
CALOR	11	KA	KH	KB	KU	KT	KJ	-	-
HELADO	12	ZA	ZH	ZB	ZU	ZT	ZJ	-	-
EQUIPO	13	IA	IR		-	-	-	-	-
TAMPER DE EQUIPO	14	TA	TH	TB	TU	TT	TJ	-	-

Diagnóstico y Opciones con los Valores de Fábrica

Versión del Software de la Pantalla, Número de Teclado y Áreas de Teclado

Número de Versión de Software del Panel

NÚMERO DE VERSIÓN SOFTWARE DEL PANEL – P200E 1E

Este campo mostrará en la pantalla la versión de software del panel.

Número de Dirección del Teclado

NÚMERO DE DIRECCIÓN DEL TECLADO – P200E 2E

Este campo muestra en pantalla el número del teclado del teclado actualmente en el modo de programa.

Áreas Asignadas al Teclado

ÁREAS ASIGNADAS AL TECLADO – P200E 3E

Éste campo mostrará las áreas asignadas al teclado actualmente en modo de programa.

Zonas Temporizadas de la Pantalla Activa & Voltaje de Batería

Zonas Temporizadas de la Pantalla Actualmente Activas

ZONAS TEMPORIZADAS DE LA PANTALLA ACTUALMENTE ACTIVAS – P200E 4E

Este campo mostrará en pantalla cuál de las 8 zonas temporizadas está actualmente encendida.

Voltaje de la Batería en Pantalla

VOLTAJE DE LA BATERÍA EN PANTALLA – P200E 5E

Este campo mostrará en pantalla el voltaje de la batería del sistema medido por el panel.

Modo de Prueba de Inicio de Caminata

Modo de Test de caminado

MODO DE TEST DE CAMINADO – P200E 6E

Este campo se usa para iniciar el modo de Test de caminado mientras se está en modo de programa de instalador o cliente. Pulsando P200E6E en el teclado, el teclado emitirá un bip a intervalos de un segundo como indicativo de que el modo de Test de caminado está activo. Si una sirena está conectada a una salida y ésta salida tiene la opción 1 encendida en el campo P36E la sirena emitirá 1 bip de un segundo cada vez que una zona es disparada mientras esté activo el modo de test de caminado. Caminando pase por todos los detectores conectados al sistema y actívelos, la zona asociada se asegurará “latch up” en el teclado para permitir la verificación de que todas las zonas está trabajando correctamente. Pulsando los botones de <Program> ó <Enter> el modo de test de caminado se terminará y al panel abandonará el modo de programa. Los resultados del test de caminado serán guardados en la memoria temporal de eventos y pueden ser visualizados accediendo al modo de visualización de memoria para verificar cuáles detectores se dispararon durante el modo de test de caminado. Si la salida 1 ó 2 son usadas como indicadores audibles del test de caminado y una bocina está conectada a la salida (ver P37E1 ó 2E opción 1) la sirena de la salida emitirá un solo tono en vez del tono barrido que usan las alarmas.

Leer o Escribir al DTU

Escribirle a la tablilla EEPROM (DTU)

ESCRIBIRLE A LA TABLILLA EEPROM (DTU) – P200E 8E

Ésta localidad se usa para regresar la configuración del programa de los paneles desde la tarjeta de memoria de un EEPROM externo (“DTU” Unidad de Transferencia de datos) el cual puede ser conectado al socket de expansión en la tablilla de control.

Restablecimiento de los Valores de Fábrica

Números de Teléfono y Códigos de Fábrica

NÚMEROS DE TELÉFONO Y CÓDIGOS DE FÁBRICA – P200E 9E

Éste campo es usado para regresar los códigos de instalador y usuario de los paneles más los números de teléfono y códigos de cuenta a los parámetros de fábrica.

Vaciado de la Memoria Temporal

Vaciado de la Memoria Temporal

VACIADO DE LA MEMORIA TEMPORAL – P200E 11E

Éste campo se usa para vaciar TODOS los eventos guardados en la memoria.

Inicio de una Llamada de Respuesta (Call-Back Call)

Iniciar una Llamada al Número de Respuesta

INICIAR UNA LLAMADA AL NÚMERO DE RESPUESTA – P200E 12E

Éste campo se usa para forzar que se haga una llamada al número de respuesta.

Instalador

Entrar al Modo de Instalador

ENTRAR AL MODO DE INSTALADOR – P200 13E

Si la opción 2 en P25E 10E (Acceso directo de Instalador) está apagada, la única forma que tiene el instalador de acceder es a través del modo de cliente. El instalador debe primero entrar al modo cliente e ir a P200E 13E y teclear el código ahí. El código no será presentado en el LCD (Confidencial) estará en blanco.

RSSI

Entrar al Modo RSSI

ENTRAR AL MODO RSSI – P200 14E

Usando ésta opción puede ayudarle a medir la fuerza de la señal del equipo inalámbrico y ayudarle a decidir dónde colocarlo.

Valiéndose de la tabla abajo puede ayudarle a “Leer” la señal del equipo.

Cómo “Leer” la calidad en la señal del Equipo.

NIVEL DE RSSI	Recepción del Aparato Inalámbrico
100%	El Equipo Inalámbrico está Colocado en un Lugar con Recepción Excelente
80%	El Equipo Inalámbrico está Colocado en un Lugar con Recepción Excelente
70%	El Equipo Inalámbrico está Colocado en un Lugar con Recepción Muy Buena
60%	El Equipo Inalámbrico está Colocado en un Lugar con Recepción Muy Buena
50%	El Equipo Inalámbrico está Colocado en un Lugar con Recepción Buena
40%	El Equipo Inalámbrico está Colocado en un Lugar con Recepción Mediana
30%	El Equipo Inalámbrico está Colocado en un Lugar con Recepción Débil
20%	El Equipo Inalámbrico está Colocado en un Lugar con Recepción Débil
10%	El Equipo Inalámbrico está Colocado en un Lugar con Recepción Muy Baja!!
0%	Sin Recepción!!!

Tabla de Privilegios del Usuario

Opciones P5E									
Localización del Programa	Opción 8: Se Puede Forzar la Descarga								
	Opción 7: Asimila Nuevos Aparatos de Radio								
	Opción 6: Cambia los Comandos DTMF								
	Opción 5: Cambia Reloj								
	Opción 4: Cambia Números Telefónicos								
	Opción 3: Acceso Total								
	Opción 2: Cambia Otros Códigos								
	Opción 1: Cambia Código Propio								
		1	2	3	4	5	6	7	8
P1E	CÓDIGO DE USUARIO	X	X	X					
P2E	TIPO DE USUARIO			X					
P3E	ÁREAS DE USUARIO			X					
P4E	ACCESO DE USUARIO			X					
P5E	PRIVILEGIOS DE USUARIO			X					
P7E	TIPO DE PENDIENTE DE USUARIO			X					
P8E	PRIVILEGIOS DE RADIO DE USUARIO			X					
P9E	ZONAS TEMPORIZADAS DE USUARIO			X					
P18E	ASIMILAR USUARIO DE RADIO								X
P19E	BORRAR USUARIO DE RADIO								X
P20E	ENCONTRAR USUARIO DE RADIO								X
P21E	ASIMILAR USUARIO DE RADIO								X
P22E	BORRAR USUARIO DE RADIO								X
P23E	ENCONTRAR USUARIO DE RADIO								X
P25E12E	Opciones de Usuario (Esconde Códigos de Instalador)		X						
P26E (TODO)	HORA/FECHA Y AHORRO DE LUZ DE DÍA (DDS)					X			
P170E	CAMBIO DE DÍAS FESTIVOS					X			
P63E	CÓDIGO COMANDO ÁREAS A & B						X		
P164E	ASIMILA ZONA DE RADIO								X
P165E	BORRAR ZONA DE RADIO								X
P166E	ENCONTRAR ZONA DE RADIO								X
P175E3E	TIMBRES DE AUTO-CONTESTACIÓN					X			
P175E4E	HORA DE PRIMERA LLAMADA DE PRUEBA					X			

Opciones P5E									
Localización del Programa	Opción 8: Se Puede Forzar la Descarga								
	Opción 7: Asimila Nuevos Aparatos de Radio								
	Opción 6: Cambia los Comandos DTMF								
	Opción 5: Cambia Reloj								
	Opción 4: Cambia Números Telefónicos								
	Opción 3: Acceso Total								
	Opción 2: Cambia Otros Códigos								
	Opción 1: Cambia Código Propio								
		1	2	3	4	5	6	7	8
P175E5E	PERIODO DE LLAMADA DE PRUEBA				X				
P175E8E	PRE-FIJO DE MARCAJE				X				
P175E12E	CÓDIGO DE CONTROL DE COMANDO SALIDA DTMF						X		
P175E13E	CÓDIGO DE CONTROL DE COMANDO MICRÓFONO DTMF						X		
P175E14E	CÓDIGO DE RECONOCIMIENTO VOZ/DOMÉSTICO DTMF						X		
P175E15E	CÓDIGO DTMF INICIO DE PRUEBA REMOTA						X		
P181E	NÚMEROS TELEFÓNICOS				X				
P194E	NÚMEROS TELEFÓNICOS DE DESVÍO				X				
P200E1E	NÚMERO DE VERSIÓN DE PANEL EN PANTALLA		X	X					
P200E2E	DIRECCIÓN DEL TECLADO EN PANTALLA		X	X					
P200E3E	ÁREAS ASIGNADAS A ÉSTE TECLADO		X	X					
P200E4E	ZONAS TEMPORIZADAS ACTIVAS EN PANTALLA		X	X					
P200E5E	VOLTAJE DE BATERÍA EN PANTALLA		X	X					
P200E6E	ENTRAR AL MODO DE TEST DE CAMINADO							X	
P200E12E	INICIO DE LLAMADA DE RESPUESTA			X					X

Interface Telecom

La parte del comunicador en este controlador ha sido diseñada para proveer óptima flexibilidad en la forma en la que los eventos de alarma son reportados. Ésta flexibilidad incluye opciones para reporte a una estación central de monitoreo a través del uso del formato Contact ID, opción de reporte tipo doméstica que se vale de tonos de sirena alternantes, un formato para reportes de alarma a un localizador (Pager) alfanumérico y un poderoso Comunicador de Habla.

En concordancia con los requerimientos estatutarios de los estándares Tele permitidos debemos traer su atención a los siguientes puntos.

En el caso de cualquier problema con este aparato, el switch de bypass debe operarse. El usuario, pues, acordará con el instalador del aparato hacer las reparaciones necesarias. Se deberá reportar el evento a Telecom como una falla de cableado y la falla ser probada como falla debida al panel de alarma y se incurrirá con un cargo de llamada.

En el caso de que el panel de control requiera relocalización la conexión de Telecom deberá desconectarse antes de que se desconecte la energía. De la misma forma al reconectar el comunicador es necesario re-energizar el panel antes de conectar el comunicador a la red de Telecom.

La conexión a la red de Telecom deberá hacerse en concordancia con la Carta #65 de los Estándares de Acceso fechada en Noviembre 1993. Esta conexión será de rápida accesibilidad para permitir desconexión en caso de una falla. Como ejemplo

de éste método de conexión es mostrado abajo.

NOTA:

La línea telefónica no deberá entrar al gabinete valiéndose del mismo orificio de entrada de cable como cualquiera de los cables de corriente de 230V. Una entrada de cable por separado deberá usarse para cableado de 230V.

Cuando se use uno de los orificios preparados al derredor del gabinete deberá usarse un buje a la medida por donde los cables pasen a través de los orificios del gabinete.

El nivel de transmisión desde éste aparato está programado a un nivel arreglado y debido a esto quizá habrá circunstancias en las cuales este aparato no da su óptimo rendimiento. Antes de reportar tales circunstancias como fallas, verifique por favor la línea con un teléfono estándar tele permitido y no reporte una falla a menos que el desempeño del teléfono esté descompuesto.

Este equipo de marcaje automático no deberá ser programado para hacer llamadas al número de servicio de Emergencia “111” de Telecom

Sumario del Código Contact ID

En adición a las asignaciones de códigos de evento de Contact ID programables definidos en P157E, P158E, P159E, P175E (10E-12E), existen una variedad de códigos de eventos fijos. A continuación una lista de los eventos fijos y programables, la lista de códigos de extensión es solo como referencia y su programación no puede ser cambiada.

Códigos de Extensión

TIPO DE EVENTO	CÓDIGO DE EVENTO	EXTENSIÓN	COMENTARIO
Tamper del Sistema	137	000	Panel, Tamper Sat, etc
Alarma de Zona (Cableada o inalámbrica)	130	001 al 016	Alarma en Zona 1-16
Tamper de Zona - Bajo (Circuito Corto)	383	001 al 008	Entrada de Zona 1-8 circuito corto
Tamper de Zona - Alto (Circuito Abierto)	383	009 al 016	Entrada de Zona 1-8 circuito abierto
Tamper de Zona - Zona de Radio	383	001 al 016	Zona de Radio 1-16
Alarma de Cercanía de Zona	138	001 al 016	Entrada de Zona 1-16
Alarma Confirmada de Zona	139	001 al 016	Entrada de Zona 1-16
Batería Baja de PIR Radio/Reed Switch	384	001 al 016	Zona de Radio 1-16
Alarma de Supervisión de PIR de Radio	381	001 al 016	Zona de Radio Supervisada 1-16
Alarma de Supervisión de Sensores	391	001 al 016	Zona 1-16
Zona de Exclusión	570	001 al 016	Zona de Exclusión 1-16
Teclado de Pánico (ó 1&3)	120	001 al 008	Pánico en Teclado #1-8
Pánico de Radio-Llave	120	021 al 100	Pánico por Usuario de Radio #21-100
Fuego de Teclado (4&6)	110	001 al 008	Alarma de Fuego en Teclado #1-8
Médica de Teclado (7&9)	100	001 al 008	Alarma Médica en Teclado #1-8
Alarma de Switch de Tamper de Teclado	137	101 al 108	Switch de Tamper en Teclado 1-8 Activado
Alarma de Código Erróneo	461	001 al 008	4 Intentos de Código Incorrecto en Teclado #1-8
Armado/Desarmado con Botón "ARM" (Armado Rápido)	408	000	Armado/Desarmado de un solo Botón
Armado/Desarmado con Código de Usuario	401	001 al 100	Armado/Desarmado por Usuario #1-100
Armado/Desarmado con Radio-Llave	400	021 al 100	Armado/Desarmado por Radio Usuario #21-100
Armado/Desarmado con Key Switch	409	000	Key-Switch #1 Armado/Desarmado
	409	001	Key-Switch #2 Armado/Desarmado
Armado/Desarmado por DTMF o Carga/Descarga	407	000	Armado/Desarmado Remoto
Armado/Desarmado por Zona Temporizada	403	000	Armado/Desarmado de Zona Temporizada
Desarmado Latchkey	642	001 al 100	Desarmado por Usuario de Latchkey
Falla de Armado en Zona Temporizada	455	000	Falla de Auto Armado

TIPO DE EVENTO	CÓDIGO DE EVENTO	EXTENSIÓN	COMENTARIO
Alarma de Delincuencia	454	000	Sistema Sin Armar en un Lapso de # de Días
Armado/Desarmado del Modo Stay (Part Set)	441	000	Armado por Modo "Stay"
Armado/Desarmado del Modo Stay (Part Set)	441	001 al 100	Armado en Modo "Stay" por Usuario #1-100
Armado/Desarmado del Modo Stay (Part Set)	442	000	Armado en Modo "Stay" con Key-Switch #1
Armado/Desarmado del Modo Stay (Part Set)	442	001	Armado en Modo "Stay" con Key-Switch #2
Batería Baja del Sistema	302	000	Batería Baja del Panel de Control
Falla de CA	301	000	Falla de CA
Falla de Fusible	312	000	Falla de Fusible 1 ó 2
Batería Baja de Radio Llave	384	021 al 100	Baja de Batería Usuario de Radio-Llave #21-100
Batería Baja de Radio PIR/Reed Switch	384	001 al 016	Zona de Radio 1-16
Llamadas de Prueba Automáticas	602	000	Prueba de 24 horas
Llamadas de Prueba Manuales	601	000	Usuario Genera Llamadas de Prueba
Falla de Línea Telefónica	351	000	Reportado Cuando la Línea es Restaurada
Alarma de Amago	121	001 al 008	Amago en Teclado #1-8
Acceso a Modos de Programa	628	001 al 008	Acceso a Modo de Programa en Teclado #1-8
Tamper de Salida 1 ó 2	323	001 al 002	Salida 1 ó Corte de Cables
Tipo 0 (Circuito/Lazo Corto)			

Sumario del Código de Reporte de SIA

La mayoría de los códigos de evento SIA son fijos en el panel pero algunos campos tales como las zonas en P196E (1-16E) y los de Pánico/Fuego/Médica en P197 (1-3E) pueden tener un código de reporte de usuario definido de la tabla abajo. A continuación los códigos de reporte SIA de Fábrica.

Código de Evento, Alarma SIA y Restablecimiento

Código de Tipo de Evento	Código de Alarma SIA	Restablecimiento SIA
Armado, 24 horas & Alarmas de Zona de Cercanía (P196E Programable)	BA	BH
Alarma Verificada de Zona Activada	BV	BH
Zona Bypassada	BB	BU
Tamper de Zona Activado	BT	BJ
Falla de controlador de Sensor	NA	NS
Falla de Zona de Supervisión de Zona de Radio	BZ	BR
Batería Baja de Zona de Radio o de Control Remoto	XT	XR
Alarma de Pánico del Control Remoto o del Teclado (P197E1E Programable)	PA	PH
Alarma de Fuego en el Teclado (P197E1E Programable)	FA	FH
Alarma Médica (P197E1E Programable)	MA	MH
Alarma de Amago	HA	HH
Switch de Tamper de Panel o Teclado Activado	TA	TR
Batería Baja de Panel	YT	YR
Falla de CA en Panel	AT	AR
Alarma de Tamper de Salida (Solo Salida 1&2)	YA	YH
Falla de Salida de 12V	YP	TQ
Falla de Línea Telefónica	LT	LR
Mensaje de Prueba Automático	RP	
Llamada de Prueba Manual	RX	
Alarma de Delincuencia de Área	CD	CT
Alarma de Intentos Excesivos de Código	JA	JP

Código de Tipo de Evento	Código de Alarma SIA	Restablecimiento SIA
Armado de Usuario, Control Remoto, Botón de <ARM>, DTMF o PC CL		OP
Armado de Área con Key-Switch	CS	OS
Armado de Área con Zona Temporizada	CA	OA
Modo de Stay Armado por Usuario, Control Remoto, KS, Botón Stay	CG	OG
Falla al Armar por Zona Temporizada	CI	
Entrada/Salida Modo de Programa	LB	LX
Falla de Checksum (Datos EEPROM Corruptos)	YF	
Cambio de Hora	JT	
Problema en el Bus del Teclado	IA	IR
Falla en el Comunicador (Sin Confirmación)	YC	
Interferencia de Radiofrecuencia detectada (Saturación)	XQ	XH
Solicitud de “Escucha” “Listen In”	L30	

Tabla para los Códigos de Evento SIA Programables

DESCRIPCIÓN DEL EVENTO	NÚMERO DE PROGRAMA	ALARMA	RESTABLECIMIENTO	BYPASS	SIN BYPASS	PROBLEMA	RESTABLECIMIENTO DEL PROBLEMA	ALARMA DE CERCANÍA	ALARMA VERIFICADA
ASALTO	1	BA	BH	BB	BU	BT	BJ	BA	BV
ALARMA ATÍPICA	2	UA	UH	UB	UU	UT	UJ	-	-
ROBO	3	HA	HH	HB	HU	HT	HJ	-	-
FUEGO	4	FA	FH	FB	FU	FT	FJ	FA	FM
MÉDICA	5	MA	MH	MB	MU	MT	MJ	-	-
PÁNICO	6	PA	PH	PB	PU	PT	PJ	-	-
EMERGENCIA	7	QA	QH	QB	QU	QT	QJ	-	-
GAS	8	GA	GH	GB	GU	GT	GJ	-	-
ROCIADORES	9	SA	SH	SB	SU	ST	SJ	-	-
AGUA	10	WA	WH	WB	WU	WT	WJ	-	-
CALOR	11	KA	KH	KB	KU	KT	KJ	-	-
FRÍO	12	ZA	ZH	ZB	ZU	ZT	ZJ	-	-
EQUIPO	13	IA	IR	-	-	-	-	-	-
TAMPER DE EQUIPO	14	TA	TH	TB	TU	TT	TJ	-	-

Cuando usted programa uno de los números en la columna 2 de arriba en cualquiera de las direcciones en P196E ó P197E entonces todos los códigos SIA asociados con ese tipo de evento serán automáticamente cargados, ej: si la zona 10 (P196E10E) fue programada con un “4”, entonces cuando la zona 10 se active enviará la alarma de fuego (FA) y Restablecimiento de la alarma de fuego (FH) y si la zona 10 fue bypassada enviará tanto el Bypass de Fuego (FB) como el Fuego Sin Bypass (FU). Vea página 122 para más detalles.

Notificación de Mejora de Cambio de Software

Mejora de Software V9.03 Agosto 2006

Las Siguietes Mejoras han sido incluidas en V9.03

- 1) **P4E opción 8 y P25E13E opción 1:**
Código requerido para visualización de Memoria.
- 2) **P8E opción 4:**
Para desarme, el Control Remoto de Radiofrecuencia solo trabaja durante demora de entrada.
- 3) **P8E opción 5:**
Códigos de usuario 21-100 pueden ser códigos únicos de amago.
- 4) **P25E13E opción 2:**
Cancelación de la función de Handover solamente en modo Stay.
- 5) **P25E13E opción 3:**
Control de salida del teclado inhabilitado cuando está armado.
- 6) **P25E13E opción 4:**
Códigos de Usuario inhabilitados durante demora de entrada.
- 7) **P25E13E opción 5:**
Pantalla del Teclado en blanco cuando está armado.
- 8) **P36E opción 4 y P124E opción 7:**
Pulso de confirmación a una Salida.
- 9) **P37E opción 2:**
Repique del Timer de una salida puede ser en minutos (Anteriormente era solo tiempo de reseteo).
- 10) **P72E opción 8:**
Confirmación de Armado del Modo de Stay suena en teclado.
- 11) **P123E opción 6:**
Función de Bloqueo de Zona ha sido retirado.
- 12) **P124E opción 7 P36E opción4:**
La Zona puede enviar pulso a la salida en confirmación.
- 13) **P124E opción 8:**
Una zona puede ser usada para finalizar la demora de la salida.
- 14) **P146E:**
El Timer de re-disparo de la zona ha sido reemplazado con una cuenta de re-disparo.
- 15) **P182E opción 10:**
Un nuevo formato de reporte SIA ha sido agregado.
- 16) **P189E opciones 6 y 7:**
Algunas opciones de reporte del comunicador nuevo se han agregado.
- 17) **P196E y P197E1E, 2E, 3E:**
Los códigos de reporte SIA pueden ser editados.

Mejora de Software V9.04 Noviembre 2006

Las siguientes Mejoras fueron incluidas en V9.04

- 1) **P25E3E:**
 - a. El timer de “Demora de Reporte del Comunicador” solo trabajaba para alarmas de zona en modo de armado total . En la versión 9.04 la demora de reporte del comunicador ahora aplica además a las zonas de alarma en modo Stay.
- 2) **P25E10E Opción 5:**
 - a. Fue modificado para incluir “Saturación de Radiofrecuencia” como parte del paro de armado.
- 3) **P25E10E Opción 7:**
 - a. Fue modificado para incluir falla de CA como parte del paro de armado.
- 4) **P25E11E Opción 5:**
 - a. Fue agregado. Opción 5 inhibe el armado durante una alarma de teclado faltante.
- 5) **P25E11E Opción 6:**
 - a. Fue agregado.
 - b. Opción 6 inhibe el armado el armado durante la falta de línea telefónica o falla de

Comunicación (Falla al obtener confirmación).

- 6) **P25E11E Opción 7:**
 - a. Fue agregado.
 - b. La opción 7 incrementa la cuenta del tamper del teclado de código erróneo de 4 a 10 y bloquea el teclado por 90 segundos.
- 7) **P72E Opción 8:**
 - a. Fue agregado.
 - b. La opción 8 permite el bip del armado del modo Stay en el teclado.
- 8) **P175E2E Opción 5:**
 - a. Fue agregado.
 - b. La opción 5 cambia el periodo de tiempo de prueba (P175E5E) de horas a días.
- 9) **P182E Opción 11:**
 - a. Un nuevo formato de monitoreo fue agregado.
 - b. La nueva Opción está en formato Lento SIA.
- 10) **P189E Opción 8:**
 - a. Fue agregado.
 - b. La opción 8 permite reportes da la alarma de Radiofrecuencia saturada.

Mejora de Software V9.05 Enero 2007

Las siguientes Mejoras fueron incluidas en V9.05

- 1) **P25E3E Opción 6:**
 - a. Fue agregada para permitir Monitoreo de la Tablilla de Salida del del Teclado.
- 2) **P25E13E Opción 8:**
 - a. Fue agregado para limitar los eventos y Comunicar a 3 de cualquier tipo.
- 3) **P37E Opción 4:**
 - a. Fue agregada para inhabilitar salidas durante el modo de voz de dos vías.
- 4) **P46E Opción 7:**
 - a. Fue agregado.
 - b. La opción dice: No se puede armar si hay una Zona sin sellar al término de la demora de salida.
- 5) **P123E Opción 6:**
 - a. Fue retirada.
 - b. Opción dice: Ésta Zona es una zona de un disparo “One Shot Zone”.
- 6) **P175E2E Opción 8:**
 - a. Fue agregada para permitirle al panel auto contestar después de un timbre si se programó para hacer hasta comunicación de voz de dos vías full dúplex usando la opción de retorno de llamada “Call-back”
- 7) **P183E Opción 5:**
 - a. Fue agregada para permitir que la voz directa de dos vías en línea siga reporte de un evento de alarma.
- 8) **8 – P200E 13E:**
 - a. Código de Instalador está en blanco (confidencial).

Mejora de Software V9.08 Abril 2008

Las siguientes Mejoras fueron incluidas en V9.08

- 1) **P200 Opción 14: RSSI Presente**
 - a. En éste modo el panel de control presenta el RSSI de los detectores y Remoto inalámbricos asignados. Soportado por: Receptor Ver. 3.7 y teclado Ver. 2.10
- 2) **P73E 1-8E opción 7:**
 - a. Apagado de la luz de fondo después de 10 segundos y los indicadores de LED's en Modo de Armado.
 - b. En modo de Desarmado la activación del Tamper de Sistema o de Zona no activará salidas 1&2.
- 3) **P25E 13E Opción 7: Abilitación del Tamper de Teclado.**
 - a. El tamper de Teclado se deshabilita “por default”

- 4) **P122E Opción 3:**
 - a. Sin Zona de Demora de Salida.
 - b. Define zonas instantáneas.

- 5) **P25E 3E 0-255: Demora del Reporte del Comunicador**
 - a. Demora del reporte de salida si durante una demora de entrada/salida una zona instantánea se activa.

- 6) **P36E 5E:**
 - a. Inhabilitación de Salidas 1&2 durante la demora del comunicador.
 - b. Salida del modo de test de caminado permanecerá en modo de Programación
 - c. Mientras asimila los equipos inalámbricos se verá el mensaje “Code in Use” “Código en Uso” y “Not Found” “No Encontrado” correspondientemente.
 - d. Desde la pantalla principal pulsando <ENTER> se mostrarán la zonas abiertas, pulsando <ENTER> de nuevo mostrará las zonas por nombre.
 - e. Tiempo de la función de “Escucha” se extiende a 3 mins.
 - f. Los Bips del teclado se apagan durante la función de “Escucha”.
 - g. Reporte en Modo Stay así como en Modo Voz.
 - h. Cambios por “default”

P4E 1-100E: OPCIONES DE ACCESO AL CÓDIGO DE USUARIO

Usuario 1-20 = 1, 3, 4
 Usuario 21, 26, 31, 36 = 1
 Usuario 22, 27, 32, 37 = 3, 4
 Usuario 23, 28, 33, 38 = 2
 Usuario 24, 29, 34, 39 = (Pánico de Demora – ver P8E)
 Usuario 25, 30, 35, 40 = Ninguno (No en uso)
 Usuario 41-100 = 1, 3, 4

- 1. Código puede Armar área
- 2. Código puede Armar Modo Stay
- 3. Código puede Desarmar Área
- 4. Código puede Desarmar modo Stay

P8E 21-100E: PRIVILEGIOS DE USUARIO DE RADIOFRECUENCIA

Usuario 21, 26, 31, 36 = Ninguno
 Usuario 22, 27, 32, 37 = 1
 Usuario 23, 28, 33, 38 = Ninguno
 Usuario 24, 29, 34, 39 = 3
 Usuario 25, 30, 35, 40 = Ninguno
 Usuario 41-100 = 1

- 1. Control Remoto Puede Desarmar Siempre
- 2. Control Remoto Causa Pánico Inmediato
- 3. Control Remoto Causa Pánico Demorado (1.5 segs)

P25 10E 2, 6 – ENCENDIDO

El Tamper del teclado está en Corto Circuito

- 2. Acceso Directo a Modo de Programa para el código de instalador
- 6. Envía Información al del teclado

P182E 1-8E

No. de Teléfono 1, 2 = 1
 No. de Teléfono 3-8 = 2

- 1. Contact ID
- 2. Marcaje Doméstico

Runner 8/16 Guía de Inicio Rápido

Los parámetros de fábrica de este panel han sido escogidos para permitirle al sistema estar listo y funcionando con un mínimo de programación. Debido a esto existen es normal que sólo unas cuantas direcciones de programa necesiten ser cambiadas para tener el sistema totalmente funcional.

Como guía para tener el sistema listo y funcionando tan pronto como sea posible hemos concentrado para su información las direcciones más comúnmente usadas y las listamos a continuación.

CÓDIGOS:

P1E 1-100E

Código 1 es P13E1E y su valor de fábrica es “123”. Código 2 es P13E2E, etcétera hasta P13E100E para el código 100.

Habilitar Comunicador

P175E 1E

El comunicador está apagado por default, para encenderlo debe encender Opción 1 en la dirección P175E1E.

Números de Teléfono

P181E 1-8E

Número de Teléfono 1 es P181E1E y puede ser de hasta 16 dígitos de largo. Número 2 es P182E2E, etc. Hasta P181E 8E para número telefónico 8.

Formato de teléfono

P182E 1-8E

Existen 9 diferentes reportes de formato que pueden ser seleccionados para cada número de teléfono. Los formatos están listados en página 112.

Código de Cuenta

P62E 1-2E

Código de cuenta del Área “A” es P62E1E y Área “B” el código de cuenta es P62E2E.

Demoras de Entrada de Armado

P144E 1-16E

La demora de la entrada 1 es P146E1E y puede ser de un valor de 0-9999 segundos hasta la demora de entrada de la zona 16, estando en la dirección P146E16E. Un valor de “0” hace a la zona instantánea.

Demoras de Entrada de Stay

P145E 1-16E

La demora de la entrada de la zona 1 armada en modo Stay es P147E1E y puede ser de un valor 0-9999 segundos hasta la zona 16 la demora de entrada del modo Stay estando en la dirección P147E16E. Un valor de “0” hace a la zona instantánea.

Demora de Salida de Armado:

P60E 1-2E

La Demora de salida del Área “A” está programada en P60E1E, Área “B” en P60E2E y puede ser de un valor de 0-255segundos. Un valor de “0” hace que el área arme instantáneamente sin demora de salida.

Demora de Salida de Stay:

P61E 1-2E

La demora de salida del Modo Stay de Área “A” está programado en P61E1E, Área “B” en P61E2E y puede ser un valor de 0-255 segundos. Un valor de “0” arma instantáneamente el modo Stay sin demora de salida.

Runner 8/16

Guía Sumaria de Configuración

El sumario de programa siguiente es una versión abreviada de todas las direcciones de programa del panel. Esto pretende ser una guía rápida para localizar direcciones de programa. En muchas localidades de direcciones existe una dirección principal (ej: "P1E"), entonces una subdirección (ej: P1E "1E"). Se debe teclear el número de dirección principal seguido de la sub dirección luego se teclean los datos en sí. Las direcciones de programa están en orden numérico con una referencia de página a un lado para que obtenga información más detallada si así lo requiere. Este Sumario está dividido en 11 encabezados y éstos son:

1. UsuariosPág 139
2. Misceláneos del Panel & Parámetros de reloj...Pág 142
3. Salidas.....Pág 144
4. Áreas.....Pág 145
5. Teclados.....Pág 148
6. Key-Switch.....Pág 151
7. Zonas.....Pág 153
8. Zonas TemporizadasPág 158
9. Comunicador.....Pág 160
10. Números de Teléfono.....Pág 162
11. Opciones de Programa 4+2 Misceláneos.....Pág 164
12. Diagnóstico de Panel & Opciones "default".....Pág 166

Usuarios

Códigos de Usuarios de Programación

P1E 1-100E Código de Usuario 1-100 – Código de Usuario por Default #1 (P1E1E) =1234 Códigos pueden ser 1-6 ó 4-6 dígitos.

(Dónde 1E=Código de Usuario #1 a 100E=Código de Usuario#100)

NOTA: Los 100 usuarios pueden ser código de teclado, usuarios de radio o acceso de key “Key Users”. Pueden combinarse pero el máximo es 100 usuarios.

El tipo de Usuario DEBE ser programado a “0” (P2E Usuario# E) para que un código pueda teclearse en la dirección de mencionada:

Tipo de Usuario (Código/Radiofrecuencia/Etiqueta-Tarjeta de acceso)

P2E 1-100E Usuario Tipo #1-100

Valores default para usuario 1-20=0

Valores default para usuario 21-40=1

Valores default para usuario 41-50=2

Valores default para usuario 51-100 =0

0 = Usuario Código de Teclado {PIN}

1 = Usuario de Radiofrecuencia (Usuario 21-100 solamente)

2 = Usuario Etiqueta/Tarjeta de Acceso

3 = Usuario de Ambos Código y Etiqueta/Tarjeta de Acceso {TAG+PIN}

4 = Usuario de Ambos Código y Etiqueta/Tarjeta de Acceso {TAG ó PIN}

Asignación de Área de Usuario

P3E 1-100E Usuario # 1-100 Área – (Default = 1)

1 = Asignado a Área “A”

2 = Asignado a Área “B”

Opciones de Acceso el Código de Usuario

P4E 1-100E Usuarios 1-100 Opciones de Acceso (Default 1-4)

Default:

Usuario 1-20 = 1, 2, 4

Usuario 21, 26, 31, 36 = 1

Usuario 22, 27, 32, 37 = 3, 4

Usuario 23, 28, 33, 38 = 2

Usuario 24, 29, 34, 39 = (Demora de Pánico – Vea P8E)

Usuario 25, 30, 35, 40 = Ninguno (Sin Uso)

Usuario 41-100 = 1, 3, 4

1 = Código puede Armar Área

2 = Código puede Armar Modo Stay

3 = Código puede Desarmar Área

4 = Código puede Desramar Modo Stay

5 = Código es un Código de Guardia de Seguridad

6 = Código Armará Modo Latchkey

7 = Código de Desvío de Llamada

8 = Usuario puede ver evento en memoria

Privilegios de Código de Usuario

P5E 1-100E Privilegios 1-100 de Usuarios

(Usuario default 1 = 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8)

(Usuario default 2-100 = 1)

1 = Usuario puede Cambiar su Código

2 = Usuario puede cambiar todos los códigos

- 3 = Usuario puede permitir acceso al Modo de Instalación/Editar todos los Códigos
- 4 = Usuario puede cambiar los números telefónicos
- 5 = Usuario puede cambiar el reloj
- 6 = Usuario puede cambiar los códigos de comando DTMF
- 7 = Usuario puede asimilar nuevos aparatos de Radiofrecuencia
- 8 = Usuario puede forzar la descarga de un número de retorno de llamada

Privilegios de Usuario de Radiofrecuencia

P8E 21-100E Privilegios 21-100 de usuarios de radiofrecuencia

Default:

- Usuario 21, 26, 31, 36 = Ninguno
- Usuario 22, 27, 32, 37 = 1
- Usuario 23, 28, 33, 38 = Ninguno
- Usuario 24, 29, 34, 39 = 3
- Usuario 25, 30, 35, 40 = Ninguno
- Usuario 41 – 100 = 1

- 1 = Control Remoto Puede Desarmar Siempre
- 2 = Control Remoto Causa Pánico Inmediato
- 3 = Control Remoto Causa Demora de Pánico (1.5segs)
- 4 = Control Remoto solo Trabaja durante demora de entrada
- 5 = Este usuario está dedicado a código de Amago
- 6 = Reserva
- 7 = Reserva
- 7 = Reserva

Zona Temporizada Asignada a un Usuario

P9E 1-100E Zona Temporizada a Usuario #1-100

- 1 = Usuario Controlado por Zona Temporizada #1
- 2 = Usuario Controlado por Zona Temporizada #2
- 3 = Usuario Controlado por Zona Temporizada #3 (Default = Todos Apagados)
- 4 = Usuario Controlado por Zona Temporizada #4
- 5 = Usuario Controlado por Zona Temporizada #5
- 6 = Usuario Controlado por Zona Temporizada #6
- 7 = Usuario Controlado por Zona Temporizada #7
- 8 = Usuario Controlado por Zona Temporizada #8

Usuario a Asignación de Teclado

P10E 1-100E Usuario #1-100 Asignación de Teclado

- 1 = Puede Operar en Teclado # 1 (Default = Todos prendidos)
- 2 = Puede Operar en Teclado # 2
- 3 = Puede Operar en Teclado # 3
- 4 = Puede Operar en Teclado # 4
- 5 = Puede Operar en Teclado # 5
- 6 = Puede Operar en Teclado # 6
- 7 = Puede Operar en Teclado # 7
- 8 = Puede Operar en Teclado # 8

Pánico de Control Remoto de Radiofrecuencia Suena en el Teclado

P11E 21-100E Radiofrecuencia # 21-100 Pánico Suena en el teclado

- 1 = El Pánico de Radiofrecuencia Sonará en el Teclado # 1 (Default = Todos encendidos)
- 2 = El Pánico de Radiofrecuencia Sonará en el Teclado # 2
- 3 = El Pánico de Radiofrecuencia Sonará en el Teclado # 3
- 4 = El Pánico de Radiofrecuencia Sonará en el Teclado # 4
- 5 = El Pánico de Radiofrecuencia Sonará en el Teclado # 5
- 6 = El Pánico de Radiofrecuencia Sonará en el Teclado # 6
- 7 = El Pánico de Radiofrecuencia Sonará en el Teclado # 7
- 8 = El Pánico de Radiofrecuencia Sonará en el Teclado # 8

Usuario a Máscara de Salida

P12E 21-100E Usuario # 1-100 a Máscara de Salida
 (Default = Todos Apagados)
 1 = Usuario está Mapeado a Salida #1
 2 = Usuario está Mapeado a Salida #2
 3 = Usuario está Mapeado a Salida #3
 4 = Usuario está Mapeado a Salida #4
 5 = Usuario está Mapeado a Salida #5
 6 = Usuario está Mapeado a Salida #6
 7 = Usuario está Mapeado a Salida #7
 8 = Usuario está Mapeado a Salida #8

Usuario Puede Encender una Salida

(Default = Todos Apagados)
 1 = Usuario Puede Encender Salida #1
 2 = Usuario Puede Encender Salida #2
 3 = Usuario Puede Encender Salida #3
 4 = Usuario Puede Encender Salida #4
 5 = Usuario Puede Encender Salida #5
 6 = Usuario Puede Encender Salida #6
 7 = Usuario Puede Encender Salida #7
 8 = Usuario Puede Encender Salida #8

Usuario Puede Apagar una Salida

P14E 1-100E Usuario # 1-100E Puede Apagar una Salida

 1 = Usuario Puede Apagar Salida #1 (Default = Todos Apagados)
 2 = Usuario Puede Apagar Salida #2
 3 = Usuario Puede Apagar Salida #3
 4 = Usuario Puede Apagar Salida #4
 5 = Usuario Puede Apagar Salida #5
 6 = Usuario Puede Apagar Salida #6
 7 = Usuario Puede Apagar Salida #7
 8 = Usuario Puede Apagar Salida #8

Alarma de Pánico Control Remoto de Radiofrecuencia a una Salida

P15E 21-100E Radiofrecuencia #21-100E Alarma de Pánico a una Salida

 1 = Pánico de Radiofrecuencia a Salida #1 (Default = 1, 2)
 2 = Pánico de Radiofrecuencia a Salida #2
 3 = Pánico de Radiofrecuencia a Salida #3
 4 = Pánico de Radiofrecuencia a Salida #4
 5 = Pánico de Radiofrecuencia a Salida #5
 6 = Pánico de Radiofrecuencia a Salida #6
 7 = Pánico de Radiofrecuencia a Salida #7
 8 = Pánico de Radiofrecuencia a Salida #8

Armado por # de Usuario 4+2 Código de Reporte

P16E 1-100E 4+2 Código de Armado para Usuarios 1-100

Desarmado por # de Usuario 4+2 Código de Reporte

P17E 1-100E 4+2 Código de Desarmado para Usuarios 1-100

Códigos de Asimilación de Control Remoto de Radiofrecuencia

P18E 21-100E Códigos de Asimilación de Control Remoto de Radiofrecuencia para Usuarios 21-100
 (Aplica si el tipo de Usuario, P2E, está programado a 1)

Borrar un Código Específico de Control Remoto de Radiofrecuencia

P19E 21-100E Borrar un Código Específico de Control Remoto de Radiofrecuencia
(Aplica si el Tipo de Usuario, P2E, está programado a 1). Solo pulse 0E en el teclado LED.

Asimilación de Códigos de Etiqueta/Tarjeta de Acceso

P21E 1-100E Asimilación de Códigos de Etiqueta/Tarjeta de Acceso de Radiofrecuencia
(Aplica si el Tipo de Usuario, P2E, está programado a 2, 3 ó 4).

Borrar un Código Específico de Etiqueta/Tarjeta de Acceso

P22E 1-100E Borrar un Código Específico de Etiqueta/Tarjeta de Acceso
(Aplica si el Tipo de Usuario, P2E, está programado a 2, 3 ó 4).

Encontrar un Campo de Memoria en una Etiqueta/Tarjeta de Acceso

P23E 0E Teclee esta dirección luego opere la etiqueta/tarjeta de acceso para encontrar su # de usuario.
(Aplica si el Tipo de Usuario, P2E, está programado a 2,3 ó 4). Solo pulse 0E al usar teclado LED

Misceláneos del Panel & Parámetros de Reloj

Código de Instalador

P25E 1E Código de Instalador – (Default = 000000)

Dígito de Amago

P25E 2E Dígito de Amago – Valor 1-9 (Default = 0 Función de Amago Inhabilitada)

Demora del Reporte del Comunicador

P25E 3E Demora del Reporte del Comunicador – Valor 0-255secs. (Default = 0)

Timer Supervisado del Detector de Radiofrecuencia

P25E 4E Timer Supervisado del Detector de Radiofrecuencia – 0-9999mins (Default = 240mins.[4hrs])

Timer de Dos Disparos

P25E 5E Timer de Dos Disparos – Valor 0-255secs. (Default = 60secs.)

Demora en el Reporte de Falla de CA

P25E 6E Demora en el Reporte de Falla de CA – Valor 0-9999secs. (Default = 900secs.)

Demora de Falla del Receptor

P25E 7E Demora de Falla del Receptor – Valor 0-9999secs. (Default = 0secs.-Inhabilitado)

Número de Código del Sitio de Carga/Descarga

P25E 8E Número de Código del Sitio de Carga/Descarga – Hasta 8 Caracteres (Default = Ninguno)

Inhabilitación Temporal de Salida

P25E 9E Inhabilitación Temporal de Salida – Salida 1-8

Opciones Misceláneas del Panel

P25E 10E Opciones Misceláneas del Panel
(Default = 2, 6)
1 = Tamper de Panel es 2K2 Fin de Línea “EOL”.
2 = Acceso Directo al modo de programa para código de Instalador.
3 = Inhabilitación de la Prueba de falla de CA.
4 = Modo de Escucha en Salida #1 volumen bajo.

- 5 = Falla de Receptor/Bloqueo por Radiofrecuencia Saturada
- 6 = Envío de Información de Salida al buss del teclado
- 7 = No se puede armar si la batería del sistema está baja o falla la CA
- 8 = Bloqueo de Instalador

Opciones de Instalador

- P25E 11E Opciones de Instalador
(Default = Todos apagados)
- 1 = Entrada al modo de Instalador resetea alarmas confirmadas
 - 2 = Entrada al modo de Instalador resetea alarmas de tamper
 - 3 = Entrada al modo de Instalador resetea alarmas de batería baja
 - 4 = Entrada al modo de Instalador resetea alarmas supervisoras
 - 5 = No se puede armar si hay una falla del teclado
 - 6 = No se puede armar si hay una falla de línea telefónica o de comunicación
 - 7 = 10 intentos de código erróneos de bloquea el teclado por 90 segs.
 - 8 = Códigos de Usuario deben ser de 4-6 dígitos de largo

Opciones de Usuario

- P25E 12E Opciones de usuario (**NOTA:** Esta opción SOLO puede accederse desde Modo Cliente)
(Default = Todos apagados)
- 1 = Esconde al instalador los códigos de usuario

Opciones Misceláneas de Usuario

- P25E 13E Opciones Misceláneas de Usuario
(Default = Todos apagados)
- 1 = Requiere Código para Visualizar Memoria
 - 2 = Cancela función de zona cambio de mano “Handover” en Modo Stay
 - 3 = Control de Salida desde el teclado es dehabilitada cuando está Armado
 - 4 = Códigos de teclado están inhabilitados durante la demora de entrada
 - 5 = Sin indicaciones en el teclado cuando está armado
 - 6 = Monitoreo de la tablilla de salida del buss del teclado
 - 7 = Habilitar tamper del teclado
 - 8 = Eventos limitados y marcaje a 3 de ningún tipo

Programar Tiempo Real del Reloj

- P26E 1E Hora/Minuto en Real – valor 0-2359
- P26E 2E Día de la Semana Real – valor 1-7 (1=domingo, 2=Lunes, etc.)
- P26E 3E Día/Mes/Año Real - valor DDMMYY (ej: 020904=2 de Septiembre del 2004)
- P26E 4E Ahorro de luz de día “Day Light Savings” activado (Si el LED#1 está encendido, el ahorro de luz de día está activado) enciéndalo si se encuentra dentro de la temporada de ahorro de luz de día al instalar el panel.

Programación de la Función del Ahorro de Luz de Día

- P27E 1E La Temporada de Ahorro de luz de día empieza el Domingo – Valor 0-5 - Default=1
(0=inhabilitación de la temporada del ahorro de luz de día)
- 2E La Temporada de ahorro de luz de día termina el Domingo – Valor 0-5 - Default=3
(0=inhabilitación de la temporada del ahorro de luz de día)
- P28E 1E La Temporada de ahorro de luz de día inicia el Mes – Valor 1-12 - Default=10
- 2E La Temporada de ahorro de luz de día termina el Mes – Valor 1-12 - Default=3
- P29E 1E La Temporada de ahorro de luz de día inicia a la hora – Valor 0-23 - Default=2
- 2E La Temporada de ahorro de luz de día termina a la hora – Valor 0-23 - Default=2

Salidas

Programación de las Opciones “A” de la Salida

P34E 1-8E Opciones “A” para las salidas 1-8
(Default = Todos Apagados)

- 1 = Salida Inversa
- 2 = Salida Flash
- 3 = Pulso Simple a la Salida
- 4 = Bloqueo de Salida
- 5 = Control Remoto DTMF puede operar la salida
- 6 = Usuario puede operar esta salida
- 7 = Botón <CONTROL> puede operar la salida
- 8 = Alarmas de Repique flashearán en esta salida (ligada al timer de pulsos)

Programación de las Opciones “B” de la Salida

P35E 1-8E Opciones “B” para las salidas 1-8
(Salidas Default 1, 2 = 7)
(Salidas Default 3-8 = todos apagados)
(Default todos apagados)

- 1 = Falla de CA a la Salida (Opera cuando el tiempo P25E6E expira)
- 2 = Falla de Fusible a la salida
- 3 = Batería Baja a Salida
- 4 = Falla de Línea Telefónica a Salida
- 5 = Falla de señal supervisada de radiofrecuencia
- 6 = Alarma de supervisor de sensores
- 7 = Tamper de Sistema a la Salida
- 8 = Falla de Receptor

Programación de las Opciones “C” de la Salida

P36E 1-8E Opciones “C” para las salidas 1-8
(Salidas Default 1, 2 = 1)

- 1 = Pulso de test de caminado a la salida
- 2 = Pulso a Salida cada 5 segundos al estar desarmado (Salidas Default = 3-8 = Todas apagadas)
- 3 = Pulso a Salida en confirmación seguido del Armado
- 4 = Pulso a Salida en confirmación seguido una alarma de zona
- 5 = Salida inhabilitada cuando el timer P25E 3E esté corriendo
- 6 = Reserva
- 7 = Reserva
- 8 = Reserva

Programación de las Opciones “D” de la Salida

P36E 1-8E Opciones “D” para las salidas 1-8
(Default = 8 encendido para salidas 1 y 2 solamente)

- 1 = Driver de sirena a salida (Requiere una bocina, salidas 1&2)
- 2 = El Timer del reset de la salida está en minutos (limpie por segundos)
- 3 = Salida “silenciada” por 10 segundos mientras se pulsa PRESS “key-press” en caso de alarma
- 4 = Apague la salida durante el modo de voz de dos vías
- 5 =
- 6 =
- 7 =
- 8 = Salida monitoreada (Puede decir si el cable de sirena está cortado, salidas 1&2 solamente)

Demoras de Salida, Tiempos y Modos

Tiempo de Demora de Salida Encendida

P38E 1-8E Tiempo de Demora de las Salidas 1-8 encendidas – 0-9999 segundos (Default = 0 segs.)

Tiempo del Pulso de la Salida

P39E 1-8E Tiempo de pulso de las salidas 1-8 – 0-255; intervalos de 1/10seg.
(Default =20)

Tiempo de Reseteo de la Salida

P40E 1-8E Tiempo de Reseteo de las Salidas 1-8 – 0-9999 segundos
(Si la opción 2 en P37E está encendida el tiempo de reseteo está en minutos)
(Salidas Default 1, 2=240)
(Salidas Default 3-8=0)

Tiempo del Modo de Repique de la Salida

P41E 1-8E Timer del repique de las salidas 1-8 – 0-255; intervalos de 1/10segundo (Default=2)

Control de Comando de la Salida

Inicio del “Comando Control” del Estatus de Mensajes de la Salida

P42E 1-8E Inicio del número de mensaje para el “Comando Control” de las salidas 1-8 – 0-99 (Default = 0)

Des-mapeo (Un-Map) de una salida

P43E 1-8E Des-Mapeo de las salidas 1-8 (Retirar TODOS los defaults de una salida)

Asignación de una Zona Temporizada a una Salida

P44E 1-8E Zonas Temporizadas que controlarán Salidas 1-8 – Valor = Zonas Temporizadas 1-8

Áreas

Opciones A de las Áreas “A” y “B”

P45E 1-2E Opciones A de las Áreas A y B
(1=Área “A”) (2=Área “B”) (Default=7, 8)

- 1 = Botón de Armado Requerido Antes de programar Código
- 2 = Botón de Stay Requerido antes de programar Modo Stay
- 3 = Código requerido para programar
- 4 = Código requerido para bypassar zonas
- 5 = Reserva
- 6 = Enviar Armado al final de la demora de salida
- 7 = Puede armar solamente si todas las zonas están selladas (Listo “Ready”)
- 8 = Puede armar Modo Stay solamente si todas las zonas están selladas (Listo “Ready”)

Opciones B de las Áreas “A” y “B”

P46E 1-2E Opciones B de las Áreas A y B
(1=Área “A”) (2=Área “B”) (Default=todos apagados)

- 1 = Use reportes de alarma verificada y de cercanía para todas las zonas en esta área
- 2 = Área armará al fin de la zona-tiempo
- 3 = Área desarmará al inicio de la zona temporizada

- 4 = Asigna repiques a las etiquetas de acceso
- 5 = Reserva
- 6 = Reserva
- 7 = No puede armar si la zona esta sin sellar al término de la demora de salida
- 8 = Reserva

Indicativo de Armado de las Áreas “A” y “B” a una Salida

P47E 1-2E Indicativo de Armado de las Áreas “A” y “B” a una Salida – Valor 1-8 (Para salidas 1-8)
(1=Área “A”) (2=Área “B”) (Default =3)

Indicativo de Armado de Stay de las Áreas “A” y “B” a una Salida

P48E 1-2E Indicativo de Armado Stay de las Áreas “A” y “B” a una Salida – Valor 1-8 (Para salidas 1-8)
(1=Área “A”) (2=Área “B”) (Default =3)

Indicativo de Desarmado de las Áreas “A” y “B” a una Salida

P49E 1-2E Indicativo de Desarmado de las Áreas “A” y “B” a una Salida – Valor 1-8 (Para salidas 1-8)
(1=Área “A”) (2=Área “B”) (Default =Todas apagadas)

Repique de Armado de Control Remoto (o Tarjeta de Acceso) de las Áreas “A” y “B” a una Salida

P50E 1-2E Repique de Armado de Control Remoto (o Tarjeta de Acceso) de las Áreas “A” y “B” a una Salida –
Valor 1-8 (Para salidas 1-8)
(1=Área “A”) (2=Área “B”) (Default =Todas apagadas) (Un repique por armado en salida)

Repique de Armado en Stay de Control Remoto (o Tarjeta de Acceso) de las Áreas “A” y “B” a una Salida

P51E 1-2E Repique de Armado en Stay de Control Remoto (o Tarjeta de Acceso) de las Áreas “A” y “B” a una
una
Salida – Valor 1-8 (Para salidas 1-8)
(1=Área “A”) (2=Área “B”) (Default =Todas apagadas) (Un repique por armado en Stay en salida)

Repique de Desarmado de Control Remoto (o Tarjeta de Acceso) de las Áreas “A” y “B” a una Salida

P52E 1-2E Repique de Armado en Stay de Control Remoto (o Tarjeta de Acceso) de las Áreas “A” y “B” a una
una
Salida – Valor 1-8 (Para salidas 1-8)
(1=Área “A”) (2=Área “B”) (Default =Todas apagadas) (Dos repiques por armado en Stay en salida)

Repique de desarmado en Stay de Control Remoto (o Tarjeta de Acceso) de las Áreas “A” y “B” a una Salida

P53E 1-2E Repique de Armado en Stay de Control Remoto (o Tarjeta de Acceso) de las Áreas “A” y “B” a una
una
Salida – Valor 1-8 (Para salidas 1-8)
(1=Área “A”) (2=Área “B”) (Default =Todas apagadas) (Dos repiques por armado en Stay en salida)

Pulso de Armado de las Áreas “A” y “B” a una Salida

P54E 1-2E Pulso de Armado de las Áreas “A” y “B” a una Salida – Valor 1-8 (Para salidas 1-8)
(1=Área “A”) (2=Área “B”) (Default =Todas apagadas)

Pulso de Armado de Stay de las Áreas “A” y “B” a una Salida

P55E 1-2E Pulso de Armado de las Áreas “A” y “B” a una Salida – Valor 1-8 (Para salidas 1-8)
(1=Área “A”) (2=Área “B”) (Default =Todas apagadas)

Pulso de Desarmado de las Áreas “A” y “B” a una Salida

P56E 1-2E Pulso de Armado de las Áreas “A” y “B” a una Salida – Valor 1-8 (Para salidas 1-8)
(1=Área “A”) (2=Área “B”) (Default =Todas apagadas)

Pulso de Desarmado de Stay de las Áreas “A” y “B” a una Salida

P57E 1-2E Pulso de Armado de las Áreas “A” y “B” a una Salida – Valor 1-8 (Para salidas 1-8)
(1=Área “A”) (2=Área “B”) (Default =Todas apagadas)

Demora de Salida en Modo de Armado de las Áreas “A” y “B” Suena en un Teclado

P58E 1-2E Demora de Salida de Armado de las Áreas “A” y “B” Suena en Teclado– Valor 1-8 (Para Teclado 1-8)
(1=Área “A”) (2=Área “B”) (Default =Todas Encendidas)

Demora de Salida en Modo de Armado Stay de las Áreas “A” y “B” Suena en un Teclado

P59E 1-2E Demora de Salida de Stay de las Áreas “A” y “B” Suena a una Teclado -
Valor 1-8 (Para teclados 1-8)
(1=Área “A”) (2=Área “B”) (Default =Todas apagadas)

Tiempo de Demora de Salida de Armado de las Áreas “A” y “B”

P60E 1-2E Tiempo de Demora de Salida Áreas “A” y “B” – Valor 0-255
(1=Área “A”) (2=Área “B”) (Default =60 segundos para áreas A&B)

Tiempo de Demora de Salida de Armado Stay de las Áreas “A” y “B”

P61E 1-2E Tiempo de Demora de Salida de Stay Área “A” y “B” – Valor 0-255
(1=Área “A”) (2=Área “B”) (Default =60 segundos para áreas A&B)

Número de Cuenta de Monitoreo de las Áreas “A” y “B”

P62E 1-2E Código de Cuenta para las Áreas “A” y “B” – Valor 0000-FFFF
(1=Área “A”) (2=Área “B”) (Default =0000 para áreas A&B)

Número de Código del “Comando Control” Remoto de las Áreas “A” y “B”

P63E 1-2E Código de Comando Control Área “A” y “B” – Valor 1-4 dígitos código (1-9999)
(1=Área “A”) (2=Área “B”) (Default =0 para áreas A&B)

“Comando Control” Inicio de Números de Mensaje para las Áreas “A” y “B”

P64E 1-2E “Comando Control” Inicio de Números de Mensaje para las Áreas “A” y “B”
– Valor 1-4 dígitos código (1-9999)
(1=Área “A”) (2=Área “B”) (Default =0 para áreas A&B)

Demora de Salida del Modo de Armado de las Áreas “A” y “B” a una Salida

P65E 1-2E Demora de Salida de Armado de las Áreas “A” y “B” a una Salida – Valor 1-8 (Para Salidas 1-8)
(1=Área “A”) (2=Área “B”) (Default =Todas apagadas)

Demora de Salida del Modo Stay de las Áreas “A” y “B” a una Salida

P66E 1-2E Demora de Salida Stay de las Áreas “A” y “B” a una Salida - Valor 1-8 (Para Salidas 1-8)

(1=Área “A”) (2=Área “B”) (Default =Todas apagadas)

Demora de Delincuencia de las Áreas “A” y “B”

P67E 1-2E Demora de Delincuencia de las Áreas “A” y “B” - Valor 0-99 días (0=apagado)
 (1=Área “A”) (2=Área “B”) (Default =0 para las áreas A&B)

Zonas-Tiempo de Auto Armado/Desarmado de las Áreas “A” y “B”

P68E 1-2E Zonas-Tiempo de Auto Armado/Desarmado de las Áreas “A” y “B” -
 Valor 1-8 (Para Zonas Temporizadas 1-8)
 (1=Área “A”) (2=Área “B”) (Default =Todas apagadas)

Teclados

Asignación del Área del Teclado

P71E 1-8E Teclados Asignados a Áreas
 1 = Área “A” (Default = 1)
 2 = Área “B”

Opciones de los Botones del Teclado

P72E 1-8E Opciones de los Botones del Teclado
 1 = Habilidad de los botones <CHIME> ó <CONTROL><PROGRAM>
 (Default = Todos Encendidos)
 2 = Habilidad del botón <BYPASS>
 3 = Habilidad del botón <PANIC>
 4 = Demora de Pánico en botón <PANIC>
 5 = Habilidad de la Alarma de Pánico <1> & <3>
 6 = Habilidad de la Alarma de Fuego <4> & <6>
 7 = Habilidad de la Alarma Médica <7> & <9>
 8= Modo Stay de Armado Suena en Teclado

Bip de Alarma & Control del LED al Teclado

P73E 1-8E Bip del Teclado/Opciones del LED (Default = 5, 8)

 1 = Falla de CA suena en el teclado
 2 = Falla de fusible suena en el teclado
 3 = Batería baja suena en el teclado
 4 = Falla de la línea telefónica suena en el teclado
 5 = Alarma de Tamper del Sistema suena en el teclado
 6 = Falla del receptor suena en el teclado
 7 = Apaga los LED’s mientras está armado/Después de 10 segundos si no es tocado
 8 = Apaga los LED’s y la luz de fondo del teclado al fallar la corriente

Asignación de Área del Botón de <ARM> del Teclado

P74E 1-8E Botón de Área “ARM” del teclado
 1 = Asignación del botón “ARM” al Área “A” (Default=1)
 2 = Asignación del botón “ARM” al Área “B”

Opciones de Área del Botón <ARM> del Teclado

P75E 1-8E Opciones del botón “ARM” del teclado
 1 = Botón “ARM” puede Armar (Default=1, 7)
 2 = Botón “ARM” puede Armar Modo Stay
 3 = Botón “ARM” puede Desarmar siempre

- 4 = Botón “ARM” puede Desarmar Modo Stay siempre
- 5 = Botón “ARM” puede resetear alarmas
- 6 = Botón “ARM” puede armar modo latchkey
- 7 = Botón “ARM” puede desarmar durante demora de salida
- 8 = Botón “ARM” puede desarmar modo Stay durante demora de salida

Asignación de Área del Botón <STAY> del Teclado

- P76E 1-8E Área del botón “STAY” del Teclado
- 1 = Asignación del botón “STAY” al Área “A” (Default=1)
 - 2 = Asignación del botón “STAY” al Área “B”

Opciones de Área del Botón “STAY” del Teclado

- P77E 1-8E Opciones del Botón “STAY” del Teclado
- 1 = Botón “STAY” puede Armar
 - 2 = Botón “STAY” puede Armar Modo Stay (Default = 2, 8)
 - 3 = Botón “STAY” puede Desarmar siempre
 - 4 = Botón “STAY” puede Desarmar Modo Stay siempre
 - 5 = Botón “STAY” puede resetear alarmas
 - 6 = Botón “STAY” puede armar modo latchkey
 - 7 = Botón “STAY” puede desarmar durante demora de salida
 - 8 = Botón “STAY” puede desarmar modo Stay durante demora de salida

Asignación de Área del Botón “A” del Teclado (Solo para el teclado de LCD grande)

- P78E 1-8E Área del botón “A” del teclado
- 1 = Botón “A” asignado al área “A” (Default = 1)
 - 2 = Botón “A” asignado al área “B”

Opciones de Área del Botón “A” del Teclado (Solo para teclado LCD grande)

- P79E 1-8E Opciones del botón “A” del teclado
- 1 = Botón “A” puede Armar (Default=1, 7)
 - 2 = Botón “A” puede armar modo Stay
 - 3 = Botón “A” puede desarmar siempre
 - 4 = Botón “A” puede desarmar modo Stay siempre
 - 5 = Botón “A” puede resetear alarmas
 - 6 = Botón “A” puede armar modo latchkey
 - 7 = Botón “A” puede desarmar durante demora de salida
 - 8 = Botón “A” puede desarmar modo Stay durante demora de salida

Asignación de Área del Botón “B” del Teclado (Solamente para teclado LCD grande)

- P80E 1-8E Área del botón “B” del teclado
- 1 = Asignación del botón “B” al Área “A” (Default = ninguno)
 - 2 = Asignación del botón “B” al Área “B”

Opciones de Área del Botón “B” del Teclado (Solamente para teclado LCD grande)

- P81E 1-8E Opciones del botón “B” del teclado
- 1 = Botón “B” puede armar
 - 2 = Botón “B” puede armar modo stay
 - 3 = Botón “B” puede desarmar siempre
 - 4 = Botón “B” puede desarmar modo Stay siempre
 - 5 = Botón “B” puede resetear alarmas
 - 6 = Botón “B” puede armar modo latchkey
 - 7 = Botón “B” puede desarmar durante demora de salida
 - 8 = Botón “B” puede desarmar modo stay durante demora de salida

Teclado a Máscara de Salida (Para Control de Acceso)

- P82E 1-8E Teclado a Máscara de Salida

- 1 = El Teclado está ligado a la salida # 1 (Default = Todos encendidos)
- 2 = El Teclado está ligado a la salida # 2
- 3 = El Teclado está ligado a la salida # 3
- 4 = El Teclado está ligado a la salida # 4
- 5 = El Teclado está ligado a la salida # 5
- 6 = El Teclado está ligado a la salida # 6
- 7 = El Teclado está ligado a la salida # 7
- 8 = El Teclado está ligado a la salida # 8

Botón de “CONTROL” a Máscara de Salida (Para Control de Acceso)

P83E 1-8E Botón de “CONTROL” del teclado a Máscara de Salida (Default = Todas encendidas)

- 1 = El Botón “Control” del Teclado está ligado a la salida # 1
- 2 = El Botón “Control” del Teclado está ligado a la salida # 2
- 3 = El Botón “Control” del Teclado está ligado a la salida # 3
- 4 = El Botón “Control” del Teclado está ligado a la salida # 4
- 5 = El Botón “Control” del Teclado está ligado a la salida # 5
- 6 = El Botón “Control” del Teclado está ligado a la salida # 6
- 7 = El Botón “Control” del Teclado está ligado a la salida # 7
- 8 = El Botón “Control” del Teclado está ligado a la salida # 8

Botón de “PANIC” “PÁNICO” ó Alarma “1&3” a las Salidas

P84E 1-8E Botón de “Pánico” ó Alarma “1&3” del teclado a las Salidas (Default = 1, 2)

- 1 = El Botón de “PANIC” o Alarma “1&3” se encenderán en Salida # 1
- 2 = El Botón de “PANIC” o Alarma “1&3” se encenderán en Salida # 2
- 3 = El Botón de “PANIC” o Alarma “1&3” se encenderán en Salida # 3
- 4 = El Botón de “PANIC” o Alarma “1&3” se encenderán en Salida # 4
- 5 = El Botón de “PANIC” o Alarma “1&3” se encenderán en Salida # 5
- 6 = El Botón de “PANIC” o Alarma “1&3” se encenderán en Salida # 6
- 7 = El Botón de “PANIC” o Alarma “1&3” se encenderán en Salida # 7
- 8 = El Botón de “PANIC” o Alarma “1&3” se encenderán en Salida # 8

Alarma “Fire (4&6)” “Fuego (4&6)” a las Salidas

P85E 1-8E Alarma “Fuego (4&6)” al las Salidas (Default = 1, 2)

- 1 = La Alarma “Fuego (4&6)” del Teclado encenderá Salida # 1
- 2 = La Alarma “Fuego (4&6)” del Teclado encenderá Salida # 2
- 3 = La Alarma “Fuego (4&6)” del Teclado encenderá Salida # 3
- 4 = La Alarma “Fuego (4&6)” del Teclado encenderá Salida # 4
- 5 = La Alarma “Fuego (4&6)” del Teclado encenderá Salida # 5
- 6 = La Alarma “Fuego (4&6)” del Teclado encenderá Salida # 6
- 7 = La Alarma “Fuego (4&6)” del Teclado encenderá Salida # 7
- 8 = La Alarma “Fuego (4&6)” del Teclado encenderá Salida # 8

Alarma “Medical (7&9)” “Médica (7&9)” a las Salidas

P86E 1-8E Alarma “Médica (7&9)” a las Salidas

- 1 = La Alarma “Médica (7&9)” del Teclado encenderá Salida # 1
- 2 = La Alarma “Médica (7&9)” del Teclado encenderá Salida # 2
- 3 = La Alarma “Médica (7&9)” del Teclado encenderá Salida # 3
- 4 = La Alarma “Médica (7&9)” del Teclado encenderá Salida # 4
- 5 = La Alarma “Médica (7&9)” del Teclado encenderá Salida # 5
- 6 = La Alarma “Médica (7&9)” del Teclado encenderá Salida # 6
- 7 = La Alarma “Médica (7&9)” del Teclado encenderá Salida # 7
- 8 = La Alarma “Médica (7&9)” del Teclado encenderá Salida # 8

Alarma “Duress” “De Amago” a las Salidas

P87E 1-8E Alarma “de Amago” a las Salidas (Default = Todas Apagadas)

- 1 = La Alarma “de Amago” del Teclado encenderá Salida # 1
- 2 = La Alarma “de Amago” del Teclado encenderá Salida # 2
- 3 = La Alarma “de Amago” del Teclado encenderá Salida # 3
- 4 = La Alarma “de Amago” del Teclado encenderá Salida # 4
- 5 = La Alarma “de Amago” del Teclado encenderá Salida # 5
- 6 = La Alarma “de Amago” del Teclado encenderá Salida # 6
- 7 = La Alarma “de Amago” del Teclado encenderá Salida # 7
- 8 = La Alarma “de Amago” del Teclado encenderá Salida # 8

Alarma del “Switch de Tamper” del Teclado a las Salidas

P88E 1-8E Alarma de “Switch de Tamper” del Teclado a las Salidas

- 1 = La Alarma “Switch de Tamper” de Teclado encenderá la Salida # 1
- 2 = La Alarma “Switch de Tamper” de Teclado encenderá la Salida # 2
- 3 = La Alarma “Switch de Tamper” de Teclado encenderá la Salida # 3
- 4 = La Alarma “Switch de Tamper” de Teclado encenderá la Salida # 4
- 5 = La Alarma “Switch de Tamper” de Teclado encenderá la Salida # 5
- 6 = La Alarma “Switch de Tamper” de Teclado encenderá la Salida # 6
- 7 = La Alarma “Switch de Tamper” de Teclado encenderá la Salida # 7
- 8 = La Alarma “Switch de Tamper” de Teclado encenderá la Salida # 8

Alarma de “Wrong Code” “Código Erróneo” del Teclado a las Salidas

P89E 1-8E Alarma “Código Erróneo” del Teclado a las Salidas (Default = Ninguno)

- 1 = La Alarma de “Código Erróneo” encenderá la Salida # 1
- 2 = La Alarma de “Código Erróneo” encenderá la Salida # 2
- 3 = La Alarma de “Código Erróneo” encenderá la Salida # 3
- 4 = La Alarma de “Código Erróneo” encenderá la Salida # 4
- 5 = La Alarma de “Código Erróneo” encenderá la Salida # 5
- 6 = La Alarma de “Código Erróneo” encenderá la Salida # 6
- 7 = La Alarma de “Código Erróneo” encenderá la Salida # 7
- 8 = La Alarma de “Código Erróneo” encenderá la Salida # 8

Alarma de Pánico Operada Manualmente Suenan en Teclados

P90E 1-8E Alarma de Pánico Suenan en Teclados (Default = Todos encendidos)

- 1 = Una Alarma de Pánico de ciertos teclados sonará en teclado # 1
- 2 = Una Alarma de Pánico de ciertos teclados sonará en teclado # 2
- 3 = Una Alarma de Pánico de ciertos teclados sonará en teclado # 3
- 4 = Una Alarma de Pánico de ciertos teclados sonará en teclado # 4
- 5 = Una Alarma de Pánico de ciertos teclados sonará en teclado # 5
- 6 = Una Alarma de Pánico de ciertos teclados sonará en teclado # 6
- 7 = Una Alarma de Pánico de ciertos teclados sonará en teclado # 7
- 8 = Una Alarma de Pánico de ciertos teclados sonará en teclado # 8

Alarma de Fuego Manualmente Operada Sonará en los Teclados

P91E 1-8E Alarma de Fuego Suenan en los teclados (Default = Todos Encendidos)

- 1 = Una Alarma de Fuego de ciertos teclados sonará en teclado # 1
- 2 = Una Alarma de Fuego de ciertos teclados sonará en teclado # 2
- 3 = Una Alarma de Fuego de ciertos teclados sonará en teclado # 3
- 4 = Una Alarma de Fuego de ciertos teclados sonará en teclado # 4
- 5 = Una Alarma de Fuego de ciertos teclados sonará en teclado # 5
- 6 = Una Alarma de Fuego de ciertos teclados sonará en teclado # 6
- 7 = Una Alarma de Fuego de ciertos teclados sonará en teclado # 7
- 8 = Una Alarma de Fuego de ciertos teclados sonará en teclado # 8

Alarma Médica Manualmente Operada Suena en Teclados

P92E 1-8E Alarma Médica suena en teclados (Default = Todos encendidos)

- 1 = Una Alarma Médica en ciertos teclados sonará en teclado # 1
- 2 = Una Alarma Médica en ciertos teclados sonará en teclado # 2
- 3 = Una Alarma Médica en ciertos teclados sonará en teclado # 3
- 4 = Una Alarma Médica en ciertos teclados sonará en teclado # 4
- 5 = Una Alarma Médica en ciertos teclados sonará en teclado # 5
- 6 = Una Alarma Médica en ciertos teclados sonará en teclado # 6
- 7 = Una Alarma Médica en ciertos teclados sonará en teclado # 7
- 8 = Una Alarma Médica en ciertos teclados sonará en teclado # 8

Alarma de Código Erróneo o de Switch de Tamper del Teclado sonará en Teclados

P93E 1-8E Alarma de Código Erróneo o de Switch de Tamper sonará en Teclados (Default = Todos apagados)

- 1 = Una Alarma de Código Erróneo o de Tamper del Teclado sonará en Teclado # 1
- 2 = Una Alarma de Código Erróneo o de Tamper del Teclado sonará en Teclado # 2
- 3 = Una Alarma de Código Erróneo o de Tamper del Teclado sonará en Teclado # 3
- 4 = Una Alarma de Código Erróneo o de Tamper del Teclado sonará en Teclado # 4
- 5 = Una Alarma de Código Erróneo o de Tamper del Teclado sonará en Teclado # 5
- 6 = Una Alarma de Código Erróneo o de Tamper del Teclado sonará en Teclado # 6
- 7 = Una Alarma de Código Erróneo o de Tamper del Teclado sonará en Teclado # 7
- 8 = Una Alarma de Código Erróneo o de Tamper del Teclado sonará en Teclado # 8

Tiempo de Sonido de la Alarma de Repique en el Teclado

P94E 1-8E Al momento de que la alarma de repique suene lo hará en cada teclado – Valor = 0-255 1/10 segundo (Default = 20 o sea 2 segundos)

Lector de Proximidad de LED al Mapeo de la Salida

P98E 1-8E Lector de Proximidad de LED al Mapeo de la salida (Default = Ninguno)

- 1 = Lector de Proximidad 1-8 LED Seguirá el estado de la Salida # 1
- 2 = Lector de Proximidad 1-8 LED Seguirá el estado de la Salida # 2
- 3 = Lector de Proximidad 1-8 LED Seguirá el estado de la Salida # 3
- 4 = Lector de Proximidad 1-8 LED Seguirá el estado de la Salida # 4
- 5 = Lector de Proximidad 1-8 LED Seguirá el estado de la Salida # 5
- 6 = Lector de Proximidad 1-8 LED Seguirá el estado de la Salida # 6
- 7 = Lector de Proximidad 1-8 LED Seguirá el estado de la Salida # 7
- 8 = Lector de Proximidad 1-8 LED Seguirá el estado de la Salida # 8

Número de Dirección del Teclado del Lector de Asimilación de Proximidad

P99E 1-8E Número de dirección del Teclado del lector de asimilación de proximidad – Valor = Teclado Dirección 1-8 (Default = 20 o sea 2 segundos)

Key–Switches

Asignación de Área del Key-switch

P111E 1-2E K/S 1 & 2 asignados a las áreas A ó B
 1 = Asignado a Área “A” (1 = K/S #1) (Default K/S #1 = 1)
 2 = Asignado a Área “B” (2 = K/S #2) (Default K/S #2 = 2)

Opciones Operacionales & Acceso del Key-switch

P112 1-2E Opciones Operacionales K/S 1&2 y de Acceso (1 = K/S #1) (2 = K/S #2)
 1 = K/S puede Armar Área (Default = 1, 3, 8)

- 2 = K/S puede Armar Modo Stay
- 3 = K/S puede Desarmar Área
- 4 = K/S puede Desarmar Modo Stay
- 5 = K/S posee opciones de Guardia de Seguridad
- 6 = K/S Armará Modo Latchkey
- 7 = Key-switch es N/A (Si se apaga el K/S es N/C)
- 8 = Key-switch es momentáneo (Si se apaga el K/S es Latch)

Zonas

Programación de Zonas a Áreas

P121E 1-16E Asignación de Zonas a las Zonas A ó B

- 1 = Asignación al Área “A” (Default = 1)
- 2 = Asignación al Área “B”

Programación de las Opciones A de la Zona

P122E 1-16E Programación de las Opciones A de la Zona

- 1 = Zona Activa (Default Zona 1-8 = 1, 6, 7)
- 2 = La Zona es N/A (Apagada = N/C) (Default Zona 9-16 = 6, 7)
- 3 = No es una Zona de Demora de Salida
- 4 = Zona de Teclado
- 5 = Zona es una zona de radiofrecuencia
- 6 = Zona es una zona de modo de stay
- 7 = Zona puede ser manualmente bypaseada
- 8 = Zona puede ser automáticamente bypaseada

Programación de las Opciones B de la Zona

P123E 1-16E Programación de las Opciones B de la Zona

- 1 = La Zona es una zona de Cambio de Mano “Handover” (Default= 1 solo para zona 2)
- 2 = La Zona 2 es una zona de dos disparos
- 3 = La Zona es una zona de 24 horas
- 4 = La Zona es una zona de 24 horas de auto reseteo
- 5 = La Zona es una zona de 24 horas de fuego
- 6 = Reserva
- 7 = La Zona es una zona de repique
- 8 = La Zona es una zona de repique permanente

Programación de las Opciones C de la Zona

P1124 1-16E Programación de las opciones C de la Zona

- (Zonas default 1, 2 = 1, 2)
- (Zonas default 3-16 = 2)
- 1 = Puede Armar si la zona no está lista (Default = 2)
- 2 = Enviará múltiples reportes vía comunicador
- 3 = Zona de supervisor de sensores
- 4 = Zona está en prueba completo “Soak”
- 5 = La Zona reportará al número de cuenta del Área “B”
- 6 = La Zona no reportará alarmas de 24 horas vía comunicador
- 7 = Pulso de Salida durante confirmación seguido de una alarma de zona
- 8 = Salida de terminación de zona

Opciones de Programación de Zona Fin de Línea (EOL “End-of-Line”)

P125E 1-8E Opciones de Programación de zona de fin de línea

0 = Corto Circuito (Default = 0)

- 1 = 1k
- 2 = 1k5
- 3 = 2k2
- 4 = 3k3
- 5 = 3k9
- 6 = 4k7
- 7 = 5k6
- 8 = 6k8
- 9 = 10k
- 10=12k
- 11=22k
- 12=2k2/4k7
- 13=3k3/6k8
- 14=2k2/4k7/8K2
- 15=4k7/8k2

Programación de Respuesta de Zona

P126E 1-8E Programación de Respuesta de Zona

1 a 8 modo de vibración (Default = 9)

(La Zona fin de línea – P125E para modo de vibración DEBE ser tipo 3)

Donde 1 es igual al más alto nivel de sensibilidad y 8 es el más bajo nivel de sensibilidad.

De 9 a 26 modo Normal de Zona, tiempo de respuesta es aproximadamente de 200ms – 1segs.

Programación del Tipo de Detector de Zona de Radiofrecuencia

P127E 1-16E Programación del Tipo de Detector de Zona de Radiofrecuencia de la lista – Valor = 1-35

(Default = 3)

- 0 = Sin Uso
- 1 = Sin Uso
- 2 = Sin Uso
- 3 = “Crow Freewave” con Checksum (Señal activa supervisada)
- 4 = Sin Uso
- 5 = Sin Uso
- 6 = Sin Uso
- 11= Sin Uso
- 12= Sin Uso
- 21= Sin Uso
- 31= Sin Uso
- 32= Sin Uso
- 33= Sin Uso
- 34= Sin Uso
- 35= Sin Uso

Alarmas de Zona Armada a Salidas

P128E 1-16E Alarmas de Zona Armada a Salidas (Default = 1, 2)

- 1 = Una Alarma de Zona Encenderá Salida #1
- 2 = Una Alarma de Zona Encenderá Salida #2
- 3 = Una Alarma de Zona Encenderá Salida #3
- 4 = Una Alarma de Zona Encenderá Salida #4
- 5 = Una Alarma de Zona Encenderá Salida #5
- 6 = Una Alarma de Zona Encenderá Salida #6
- 7 = Una Alarma de Zona Encenderá Salida #7
- 8 = Una Alarma de Zona Encenderá Salida #8

Alarmas de Zona en Modo de Stay Armado a Salidas

P129E 1-16E Alarmas de Zona en Modo de Stay Armado a Salidas (Default = 1, 2)

- 1 = Una Alarma de Zona de Modo Stay Encenderá Salida #1
- 2 = Una Alarma de Zona de Modo Stay Encenderá Salida #2
- 3 = Una Alarma de Zona de Modo Stay Encenderá Salida #3
- 4 = Una Alarma de Zona de Modo Stay Encenderá Salida #4
- 5 = Una Alarma de Zona de Modo Stay Encenderá Salida #5
- 6 = Una Alarma de Zona de Modo Stay Encenderá Salida #6
- 7 = Una Alarma de Zona de Modo Stay Encenderá Salida #7
- 8 = Una Alarma de Zona de Modo Stay Encenderá Salida #8

Alarmas de Zona de 24 Horas a Salidas

P130E 1-16E Alarmas de Zona de 24 Horas a Salidas (Default = 1, 2)

- 1 = Una Alarma de Zona de 24 Horas Encenderá Salida #1
- 2 = Una Alarma de Zona de 24 Horas Encenderá Salida #2
- 3 = Una Alarma de Zona de 24 Horas Encenderá Salida #3
- 4 = Una Alarma de Zona de 24 Horas Encenderá Salida #4
- 5 = Una Alarma de Zona de 24 Horas Encenderá Salida #5
- 6 = Una Alarma de Zona de 24 Horas Encenderá Salida #6
- 7 = Una Alarma de Zona de 24 Horas Encenderá Salida #7
- 8 = Una Alarma de Zona de 24 Horas Encenderá Salida #8

Alarmas de Zona de Repique a Salidas

P131E 1-16E Alarmas de Zona de Repique a Salidas (Default = Todas apagadas)

- 1 = Una Alarma de Zona de Repique Encenderá Salida #1
- 2 = Una Alarma de Zona de Repique Encenderá Salida #2
- 3 = Una Alarma de Zona de Repique Encenderá Salida #3
- 4 = Una Alarma de Zona de Repique Encenderá Salida #4
- 5 = Una Alarma de Zona de Repique Encenderá Salida #5
- 6 = Una Alarma de Zona de Repique Encenderá Salida #6
- 7 = Una Alarma de Zona de Repique Encenderá Salida #7
- 8 = Una Alarma de Zona de Repique Encenderá Salida #8

Alarma de Zona de Tamper a Salidas

P132E 1-16E Alarma de Zona de Tamper a Salidas (Default = 1, 2)

- 1 = Una Alarma de Zona de Tamper Encenderá Salida #1
- 2 = Una Alarma de Zona de Tamper Encenderá Salida #2
- 3 = Una Alarma de Zona de Tamper Encenderá Salida #3
- 4 = Una Alarma de Zona de Tamper Encenderá Salida #4
- 5 = Una Alarma de Zona de Tamper Encenderá Salida #5
- 6 = Una Alarma de Zona de Tamper Encenderá Salida #6
- 7 = Una Alarma de Zona de Tamper Encenderá Salida #7
- 8 = Una Alarma de Zona de Tamper Encenderá Salida #8

Alarma de Zona Armada Suenan en Teclados

P134E 1-16E Alarma de Zona Armada Suenan en Teclado (Default = Todos encendidos)

- 1 = Una Alarma de Zona Armada Sonará en Teclado #1
- 2 = Una Alarma de Zona Armada Sonará en Teclado #2
- 3 = Una Alarma de Zona Armada Sonará en Teclado #3
- 4 = Una Alarma de Zona Armada Sonará en Teclado #4
- 5 = Una Alarma de Zona Armada Sonará en Teclado #5
- 6 = Una Alarma de Zona Armada Sonará en Teclado #6
- 7 = Una Alarma de Zona Armada Sonará en Teclado #7
- 8 = Una Alarma de Zona Armada Sonará en Teclado #8

Alarma de Zona de Modo Stay Sonará en Teclados

P135E 1-16E Alarma de Zona de Modo Stay Sonará en Teclado (Default = Todos Encendidos)

- 1 = Una Alarma de Zona de Modo Stay Sonará en Teclado #1
- 2 = Una Alarma de Zona de Modo Stay Sonará en Teclado #2
- 3 = Una Alarma de Zona de Modo Stay Sonará en Teclado #3
- 4 = Una Alarma de Zona de Modo Stay Sonará en Teclado #4
- 5 = Una Alarma de Zona de Modo Stay Sonará en Teclado #5
- 6 = Una Alarma de Zona de Modo Stay Sonará en Teclado #6
- 7 = Una Alarma de Zona de Modo Stay Sonará en Teclado #7
- 8 = Una Alarma de Zona de Modo Stay Sonará en Teclado #8

Alarma de Zona de 24 Horas Sonará en Teclados

P136E 1-16E Alarma de Zona de 24 Horas Sonará en Teclados (Default = 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8)

- 1 = Una Alarma de Zona de 24 horas Sonará en Teclado #1
- 2 = Una Alarma de Zona de 24 horas Sonará en Teclado #2
- 3 = Una Alarma de Zona de 24 horas Sonará en Teclado #3
- 4 = Una Alarma de Zona de 24 horas Sonará en Teclado #4
- 5 = Una Alarma de Zona de 24 horas Sonará en Teclado #5
- 6 = Una Alarma de Zona de 24 horas Sonará en Teclado #6
- 7 = Una Alarma de Zona de 24 horas Sonará en Teclado #7
- 8 = Una Alarma de Zona de 24 horas Sonará en Teclado #8

Alarma de Zona de Repique Suena en Teclados

P137E 1-16E Alarma de Zona de repique Suena en Teclados (Default = 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8)

- 1 = Una Alarma de Zona de Repique Sonará en Teclado #1
- 2 = Una Alarma de Zona de Repique Sonará en Teclado #2
- 3 = Una Alarma de Zona de Repique Sonará en Teclado #3
- 4 = Una Alarma de Zona de Repique Sonará en Teclado #4
- 5 = Una Alarma de Zona de Repique Sonará en Teclado #5
- 6 = Una Alarma de Zona de Repique Sonará en Teclado #6
- 7 = Una Alarma de Zona de Repique Sonará en Teclado #7
- 8 = Una Alarma de Zona de Repique Sonará en Teclado #8

Alarma de Zona de Tamper Suena en Teclados

P139E 1-16E Alarma de Zona de Tamper Suena en Teclado (Default = Todos encendidos)

- 1 = Una Alarma de Zona de Tamper Sonará en Teclado #1
- 2 = Una Alarma de Zona de Tamper Sonará en Teclado #2
- 3 = Una Alarma de Zona de Tamper Sonará en Teclado #3
- 4 = Una Alarma de Zona de Tamper Sonará en Teclado #4
- 5 = Una Alarma de Zona de Tamper Sonará en Teclado #5
- 6 = Una Alarma de Zona de Tamper Sonará en Teclado #6
- 7 = Una Alarma de Zona de Tamper Sonará en Teclado #7
- 8 = Una Alarma de Zona de Tamper Sonará en Teclado #8

Alarma de Supervisión de Radiofrecuencia Suena en Teclados

P140E 1-16E Alarma de Supervisión de Radiofrecuencia Suena en Teclados (Default = Todos Encendidos)

- 1 = Una Alarma de Supervisión de Radiofrecuencia Suena en Teclado #1
- 2 = Una Alarma de Supervisión de Radiofrecuencia Suena en Teclado #2
- 3 = Una Alarma de Supervisión de Radiofrecuencia Suena en Teclado #3
- 4 = Una Alarma de Supervisión de Radiofrecuencia Suena en Teclado #4
- 5 = Una Alarma de Supervisión de Radiofrecuencia Suena en Teclado #5
- 6 = Una Alarma de Supervisión de Radiofrecuencia Suena en Teclado #6

- 7 = Una Alarma de Supervisión de Radiofrecuencia Suená en Teclado #7
- 8 = Una Alarma de Supervisión de Radiofrecuencia Suená en Teclado #8

Alarma de Supervisor de Sensores Suená en Teclados

P141E 1-16E Alarma de Supervisor de Sensores Suená en Teclados (Default = Todos Encendidos)

- 1 = Una Alarma de Supervisor de Sensores Sonará en Teclado #1
- 2 = Una Alarma de Supervisor de Sensores Sonará en Teclado #2
- 3 = Una Alarma de Supervisor de Sensores Sonará en Teclado #3
- 4 = Una Alarma de Supervisor de Sensores Sonará en Teclado #4
- 5 = Una Alarma de Supervisor de Sensores Sonará en Teclado #5
- 6 = Una Alarma de Supervisor de Sensores Sonará en Teclado #6
- 7 = Una Alarma de Supervisor de Sensores Sonará en Teclado #7
- 8 = Una Alarma de Supervisor de Sensores Sonará en Teclado #8

Demora de Entrada de Zona Armada Suená en Teclados

P142E 1-16E Demora de Entrada de Zona Armada Suená en Teclados (Default = Todos Encendidos)

- 1 = Demora de Entrada de Zona Armada Suená en Teclado #1
- 2 = Demora de Entrada de Zona Armada Suená en Teclado #2
- 3 = Demora de Entrada de Zona Armada Suená en Teclado #3
- 4 = Demora de Entrada de Zona Armada Suená en Teclado #4
- 5 = Demora de Entrada de Zona Armada Suená en Teclado #5
- 6 = Demora de Entrada de Zona Armada Suená en Teclado #6
- 7 = Demora de Entrada de Zona Armada Suená en Teclado #7
- 8 = Demora de Entrada de Zona Armada Suená en Teclado #8

Demora de Entrada del Modo Stay Suená en Teclado

P143E 1-16E Demora de Entrada del Modo Stay Suená en Teclado (Default = Ninguno)

- 1 = Demora de Entrada del Modo Stay Sonará en Teclado #1
- 2 = Demora de Entrada del Modo Stay Sonará en Teclado #2
- 3 = Demora de Entrada del Modo Stay Sonará en Teclado #3
- 4 = Demora de Entrada del Modo Stay Sonará en Teclado #4
- 5 = Demora de Entrada del Modo Stay Sonará en Teclado #5
- 6 = Demora de Entrada del Modo Stay Sonará en Teclado #6
- 7 = Demora de Entrada del Modo Stay Sonará en Teclado #7
- 8 = Demora de Entrada del Modo Stay Sonará en Teclado #8

Tiempos de Demora de Entrada de Zona Armada

P144E 1-16E Tiempos de Demora de Entrada de Zona Armada – Valor 0-9999 segundos
(# de Zona de Default = 1, 2 = 20 segundos, # de zona 3-16 = 0)

Modo Stay, Bloqueo y Códigos de Reportes 4+2

Tiempos de Demora de Entrada del Modo Stay

P145E 1-16E Tiempos de Demora de Entrada del Modo Stay – Valor 0-9999 segundos
(# de Zona de Default 1, 2 = 20 segundos, # de zona 3-16 = 0)

Tiempo de Bloqueo de Zona (Re-disparo)

P146E 1-16E Tiempo de Zona de Re-disparo – Valor 0-255 minutos
(Default = 0 minutos)

Códigos de Reporte 4+2 de Alarma de Zona

P147E 1-16E Códigos de Reporte 4+2 de Alarma de Zona – Valor de dos dígitos desde 00-FF

Códigos de Reporte de Restablecimiento 4+2 de Alarma de Zona

P148E 1-16E Códigos de Reporte de Restablecimiento 4+2 de Alarma de Zona – Valor de dos dígitos desde 00-FF

Códigos de Reporte 4+2 de Alarma de Cercanía de Zona

P149E 1-16E Códigos de Reporte 4+2 de Alarma de Cercanía de Zona – Valor de dos dígitos desde 00-FF

Códigos de Reporte de Restauración 4+2 de Alarma de Cercanía de Zona

P150E 1-16E Códigos de Reporte de Restauración 4+2 de Alarma de Cercanía de Zona – Valor de dos dígitos desde 00-FF

Códigos de Reporte 4+2 de Alarma Verificada de Intrusión de Zona

P151E 1-16E Códigos de Reporte 4+2 de Alarma Verificada de Intrusión de Zona – Valor de dos dígitos desde 00-FF página 82.

Códigos de Reporte de Restauración 4+2 de Alarma Verificada de Intrusión de Zona

P152E 1-16E Códigos de Reporte de Restauración 4+2 de Alarma Verificada de Intrusión de Zona – Valor de dos dígitos desde 00-FF

Códigos de Reporte 4+2 de Alarma de Bypass de Zona

P155E 1-16E Códigos de Reporte 4+2 de Alarma de Bypass de Zona – Valor de dos dígitos desde 00-FF

Códigos de Reporte de Restauración 4+2 de Bypass de Zona

P156E 1-16E Códigos de Reporte de Restauración 4+2 de Bypass de Zona – Valor de dos dígitos desde 00-FF

Códigos de Reporte de Alarma CID

Código de Reportes de Contact ID de Alarma de Zona

P157E 1-16E Código de Reportes de Contact ID de Alarma de Zona – (Default = 130)

Código de Reportes de Contact ID de Alarma de Cercanía de Zona

P158E 1-16E Código de Reportes de Contact ID de Alarma de Cercanía de Zona – (Default = 138)

Código de Reportes de Contact ID de Alarma Verificada de Intrusión de Zona

P159E 1-16E Código de Reportes de Contact ID de Alarma Verificada de Intrusión de Zona – (Default = 139)

Número de Mensaje de Voz de Alarma de Zona

P160E 1-16E Número de Mensaje de Voz de Alarma de Zona – Valor 0-99 (Default = 1)

Demora de Entrada a Salidas

Demora de Entrada de Zona Alejada a las Salidas

P161E 1-16E Demora de Entrada de Zona Alejada a las Salidas (Default = Todas Apagadas)

- 1 = Demora de Entrada de Zona Armada a Salida #1
- 2 = Demora de Entrada de Zona Armada a Salida #2
- 3 = Demora de Entrada de Zona Armada a Salida #3
- 4 = Demora de Entrada de Zona Armada a Salida #4
- 5 = Demora de Entrada de Zona Armada a Salida #5
- 6 = Demora de Entrada de Zona Armada a Salida #6
- 7 = Demora de Entrada de Zona Armada a Salida #7

8 = Demora de Entrada de Zona Armada a Salida #8

Demora de Entrada de Modo Stay a las Salidas

P162E 1-16E Demora de Entrada del Modo Stay a las Salidas (Default = Todas Apagadas)

- 1 = Demora de Entrada de Modo Stay a Salida #1
- 2 = Demora de Entrada de Modo Stay a Salida #2
- 3 = Demora de Entrada de Modo Stay a Salida #3
- 4 = Demora de Entrada de Modo Stay a Salida #4
- 5 = Demora de Entrada de Modo Stay a Salida #5
- 6 = Demora de Entrada de Modo Stay a Salida #6
- 7 = Demora de Entrada de Modo Stay a Salida #7
- 8 = Demora de Entrada de Modo Stay a Salida #8

Timer Supervisor

Timer Supervisor de Sensor

P163E 1-16E Timer Supervisor de Sensor – 0-9999 minutos (Default = 7200 minutos [120 horas])

Enrolado de Código de Zona de Radiofrecuencia

P164E 1-16E Asimilación de Códigos de Zona de Radiofrecuencia

Borrado de un Específico Código de Zona de Radiofrecuencia

P165E 1-16E Borrado de un Específico Código de Zona de Radiofrecuencia

Localización de un Campo de Memoria de Zona de Radiofrecuencia

P166E 0E Esto encontrará el # de zona de cualquier código de Zona de Radiofrecuencia almacenado en el Panel, solo pulse 0E en el teclado LED

Zonas Temporizadas

Programación de Días Festivos

P170E 1-8E Días festivos 1-8 – Valor = DDMMYY

Programación de Días de Zona Temporizada

P171E 1-8E Zonas Temporizadas 1-8 (Default = Todos apagados)

- 1 = Domingo
- 2 = Lunes
- 3 = Martes
- 4 = Miércoles
- 5 = Jueves
- 6 = Viernes
- 7 = Sábado
- 8 = Inverso

Programación de Horas de Inicio y Término de Zona Temporizada

P172E 1-8E Zonas Temporizadas 1-8 Hora de Inicio – Valor 0000-2359 (Default = 0000)

P173E 1-8E Zonas Temporizadas 1-8 Hora de Término – Valor 0000-2359 (Default = 0000)

Opciones de Zona Temporizada

P174E 1-8E Zona Temporizada opciones 1-8 (Default = Todos Apagados)

- 1 = Ignore Días Festivos
- 2-8 = Reserva

Comunicador

Opciones de Programación del Comunicador

- P175E 1E Opciones del Comunicador (Default = 1, 2, 7)
- 1 = Comunicador Habilitado
 - 2 = Fax desconectado
 - 3 = Inhabilitar Monitoreo de Línea Telefónica
 - 4 = DTMF o Pulso de Comunicación (Pata DTMF 4 y 5 deben estar apagadas ambas)
 - 5 = DTMF o Pulso de Comunicación Inverso (Pata DTMF 4 y 5 deben estar apagadas ambas)
 - 6 = Envío de Tonos DTMF Largos durante marcaje
 - 7 = Modo de Modem en Auto Detección
 - 8 = Modo V21 Forzado

Opciones 2 de Programación del Comunicador

- P175E 2E Opciones 2 del Comunicador (Default = 1)
- 1 = Números en orden para cada llamada
 - 2 = Carga/Descarga usa la llamada de retorno
 - 3 = Carga/Descarga solo si está desarmado
 - 4 = Llamadas de prueba solo si está armado
 - 5 = Periodo de tiempo de prueba en días
 - 6 = Línea de espera abierta seguida de un reporte de voz/doméstico para control de DTMF
 - 7 = Reporte de “Primero en abrir- Último en cerrar”
 - 8 = Conteste después de 1 timbre para voz de doble vía en modo de llamada de retorno

Conteo de Timbres de Auto-Contestación

- P175E 3E Conteo de timbres para auto-contestación – Valor 0-99 (Default = 0-99 (Default = 8))

Hora del Primer Marcado para la Llamada de Prueba

- P175E 4E Hora del Primer Marcado para la Llamada de Prueba – Valor 0000-2359 (Default = 2300)

Periodo de Tiempo de la Llamada de Prueba

- P175E 5E Periodo de Tiempo de la Llamada de Prueba – Valor 0-255 horas:0 = Sin Prueba (Default = 24)

Opciones para “Escuchar” en el Teclado

- P175E 6E Opciones para “Escuchar” en el Teclado (Default = 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7)
- 1 = Habilitado Durante Marcado en Estado Desarmado Solamente
 - 2 = Habilitado Durante Marcado en Estado Armado Solamente
 - 3 = Habilitado Durante Marcado en Modo Stay Solamente
 - 4 = Habilitado Durante la Llamada en Estado Desarmado Solamente
 - 5 = Habilitado Durante la Llamada en Estado de Armado Solamente
 - 6 = Habilitado Durante la Llamada en Modo Stay Solamente
 - 7 = Función de “Escucha” habilitada cuando el Panel Contesta una Llamada
 - 8 = Habilitado Siempre

Opciones de Escucha para la Salida #1

- P175E 7E Opciones de Escucha para la Salida #1 (Default = Todos Apagados)
- 1 = Habilitado Durante Marcado en Estado Desarmado Solamente
 - 2 = Habilitado Durante Marcado en Estado Armado Solamente
 - 3 = Habilitado Durante Marcado en Modo Stay Solamente

- 4 = Habilitado Durante la Llamada en Estado Desarmado Solamente
- 5 = Habilitado Durante la Llamada en Estado de Armado Solamente
- 6 = Habilitado Durante la Llamada en Modo Stay Solamente
- 7 = Función de “Escucha” habilitada cuando el Panel Contesta una Llamada
- 8 = Habilitado Siempre

Marcaje de un Número Pre-fijado

P175E 8E Marcaje de un Número Pre-fijado – Valor 1-16 dígitos (Default = 0)

Código de Reporte del Contact ID de una Alarma de “Pánico”

P175E 9E Código de Reporte del Contact ID de una Alarma de “Pánico” – (Default = 120)

Código de Reporte del Contact ID de una Alarma de “Fuego”

P175E 10E Código de Reporte del Contact ID de una Alarma de “Fuego” – (Default = 110)

Código de Reporte del Contact ID de una Alarma “Médica”

P175E 11E Código de Reporte del Contact ID de una Alarma “Médica” – (Default = 100)

Número de Código del “Comando Control” de la Salida

P175E 12E Número de Código del “Comando Control” de la Salida – Valor 1-4 dígitos código (1-9999) (Default = 0)

Número de Código del “Comando Control” del Encendido/Apagado del Micrófono

P175E 13E Código de Control de Comando del Micrófono – Valor 1-4 dígitos código (1-9999) (Default = 0)

Código de Reconocimiento del Comunicador

P175E 14E Código de Reconocimiento doméstico/voz – Valor 1-4 dígitos código (1-9999) (Default = 0)

Código de Llamada de Prueba Forzada

P175E 15E Código de Llamada de Prueba Forzada – Valor 1-4 dígitos código (1-9999) (Default = 0)

Programación de los Mensajes de la Tablilla de Voz

P176E 1E Número de Mensajes de Voz de la Alarma de “Pánico” de Radiofrecuencia o del Teclado Valor 0-99 (Default = 1)

P176E 2E Número de Mensaje de Voz de la Alarma de “Fuego” – Valor 099 (Default = 1)

P176E 3E Número de Mensaje de Voz de la Alarma “Médica” – Valor 099 (Default = 1)

P176E 4E Número de Mensaje de Voz de “Falla de Corriente” – Valor 099 (Default = 1)

P176E 5E Número de Mensaje de Voz de “CA Restablecida” – Valor 099 (Default = 1)

P176E 6E Número de Mensaje de Voz de “Batería Baja” – Valor 099 (Default = 1)

P176E 7E Número de Mensaje de Voz de “Batería Restablecida” – Valor 099 (Default = 1)

P176E 8E Número de Mensaje de Voz de “Tamper” (Zona/Radiofrecuencia/Sistema – Valor 099(Default=1)

P176E 9E Número de Mensaje de Voz de Alarma de “Amago” – Valor 099 (Default = 1)

P176E 10E Número de Mensaje de Voz de “Latchkey Desarmado” – Valor 099 (Default = 1)

P176E 11E Número de Mensaje de Voz de “Iniciación de Prueba Manual” – Valor 099 (Default = 1)

Números de Teléfono

Programación de Números de Teléfono

P181E 1-8E Programación de Números de Teléfono – Valor 1-16 Dígitos (Default = 0)

Formato de Reporte de Números de Teléfono

P182E 1-8E Formato de Reporte de Números de Teléfono
(Default :

No. Teléfono 1, 2 = 1

No. Teléfono 3, 8 = 2

- 1 = Contact ID
- 2 = Marcaje Doméstico
- 3 = Localizador “Pager”
- 4 = Marcaje Audible
- 5 = 4+2 10pps (Saludo 1400/Tono 1900)
- 6 = 4+2 10pps (Saludo 2300/Tono 1800)
- 7 = 4+2 20pps (Saludo 1400/Tono 1900)
- 8 = 4+2 20pps (Saludo 2300/Tono 1800)
- 9 = 4+2 DTMF (Con Checksum)
- 10 = SIA
- 11 = SIA Lento

Opciones de Reporte de los Números de Teléfono

P183E 1-8E Opciones de Reporte de los Números de Teléfono (Default = 2, 6)

- 1 = Detener el Marcaje si hay confirmación
- 2 = Progreso del Monitoreo de Llamadas
- 3 = Marcaje Ciego
- 4 = Utilice Números agrupados para reporte Contact ID
- 5 = Permanecer en línea después de un reporte de alarma para voz de dos vías
- 6 = Auto confirmación
- 7 = Use el prefijo de marcado
- 8 = Es para usarse como el número de llamada de Retorno “Call Back” (Solo para teléfono No. 8)

Máximo de Intentos de Marcaje por Número Telefónico

P184E 1-8E Máximo de Intentos de Marcaje por Número Telefónico – Valor 0-99 (Default = 3)

Opciones A de Reporte del Comunicador

P186E 1-8E Opciones A del Comunicador (Defaults = Todos Encendidos)

- 1 = Reporta de Falla de CA
- 2 = Reporta Batería Baja
- 3 = Reporta de Batería Baja de Radiofrecuencia
- 4 = Reporta de Falla de Línea
- 5 = Reporta Tamper del Sistema
- 6 = Reporta Tamper del Teclado
- 7 = Reporta Tamper de Zona
- 8 = Reporta Tamper de Zona de Radiofrecuencia

Opciones B de Reporte del Comunicador

P187E 1-8E Opciones B del Comunicador

- 1 = Reporta Alarma de Amago (Default = Todos Encendidos)
- 2 = Reporta Alarma de radiofrecuencia Supervisada
- 3 = Reporta Alarma de Supervisor de Sensor de Zona
- 4 = Reporta Alarma de Pánico Manual

- 5 = Reporta Alarma de Fuego Manual
- 6 = Reporta Alarma Médica Manual
- 7 = Reporta Alarma de Pánico de Control Remoto de Radiofrecuencia Manual
- 8 = Reporta Zona Bypassada

Opciones C de Reporte del Comunicador

P188E 1-8E Opciones C del Comunicador

- 1 = Reporta Armado/Desarmado (Default = 1, 2, 5, 7, 8)
- 2 = Reporta Armado/Desarmado del Modo Stay
- 3 = Reporta Desarmado Solo después de una activación
- 4 = Reporta el desarmado del Modo Stay solo después de una activación
- 5 = Reporta alarmas de zona del modo stay
- 6 = Reporta acceso a modo de programación
- 7 = Reporta Alarmas de 24 horas mientras esté programado en modo doméstico/Voz
- 8 = Reporta Restablecimiento de Zona

Opciones D de Reporte del Comunicador

P189E 1-8E Opciones D del Comunicador

- 1 = Reporta desarmado de latchkey (Default = 3, 4, 5, 7)
- 2 = Reporta Delincuencia
- 3 = Reporta Pruebas
- 4 = Reporta Falla de fusible
- 5 = Reporta falla de salida 1 ó 2
- 6 = Reporta cambio de la hora (RTC)
- 7 = Reporta problema del buss del teclado
- 8 = Reporta Interferencias (Saturación) de Radiofrecuencia

Eventos de Área Desviados

P192E 1-2E Eventos de Área Desviados (1= Área A) (2= Área B) (Default = Todos Apagados)

- 1 = Marcar Armado a distancia
- 2 = Marcar Desarmado a distancia
- 3 = Marcar Armado a Stay
- 4 = Marcar Desarmado en Stay
- 5 = Marcar si activación de key-switch
- 6 = Marcar si activación de tiempo zona
- 7 = Marcar si activación DTMF o PC
- 8 = Marcar si activación de un solo botón del teclado “ARM” o “STAY”

Opciones del Número Desviados

P193E 1-2E Opciones del Número Desviados (1=Desvío Encendido) (2=Desvío Apagado) (Default = Todos Apagados)

- 1 = Reserva
- 2 = Reserva
- 3 = Marcado Ciego
- 4 = Reserva
- 5 = Reserva
- 6 = Reserva
- 7 = Use Prefijo de marcado
- 8 = Reserva

Números de Desvío

P194E 1-2E Números de Desvío – Valor 1-16 dígitos (Default = 0)
 (1 = Desvío encendido)
 (2 = Desvío apagado)

Código de Reporte SIA de Alarma de Pánico

P197E 1E Valores desde 1-14

Código de Reporte SIA de Alarma de Fuego

P197E 2E Valores desde 1-14

Código de Reporte SIA de Alarma Médica

P197E 3E Valores desde 1-14

Opciones de Programa 4+2 Misceláneo

Códigos de Reporte 4+2 de Batería y CA

P195E 1E Código 4+2 Falla de CA – Valor de dos dígitos desde 00-FF

P195E 2E Código 4+2 Restablecimiento de Falla de CA – Valor de dos dígitos desde 00-FF

P195E 3E Código 4+2 Batería Baja – Valor de dos dígitos desde 00-FF

P195E 4E Código 4+2 Restablecimiento Falla de CA – Valor de dos dígitos desde 00-FF

Códigos de Reporte 4+2 del Tamper del Sistema

P195E 5E Código 4+2 de Alarma para Tamper del sistema – Valor de dos dígitos desde 00-FF

P195E 6E Código 4+2 de Alarma para restablecimiento de Tamper de sistema – Valor de dos dígitos desde 00-FF

Código de Reportes 4+2 de Armado/Desarmado Remoto

P195E 7E Código 4+2 para Armado Remoto (Armado Total o armado modo Stay) – Valor de dos dígitos desde 00-FF Página 82.

P195E 8E Código 4+2 para desarmado remoto - Valor de dos dígitos desde 00-FF

Código de Reporte 4+2 de Alarma de Amago

P195E 9E Código 4+2 de Alarma de Amago - Valor de dos dígitos desde 00-FF

Código de Reporte 4+2 de Prueba Automática

P195E 10E Código de Prueba automático 4+2 - Valor de dos dígitos desde 00-FF

Código de Reporte 4+2 Armado por botón “Arm”

P195E 11E Armado 4+2 por código de botón “ARM” - Valor de dos dígitos desde 00-FF

Código de Reporte 4+2 Armado modo Stay

P195E 12E Código de Armado 4+2 del Modo Stay - Valor de dos dígitos desde 00-FF

Código de Reporte 4+2 Armado de Modo Stay

P195E 13E Desarmado 4+2 por botón Stay o Arm - Valor de dos dígitos desde 00-FF

Código de Reporte 4+2 Armado/Desarmado por “Key-switch”

P195E 14E Armado 4+2 por código “Key-Switch” - Valor de dos dígitos desde 00-FF

P195E 15E Desarmado 4+2 por código “Key-Switch” - Valor de dos dígitos desde 00-FF

Código de Reporte 4+2 “Falla de Armado de Zona de Tiempo”

P195E 16E Falla de armado 4+2 de zona de tiempo - Valor de dos dígitos desde 00-FF

Código de Reporte 4+2 Alarma de “Pánico” del Teclado

P195E 17E Código 4+2 Alarma de “Pánico” del Teclado - Valor de dos dígitos desde 00-FF

Código de Reporte de Restablecimiento 4+2 de la Alarma de “Pánico” del Teclado

P195E 18E Código 4+2 Restablecimiento de la alarma de Pánico del teclado - Valor de dos dígitos desde 00-FF

Código de Reporte 4+2 Alarma de “Fuego” del Teclado

P195E 19E Código 4+2 alarma de fuego del teclado - Valor de dos dígitos desde 00-FF

Código de Reporte de Restablecimiento 4+2 de la Alarma “Fuego” del Teclado

P195E 20E Código 4+2 de restablecimiento de la alarma de fuego del teclado - Valor de dos dígitos desde 00-FF

Código de Reporte 4+2 Alarma “Médica” del Teclado

P195E 21E Código 4+2 de la alarma Médica del teclado - Valor de dos dígitos desde 00-FF

Código de Reporte de Restablecimiento 4+2 Alarma “Médica” del Teclado

P195E 22E Código 4+2 de restablecimiento de la alarma de médica del teclado - Valor de dos dígitos desde 00-FF

Diagnóstico del Panel y Opciones Default

Muestra el Número de Versión de Software del Panel

P200E 1E Muestra el número de versión de software del panel

Muestra el Número de Dirección del Teclado

P200E 2E Muestra el Número de Dirección del Teclado

Muestra Asignación de Áreas en este Teclado

P200E 3E Muestra el Número de Dirección del Teclado

Muestra Zonas Temporizadas Activas

P200E 4E Muestra Zonas Temporizadas Activas

Muestra Voltaje de Batería

P200E 5E Muestra Voltaje de Batería

Modo de Test de Caminado

P200E 6E Modo de Test de Caminado

Escribe a la Tablilla EEPROM (DTU)

P200E 7E Escribe a la Tablilla EEPROM (DTU)

Lee desde la Tablilla EEPROM (DTU)

P200E 8E Lee desde la Tablilla EEPROM (DTU)

Restablecer Usuario y Códigos de Instalador además los Números Telefónicos a los Valores de Fábrica

P200E 9E Restablecer Usuario y Códigos de Instalador además los #'s Telefónicos a los Valores de Fábrica

Restablece Todos los Valores de Fábrica

P200E 10E Restablece Todos los Valores de Fábrica

Limpiar la Memoria Temporal de la Alarma

P200E 11E Limpiar la Memoria Temporal de la Alarma

Iniciar una Llamada a la Llamada de Retorno "Call Back"

P200E 12E Iniciar una Llamada a la Llamada de Retorno "Call Back"

Entrar al Modo de Instalador

P200E 13E Entrar al Modo de Instalador (Solo a través del modo Cliente)

Entrar el Modo RSSI

P200E 14E Entrar el Modo RSSI.



Certificado Póliza de Garantía

CROW Electronic Engineering LTD

Este certificado de garantía es dado a favor del comprador que compra los productos directamente de CROW o des sus distribuidores autorizados (De aquí en adelante llamada el “**Comprador**”)

CROW garantiza que estos productos están libres de defectos de materiales o mano de obra bajo uso normal y servicio por un periodo de 24 meses desde el último día de la semana y año cuyos números están impresos en la tarjeta principal del circuito electrónico dentro de los productos (De aquí en adelante llamado “**Periodo de Garantía**”).

Sujeto a las provisiones de este certificado de garantía, durante el periodo de garantía, CROW se compromete, a su completa discreción y sujeto a los procedimientos de CROW, así como los procedimientos son a tiempo y por tiempo, para reparar o reemplazar, libre de cargo por materiales y/o labor, productos retornados por estar defectuosos en sus materiales o mano de obra bajo el normal uso y servicio. Los productos reparados deberán ser garantizados por el tiempo restante del periodo de garantía.

Todos los costos de transporte y riesgos de tránsito o pérdida o daño relacionado directa o indirectamente a los productos retornados para reparación o reemplazo, deberán ser solventados por el comprador.

La garantía de CROW bajo este certificado de garantía no cubre productos que están defectuosos (o podrían llegar a estar defectuosos) debido a:

- a) Alteración de los productos (o cualquier parte del mismo) por cualquier persona diferente de CROW.
- b) Accidente, abuso, negligencia o mantenimiento impropio.
- c) Falla causada por un producto de los cuales CROW no sea proveedor.
- d) Falla causada por programas o hardware de los cuales CROW no sea proveedor.
- e) Uso o almacenaje diferente al acordado en las especificaciones de operación y almacenaje.

No habrá garantías expresas ni implícitas de comercialización o capacidad de los productos para un propósito particular o por otro lado los cuales extiendan la descripción de lo aquí expresado.

Este certificado de garantía limitada es la única y exclusiva solución del comprador en contra de CROW y la única y exclusiva obligación de CROW con el comprador, en conexión con los productos, incluyendo sin limitación – por defectos o malfuncionamiento – de los productos. Este certificado de garantía reemplaza todas las otras garantías y obligaciones, si existe un reglamento estatutario oral o escrito (NO obligatorio), contractual y en agravio fuera de eso.

En ningún caso deberá ser CROW obligado con alguien por daños consecuentes o incidentales (incluso pérdida del material y si sea ocasionado por negligencia de CROW o de terceros en nombre de éste) por infracción o incumplimiento de esta o cualquier otra garantía, expresada o implicada, o en base a otra obligación en absoluto. CROW no representa que éstos productos puedan no ser comprometidos o embaucados; que éstos productos prevendrán cualquier lesión personal o pérdida de propiedad o daño por robo, asalto, fuego u otro; que éstos productos proveerán en todos los casos de una adecuada prevención o protección.

El comprador entiende que una adecuada instalación y mantenimiento del producto puede en algunos casos reducir el riesgo de robo, fuego, asalto u otros eventos ocurridos sin una alarma pero esto no es un seguro o una garantía de que estos eventos no ocurran o de que no habrá daño personal o pérdida de propiedad o daño como resultado.

Consecuentemente, CROW no deberá tener ninguna obligación por cualquier daño personal, daño en propiedad o cualquier otra pérdida basada en reclamo de que éstos productos fallaron en dar alguna prevención.

Si CROW es llevada a responsabilidad, directa o indirectamente, por alguna pérdida o daño contemplado a estos productos, independientemente de la causa u origen, la máxima obligación de CROW no deberá en ningún caso exceder al precio de compra de éstos productos, los cuales deberán ser la única solución en contra de CROW. □

PARA CONTACTARNOS:

www.thecrowgroup.com

www.thecrowgroup.com/contact-worldwide.asp

www.thecrowgroup.com/support-ask-us.asp

SYSCOM[®]