

NEXO PASSPORT UP4

Manual de Instalación y Programación

NEXO Passport UP4

Manual de Instalación y Programación

1 INSTALACIÓN

- 1.1 Descripción
- 1.2 Ubicación
- 1.3 Montaje sobre pared
- 1.4 Cableado
- 1.5 Puesta a tierra
- 1.6 Aparatos telefónicos

2 DIAGRAMA DE CONEXIONES Y UBICACIÓN DE MÓDULOS

3 CONEXIONES

- 3.1 Líneas internas
- 3.2 Pulsadores
- 3.3 Porteros eléctricos
- 3.4 Buscapersonas
- 3.5 Placa de doble frente de portero
 - 3.5.1 Placa portero-buscapersona doble para 2 y 5 hilos
- 3.6 Conexión básica de portero
- 3.7 Pruebas de audio
- 3.8 Líneas externas
- 3.9 Radicación de las líneas externas
- 3.10 Fuente de música externa
- 3.11 Internos inteligentes: Teléfono - Consola DSS
- 3.12 Salida de datos (SMDR)
- 3.13 Instalación de la placa 4 CallerID en LU
- 3.14 Instalación de la placa 8 Internos CallerID

4 PROGRAMACIÓN BÁSICA

- 4.1 Fecha y hora
- 4.2 Servicio diurno / nocturno
- 4.3 Servicio nocturno automático
 - 4.3.1 Borrado del servicio nocturno automático
- 4.4 Servicio de alarma / despertador
 - 4.4.1 Borrado del servicio de alarma / despertador

5 PROGRAMACIÓN BÁSICA DE LOS INTERNOS

- 5.1 Restricciones básica
- 5.2 Restricciones a número móviles
- 5.3 Copia de programación entre internos
- 5.4 Grupos de internos
- 5.5 Habilitación del servicio CallerID

6 PROGRAMACIÓN BÁSICA DE LAS LÍNEAS URBANAS

- 6.1 Programación de las líneas externas equipadas
- 6.2 Grupos de líneas externas
- 6.3 Habilitación del Centrex para grupos de líneas
- 6.4 Programación del dígito de salida para Centrex

7 PROGRAMACIÓN DEL SISTEMA DE PORTERO

- 7.1 Programación de los pulsadores

8 PROGRAMACIÓN AVANZADA

- 8.1 Modos de trabajo
- 8.2 Candado permanente

9 PROGRAMACIÓN AVANZADA DE LOS INTERNOS

- 9.1 Modos de operación de los internos
 - 9.1.1 Programación de desvíos
- 9.2 Asignación del interno de recepción/operadora
- 9.3 Ruteo Automático de Llamadas (RALL)
 - 9.3.1 Prefijos para RALL
 - 9.3.2 Borrar un prefijo de RALL
- 9.4 Internos virtuales
 - 9.4.1 Borrar un interno virtual
- 9.5 Numeración Flexibles
- 9.6 Programación avanzada de las líneas externas
 - 9.6.1 Temporización de líneas
 - 9.6.2 Bloqueo rápido de toma de línea externa

10 SERVICIOS CON TELÉFONOS INTELIGENTES Y CONSOLAS DSS

- 10.1 Asociación de una consola DSS con un interno
- 10.2 Asignación de un teléfono ejecutivo/consola DSS a un interno

11 TABLAS DE NUMERACIÓN

- 11.1 Plan de numeración (números fijos y móviles)
 - 11.1.1 Borrar código de una tabla
- 11.2 Números permitidos y prohibidos
 - 11.2.1 Borrar número permitido o prohibido
 - 11.2.2 Habilitación de permitidos y prohibidos

12 AGENDA GENERAL E INDIVIDUAL

- 12.1 Número de la agenda general
 - 12.1.1 Borrar un número de la agenda general
 - 12.1.2 Asignación de posiciones de emergencia para la agenda general
- 12.2 Números de la agenda individual
 - 12.2.1 Borrar un número de la agenda individual
- 12.3 Caracteres especiales en la agenda general e individual
 - 12.3.1 Ingresar caracteres especiales en las agendas

APÉNDICES

- A Resumen de los comandos de programación
- B Especificaciones técnicas
- C Conexión AMPHENOL para pulsadores locales y remotos

1 INSTALACIÓN

1.1 Descripción

El sistema **NEXO Passport UP4** permite el manejo de los frentes de portero de edificios tradicionales, con un pulsador de llamada independiente para cada departamento y con una mejora notable en la calidad de la comunicación, brindando al mismo tiempo la posibilidad de formar grupos de intercomunicación entre los departamentos, llamar al puesto de guardia o recepción, comandar luces, portones electromecánicos, etc.

Permite también la conexión de hasta 4 frentes de portero individuales (entrada principal, entrada de servicio, cocheras, ...) los cuales pueden estar comunicados simultáneamente. Estos frentes pueden ser cercanos al equipo (hasta **30 metros**, controlados por una placa instalada en el mismo denominada **PLACA PULSADORES LOCALES**) o distantes hasta **200 metros** (controlados por un equipo auxiliar enlazado vía RS232 al equipo principal denominado **EQUIPO DE PULSADORES REMOTOS**).

La relación entre los pulsadores y los departamentos es totalmente programable, como así también la numeración de cada departamento y sus posibilidades de operar las cerraduras, programarse desvíos, características de hot-line, etc. Admite además la conexión de hasta cuatro líneas externas, para uso compartido.

1.2 Ubicación

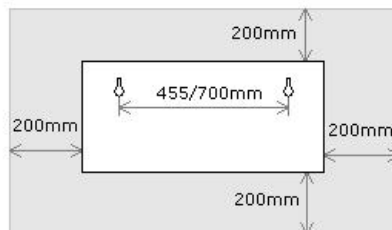


Bajo la luz solar directa, lugares cálidos, o muy fríos o húmedos (Rango de temperatura de utilización: 0 - 40 °C).

Lugares sometidos a golpes o vibraciones, expuestos al polvo, agua o aceite (no instale debajo de ventanas).

Cerca de dispositivos generadores de altas frecuencias o ruido eléctrico, como máquinas de soldar, radiotransmisores, tubos fluorescentes, motores, computadoras, telex u otros equipos de oficina, hornos de microondas, equipos de aire acondicionado, etc.

No obstruya el área alrededor de la central por razones de mantenimiento. Deje espacio para ventilación arriba y al costado de la central.



1.3 Montaje sobre pared

- 1.- Elija una superficie adecuada para fijación, que pueda soportar el peso de la central.
- 2.- Marque los puntos de fijación separados 455 mm (NEXO Passport UP4 48) ó 700 mm (NEXO Passport UP4 96) entre sí y 100 mm desde el borde superior del gabinete.
- 3.- Coloque 2 tarugos de diámetro 8 mm, con tornillos Parker.
- 4.- Cuelgue la central.

1.4 Cableado

No instale cable telefónico junto a los cables de: alimentación de 110 o 220 Vca, red, telex, etc. Si se da ese caso, use cables mallados y ponga a tierra el blindaje.

Si pasa cables por el piso, use protectores adecuados para que no sean pisados. Evite pasar cables debajo de alfombras.

Evite usar el mismo tomacorriente de 110 o 220 VCA de equipos de alto consumo, computadoras, u otros equipos de oficina. Si no es así, el funcionamiento de la central puede ser alterado por el ruido inducido por estos equipos.

Las líneas internas, las entradas de pulsadores, los circuitos de portero y los enlaces RS232 no tienen protección contra descargas atmosféricas, por lo tanto si la conexión debe atravesar espacios abiertos deberá realizarse subterránea o por cañerías metálicas con conexión a tierra.

1.5 Puesta a tierra

Enchufe la central en un tomacorriente de tres patas con conexión a tierra.

Respete la disposición de vivo y neutro marcada en la ficha original.

IMPORTANTE

**Verifique la CONEXION A TIERRA para proteger esta unidad.
NUNCA CORTE LA FICHA ORIGINAL.**

Este producto está equipado con una ficha de alimentación de tres patas para conexión a tierra. Esta ficha se conecta sólo a tomacorrientes del mismo tipo. Esta es una medida de seguridad. Si no puede enchufar la central, cambie el tomacorriente en la instalación del edificio por uno adecuado.

IMPORTANTE

NO USE ADAPTADORES NI CAMBIE LA FICHA ORIGINAL.

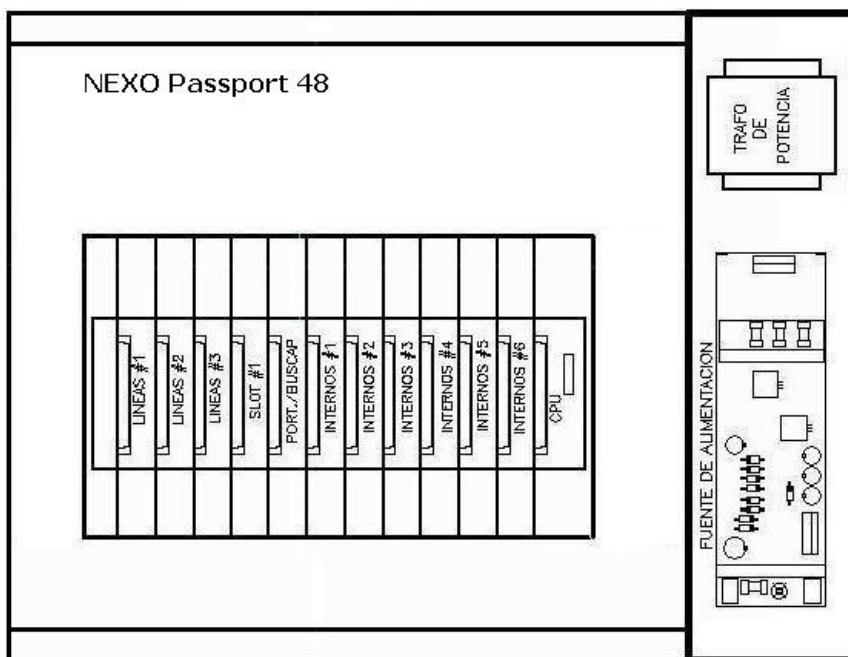
En la mayoría de los cableados hogareños la tierra provista en los tomacorrientes de tres terminales no es satisfactoria. Para verificar la puesta a tierra recurra a personal calificado que certifique la conexión. Una mala conexión a tierra anula las protecciones que posee la central contra descargas atmosféricas e inducciones. Estas pueden producir importantes daños, incluso la destrucción total, los cuales no son cubiertos por la garantía del equipo.

1.6 Aparatos telefónicos

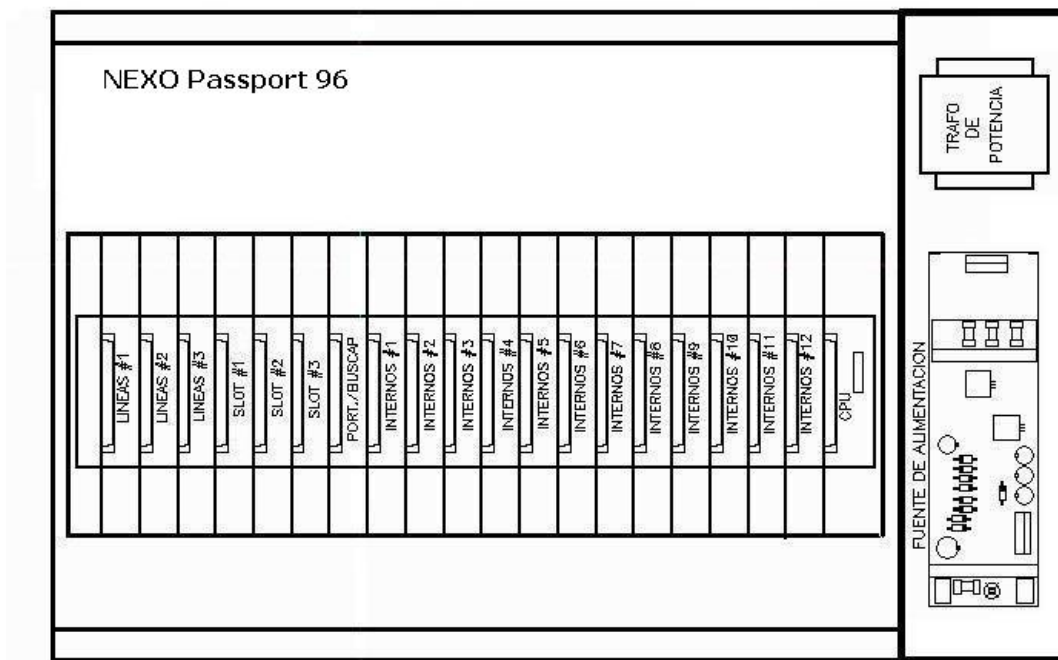
El sistema **NEXO Passport UP4** requiere, como internos, aparatos telefónicos configurados para marcación multi-frecuente **DTMF (por tonos)**.

2 DIAGRAMA DE CONEXIONES Y UBICACIÓN DE MÓDULOS - NEXO Passport

En la siguiente imagen se observa la disposición de las conexiones en el sistema **NEXO Passport UP4 48**.



En la siguiente imagen se observa la disposición de las conexiones en el sistema **NEXO Passport UP4 96**.



En los esquemas de conexionado se muestra la placa base del sistema **NEXO Passport UP4**, y la ubicación de las ranuras para la conexión de las placas de internos, placas de pulsadores, placas de portero/buscapersonas, placas de líneas externas y placa CPU.

3 CONEXIONES

Verifique que el equipo esté apagado durante la conexión de los pulsadores, los porteros, las líneas internas o líneas externas y la instalación de placas.

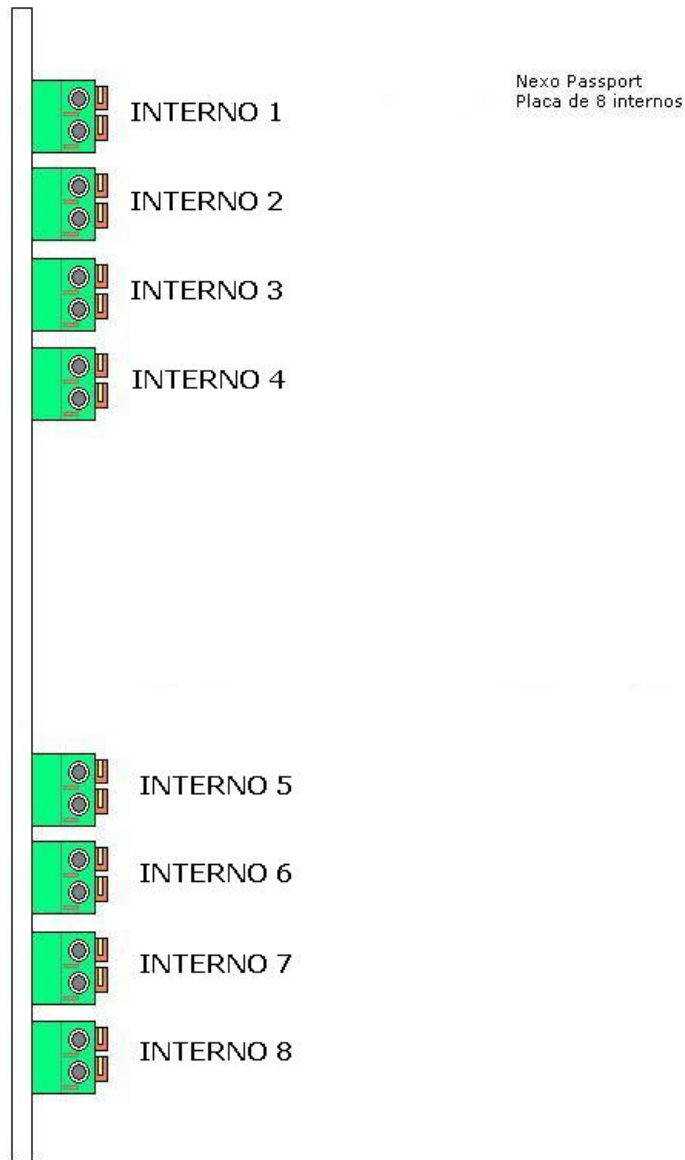
IMPORTANTE

Un cableado defectuoso puede provocar el mal funcionamiento de la central.

Respete las longitudes máximas y clases de cable.
Instale las placas opcionales siguiendo las instrucciones específicas.

3.1 Líneas internas

Cada placa de internos tiene capacidad para **8 líneas**. Las conexiones de internos se realizan a través de borneras de autocontacto que se encuentran distribuidas en la placa como se muestra en el diagrama a continuación:



El dibujo muestra las conexiones para la placa de **INTERNOS #1**.

Es recomendable utilizar **cableado telefónico simple o multipar** de buena calidad para evitar problemas de diafonía. Los internos presentan borneras de autocontacto, sólo tiene que quitar la vaina del extremo del alambre y la bornera por presión ejerce contacto.

Las distancias máximas de cableado ($R_{\text{máx}} = 125$ ohms) de los internos son:

Alambre de cobre	26 AWG (aprox. Ø 0,50 mm.):	700 m.
	24 AWG (aprox. Ø 0,65 mm.):	1.100 m.
	22 AWG (aprox. Ø 0,80 mm.):	1.800 m.

IMPORTANTE

Si se cablea un interno por el exterior, es imprescindible el uso de un protector contra descargas atmosféricas adicional (con tierra verificada) a la salida de la central.

3.2 Pulsadores

PULSADORES DE UN FRENTE CERCANO AL EQUIPO

Si los pulsadores a conectar se encuentran en un frente distante a menos de 30 metros del equipo, deberá instalarse la placa **PULSADORES LOCALES**; cada placa admite hasta 48 pulsadores pudiendo instalarse un máximo de dos placas en los slots denominados: **LINEAS #2** (PULSADORES LOCALES #1) y **LINEAS #3** (PULSADORES LOCALES #2).

Placa **PULSADORES LOCALES** (vista lateral):

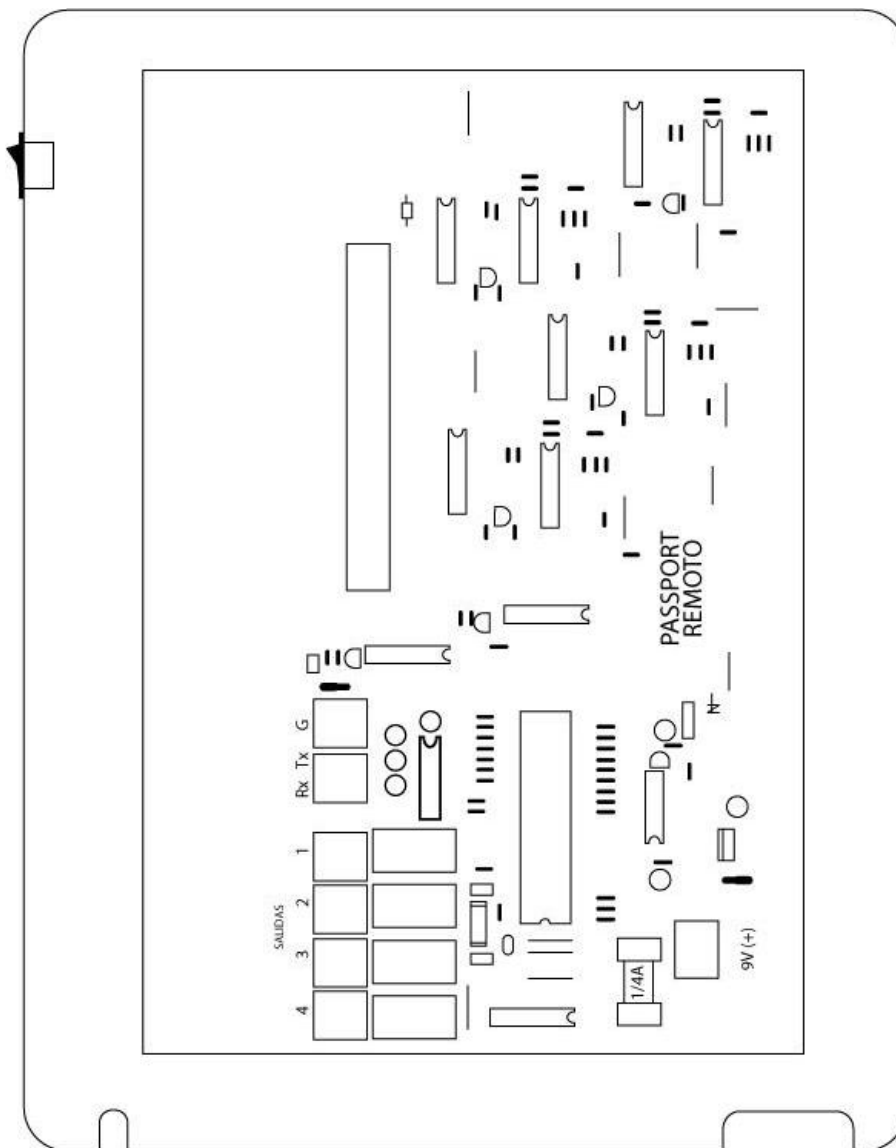


IMPORTANTE

Si a la placa PULSADORES LOCALES no se le conecta un equipo PULSADORES REMOTOS deberá realizarse un puente entre las borneras Tx y Rx, en caso contrario, existirá un malfuncionamiento de la mismas.

PULSADORES REMOTOS AL EQUIPO

Si los pulsadores a conectar se encuentran en un frente distante a más de 30 y menos de 200 metros del equipo deberán conectarse al equipo auxiliar denominado **PULSADORES REMOTOS**, el cual se conecta a través de un enlace RS232 a la placa **PULSADORES LOCALES** correspondiente; cada equipo auxiliar admite un máximo de 48 pulsadores, pudiendo conectarse uno por cada placa **PULSADORES LOCALES** instalada en el equipo principal.



CONEXIÓN DE LOS PULSADORES

Tanto las placas **PULSADORES LOCALES** como los equipos auxiliares **PULSADORES REMOTOS** están equipados con un conector AMPHENOL de 50 posiciones para la conexión de los pulsadores de portero. Los pulsadores de un frente de portero convencional tienen una conexión común (panel metálico) y otra individual para cerrar el circuito del zumbador de cada departamento en su instalación tradicional. Cada conexión individual, al igual que la conexión común a todos, debe vincularse a los conectores AMPHENOL antes mencionados.

La tabla **NUMERACIÓN DE PULSADORES PARA PROGRAMACIÓN** indica el ordenamiento de los mismos en el conector y su numeración en relación a la programación del equipo. En esta tabla puede apreciarse el color normalizado del cable en el conector AMPHENOL, con su correspondiente ubicación en el mismo y el número asignado en cada placa para la programación de las funciones del pulsador que se encuentra en **PROGRAMACIÓN DE LOS PULSADORES**.

IMPORTANTE

En caso de existir una instalación de portero convencional, la fuente de alimentación del mismo debe ser removida, excepto en lo relativo a la alimentación de la cerradura. El micrófono deberá ser alimentado desde la placa de portero del equipo. El común entre parlante y micrófono debe ser conectado al común de los pulsadores (panel principal).

La siguiente tabla contiene la **NUMERACIÓN DE PULSADORES PARA PROGRAMACIÓN**:

La posición en el conector determina el número asignado al pulsador para realizar la programación (ver Apéndice C).

TABLA DE NUMERACIÓN DE PULSADORES PARA PROGRAMACIÓN				
Conector AMPHENOL	NÚMERO ASIGNADO AL PULSADOR PARA PROGRAMACIÓN			
POSICION AMPHENOL	PLACA LOCALES#1	EQUIPO REMOTOS#1	PLACA LOCALES#2	EQUIPO REMOTOS#2
1	001	049	097	145
26	002	050	098	146
2	003	051	099	147
27	004	052	100	148
3	005	053	101	149
28	006	054	102	150
4	007	055	103	151
29	008	056	104	152
5	009	057	105	153
30	010	058	106	154
6	011	059	107	155
31	012	060	108	156
7	013	061	109	157
32	014	062	110	158
8	015	063	111	159
33	016	064	112	160
9	017	065	113	161
34	018	066	114	162
10	019	067	115	163
35	020	068	116	164
11	021	069	117	165
36	022	070	118	166
12	023	071	119	167
37	024	072	120	168
13	025	073	121	169
38	026	074	122	170
14	027	075	123	171
39	028	076	124	172
15	029	077	125	173
40	030	078	126	174
16	031	079	127	175
41	032	080	128	176
17	033	081	129	177
42	034	082	130	178
18	035	083	131	179
43	036	084	132	180
19	037	085	133	181
44	038	086	134	182
20	039	087	135	183
45	040	088	136	184
21	041	089	137	185
46	042	090	138	186
22	043	091	139	187
47	044	092	140	188
23	045	093	141	189
48	046	094	142	190
24	047	095	143	191
49	048	096	144	192

Como puede observarse en la tabla, se utilizan los primeros 24 pares de cada conector AMPHENOL para conectar 48 pulsadores (cada alambre del par se utiliza en forma individual para conectar un pulsador). Esto proporciona una capacidad total para conectar 192 pulsadores (48 x 4) cuando se utilizan 4 placas (2 locales + 2 remotas). Por último, queda reservado el par 25 para utilizar ambos cables del par, como conexión común o de retorno, para los 48 pulsadores correspondientes a ese conector AMPHENOL. En la siguiente tabla se encuentran las características del par 25, utilizado como conexión común, para su identificación en el cableado:

Conector AMPHENOL	NÚMERO ASIGNADO AL PULSADOR PARA PROGRAMACIÓN			
	PLACA LOCALES #1	EQUIPO REMOTOS #1	PLACA LOCALES #2	EQUIPO REMOTOS #2
25	Común	Común	Común	Común
50	Común	Común	Común	Común

CONEXION DEL ENLACE DE LOS EQUIPOS PULSADORES REMOTOS

Los equipos **PULSADORES REMOTOS** llevan una alimentación de 9 V (+) provista. El vínculo con su correspondiente placa **PULSADORES LOCALES** es vía RS232 siendo la conexión la siguiente:

PLACA PULSADORES LOCALES	conexión	PLACA PULSADORES REMOTOS
BORNERA G	←-----→	BORNERA G
BORNERA TX	←-----→	BORNERA RX
BORNERA RX	←-----→	BORNERA TX

IMPORTANTE

Para evitar inducciones de las conexiones de datos RS232 sobre el audio de los porteros, ambas conexiones deberán realizarse por multipares individuales, como así también considerar que por ser canal de datos no posee protección contra descargas atmosféricas.

CONEXION DE LAS SALIDAS DE CONTROL EN PULSADORES LOCALES Y REMOTOS

Las placas **PULSADORES LOCALES** y los equipos **PULSADORES REMOTOS** disponen cada uno de cuatro salidas de control, las cuales son contactos de relé para manejo de bajas tensiones (hasta 50 Voltios) y en corrientes hasta 1 Amper. Estas salidas podrán ser utilizadas para el manejo de iluminación en baja tensión, circuitos de control de contactores, etc.

PELIGRO !!!

Para evitar riesgo de shock eléctrico, no deberá conectarse a las borneras circuitos de mayor tensión (50 Voltios) a la indicada bajo ninguna circunstancia, debido a que las placas no están preparadas para ello.

Las salidas están numeradas en pares de borneras del 1 al 4 y podrán ser comandadas desde el interno principal (**100**) o el designado como interno de recepción a través del correspondiente comando de configuración (ver **Manual de operaciones**).

3.3 Porteros eléctricos

La placa de portero eléctrico permite conectar el sistema a prácticamente cualquier configuración de portero ya instalada. La placa reemplaza directamente a un teléfono de portero estándar.

El sistema **NEXO Passport UP4** en su versión de **48 internos** permite manejar hasta dos frentes de portero eléctrico convencional, mientras que en la versión de **96 internos** permite hasta un máximo de cuatro frentes.

La placa de control para el manejo de los **frentes de portero #1 y #2** debe insertarse en la posición **PORT./BUSCAP.** del equipo, mientras que la dedicada al manejo de los **frentes de portero #3 y #4** (sólo en la versión de 96 internos) deberá insertarse en la posición **SLOT 3**.

IMPORTANTE

En caso de existir una instalación de portero convencional, la fuente de alimentación del mismo debe ser removida, excepto en lo relativo a la alimentación de la cerradura. El micrófono deberá ser alimentado desde la placa de portero del equipo. El común entre parlante y micrófono debe ser conectado al común de los pulsadores (panel principal).

En la conexión más simple, de la placa portero de 4 hilos, sólo se necesita el frente del portero (parlante y micrófono que se alimentan desde la central) y la cerradura eléctrica, con su propio transformador de alimentación (ver **Diagrama de Conexión Básica de Portero**). Conecte además los cables de contacto de las cerraduras, a las bomeras respectivas.

Apague la central, instale la placa de portero y coloque el jumper JP1 (selector del modo de operación) de acuerdo a las instrucciones de instalación (ver **Conexión básica de portero**). Haga el cableado correspondiente al esquema de instalación elegido (ver diagrama de **Conexión básica de portero**). En la placa de portero, se encuentran las indicaciones: JP1 para el jumper y DEP para señalar la posición 1-2, de acuerdo al diagrama esquemático de conexionado.

Longitud máxima del cableado: **cable 26 AWG = 30 m.**

3.4 Buscapersonas

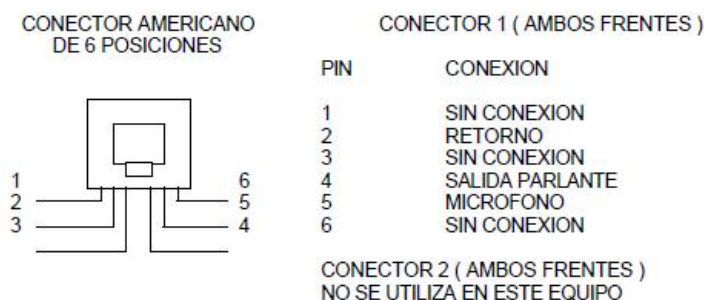
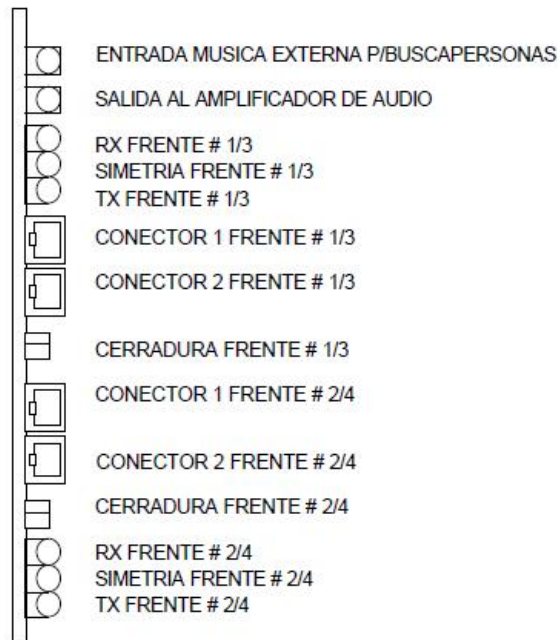
Para utilizar el sistema de altavoces deberá utilizarse la placa de porteros instalada en el slot denominado **PORT. / BUSCAP.** en la placa base del equipo.

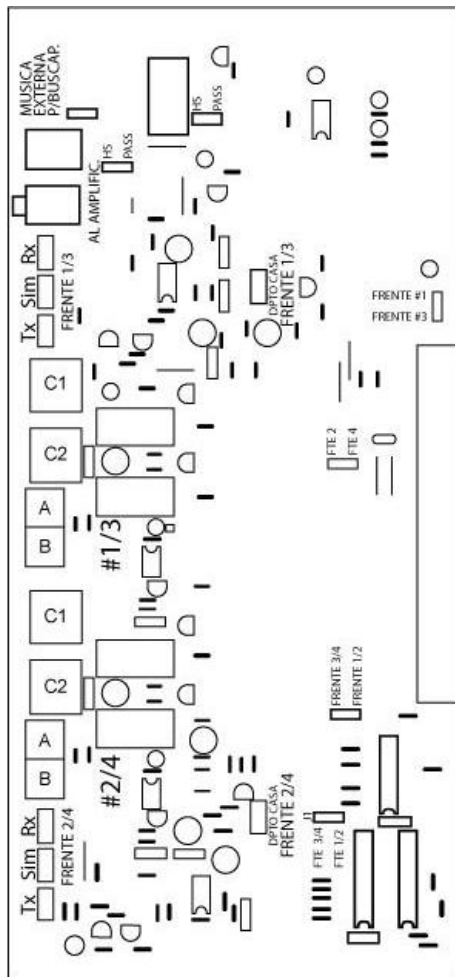
Conecte al jack nombrado como **SALIDA AL AMPLIFICADOR DE AUDIO** (Ver esquema apartado) un plug de diámetro 3,5 mm con cable mallado a la entrada del amplificador. Si desea que en los momentos que el buscapersonas está inactivo se escuche música funcional en los altavoces, conecte la fuente de música en el conector nombrado con **ENTRADA MUSICA EXTERNA P/BUSCAPERSONAS** usando un plug de diámetro 2,1mm. x 9,5 mm, con las siguientes consideraciones de señal:

Nivel de señal: **1 Vpp máx. sobre 600 ohms.**

3.5 Placa de doble frente de portero y buscapersonas

Vista lateral y conexiones (DFP+BP):



Vista de frente (DFP+BP):**3.5.1 Placa portero-buscapersona doble para 2 y 5 hilos**

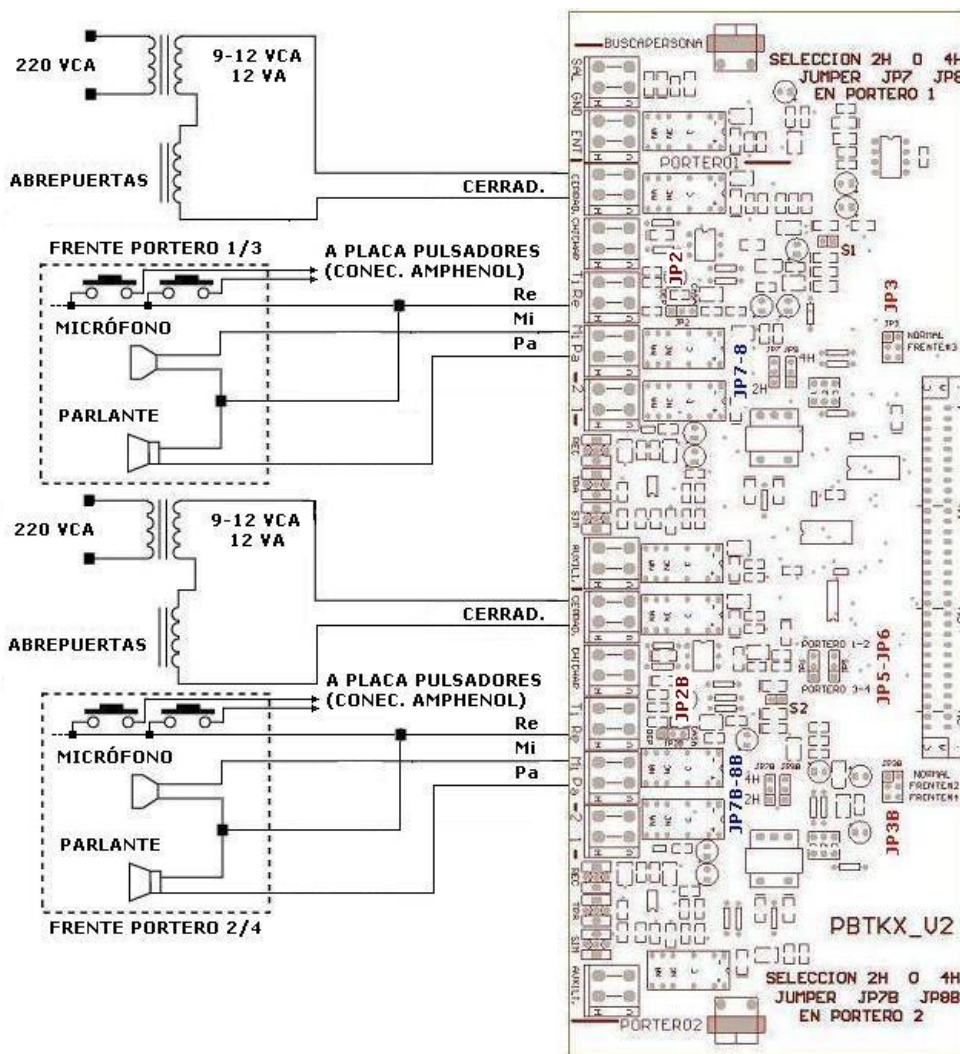
En el sistema **NEXO Passport UP4**, cuando se instala esta placa de portero doble, se pueden controlar dos frentes de portero (de 4/5 hilos). El sistema admite 2 de éstas placas, permitiendo el control completo de 4 frentes de portero. Además, dispone de una salida para buscapersonas (BP) con ding-dong y entrada para música funcional (ver Porteros eléctricos y Buscapersona). Esta placa reemplaza al teléfono de portero en una instalación convencional.

En la configuración más simple de esta placa de portero doble, cuando se conecta un portero de 4 hilos, sólo se necesita el frente del portero (parlante y micrófono que se alimentan desde la central, utilizando los contactos: **Pa**, **Mi** y **Re**) y la cerradura eléctrica, con su propio transformador de alimentación (ver **Diagrama de Conexión Básica para Placa de portero doble** a continuación). Conecte además los cables de contacto de las cerraduras, a las bornas respectivas (contactos **CERRAD.**). Con respecto a las características del cableado, se aplican las mismas consideraciones, especificadas en los ítems anteriores, para Porteros eléctricos y Buscapersonas respectivamente.

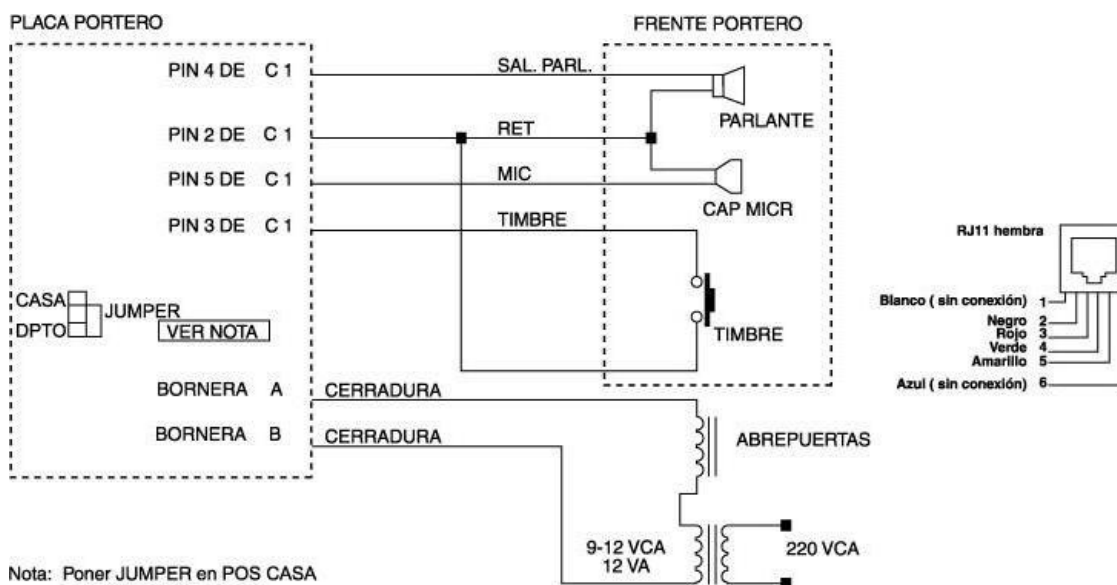
La selección del tipo de portero, conectado a cada frente, se realiza con los jumpers **JP7-8**, en forma simultánea y deben estar colocados en la posición **4H**, para el portero 1 (portero 3) y con los jumpers **JP7B-8B**, en forma similar, para el portero 2 (portero 4). En cada caso, debe conectarse el punto medio del jumper con el extremo indicado como **4H**.

Para instalar esta placa de portero doble, apague la central, coloque los jumpers de acuerdo a las indicaciones de la placa (ver **Diagrama de Conexión Básica para Placa de portero doble** a continuación) y, por último, conéctela al equipo. Haga el cableado correspondiente al esquema de instalación para completar la conexión de los pulsadores.

Los jumpers **JP5-JP6** deben colocarse en la posición **PORTERO 1-2** para la primera placa de portero doble, y en la posición **PORTERO 3-4** cuando se utiliza una segunda placa. Adicionalmente, los jumpers **JP3** y **JP3B** deben colocarse para seleccionar el frente correspondiente: **JP3** en **NORMAL** y **JP3B** en **FRENTE#2** para la primera placa de portero doble, y **JP3** en **FRENTE#3** junto con **JP3B** en **FRENTE#4** cuando se utiliza como segunda placa. La última posición de **JP3** (no rotulada) y la posición **NORMAL** en **JP3B** nunca se utilizan en el sistema **NEXO Passport UP4**. Los jumpers **JP2** y **JP2B** deben estar en la posición **DEP**.



3.6 Conexión básica de portero



Nota: Poner JUMPER en POS CASA para alimentar la cápsula micrófono desde la central

3.7 Pruebas de audio

DESCRIPCIÓN:

Desde el interno **100** o el programado como interno de recepción, pueden tomarse en forma selectiva los cuatro frentes de portero (**FP**) para realizar las calibraciones correspondientes en su audio, como así también la salida al buscapersonas (**BP**).

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque los siguientes códigos:

Códigos	Tomar FP/BP
90	Buscapersonas
91	Frente Portero #1
92	Frente Portero #2
93	Frente Portero #3
94	Frente Portero #4

Para realizar la prueba de cerradura en los porteros, deberá marcarse **FLASH 6** con el frente correspondiente tomado, de acuerdo los comandos para **Tomar FP/BP**.

3.8 Líneas externas

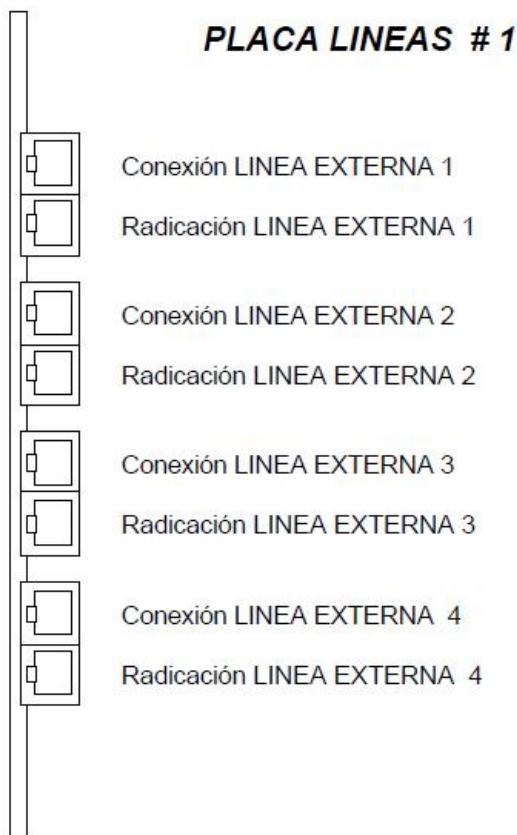
En el caso de necesidad de utilización de líneas externas para uso compartido, la placa de líneas externas tiene capacidad para cuatro de ellas, contado con dos conectores **RJ11 hembra** por cada línea, uno para la **conexión a la red pública** y el otro para realizar la **radicación sobre un interno** frente a cortes de energía.

IMPORTANTE

Evite el uso de alambres con conectores RJ11 ya que producen falsos contactos

Utilice cable americano de dos conductores y conectores **RJ11 4/6** (4 contactos sobre 6 posiciones).

Conecte sólo los dos terminales centrales del conector **RJ11** (rojo y verde), lleve el cable americano desde la central hasta un distribuidor y continúe la instalación con alambre multipar.



3.9 Radicación de las líneas externas ante cortes de energía

En el caso de un corte de energía, las líneas externas pueden ser derivadas a determinados internos para que estos puedan seguir operando.

Para ello se deberá realizar una cruzada con cable americano con terminal RJ11 en ambos extremos desde el conector **RJ11 hembra** en la placa de línea externa de la línea correspondiente (ver [Líneas externas](#)) hasta uno de los conectores **RJ11 hembra** de alguna de las placas de interno equipadas (ver [Líneas internas](#)), radicándolo en el primero o el último par de la placa.

3.10 Fuente de música externa

Utilice un plug mono de 3,5 mm de diámetro. con cable mallado para inyectar la señal de música en espera desde una fuente externa en el jack correspondiente ubicado en la placa de control de la central (CPU).

Nivel de señal: **700 mVpp**, impedancia de entrada: **5 Kohms**.

Ajuste el nivel de sonido de la música en espera con el control de volumen de la fuente de música. Es recomendable acoplar la señal a través de un transformador de audio cercano a la central.

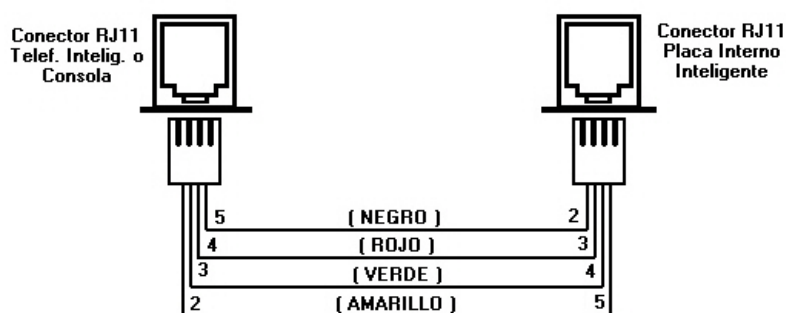
3.11 Internos inteligentes : Teléfono - Consola DSS

El accesorio PLACA INTERNOS INTELIGENTES dispone de 4 puertos que permiten conectar Teléfonos Inteligentes o Consolas.

Los sistemas telefónicos **NEXO PASSPORT UP4 1248** y **NEXO PASSPORT UP4 1296** aceptan hasta 6 PLACAS DE INTERNOS INTELIGENTES, las cuales se instalan solamente desde el conector INTERNOS #1 al conector INTERNOS #6.

Los Teléfono Inteligente **Nexo NP36-E** y la **Consola Nexo DSS-48** son la opción ideal para equipar Puestos de Operadora o Puestos Ejecutivos. Estos equipos se pueden instalarse juntos o separados, según la necesidad del puesto a equipar.

Los Teléfonos Inteligentes y las Consolas se conectan a la central telefónica con **4 hilos** (dos de datos y dos de audio), los cuales tienen polaridad, por lo tanto es indispensable realizar la conexión al teléfono como se detalla a continuación:



La distancia máxima de cableado para internos inteligentes es de 25 m.

Con el Teléfono Inteligente **Nexo NP36-E, Ud.** maximiza las funciones disponibles en su central telefónica y facilita el marcado con selección directa a un toque, teclas luminosas que indican la actividad de la central telefónica y teclas para operaciones específicas.

Características destacadas:

- Pantalla LCD, 16 caracteres 2 líneas
- Información de hora, número marcado
- 36 Teclas de Acceso Rápido
- 20 Teclas programables
- Indicadores por LED de estado Internos, Líneas, Porteros buscapersonas, Diurno - Nocturno
- Tecla Page: Intercomunicador. Ideal para jefe-secretaria.
- Tecla Redial: Rediscado del último número marcado por línea externa
- Tecla SPD: Se aplica al marcado abreviado
- Tecla TRAN: Transferencia de llamadas
- Tecla HOLD: Estacionar una llamada
- Marcado por manos libres (Monitor)
- Identificador de llamadas.
- Soporta cabezal telefónico
- Señalización luminosa por llamada entrante

Para más detalles sobre cómo operar con estos teléfonos consulte el manual que se adjunta a los mismos o en www.centralesnexo.com.ar/accesorios/np36e.shtml

La **Consola Nexo DSS-48** facilita las operaciones de la Central, permitiendo selecciones directas a un toque a las extensiones, permitiendo visualizar en las teclas luminosas el estado de cada extensión.

Características destacadas:

- Indicador del estado de los Internos.
- Complementa sus funciones con el Teléfono Inteligente **Nexo NP36-E**.
- Fácil control de los internos.
- Fácil transferencia de llamadas.
- Ideal para Operadora.



IMPORTANTE

**Para tendidos mayores a la longitud del cable original del teléfono utilizar alambre telefónico respetando la ubicación de los cuatro alambres.
No cablear los internos de teléfonos inteligentes por el exterior del inmueble por ser sensibles ante descargas atmosféricas.**

3.12 Salida de datos (SMDR)

El Sistema Telefónico **NEXO PASSPORT UP4** incluye la salida de datos serie **RS232**. Esta salida se puede conectar a una impresora esclava serie para obtener un Registro Detallado de Llamados por Interno (**SMDR**).

Otra opción es conectar la salida de datos serie **RS232** a un puerto serie de una PC. Mediante un software de control de tráfico telefónico se pueden interpretar estos datos.

A través de este puerto **RS232** puede programar la central desde una **PC**.

La conexión de la salida de datos se realiza con un conector **DB9**. Utilice cable mallado con una longitud máxima de 20 metros que realice la siguiente conexión del lado central:

Conector DB – RS232
PIN 5 Masa
PIN 2 Rx
PIN 3 Tx

PARAMETROS DE COMUNICACION:

Ajuste los parámetros de comunicación de la impresora serie a los siguientes valores:

BAUD RATE: **9600** bps
 START BIT: **1** bit de arranque
 DATA BITS: **8** bits de datos
 PARITY: **N** (sin paridad)
 STOP BITS: **1** bit de parada
 HANDSHAKE: **N** (Sin handshake)

Verifique que el equipo al que se conecte la salida de datos posea una buena conexión a tierra.

3.13 Instalación de la placa 4 CallerID en LU

En esta sección se explican los detalles para la instalación de la placa 4 CallerID en LU, para la central **NEXO Passport UP4**.

Generalidades

Se define como SERVICIO DE IDENTIFICACION DE LLAMADAS (**Caller ID**) al servicio suplementario que permite al cliente llamado conocer el número telefónico del cliente llamante, de forma previa a atender la llamada.

El alcance del servicio comprende la totalidad de las llamadas originadas, transportadas y/o terminadas en la red telefónica pública dentro del Territorio Nacional, correspondiente a los prestadores de servicio de telecomunicaciones que brindan el Servicio Básico Telefónico y los Servicios de Telefonía Móvil.

Este servicio suplementario, debe ser solicitado a la empresa prestadora de servicios y generalmente presenta un cargo mensual fijo por línea.

La información que es recibida por la línea telefónica, puede ser agrupada en los siguientes casos:

- Número de abonado llamante local (sin prefijo de la localidad, móviles sin 15)
- Numero de abonado llamante LD (representa el número nacional, más el cero, móviles sin 15)
- Numero de abonado restringido, generalmente es señala como "PRIVADO"
- Número de abonado no disponible, por temas técnicos, se señala como "NO DISPONIBLE"
- Numero de abonados extranjero, son señaladas como números varios o "No DISPONIBLE".

Requerimientos

El presente modelo de placa Caller ID, está diseñada para trabajar con señalización FSK, de uso masivo en la República Argentina.

Puede encontrarse en alguna central de Telefonía Rural señalización DTMF, (por favor consulte por el modelo correspondiente).

Prestaciones

Las placas Caller ID, tienen capacidad de captura simultaneas de cuatro líneas externas. La información del número del abonado llamante recibida es volcada en:

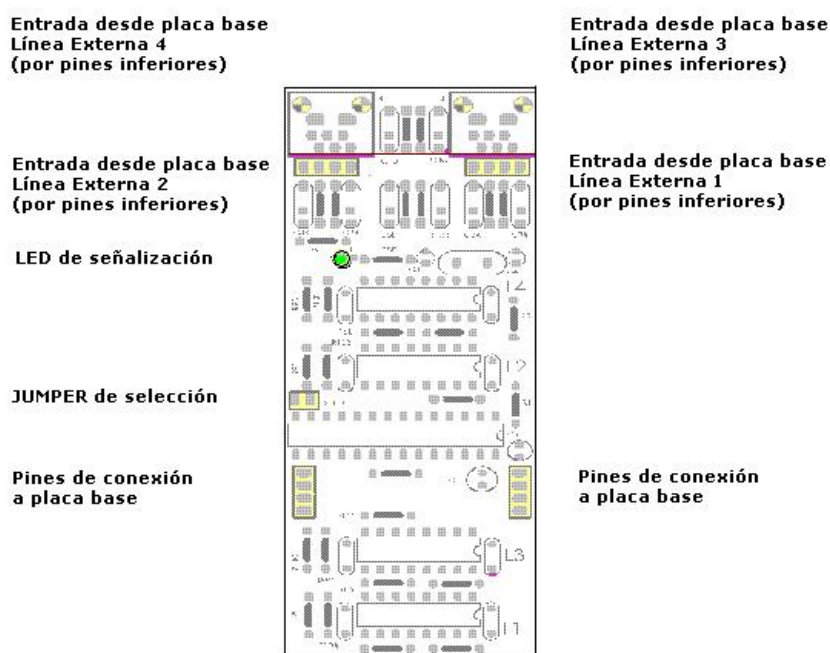
- REGISTRO DE LLAMADAS SALIENTES (SMDR)
- DISPLAY DE TELEFONOS INTELIGENTES (Utiliza placa 4 internos dedicada)
- DISPLAY DE TELEFONOS NEXO MODELO NP1919 (Utiliza placa 8 internos dedicada)

Montaje

Las placas de Caller ID, van montadas sobre los módulos de cuatro líneas externas.

Cableado

La placa recibe las cuatro líneas externas, por medio de los pines de conexión, desde la placa base donde están montadas, por lo cual no es necesario realizar ninguna operación de cableado adicional. No se debe colocar el jumper de selección en estas centrales.



Operación

Al encender la central, se debe prender y apagar varias veces el led indicador, marcado en la figura anterior como Led de señalización. Además, al ingresar una llamada de una línea externa con servicio habilitado, se enciende brevemente el mencionado LED. Estando la línea en conversación también se puede observar destellar esporádicamente el LED de señalización.

3.14 Instalación de la placa 8 Internos CallerID

En esta sección se explican los detalles para la instalación de la placa 8 Internos CallerID, para la central **NEXO Passport UP4**.

Generalidades

El servicio de CALLER ID INTERNO, permite visualizar en el display de los teléfonos NEXO NP1919, el número del interno que está llamando o el número de abonado de una llamada externa, si este servicio está implementado en la central telefónica.

Requerimientos

El presente modelo de placa CALLER ID INTERNO, para la Central Selenia 824, tiene capacidad para dos internos y se ubican sobre las placas de interno base, por lo que ocupan internos con la numeración base de 112 en adelante.

El modelo de placa CALLER ID INTERNO, para las centrales PASSPORT UP4 tiene una capacidad de ocho internos, pueden ocupar cualquier posición dentro de la central y no hay limitaciones en la cantidad de placas a equipar.

Ambas placas trabajan con señalización FSK, el sistema está diseñado para operar con teléfonos NEXO NP1919, no brindándose soporte y garantía de correcto funcionamiento para cualquier otro tipo de aparato.

Montaje

Las placas de CALLER ID INTERNO, se deben manipular, montar y cablear con las mismas indicaciones y precauciones que las restantes placas de interno.

Se recomienda una longitud máxima de cableado de 50 metros.

Firmware

Este servicio está disponible en las centrales **NEXO PASSPROT UP4**, implementado a partir de la versión 1.4.

4 PROGRAMACIÓN BÁSICA

DESCRIPCIÓN:

El sistema **NEXO Passport UP4** presenta una serie de características programables que permiten ajustar la configuración de acuerdo a sus necesidades. Posee una programación estándar al salir de fábrica, que puede cambiarse en cualquier momento.

El sistema **NEXO Passport UP4** presenta dos esquemas de programación totalmente independientes entre sí, una programación que actúa cuando la central está en **servicio diurno**, y otra distinta cuando está en **servicio nocturno**.

Estos dos esquemas generalmente se adaptan a sus distintas necesidades entre los horarios de actividad comercial (servicio diurno), y el resto del día (servicio nocturno).

Algunas de las características que varían de un servicio al otro son, para cada interno:

Recepción de llamadas externas y de portero

Acceso a las líneas externas

Restricción de llamadas externas salientes

La conmutación de un servicio a otro (ver **Servicio Diurno / Nocturno**) puede realizarse manualmente, marcando un código, únicamente desde el **interno principal**, cuya numeración base es **100**.

La programación no se altera por cortes de energía ni operaciones erróneas.

La programación del sistema puede realizarse desde el interno principal **100** mediante comandos **DTMF**, sin necesidad de suspender el servicio normal de la central. **No se necesitan teléfonos programadores específicos.**

IMPORTANTE

La numeración de fábrica de los internos es de tres dígitos, comenzando por el primer interno de la PLACA DE INTERNOS #1 con el número 100, el cual es el INTERNO PROGRAMADOR, y con numeración sucesiva hasta el último interno de la última placa equipada.

Esta numeración la denominaremos NUMERACIÓN BASE y sobre ella se realizan todas las programaciones de los internos.

En el sistema **NEXO Passport UP4**, la **numeración base**, de acuerdo a la placa de interno, responde al siguiente esquema:

Número de placa de interno	Desde interno	Hasta interno	NEXO Passport 48	NEXO Passport 96
1	100	107		
2	108	115		
3	116	123		
4	124	131		
5	132	139		
6	140	147		
7	148	155		
8	156	163		
9	164	171		
10	172	179		
11	180	187		
12	188	195		

OPERACIÓN:

Desde el **interno principal**, esto es, el primer interno de la primera placa de internos y cuya numeración base es el **100**, marque el código de acceso a modo de programación, **9#9**, y a continuación ingrese la programación, sin importar el orden. Una vez que está en modo de programación permanecerá en esta condición hasta cortar (excepto que tarde mas de 1 minuto entre dígito y dígito).

Una programación esta compuesta por 1 ó 2 dígitos de "Comando", más una secuencia variable de dígitos según los parámetros de cada "Comando".

Cuando una secuencia de programación es correcta, se graba en la memoria no volátil del sistema y se emite **2 tonos cortos de validación**, o **1 tono corto de validación** para programaciones secuenciales dentro de un mismo comando.

Ante una secuencia inválida, la central responderá con un **tono de error** (una serie de tonos breves más rápidos que el tono de ocupado). Este tono dura unos pocos segundos. Después del tono de error, es necesario cortar y volver a marcar el código de acceso a programación. Si al finalizar la programación no escucha los tonos de validación, es porque omitió algún dígito y el sistema espera mas dígitos, para completar el comando de programación.

IMPORTANTE
<p>Para facilitar la tarea de programación, en caso de que usted pierda la secuencia de los dígitos ingresados o quiera cancelar el ingreso de un comando, puede marcar en cualquier momento la tecla #, la cual invalida los dígitos ingresados, la central responderá con 2 tonos y quedará en estado de programación (9#9) a la espera de un nuevo comando.</p>

4.1 Fecha y hora

Comando 20

DESCRIPCIÓN:

Ud. deberá programar la fecha y hora para que figuren en los listados por impresora de la salida de datos RS232 de la central telefónica, paso a servicio nocturno automático o si utiliza el **servicio de Alarma/Despertador**.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de programación **9#9**.

Marque **20** y a continuación:

Marque siete (7) dígitos de fecha, D DD MM AA con:

D	día de la semana con una cifra	1 domingo.....7 sábado
DD	día del mes con dos cifras	01.....31
MM	mes con dos cifras	01 enero.....12 diciembre
AA	año con dos cifras	00.....99

Marque cuatro (4) dígitos de hora HH MM con:

HH	hora con dos cifras	00.....23
MM	minutos con dos cifras	00.....59

A continuación deberá escuchar dos tonos de validación y cortar.

COMENTARIOS:

Si alguno de los dígitos marcados no está entre los valores admisibles, la central devuelve tono de discar.

EJEMPLO:

Si desde el interno 100 marca:

Prog	Cod	DS	DD	MM	AA	HH	MM
9#9	20	6	01	07	05	12	30

Ud. se ha programado: Viernes 1ero de julio de 2005 12:30 Hs

4.2 Servicio Diurno / Nocturno

Comando 00 y 10

DESCRIPCIÓN:

El sistema presenta dos esquemas de programación totalmente independientes entre sí, una programación que actúa cuando la central está en SERVICIO DIURNO y otra distinta cuando está en SERVICIO NOCTURNO.

Estos dos esquemas generalmente se adaptan a sus distintas necesidades entre los horarios de actividad comercial (servicio diurno), y el resto del día (servicio nocturno).

Algunas de las características que varían de un servicio al otro son, para cada interno:

Recepción de llamadas externas y de los porteros

Acceso a las líneas externas

Restricción de llamadas externas

La conmutación desde un servicio a otro se realiza desde el interno **100** o desde el puesto de operadora.

OPERACION:

Desde el interno 100 marque el código de acceso a programación **9#9**

Marque **00** para pasar a **servicio diurno** o
marque **10** para pasar a **servicio nocturno**

A continuación debe escuchar un tono corto de validación.
Luego debe cortar, dando por terminada la programación.

COMENTARIOS:

Si alguno de los dígitos marcados no está entre los valores admisibles, Ud. recibirá un tono de error, anulando la programación.

También es posible programar el paso automático de diurno a nocturno
(ver Programación de Nocturno automático).

EJEMPLO:

Desde el interno **100** se marca:

Prog.	Cód.
9#9	10

Se programa de esta manera el servicio nocturno.
Observar que si Ud. tiene instalado teléfonos inteligentes se encenderá la tecla correspondiente a la indicación del servicio diurno/nocturno.

4.3 Servicio Nocturno Automático

Comando 21

DESCRIPCIÓN:

El sistema permite programar el horario en el cual la central automáticamente comienza a trabajar en nocturno, con lo cual, no es necesario tener presente todos los días la necesidad de pasar la central a nocturno.

Esta programación es un complemento a la tratada en Programación del servicio Diurno/Nocturno, por lo tanto sigue teniendo prioridad la información de ese punto.

OPERACIÓN:

Desde el interno 100 marque el código de acceso a programación **9#9**.

Marque **21**, escuchará dos tonos de invitación, luego ingrese:

Tres (3) dígitos correspondientes a la hora y decenas de minutos.

HH	M	con:	
HH	hora con dos cifras		00.....23
M	decenas de minutos con una cifra		0.....9

A continuación debe escuchar dos tonos cortos de validación. Luego se puede cortar, dando por terminada la programación

EJEMPLO:

Desde el interno 100 marque:

Prog	Cód.	HH	MM
9#9	21	18	3

Ha programado a las 18:30 Hs la activación del servicio nocturno

4.3.1 Borrado del horario del servicio nocturno automático

Comando 22

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**.

Marque el código **22**.

A continuación deberá escuchar 2 tonos de validación. Puede cortar o introducir otro comando

EJEMPLO:

Desde el interno 100 marque:

Prog	Cód.
9#9	22

Usted ha borrado el horario vigente para el servicio nocturno automático.

4.4 Servicio de Alarma/Despertador

Comando 45

DESCRIPCIÓN:

Con este comando es posible programar la función alarma (hora y minutos) para cualquier interno, desde el interno programador.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**.

Marque **45** y a continuación:

Tres (3) dígitos correspondientes al **número base del interno** a programar la alarma (ver nota)

Dos (2) dígitos correspondientes a la **hora a programar la alarma** (en el formato de 00 a 23).

Dos (2) dígitos correspondientes a los **minutos** (00.....59)

A continuación debe escuchar un tono de validación.

Luego puede cortar, o sin cortar, puede ingresar los tres (3) dígitos de un nuevo **número de interno** para programarle la alarma.

NOTA: Cuando se ingresa el **número de interno** a programar se puede utilizar el **número base** o el **número flexible** precedido de un asterisco (*).

Ejemplo1:

Se quiere programar la alarma del interno **123** para que suene a las **16:30** Hs y la del **101** para que suene a las **17:00** Hs.

Entonces, disque:

9#9 45 123 16 30 La central responde con 1 tono de validación.

Sin cortar disque:

101 17 00 La central responde con 1 tono de validación. Corte.

Ejemplo2: Si desea programar un interno cuyo numero flexible es **504** para que suene a las **07:15** Hs.

9#9 45 *504 07 15 La central responde con 1 tono de validación. Corte.

5 PROGRAMACION BASICA DE LOS INTERNOS

5.1 Restricciones básicas

Para los comandos de programación de internos (**Comando 30 al 49**) se puede utilizar **numeración flexible** en lugar de numeración base para identificar al interno. Para ello, se debe introducir después del número de comando un * (asterisco) que le indica a la central **NEXO PASSPORT UP4** que a continuación debe esperar un número flexible y no un número base.

Si el número flexible no existe, la central responde con tono de error y vuelve a la raíz de programación. Si la numeración flexible no está activada entonces la central espera después del * (asterisco) un número base.

Comando 31

DESCRIPCIÓN:

Para cada interno, Ud. puede seleccionar las siguientes características:

Campanilla de llamadas externas

Al producirse una llamada entrante por una línea externa, ésta llamada debe sonar en alguno de los internos. Esto se puede programar en forma independiente para cada línea externa e interno por interno.

Acceso a las líneas externas

Los internos acceden a las líneas externas. Esta capacidad de acceso puede restringirse de tal forma que un interno pueda acceder a todas las líneas, a algunas determinadas o a ninguna.

Categoría de restricción de llamadas externas

La central le permite programar el tipo de comunicaciones externas salientes que puede realizar cada interno. Según las categorías se permiten llamadas locales, discado directo nacional (**DDN**) y discado directo internacional (**DDI**).

IMPORTANTE

Las categorías de los internos se ven afectadas por los números permitidos, prohibidos, agenda, restricción a números móviles y a las líneas.

Campanilla de portero

La central permite que las llamadas del timbre de los porteros suenen directamente en los internos que Ud. programe.

OPERACIÓN:

Desde el interno 100 marque el código de acceso a programación **9#9**.

Marque **31** y a continuación:

Tres (**3**) dígitos correspondientes al número base del interno a programar (**modelo 1248: 100 a 147, modelo 1296: 100 a 195**)

Cuatro (**4**) dígitos correspondientes a la entrada de llamadas externas al interno, en orden a las **4** líneas externas, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	No suenan las llamadas de esta línea externa en este interno
1	Suenan sólo en servicio diurno
2	Suenan sólo en servicio nocturno
3	Suenan siempre

Cuatro (**4**) dígitos de acceso a las líneas externas del interno, en orden a las **4** líneas externas y según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	El interno no puede acceder a la línea externa
1	Accede sólo en servicio diurno
2	Accede sólo en servicio nocturno
3	Accede siempre

Un (1) dígito de categoría de restricción de llamadas en **servicio diurno** con el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	Permite sólo llamadas locales y no geográficas
1	Permite sólo llamadas locales, no geográficas y DDN
2	Sin restricciones

Un (1) dígito de categoría de restricción de llamadas en **servicio nocturno** con el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	Permite sólo llamadas locales y no geográficas
1	Permite sólo llamadas locales, no geográficas y DDN
2	Sin restricciones

A continuación debe escuchar un tono corto de validación. Luego se puede cortar, dando por terminada la programación, o sin cortar, entrar la programación de otro interno comenzando por el número del mismo.

En resumen, se marcan **13** dígitos por cada interno, después del comando. Elija la programación que mejor se adapte a sus necesidades y regístrela en la tabla de programación de internos como referencia.

COMENTARIOS:

Si alguno de los dígitos no está entre los valores admisibles, Ud. recibirá tono de error, anulando esa programación. Si al finalizar la programación no escucha el tono de validación es porque Ud. omitió algún dígito y la central aun espera más dígitos para completar la programación.

IMPORTANTE
<p>Las categorías "0" y "1" de los internos se ven afectadas por los números permitidos, prohibidos, agenda, números móviles y bloqueo de toma de líneas.</p> <p>En las Tablas de numeración No Geográficas, Nacionales e Internacionales se definen cada una de estas numeraciones aplicables en las restricciones de la programación básica de interno (ver Programación Avanzada de Internos).</p>

EJEMPLO:

Desde el interno **100** se marca:

Prog	Cód.	Int.	E1	E2	E3	E4	S1	S2	S3	S4	CD	CN
9#9	31	119	2	1	1	0	3	3	1	0	2	0

Se está programando el interno 119 para que:

En **servicio diurno**:

Suenen las llamadas entrantes por líneas externas 2 y 3. Pueda acceder a las líneas 1, 2 y 3 para realizar llamadas sin ninguna restricción.

En **servicio nocturno**:

Suenen las llamadas entrantes por la línea 1. Pueda acceder a las líneas 1 y 2 pero pudiendo realizar sólo llamadas locales.

5.2 Restricciones a números móviles

Comando 32

DESCRIPCIÓN:

Para llamadas a números móviles, Ud. puede bloquear el interno que desee. De fábrica, todos los internos tienen permiso de llamadas a celulares y Ud. podrá permitir que puedan hacer llamadas a celulares sólo en diurno, sólo en nocturno, o no permitir hacer llamadas a celulares.

El bloqueo identifica todo tipo de números de telefonía móvil, logrando un control sobre móviles locales y sobre móviles de otras localidades.

Ejemplo de números de telefonía móvil que se pueden bloquear:

Locales:	15xxxxxx
Capital Federal:	01115xxxxxx
Ciudades Grandes:	034115xxxxxx
Ciudades Pequeñas:	0347615xxxxxx

Los números móviles están programados en la Tabla de números móviles (ver Programación Avanzada)

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**.

Marque **32** y a continuación:

Tres (3) dígitos correspondientes al número base del interno a programar (**1248: 100 a 147, 1296: 100 a 195**).

Un (1) dígito correspondiente al tipo de bloqueo de llamadas a celulares sobre este interno, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	No puede llamar a celulares
1	Puede llamar en diurno
2	Puede llamar en nocturno
3	Puede llamar siempre

Escuchará un tono de validación. Luego deberá cortar para dar por finalizada la programación o seguir programando otro interno comenzando por el número del mismo.

COMENTARIOS:

Si algunos de los dígitos marcados no están entre los valores admisibles, la central devuelve tono de discar, anulando esa programación.

EJEMPLO:

Desde el interno **100** se marca:

Prog	Cód.	Int	Acceso a celular
9#9	32	114	0

Se programó al interno 114 para que no pueda llamar a celulares

5.3 Copia de programación entre internos

Comando 39

DESCRIPCIÓN:

Con gran frecuencia en la programación de una central telefónica, varios internos presentan el mismo esquema. El sistema ofrece la posibilidad de copiar la programación de un interno a otro/s para agilizar la programación general.

Este procedimiento copia del interno original al de destino los siguientes datos: modos de trabajo, las líneas urbanas de entrada y salida de llamadas y las restricciones. Los datos que no se copian son: el número flexible y el número de grupo.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**.

Marque **39** y a continuación:

Tres (3) dígitos correspondientes al número base del interno origen (**1248: 100 a 147, 1296: 100 a 195**).

Tres (3) dígitos correspondientes al número base del interno destino (**1248: 100 a 147, 1296: 100 a 195**).

A continuación debe escuchar un tono corto de validación. Luego se puede cortar, dando por terminada la programación, o sin cortar, copiar la programación a otro interno ingresando el número de interno al cual se desea copiar.

En resumen, se marcan **6** dígitos por cada interno, luego del comando.

COMENTARIOS:

El número de programación deberá ser el número correspondiente a la **numeración de base**.

EJEMPLOS:

Si desde el interno **100** se marca:

```
Comando INT DST
9#9 39 101 120 (tono de aviso)
```

En este ejemplo, el sistema copia la programación del interno 101 (**INT=101**) en el interno destino 120 (**DST=120**).

Para realizar una copia múltiple, desde el interno **100** se marca:

```
Comando INT DST DST DST
9#9 3 102 112 (t) 122 (t) 132 (t) (cortar)
```

En este ejemplo, **(t)** indica **tono de validación** y se ha copiado la programación del interno origen **102 (INT=102)** en los internos destinos: **112, 122 y 132 (DST)**.

5.4 Grupos de internos**Comando 37****DESCRIPCIÓN:**

El sistema **NEXO Passport UP4** permite que los internos sean asignados a un grupo. Los grupos de internos permiten dos servicios de la central:

- **Capturar llamadas** desde internos pertenecientes al mismo grupo. La operación se realiza marcando **92*** (ver Manual de operaciones).
- **Llamar a un grupo de internos:** Un interno al llamar a un *grupo de internos*, todos los internos pertenecientes a ese grupo sonarán simultáneamente. También un interno puede llamar al mismo grupo que él pertenece.
La operación se realiza marcando **#X** donde **X** es el número de grupo al cual quiere llamar (ver Manual de operaciones).

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**.

Marque **37** y a continuación:

Tres (3) dígitos correspondientes al número base del interno origen (**1248: 100 a 147, 1296: 100 a 195**).

Un (1) dígito correspondientes al número de grupo, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	El interno no pertenece a ningún grupo
1	El interno pertenece al grupo 1
2	El interno pertenece al grupo 2
....	El interno pertenece al grupo
9	El interno pertenece al grupo 9

A continuación debe escuchar un tono corto de validación. Luego se puede cortar, dando por terminada la programación, o sin cortar, entrar la programación de otro interno comenzando por el número del mismo.

En resumen, se marcan 4 dígitos por cada interno, luego del comando.

COMENTARIOS:

De fábrica, los internos no pertenecen a ningún grupo.

EJEMPLO:

Desde el interno **100** se marca:

```
Prog Cód. Int Grupo
9#9 37 114 8
```

El sistema asignó el interno **114** al grupo **8**.

5.5 Habilitación del servicio CallerID

Comando 46

DESCRIPCIÓN:

En el caso del servicio de Caller ID interno, el control de la habilitación se realiza interno por interno, para todas las extensiones que se desee brindarle este servicio.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de programación **9#9**.

Marque **46** y a continuación:

Tres dígitos correspondientes al **número base del interno** a programar

Un dígito correspondiente a la **habilitación del servicio**. (habilitación = 1 ; deshabilita = 0)

A continuación debe escuchar un tono corto de validación.
Luego se puede cortar, dando por terminada la programación,
o sin cortar, entrar la programación de otro interno.

Nota: Este comando se puede programar ingresando el **número flexible** del interno,
en lugar de su **número base**, anteponiendo el carácter **asterisco (*)**.

6 PROGRAMACION BASICA DE LAS LINEAS URBANAS

6.1 Programación de las líneas externas equipadas

Comando 50

DESCRIPCIÓN:

Es necesario programar que líneas externas están operando. Esto permite, por ejemplo, inhibir momentáneamente el acceso a una línea externa descompuesta. También es necesario programar si la línea externa acepta discado por tonos, por pulsos. El sistema le permite discriminar en grupos la toma de línea, lo cual, se puede aplicar para agrupar las líneas urbanas de distintos prestadores.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**.

Marque **50** y a continuación:

Cuatro (**4**) dígitos de equipamiento de líneas externas, cada uno correspondiente a cada línea externa, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	Línea desconectada
1	Línea externa conectada, disca por pulsos
2	Línea externa conectada, disca por tonos

A continuación debe escuchar dos tonos cortos de validación.
Luego se puede cortar, dando por terminada la programación,
o sin cortar, ingresar el comando de otra programación.

En resumen, se marcan **4** dígitos para programar el equipamiento de las líneas urbanas, luego del comando.

COMENTARIOS:

Si alguno de los dígitos marcados no está entre los valores admisibles, recibirá un tono de error, anulando la programación.

Cuando programe, ingrese los dígitos correspondientes a la capacidad máxima de líneas que soporta la central, aunque alguna de éstas no esté instalada.

EJEMPLO:

Si desde el interno **100** se marca:

Comando LU1 LU2 LU3 LU4

9#9 50 2 2 0 0 (tono de aviso)

En este ejemplo, se programan como activas las líneas 1 y 2, para marcación por tonos. Las líneas 3 y 4 están desconectadas.

IMPORTANTE

Si bien una línea que acepta discado por tonos también permite discado por pulsos, en este caso es necesario, para un correcto funcionamiento, programar la línea para discar por tonos.

6.2 Grupos de líneas externas**Comando 51****DESCRIPCIÓN:**

En el sistema **NEXO Passport UP4** se incorpora el concepto de *grupo de líneas urbanas*. Existen 10 grupos, numerados del 0 al 9. Cada línea puede pertenecer a un grupo. De fábrica todas las líneas pertenecen al "grupo 1", pero pueden ser asignadas a cualquier grupo.

La pertenencia de una línea al "grupo 0" implica que no puede ser tomada para salir.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**.

Marque **51** y a continuación:

Cuatro (4) dígitos que asignan los grupos de líneas externas a cada línea externa, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	Sin grupo. No permite llamadas salientes
1	Pertenece al Grupo 1
2	Pertenece al Grupo 2
....	Pertenece al Grupo
9	Pertenece al Grupo 9

A continuación debe escuchar dos tono cortos de validación. Luego se puede cortar, dando por terminada la programación, o sin cortar, ingresar el comando de otra programación.

En resumen, se marcan **4** dígitos para programar los grupos de las líneas urbanas, luego del comando.

COMENTARIOS:

Si alguno de los dígitos marcados no está entre los valores admisibles, recibirá un tono de error, anulando la programación.

Cuando programe, ingrese los dígitos correspondientes a la capacidad máxima de líneas que soporta la central (**4** líneas), aunque alguna de éstas no esté instalada.

EJEMPLO:

Desde el interno **100** se marca:

Prog	Cód.	LU1	LU2	LU3	LU4
9#9	50	1	1	2	0

Las líneas 1 y 2 pertenecen al grupo 1. La línea 3 pertenece al grupo 2. La línea 4 no puede ser accedida para llamadas salientes (pertenece al grupo 0).

6.3 Habilitación a Centrex por grupos de líneas**Comando 57****DESCRIPCIÓN:**

Permite programar si un grupo de líneas urbanas va a trabajar conectadas a **CENTREX**.

Con este servicio habilitado la central respeta las restricciones normales obviando la marcación del **0** por uso de Centrex.

Se entiende por **CENTREX/S.G.P.** el servicio que brindan las prestadoras de telefonía básica entregando líneas a los usuarios, que conectadas a la red pública se comportan como una central privada.

En este servicio el usuario debe anteponer un dígito (**cero** por defecto) para poder llamar a un abonado fuera del **CENTREX**.

Ante esta situación al colocar la central **NEXO Passport UP4** y esta deba trabajar conectada a un **CENTREX** habría que marcar el número de toma de línea externa y a continuación un "0" cero para establecer una comunicación, por que es la forma de operar de este servicio.

Por lo tanto si Ud. programa la línea externa para trabajar en este servicio seguirán valiendo los bloqueos y restricciones aunque anteponga un cero a cualquier llamada externa.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**.

Marque **57** y a continuación:

Nueve (**9**) dígitos que habilitan los grupos de líneas externas a trabajar con Centrex , según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCION
0	No conectado a CENTREX
1	Conectado a CENTREX

A continuación debe escuchar dos tono cortos de validación. Luego se puede cortar, dando por terminada la programación, o sin cortar, ingresar el comando de otra programación.

COMENTARIOS:

Si alguno de los dígitos marcados no está entre los valores admisibles, recibirá un tono de error, anulando la programación.

Cuando programe, ingrese los dígitos correspondientes a los **9** grupos, aunque no utilice todos.

EJEMPLO:

Desde el interno **100** se marca:

Prog	Cód.	Grupo 1	Grupo 2	Grupo 3	Grupo 4	Grupo 5	Grupo 6	Grupo 7	Grupo 8	Grupo 9
9#9	50	1	1	0	0	0	0	0	0	0

Se programan de modo que el grupo de líneas 1 y 2 aceptan Centrex.

6.4 Programación del dígito de salida de Centrex**Comando 67****DESCRIPCIÓN:**

En el comando 57 se menciona un dígito de acceso, el **0** (número por defecto) para salir de **CENTREX/S.G.P.** ahora es posible programar el dígito que se va a utilizar para salir de **CENTREX**.

OPERACIÓN:

Para programar el dígito que quiere usar para salir de **CENTREX**, utilice este comando de la siguiente manera:

9#9 67 X

Donde **X** es el dígito (de **0** a **9**) que se va usar para salir de **CENTREX**.

COMENTARIOS:

Esta nueva característica permite solucionar el problema ocasionado por el cambio de dígito de salida de **Centrex** en algunas prestatarias de telefonía. Es importante programar en la central **NEXO Passport UP4** el dígito de salida de **Centrex** por dos motivos: en primer lugar a las llamadas dentro de la **Centrex**, la central no le aplica restricciones (como cantidad de dígitos o tablas de números prohibidos). Además en la salida de datos el dígito de salida de **Centrex** es excluido por la central.

7 PROGRAMACIÓN DEL SISTEMA DE PORTERO

Esta sección describe los comandos para configurar el sistema de portero de **NEXO Passport UP4**.

Estas funciones comprenden la asignación de cada **pulsador** a un **frente de portero** y a un departamento/**interno**.

7.1 Programación de los pulsadores**Comando 88****DESCRIPCIÓN:**

El sistema admite un máximo de **192** pulsadores, sobre los cuales debe asignarse a que departamento/interno llaman y a cual de los cuatro frentes de portero (máximo) pertenecen.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**, luego **88** y a continuación:

- tres dígitos indicando el **número del pulsador** a programar según lo indicado en la tabla **NUMERACIÓN DE PULSADORES PARA PROGRAMACIÓN** de acuerdo a la placa a la que pertenecen:

optar desde **001** al **192**

- un dígito indicando el número de **frente de portero** correspondiente a este pulsador:

optar desde **1** al **4**

- tres dígitos que representan el **número de interno** en numeración base a llamar al oprimir este pulsador:

optar desde **100** al **147** para NEXO Passport 48

optar desde **100** al **195** para NEXO Passport 96

Si todos los números ingresados fueron correctos, el equipo dará un **tono de validación**, pudiendo ingresar la programación de los demás pulsadores a partir del número del mismo (sin ingresar el código de acceso a programación y el comando: **9#9 88**) y repetir este procedimiento para los restantes.

COMENTARIOS:

Si alguno de los dígitos marcados no está entre los valores admisibles, usted recibirá un tono de error, anulando la programación.

EJEMPLO:

Si desde el interno **100** se marca:

Comando	NUM	P	INT	
9#9 88	050	2	107	(tono de aviso)

En el ejemplo, se ha programado el sistema para que el pulsador 050 (**NUM=050**), es decir, el que se encuentra conectado en el pin 26 del conector AMPHENOL (cable BLANCO del par 1) del **EQUIPO PULSADORES REMOTOS #1**, corresponda al frente de portero #2 (**P=2**), y al ser pulsado llamará al interno con numeración base 107 (**INT=107**).

8 PROGRAMACION AVANZADA**8.1 Modos de trabajo****Comando 60****DESCRIPCION:**

La programación de los Modos de trabajo permite tener un control general, mediante su activación, de ciertos servicios que brinda el sistema. Muchos de estos servicios también deberá activarlos por interno, con esta doble activación usted tiene un control de la aplicación de estos servicios. Si utiliza el sistema de registración y tarificación de llamadas **NexoCDX** deberá configurar las opciones de registración de llamadas entrantes y salientes de acuerdo a la interfase de datos instalada: para interfase SERIE deberá configurar la salida de datos por el puerto serie RS-232 y para interfase TCP/IP deberá utilizar los servicios de buffer de la placa Nexo Ethernet & Publicity.

Los servicios a programar son:

Hot-line

Es un servicio que permite que al descolgar un interno la central realice automáticamente una llamada. El número al que llame depende de la programación de cada interno (ver Modos de operación de los internos).

Candado

Este servicio le permite bloquear su interno temporalmente. La modalidad de Candado permite bloquear con códigos de 4 dígitos, marcados **en el mismo** interno, el acceso a línea externa. Al programar un "Candado" sobre un interno sólo podrá tomar línea ingresando su Candado y mantendrá las restricciones programadas a su interno. Un candado no es permanente, ya que al tomar línea e ingresar el código se libera el interno.

Internos virtuales - Códigos de acceso

Este servicio organiza las llamadas por centros de costos, proyectos o grupos de tareas.

El sistema acepta como máximo **50** internos virtuales con sus respectivos códigos de accesos a línea externa.

Los internos virtuales se enumeran del **900** al **949** en la salida de datos (**SMDR**) y por programación se les asignan las restricciones de cualquiera de los **48** o **96** internos en numeración base (**1248: 100 a 147, 1296: 100 a 195**). A cada uno de ellos se le asigna un código de **4** dígitos para acceder a las líneas externas (código de acceso). Los códigos de acceso se pueden utilizar desde cualquier interno.

Servicio reservado

El dígito correspondiente a este servicio debe estar siempre en cero (**0**), para compatibilidad con centrales Nexo.

Registro de las llamadas entrantes

Habilita la salida de datos a través del puerto RS232 o del buffer de la placa Nexa Ethernet & Publicity para que brinde información con respecto a las llamadas entrantes.

El sistema registrará las llamadas entrantes atendidas y no atendidas.

Para cada comunicación entrante se registra:

a) Si la llamada es atendida (**A**):

Indica el número de interno que corta la comunicación, número de línea externa, fecha y hora de comienzo de la comunicación, duración de la comunicación.

b) Si la llamada no es atendida (**NA**):

Indica el tiempo que estuvo sonando y no se atendió, número de línea externa, y en el campo interno coloca tres guiones

EJEMPLO:

Int.	L.E.	Fecha y hora	Duración
---	2	JU12/06 18:37	00:41

Registro de llamadas salientes

Habilita la salida de datos a través del puerto RS232 o del buffer de la placa Nexa Ethernet & Publicity para que brinde información con respecto a las llamadas salientes.

Se considera una llamada como saliente a partir del tono de aviso de fin de marcado.

Para cada comunicación saliente se registra:

Número de interno que corta la comunicación, número de línea externa utilizada, fecha y hora de la comunicación, duración de la comunicación en minutos y segundos, número marcado hasta 16 cifras.

EJEMPLO:

Int.	L.E.	Fecha y hora	Duración	Número marcado
100	2	JU12/06 18:37	00:41	4873214

Nota: Si utiliza el servicio de Internet las llamadas salientes originadas desde un interno habilitado para tomar línea con **900**, aparecerán como llamadas salientes con la palabra INTERNET en lugar del número discado.

Numeración Flexible:

Permite habilitar el servicio de numeración flexible con el cual podrá asignar una nueva numeración a sus internos desde el 100 al 899.

La habilitación o deshabilitación de la numeración flexible no altera los números flexibles asignados con anterioridad.

Temporización:

Permite habilitar el servicio de temporización de las llamadas salientes por cada línea externa.

Recuerde programar por cada línea externa el tiempo máximo de comunicación.

Esta temporización sólo afecta a los internos que tienen programada la restricción por temporización.

Números Permitidos y Prohibidos:

El servicio amplía la restricción de llamadas salientes usando Tablas de números permitidos y prohibidos.

Existen 2 tablas de números permitidos y 2 de números prohibidos. Cada tabla tiene la posibilidad de ingresar 10 números.

Las tablas de permitidos tienen prioridad sobre las de prohibidos. Si un número marcado coincide con un número de las tablas de permitidos pero también con uno de las tablas de prohibidos la llamada podrá realizarse.

Este servicio sólo afecta a los internos que se asignen el uso de estas tablas. (Tablas de Números Permitidos y Prohibidos)

Ruteo Automático de Llamadas (RALL):

Este servicio permite obtener comunicaciones más eficientes cursando las llamadas por las líneas más convenientes.

Las aplicaciones pueden ser:

- Disminuir costos de conexión.
- Calidad de la llamada según prestador.
- Por Tipo de llamadas.
- Etc.

En todos los casos en que RALL este activado cuando un interno marque un número previsto dentro de las tablas de RALL el sistema le asignará una línea del grupo más conveniente según lo programado.

Si todas las líneas de este grupo están ocupadas la asignación de una línea menos conveniente o la negación del cursado de la llamada depende de la categoría de RALL del interno.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de programación **9#9**

Marque **60** y a continuación

Diez dígitos correspondientes a:

Un dígito de **Servicio Hot Line**, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCIÓN
0	Desactiva el servicio Hot Line
1	Activa el servicio Hot Line

Un dígito de **Candado o Código de acceso**, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCIÓN
0	No acepta Candado, No acepta Códigos de acceso
1	Acepta Candado
2	Acepta Códigos de acceso

Un dígito de **Internos Virtuales**, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCIÓN
0	Desactiva internos Virtuales
1	Activa Internos Virtuales

Un dígito de **Servicio reservado**, siempre en cero (0), para compatibilidad con centrales Nexo.

Un dígito para **Registrar llamadas Entrantes**, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCIÓN
0	No registra las llamadas Entrantes
1	Registra todas las llamadas Entrantes (salida por el puerto serie RS-232)
2	Registra todas las llamadas Entrantes (en el buffer de la placa Nexo Ethernet & Publicity)

Un dígito para **Registrar llamadas Salientes**, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCIÓN
0	No registra las llamadas Salientes
1	Registra todas las llamadas Salientes (salida por el puerto serie RS-232)
2	Registra todas las llamadas Salientes (en el buffer de la placa Nexo Ethernet & Publicity)

Un dígito de **Tipo de numeración**, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCIÓN
0	Numeración base (100 al 195)
1	Numeración flexible (100 al 899)

Un dígito para **Temporización** de llamadas salientes, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCIÓN
0	No activado (por defecto)
1	Activado

Un dígito para **Tablas de números Permitidos y Prohibidos**, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCIÓN
0	No activado (por defecto)
1	Activado

Un dígito de **RALL**, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCIÓN
0	No activado (por defecto)
1	Activado

A continuación debe escuchar dos tonos cortos de validación. Luego se puede cortar, dando por terminada la programación.

COMENTARIO:

Si alguno de los dígitos marcados no esta entre los valores admisibles, la central devuelve tono de marcar.

EJEMPLO:

Desde el interno **100** se marca:

Prog	Cód.	Hot-line	Candado	Virtuales	Servicio	Entrantes	Salientes	B/F	Temporización	Prohib y Per.	RALL
9#9	60	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0

Ha programado al sistema a trabajar con Hot-line, con candado y virtuales, (servicio = 0), registra las llamadas entrantes y salientes (con salida de datos por el puerto serie RS-232), trabaja en Numeración Flexible, están habilitados la temporización y los números prohibidos y permitidos, esta desactivado el Ruteo Automático de Llamadas (RALL).

8.2 Candado permanente

Comando 60

Este comando permite activar la función de **Candado Permanente**.

DESCRIPCIÓN:

La función de Candado se puede habilitar en dos modos de trabajo:

Candado Común o Transitorio: Este servicio le permite bloquear su interno transitoriamente con un código de candado. Cuando un interno es bloqueado con un candado y luego se desbloquea para realizar llamadas, el interno queda liberado. La condición de candado se debe volver a programar para bloquear nuevamente el interno.

Candado Permanente: Este servicio le permite bloquear su interno permanentemente con un código de candado. Cuando un interno es bloqueado con un candado y luego se desbloquea para realizar llamadas, el interno vuelve automáticamente a la condición de bloqueo al finalizar la llamada.

OPERACIÓN:

Con el **Comando 60** se programan los "MODOS DE TRABAJO" (Ver "Programación Avanzada"). Con este comando se puede habilitar o deshabilitar la Función de Candado, la cual se le incorpora la función de Candado Permanente y se programa según el siguiente detalle:

DIGITOS	FUNCION
0	No acepta Candado
1	Candado común o transitorio.
2	Candado permanente

Si se utiliza el programa de configuración sobre PC (versión 1.1 en adelante) aparece en la fila de Candado la opción "**Candado permanente**".

Nota: Por ser el servicio de candado un modo de trabajo de la central, el tipo de candado que se elija se aplicará a **todos los internos**.

9 PROGRAMACIÓN AVANZADA DE LOS INTERNOS

9.1 Modos de operación de los internos

Para los comandos de programación de internos (**Comando 30 al 49**) se puede utilizar **numeración flexible** en lugar de numeración base para identificar al interno. Para ello, se debe introducir después del número de comando un * (asterisco) que le indica a la central **NEXO Passport UP4** que a continuación debe esperar un número flexible y no un número base.

Si el número flexible no existe, la central responde con tono de error y vuelve a la raíz de programación. Si la numeración flexible no está activada entonces la central espera después del * (asterisco) un número base.

Comando 30

DESCRIPCIÓN:

Esta programación le permitirá definir los servicios según la necesidad de cada interno.

Los servicios a definir por interno son:

Tiempo de flash

Si dispone de teléfonos con tiempo de flash más cortos al tiempo standard de flash (**600 mseg**), Ud. puede programar el tiempo de flash en forma individual para poder utilizar estos teléfonos sobre el interno que desee.

De fábrica, todos los internos aceptan tiempo de flash standard de **600 mseg** y Ud. podrá programar este tiempo para aquellos teléfonos que trabajan con un tiempo de flash más corto.

Acceso a porteros y busca personas

En ciertos lugares donde se instale el sistema es conveniente restringir a internos determinados la toma de los porteros y del buscapersonas.

Ud. podrá programar cuáles serán los internos que tengan acceso a los porteros y al buscapersonas.

De fábrica, todos los internos tienen acceso a los porteros y al buscapersonas.

Desvíos y no molestar

El sistema telefónico **NEXO Passport UP4** le permite seleccionar los internos en los que podrán programarse desvíos y la función "no molestar".

Hot-Line

Permite configurar como funciona el servicio de hot-line en cada interno. Para que el servicio de hot-line de un interno funcione es necesario que el servicio este activado a nivel de los modos de trabajo de la central.

Los modos de funcionamiento son los siguientes:

- Hot-line a operadora:** Al descolgar el interno llama automáticamente al interno programado como operadora del servicio de hot-line (Asignación del número de operadora).
- Hot-line a operadora con tono de invitación a marcar:** Al descolgar el interno tiene 6 segundos de tono para poder marcar una operación, pasado este tiempo si no se marco ningún dígito llamara al interno programado como operadora del servicio de hot-line (ver Asignación del número de operadora)
- Hot-line a línea externa:** Al descolgar toma una línea externa.
- Hot-line a línea externa y llama a un abonado:** Al descolgar toma una línea externa y llama al número de abonado correspondiente al código 01 de la agenda general.

Acceso a agenda general

La central **NEXO Passport UP4** posee 2 tipos de agenda:

Agenda individual: almacena hasta 49 números de como máximo 16 dígitos. Está disponible en todo momento para todos los internos.

Agenda general: Almacena hasta 50 números de 16 dígitos como máximo, es posible habilitar o deshabilitar el acceso de cada interno.

Conferencia

La central brinda dos opciones de conferencia:

- a) Entre una línea externa y dos internos
- b) Entre dos líneas externas y un interno.

Para que un interno pueda realizar una conferencia es necesario que este habilitado.

Servicio reservado

Los dígitos correspondientes a este servicio deben estar siempre en cero (0), por compatibilidad con centrales Nexo.

Temporización:

Habilita las restricciones de temporización sobre el interno.

Acceso a una línea externa determinada:

Habilita el interno para acceder a la toma dirigida de línea o grupo de línea.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de programación **9#9**

Marque **30** (Número de Comando)

Tres (3) dígitos correspondientes al número Base del interno a programar (100 al 195)

Diez (10) dígitos correspondientes a:

Un dígito de **Tiempo de Flash**, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCIÓN
0	Tiempo de Flash 100 mseg.
1	Tiempo de Flash 600 mseg.

Un dígito de **Acceso a Porteros y Buscapersonas**, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCIÓN
0	No puede acceder a Porteros ni Buscapersonas
1	Accede a Porteros y Buscapersonas

Un dígito de permiso para **programar desvíos y no molestar**, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCIÓN
0	No permite programar desvíos y no molestar
1	Permite programar desvíos y no molestar

Un dígito de **Servicio de Hot-line**, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCIÓN
0	Sin Hot-line
1	Hot-line a operadora
2	Hot-line a operadora con tono de invitación a marcar
3	Hot-line a línea externa
4	Hot-line a línea externa y llama al número de agenda 01

Un dígito de **Acceso a agenda general**, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCIÓN
0	No accede a agenda
1	Accede a agenda

Un dígito de **Acceso a conferencia**, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCIÓN
0	No puede hacer conferencia
1	Accede a conferencia

Dos dígitos de **Servicio reservado**, siempre en cero (00), para compatibilidad con centrales Nexo.

Un dígito correspondiente a **Restricción por temporización** de línea externa, según el siguiente detalle

DIGITO	FUNCIÓN
0	Temporizado siempre
1	Temporizado sólo en servicio diurno
2	Temporizado sólo en servicio nocturno
3	No Temporizado

Un dígito correspondiente a **Permiso de toma dirigida** según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCIÓN
0	No permite acceso dirigido (sólo toma Grupo 1)
1	Permite acceso dirigido

A continuación debe escuchar un tono corto de validación. Luego se puede cortar, dando por terminada la programación, o sin cortar, entrar la programación de otro interno comenzando por el número base del mismo.

COMENTARIOS:

Si algunos de los dígitos marcados no están entre los valores admisibles, la central devuelve tono de marcar, anulando esa programación.

EJEMPLO:

Desde el interno **100** se marca:

Toma dirig.	Prog	Cód.	Int	Flash	Port/Busc	Desvíos	Hot-Line	Agenda	Conferencia	Servicio	Temporización
1	9#9	30	116	1	1	1	1	1	1	00	2

Se programó al interno **116** para que tenga un tiempo de flash de 600 mseg., tenga acceso a los porteros y al buscapersonas, con permiso para programar desvíos sobre el interno, habilitado el servicio de Hot-line, agenda, conferencia, (servicio = 00), sólo en diurno tiene restricciones de temporización y tiene permiso para hacer toma dirigida de línea o grupo.

9.1.1 Programación de desvíos

Desvío inmediato

DESCRIPCIÓN:

Es posible programar un **desvío inmediato**, con lo cual todas las llamadas dirigidas al interno son desviadas a otro, en forma inmediata.

OPERACIÓN:

Descuelgue y marque: **9##** y el **número del interno** donde deben sonar las llamadas.

Con esta operación todas las llamadas que se hagan a su teléfono serán desviadas al otro interno.

Con esto habrá introducido un **desvío inmediato**.

9.2 Asignación del Interno de Recepción/Operadora

Comando 62

DESCRIPCIÓN:

El interno designado como operadora (recepción) tiene las siguientes funciones especiales:

- Recibe las llamadas de Hot-line, para los internos que tengan activado el servicio de Hot-line a operadora (recepción).
- Programar la central para ponerla en servicio diurno o nocturno.
- Programar la agenda general.
- Bloquear el acceso a línea externa de un interno (aplicable en hoteles, unidades de departamentos)

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de programación **9#9**

Marque **62** y a continuación

Tres dígitos correspondientes al **Número Base** del interno a programar como operadora (recepción)
(**1248: 100 a 147, 1296: 100 a 195**)

A continuación deben escuchar dos tonos cortos de validación.

Luego se puede cortar, dando por terminada la programación.

COMENTARIOS:

Si algunos de los dígitos marcados no están entre los valores admisibles, la central devuelve tono de marcar, anulando esa programación.

EJEMPLO:

Si desde el interno **100** se marca:

Comando INT

9#9 62 120 (tono de aviso)

En este ejemplo, el sistema asigna el interno 120 (**INT=120**) como puesto de recepción/operadora.

9.3 Ruteo Automático de Llamadas

Comando 40

DESCRIPCIÓN:

Este servicio permite obtener comunicaciones más eficientes cursando las llamadas por las líneas más convenientes. Las aplicaciones pueden ser:

- Disminuir costos de conexión
- Calidad de la llamada según prestador
- Por Tipo de llamadas
- Etc.

En todos los casos en que RALL este activado cuando un interno marque un número programado dentro de las tablas de RALL el sistema le asignará una línea del grupo más conveniente, según las preferencias programadas. Si todas las líneas de este grupo están ocupadas la asignación de una línea menos conveniente o la negación del cursado de la llamada depende de la categoría de RALL del interno.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de programación **9#9**

Marque **40** y a continuación

Tres dígitos correspondientes al **Número Base** del interno a programar (**1248: 100 a 147, 1296: 100 a 195**)

Un dígito correspondiente a la categoría de RALL a asignar al interno, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCIÓN
0	Si el número marcado está en las tablas de RALL, el interno podrá cursar la llamada únicamente dentro del grupo de líneas 1era preferencia
1	Si el número marcado está en las tablas de RALL, el interno podrá cursar la llamada dentro por los grupos de líneas de 1era o 2da preferencia
2	Si el número marcado está en las tablas de RALL, el interno podrá cursar la llamada por cualquier línea que este disponible.

A continuación debe escuchar un tono corto de validación.

Luego se puede cortar, dando por terminada la programación,

o sin cortar, entrar la programación de otro interno comenzando por el número base del mismo.

COMENTARIOS:

Cuando el servicio de RALL esta habilitado y el número marcado **no esta contemplado** por los prefijos de enrutamiento, la llamada se cursa solamente por el Grupo 1 de líneas.

EJEMPLO:

Desde el interno **100** se marca:

Prog	Cód.	Int	Categoría RALL
9#9	40	116	0

Se ha programado al interno **116** para realice las llamadas de los números programados en la Tabla de RALL sólo por las líneas de 1era preferencia.

9.3.1 Prefijos para RALL

Comando 82

DESCRIPCIÓN:

El sistema le permite almacenar los prefijos en una tabla de 20 posiciones y asignarle prioridades a los grupos de líneas dividiéndolas en grupos de 1era y 2da preferencia para cursar llamadas con estos prefijos.

Recuerde que el servicio de RALL trabaja sólo con toma de línea con "0" cero. Si el interno tiene capacidad de toma dirigida evitara el uso del RALL.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de programación **9#9**

Marque **82** y a continuación :

Dos dígitos correspondientes a la posición en Tabla (**00 a 19**)

Un dígito correspondiente al Grupo de líneas de primera preferencia para el cursado de la llamada

Un dígito correspondiente al Grupo de líneas de segunda preferencia para el cursado de la llamada

Todos los dígitos correspondientes al prefijo (máximo **8** dígitos).

Si el prefijo es menor a **8** dígitos marque **FLASH** para terminar la programación.

A continuación debe escuchar un tono corto de validación.

Luego se puede cortar, dando por terminada la programación, o sin cortar, entrar la programación de otra posición de la tabla.

EJEMPLO:

Desde el interno **100** se marca:

Prog	Cód.	Tabla	1era preferencia	2 da preferencia	Prefijo	
9#9	82	03	3	5	011	FLASH

Cuando el servicio de RALL esta activado (Ver Modos de trabajo) todas las llamadas que comiencen con 011 se cursan por el Grupo de líneas 3 , si todas las líneas de este grupo están ocupados entonces intentará cursarlas por el Grupo de líneas 5 y si todas las líneas de este grupo están ocupadas el usuario recibirá tono de ocupado.

COMENTARIOS:

La secuencia del ejemplo se ve alterada por la categoría de RALL de cada interno (ver Modos de Operación del Interno).

- Categoría 0** : Solo se cursaran por el grupo de 1era preferencia y si todas sus líneas están ocupadas el usuario recibirá tono de ocupado.
- Categoría 1**: Se intentaran cursar por el grupo de 1era preferencia, si todas sus líneas están ocupados entonces intentará cursarlas por el grupo de 2da preferencia y si todas las líneas de este grupo están ocupadas el usuario recibirá tono de ocupado.
- Categoría 2**: Se intentaran cursar por el grupo de 1era preferencia, si todas sus líneas están ocupados entonces intentará cursarlas por el grupo de 2da preferencia y si todas las líneas de este grupo están ocupadas cursara la llamada por cualquier grupo de líneas libre.

9.3.2 Borrar un prefijo de RALL:

OPERACIÓN:

Desde el interno 100 marque el código de programación **9#9**

Marque **82** y a continuación:

Dos dígitos correspondientes a la posición en Tabla (**00 a 19**) y **FLASH**.

9.4 Internos virtuales

Comando 93

DESCRIPCIÓN:

Los internos virtuales son **100** números internos sin existencia física.

Su numeración corresponde a un interno del **900** al **999**.

Cada interno virtual copia sus restricciones de un interno real. Al ser creado un interno virtual debe introducirse un código privado de 4 dígitos.

IMPORTANTE

**Si la salida de datos está activada para llamadas salientes,
las llamadas que se hagan con código de interno virtual
saldrán como provenientes del interno virtual.**

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de programación **9#9**.

Marque **93** y a continuación.

Tres (3) dígitos correspondientes al **Número Virtual** a programar (**900 a 909**).

Tres (3) dígitos correspondientes al **Número Base** (**1248: 100 a 147, 1296: 100 a 195**) del interno del cual copia las restricciones.

Cuatro dígitos (del **0 a 9**) correspondientes al código individual y privado a asignar.

A continuación debe escuchar un tono corto de validación. Luego se puede cortar, dando por terminada la programación, o sin cortar, entrar la programación de otro interno virtual.

COMENTARIOS:

Si algunos de los dígitos marcados no están entre los valores admisibles, la central devuelve tono de marcar, anulando esa programación.

Recuerde habilitar el servicio de Internos virtuales (Ver Modos de Trabajo).

EJEMPLO:

Desde el interno **100** se marca:

Prog	Cód.	Int Virtual	Interno Base	Código
9#9	93	903	109	4321

Se ha programado al interno virtual 903 con las restricciones del interno base 109 y el código a utilizar es el 4321.

9.4.1 Borrar un interno virtual:**OPERACIÓN:**

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**.

Marque **93** y a continuación:

Tres dígitos correspondientes al **Número Virtual** a programar (**900 a 909**)

Marque **FLASH**.

A continuación escuchará 2 tonos cortos de validación. Luego se puede cortar, dando por terminada la programación, o sin cortar, entrar otro comando para continuar la programación.

9.5 Numeración Flexibles**Comando 35****DESCRIPCIÓN:**

El sistema permite asignar a cada interno, un número comprendido entre **100** y **899** lo cual resulta muy útil en hoteles o sanatorios para relacionar el número de interno con el número de habitación u otro tipo de ordenamiento empresarial, tal como áreas o departamentos.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de programación **9#9**.

Marque **35** y a continuación

Tres dígitos correspondientes al **Número Base (1248: 100 a 147, 1296: 100 a 195)** del interno

Tres dígitos correspondientes al **Número Flexible (100 a 899)** del interno

A continuación se debe escuchar un tono corto de validación. Luego se puede cortar, dando por terminada la programación o sin cortar, seguir programando nuevo números virtuales para otros internos.

COMENTARIO:

Si algunos de los dígitos marcados no están entre los valores admisibles, la central devuelve tono de marcar, anulando esa programación.

Recuerde habilitar el servicio de **Numeración Flexible** (ver Modos de Trabajo)

EJEMPLO:

Si desde el interno **100** se marca:

Comando	BASE	FLEX	BASE	FLEX
9#9	35	102	201 (t)	103 202 (t) (cortar)

En este ejemplo, **(t)** indica **tono de validación** y se ha programado el sistema, asignando el número **201 (FLEX)** al interno **102 (BASE)** y el número **202 (FLEX)** al interno **103 (BASE)**. En este caso, luego de cada par de números ingresados deberá escucharse un **tono de validación**.

9.6 Programación avanzada de las líneas externas**9.6.1 Temporización de líneas****Comando 52****DESCRIPCIÓN:**

El sistema **NEXO Passport UP4** presta el servicio de temporizar las **llamadas salientes** por cada línea externa. Ud. puede programar en forma individual el tiempo máximo de comunicación. admitido para cada línea externa Esta temporización sólo afecta a los internos que tienen programado la restricción por temporización (Ver 8.1 Modos de operación de los internos)

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de programación **9#9**

Marque **52** y a continuación

Cuatro (4) dígitos que asignan el tiempo máximo de comunicación de cada línea externa, según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCIÓN
0	2 minutos
1	5 minutos
2	10 minutos
3	Sin limite

A continuación debe escuchar dos tonos cortos de validación. Luego se puede cortar, dando por terminada la programación, o sin cortar, ingresar el comando de otra programación.

En resumen, se marcan **4** dígitos para programar la temporización de las líneas externas.

COMENTARIOS:

Si algunos de los dígitos marcados no están entre los valores admisibles, la central devuelve tono de marcar, anulando esa programación.

Cuando programe, ingrese los dígitos correspondientes a la capacidad máxima de líneas que soporta la central, aunque alguna de éstas no esté instalada.

Recuerde habilitar el servicio en el sistema (Ver **Modos de Trabajo**)

Recuerde habilitar el servicio en los internos que desee (ver **Modos de operación de los internos**)

EJEMPLO:

Desde el interno **100** se marca:

Prog	Cód.	LU1	LU2	LU3	LU4
9#9	52	3	3	1	2

Se ha programado a las líneas 1 y 2 sin restricción de tiempo.

La línea 4 tendrá un máximo de comunicación de 10 minutos, y la línea 3 de 5 minutos.

9.6.2 Bloqueo rápido de toma de línea externa

Comando 36

DESCRIPCIÓN:

El sistema telefónico **NEXO Passport UP4** presta el servicio de bloquear el acceso a línea de un interno desde el interno **100** u Operadora, independientemente de la programación del mismo. Una aplicación de este servicio sería en el caso de un hotel que habilita el interno de una habitación cuando hay huéspedes y, en caso contrario, lo bloquea.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de programación **9#9**.

Marque **36** y a continuación.

Tres (3) dígitos del **Número Base** del interno a programar.

Un (1) dígito de bloqueo o desbloqueo.

DIGITO	FUNCIÓN
0	Interno bloqueado para acceder a línea externa
1	Interno desbloqueado

A continuación debe escuchar un tono corto de validación. Luego se puede cortar, dando por terminada la programación, o sin cortar, entrar la programación de otro interno comenzando por el número del mismo.

En resumen, se marcan cuatro (4) dígitos por cada interno, después del comando.

10 SERVICIOS CON TELÉFONOS INTELIGENTES Y CONSOLA DSS

10.1 Asociación de una consola DSS con un interno.

Comando 42

DESCRIPCIÓN:

El sistema le permite asociar un interno con una consola DSS , de modo que las operaciones realizadas con la consola se ejecuten con el interno.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de programación **9#9**.

Marque **42** y a continuación

Tres dígitos del **número base** del interno a programar (**1248: 100 a 147, 1296: 100 a 195**)

Tres dígitos del **número base** del interno donde está conectada la consola.

A continuación debe escuchar un tono corto de validación.

10.2 Asignación de un teléfono ejecutivo / consola DSS a un interno

Comando 43

DESCRIPCIÓN:

El sistema **NEXO Passport UP4** permite definir que tipo de aparato de 4 hilos esta conectado en las placas de internos inteligentes.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de programación **9#9**.

Marque **43** y a continuación

Tres dígitos del **número base** del interno a programar.

Un dígito correspondiente al **tipo de aparato** según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCIÓN
0	Teléfono inteligente
1	Consola #1 (muestra los primeros 48 internos)
2	Consola #2 (muestra los siguientes 48 internos)
3	Nexo NP36-E
7	Sin inteligente (teléfono común)

11 TABLAS DE NUMERACIÓN

11.1 Plan de numeración (números fijos y móviles)

Comando 81

DESCRIPCIÓN:

En las siguientes tablas se establecen los códigos que utilizan las categorías de la programación básica de internos para la restricción de las llamadas.

Las Categorías respetan lo siguiente:

Categoría 0: Permite las llamadas de la Tabla 1. Bloquea las Tabla 2 y 3

Categoría 1: Permite las llamadas de las Tablas 1 y 2. Bloquea la Tabla 3

Categoría 2: Permite las llamadas de las Tablas 1 , 2 y 3.

Cada Tabla presenta los siguientes códigos por defecto, a continuación se observan las 3 primeras:

Posición	Código	Tipo
0	0800	Gratuitos
1	0810	Local
2	0610	Internet
3	10*	Local
4	11*	Local
5	12*	Gratis
6 a 9		Posiciones vacías

Posición	Código	Tipo
0	0	Restringe DDN
1	17	Restringe DDN
2	19	Restringe DDN
3 a 9		Posiciones vacías

Posición	Código	Tipo
0	00	Restringe DDI
1	18	Restringe DDI
2 a 9		Posiciones vacías

La Tabla 4 está asignada a la restricción de los números móviles, por defecto presenta los siguientes códigos:

Posición	Código	Tipo
0	15	Restringe Celular Local
1	01115	Restringe Celular Capital
2	02**15	Restringe Celular Interior Sur
3	02***15	Restringe Celular Interior Sur
4	03**15	Restringe Celular Interior Norte
5	03***15	Restringe Celular Interior Norte
6 a 9		Posiciones vacías, sin programación

Todas las Tablas soportan como máximo 10 posiciones.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**.

Marque **81** y a continuación:

Un dígito correspondiente al **número de tabla** (1,2,3,4)

Un dígito correspondiente al **número de orden** (0,.....,9)

Ingrese los dígitos del código a registrar (El dígito * asterisco funciona como comodín, equivale a todos los dígitos).

Si el número es menor a **8** dígitos marque **FLASH** para finalizar

Luego escuchará un tono de validación.

Ahora puede cortar y dar por finalizada la programación o continuar programando el número siguiente

11.1.1 Borrar código de una Tabla

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**.

Marque **81** y a continuación:

Un dígito correspondiente al **número de tabla** (1,2,3,4)

Un dígito correspondiente al **número de orden** (0,.....,9) a borrar

Luego marque **FLASH**. Ahora puede cortar y dar por finalizada la programación o continuar borrando el número siguiente.

11.2 Números Permitidos y Prohibidos

Comandos 80

DESCRIPCIÓN:

Las tablas de números permitidos y prohibidos permiten que se pueda restringir los números que el interno marca en una llamada saliente. Existen dos tablas de números permitidos (**Tabla 1 y 2**) y dos tablas de números prohibidos (**Tabla 3 y 4**). Cada tabla tiene la posibilidad de ingresar **10** números.

Cualquier interno puede restringirse con estas tablas, independientemente de la categoría del mismo.

Las tablas de permitidos tienen prioridad sobre las de prohibidos. Si un número discado coincide con una entrada de una tabla de permitidos pero también con una de prohibidos la llamada podrá realizarse.

El * (asterisco) indica que el dígito en esa posición puede ser cualquiera del **0** al **9** y **#**.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**.

Marque **80** y a continuación:

Un dígito correspondiente al **número de tabla** (Permitidos: Tabla 1y 2 Prohibidos: Tabla 3 y 4)

Un dígito correspondiente al **número de orden** (0,.....,9)

Ingrese los dígitos que identifican el **número permitido o prohibido**. (El * asterisco funciona como comodín).

Si el número es menor a **8** dígitos marque **FLASH** para finalizar

Luego escuchará un tono de validación.

Ahora puede cortar y dar por finalizada la programación o continuar programando el número siguiente.

11.2.1 Borrar Número Permitido o Prohibido

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**.

Marque **80** y a continuación:

Un dígito correspondiente al **número de tabla** (Permitidos: Tabla 1y 2 Prohibidos: Tabla 3 y 4)

Un dígito correspondiente al **número de orden** (0,.....,9)

Luego marque **FLASH**.

Ahora puede cortar y dar por finalizada la programación o continuar borrando el número siguiente.

11.2.2 Habilitación de Permitidos y Prohibidos

Comando 34

DESCRIPCIÓN:

Las tablas de números permitidos y prohibidos pueden aplicarse por interno para restringir en forma individual.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**.

Marque **34** y a continuación:

Tres dígitos del **número base del interno** a programar

Cuatro dígitos correspondientes a las cuatro tablas de permitidos y prohibidos según el siguiente detalle:

DIGITO	FUNCIÓN
0	Aplica siempre las tablas de permitidos y prohibidos
1	Aplica las tablas de permitidos y prohibidos en diurno
2	Aplica las tablas de permitidos y prohibidos en nocturno
3	Nunca aplica las tablas de permitidos y prohibidos

A continuación debe escuchar un tono cortos de validación.

Luego se puede cortar, dando por terminada la programación,

o sin cortar, entrar la programación de otro interno comenzando por el número del mismo.

En resumen, se marcan **7** dígitos por cada interno, luego del comando.

12 AGENDA GENERAL E INDIVIDUAL

12.1 Números de la Agenda general

Comando 90

DESCRIPCIÓN:

Puede ser accedida desde cualquier interno siempre que este autorizado, pero solamente puede ser programada por la operadora o por el interno programador. Tiene **50** posiciones del **01** al **50** (Para acceder debe discarse ***XX** donde **XX** es la posición que se quiere acceder (ver Manual de operaciones). Cada uno de los números telefónicos agendados no deberán tener más de **16** dígitos.

La programación de los internos determina cuales tienen acceso a la agenda, aún sin tener acceso directo a las líneas externas.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**.

Marque **90** y a continuación:

Dos dígitos correspondiente a **posición de agenda (01,.....,50)**

Dieciséis dígitos correspondiente al número a agendar (Todos los dígitos incluidos * y #).
Si el número es menor a **16** dígitos se cierra marcando **FLASH**.

A continuación debe escuchar un tono corto de validación.
Luego se puede cortar, dando por terminada la programación,
o sin cortar, entrar la programación de otra posición de agenda.

12.1.1 Borrar un número de agenda general

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**.

Marque **90** y a continuación:

Dos dígitos **XX** correspondientes a la **posición de agenda (01,.....,50)** que desea borrar.

Luego marque **FLASH** (ver IMPORTANTE).

A continuación debe escuchar un tono corto de validación.
Luego se puede cortar, dando por terminada la programación.

IMPORTANTE

FLASH corresponde a la tecla **FLASH** de su aparato telefónico, o si no está disponible, equivale a un breve golpe de horquilla, y con ella el sistema entiende que a terminado de programar ese código de agenda.

EJEMPLOS:

Si desde el interno programador (**100**) se marca:

Comando

9#9 90 03 4492131 (flash)

En este ejemplo, se programa el código de agenda **03** con el número telefónico **4492131**.

Si desde el interno **100** se marca:

Comando

9#9 90 14 (flash)

En este ejemplo, se borra el número telefónico guardado en el código de agenda **14**.

12.1.2 Asignación de la cantidad de posiciones de emergencia para la agenda general

Comando 64

DESCRIPCIÓN:

Este comando permite modificar la cantidad de posiciones de la agenda general que son consideradas como números de emergencia y que, por lo tanto, son tratadas con máxima prioridad. De fábrica, solamente las 5 primeras posiciones son números de emergencia, pero este número se puede elevar hasta incluir por completo toda la agenda general.

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**.

Marque **64** y a continuación un dígito según la siguiente tabla:

Dígito	Efecto
0	Las posiciones de emergencia van desde la 1 a la 5.
1	Las posiciones de emergencia van desde la 1 a la 15.
2	Las posiciones de emergencia van desde la 1 a la 30.
3	Todas las posiciones de la agenda general son tratadas como números de emergencia.

Las **5** primeras posiciones de agenda general (de **01** a **05**) están reservadas para números de emergencia y pueden ser accedidas por todos los internos independientemente de que tengan o no acceso a agenda, con los siguientes privilegios:

- Máxima categoría.
 - Sin restricciones en llamadas a celulares.
 - Sin restricciones por bloqueo de toma de línea externa.
 - Sin restricciones por tablas de números prohibidos.
 - Sin restricciones por tiempo en líneas temporizadas.
- Si **RALL** no está activado: Acceso a todas las líneas del grupo 1 (recordar que las llamadas de agenda salen por el grupo 1).
 - Si **RALL** está activado: Máxima categoría de **RALL** y acceso a todas las líneas de todos los grupos, excepto aquellas que no tienen grupo, las cuales son consideradas solo entrantes.

Esto independientemente de la programación normal del interno y del servicio (diurno / nocturno) en que esté trabajando la central.

Este servicio permite, por ejemplo, restringir las llamadas de un interno que va a ser utilizado por el personal de vigilancia nocturna manteniendo el acceso a números especiales. Para programar un Número de Emergencia repita los pasos detallados en la operación de [Números de la Agenda General](#).

12.2 Números de la Agenda individual**Comando 38****DESCRIPCIÓN:**

La agenda individual pertenece a cada interno. Puede programarse desde el interno programador, pero también cada interno puede programar su propia agenda (Ver manual de operación). Tiene **49** posiciones del **51** al **99** (Para acceder debe discarse ***XX** donde XX es la posición que se quiere acceder (Ver manual de operación).

OPERACIÓN:

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**.

Marque **38** y a continuación:

Tres dígitos correspondiente al **número base del interno** a programar

Dos dígitos correspondiente a **posición de agenda (51,.....,99)**

Dieciséis dígitos correspondiente al número a agendar (Todos los dígitos incluidos * y #).

Si el número es menor a 16 dígitos se cierra marcando **FLASH**.

A continuación debe escuchar un tono cortos de validación.
Luego se puede cortar, dando por terminada la programación,
o sin cortar, entrar la programación de otra posición de agenda.

12.2.1 Borrar un número de agenda individual**OPERACIÓN:**

Desde el interno **100** marque el código de acceso a programación **9#9**.

Marque **38** y a continuación:

Tres dígitos correspondiente al **número base del interno** a programar

Dos dígitos correspondiente a **posición de agenda (51,.....,99)**

Luego marque **FLASH**.

A continuación debe escuchar un tono corto de validación.
Luego se puede cortar, dando por terminada la programación,
o sin cortar, entrar la programación de otra posición de agenda.

12.3 Caracteres especiales en la Agenda general e individual

12.3.1 Caracteres especiales en las agendas

Comando 90

DESCRIPCIÓN:

Es posible programar tanto en la agenda general como en las individuales nuevos símbolos:

- **Asterisco (*)**
- **Numeral (#)**
- **Pausa (1 segundo)**

OPERACIÓN:

Para programar desde el interno programador (la agenda general) o desde el propio interno (la agenda individual) un número de agenda que contenga "Asterisco (*)", "Numeral (#)", o un espacio de "Pausa", se debe discar [*] y un dígito (1, 2, 3) según el siguiente detalle:

DIGITOS	FUNCION
[*] [1]	Programa un (*) en la agenda
[*] [2]	Programa un (#) en la agenda
[*] [3]	Programa una "Pausa" de 1 segundo en la agenda

EJEMPLO:

Se quiere programar en la agenda general la salida de una **Centrex** con **0**, luego una **pausa** (para dar tiempo a la **Centrex** a que entregue línea) y luego el discado de un número.

Desde el interno programador debe marcar:

9#9 90 01 0 *3 *3 4492131

Se ha programado en la posición **01** de la agenda general un **0** seguido por **2 pausas** de 1 segundo cada una y luego el número **4492131**.

Para programar desde el programa de configuración de la central (sobre PC) se usan los siguientes caracteres:

- **Asterisco: ***
- **Numeral: #**
- **Pausa: la letra P (mayúscula o minúscula)**

Nota: las pausas no aparecen en la salida de datos.

Apéndices

Apéndice A: Resumen de los Comandos de Programación

La siguiente tabla contiene un índice de comandos por orden numérico.

Comando de Programación	Descripción de la Función del Comando
00	Activa el servicio diurno.
10	Activa el servicio nocturno.
20	Programa la fecha y hora.
21	Programación del horario de conmutación automática a nocturno.
22	Borrado del horario del servicio nocturno automático.
30	Modos de operación de los internos.
31	Restricciones básicas de los internos.
32	Restricciones a números móviles.
34	Aplicación de números permitidos y prohibidos sobre un interno.
35	Asignación de números flexibles.
36	Bloqueo/Desbloqueo de toma de línea externa.
37	Asignación de grupo a un interno.
38	Programación de la agenda general de un interno.
39	Copia de programación entre internos
40	Asignación de la categoría de RALL de un interno.
41	Asignación de los internos y líneas.
42	Asociación de una consola DSS con un interno.
43	Asignación de un teléfono ejecutivo / consola DSS en una determinada posición.
44	Saca el candado de un interno.
45	Programación de la hora de alarma de un interno.
50	Programación de las líneas externas equipadas.
51	Asignación de grupos a líneas externas.
52	Programación de la temporización de las líneas externas.
57	Habilitación de Centrex por grupos de líneas.
60	Modos de trabajo de la central.
61	Programación de la clave acceso de teleprogramación.
62	Asignación del interno de operadora.
63	Habilitación de Internet Ready.
64	Asignación de la cantidad de posiciones de emergencia para la agenda general.
66	Asignación de dirección IP.
67	Programación del dígito de salida de Centrex.
80	Modificación de las tablas de números permitidos y prohibidos.
81	Modificación de las tablas del plan de numeración.
82	Programación de tabla de códigos de RALL.
88	Programación de los pulsadores.
90	Programación de la agenda general.
93	Creación de internos virtuales.
97	Apertura del puerto serie para programación por PC.

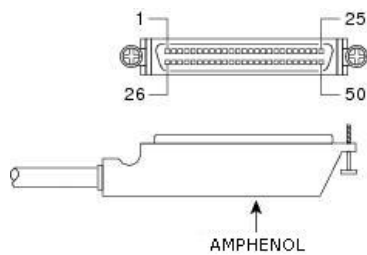
Apéndice B: Especificaciones técnicas

La siguiente tabla contiene las especificaciones técnicas del equipo.

Característica o Parámetro	Valor
Tensión de alimentación	220 Vca.
Frecuencia	50 Hz.
Corriente	500 mA.
Temperatura de trabajo	0 a 40 grados C.
Peso	15 Kg.
Dimensiones	520mm (ancho) x 320mm (alto) x 170mm (profundidad) para NEXO Passport UP4 48.
	760mm (ancho) x 320mm (alto) x 170mm (profundidad) para NEXO Passport UP4 96.

Apéndice C: Conexión AMPHENOL para pulsadores locales y remotos

El siguiente diagrama muestra la ubicación de los contactos en el conector AMPHENOL de 50 pines.



Documentación de producto
Versión: 2.3
Revisión: 25/09/2013