

Robocode

Manual de Instalación

1 - Requisitos

Lo primero que debes tener instalado para poder ejecutar Robocode es Java, la versión actual necesita al menos Java 5 (1.5.0). Para comprobar tu versión de Java basta con pinchar en este enlace: <http://www.java.com/en/download/installed.jsp>

En el caso de que no tengas la versión necesaria:

Instalación de Java 7 para Linux

Desde la terminal, añadimos los repositorios necesarios:

```
sudo add-apt-repository ppa:webupd8team/java
```

Luego los actualizamos:

```
sudo apt-get update
```

Y por último instalamos Oracle Java 7:

```
sudo apt-get install oracle-java7-installer
```

Para comprobar que la instalación ha tenido éxito ejecutamos:

```
java -version
```

Debería dar algo así:

```
java version "1.7.0_04"
```

```
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.7.0_04-b20)
```

```
Java HotSpot(TM) Server VM (build 23.0-b21, mixed mode)
```

Instalación de Java para Windows

Simplemente entrar aquí: <http://www.java.com/es/download/chrome.jsp?locale=es>
Descargar e instalar.

Instalación de Java para Mac OS X

En principio debería venir instalado (se puede comprobar escribiendo en la terminal java - version), pero si teneis una version antigua solo hay que entrar aquí: http://www.java.com/es/download/mac_download.jsp?locale=es
Descargar e instalar.

2 - Instalación

Para descargar simplemente descargar el instalador de aquí (sirve para cualquier plataforma): <http://sourceforge.net/projects/robocode/files/robocode/>



Robocode
fnl, matn, pavel savara

Summary Files Reviews News Bugs Feature Requests Support Requests Forums / Help

Looking for the latest version? [Download robocode-1.7.4.2-setup.jar \(5.1 MB\)](#) Descargar

Home

Name	Modified	Size	Downloads
robocode sources	2012-08-16		
robocode	2012-08-16		
codesize	2007-04-25		

Totals: 3 Items

Una vez descargado, lo ejecutamos (si no se ejecuta por defecto damos click derecho y pulsamos en ejecutar con java) y nos preguntará donde queremos instalar Robocode, podemos instalar en la ruta por defecto dándole a Si o cambiarla dándole a No. Ahora nos pregunta si queremos crear la carpeta robocode, pulsamos en Si y listo, se lleva a cabo la instalación y en la última ventana pulsamos Aceptar. En la instalación de windows además nos pregunta si queremos guardar los registros de batallas, le damos a Si, y si queremos crear un acceso directo en el escritorio.

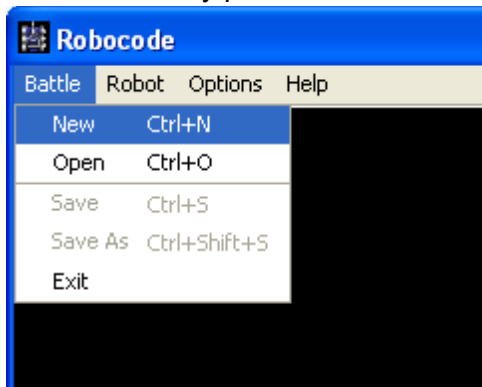
3 - Ejecutar

Entrar en la carpeta “robocode” que hemos creado durante la instalación y hacer doble click en:

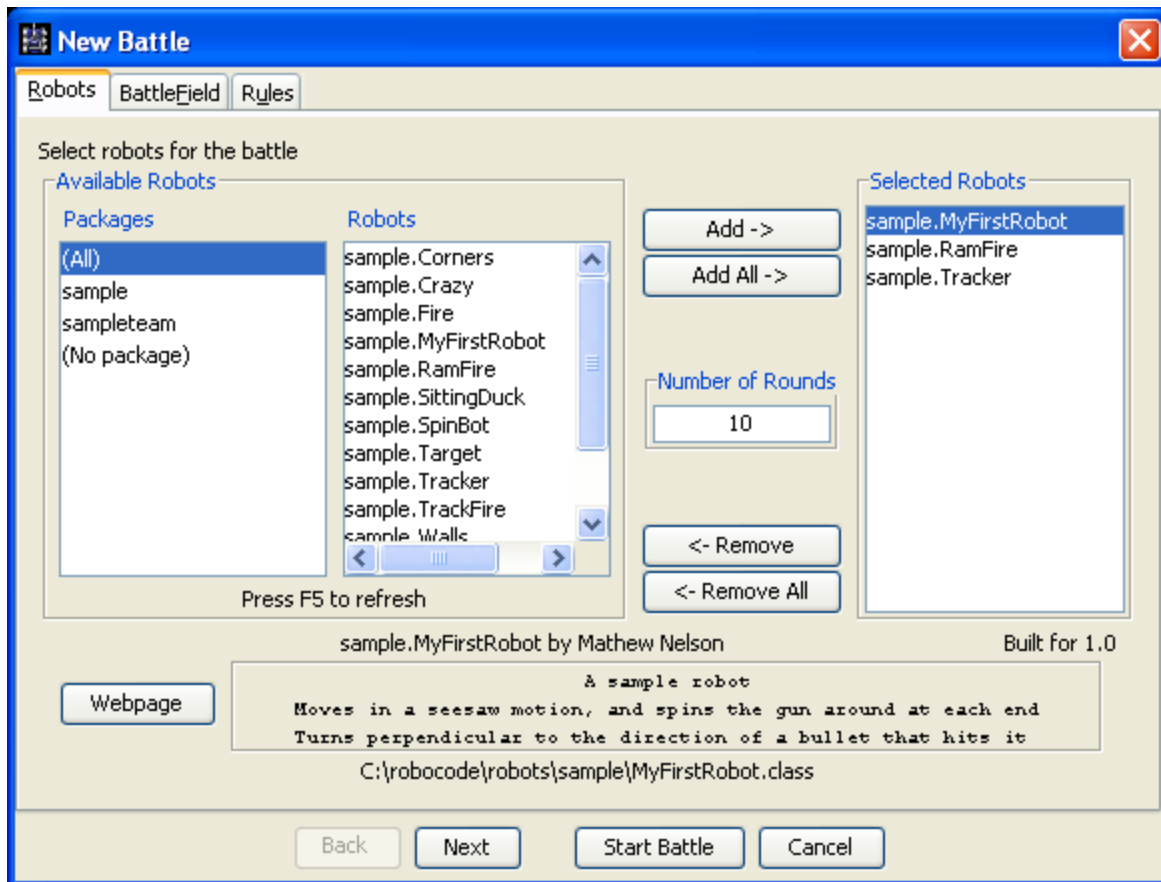
- robocode.bat en Windows (o directamente desde el acceso directo del escritorio)
- robocode.sh en Linux
- robocode.command en Mac OS X

4 - Iniciar una batalla

Una vez instalado Robocode, iniciar una batalla es tan simple como tras ejecutar, hacer click en el menu Battle y posteriormente en New, asi nos aparecerá la ventana de nueva batalla.



En ella solo tenemos que seleccionar los robots que queremos que luchen y pulsar el botón “Add ->” para añadirlos a la lista de batalla (o seleccionar un robot de la lista de batalla y hacer click en “<- Remove” para eliminarlo. También podemos introducir el número de turnos que durara la batalla. Por ultimo solo resta pulsar Start Battle y esta comenzará.

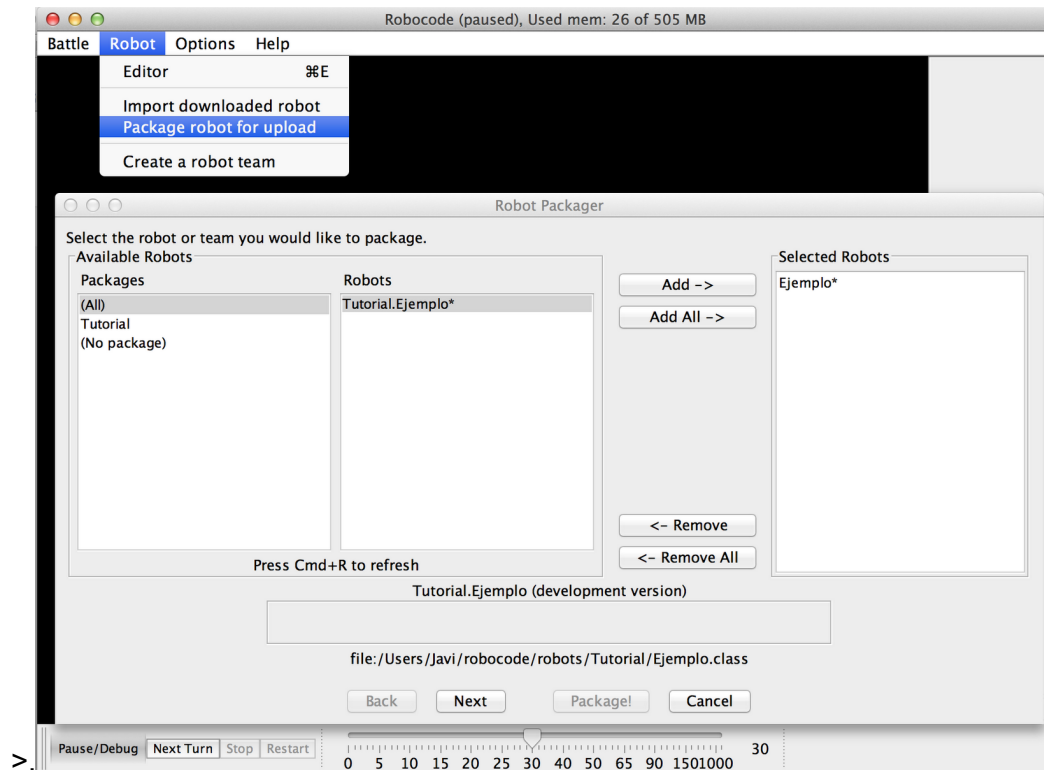


5 - Descargar un robot

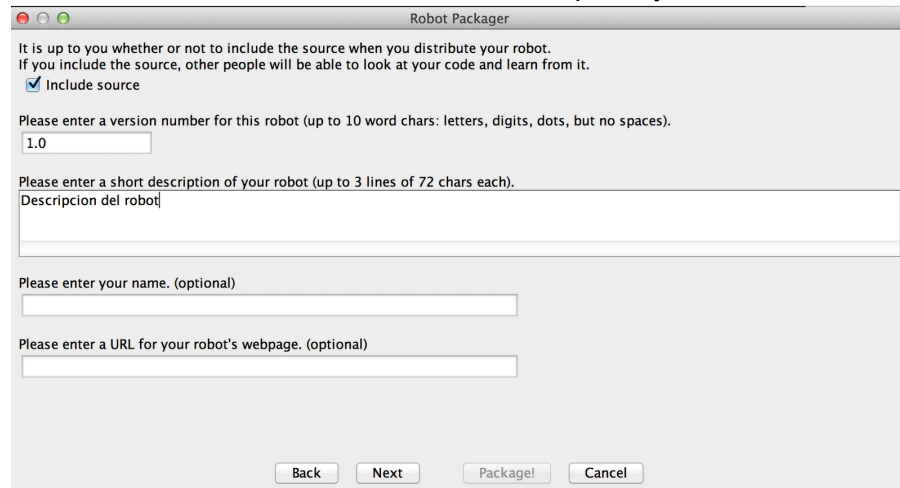
Cuando descarguemos un nuevo robot, ya sea de los disponibles en <http://robocoderepository.com> o los que utilizaremos como ejemplo en el taller, lo que obtendremos sera un archivo.jar, dicho archivo debemos descomprimirlo (no ejecutarlo) con Winrar o cualquier otra herramienta de descompresion y obtendremos una carpeta del mismo nombre. Dentro de dicha carpeta tendremos otras dos, una con el nombre del grupo del robot, y otra llamada META-INF, pues la primera, tenemos que copiarla en robocode/robots y ya tenemos un nuevo robot en nuestra lista.

6 - Empaquetar un robot

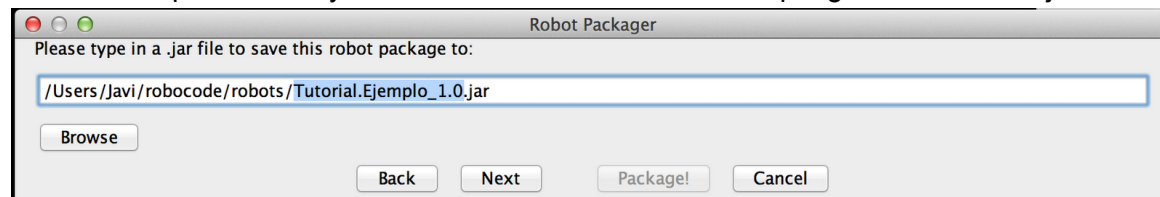
Para realizar el proceso contrario(comprimir un robot para poder subirlo a la web), tras ejecutar robocode, seleccionamos Robot/Package robot for upload, despues seleccionamos el robot que queremos empaquetar y pulsamos Add -



Pulsamos Next, y marcamos la casilla Include Source, para incluir el código fuente del robot, así como una breve descripción y nuestro nombre si queremos.



Volvemos a pulsar Next y ahora introducimos la ruta en la que guardaremos el .jar.



Pulsamos por última vez Next y el proceso está listo, pulsando en Package! se procederá a empaquetar nuestro robot.