### MANUAL DE INSTALACION DE CABLE Y APLICATIVO PARA SIMULADOR.

**Objetivo**: Explicar la forma mas eficiente de configurar el aplicativo PPJoy y Smartpropo para que funcione de una forma correcta en el PC a través del conector de audio o del puerto IN de audio.

Esta Es una adaptación y conjunción de varias paginas con el fin de hacer mas fácil el trabajo, respeto el derecho de autor de cada uno de las paginas donde he tomado la información, lo mas importante es la configuración de Aerofly, la cual me ha tomado buen tiempo.

Utilidades: Es necesario bajar de Internet, los drivers de instalación

Ppjoy:

http://www.geocities.com/deonvdw/PPJoy.htm

Smartpropo:

n.ethz.ch/student/mmoeller/fms/alpha/smartpropoplus.zip

**CONFIGURACION DEL CABLE** 

# SmartPropoPlus Cable for square Futaba plug.

## Identifying your R/C Transmitter and the trainer socket:

The socket usually resides at the rear of the R/C Transmitter. Do not confuse it with the charger (DC) socket.

Find the socket with the **six** small holes inside a rectangular area with a notch, as in **Figure** ¡Error! Marcador no definido.:



Figure ¡Error! Marcador no definido. Six-pin rectangular socket

## What you will need:

- 1. Six-pin plug that fits into the trainer socket.
- 2. One 3.5mm audio (mono) jack that fits into the your soundcard's audio input (e.g. Microphone). As in **Figure** ¡Error! Marcador no definido.
- 3. About 2 meters of cable by which you will connect your R/C Transmitter to the soundcard. The cable should consist of 2 or more electrical wires. It is preferable that the wires will be coated with insulators of different colors so you can distinguish between the two.
- 4. Soldering equipment.



Figure ¡Error! Marcador no definido. 3.5mm mono jack

# Soldering:

Use **Figure** ¡Error! Marcador no definido. to guide you in your work. The plug is viewed from behind the plug, the way you see it while soldering. The **signal** line (red) connects pin 3 to the central tab of the audio jack. The **ground** line (black) connects pin 2 to the external tab of the audio jack. Connect pin 4 to pin 5.



Figure ¡Error! Marcador no definido. Six-pin rectangular plug cable

# SmartPropoPlus Cable for 6-pin DIN plug (Futaba).

## Identifying your R/C Transmitter and the trainer socket:

The socket usually resides at the rear of the R/C Transmitter. Do not confuse it with the charger (DC) socket.

Find the socket with the **six** small holes inside a round area with a notch, as in **Figure** ¡Error! Marcador no definido.:



Figure ¡Error! Marcador no definido. Six-pin DIN socket

## What you will need:

- 1. Six-pin plug that fits into the trainer socket.
- 2. One 3.5mm audio (mono) jack that fits into the your soundcard's audio input (e.g. Microphone). As in **Figure** ¡Error! Marcador no definido.
- 3. About 2 meters of cable by which you will connect your R/C Transmitter to the soundcard. The cable should consist of 2 or more electrical wires. It is preferable that the wires will be coated with insulators of different colors so you can distinguish between the two.
- 4. Soldering equipment.



Figure ¡Error! Marcador no definido. 3.5mm mono jack

## Soldering:

Use Figure ¡Error! Marcador no definido. to guide you in your work.

The DIN plug is viewed from behind the plug, the way you see it while soldering. The **signal** line (red) connects pin 2 to the central tab of the audio jack.

The **ground** line (black) connects the plugs metallic shield to the external tab of the audio jack.

Connect pin 4 to pin 5.



Figure ¡Error! Marcador no definido. Six-pin DIN plug cable

En el CD buscar la siguiente carpeta:

Manual Instalacion PPJOY
 ppjoysetup082

Ejecutar Setup



### Dar clic sobre este recuadro



Click en Next



### Click Next



### Instructivo Configuración PPjoy Y SmartPropo Para Aerofly

😼 Choose Destination Loca	tion	×
	Setup will install Parallel Port Joystick in the following directory. To install to this directory, click Next. To install to a different directory, click Browse and select another directory You can choose not to install Parallel Port Joystick, by clicking Cancel to exit Setup.	
	Destination Directory C:\Archivos de programa\Parallel Port Joystick Space Required: 3136 K Space Available: 904512 K	
	< <u>B</u> ack <u>N</u> ext> Cancel	_

😼 Select Program Folder		×
	Setup will add program icons to the Program Folder listed below. You type a new folder name, or select one from the Existing Folders list. Cl Next to continue.	may lick
	Program Folder: <u>Skip T</u> Parallel Port Joystick	'his ≻
	Existing Folders:	
	Accesorios AeroFly Professional Deluxe Beyond Remote Herramientas administrativas Inicio	<u> </u>
<b>&gt;</b>	Install Creator Juegos Lexmark Microsoft Office	•
	< <u>B</u> ack <u>N</u> ext > Can	cel



Esperar que la instalación llegue al final

🚰 Setup	×
Copying file:	
Cancel	
This installation was created with Installer VISE from MindVision Software http://www.mindvision.com	



Dar clic en continuar

Se agregará el Driver al sistema operativo

Asistente para hardv	vare nuevo encontrado
	<ul> <li>Éste es el Asistente para hardware nuevo encontrado</li> <li>Windows buscará el software existente y el actualizado en su equipo, en el CD de instalación de hardware o en el sitio Web de Windows Update (con su permiso).</li> <li>Leer nuestra directiva de privacidad</li> <li>¿Desea que Windows se conecte a Windows Update para buscar software?</li> <li>Sí, sólo esta vez</li> <li>Sí, ahora y cada vez que conecte un dispositivo</li> <li>No por el momento</li> </ul> Haga clic en Siguiente para continuar.
	< <u>A</u> trás Siguien <u>t</u> e > Cancelar

Asistente para hardw	/are nuevo encontrado
	Este asistente le ayudará a instalar software para: Parallel Port Joystick 1 Si su hardware viene con un CD o disquete de instalación, insértelo ahora. ¿Qué desea que haga el asistente? Instalar aytomáticamente el software (recomendado) Instalar desde una lista o ubicación específica (avanzado) Haga clic en Siguiente para continuar.
	< <u>A</u> trás Siguien <u>t</u> e > Cancelar

Asistente para hardware nuevo encontrado
Elija sus opciones de búsqueda e instalación.
Buscar el controlador más adecuado en estas ubicaciones. Use las siguientes casillas de verificación para limitar o expandir la búsqueda predeterminada, la cual incluye rutas locales y medios extraíbles. Se instalará el mejor controlador que se encuentre.
Incluir esta <u>u</u> bicación en la búsqueda:
D:\Respaldo total Alex\alex chaverra\FS2004\Manual Instalacion 💌 📃 🔤 🖉
○ No buscar. Seleccionaré el controlador que se va a instalar.
Mediante esta opción podrá seleccionar de una lista el controlador del dispositivo. Windows no puede garantizar que el controlador que elija sea el más apropiado para su hardware.
< <u>A</u> trás Siguien <u>t</u> e > Cancelar



### **Adaptado Por: Alexander Chaverra**

Instructivo Configuración PPjoy Y SmartPropo Para Aerofly

🎦 ppjoysetup082	_ & ×
Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda	2
😋 Atrás - 🔗 - 🎁 🔎 Búsqueda 🎼 Carpetas 🕼 🐨 🗙 🗐 📖 -	
Dirección 🕞 🗁 Parallel Port Joystick	- Ir
Carnetas Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda	
🕜 Escritorix 🔇 Atrás 👻 🕥 🗸 🏂 🔎 Búsqueda 🎼 Carpetas 🔛 🎲 🗙 🇐 🎹 🗸	
🗄 🧁 Mis c Dirección 🛅 C:\Documents and Settings\All Users\Menú Inicio\Programas\Parallel Port Joystick 📰 💽 Ir	
Configure Joysticks     Configure Joysticks     Access directo     Access directo     Access directo     Access directo     Access directo	re la instalación
Production       Production         Access directo       1.8         Remove Parallel Port.       Remove Parallel Port.         1.8       1.8    Click Close to end the Setup	pplication nel de control
Cancel	
🔁 Nueva carpeta	
🕆 🛄 Pianos	
🏄 Inicio 🧔 🗿 🚱 🄌 🛃 Manual Instalacion U 🏠 ppjoysetup082 🔰 Parallel Port Joystick 🛛 🍟 Dibujo - Paint 🛛 🛃 Finished	😆 🔍 🕵 🛛 🖂 📧

Clic en close cuando finalice

En el panel de control encontrará Parallel Port Joysticks

😼 Panel de c	ontrol							
Archivo Edio	ción Ver Fa	voritos Herr	amientas Ayu	da				1
🕜 Atrás 🔹	🕑 - Ď	🔎 Búsque	da 🛛 😥 Carpe	etas 🛛 🕼 🗯	d 🗙 🖌	)		
Dirección 📴	Panel de control							Ir
s automáticas	Administrador del escritor	жgregar hardware	Agregar o quitar p	Barra de tareas y me	Centro de seguridad	Conexiones de red	Conriguración regional y	
		<u>.</u>	Sol and a sol an	O,		P	6	
Configurar red inalámbrica	Correo	Cuentas de usuario	Dispositivos de juego	Dispositivos de sonido y audio	Escáneres y cámaras	Fecha y hora	Firewall de Windows	
đ	-		Ċ	<b>Č</b> ,	N	4	<b>P</b>	
Fuentes	Herramientas administrati	Impresoras y faxes	Mouse	Opciones de accesibilidad	Opciones de carpeta	Opciones de energía	Opciones de Internet	
-		<u>s</u>	<b></b>		<b>(()</b>	1	1	
Opciones de Monitor d	Opciones de teléfono	Pantalla	Parallel Port Joysticks	Sistema	Symantec LiveUpdate	Tareas programadas	Teclado	-
								_

Configuración del PPJOY(Parallel Port Joystick)

Start:	<ul> <li>Abrir <i>Panel Control</i></li> <li>Doble-click en <i>Parallel Port Joysticks</i></li> </ul>
	PP.Joy Joystick and Gamepad configuration utility v0       ?         Image: State of the st
Add a new	Add <u>Remove</u> <u>Mapping</u> <u>Iiming</u> <u>Options</u> <u>Done</u> • Click en Add boton
joystick	Usted Encontrara un cuadro de dialogos con los siguientes parametros     Configure new controller     Controller configuration:     Parallel port: LPT1     Controller type: Joystick     Interface type: Amiga 4 Player     Controller number: Controller 1     Controller sub type:     Addancel

Change to settings	<ul> <li>Cambiar <i>Parallel port</i> a Virtual joysticks.</li> <li>Cambiar <i>Controller number</i> a Controller 1.</li> </ul>
	Configure new controller
	Controller configuration:
	Parallel port: Virtual joysticks
	Controller type: Virtual joystick
	Interface type: Virtual joystick (IOCTL)
	Controller number: Controller 1
	Controller sub type:
	Add <u>C</u> ancel
	Click en boton <i>Add</i> .
Added	Ya el virtual joystick fue adicionado
	PP lov lovstick and Gamenad configuration utility v0 2
	This utility allow you to configure and remove jousticks and
	gamepads connected to parallel ports
	PPJoy is (C) Copyright Deon van der Westhuysen 2002-2004.
	PPJoy Virtual joystick 1
	Add <u>R</u> emove <u>Mapping</u> <u>Iming</u>
	<u>D</u> one

Iniciar Mapeo	<ul> <li>Seleccione PPJoy Virtual joystick 1</li> <li>Click en boton <i>Mapping</i></li> </ul>
	PPJoy Joystick and Gamepad configuration utility v0 ? 🔀
	This utility allow you to configure and remove joysticks and gamepads connected to parallel ports PPJoy is (C) Copyright Deon van der Westhuysen 2002-2004.
	PPJoy Virtual joystick 1
	<u>Add</u> <u>Remove</u> <u>Mapping</u> <u>Iiming</u> <u>O</u> ptions <u>D</u> one
	Seleccionar los siguientes campos

	Welcome to the Joystick/Pad mapping wizard
	The controller you selected uses the Virtual joystick (IOCTL) Virtual joystick interface. The options below will change the default mapping for all controllers that use this interface Set a custom mapping for this interface type Modify the mapping for this interface type
	Delete mapping for this interface type      The options below allows you to override the default mapping of the PPJoy Virtual     joystick 1 controller      Set a custom mapping for this controller     Modify the mapping for this controller     Delete mapping for this controller
	These options allows you to change the way buttons and axes are mapped for controllers. You can either change the mapping for all controllers on an interface type or for a specific controller only.
	< Back Next > Cancel
Define axes	Seleccione de acuerdo al numero de canales de su equipo

	Define the number and type of axes, buttons and POV hats							
	8 ▼ Axes 2 ▼ Buttons ∩ ▼ POV hats							
	Axis 4: X Botation							
	Axis 5: Y Rotation							
	Axis 6: Z Rotation							
	Axis 7: Slider							
	Axis 8: Wheel							
	Select the number of avec and huttons							
	Also select the axis tupe to be reported for each axis							
	Also select the axis type to be reported for each axis.							
	< Atrás 🛛 Siguiente > 🔹 Cancelar							
Map axes	Configure mapping for axes							
	Z Avis Apalog C Scan							
	Y Axis Analog 1 V Scan							
	X Axis Analog 2 V Scan							
	X Rotation Analog 3 🗸 Scan							
	Y Rotation Analog 0 💌 Scan							
	Z Rotation Analog 2 💌 Scan 🔍 Scan							
	Slider Analog 2 💌 Scan 🔍 Scan							
	Wheel Analog 3 Scan Scan							
	Wheel Analog 3 Scan Scan							
	Wheel     Analog 3     Scan     Scan       Select the analog or digital values that will be reported as axis movements.							
	Wheel       Analog 3       Scan       Scan         Select the analog or digital values that will be reported as axis movements.       You can also click on SCAN next to the corresponding button and then perform the action you want reported as axis movements.							
	Wheel       Analog 3       Scan       Scan         Select the analog or digital values that will be reported as axis movements.       You can also click on SCAN next to the corresponding button and then perform the action you want reported as axis movements.							

### Instructivo Configuración PPjoy Y SmartPropo Para Aerofly

Buttons	Configure mapping for buttons
	Button 1: Analog 4 max V Scan Button 9: nothing V Scan
	Button 2: Analog 5 min 💌 Scan Button 10: nothing 🔍 Scan
	Button 3: Analog 4 min 💌 Scan Button 11: nothing 🔍 Scan
	Button 4: Analog 5 max V Scan Button 12: nothing V Scan
	Button 5: nothing 🔍 Scan Button 13: nothing 🔍 Scan
	Button 6: nothing 🔍 Scan Button 14: nothing 🔍 Scan
	Button 7: nothing 🔍 Scan Button 15: nothing 🔍 Scan
	Button 8: nothing 💌 Scan Button 16: nothing 💌 Scan
	Select the analog or digital values that will be reported as button presses.
	You can also click on SCAN next to the corresponding button and then perform the action you want reported as a button press.
	< Atrás Siguiente > Cancelar
Wizard Done	Done!
	The mapping configuration is complete.
	< <u>B</u> ack [Finish] Cancel
Done	OK finalizar y ya está listo el PPJOY

PPJoy Joystick and Gamepad configuration utility v0 ? X
gamepads connected to parallel ports
Configured joysticks:
PPJoy Virtual joystick 1
Add <u>R</u> emove <u>Mapping</u> <u>Timing</u>
Define 1 Decide

## VALIDACION DEL PUERTO EN EL PC

En el Panel de Control en dispositivos de juego seleccionar

ispositivos de	juego	<u>? ×</u>
🗫 Esta insta	s opciones le ayudan a config Iados en su equipo.	urar los dispositivos de juego
Dispositivos de	juego instalados	
Dispositivo		Estado
PPJoy Virtual	oystick 1	Aceptar
Agr <u>e</u> gar	Quitar	<u>P</u> ropiedades
	Opciones avanzadas	Solucionar problemas
		Aceptar

Seguir los siguientes pasos para calibrar el equipo	
🎓 Propiedades de PPJoy Virtual joystick 1	<u>? ×</u>
Configuración Prueba	
Calibración del dispositivo de juegos Si el dispositivo de juego no funciona correctamente en la página de prueba, puede que necesite calibrarse. Haga clic en Calibrar y siga las instrucciones para activar el dispositivo	
<u>R</u> establecer valores predeterminados         Calibrar	
Aceptar Cancelar Apli	gar



#### Adaptado Por: Alexander Chaverra

Propiedades de PPJoy Virtual joystick 1	? ×
Configuración Prueba	
Pruebe el dispositivo de juego. Si éste no funciona correctamente, puede que necesite calibrarse. Para ello, diríjase a la página de configuración.	
Ejes	
+	
Eje×/EjeY Acel Timó Cont	
Aceptar Cancelar Ap	li <u>c</u> ar

### CONFIGURACION DEL SMARTPROPO

Smart Propo permite habilitar diferentes dispositivos de salida y entrada del equipo para conectarlo con PPJOY

Buscar en el CD la siguiente carpeta

Copiarlo en una carpeta en su equipo y ejecutar siempre antes de cargar el equipo SPPConsole



Configurar el Smartpropo de acuerdo al tipo de radio que tenga, PPM o PCM

Sma	rtPropoPlus Console		
Eile	<u>A</u> dvanced <u>F</u> ilter		
	- Modulation		
	Туре:	Shift Polarity:	
	PPM (Generic) JR (PCM) Futaba (PCM) Sanwa/Air (PCM1)	Auto-detec	xt
	Audio Source	selection	<b>⊘</b>
	Audio integrado de Inte	ei(r)	
	Línea telefónica		
	Micrófono L ínea de entrada		
	CD de audio Vídeo		-
I	PPJoy Extension		
	<u>D</u> one		(ide

### Configuración en el Juego:

Ingresar por Controls / escoger Joystick y dar click en properties



Escoger los controles de acuerdo al siguiente pantallazo

### **Adaptado Por: Alexander Chaverra**

Instructivo Configuración PPjoy Y SmartPropo Para Aerofly

(	Aircraft I				1			Version 1.8.0.9 Serial #: unknown
(	Aircraft II						Det	
	Remove Nr		/					
	MANNI & MA	Eunction	Input	Travel	Expo	Dov	Channel	
	Scenerv	Engine 1	Input	100			lovetick #1 - Channel 4	
		Engine 2		100	0	-	Joystick #1 - Channel 4	
	UN AND AND AND AND AND AND AND AND AND AN	Engine 3		100	lo lo	Ë	Joystick #1 - Channel 4	- CC
	Calibrate	Engine 4		100	0	Ē	Joystick #1 - Channel 4	
	oanorate	Elevator 1 (left)		100	0	Ē	Joystick #1 - Channel 2	
1		Elevator 2 (right)		100	0	Г	Joystick #1 - Channel 2	
1	Controls	V-Tail 1 (left)		100	0	Г	Joystick #1 - Channel 2	
		V-Tail 2 (right)		100	0	Г	Joystick #1 - Channel 2	
	Edit aircraft	Rudder 1 (left)		100	0	Г	Joystick #1 - Channel 3	
	Ealt anoran	Rudder 2 (right)		1010	0		Joystick #1 - Channel 3	
12		Aileron 1 (left)		100			Joystick #1 - Channel 1	
1	Addama to	Aileron 2 (right)		100		N	Joystick #1 - Channel 1	
$\langle \langle$	<b>Options</b>	Flap 1 (leπ) Elan 2 (right)		100		_	Joystick #1 - Button 1	- 5 1 / 📶
		Tailoron 1 (loff)		100		-	Joystick #1 - Button 1 Dodie #1 Channel 1	
	Help	Taileron 2 (right)		100		_	Radio #1 - Channel 1 Radio #1 - Channel 1	
-	and the	Collective Pitch		100		÷	Radio #1 - Channel 1	
				1.00	-			
1	Fly	Configuration: Joysti	ck				Ok Cance	
1					-51			
		Manage		-	ŝ	1A	7	
ſ	Evit	Will Million	-			(las)	A CONTRACT	
							2	
		AL COLORED AND AL COLORED AND AL	MAN AL MARCANON			·Ú-	$\geq$	U.M.
		GL	MI OUL	-ATA-	1			
	леголу	<b>DIOIG</b>	11011	10	In	n	0,	
			and the second se		aa			

Aircraft I				1	SALAN .		Version 1.8.0.9 Serial #: unknowr
Aircraft II				in for		Bet	
Remove Nr				and the second s	1	The second secon	MAR
11/11/11/11/19	a Joystick	llerent	Trevel	15	Iner	Channel	
Scenery	Alleron 1 (left)	Input	1 Tavel	⊑ xpu	Rev	Jovstick #1 - Channel 1	
	Aileron 2 (right)		100	0	2	Joystick #1 - Channel 1	
UNI AND AND	Flap 1 (left)		100	0	Г	Joystick #1 - Button 1	
Calibrate	Flap 2 (right)		100	0		Joystick #1 - Button 1	
Calibrate	Taileron 1 (left)		100	0		Radio #1 - Channel 1	
<u> </u>	Taileron 2 (right)		100	0		Radio #1 - Channel 1	
Controls	Collective Pitch		100	0	Г	Radio #1 - Channel 1	
	Cyclic Pitch		100	0		Radio #1 - Channel 1	
Edit aircraft	Roll		100			Radio #1 - Channel 1	
Eult aircran	lailrotor		100			not assigned	
	Engine		100			100%	
			100			not assigned	
Options //	Withood Proteo		100		2	not assigned	
1 17 11	Potrostoble Coor		100		-	Keyboard - NUM 3	1, /
Holp	Hook		100	0	-	Kowhoord NUM 7	
	Wingsween		100		-	Keyboard - NUM 3	
l i	Nozzle Rotation		100		-	Keyboard - NUM 3	
Fly	Configuration: Joyst	ck				Ok Cance	
A CONTRACTION OF THE STATE			AND AND	al la	1		
Exit	Williams,			.91			
aerofly	profe	ssion		Ju	in the second	e	

Entrar por la opción CALIBRATE y calibrar los controles, LISTO PARA VOLAR

Derechos de Autor de Paginas y Utilidades Usadas:

Cables Making Copyright © 2004-2007 Shaul Eizikovich

PPJoy Version 0.83 (C) Deon van der Westhuysen

SMARTPROPO www.sekiriki.jp/index.html

### MANUAL DE INSTALACION DE CABLE Y APLICATIVO PARA SIMULADOR.

**Objetivo**: Explicar la forma mas eficiente de configurar el aplicativo PPJoy y Smartpropo para que funcione de una forma correcta en el PC a través del conector de audio o del puerto IN de audio.

Esta Es una adaptación y conjunción de varias paginas con el fin de hacer mas fácil el trabajo, respeto el derecho de autor de cada uno de las paginas donde he tomado la información, lo mas importante es la configuración de Aerofly, la cual me ha tomado buen tiempo.

Utilidades: Es necesario bajar de Internet, los drivers de instalación

Ppjoy:

http://www.geocities.com/deonvdw/PPJoy.htm

Smartpropo:

n.ethz.ch/student/mmoeller/fms/alpha/smartpropoplus.zip

**CONFIGURACION DEL CABLE** 

# SmartPropoPlus Cable for square Futaba plug.

## Identifying your R/C Transmitter and the trainer socket:

The socket usually resides at the rear of the R/C Transmitter. Do not confuse it with the charger (DC) socket.

Find the socket with the **six** small holes inside a rectangular area with a notch, as in **Figure** ¡Error! Marcador no definido.:



Figure ¡Error! Marcador no definido. Six-pin rectangular socket

## What you will need:

- 1. Six-pin plug that fits into the trainer socket.
- 2. One 3.5mm audio (mono) jack that fits into the your soundcard's audio input (e.g. Microphone). As in **Figure** ¡Error! Marcador no definido.
- 3. About 2 meters of cable by which you will connect your R/C Transmitter to the soundcard. The cable should consist of 2 or more electrical wires. It is preferable that the wires will be coated with insulators of different colors so you can distinguish between the two.
- 4. Soldering equipment.



Figure ¡Error! Marcador no definido. 3.5mm mono jack

# Soldering:

Use **Figure** ¡Error! Marcador no definido. to guide you in your work. The plug is viewed from behind the plug, the way you see it while soldering. The **signal** line (red) connects pin 3 to the central tab of the audio jack. The **ground** line (black) connects pin 2 to the external tab of the audio jack. Connect pin 4 to pin 5.



Figure ¡Error! Marcador no definido. Six-pin rectangular plug cable

# SmartPropoPlus Cable for 6-pin DIN plug (Futaba).

## Identifying your R/C Transmitter and the trainer socket:

The socket usually resides at the rear of the R/C Transmitter. Do not confuse it with the charger (DC) socket.

Find the socket with the **six** small holes inside a round area with a notch, as in **Figure** ¡Error! Marcador no definido.:



Figure ¡Error! Marcador no definido. Six-pin DIN socket

## What you will need:

- 1. Six-pin plug that fits into the trainer socket.
- 2. One 3.5mm audio (mono) jack that fits into the your soundcard's audio input (e.g. Microphone). As in **Figure** ¡Error! Marcador no definido.
- 3. About 2 meters of cable by which you will connect your R/C Transmitter to the soundcard. The cable should consist of 2 or more electrical wires. It is preferable that the wires will be coated with insulators of different colors so you can distinguish between the two.
- 4. Soldering equipment.



Figure ¡Error! Marcador no definido. 3.5mm mono jack

## Soldering:

Use Figure ¡Error! Marcador no definido. to guide you in your work.

The DIN plug is viewed from behind the plug, the way you see it while soldering. The **signal** line (red) connects pin 2 to the central tab of the audio jack.

The **ground** line (black) connects the plugs metallic shield to the external tab of the audio jack.

Connect pin 4 to pin 5.



Figure ¡Error! Marcador no definido. Six-pin DIN plug cable

En el CD buscar la siguiente carpeta:

Manual Instalacion PPJOY
 ppjoysetup082

Ejecutar Setup



### Dar clic sobre este recuadro



Click en Next



### Click Next



### Instructivo Configuración PPjoy Y SmartPropo Para Aerofly

😼 Choose Destination Loca	tion	×
	Setup will install Parallel Port Joystick in the following directory. To install to this directory, click Next. To install to a different directory, click Browse and select another directory You can choose not to install Parallel Port Joystick, by clicking Cancel to exit Setup.	
	Destination Directory C:\Archivos de programa\Parallel Port Joystick Space Required: 3136 K Space Available: 904512 K	
	< <u>B</u> ack <u>N</u> ext> Cancel	_

😼 Select Program Folder		×
	Setup will add program icons to the Program Folder listed below. You type a new folder name, or select one from the Existing Folders list. Cl Next to continue.	may lick
	Program Folder: <u>Skip T</u> Parallel Port Joystick	'his ≻
	Existing Folders:	
	Accesorios AeroFly Professional Deluxe Beyond Remote Herramientas administrativas Inicio	<u> </u>
<b>&gt;</b>	Install Creator Juegos Lexmark Microsoft Office	•
	< <u>B</u> ack <u>N</u> ext > Can	cel



Esperar que la instalación llegue al final

🚰 Setup	×
Copying file:	
Cancel	
This installation was created with Installer VISE from MindVision Software http://www.mindvision.com	



Dar clic en continuar

Se agregará el Driver al sistema operativo

Asistente para hardv	vare nuevo encontrado
	<ul> <li>Éste es el Asistente para hardware nuevo encontrado</li> <li>Windows buscará el software existente y el actualizado en su equipo, en el CD de instalación de hardware o en el sitio Web de Windows Update (con su permiso).</li> <li>Leer nuestra directiva de privacidad</li> <li>¿Desea que Windows se conecte a Windows Update para buscar software?</li> <li>Sí, sólo esta vez</li> <li>Sí, ahora y cada vez que conecte un dispositivo</li> <li>No por el momento</li> </ul>
	< <u>A</u> trás Siguien <u>t</u> e > Cancelar

Asistente para hardw	/are nuevo encontrado
	Este asistente le ayudará a instalar software para: Parallel Port Joystick 1 Si su hardware viene con un CD o disquete de instalación, insértelo ahora. ¿Qué desea que haga el asistente? Instalar aytomáticamente el software (recomendado) Instalar desde una lista o ubicación específica (avanzado) Haga clic en Siguiente para continuar.
	< <u>A</u> trás Siguien <u>t</u> e > Cancelar

Asistente para hardware nuevo encontrado
Elija sus opciones de búsqueda e instalación.
Buscar el controlador más adecuado en estas ubicaciones. Use las siguientes casillas de verificación para limitar o expandir la búsqueda predeterminada, la cual incluye rutas locales y medios extraíbles. Se instalará el mejor controlador que se encuentre.
Incluir esta <u>u</u> bicación en la búsqueda:
D:\Respaldo total Alex\alex chaverra\FS2004\Manual Instalacion 💌 📃 🔤 🖉
○ No buscar. Seleccionaré el controlador que se va a instalar.
Mediante esta opción podrá seleccionar de una lista el controlador del dispositivo. Windows no puede garantizar que el controlador que elija sea el más apropiado para su hardware.
< <u>A</u> trás Siguien <u>t</u> e > Cancelar



### **Adaptado Por: Alexander Chaverra**

Instructivo Configuración PPjoy Y SmartPropo Para Aerofly

🎦 ppjoysetup082	_ & ×
Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda	2
😋 Atrás - 🔗 - 🎁 🔎 Búsqueda 🎼 Carpetas 🕼 🐨 🗙 🗐 📖 -	
Dirección 🕞 🗁 Parallel Port Joystick	- Ir
Carnetas Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda	
🕜 Escritorix 🔇 Atrás 👻 🕥 🗸 🏂 🔎 Búsqueda 🎼 Carpetas 🔛 🎲 🗙 🇐 🎹 🗸	
🗄 🧁 Mis c Dirección 🛅 C:\Documents and Settings\All Users\Menú Inicio\Programas\Parallel Port Joystick 📰 💽 Ir	
Configure Joysticks     Configure Joysticks     Access directo     Access directo     Access directo     Access directo     Access directo	re la instalación
Production       Production         Access directo       1.8         Remove Parallel Port.       Remove Parallel Port.         1.8       1.8    Click Close to end the Setup	pplication nel de control
Cancel	
🔁 Nueva carpeta	
🕆 🛄 Pianos	
🏄 Inicio 🧔 🗿 🚱 🄌 🛃 Manual Instalacion U 🏠 ppjoysetup082 🔰 Parallel Port Joystick 🛛 🍟 Dibujo - Paint 🛛 🛃 Finished	😆 🔍 🕵 🛛 🖂 📧

Clic en close cuando finalice

En el panel de control encontrará Parallel Port Joysticks

😼 Panel de c	ontrol							
Archivo Edio	ción Ver Fa	voritos Herr	amientas Ayu	da				1
🕜 Atrás 🔹	🕑 - Ď	🔎 Búsque	da 🛛 😥 Carpe	etas 🛛 🕼 🗯	d 🗙 🖌	)		
Dirección 📴	Panel de control							Ir
s automáticas	Administrador del escritor	жgregar hardware	Agregar o quitar p	Barra de tareas y me	Centro de seguridad	Conexiones de red	Conriguración regional y	
		<u>.</u>	So and a second	O,		P	6	
Configurar red inalámbrica	Correo	Cuentas de usuario	Dispositivos de juego	Dispositivos de sonido y audio	Escáneres y cámaras	Fecha y hora	Firewall de Windows	
đ	-		Ċ	<b>Č</b> ,	N	4	<b>P</b>	
Fuentes	Herramientas administrati	Impresoras y faxes	Mouse	Opciones de accesibilidad	Opciones de carpeta	Opciones de energía	Opciones de Internet	
-		<u>s</u>	<b></b>		<b>(@</b> )	1	1	
Opciones de Monitor d	Opciones de teléfono	Pantalla	Parallel Port Joysticks	Sistema	Symantec LiveUpdate	Tareas programadas	Teclado	-
								_

Configuración del PPJOY(Parallel Port Joystick)

Start:	<ul> <li>Abrir <i>Panel Control</i></li> <li>Doble-click en <i>Parallel Port Joysticks</i></li> </ul>
	PP.Joy Joystick and Gamepad configuration utility v0       ?         Image: State of the st
Add a new	Add <u>Remove</u> <u>Mapping</u> <u>Iiming</u> <u>Options</u> <u>Done</u> • Click en Add boton
joystick	Usted Encontrara un cuadro de dialogos con los siguientes parametros     Configure new controller     Controller configuration:     Parallel port: LPT1     Controller type: Joystick     Interface type: Amiga 4 Player     Controller number: Controller 1     Controller sub type:     Addancel

Change to settings	<ul> <li>Cambiar <i>Parallel port</i> a Virtual joysticks.</li> <li>Cambiar <i>Controller number</i> a Controller 1.</li> </ul>
	Configure new controller
	Controller configuration:
	Parallel port: Virtual joysticks
	Controller type: Virtual joystick
	Interface type: Virtual joystick (IOCTL)
	Controller number: Controller 1
	Controller sub type:
	Add <u>C</u> ancel
	Click en boton <i>Add</i> .
Added	Ya el virtual joystick fue adicionado
	PP lov lovstick and Gamenad configuration utility v0 2
	This utility allow you to configure and remove jousticks and
	gamepads connected to parallel ports
	PPJoy is (C) Copyright Deon van der Westhuysen 2002-2004.
	PPJoy Virtual joystick 1
	Add <u>R</u> emove <u>Mapping</u> <u>Iming</u>
	<u>D</u> one

Iniciar Mapeo	<ul> <li>Seleccione PPJoy Virtual joystick 1</li> <li>Click en boton <i>Mapping</i></li> </ul>
	PPJoy Joystick and Gamepad configuration utility v0 ? 🔀
	This utility allow you to configure and remove joysticks and gamepads connected to parallel ports PPJoy is (C) Copyright Deon van der Westhuysen 2002-2004.
	PPJoy Virtual joystick 1
	<u>Add</u> <u>Remove</u> <u>Mapping</u> <u>Iiming</u> <u>O</u> ptions <u>D</u> one
	Seleccionar los siguientes campos

	Welcome to the Joystick/Pad mapping wizard
	The controller you selected uses the Virtual joystick (IOCTL) Virtual joystick interface. The options below will change the default mapping for all controllers that use this interface Set a custom mapping for this interface type Modify the mapping for this interface type
	Delete mapping for this interface type      The options below allows you to override the default mapping of the PPJoy Virtual     joystick 1 controller      Set a custom mapping for this controller     Modify the mapping for this controller     Delete mapping for this controller
	These options allows you to change the way buttons and axes are mapped for controllers. You can either change the mapping for all controllers on an interface type or for a specific controller only.
	< Back Next > Cancel
Define axes	Seleccione de acuerdo al numero de canales de su equipo

	Define the number and type of axes, buttons and POV hats				
	Avec 2 - Ruttone 0 - POV hate				
	Axis 4: X Botation				
	Axis 5: Y Rotation				
	Axis 6: Z Rotation				
	Axis 7: Slider				
	Axis 8: Wheel				
	Colorithe worker of ever and by theme				
	Also select the axis tupe to be reported for each axis				
	Also select the axis type to be reported for each axis.				
	< Atrás 🛛 Siguiente > 🔹 Cancelar				
Map axes	Configure mapping for axes				
	Z Avis Apalog C Scan				
	Y Axis Analog 1 V Scan				
	X Axis Analog 2 V Scan				
	X Rotation Analog 3 🗸 Scan				
	Y Rotation Analog 0 💌 Scan				
	Z Rotation Analog 2 💌 Scan 🔍 Scan				
	Slider Analog 2 💌 Scan 🔍 Scan				
	Wheel Analog 3 Scan Scan				
	Wheel Analog 3 Scan Scan				
	Wheel     Analog 3     Scan     Scan       Select the analog or digital values that will be reported as axis movements.				
	Wheel       Analog 3       Scan       Scan         Select the analog or digital values that will be reported as axis movements.       You can also click on SCAN next to the corresponding button and then perform the action you want reported as axis movements.				
	Wheel       Analog 3       Scan       Scan         Select the analog or digital values that will be reported as axis movements.       You can also click on SCAN next to the corresponding button and then perform the action you want reported as axis movements.				

### Instructivo Configuración PPjoy Y SmartPropo Para Aerofly

Buttons	Configure mapping for buttons
	Button 1: Analog 4 max V Scan Button 9: nothing V Scan
	Button 2: Analog 5 min 💌 Scan Button 10: nothing 🔍 Scan
	Button 3: Analog 4 min 💌 Scan Button 11: nothing 🔍 Scan
	Button 4: Analog 5 max V Scan Button 12: nothing V Scan
	Button 5: nothing 🔍 Scan Button 13: nothing 🔍 Scan
	Button 6: nothing 🔍 Scan Button 14: nothing 🔍 Scan
	Button 7: nothing 🔍 Scan Button 15: nothing 🔍 Scan
	Button 8; nothing 💌 Scan Button 16; nothing 💌 Scan
	Select the analog or digital values that will be reported as button presses.
	You can also click on SCAN next to the corresponding button and then perform the action you want reported as a button press.
	< Atrás Siguiente > Cancelar
Wizard Done	Done!
	The mapping configuration is complete.
	< <u>B</u> ack [Finish] Cancel
Done	OK finalizar y ya está listo el PPJOY

PPJoy Joystick and Gamepad configuration utility v0 ? X
gamepads connected to parallel ports
Configured joysticks:
PPJoy Virtual joystick 1
Add <u>R</u> emove <u>Mapping</u> <u>Iiming</u>
Options Done

## VALIDACION DEL PUERTO EN EL PC

En el Panel de Control en dispositivos de juego seleccionar

ispositivos de	juego	<u>? ×</u>
🗫 Esta insta	s opciones le ayudan a config lados en su equipo.	urar los dispositivos de juego
Dispositivos de	juego instalados	
Dispositivo		Estado
PPJoy Virtual	oystick 1	Aceptar
Agr <u>e</u> gar	Quitar	Propiedades
	Opciones avanzadas	Solucionar problemas
		Aceptar

Seguir los siguientes pasos para calibrar el equipo	
🎓 Propiedades de PPJoy Virtual joystick 1	<u>? ×</u>
Configuración Prueba	
Calibración del dispositivo de juegos Si el dispositivo de juego no funciona correctamente en la página de prueba, puede que necesite calibrarse. Haga clic en Calibrar y siga las instrucciones para activar el dispositivo	
<u>R</u> establecer valores predeterminados         Calibrar	
Aceptar Cancelar Apli	gar



#### Adaptado Por: Alexander Chaverra

Propiedades de PPJoy Virtual joystick 1	? ×	
Configuración Prueba		
Pruebe el dispositivo de juego. Si éste no funciona correctamente, puede que necesite calibrarse. Para ello, diríjase a la página de configuración.		
Ejes		
+		
Eje×/EjeY Acel Timó Cont		
Aceptar Cancelar Ap	oli <u>c</u> ar	

### CONFIGURACION DEL SMARTPROPO

Smart Propo permite habilitar diferentes dispositivos de salida y entrada del equipo para conectarlo con PPJOY

Buscar en el CD la siguiente carpeta

Copiarlo en una carpeta en su equipo y ejecutar siempre antes de cargar el equipo SPPConsole



Configurar el Smartpropo de acuerdo al tipo de radio que tenga, PPM o PCM

Sma	rtPropoPlus Console			
Eile	<u>A</u> dvanced <u>F</u> ilter			
	- Modulation			
	Туре:	Shift Polar	ity:	
	PPM (Generic) JR (PCM) Futaba (PCM) Sanwa/Air (PCM1)	I Auto-d	letect	
	Audio Source	selection	ব	
	Audio integrado de Inte	al(L)		
	Línea telefónica			
	Micrótono Línea de entrada			
	CD de audio Vídeo		_	
I	PPJoy Extension			
	<u>D</u> one	[	<u>H</u> ide	
				-

### Configuración en el Juego:

Ingresar por Controls / escoger Joystick y dar click en properties



Escoger los controles de acuerdo al siguiente pantallazo

### **Adaptado Por: Alexander Chaverra**

Instructivo Configuración PPjoy Y SmartPropo Para Aerofly

(	Aircraft I				1			Version 1.8.0.9 Serial #: unknown
	Aircraft II			A			Det	
	Remove Nr		/		al -	1		
	MANIA & M.	Eunction	Innut	Travel	Expo	Dov	Channel	
f,	Scenerv	Engine 1	Input	100			Journal 4	
	The second se	Engine 7		100	0	-	Joystick #1 - Channel 4	
	AL ANTAINTAIN	Engine 3		100		Ë	Joystick #1 - Channel 4	- CG
	Calibrate	Engine 4		100	0	Ē	Joystick #1 - Channel 4	
	Cambrate	Elevator 1 (left)		100	0	Ē	Joystick #1 - Channel 2	
		Elevator 2 (right)		100	0	Г	Joystick #1 - Channel 2	
1	Controls	V-Tail 1 (left)		100	0	Г	Joystick #1 - Channel 2	
		V-Tail 2 (right)		100	0	Г	Joystick #1 - Channel 2	
	Edit aircraft	Rudder 1 (left)		100	0	Г	Joystick #1 - Channel 3	
	Luit an crait	Rudder 2 (right)		hito	0	Г	Joystick #1 - Channel 3	
1		Aileron 1 (left)		100	0	◄	Joystick #1 - Channel 1	
		Aileron 2 (right)		100	0	◄	Joystick #1 - Channel 1	
1	Options 4	Flap 1 (left)		100			Joystick #1 - Button 1	- 4 1 / 1
		Flap 2 (right)		100		Ē	Joystick #1 - Button 1	
	Help	Taileron I (ieπ)		100		_	Radio #1 - Channel 1	
. '	Harb A	Callective Bitch		100		_	Radio #1 - Channel 1	
				1100	-		Radio #1 - Channel 1	
	Fly	Configuration: Joystin	ck				Ok Cance	
	TO MANY MANAGER				all all	1,		MAN A
1	Exit	William .		1	\$1			
			The Manuel		-			
			WALLAND WESTER	~~		0	2	A CONTRACTOR OF A CONTRACTOR O
	a no fly	En Montes	III I OPPLIANTS	-ATA-	1			
	JELOILÀ	prore	21011	1/e	In	AC	e,	Mundalian
			and the		aa	A		

Aircraft I				1			Version 1.8.0.9 Serial #: unknowr
Aircraft II		9		in for		Bet	
Remove Nr			AN .	and the second s	1	The second secon	MAR
11/11/11/11/19	a Joystick	lunut	Trevel	15	Ine	Channel	
Scenery	Aileron 1 (left)	Input	1 Tavel	⊑ xpu	Rev	Jovstick #1 - Channel 1	
	Aileron 2 (right)		100	0	V	Joystick #1 - Channel 1	
a anna anna anna anna anna anna anna a	Flap 1 (left)		100	0	Г	Joystick #1 - Button 1	
Calibrato	Flap 2 (right)		100	0	Г	Joystick #1 - Button 1	
Salibrate	Taileron 1 (left)		100	0	Г	Radio #1 - Channel 1	
<u>100 % 107 107 107 107 107 107 107 107 107 107</u>	Taileron 2 (right)		100	0		Radio #1 - Channel 1	
Controls	Collective Pitch		100	0	Г	Radio #1 - Channel 1	
	Cyclic Pitch		100	0		Radio #1 - Channel 1	
	Roll		100	0	Г	Radio #1 - Channel 1	
Edit aircran	Tailrotor		100	0		not assigned	
/	Engine		100			100%	
			100			not assigned	
Options /			100		_	not assigned	
17 11	Vvneel Brake		100		2	Keyboard - NUM 3	/
John	Hook		100	0	-	Juystick #1 - Button 2	3
	Wingsween		100	0	-	Keyboard - NUM 7	
1	Nozzle Rotation		100	0	-	Keyboard - NUM 3	/ // /
Fly	Configuration: Joysti	ck				Ok Cance	
CONTRACTOR STATE					1		
Exit	William .			31		6	
aerofly	profe	ssion		tu	1.6	e	

Entrar por la opción CALIBRATE y calibrar los controles, LISTO PARA VOLAR

Derechos de Autor de Paginas y Utilidades Usadas:

Cables Making Copyright © 2004-2007 Shaul Eizikovich

PPJoy Version 0.83 (C) Deon van der Westhuysen

SMARTPROPO www.sekiriki.jp/index.html