

## MANUAL DE INSTALACION DE CABLE Y APLICATIVO PARA SIMULADOR.

**Objetivo:** Explicar la forma mas eficiente de configurar el aplicativo PPJoy y Smartpropo para que funcione de una forma correcta en el PC a través del conector de audio o del puerto IN de audio.

Esta Es una adaptación y conjunción de varias paginas con el fin de hacer mas fácil el trabajo, respeto el derecho de autor de cada uno de las paginas donde he tomado la información, lo mas importante es la configuración de Aerofly, la cual me ha tomado buen tiempo.

Utilidades: Es necesario bajar de Internet, los drivers de instalación

Ppjoy:

<http://www.geocities.com/deonvdw/PPJoy.htm>

Smartpropo:

[n.ethz.ch/student/mmoeller/fms/alpha/smartpropoplus.zip](http://n.ethz.ch/student/mmoeller/fms/alpha/smartpropoplus.zip)

### CONFIGURACION DEL CABLE

## SmartPropoPlus Cable for square Futaba plug.

### Identifying your R/C Transmitter and the trainer socket:

The socket usually resides at the rear of the R/C Transmitter. Do not confuse it with the charger (DC) socket.

Find the socket with the **six** small holes inside a rectangular area with a notch, as in

**Figure** ;Error! Marcador no definido.:

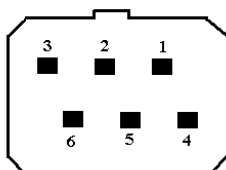


Figure ;Error! Marcador no definido. Six-pin rectangular socket

## What you will need:

1. Six-pin plug that fits into the trainer socket.
2. One 3.5mm audio (mono) jack that fits into the your soundcard's audio input (e.g. Microphone). As in Figure ;Error! Marcador no definido.
3. About 2 meters of cable by which you will connect your R/C Transmitter to the soundcard. The cable should consist of 2 or more electrical wires. It is preferable that the wires will be coated with insulators of different colors so you can distinguish between the two.
4. Soldering equipment.



Figure ;Error! Marcador no definido. 3.5mm mono jack

## Soldering:

Use Figure ;Error! Marcador no definido. to guide you in your work.

The plug is viewed from behind the plug, the way you see it while soldering.

The **signal** line (red) connects pin 3 to the central tab of the audio jack.

The **ground** line (black) connects pin 2 to the external tab of the audio jack.

Connect pin 4 to pin 5.

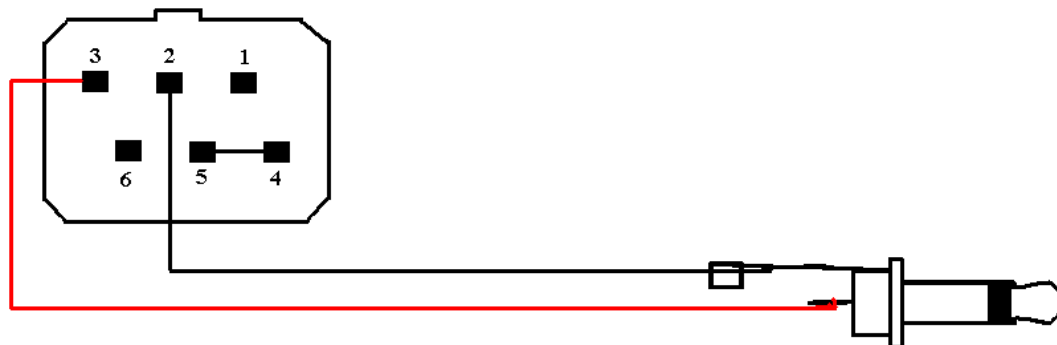


Figure ;Error! Marcador no definido. Six-pin rectangular plug cable

## SmartPropoPlus Cable for 6-pin DIN plug (Futaba).

### Identifying your R/C Transmitter and the trainer socket:

The socket usually resides at the rear of the R/C Transmitter. Do not confuse it with the charger (DC) socket.

Find the socket with the **six** small holes inside a round area with a notch, as in Figure

;Error! Marcador no definido.:

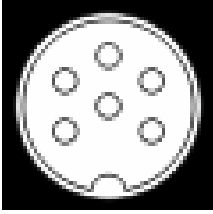


Figure ;Error! Marcador no definido. Six-pin DIN socket

## What you will need:

1. Six-pin plug that fits into the trainer socket.
2. One 3.5mm audio (mono) jack that fits into the your soundcard's audio input (e.g. Microphone). As in Figure ;Error! Marcador no definido.
3. About 2 meters of cable by which you will connect your R/C Transmitter to the soundcard. The cable should consist of 2 or more electrical wires. It is preferable that the wires will be coated with insulators of different colors so you can distinguish between the two.
4. Soldering equipment.



Figure ;Error! Marcador no definido. 3.5mm mono jack

## Soldering:

Use Figure ;Error! Marcador no definido. to guide you in your work.

The DIN plug is viewed from behind the plug, the way you see it while soldering.

The **signal** line (red) connects pin 2 to the central tab of the audio jack.

The **ground** line (black) connects the plugs metallic shield to the external tab of the audio jack.

Connect pin 4 to pin 5.

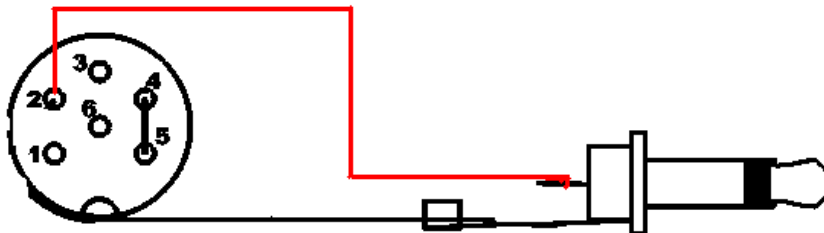
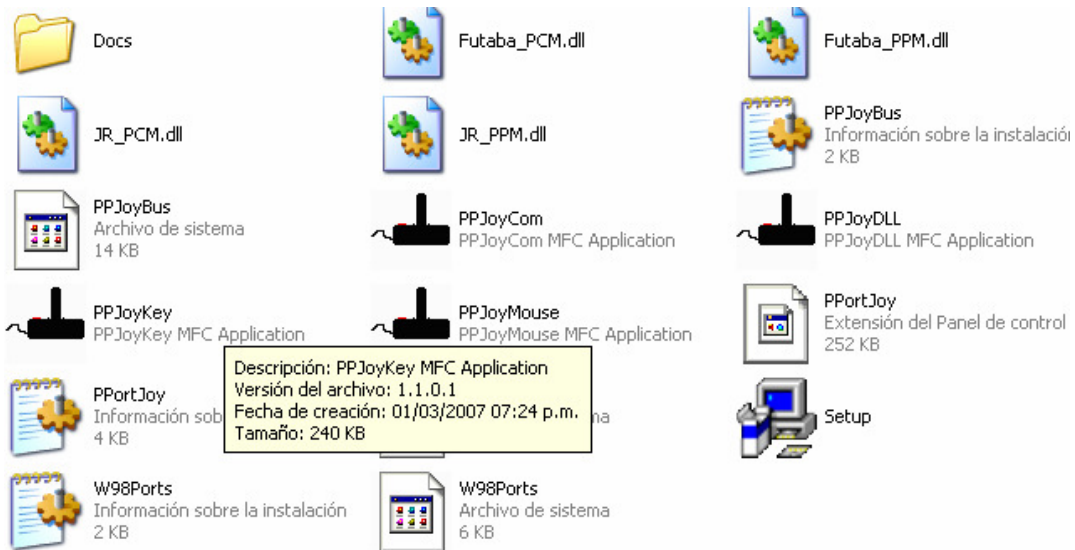


Figure ;Error! Marcador no definido. Six-pin DIN plug cable

En el CD buscar la siguiente carpeta:



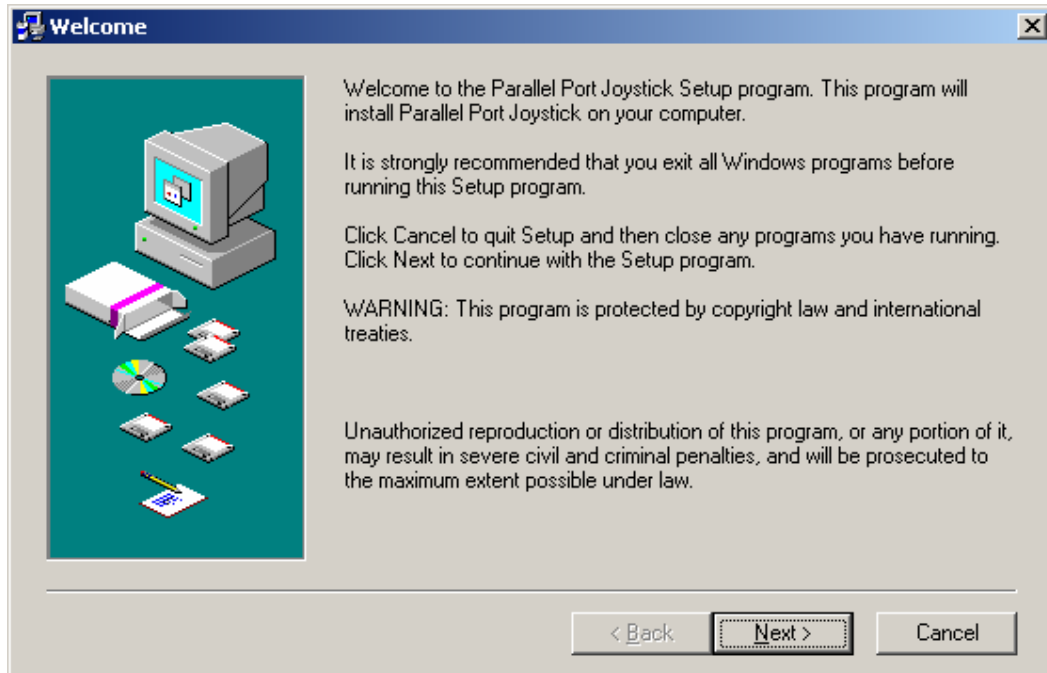
Ejecutar Setup



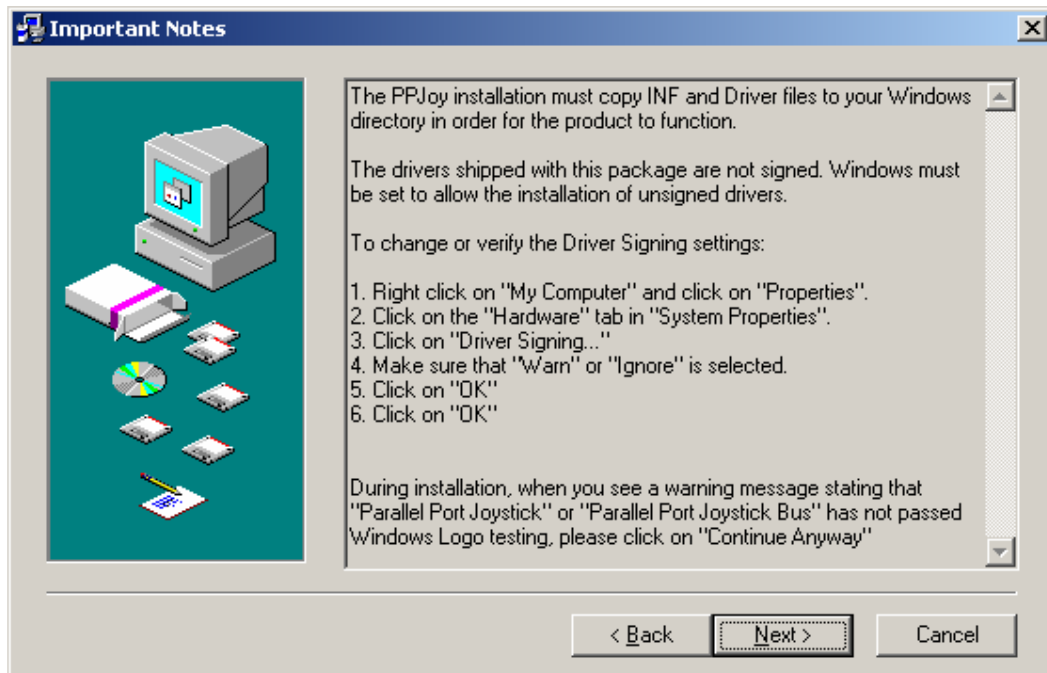
Dar clic sobre este recuadro

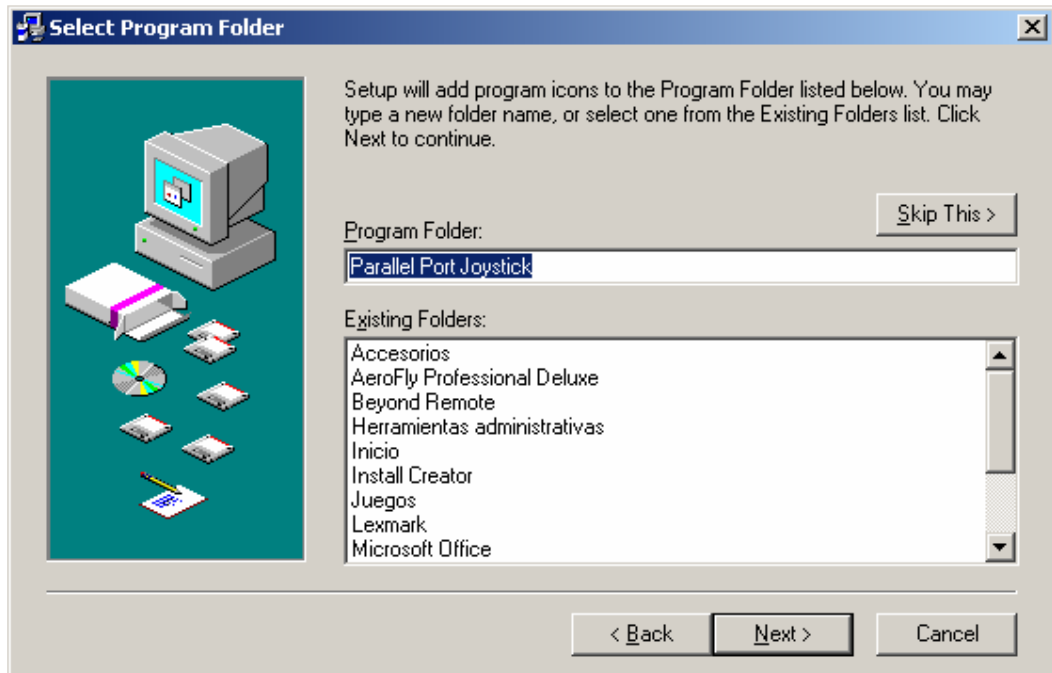
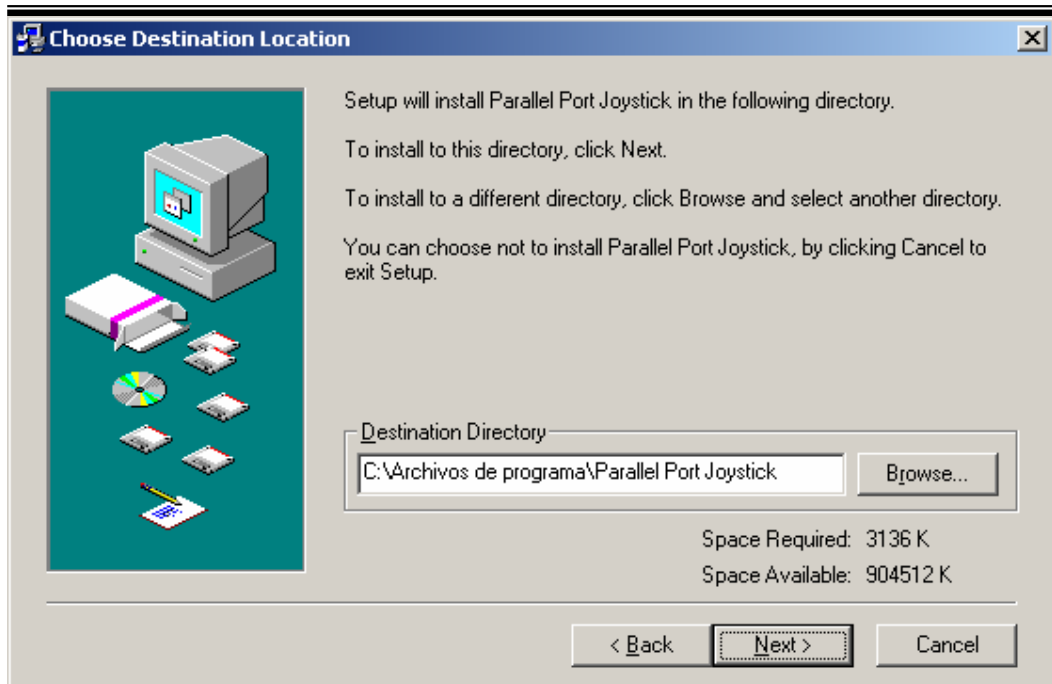


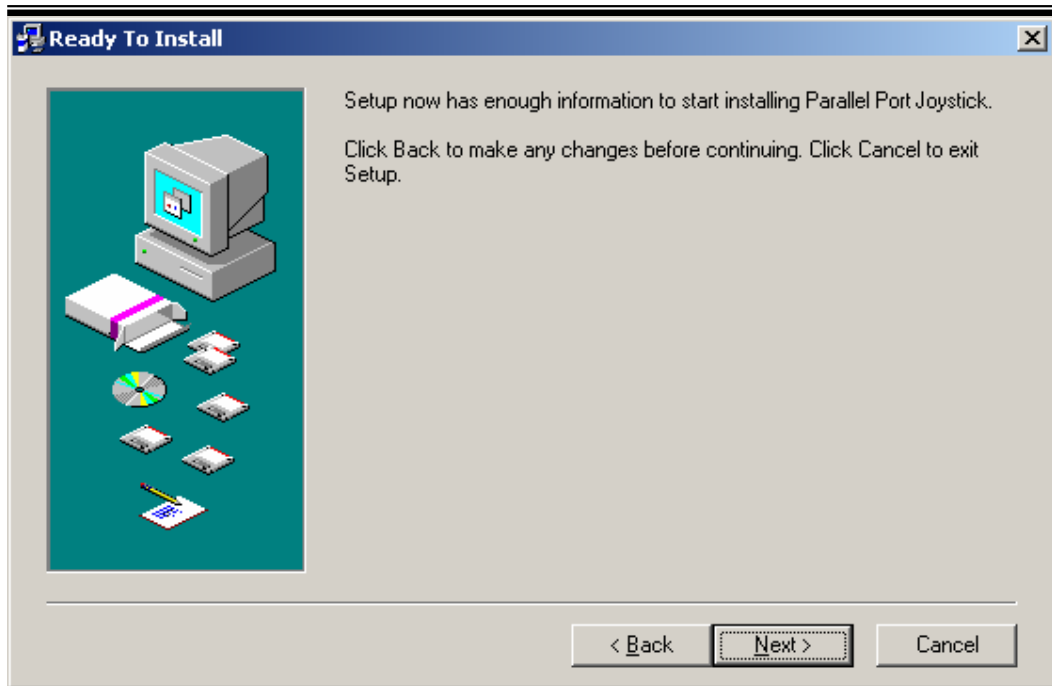
Click en Next



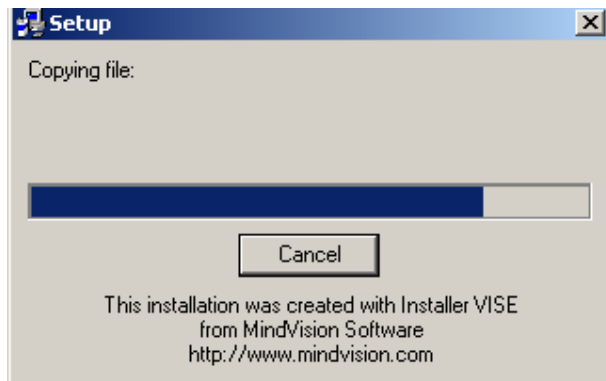
Click Next

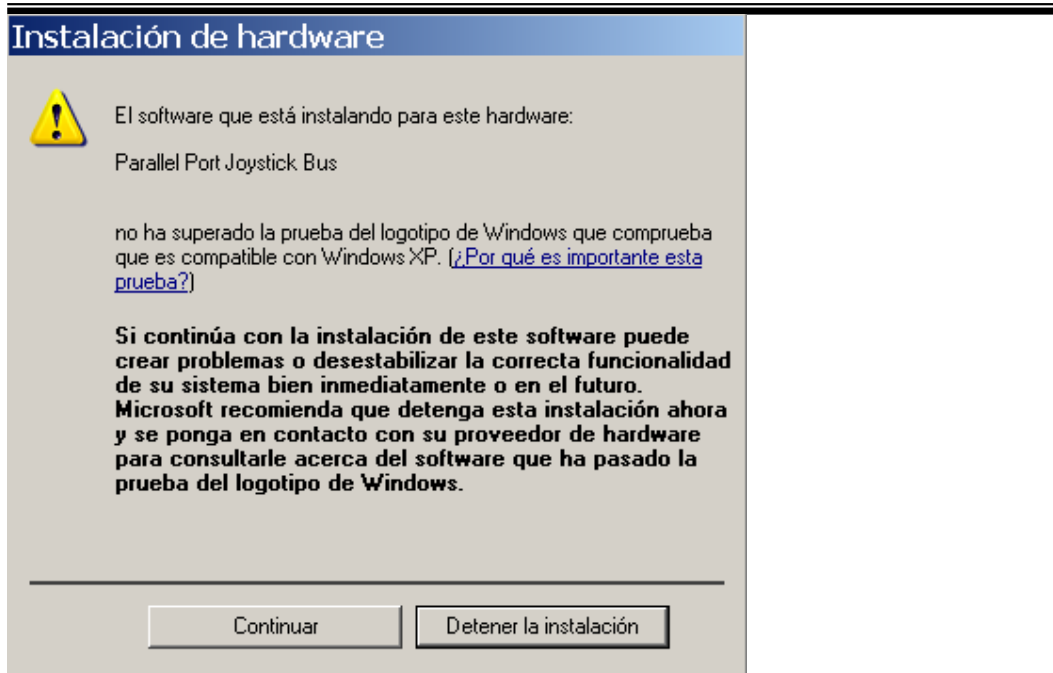






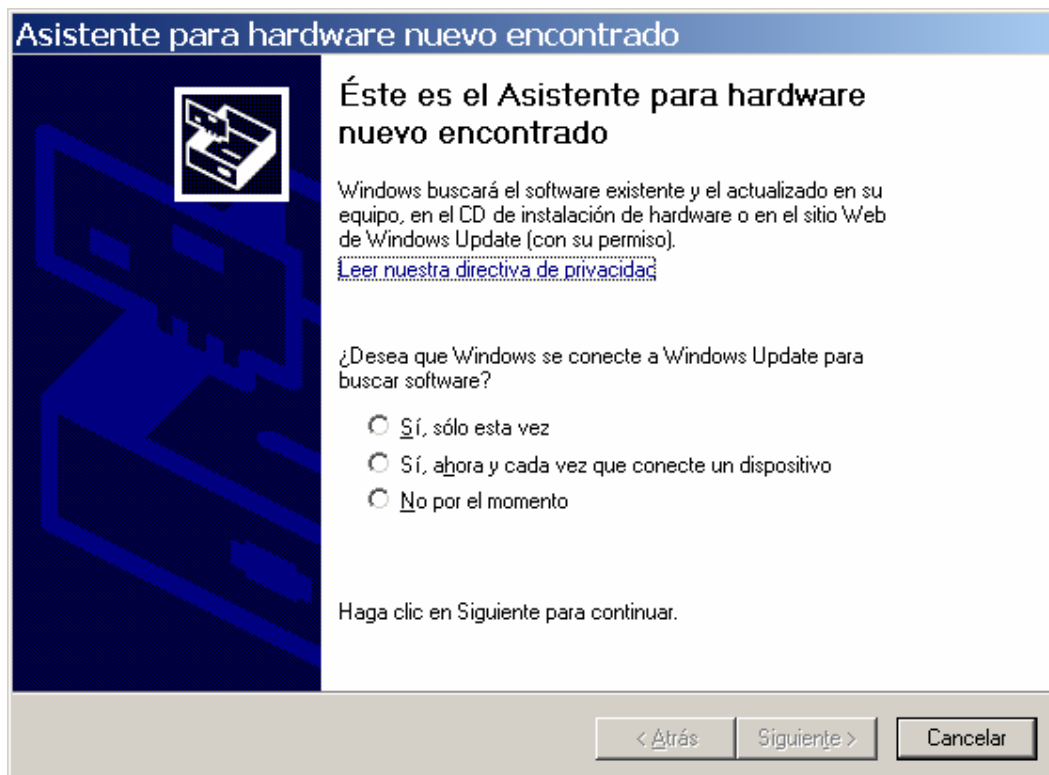
Esperar que la instalación llegue al final



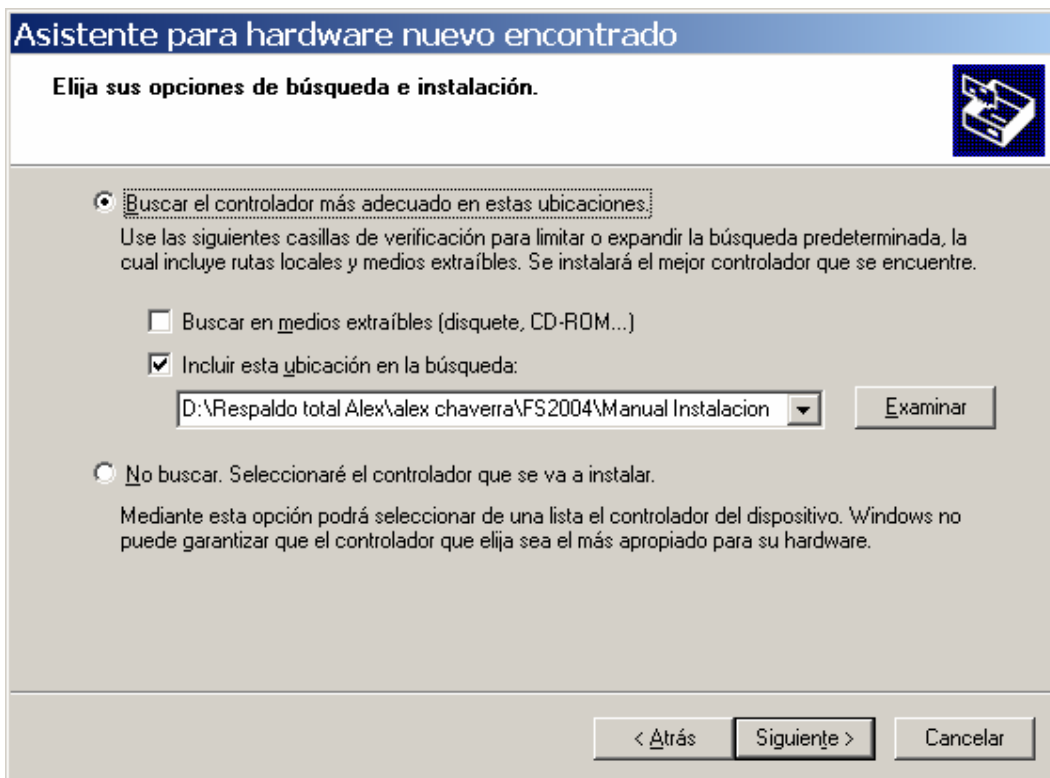
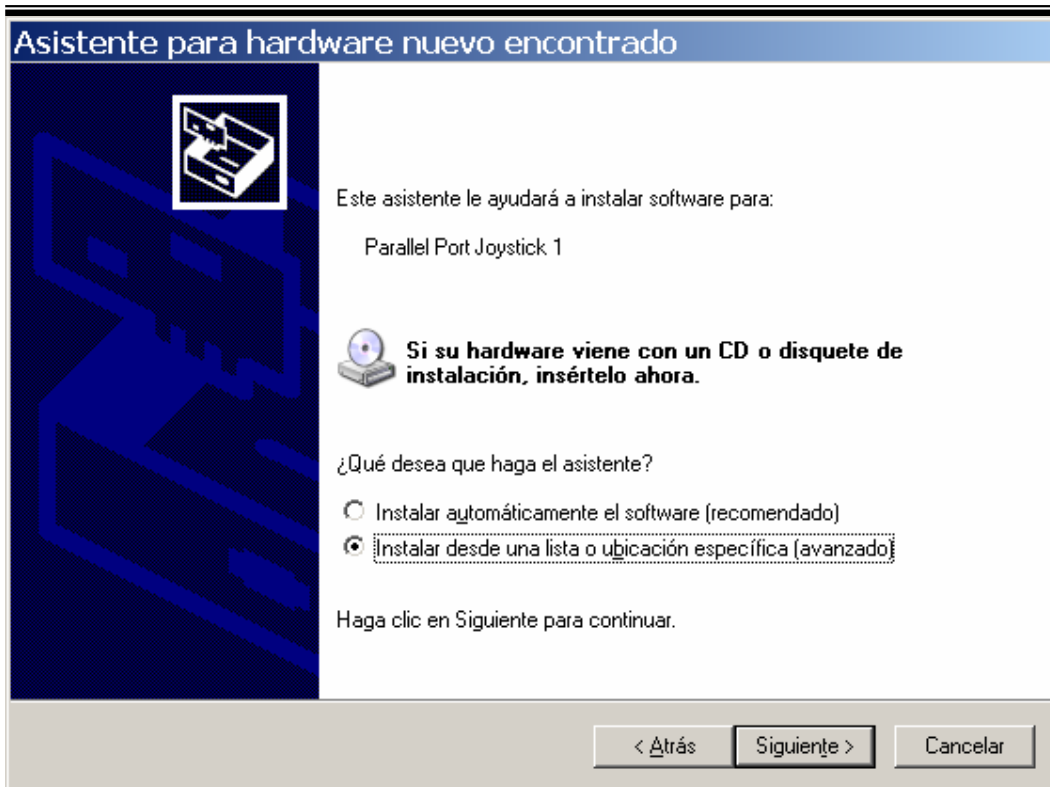


Dar clic en continuar


Se agregará el Driver al sistema operativo








### Instalación de hardware

 El software que está instalando para este hardware:  
Parallel Port Joystick 1


no ha superado la prueba del logotipo de Windows que comprueba que es compatible con Windows XP. ([¿Por qué es importante esta prueba?](#))

**Si continúa con la instalación de este software puede crear problemas o desestabilizar la correcta funcionalidad de su sistema bien inmediatamente o en el futuro. Microsoft recomienda que detenga esta instalación ahora y se ponga en contacto con su proveedor de hardware para consultarle acerca del software que ha pasado la prueba del logotipo de Windows.**

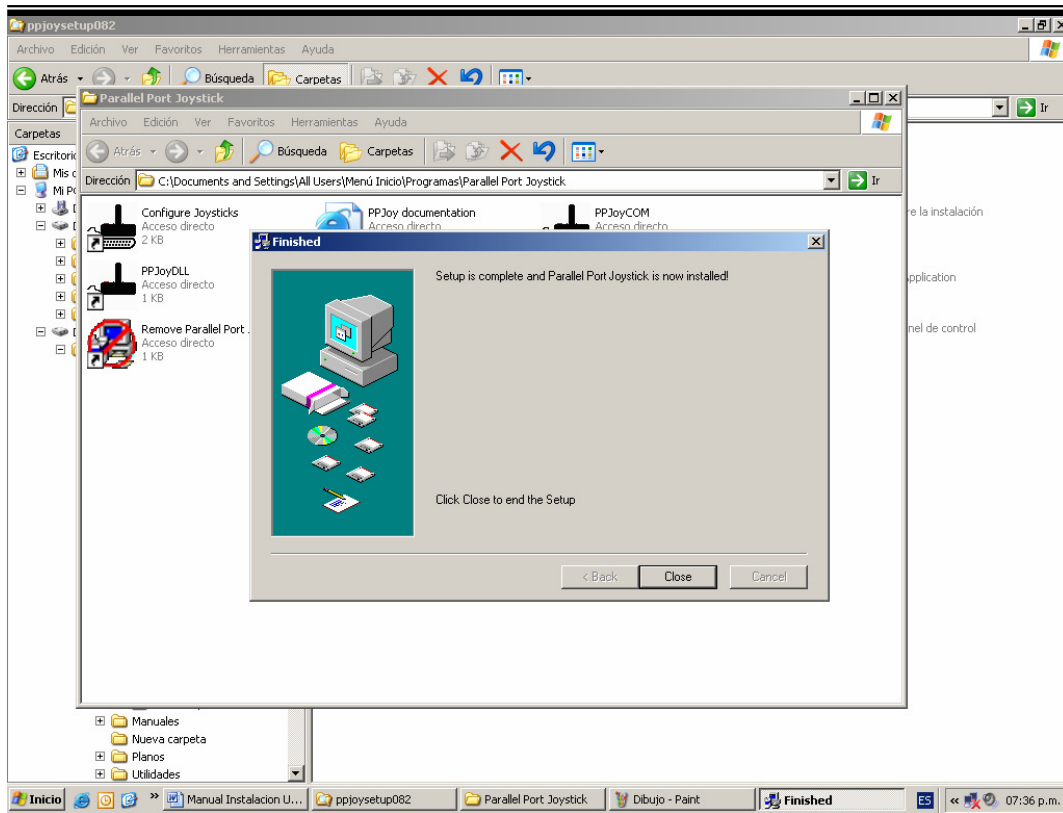
### Asistente para hardware nuevo encontrado

 Finalización del Asistente para hardware nuevo encontrado

El asistente ha terminado de instalar el software para:

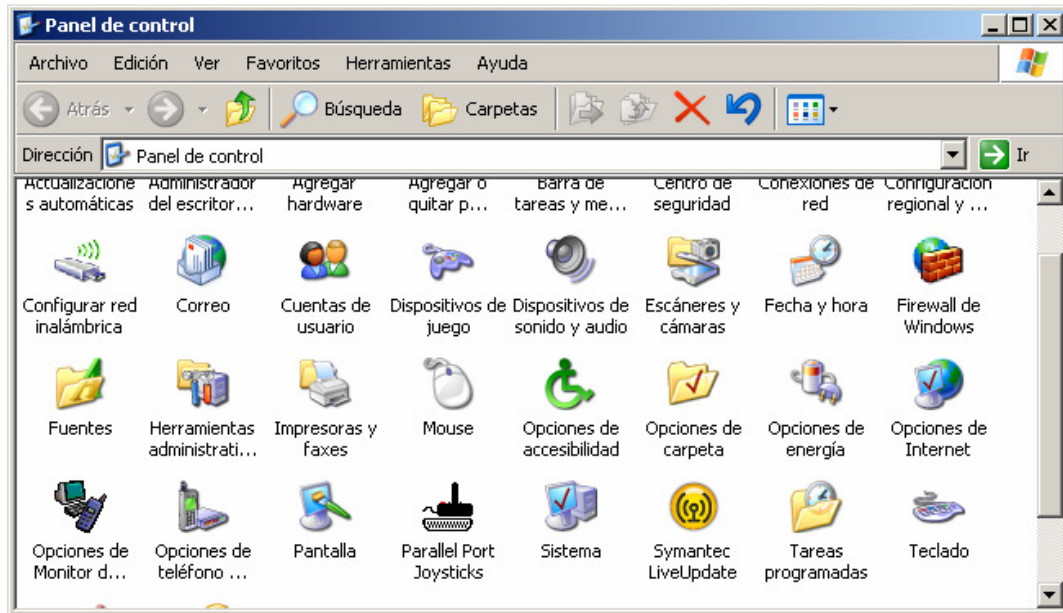
 Dispositivo de juego compatible con HID

Haga clic en Finalizar para cerrar el asistente.



Clic en close cuando finalice

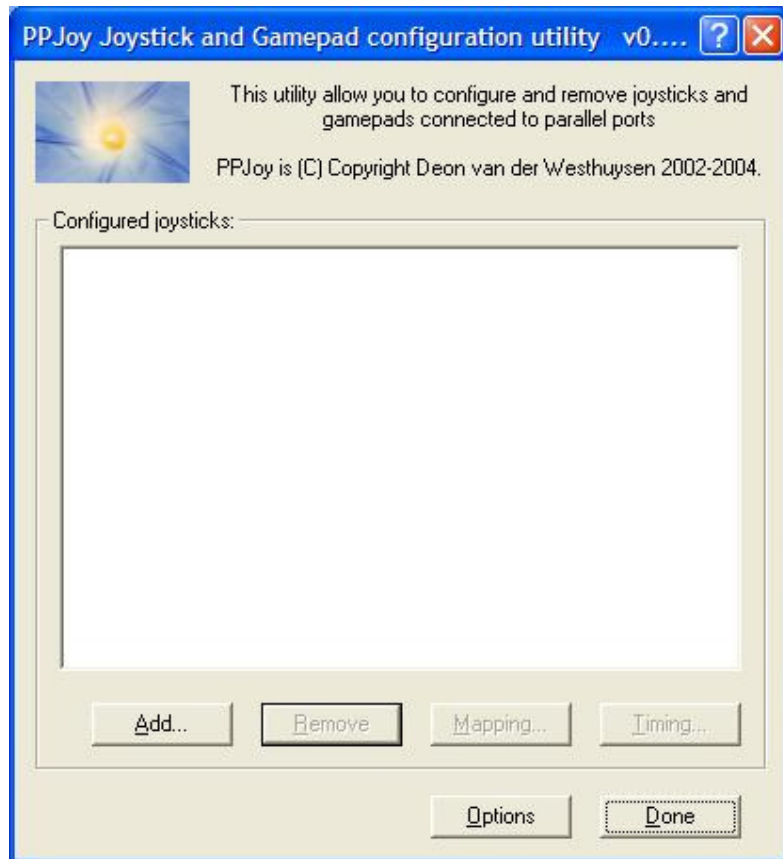
En el panel de control encontrará Parallel Port Joysticks



Configuración del PPJOY(Parallel Port Joystick)

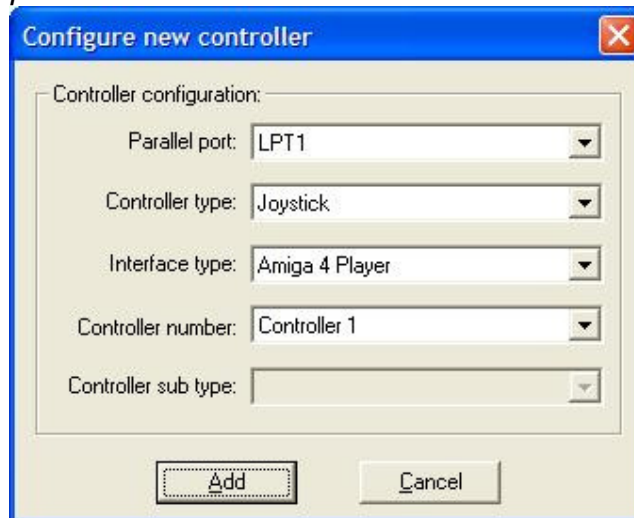
Start:

- Abrir *Panel Control*
- Doble-click en *Parallel Port Joysticks*



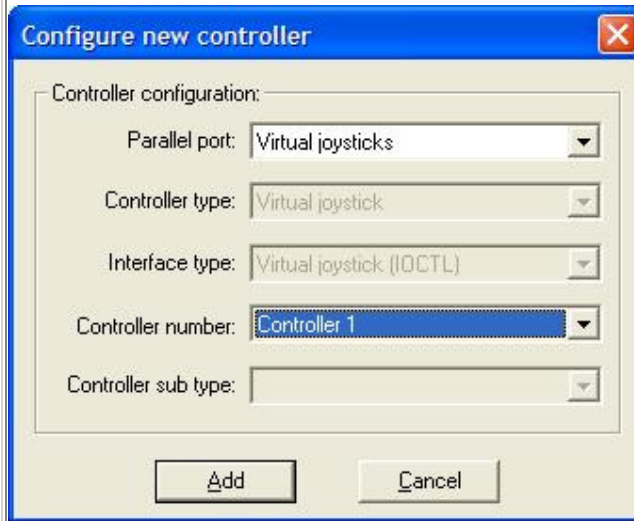
Add a new joystick

- Click en Add boton
- Usted *Encontrara un cuadro de dialogos con los siguientes parametros*



Change to settings

- Cambiar *Parallel port* a **Virtual joysticks**.
- Cambiar *Controller number* a **Controller 1**.



- Click en boton *Add*.

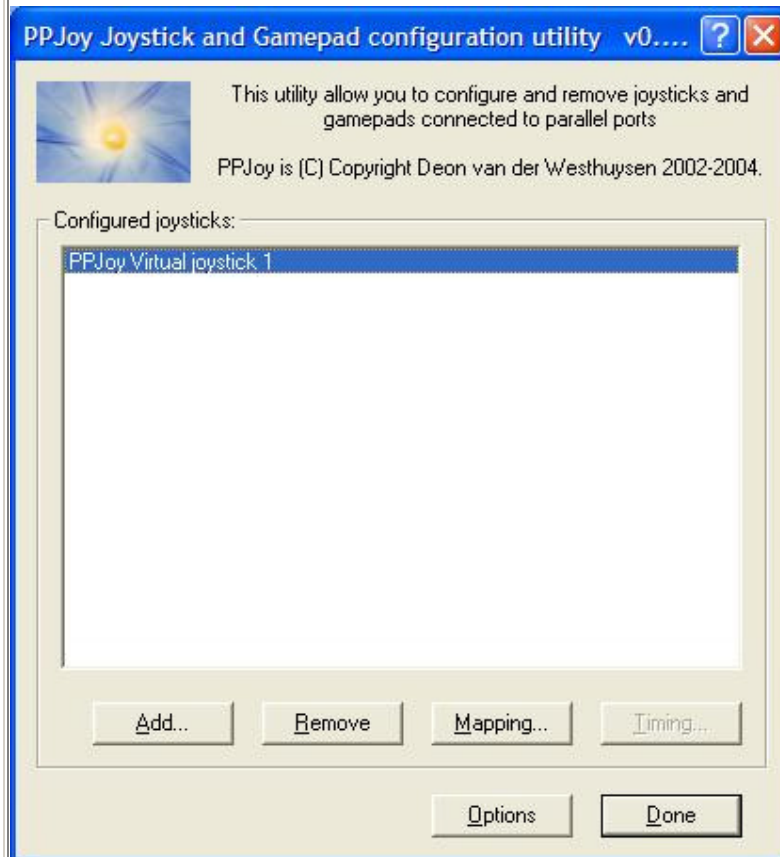
Added

Ya el virtual joystick fue adicionado

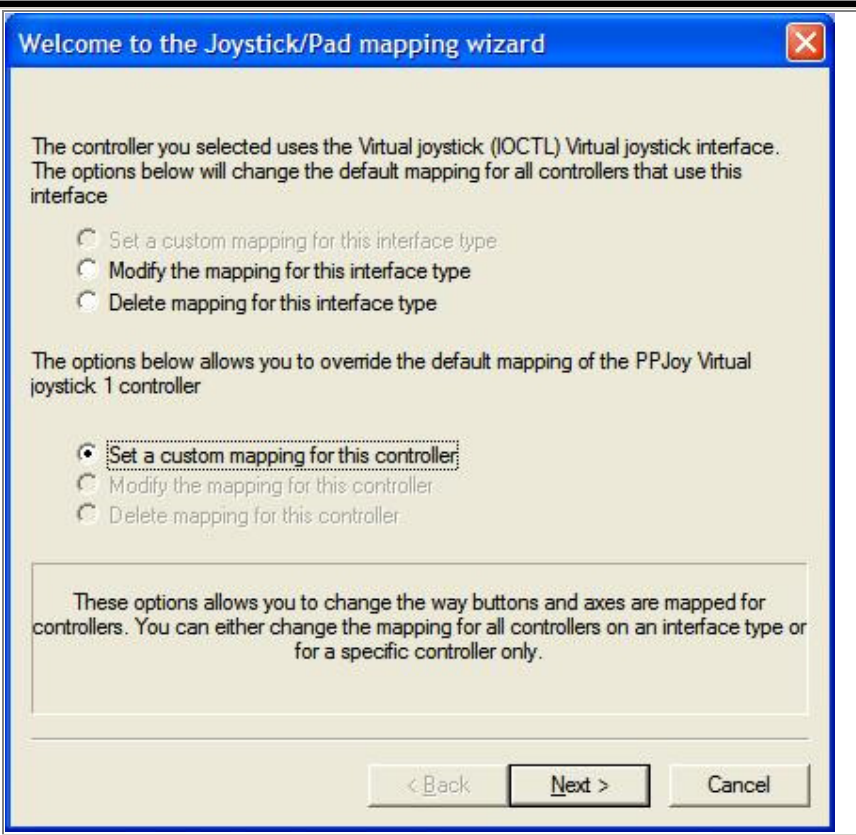


Iniciar  
Mapeo

- Seleccione PPJoy Virtual joystick 1
- Click en boton *Mapping*



- Seleccionar los siguientes campos

	
Define axes	Seleccione de acuerdo al numero de canales de su equipo

**Define the number and type of axes, buttons and POV hats**

8 Axes 2 Buttons 0 POV hats

Axis 1: Z Axis  
Axis 2: Y Axis  
Axis 3: X Axis  
Axis 4: X Rotation  
Axis 5: Y Rotation  
Axis 6: Z Rotation  
Axis 7: Slider  
Axis 8: Wheel

Select the number of axes and buttons.  
Also select the axis type to be reported for each axis.

< Atrás    Siguiete >    Cancelar

Map axes

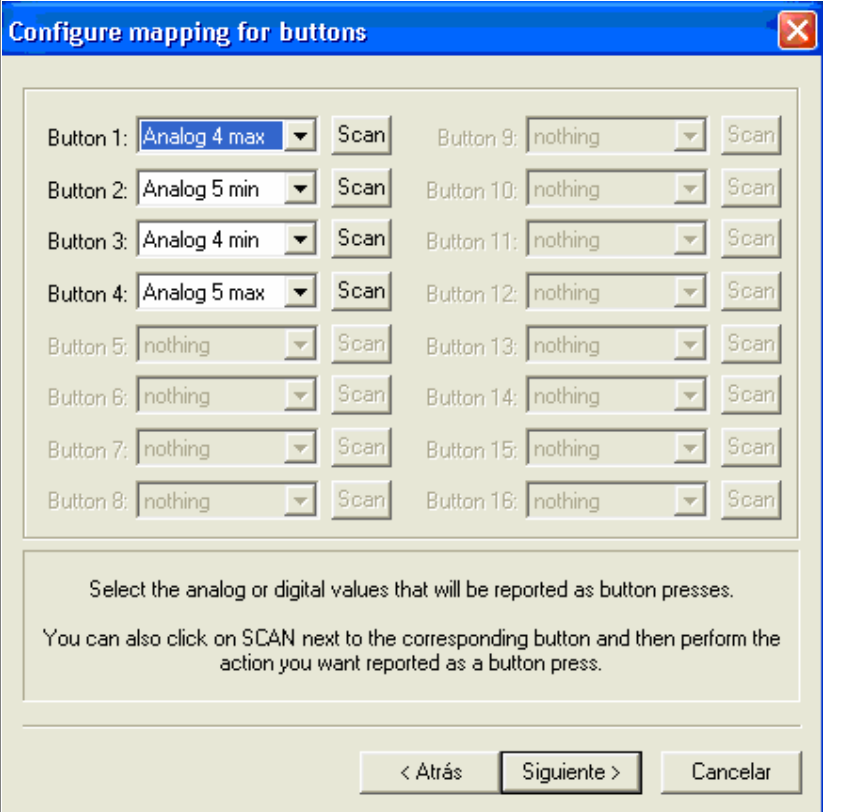
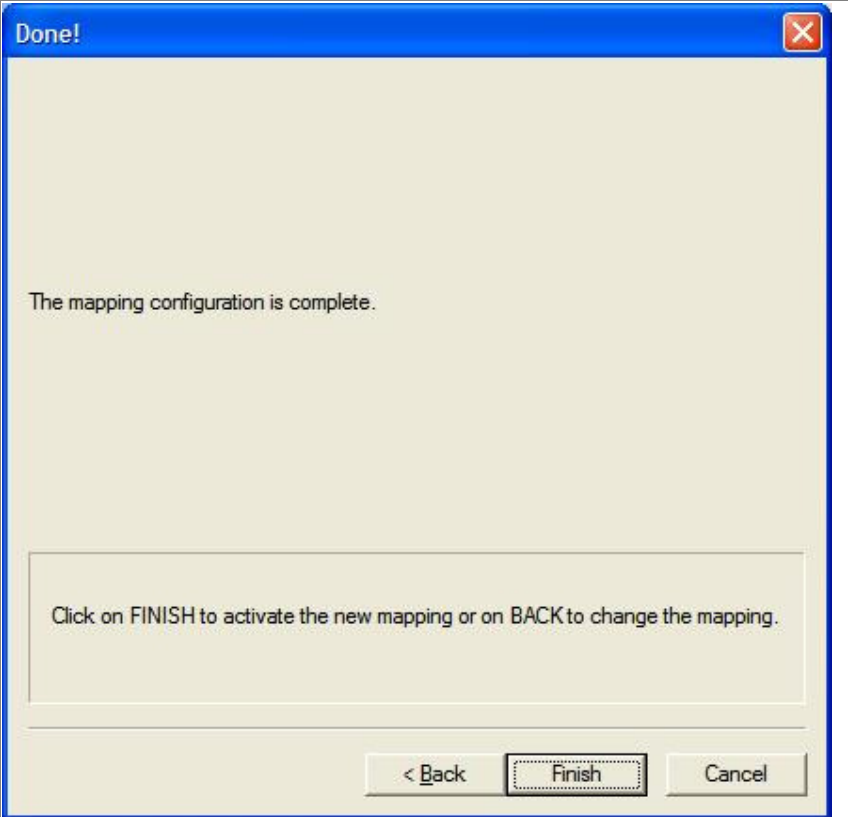
**Configure mapping for axes**

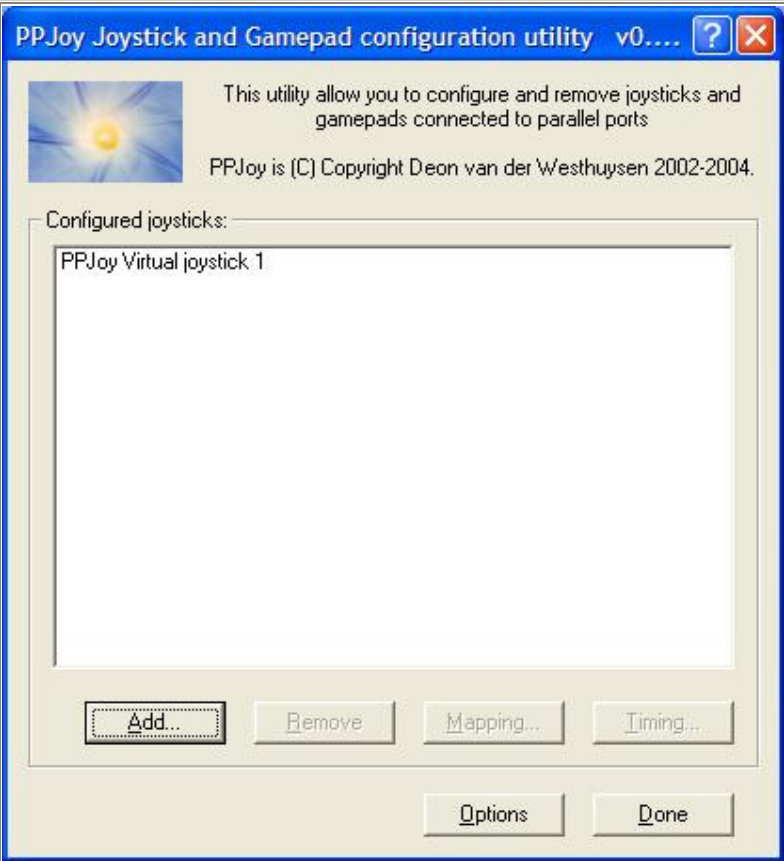
	Min		Max
Z Axis	Analog 0	Scan	
Y Axis	Analog 1	Scan	
X Axis	Analog 2	Scan	
X Rotation	Analog 3	Scan	
Y Rotation	Analog 0	Scan	
Z Rotation	Analog 2	Scan	
Slider	Analog 2	Scan	
Wheel	Analog 3	Scan	

Select the analog or digital values that will be reported as axis movements.  
You can also click on SCAN next to the corresponding button and then perform the action you want reported as axis movements.

< Atrás    Siguiete >    Cancelar



<p>Buttons</p>	 <p>Configure mapping for buttons</p> <p>Button 1: Analog 4 max Scan    Button 9: nothing Scan Button 2: Analog 5 min Scan    Button 10: nothing Scan Button 3: Analog 4 min Scan    Button 11: nothing Scan Button 4: Analog 5 max Scan    Button 12: nothing Scan Button 5: nothing Scan    Button 13: nothing Scan Button 6: nothing Scan    Button 14: nothing Scan Button 7: nothing Scan    Button 15: nothing Scan Button 8: nothing Scan    Button 16: nothing Scan</p> <p>Select the analog or digital values that will be reported as button presses. You can also click on SCAN next to the corresponding button and then perform the action you want reported as a button press.</p> <p>&lt; Atrás    Siguiente &gt;    Cancelar</p>
<p>Wizard Done</p>	 <p>Done!</p> <p>The mapping configuration is complete.</p> <p>Click on FINISH to activate the new mapping or on BACK to change the mapping.</p> <p>&lt; Back    Finish    Cancel</p>
<p>Done</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• OK finalizar y ya está listo el PPJOY</li></ul>



PPJoy Joystick and Gamepad configuration utility v0....

This utility allow you to configure and remove joysticks and gamepads connected to parallel ports

PPJoy is (C) Copyright Deon van der Westhuysen 2002-2004.

Configured joysticks:

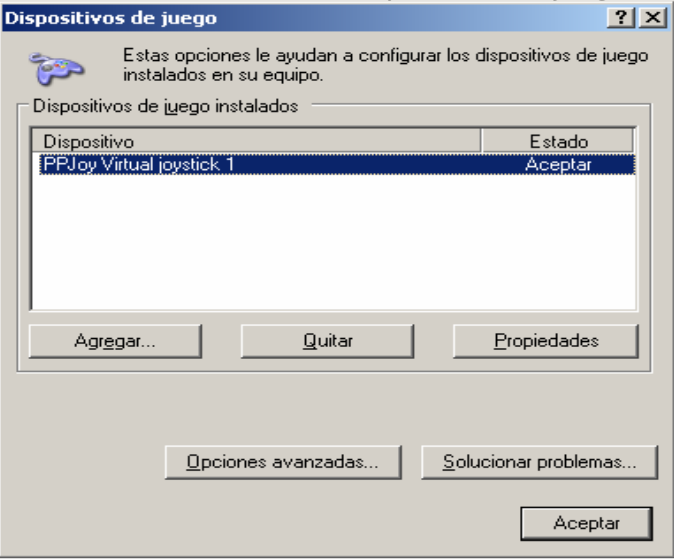
- PPJoy Virtual joystick 1

Buttons: Add..., Remove, Mapping..., Timing..., Options, Done

Click en DONE

## VALIDACION DEL PUERTO EN EL PC

En el Panel de Control en dispositivos de juego seleccionar



Dispositivos de juego

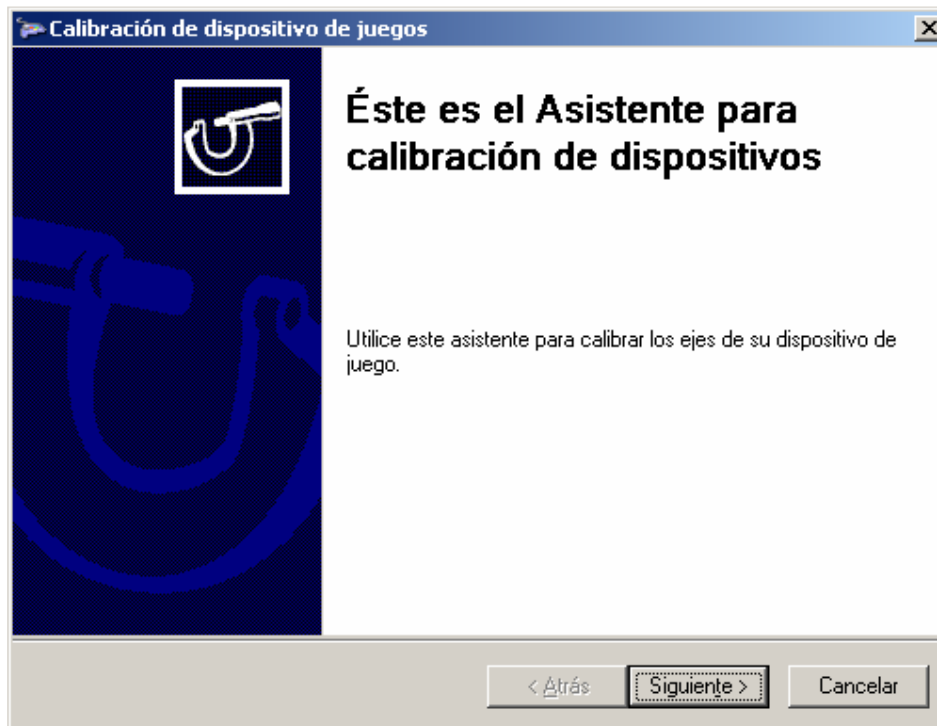
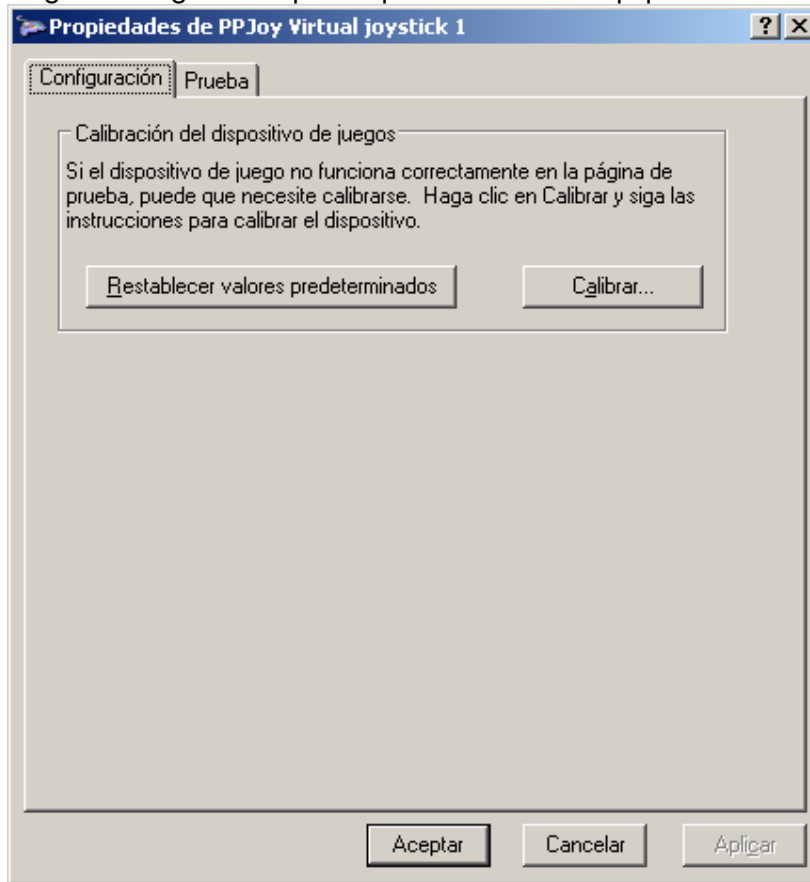
Estas opciones le ayudan a configurar los dispositivos de juego instalados en su equipo.

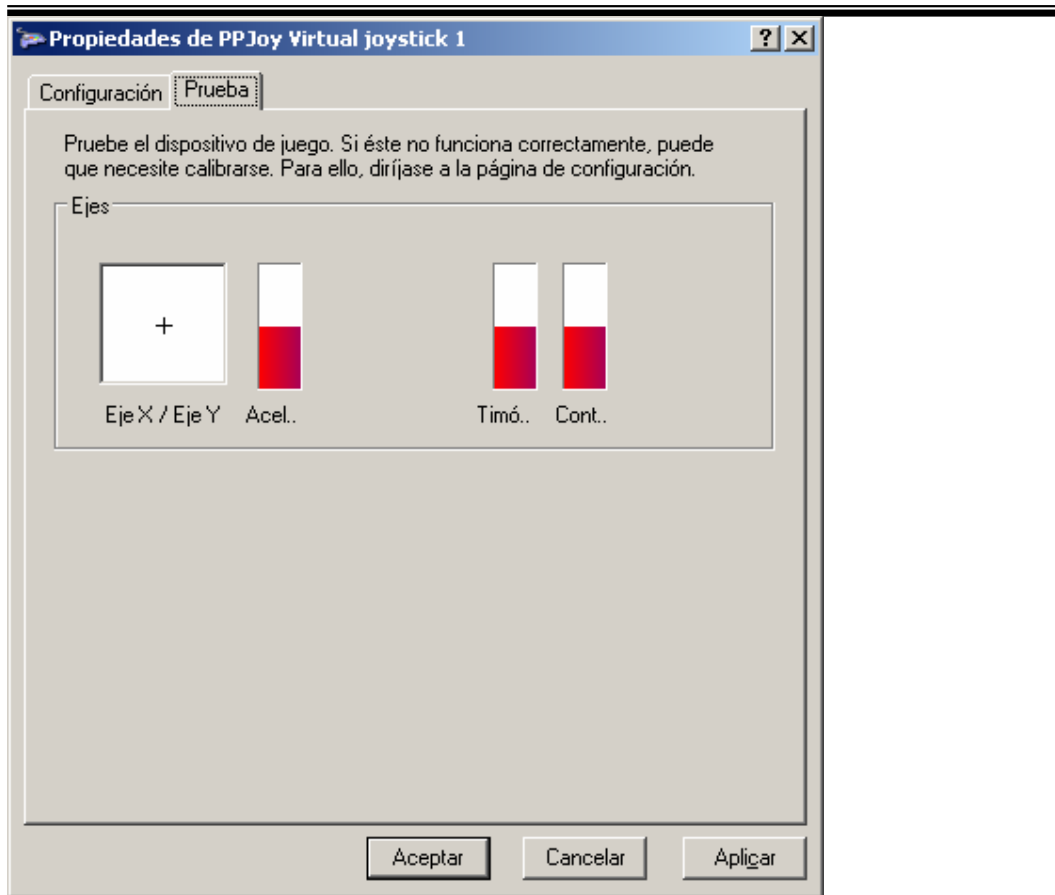
Dispositivos de juego instalados

Dispositivo	Estado
PPJoy Virtual joystick 1	Aceptar

Buttons: Agregar..., Quitar, Propiedades, Opciones avanzadas..., Solucionar problemas..., Aceptar

Seguir los siguientes pasos para calibrar el equipo



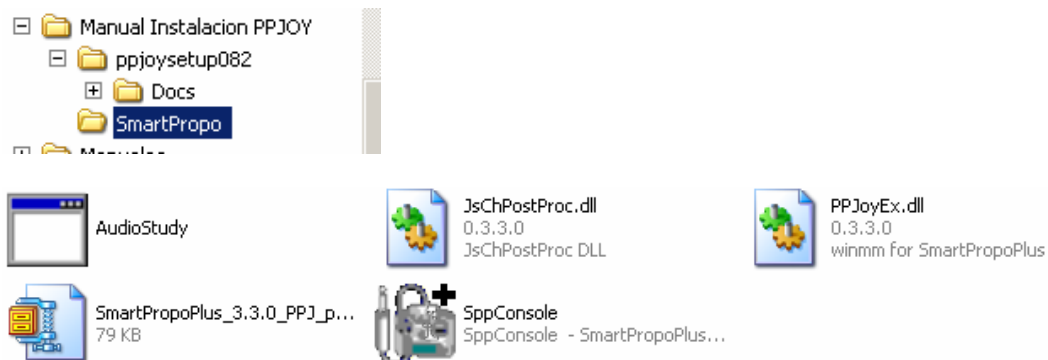


## CONFIGURACION DEL SMARTPROPO

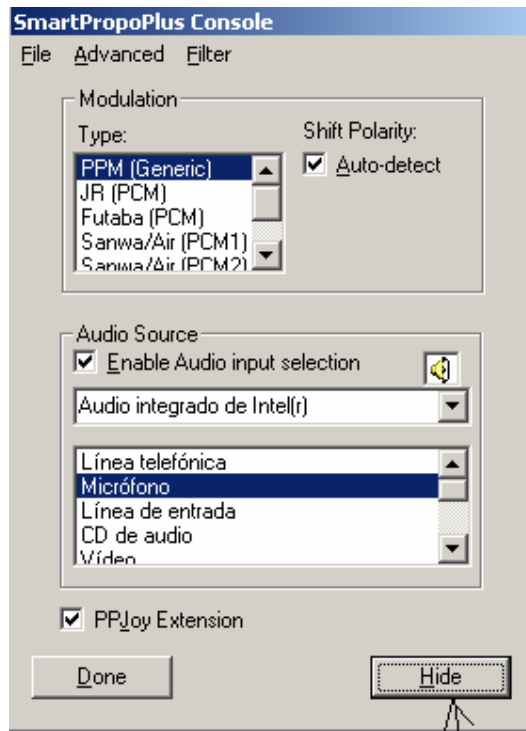
Smart Propo permite habilitar diferentes dispositivos de salida y entrada del equipo para conectarlo con PPJOY

Buscar en el CD la siguiente carpeta

Copiarlo en una carpeta en su equipo y ejecutar siempre antes de cargar el equipo SPPConsole



Configurar el Smartpropo de acuerdo al tipo de radio que tenga, PPM o PCM



Configuración en el Juego:

Ingresar por Controls / escoger Joystick y dar click en properties



Escoger los controles de acuerdo al siguiente pantallazo





Entrar por la opción CALIBRATE y calibrar los controles, LISTO PARA VOLAR

## **Derechos de Autor de Paginas y Utilidades Usadas:**

**Cables Making Copyright © 2004-2007 Shaul Eizikovich**

**PPJoy**

Version 0.83

(C) Deon van der Westhuysen

**SMARTPROPO**

[www.sekiriki.jp/index.html](http://www.sekiriki.jp/index.html)



## MANUAL DE INSTALACION DE CABLE Y APLICATIVO PARA SIMULADOR.

**Objetivo:** Explicar la forma mas eficiente de configurar el aplicativo PPJoy y Smartpropo para que funcione de una forma correcta en el PC a través del conector de audio o del puerto IN de audio.

Esta Es una adaptación y conjunción de varias paginas con el fin de hacer mas fácil el trabajo, respeto el derecho de autor de cada uno de las paginas donde he tomado la información, lo mas importante es la configuración de Aerofly, la cual me ha tomado buen tiempo.

Utilidades: Es necesario bajar de Internet, los drivers de instalación

Ppjoy:

<http://www.geocities.com/deonvdw/PPJoy.htm>

Smartpropo:

[n.ethz.ch/student/mmoeller/fms/alpha/smartpropoplus.zip](http://n.ethz.ch/student/mmoeller/fms/alpha/smartpropoplus.zip)

### CONFIGURACION DEL CABLE

## SmartPropoPlus Cable for square Futaba plug.

### Identifying your R/C Transmitter and the trainer socket:

The socket usually resides at the rear of the R/C Transmitter. Do not confuse it with the charger (DC) socket.

Find the socket with the **six** small holes inside a rectangular area with a notch, as in

**Figure** ;Error! Marcador no definido.:

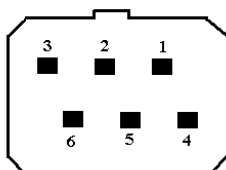


Figure ;Error! Marcador no definido. Six-pin rectangular socket

## What you will need:

1. Six-pin plug that fits into the trainer socket.
2. One 3.5mm audio (mono) jack that fits into the your soundcard's audio input (e.g. Microphone). As in Figure ;Error! Marcador no definido.
3. About 2 meters of cable by which you will connect your R/C Transmitter to the soundcard. The cable should consist of 2 or more electrical wires. It is preferable that the wires will be coated with insulators of different colors so you can distinguish between the two.
4. Soldering equipment.



Figure ;Error! Marcador no definido. 3.5mm mono jack

## Soldering:

Use Figure ;Error! Marcador no definido. to guide you in your work.

The plug is viewed from behind the plug, the way you see it while soldering.

The **signal** line (red) connects pin 3 to the central tab of the audio jack.

The **ground** line (black) connects pin 2 to the external tab of the audio jack.

Connect pin 4 to pin 5.

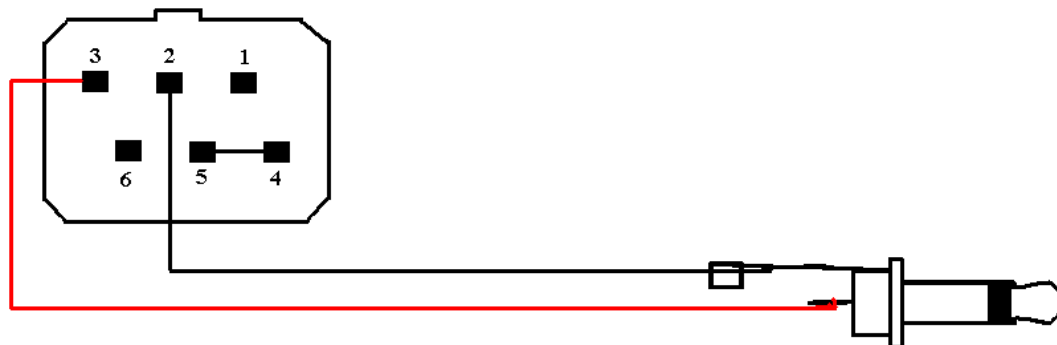


Figure ;Error! Marcador no definido. Six-pin rectangular plug cable

## SmartPropoPlus Cable for 6-pin DIN plug (Futaba).

### Identifying your R/C Transmitter and the trainer socket:

The socket usually resides at the rear of the R/C Transmitter. Do not confuse it with the charger (DC) socket.

Find the socket with the **six** small holes inside a round area with a notch, as in Figure

;Error! Marcador no definido.:

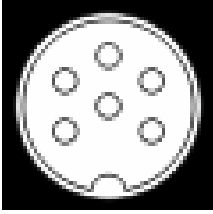


Figure ;Error! Marcador no definido. Six-pin DIN socket

## What you will need:

1. Six-pin plug that fits into the trainer socket.
2. One 3.5mm audio (mono) jack that fits into the your soundcard's audio input (e.g. Microphone). As in Figure ;Error! Marcador no definido.
3. About 2 meters of cable by which you will connect your R/C Transmitter to the soundcard. The cable should consist of 2 or more electrical wires. It is preferable that the wires will be coated with insulators of different colors so you can distinguish between the two.
4. Soldering equipment.



Figure ;Error! Marcador no definido. 3.5mm mono jack

## Soldering:

Use Figure ;Error! Marcador no definido. to guide you in your work.

The DIN plug is viewed from behind the plug, the way you see it while soldering.

The **signal** line (red) connects pin 2 to the central tab of the audio jack.

The **ground** line (black) connects the plugs metallic shield to the external tab of the audio jack.

Connect pin 4 to pin 5.

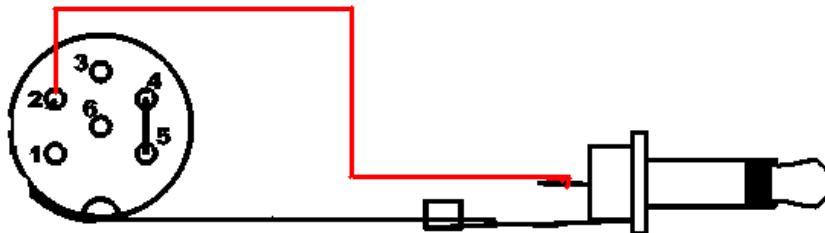
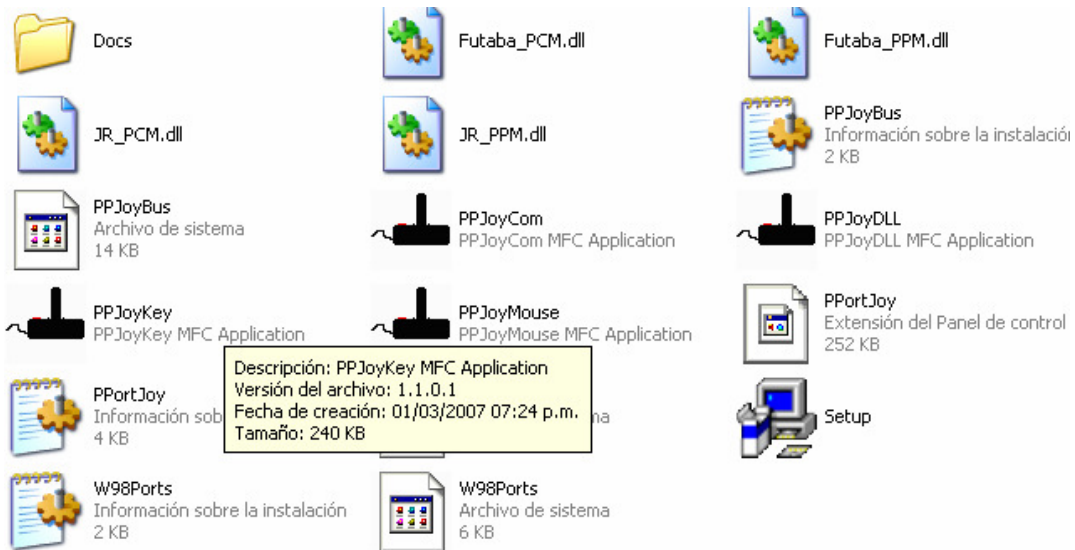


Figure ;Error! Marcador no definido. Six-pin DIN plug cable

En el CD buscar la siguiente carpeta:



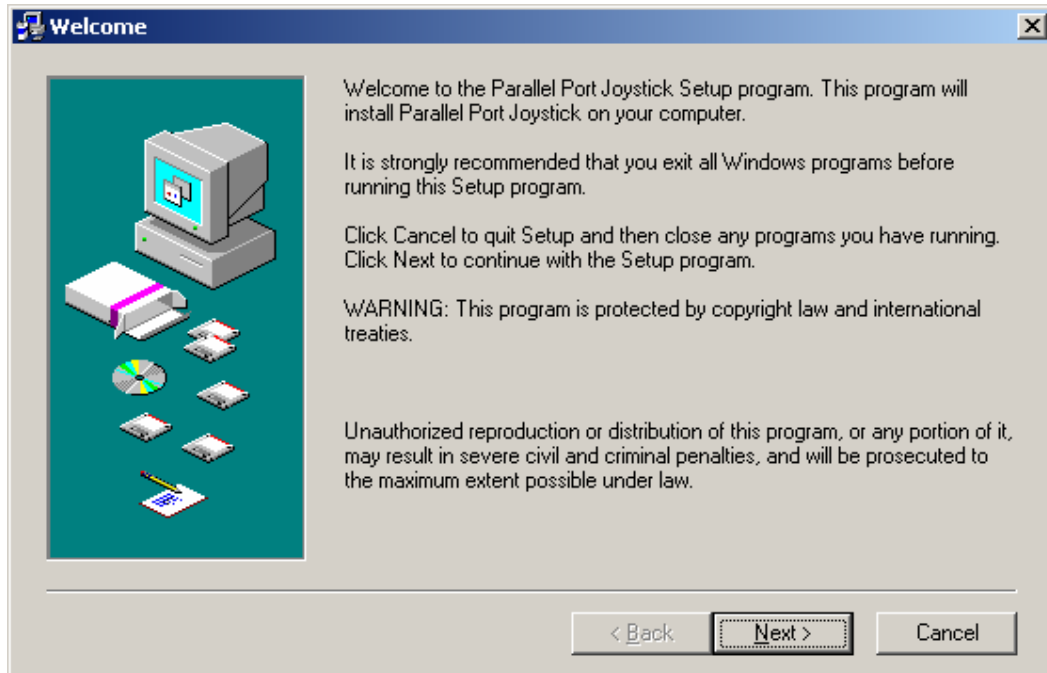
Ejecutar Setup



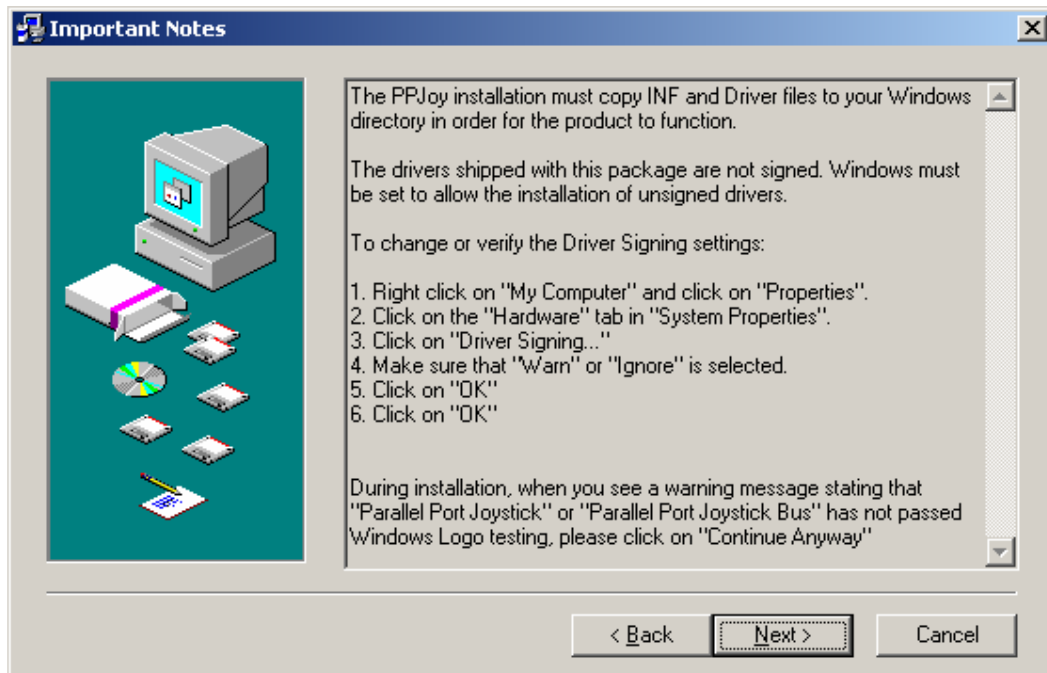
Dar clic sobre este recuadro

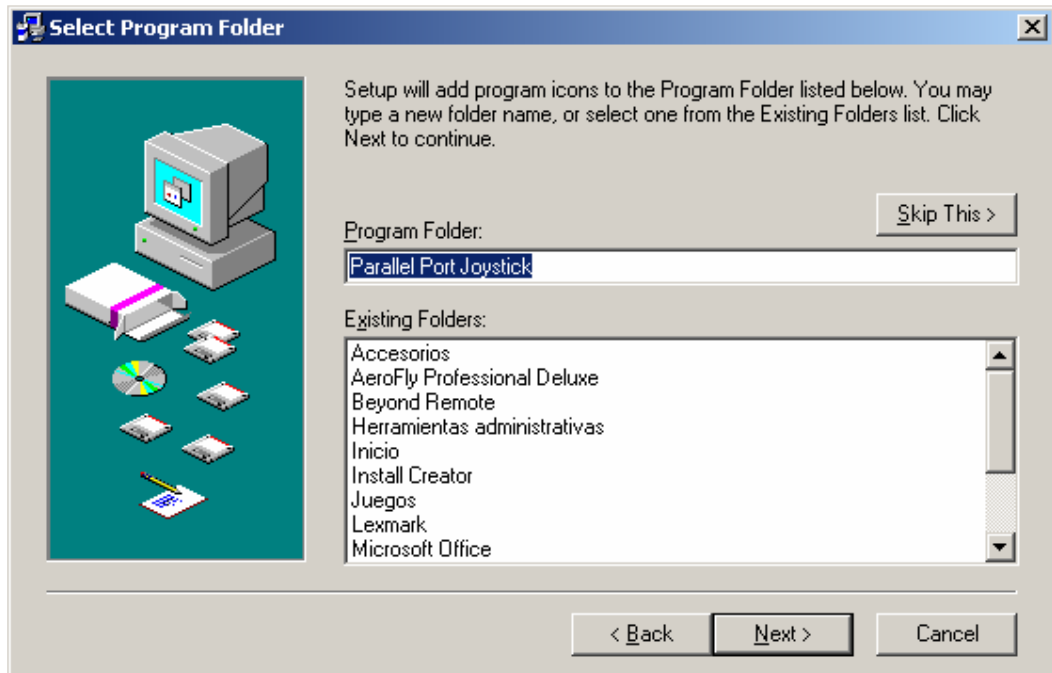
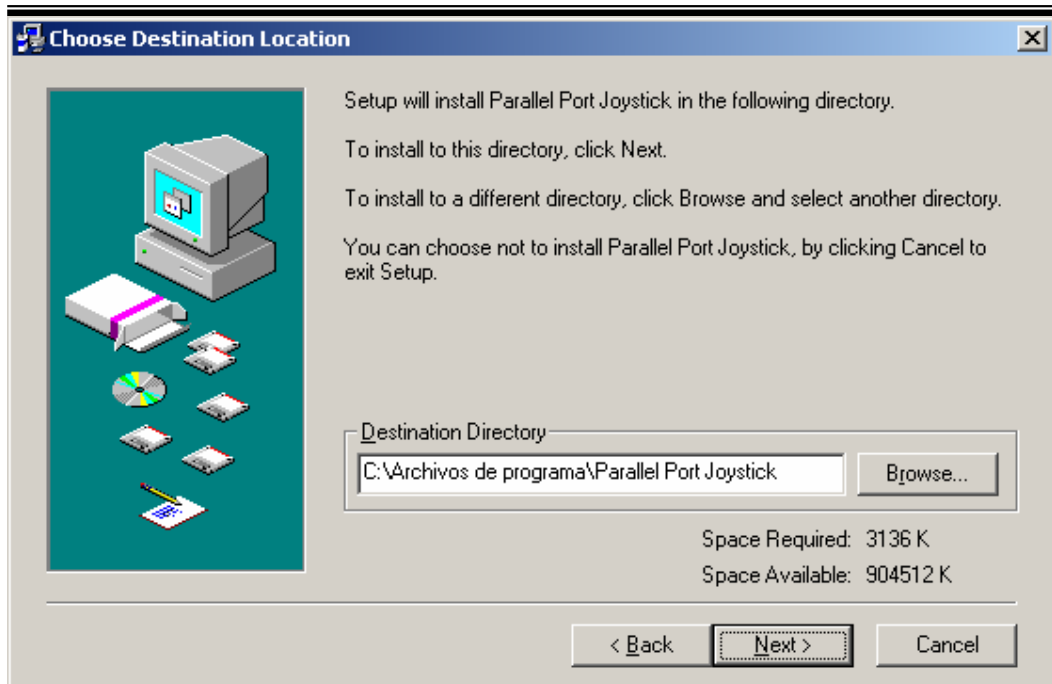


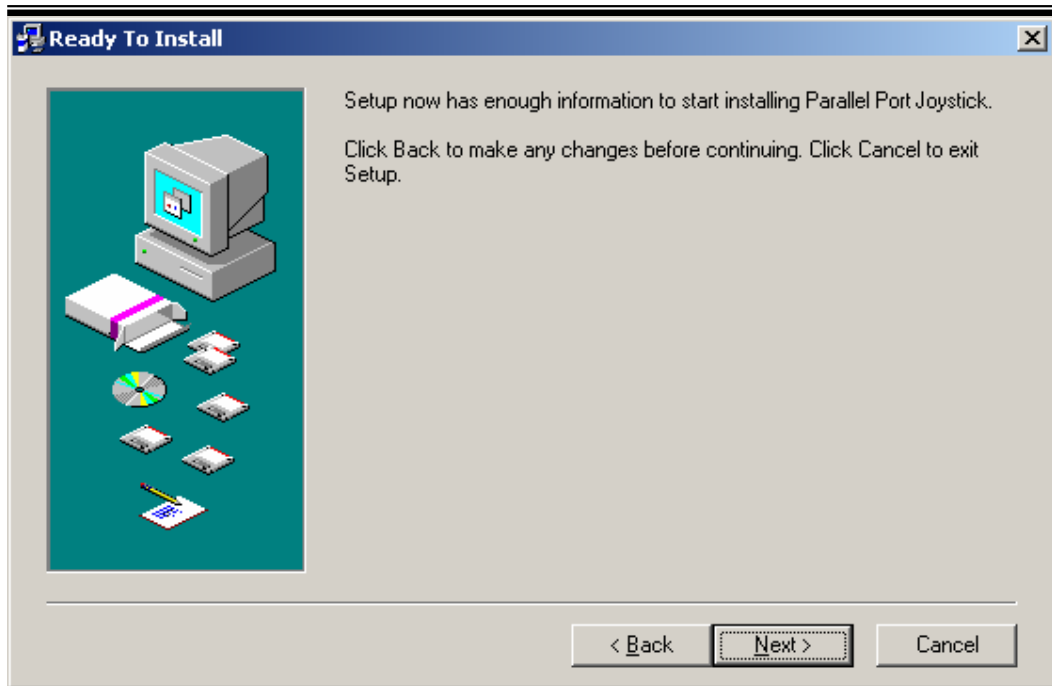
Click en Next



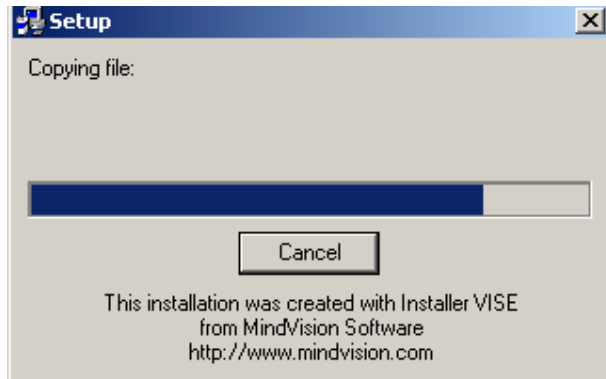
Click Next

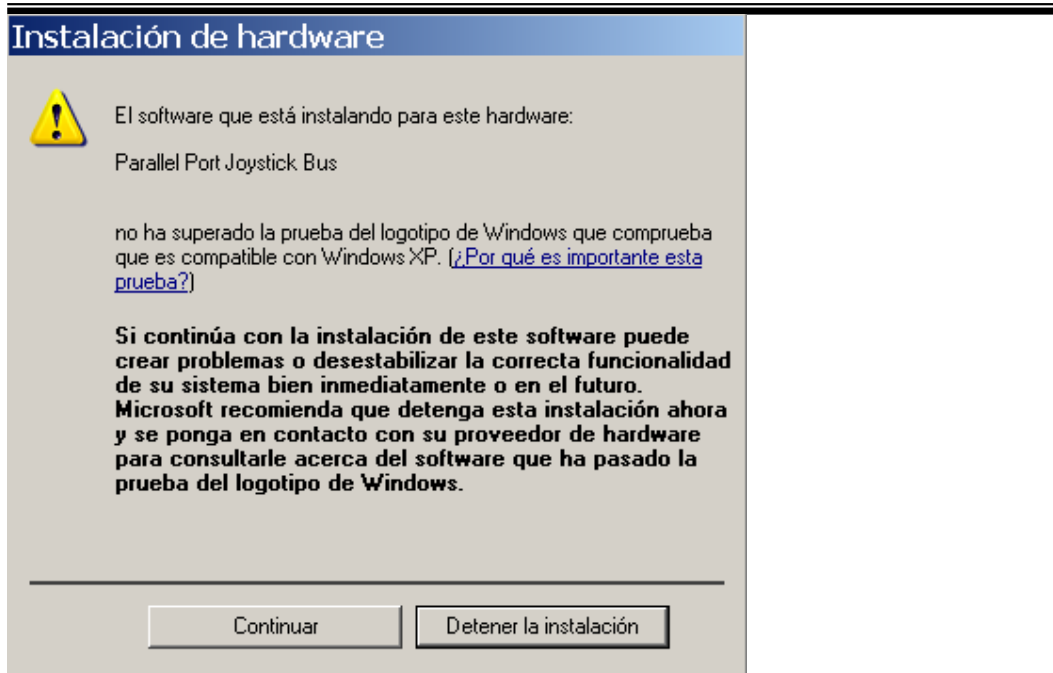






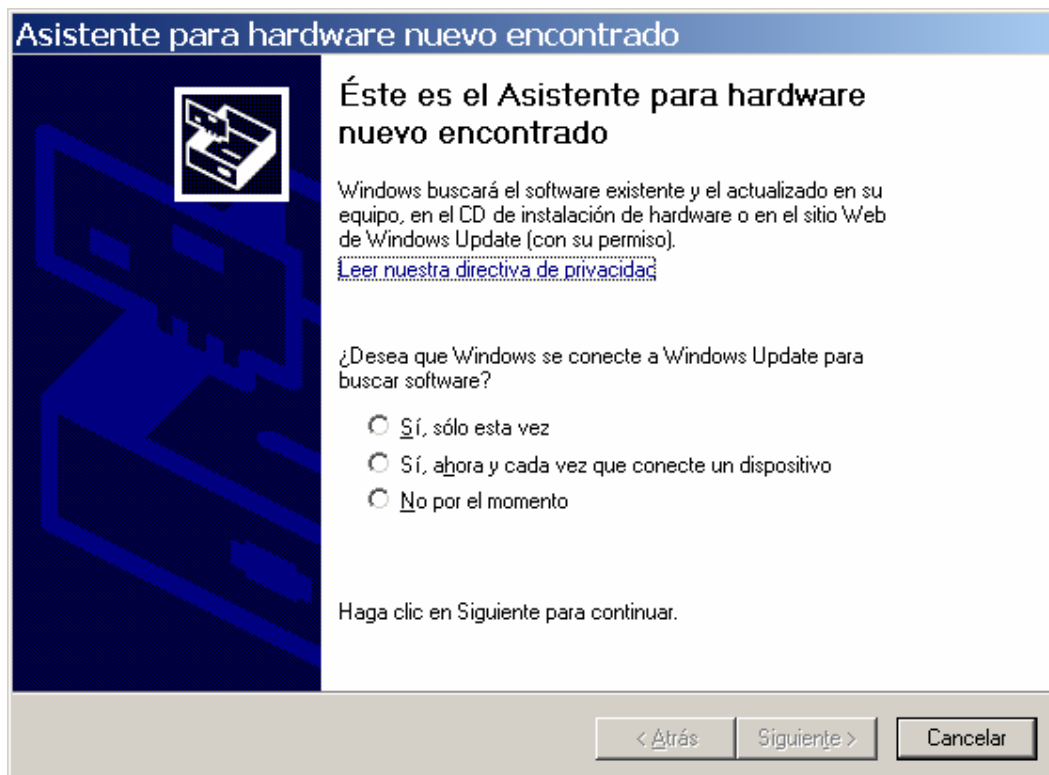
Esperar que la instalación llegue al final



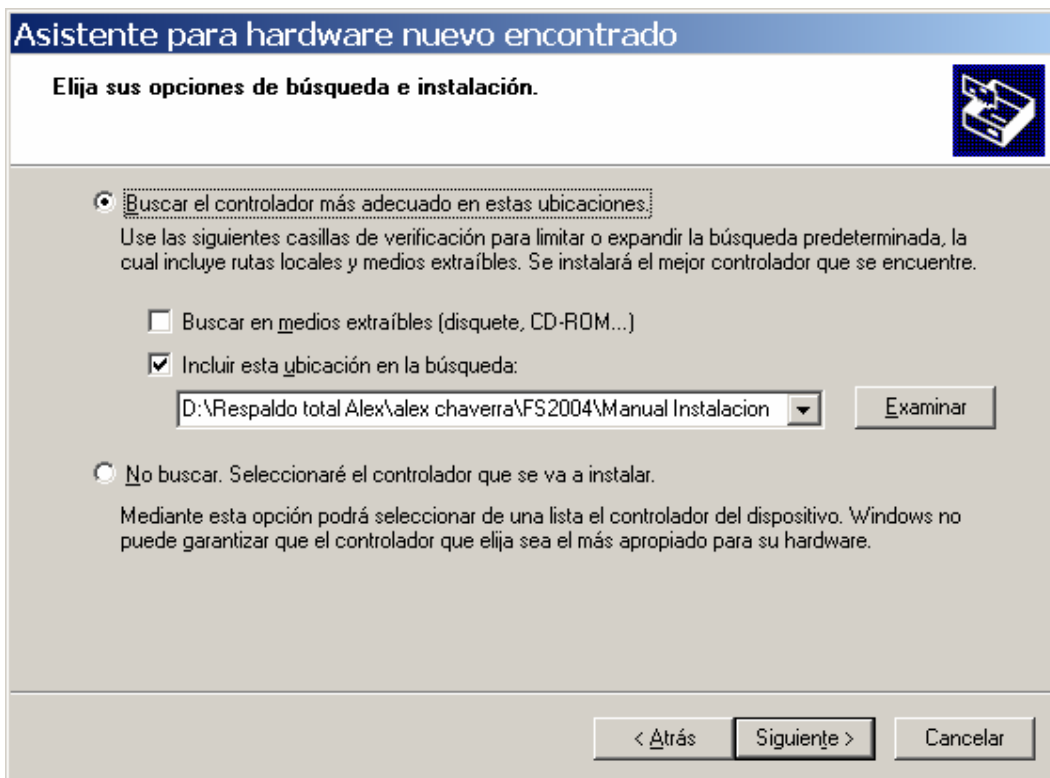
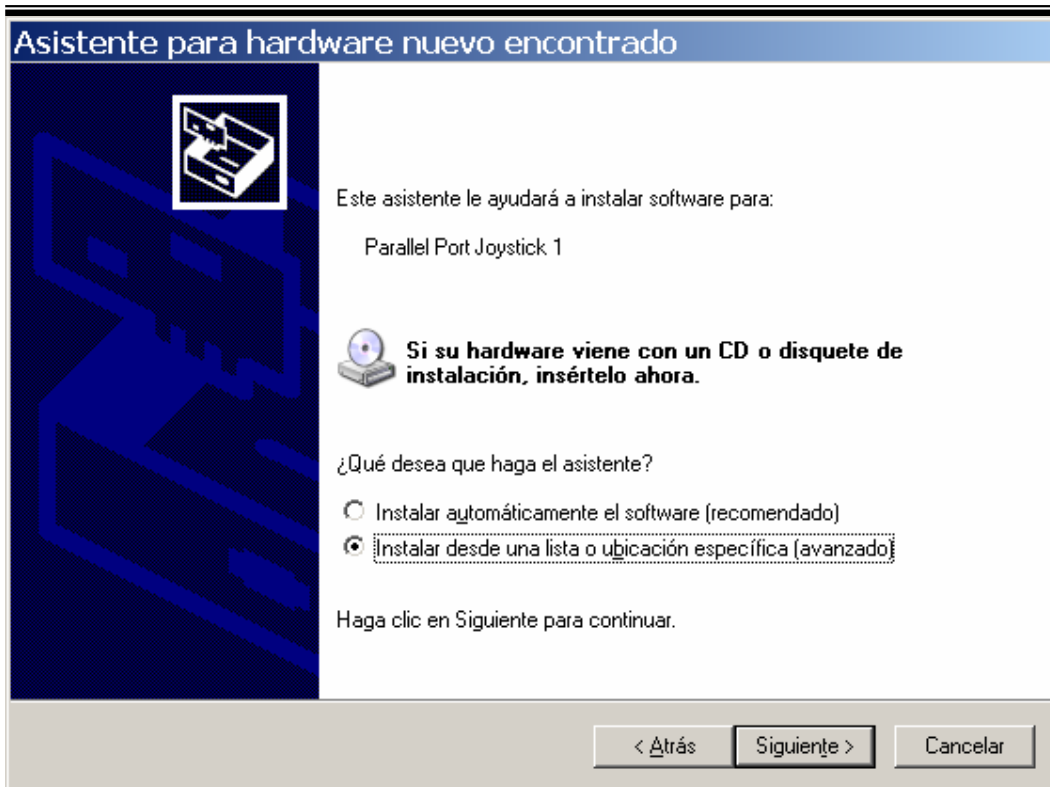


Dar clic en continuar


Se agregará el Driver al sistema operativo








### Instalación de hardware

 El software que está instalando para este hardware:  
Parallel Port Joystick 1


no ha superado la prueba del logotipo de Windows que comprueba que es compatible con Windows XP. ([¿Por qué es importante esta prueba?](#))

**Si continúa con la instalación de este software puede crear problemas o desestabilizar la correcta funcionalidad de su sistema bien inmediatamente o en el futuro. Microsoft recomienda que detenga esta instalación ahora y se ponga en contacto con su proveedor de hardware para consultarle acerca del software que ha pasado la prueba del logotipo de Windows.**

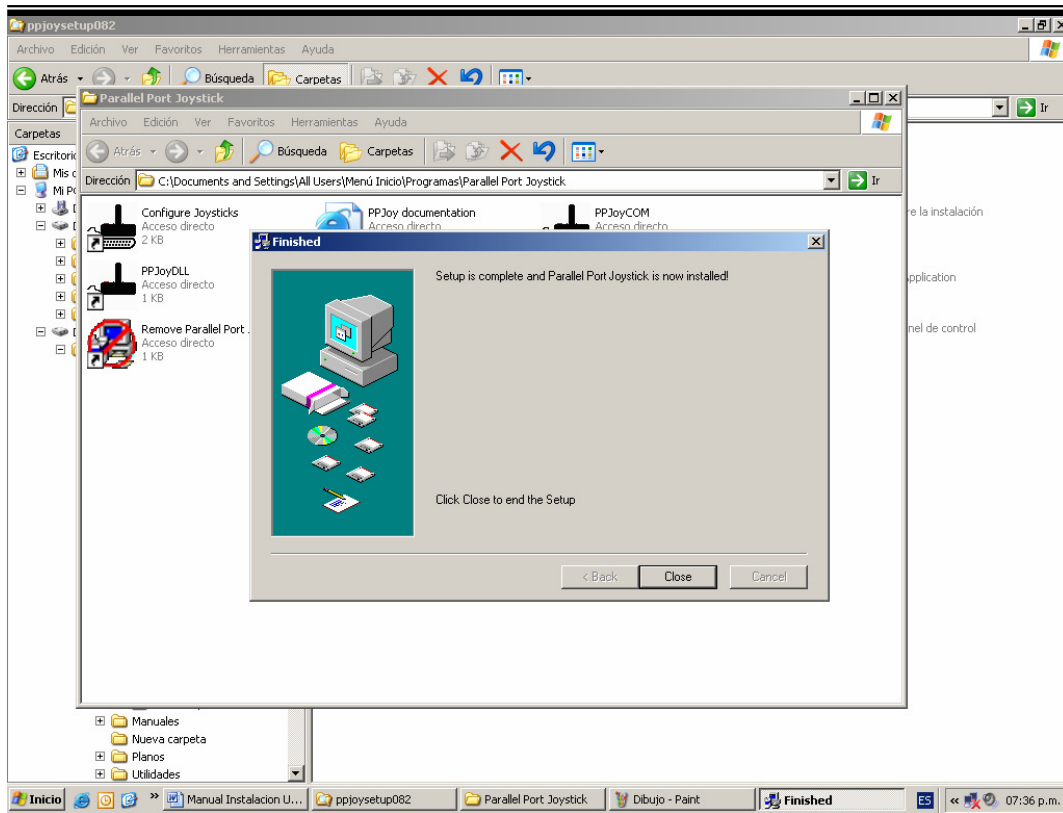
### Asistente para hardware nuevo encontrado

 **Finalización del Asistente para hardware nuevo encontrado**

El asistente ha terminado de instalar el software para:

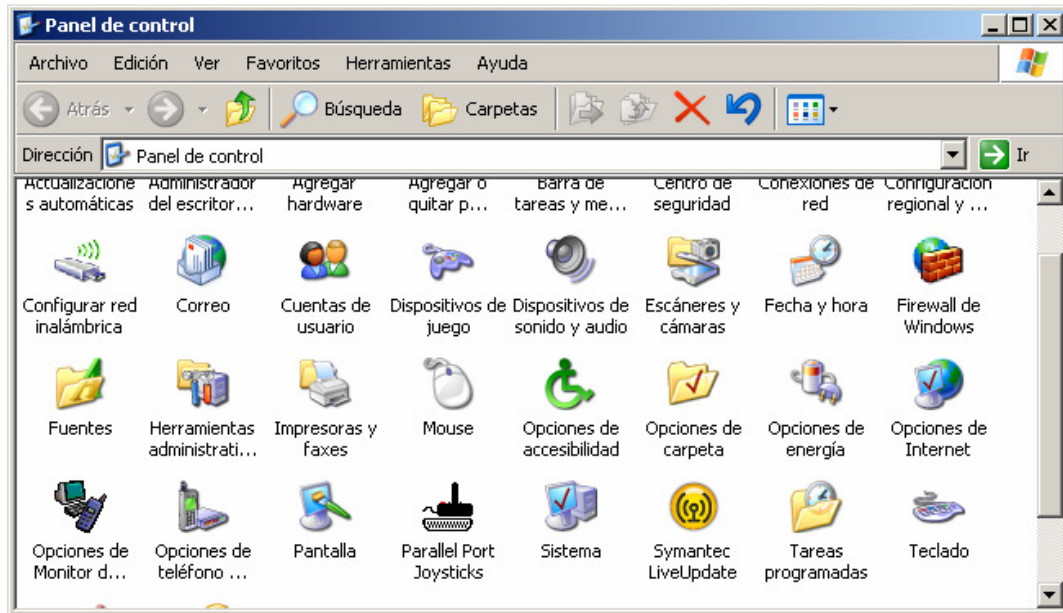
 Dispositivo de juego compatible con HID

Haga clic en Finalizar para cerrar el asistente.



Clic en close cuando finalice

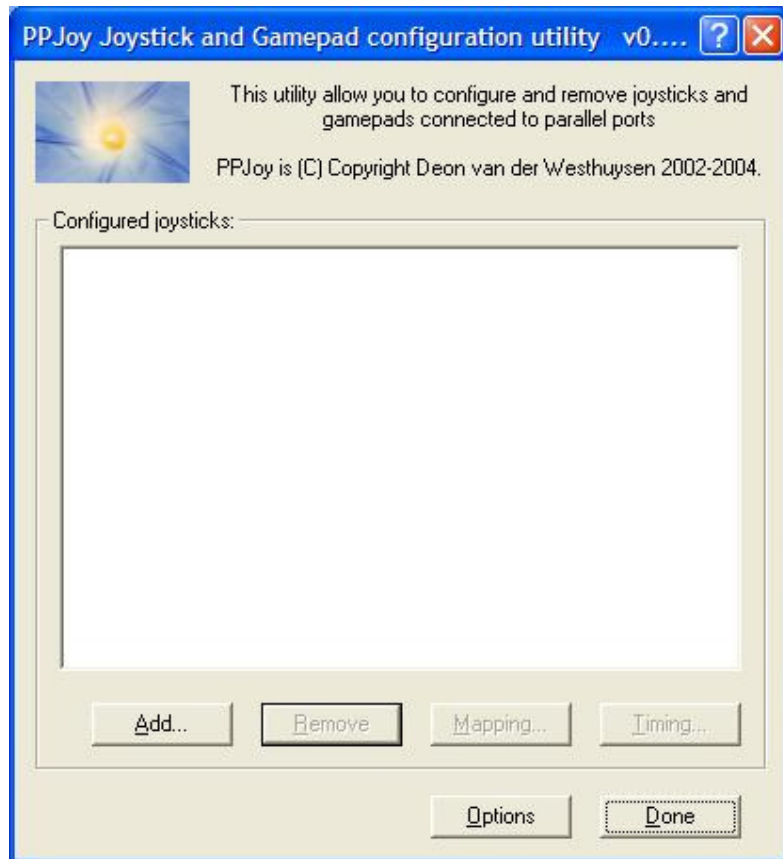
En el panel de control encontrará Parallel Port Joysticks



Configuración del PPJOY(Parallel Port Joystick)

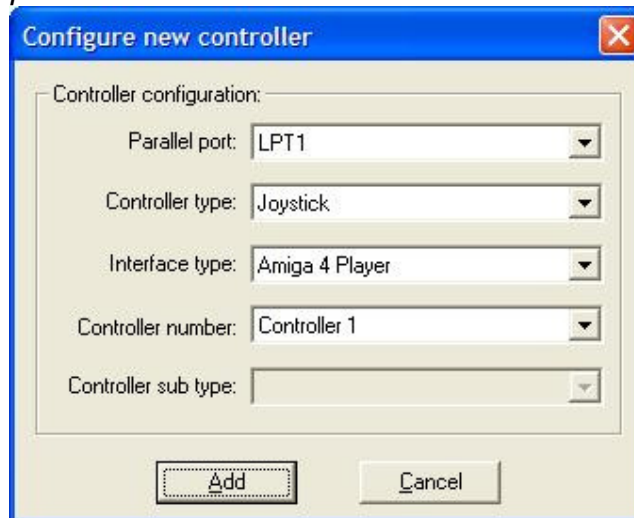
Start:

- Abrir *Panel Control*
- Doble-click en *Parallel Port Joysticks*



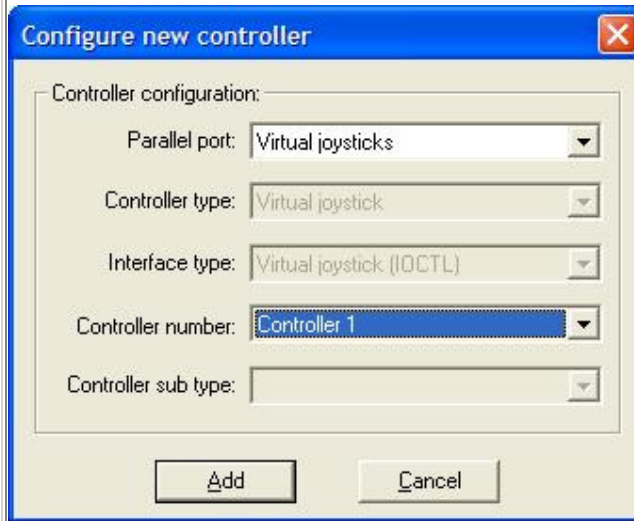
Add a new joystick

- Click en Add boton
- Usted *Encontrara un cuadro de dialogos con los siguientes parametros*



Change to settings

- Cambiar *Parallel port* a **Virtual joysticks**.
- Cambiar *Controller number* a **Controller 1**.



- Click en boton *Add*.

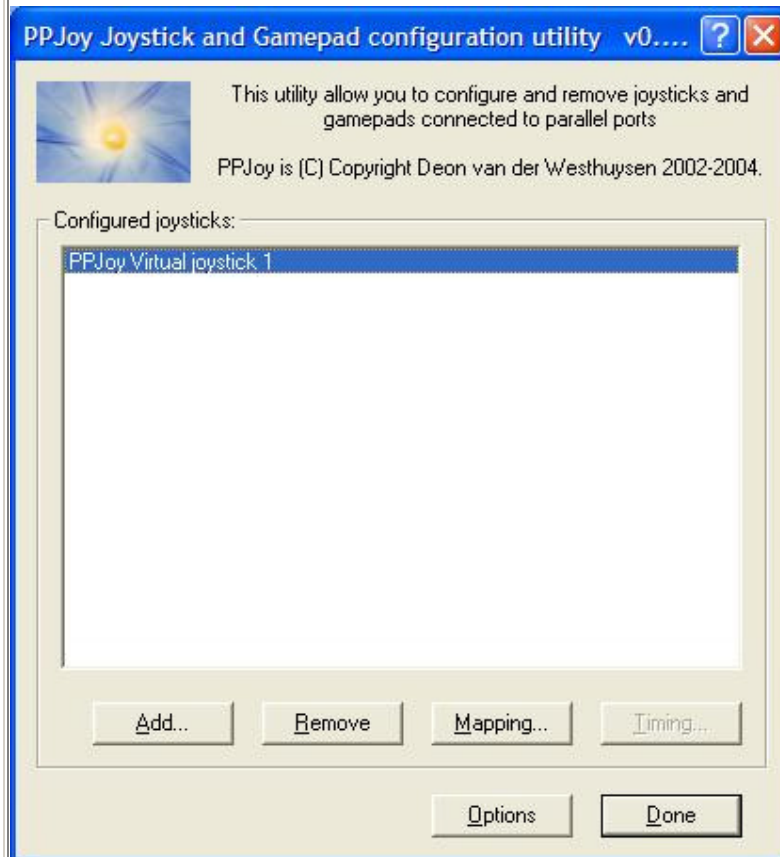
Added

Ya el virtual joystick fue adicionado

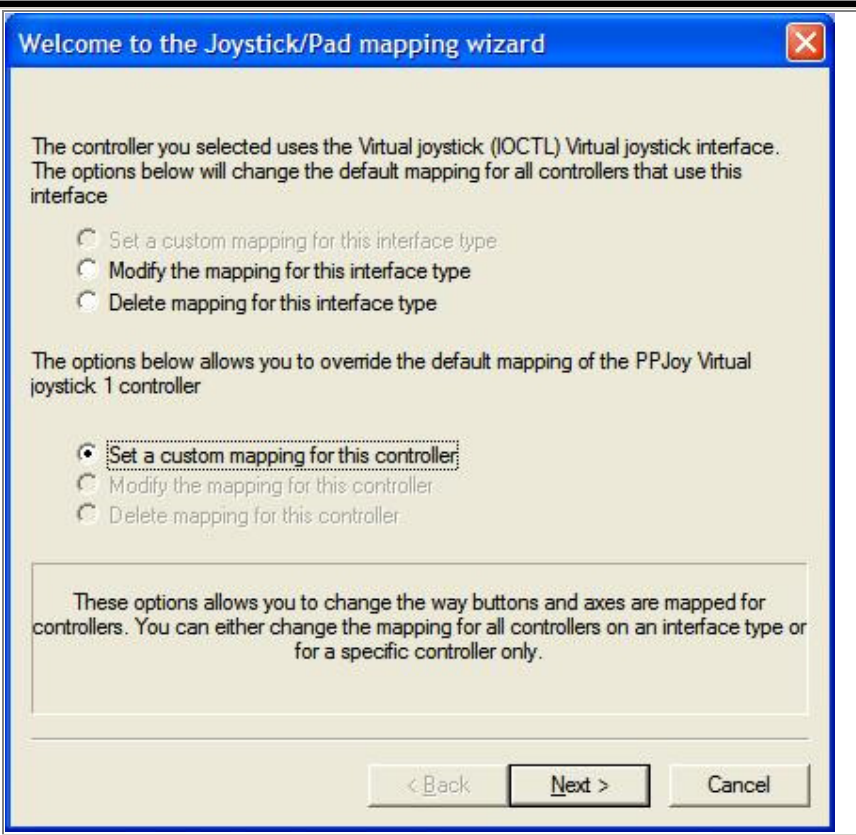


Iniciar  
Mapeo

- Seleccione PPJoy Virtual joystick 1
- Click en boton *Mapping*



- Seleccionar los siguientes campos

	
Define axes	Seleccione de acuerdo al numero de canales de su equipo

**Define the number and type of axes, buttons and POV hats**

8 Axes 2 Buttons 0 POV hats

Axis 1: Z Axis  
Axis 2: Y Axis  
Axis 3: X Axis  
Axis 4: X Rotation  
Axis 5: Y Rotation  
Axis 6: Z Rotation  
Axis 7: Slider  
Axis 8: Wheel

Select the number of axes and buttons.  
Also select the axis type to be reported for each axis.

< Atrás    Siguiete >    Cancelar

Map axes

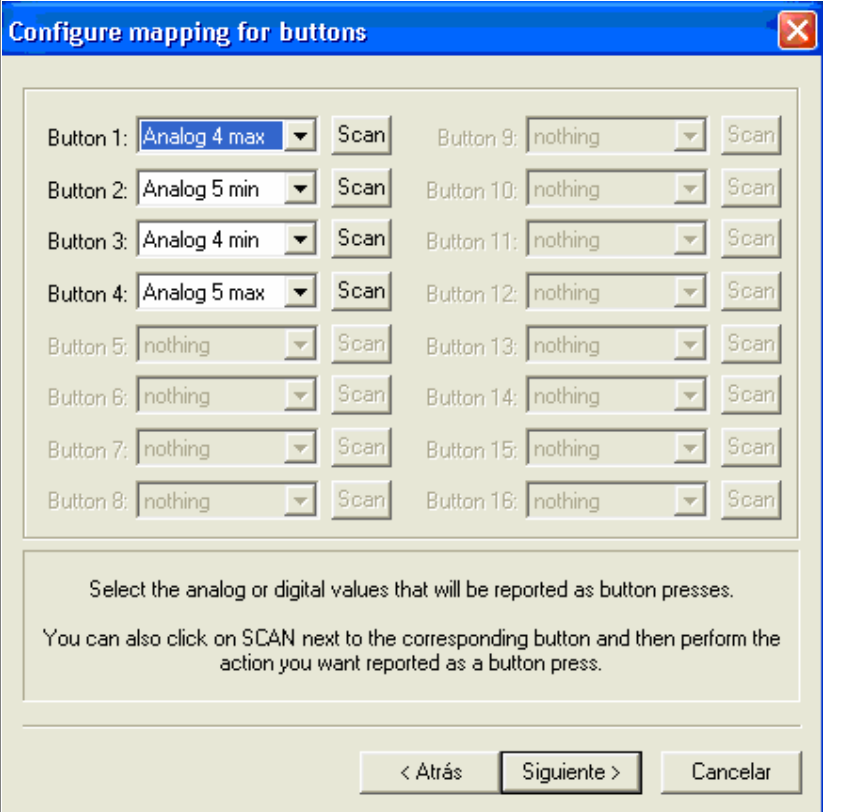
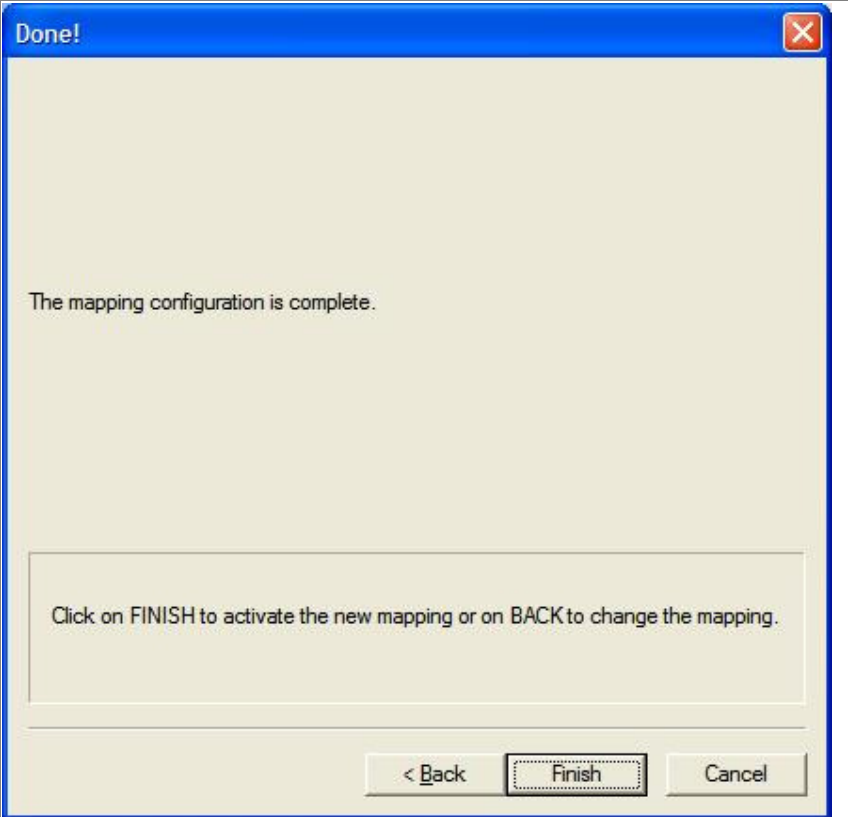
**Configure mapping for axes**

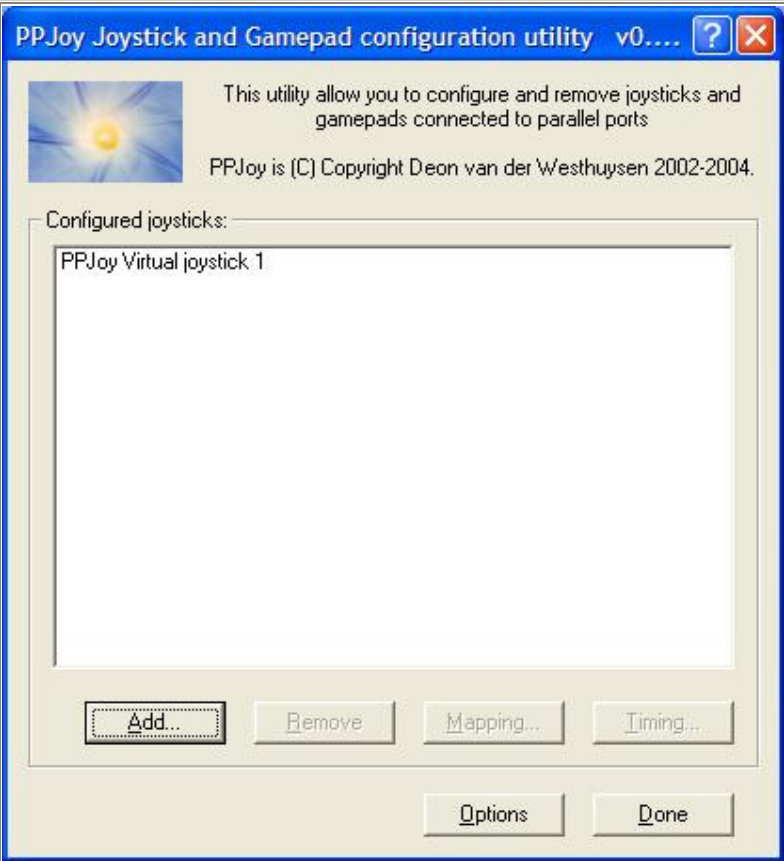
	Min		Max
Z Axis	Analog 0	Scan	
Y Axis	Analog 1	Scan	
X Axis	Analog 2	Scan	
X Rotation	Analog 3	Scan	
Y Rotation	Analog 0	Scan	
Z Rotation	Analog 2	Scan	
Slider	Analog 2	Scan	
Wheel	Analog 3	Scan	

Select the analog or digital values that will be reported as axis movements.  
You can also click on SCAN next to the corresponding button and then perform the action you want reported as axis movements.

< Atrás    Siguiete >    Cancelar



<p>Buttons</p>	 <p>Configure mapping for buttons</p> <p>Button 1: Analog 4 max Scan    Button 9: nothing Scan Button 2: Analog 5 min Scan    Button 10: nothing Scan Button 3: Analog 4 min Scan    Button 11: nothing Scan Button 4: Analog 5 max Scan    Button 12: nothing Scan Button 5: nothing Scan    Button 13: nothing Scan Button 6: nothing Scan    Button 14: nothing Scan Button 7: nothing Scan    Button 15: nothing Scan Button 8: nothing Scan    Button 16: nothing Scan</p> <p>Select the analog or digital values that will be reported as button presses. You can also click on SCAN next to the corresponding button and then perform the action you want reported as a button press.</p> <p>&lt; Atrás    Siguiente &gt;    Cancelar</p>
<p>Wizard Done</p>	 <p>Done!</p> <p>The mapping configuration is complete.</p> <p>Click on FINISH to activate the new mapping or on BACK to change the mapping.</p> <p>&lt; Back    Finish    Cancel</p>
<p>Done</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• OK finalizar y ya está listo el PPJOY</li></ul>



PPJoy Joystick and Gamepad configuration utility v0....

This utility allow you to configure and remove joysticks and gamepads connected to parallel ports

PPJoy is (C) Copyright Deon van der Westhuysen 2002-2004.

Configured joysticks:

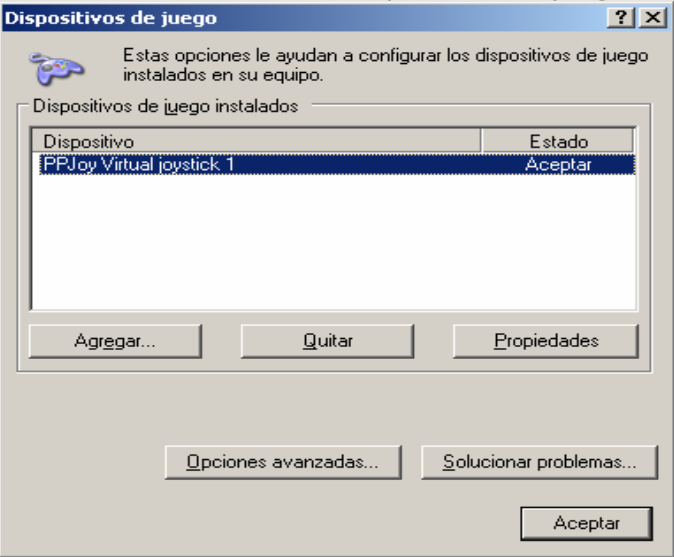
- PPJoy Virtual joystick 1

Buttons: Add..., Remove, Mapping..., Timing..., Options, Done

Click en DONE

## VALIDACION DEL PUERTO EN EL PC

En el Panel de Control en dispositivos de juego seleccionar



Dispositivos de juego

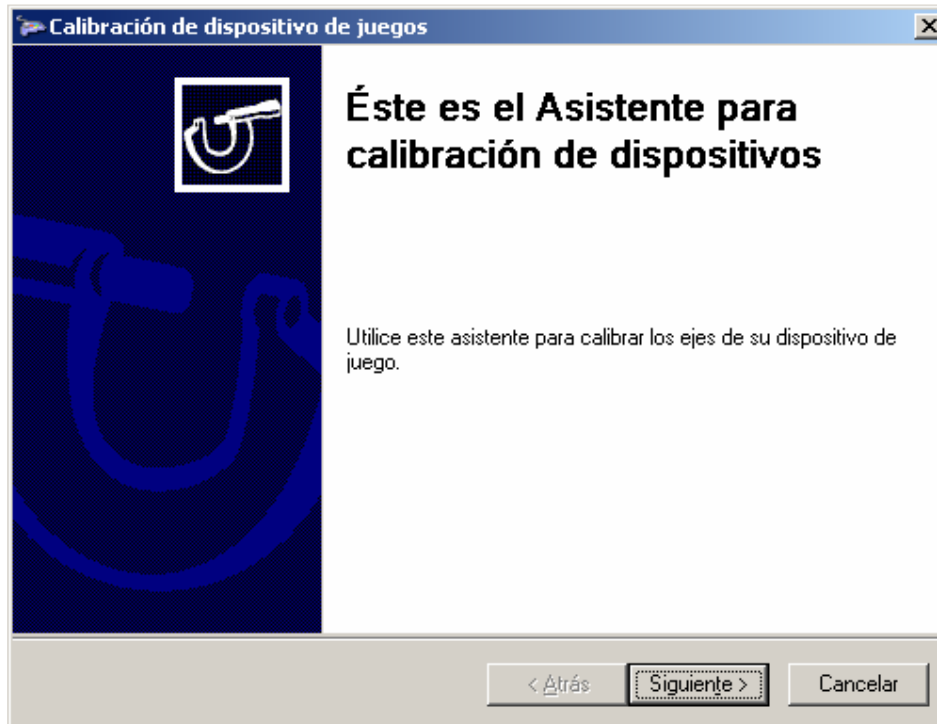
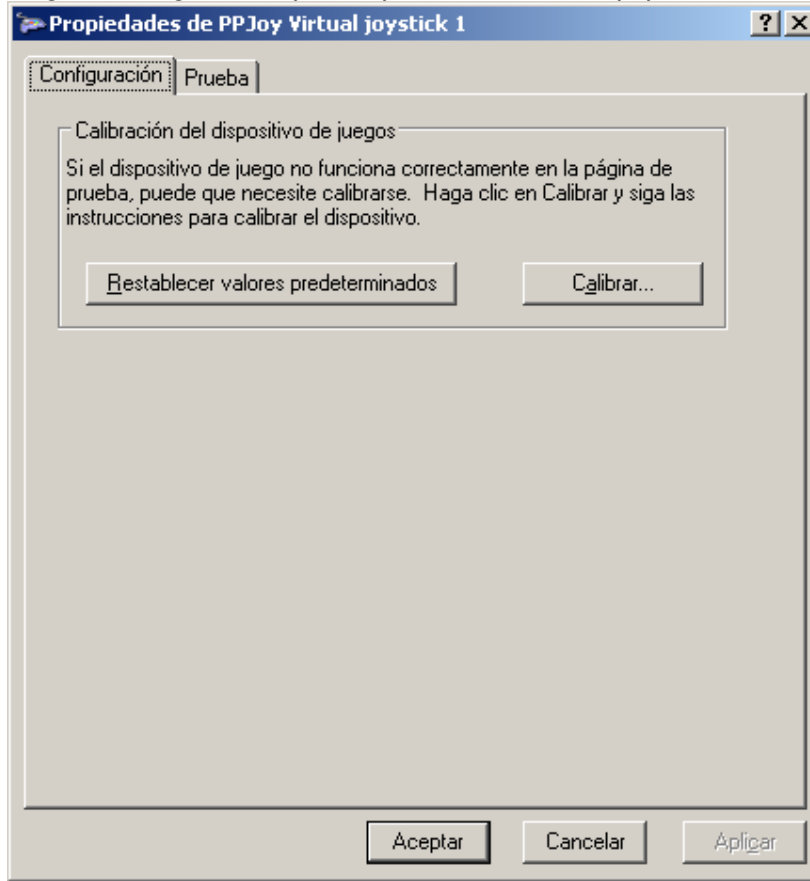
Estas opciones le ayudan a configurar los dispositivos de juego instalados en su equipo.

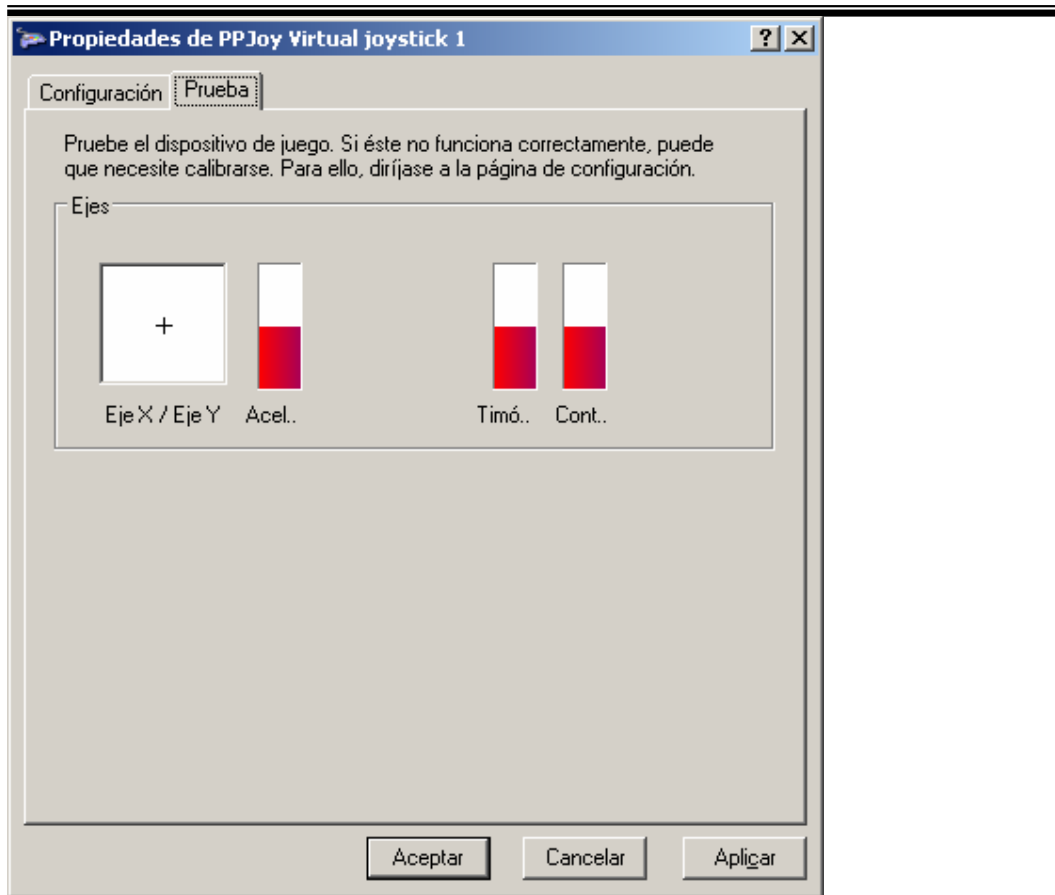
Dispositivos de juego instalados

Dispositivo	Estado
PPJoy Virtual joystick 1	Aceptar

Buttons: Agregar..., Quitar, Propiedades, Opciones avanzadas..., Solucionar problemas..., Aceptar

Seguir los siguientes pasos para calibrar el equipo



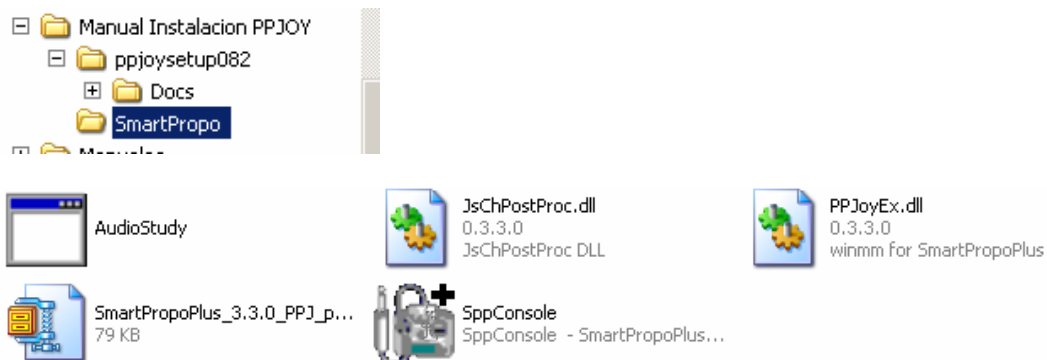


## CONFIGURACION DEL SMARTPROPO

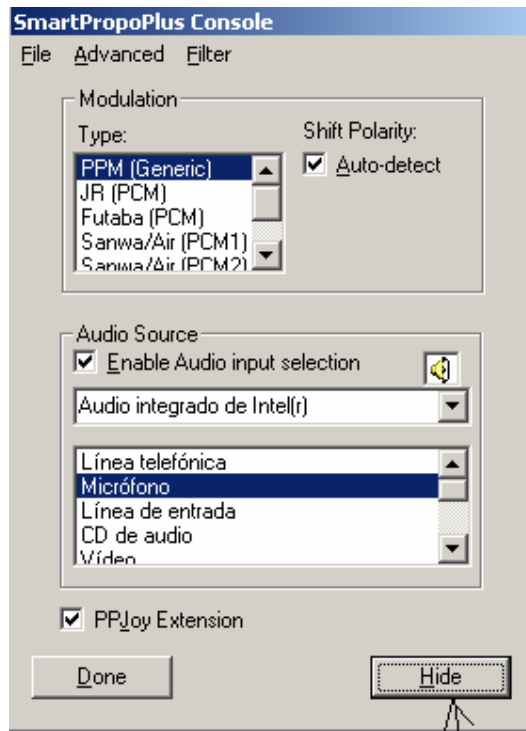
Smart Propo permite habilitar diferentes dispositivos de salida y entrada del equipo para conectarlo con PPJOY

Buscar en el CD la siguiente carpeta

Copiarlo en una carpeta en su equipo y ejecutar siempre antes de cargar el equipo SPPConsole



Configurar el Smartpropo de acuerdo al tipo de radio que tenga, PPM o PCM



Configuración en el Juego:

Ingresar por Controls / escoger Joystick y dar click en properties



Escoger los controles de acuerdo al siguiente pantallazo





Entrar por la opción CALIBRATE y calibrar los controles, LISTO PARA VOLAR

## **Derechos de Autor de Paginas y Utilidades Usadas:**

**Cables Making Copyright © 2004-2007 Shaul Eizikovich**

**PPJoy**

Version 0.83

(C) Deon van der Westhuysen

**SMARTPROPO**

[www.sekiriki.jp/index.html](http://www.sekiriki.jp/index.html)