Carga masiva de recursos

Los recursos son cualquier tipo de archivo que se quiere adjuntar a un eidox, sean estos pdf, doc, xls, ppt, mp3, avi, jpg, png, entre otros. Hasta ahora los archivos debían ser subidos al eidox uno a uno, lo que en aquellos casos de eidoxs con muchos archivos anexos generaba un costo importante de tiempo.

Para ingresar varios recurso de una vez vaya a la pestaña "**Recursos**" del editor del eidox, donde verá un botón denominado "**Carga masiva de recursos**".

Al igual que con la carga individual de recursos, una vez que se acciona el botón aparece una ventana que permite dar un nombre a los recursos, pero en este caso al crear varios recursos, sus nombres comienzan con un patrón común al que luego se le asigna automáticamente números correlativos desde el 00 para diferenciarlos.

Ya que comúnmente son imágenes las que se quiere agregar en mayor número, por default el sistema sugiere el prefijo "galeria_" para los recursos, sin embargo, eso puede ser modificado en caso de necesitar un prefijo distinto.

En la nueva ventana se edita el prefijo si es necesario y se seleccionan los archivos que serán adjuntados como recursos del eidox. Con el botón "**Aceptar**" se da inicio a la carga de los recursos. Una barra de estado da cuenta del porcentaje de avance de la carga hasta que se indique que ésta finalizó y que se debe cerrar la ventana.

Luego de accionar el botón "**carga masiva de recursos**", la ventana también permite cambiar los recursos ya creados mediante un casillero de opción que se debe marcar si se quiere que la carga sobrescriba los recursos ya existentes y reemplazar los archivos pero manteniendo los nombres de los mismos.

Una vez que los archivos son cargados como recursos se pueden configurar, editar y modificar de la misma forma en que se hace con cualquier recurso cargado de manera individual.

Esta misma opción está disponible para cargar varios recursos en los "clasificandos" o "valores de clasificando".