

Manual Técnico



DETECT
rugby

Reloj para Control de vigilancia


CRONOS
el nombre del control®

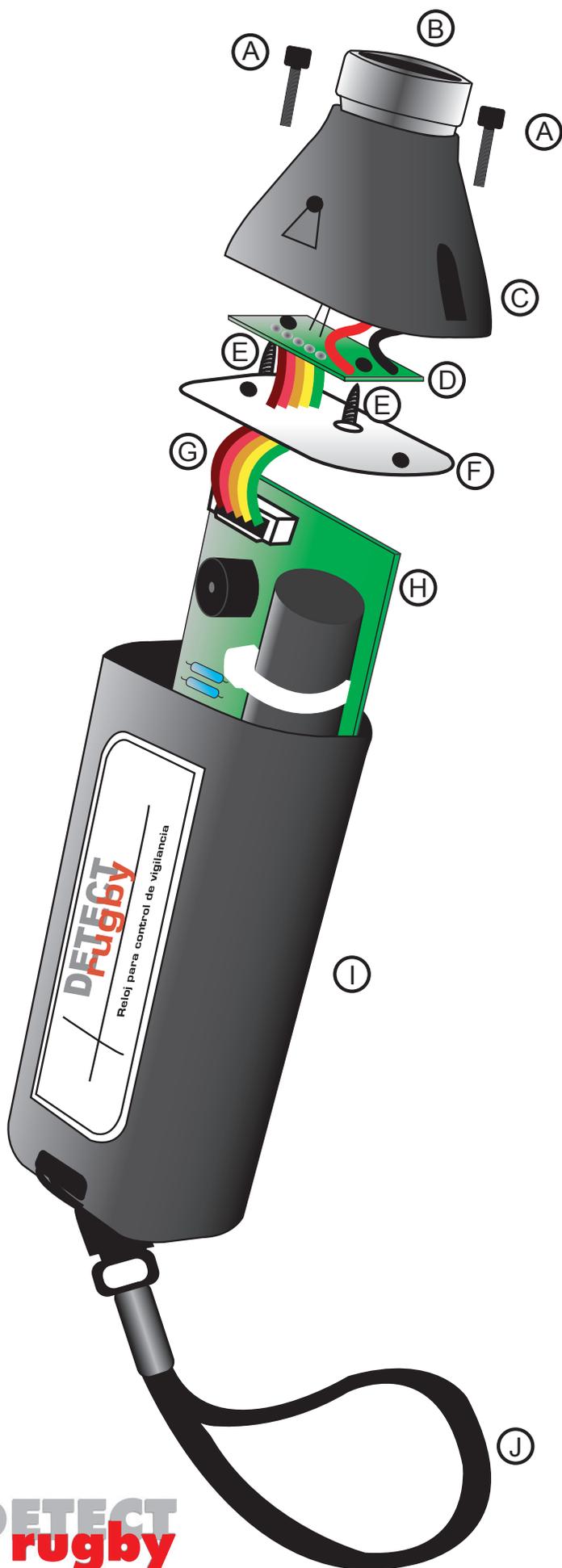
Características:

Alimentación: _____ **3 v**
_____ **Pila 123**
Comunicación: _____ **RS232**
N° máximo de registaciones: _____ **3008**

Referencias:

1 Sonido corto + 1 luz corta verde _____ Fichada Correcta
1 Sonido corto + 1 luz corta roja _____ Fichada Erronea
1 Sonido largo + 1 luz roja _____ Equipo lleno de registros
1 Luz verde + 1 Luz roja _____ Batería Baja
4 Sonidos cortos + 4 luz corta roja _____ Touch Inhabilitado

Despiece del Detect Rugby Compact



- (A) TORNILLOS ALLEM
- (B) LECTOR DE TOUCH
- (C) PUNTERA
- (D) PLACA DE PUNTERA
- (E) TORNILLOS PARKER
- (F) JUNTA PLASTICA
- (G) CABLE PLANO
- (H) PLACA PRINCIPAL
- (I) CARCAZA CENTRAL
- (J) CORDEL

DETECT
rugby

Reloj para Control de vigilancia


CRONOS
el nombre del control®

Reemplazo de Pila:

1º Desatornille los tornillos allem Ⓐ con la llave provista con el equipo

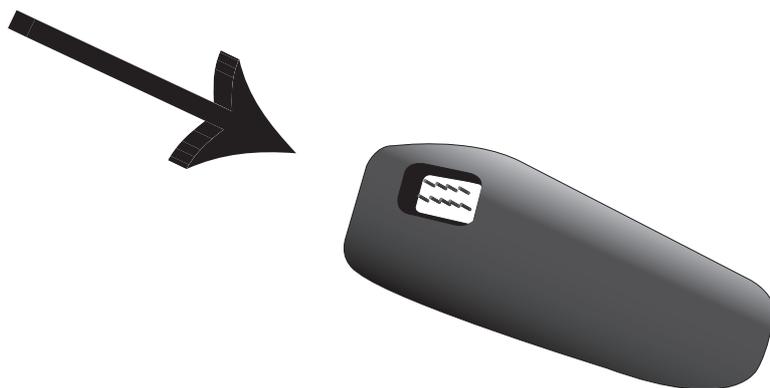


2º Separe cuidadosamente el gabinete Ⓒ del Ⓚ



3º Empuje con el dedo cuidadosamente desde el conector db9 de comunicación en el sentido que indica la flecha

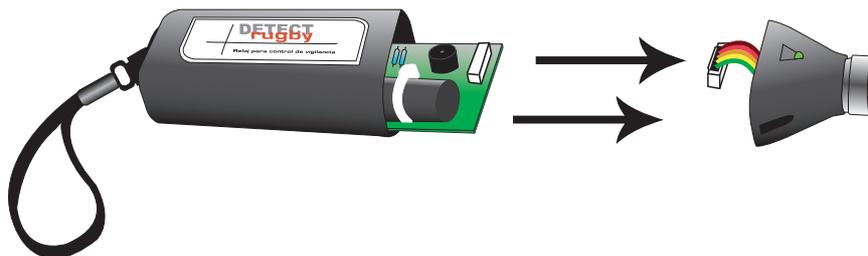
Reemplazo de Pila (continuación):



4º Desconecte el cable ©

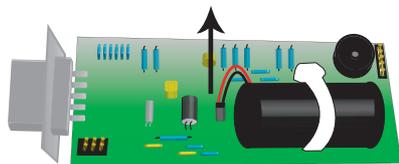


5º Deslice la placa (H) en el sentido que indican las flechas

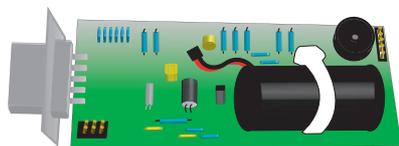


Reemplazo de Pila (continuación):

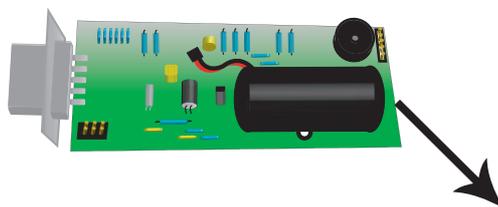
6° Desconecte la pila desde el terminal fijado en la placa



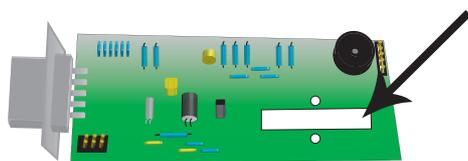
7° Corte el precinto cuidadosamente con un alicate y remuevalo



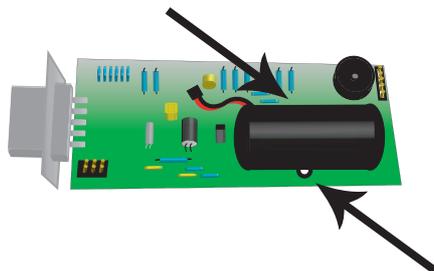
8° Quite la pila



9° Coloque la pila nueva dentro de la caladura de la placa (H)



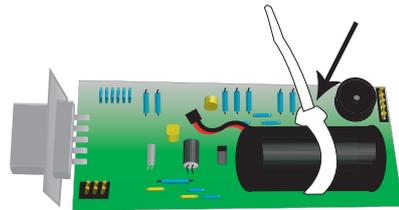
10° Enhebre el precinto dentro de ambos orificios de la placa (H)



Reemplazo de Pila (continuación):

11° Aprete el precinto de forma moderada, ya que el exceso de tensión en el precinto puede rajar la placa Ⓜ

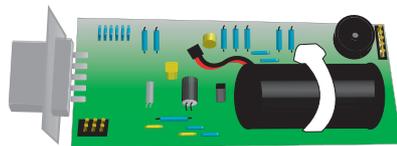
Tenga en cuenta que el cierre del precinto quede del lado central de la placa Ⓜ para no obstaculizar el cierre del equipo.



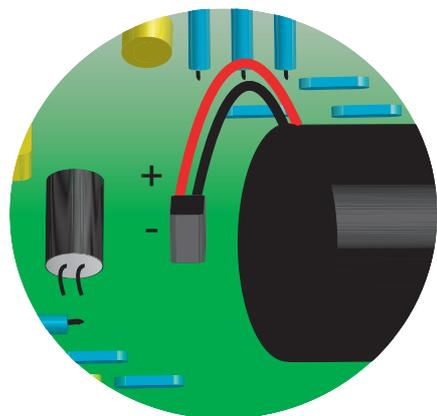
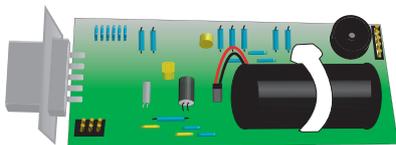
12° Conecte el cable de la pila en el conector de la placa Ⓜ

Recuerde que el cable positivo (rojo) va conectado en el pin superior y el cable negativo (negro) en el pin inferior

De todas formas el conector posee polaridad, de no ser respetada la polaridad se podrá dañar el equipo tanto como la pila

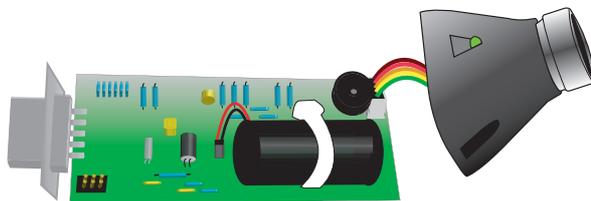


13° Corrobore que el terminal haya trabado antes de cerrar el equipo

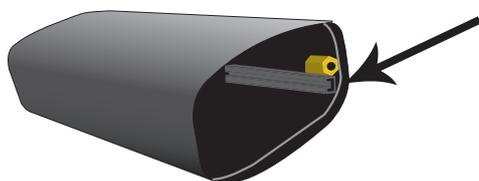


Reemplazo de Pila (continuación):

14° Enchufe el cable ③ en la placa ④ .Tenga en cuenta de conectar el cable verde del lado de la pila



15° Coloque la placa ④ dentro de la guía del gabinete ①



16° Coloque los tornillos ⑤ y ajústelos con la llave allen

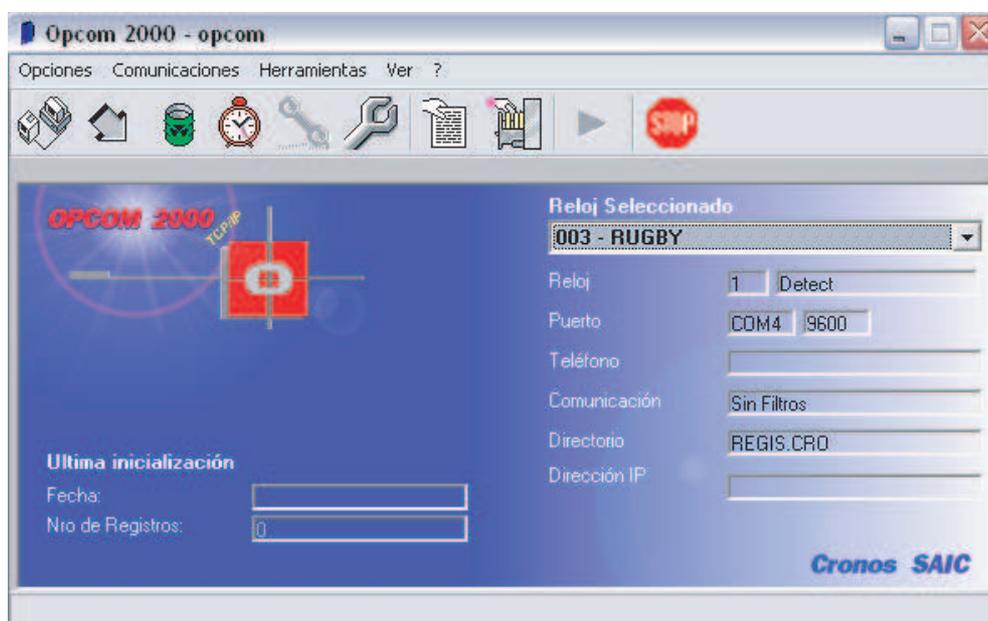


Reemplazo de Pila (continuación):

17° Abra el programa Opcom 2000 y coloque el nombre de usuario y contraseña (por defecto el Usuario es opcom y la contraseña 12345)

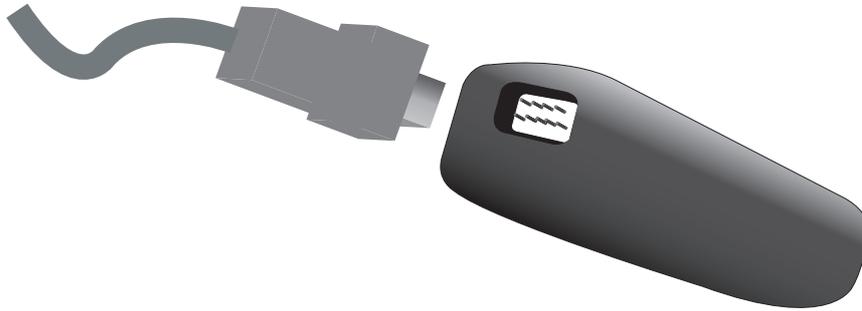


18° Corrobore que el reloj seleccionado en el programa sea Detect y el puerto de comunicación sea donde está enchufado el cable de comunicación



Reemplazo de Pila (continuación):

19° Conecte el cable de comunicación al RUGBY

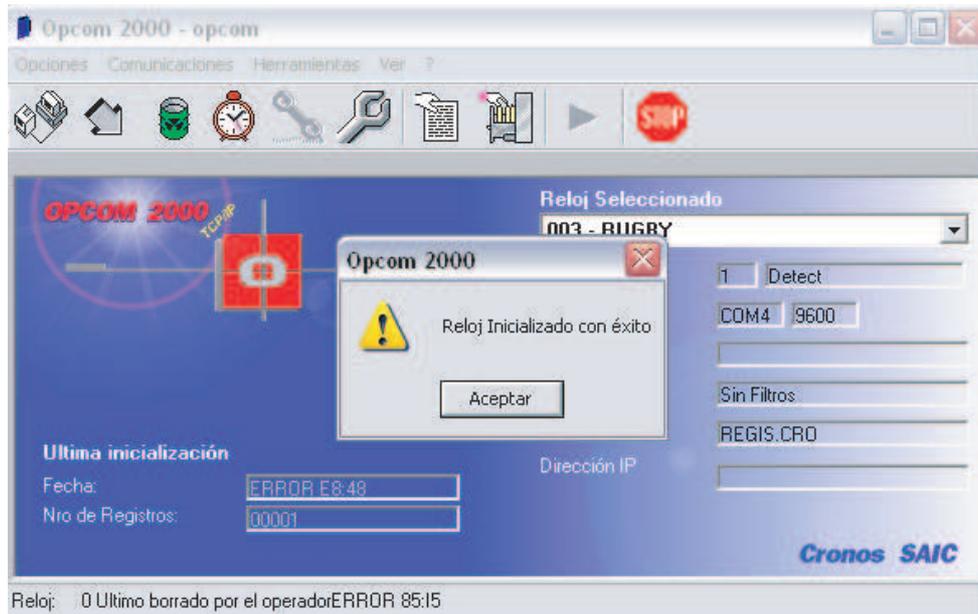


20° Oprima el boton INICIALIZAR RELOJ

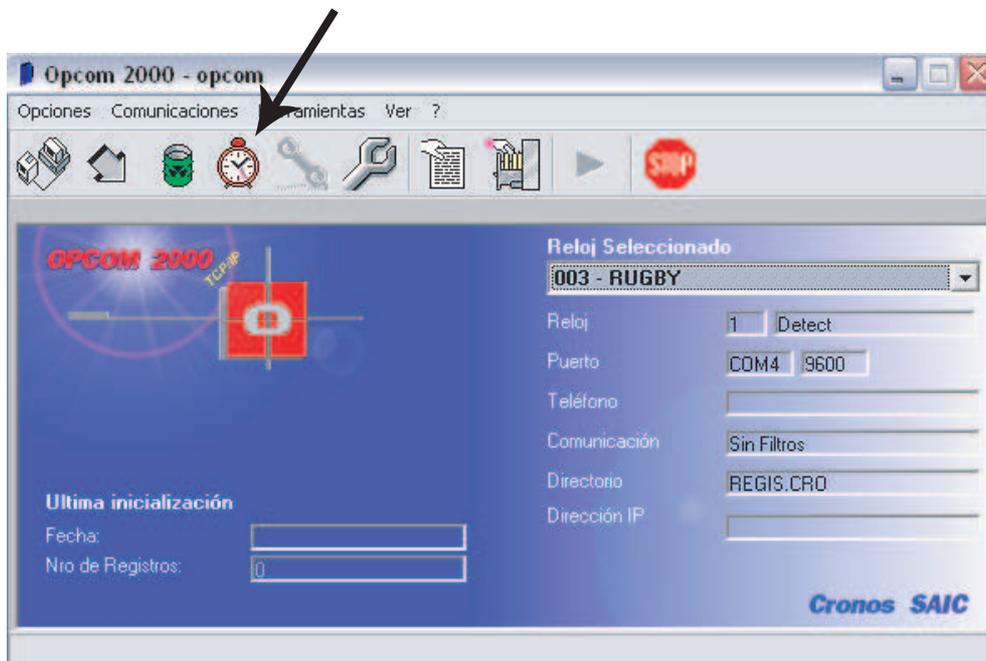


21° Pulse Aceptar para continuar

Reemplazo de Pila (continuación):

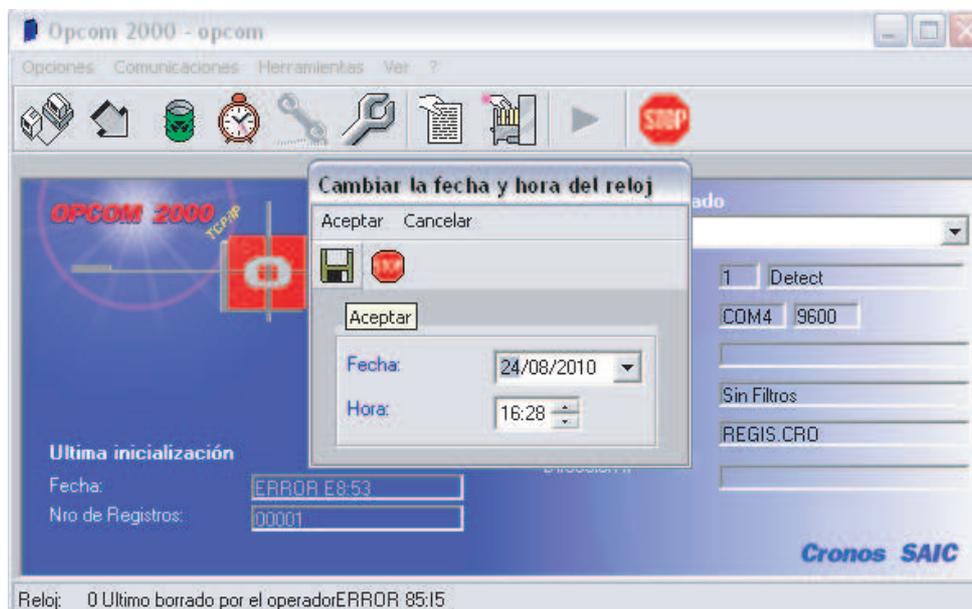


22° Oprima CAMBIAR LA FECHA Y HORA DEL RELOJ

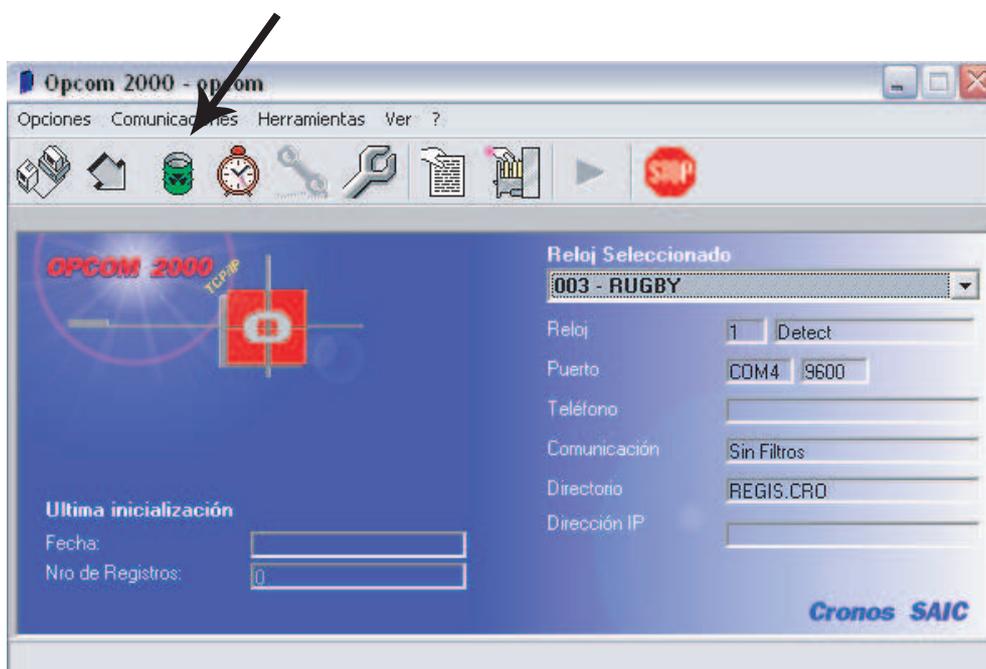


Reemplazo de Pila (continuación):

23° Aparecerá la fecha y hora de la PC, si es correcta presione ACEPTAR



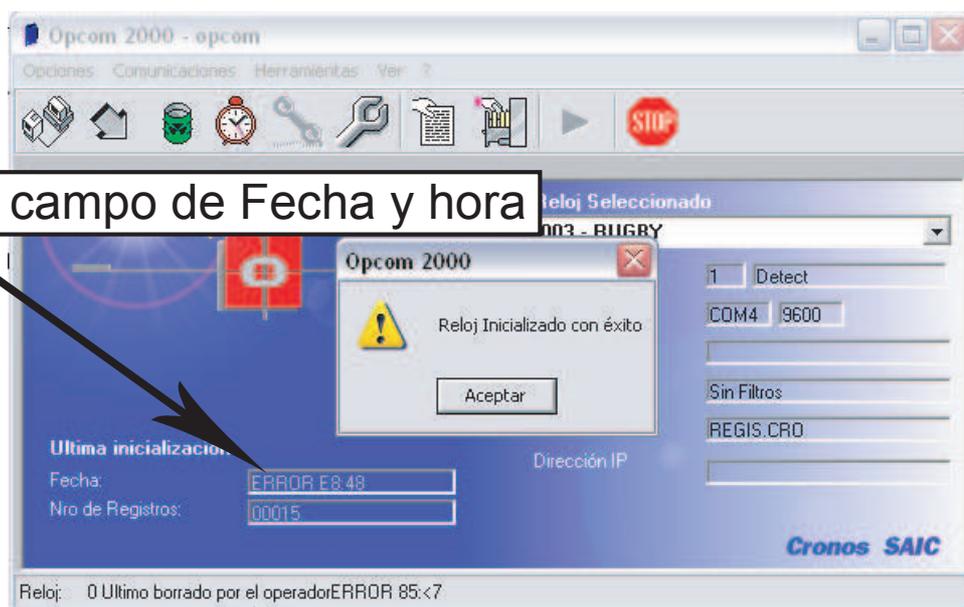
24° Presione BORRAR REGISTROS



25° Desconecte el RUGBY de la PC, el equipo ya se encuentra listo para ser utilizado

Reconfiguración:

Para detectar que el equipo está desconfigurado debe inicializar el reloj (realizar los pasos 17 al 20 descritos anteriormente) y el soft le devolverá en la pantalla los siguientes datos erróneos:



Error en el campo de Fecha y hora

Ultimo borrado por el operador ERROR

Esto implica que las fichadas que se hayan realizado en el período en que el equipo se encuentre desconfigurado se encuentren con error.

Para reconfigurar el equipo se deben realizar los pasos 22 al 25 descritos anteriormente en este manual.

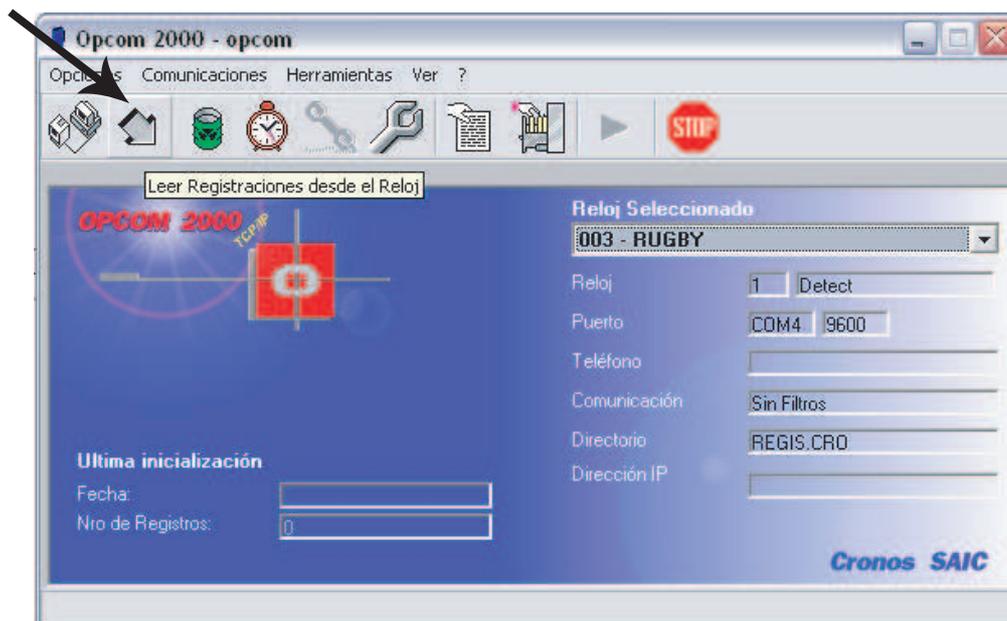
Saturación de Memoria:

El equipo soporta 3008 registraciones, al llegar a ese número el RUGBY enciende su luz en color rojo y emite un sonido continuo indicando su saturación de memoria.



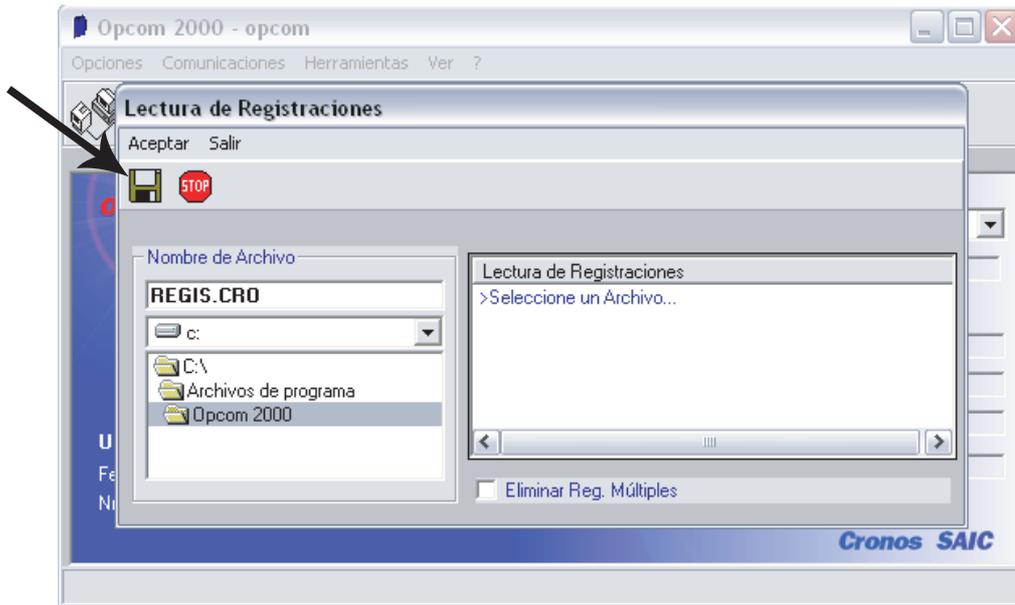
Para liberar la memoria debe seguir los pasos 17 al 21.

Luego presione Leer Registraciones desde el Reloj

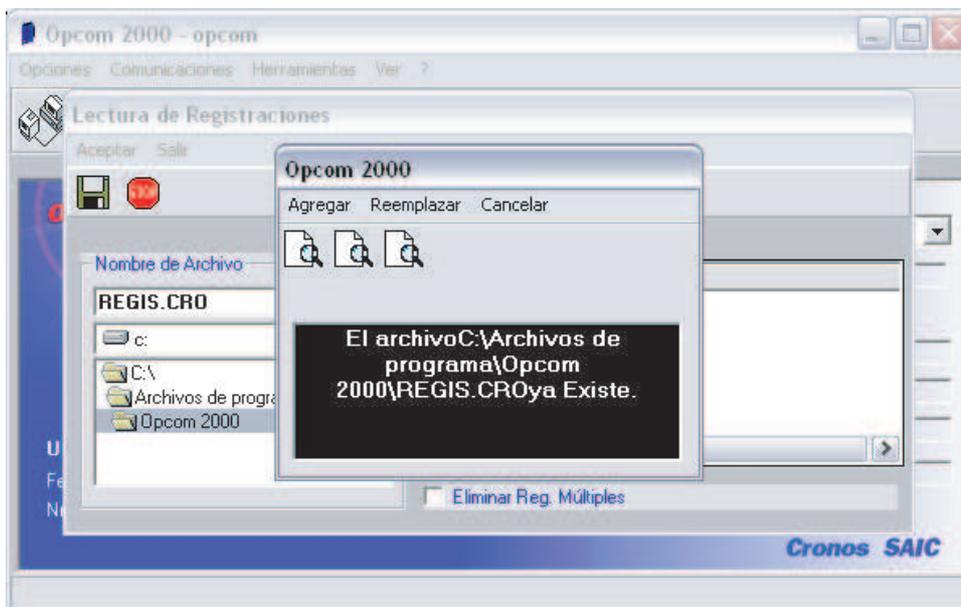


Saturación de Memoria (Continuación):

Seleccione el archivo donde quiere que se guarden sus registraciones y la carpeta donde quiere que se almacene dicho archivo y pulse **ACEPTAR**



Si el nombre del archivo ya existe el OPCOM le consultará si desea **AGREGAR** las registraciones actuales a continuación de las que bajo anteriormente, **REEMPLAZAR** borrando las ya descargadas y dejando solamente las nuevas o **CANCELAR** la operación



Saturación de Memoria:

Pulse SALIR o STOP para volver a la pantalla principal del OPCOM



Luego debe borrar la memoria como lo indican los pasos 24 y 25 descriptos anteriormente