FÚTBOL SALA (MODIFICADO)

PARTICIPACIÓN

Participarán en las siguientes categorías:

- U13 masculino y femenino (nacidos 2002)
- U15 masculino y femenino (nacidos 2000)

SISTEMA DE CUALIFICACIÓN

El sistema de cualificacion será a través de eventos clasificatorios que celebrará por cada región. Los Municipios presentarán un (1) equipo en cada categoría y género, sólo cualifica un (1) equipo por categoría por Región.

Para información sobre las fechas de los eventos clasificatorios (ver **Anejo)**.

SISTEMA DE COMPETENCIA

- En todas las categorías hay cuatro grupos (A,B,C,D)
- La primera ronda se jugará todos contra todos en su mismo grupo, brindando oportunidad de jugar dos o tres juegos respectivamente.
- Clasificarán primero y segundo de cada grupo, a los cuartos de final. Teniendo en cuenta el sistema de puntuación para el evento.
- Los cuartos de final, semifinal y final, se realizarán todos en un mismo día por categoría y son de eliminación sencilla. VER ANEJO.
- Todos los juegos serán de dos mitades de 10 minutos con un descanso de 5 minutos.
- Los equipos deberán estar de 1 hora a 30 minutos antes de cada juego, para realizar el registro. El mismo se hará en el área de arbitraje y staff.
- Equipo que no se presente a la hora del juego, tiene quince (15) minutos después de la hora pautada para presentarse en la cancha de juego. De no presentarse o llegar después del minuto 15 de la hora pautada, perderá por confiscación (10 a 0). El tiempo lo lleva el árbitro.
- Se aplicará knock-out luego de haber transcurrido la primera mitad, si hay diferencia de diez (10) goles entre los dos equipos, se dará por terminado el juego.

SISTEMA DE PUNTUACIÓN

A. **Primera etapa** (todos contra todos en su grupo)
Equipos que ganan el juego recibe 3 puntos
Equipo que empatan el juego reciben 1 punto
Equipos que pierden el juego reciben 0 puntos
Clasifican los primeros dos equipos de cada grupo respectivamente. Se determina por quien tenga mayor puntuación.

En caso de empate de puntos entre dos equipos, el desempate se resolverá bajo el siguiente criterio:

1. Ganador del juego entre sí.
2. Mayor número de gol average (goles anotados menos goles permitidos)
3. Mayor número de goles anotados
4. Menor número de goles permitidos

En caso de empate de puntos entre tres equipos, el desempate se resolverá bajo el siguiente criterio:

1. Mayor número de gol average (goles anotados menos goles permitidos)
2. Mayor número de goles anotados
3. Menor número de goles permitidos

B. **Cuartos de final, semifinal y final**.

Se jugará eliminación sencilla, en caso de empate al finalizar el juego, se realizará un (1) penalti o pena máxima por equipo para definir el ganador del juego. En caso de seguir empate, los penales se tirarán de uno en uno hasta conseguir un ganador.

Reglas del juego de Futsal

Se jugará con las reglas FIFA del juego de futsal. Se modificaron algunas reglas del juego, pero las enmiendas aparecen a continuación;

1. Número de jugadores

- Los jugadores deberán estar registrados en mesa antes de empezar el juego. Solo se registran los que estén presentes. Si un jugador llega después de haber comenzado el juego, deberán esperar hasta la segunda mitad para poder entrar a jugar.
- Cada equipo tiene un máximo de diez (10) jugadores, de los cuales cinco (5) están en cancha y los restantes estarán en el banco respectivamente.
- La cantidad mínima de jugadores por equipo, para poder empezar un juego es de cuatro (4) incluyendo el portero. De presentarse con menos cuatro (4) perderá por confiscación. **Juego confiscado es 10 a 0**

2. Sustitución de los jugadores

- Para ocurrir una sustitución, deberá el dirigente pedirla a la mesa. El jugador que entra, deberá estar en el centro de la cancha. El jugador entrará hasta que el compañero que sale, se retire por el centro de la cancha.
- Para ocurrir el cambio o sustitución, el equipo deberá tener posesión de balón. La bola estará muerta, es decir; saque de banda, saque de meta, tiro de esquina, reanudación del juego.
- El cronometro se detiene al momento de hacer el cambio o sustitución.

3. Cuerpo técnico

- Estará compuesto por un máximo de dos personas. Las mismas estarán ubicadas en la zona de la banca o área técnica. No podrán ingresar al terreno de juego a no ser que el árbitro lo autorice. Serán responsables al igual que el capitán, por el comportamiento de sus jugadores. Los árbitros tienen la potestad para expulsar también a los técnicos si lo ameritan. Esta rotundamente prohibido el uso de vocabulario obsceno o equivoco hacia cualquier persona, este o no participando del evento.

4. Duración de los partidos o juegos

- Cada partido o juego, se juega en dos (2) mitades de diez (10) minutos. En el transcurso de cada mitad, cada equipo puede pedir dos (2) tiempos técnicos. Al momento de pedirse el tiempo técnico, el cronometro será detenido y quedara registrado en la mesa los minutos restantes del periodo de juego. De igual manera, al momento de reiniciarse el juego, el cronometro debe comenzar a correr nuevamente. El intermedio de cada juego es de cinco (5) minutos.
- La duración de cada periodo o mitad de juego, deberá prolongarse a fin de permitir la ejecución de un tiro penal o tiro libre directo contra un equipo que ha cometido más de seis (6) faltas acumuladas por el periodo.
- En caso de incidentes mayores (falta de garantías, condiciones de mal tiempo, etc.) el árbitro podrá dar por terminado el juego si han transcurrido doce (12) minutos de juego total. EL MARCADOR FINAL SERA COMO ESTE EL JUEGO.

5. Tiempo técnico

En el transcurso de cada periodo de juego, cada equipo tiene derecho a pedir dos (2) tiempos técnicos. Los mismos tienen una duración de un (1) minuto. El Entrenador es quién se acerca a la mesa y pide al oficial de mesa el tiempo técnico. El tiempo técnico se efectuará cuando sea balón muerto, no interesa quien tenga posesión de balón.
Los tiempos técnicos no son acumulativos, si no los utilizan en la primera mitad, los pierde para la segunda. CADA EQUIPO TIENE DERECHO A PEDIR DOS POR PERIODO. CUATRO EN TOTAL.

6. Saque de meta

El saque de meta lo realiza el portero. Lo debe hacer con las manos, desde cualquier lugar dentro del área de meta, no pudiendo pasar directamente a los pies para impulsarlo con ellos. El balón deberá tocar el piso antes de haber pasado la mitad de cancha. De igual manera en el saque de meta, el balón deberá ser recibido fuera del área de meta.

Todo balón que reciba el portero a sus manos ¨ **jugada de continuación**¨ no podrá impulsarlo nuevamente con los pies, deberá hacerlo con las manos y procede como el saque de meta.

7. Jugador EXPULSADO

El jugador **EXPULSADO** durante el encuentro podrá ser sustituido solo hasta después de haber pasado tres (3) minutos de juego, después de la expulsión. Esto quiere decir que su equipo quedara con cuatro (4) jugadores en este lapso de tiempo y no podrá estar en el banco de su equipo. Estos tres (3) minutos se anularan si en su transcurso ocurre un gol a favor del equipo contrario.

El jugador **EXPULSADO** tendrá una fecha de suspensión (refiérase a un (1) juego). Si el caso amerita mas fechas de suspensión, las mismas serán evaluadas por el comité disciplinario.

PROGRAMA DE COMPETENCIA