



VERACRUZ 2014
XXII JUEGOS DEPORTIVOS
CENTROAMERICANOS Y DEL CARIBE

MANUAL TÉCNICO **SQUASH**

XXII JUEGOS DEPORTIVOS CENTROAMERICANOS
Y DEL CARIBE VERACRUZ 2014



A large, stylized sunburst graphic in a light gray color, composed of many overlapping, rounded rectangular segments radiating from a central point. It occupies the right and bottom portions of the page.

MANUAL TÉCNICO

Este documento es susceptible de actualización, es recomendable consultar el sitio oficial en internet: www.veracruz2014.mx para obtener la versión más reciente del mismo

SQUASH

WSF

Federación Mundial de Squash

Presidente: N. Ramachandran

25 Russell Street, Hastings East Sussex, Reino Unido TN34 1QU
+(44) (0) 14 2444 7440 +(44) 14 2443 0737Fax
wsf@worldsquash.org | www.worldsquash.org

FPS

Federación Panamericana de Squash

Presidente: Marco Antonio Rosales

9a Calle 20-81, Zona 14, 01014 Ciudad, Guatemala.
+(502) 5990 8411
m-rosales@hotmail.com

FMS

Federación Mexicana de Squash

Presidente: Federico Serna Altamirano

Av. Río Churubusco Ciudad Deportiva Puerta 9 Col. Magdalena
Mixhuca, Del. Iztacalco C.P. 08010 México D. F. (3er piso).
+(52.55) 5803 0100 ext. 107 +(52.55) 5530 0211 Fax
squash@codeme.org.mx | altafeds@hotmail.com
www.mexicosquash.com

DELEGADO TÉCNICO

Ricardo Weisskopf (ESA)

ricardoweisskopf@yahoo.com
+(503) 7851 0097



FECHA Y LUGAR DE COMPETENCIA

La competencia de Squash de los XXII Juegos Deportivos Centroamericanos y del Caribe Veracruz 2014 se efectuará del domingo 23 al sábado 29 de noviembre de 2014 en el Centro de Raqueta Unidad Deportiva Leyes de Reforma en Veracruz.

PRUEBAS Y MEDALLAS

Las pruebas convocadas para la competencia de Squash de los XXII Juegos Deportivos Centroamericanos y del Caribe Veracruz 2014 son:

FEMENIL

Prueba	Medallas Títulos		
	Oro	Plata	Bronce
Individuales	1	1	2
Dobles	1	1	2
Equipos	1	1	2
Total Medallas Femenil	3	3	6



VARONIL

Prueba	Medallas Títulos		
	Oro	Plata	Bronce
Individuales	1	1	2
Dobles	1	1	2
Equipos	1	1	2
Total Medallas Varonil	3	3	6

MIXTO

Prueba	Medallas Títulos		
	Oro	Plata	Bronce
Dobles	1	1	2
Total Medallas Mixto	3	3	2
Total Medallas Squash	7	7	14



SISTEMA DE COMPETENCIA

El Campeonato se llevará a cabo de acuerdo a las Regulaciones Oficiales establecidas por la Federación Panamericana de Squash (FPS) – vigentes al momento de la realización las competencias.

1. Evento Individual

1.1 Se deberá aplicar un sistema de eliminación directa.

1.1.1. PUNTUACIÓN Y PARTIDOS

En el Evento Individual se deberá aplicar el sistema de conteo **punto por rally a once (PARS-11)**. Un partido individual consistirá en lo mejor de cinco juegos, de acuerdo a las regulaciones de la WSF.

1.1.2. SORTEOS Y SIEMBRAS

Los sorteos se realizarán con 8, 16 ó 32, participantes. El tamaño se definirá por el número de inscripciones nominales.

El Director Técnico definirá las siembras del evento, tomando en consideración la cantidad de inscripciones de los diferentes países y utilizará “el mejor nivel posible” como criterio básico para las siembras. Las siembras se determinarán en la Reunión Técnica General al inicio del evento.

El procedimiento a seguir para ello, debe considerar el siguiente criterio:

- Nivel 1 Hombres: PSA 1 a 60 – Mujeres: WSA 1 a 40;
- Nivel 2 FPS: 1 a 8, Panamericano de mayores, los resultados más recientes
- Nivel 3 Hombres: PSA 61 a 120 – Mujeres WSA 41 a 80;



- Nivel 4 FPS: 9 a 16, Panamericano de mayores , los resultados más recientes.
- Nivel 5 Hombres: PSA 121 a 180 – Mujeres: WSA 81 a 120;
- Nivel 6: CASA 1 al 8, torneo de mayores , los resultados más recientes.
- Nivel 7: FPS 17 al 32 Panamericano de mayores, los resultados más reciente.
- Nivel 8: #1 de cada país que no haya sido sembrado. Un sorteo entre ellos se realizara en caso de que haya más de 1 jugador
- Nivel 9: #2 de cada país que no haya sido sembrado. Un sorteo entre ellos se realizara en caso de que haya más de 1 jugador.
- Nivel 10: #3 de cada país que no haya sido sembrado. Un sorteo entre ellos se realizara en caso de que haya más de 1 jugador.

En el Evento Individual se deberá evitar que en primera ronda se de un partido entre competidores del mismo país y en caso de que en el sorteo se presente esta circunstancia, se deberá sortear esa casilla de nuevo.

Los byes pueden ser necesarios en el sorteo; estos se asignarán a los jugadores favorecidos por la siembra, en orden de clasificación, en orden descendente, en caso de grupos de siembras.

El sorteo se realizará de acuerdo al programa que se detalla debajo:

- En el caso de un sorteo de 16, 8 cabezas de serie.
- En el caso de un sorteo de 32, 16 cabezas de serie.
- En el caso de un sorteo de 64, 32 cabezas de serie.



1.1.3. SORTEO DE 16 (8 CABEZAS DE SERIE)

1er cabeza de serie	casilla 1
2do cabeza de serie	casilla 16
3er y 4to cabeza de serie	sorteo
• 1er sorteo	casilla 5
• 2do sorteo	casilla 12
5to y 8vo cabeza de serie	sorteo
• 1er sorteo	casilla 3
• 2do sorteo	casilla 7
• 3er sorteo	casilla 10
• 4to sorteo	casilla 14

1.1.4. SORTEO DE 32 (16 CABEZAS DE SERIE)

1er cabeza de serie	casilla 1
2do cabeza de serie	casilla 32
3ro y 4to cabeza de serie	sorteo
• 1er sorteo	casilla 9
• 2do sorteo	casilla 24
5to y 8vo cabeza de serie	sorteo
• 1er sorteo	casilla 5
• 2do sorteo	casilla 13
• 3er sorteo	casilla 20
• 4to sorteo	casilla 28
9no y 16vo cabeza de series	sorteo
• 1er sorteo	casilla 3
• 2do sorteo	casilla 7
• 3er sorteo	casilla 11
• 4to sorteo	casilla 15
• 5to sorteo	casilla 18
• 6to sorteo	casilla 22
• 7mo sorteo	casilla 26
• 8vo sorteo	casilla 30



1.1.5. OTROS

En el Evento Individual solo se permitirá que dos personas (2) entrenador y delegado, permanezcan dentro del área designada para cada país durante los partidos. Estas personas deberán estar sentadas en sus lugares mientras los atletas juegan. Para cualquier protesta, el delegado deberá dirigirse exclusivamente al Árbitro General o al Director Técnico, nunca a los árbitros, marcadores o al delegado del oponente o a los jugadores.

1.2. EVENTO DE DOBLES

1.2.1. PUNTEO Y PARTIDOS

En el Evento de Parejas se deberá aplicar el sistema de conteo **punto por rally a once puntos (PARS-11)**. Un juego de dobles consistirá en el mejor de tres juegos, de acuerdo a las regulaciones de la WSF.

1.2.2. SORTEO Y SIEMBRAS

En el Evento de Dobles en **Masculino, Femenino y Mixtos** – se realizarán sorteos de 8 / 16 / dependiendo del número de países inscritos, aplicando un sistema de eliminación directa (como se perfila en el Evento Individual). El tamaño del sorteo se define por medio de la cantidad de las inscripciones nominativas.

Los Delegados deben enviar la composición de su equipo al momento de las inscripciones nominativas. Los Jugadores pueden participar en un solo Evento de Dobles (esto quiere decir que puede ser el mixto, o el de dobles de hombres/mujeres). El par deberá ser confirmado al momento de la Reunión Técnica al inicio del Campeonato. Un jugador podrá ser substituido en una pareja, con no menos de una hora de anticipación, del primer juego de la pareja. No se podrán ser substituciones después de que esa pareja haya sido definida (una hora antes del primer partido).



Las siembras para los Eventos de Dobles serán determinadas por los resultados de los Campeonatos Panamericanos previos. Si algunos países no están siendo considerados hasta el momento de esta fase, deberán ser tomados en cuenta.

1.2.3. GAFAS DE PROTECCIÓN

Durante el Evento de Parejas, los jugadores deberán usar gafas protectoras de la WSF (eyeguards). Si algún jugador de un equipo insiste en ingresar a la cancha sin gafas protectoras, su equipo perderá el juego.

1.2.4. OTROS

Para el Evento de Dobles, solo a dos personas (2) entrenador y delegado se les permitirá permanecer dentro del área asignada para su país, durante los juegos. Estas personas deberán permanecer sentadas en sus lugares mientras los atletas juegan. Para cualquier apelación el delegado únicamente podrá dirigirse al Árbitro General o al Director Técnico, nunca a los árbitros, marcadores o al delegado del oponente o a los jugadores.

Durante los juegos, es obligatorio que los jugadores, el entrenador y el delegado vistan el uniforme oficial de su país. Cada país deberá traer al menos 2 uniformes de diferente color. **Todos los jugadores de un país deberán usar el mismo uniforme y el color del mismo deberá ser diferente al de los otros países.**

1.3. EVENTO POR EQUIPOS

El Evento por Equipos, tanto de hombres como de mujeres, se llevará a cabo en dos etapas. La Etapa 1 corresponde a la fase de Calificación y la Etapa 2 a la fase de Clasificación o de los play-offs. La dimensión del sorteo será determinada por las inscripciones nominales. En la Fase 1 se deberán utilizar grupos de Round Robin (grupos de “todos



contra todos”). En la Etapa 2, se utilizarán sorteos de 4/ 8 / 16 para definir las posiciones en el Campeonato.

1.3.1. PUNTUACIÓN Y PARTIDOS

Todos los partidos de los campeonatos utilizarán el sistema de conteo **punto por rally a once puntos (PARS-11)**. Un **encuentro** de equipos corresponde al resultado de tres juegos individuales de sus tres raquetas.

Cada juego individual consistirá en lo mejor de cinco partidos, de acuerdo a las regulaciones de la WSF. En la Etapa 1, si el marcador es dos (2) – cero (0), el tercer partido deberá jugarse bajo las mismas condiciones de los partidos previos. En la Etapa 2 ó de play offs, si el marcador es dos (2) a cero (0) el tercer partido puede ser jugado a definir al mejor de tres (3) juegos o bien podría incluso no ser jugado, ya que no afectará el resultado final (a menos que la Etapa de Clasificación involucre a todo un grupo, en cuyo caso deberán jugarse todos los partidos).

1.3.2. SIEMBRAS

Los equipos serán sembrados en base a los resultados de el ultimo Campeonato Panamericano . Pero, los países que no hayan logrado ser considerados, serán sembrados de acuerdo a los resultados de, CASA, ORDECA o los Rankings Sud Americanos.y resultados de juegos CYC. El Comité Técnico deberá determinar, en base a los resultados mencionados, el orden de los equipos.

El Delegado deberá remitir al Director Técnico los nombres de los participantes de su equipo en orden descendente, con respecto a sus habilidades, antes de las 5 pm. del día antes de la Reunión Técnica de Equipos. El orden de las raquetas de los equipos deberá ser presentado en la Reunión Técnica de Equipos.



Cualquier protesta en contra del orden de las raquetas deberá ser dirigida al Director Técnico al medio día del día antes del inicio del evento de equipos, ya que la Reunión Técnica de Equipos se llevará a cabo **el día antes del inicio de la Competencia de Equipos**. En la Reunión Técnica se llevará a cabo el sorteo de las casillas para los diferentes Sorteos y el orden de los juegos de las raquetas para cada uno de los días del evento.

La alineación de las raquetas de los equipos podrá ser modificada hasta una (1) hora antes del inicio del próximo juego de ese equipo. Si no juega la raqueta 1, la raqueta 2 se convierte en raqueta 1, la raqueta 3 se convierte en raqueta 2. Si la raqueta 2 no juega, la raqueta 3 se convierte en raqueta 2.

En ambas situaciones ocurrirá un default en la posición de la raqueta 3.

1.3.3. SORTEOS

1.3.3.1. de 6 a 8 Equipos:

Se estructurarán dos grupos (A, B) en la Fase 1. Los grupos se organizarán con las siguientes siembras:

- Grupo A: 1, 3/4, 5/6, 7/8
- Grupo B: 2, 3/4, 5/6, 7/8

En la Fase 2, los primeros y los segundos clasificados de cada grupo jugarán en un cuadro de 4. En la ronda de ganadores se define el 1º y 2º puesto. En la ronda de consolación se define el 3º y 4º puesto. El cuadro se armará así:

- | | |
|-------------|----|
| • Casilla 1 | A1 |
| • Casilla 2 | B2 |
| • Casilla 3 | A2 |
| • Casilla 4 | B1 |



Los terceros y cuartos clasificados de cada grupo jugarán en un cuadro de 4. En la ronda de ganadores se define el 5º y 6º puesto. En la ronda de consolación se define el 7º y 8º puesto. El cuadro se arma así:

- Casilla 1 A3
- Casilla 2 B4
- Casilla 3 A4
- Casilla 4 B3

Si hay 6 equipos, los terceros clasificados jugarán por las posiciones 5 y 6. Si hay 7 equipos, se jugará un play-off de un round-robin de 3 equipos.

1.3.3.2. De 9 a 11 Equipos:

Se estructurarán tres (3) grupos (A; B; C) en la Fase 1. Los grupos se organizarán con las siguientes siembras:

- Grupo A: 1,4/5/6, 7/8/9, 10/11*
- Grupo B: 2, 4/5/6, 7/8/9, 10/11*
- Grupo C: 3, 4/5/6, 7/8/9,10/11*

El bye se sortea al azar.

En la Fase 2, los primeros y los segundos clasificados de cada grupo jugarán un cuadro de 8 con 2 pases directos (Bye). En la ronda de ganadores se definen el 1º y 2º; 3º y 4º puesto. En la ronda de consolación, se definen el 5º y 6º puesto. El cuadro se armará así:

- Casilla 1 A1
- Casilla 2 Bye
- Casilla 3 primer sorteado entre C1, B2 y C2
- Casilla 4 segundo sorteado entre C1, B2 y C2
- Casilla 5 tercer sorteado entre C1, A2, y C2
- Casilla 6 cuarto sorteado entre C1, A2, y C2



- Casilla 7 Bye
- Casilla 8 B1

(Nota. En las casillas 4 y 6 no podrán sortearse equipos que provengan del mismo grupo de los sorteados en las casillas 3 y 5)

Los terceros clasificados juegan una ronda tipo Round Robin (grupo de todos contra todos los tres equipos) para definir los lugares 7º, 8º y 9º. Los cuartos clasificados se enfrentan directamente para definir los lugares 10º y 11º.

1.3.3.3. De 12 a 16 Equipos:

Se estructuraran cuatro grupos (A, B, C, D) en la Fase 1. Los grupos se organizarán con las siguientes siembras:

- Grupo A: 1, 5/6/7/8, 9/10/11/12, 13/14/15/16
- Grupo B: 2, 5/6/7/8, 9/10/11/12, 13/14/15/16
- Grupo C: 3, 5/6/7/8, 9/10/11/12, 13/14/15/16
- Grupo D: 4, 5/6/7/8, 9/10/11/12, 13/14/15/16

En la Fase 2, el primero y el segundo clasificado de cada grupo juega un cuadro de 8. En la ronda de ganadores se definen los lugares 1º, 2º, 3º y 4º. En la ronda de consolación se definen los lugares 5º, 6º, 7º y 8º. El cuadro se organizará de la siguiente manera:

- Casilla 1 A1
- Casilla 2 primer sorteado entre, B2, C2 Y D2
- Casilla 3 primer sorteado entre C1 y D1
- Casilla 4 segundo sorteado entre, B2, C2 Y D2
- Casilla 5 tercer sorteado entre A2, C2 Y D2
- Casilla 6 segundo sorteado entre C1 y D1
- Casilla 7 cuarto sorteado entre A2, C2 Y D2
- Casilla 8 B1





(Nota. En las casillas 4 y 5 no podrán sortearse equipos que provengan del mismo grupo de los sorteados en las casillas 3 y 6)

Los terceros clasificados juegan un cuadro de 4, definiendo las posiciones 9° a 12°. El cuadro se armará así:

- Casilla 1 A₃
- Casilla 2 primer sorteado entre C₃ y D₃
- Casilla 3 segundo sorteado entre C₃ y D₃.
- Casilla 4 B₃

- Los ganadores definen el 9° y 10° puesto;
- Los perdedores definen el 11° y 12° puesto.

Los cuartos clasificados juegan un cuadro de 4, definiendo las posiciones de 13° a 16°. El cuadro se armará así:

- Casilla 1 A₄
- Casilla 2 primer sorteado entre C₄ y D₄
- Casilla 3 segundo sorteado entre C₄ y D₄
- Casilla 4 B₄

- Los ganadores definen el 13° y 14° puesto;
- Los perdedores definen el 15° y 16° puesto.

1.3.4. ORDEN DE LOS PARTIDOS

Todos los partidos jugados se regirán por un orden del día. Este orden será sorteado para cada día de entre las siguientes posibilidades (media vez se define un orden por sorteo, no se repetirá el proceso hasta que se haya concluido cada secuencia):

1-2-3, 1-3-2, 2-1-3, 3-1-2.

Todos los miembros de los equipos deberán presentarse a la hora acordada de inicio del encuentro. Si un jugador no se presenta a la



hora, los demás jugadores deberán correrse un puesto en el orden de juego y ese partido (por ejemplo, el de la raqueta #3) se considerará perdido (W.O o walk-over). A ese jugador que llegue tarde no se le permitirá formar parte del equipo.

El delegado del país tendrá la potestad de protestar ante al Comité de Apelaciones en caso de circunstancias excepcionales.

1.3.5. COMPETENCIA CON UN EQUIPO INCOMPLETO

Si un equipo tiene menos de tres jugadores por alguna razón (lesión, enfermedad u otro), la ausencia se dará en el último lugar o la raqueta #3. La alineación de raquetas se definirá como se explicó con anterioridad:

- Si la raqueta 1 no juega: la 2 se convierte en la 1, la 3 se convierte en la 2; y el partido de la raqueta #3 es una incomparecencia o default.
- Si la raqueta 2 no juega: la 3 se convierte en la 2; y el partido de la raqueta #3 es una incomparecencia o un default.
- Si no juega la raqueta 3 se da el juego por perdido.

Un juego perdido o abandonado (W.O.) se tomará como un 3/0 en los partidos y como 33/0 en puntos.

Si durante un partido un jugador debe abandonar la cancha, debido a lesión o enfermedad, el orden no se verá afectado.

1.3.6. ORDEN FINAL DE LOS EQUIPOS EN GRUPO

Todos los equipos jugarán unos contra otros, en grupos, para establecer un orden de mérito. Esto se decidirá de acuerdo a lo siguiente:

1. Primero, de acuerdo al número más alto de encuentros ganados.



2. Si hay un empate entre dos equipos, entonces se procederá a desempatar en base a los puntajes de ambos equipos (o el ganador de su serie, en particular).
3. Si hay tres equipos que ganaron la misma cantidad de encuentros, se desempatará de acuerdo al número mayor de partidos ganados. Si dos equipos aun están empatados, se analizará el resultado entre esos dos equipos.
4. Si aun así persiste el empate, se tomará en cuenta la diferencia positiva más alta entre partidos ganados y perdidos en todos los juegos. Si dos equipos vuelven a empatar, se tomará en cuenta quien gana al comparar a los dos empatados.
5. Si continúa el empate, entonces, por la mayor diferencia positiva entre puntos ganados y perdidos en todos los partidos. Si 2 equipos continúan empatados, entonces por el resultado entre los 2 equipos.
6. Si persiste el empate se procederá a un sorteo.

1.3.7. OTROS

Para el evento de equipos, solo cinco (5) personas – jugadores del equipo, entrenador y delegado, podrán permanecer en el sector asignado al país del equipo. Estas personas deberán permanecer sentadas en sus asientos asignados mientras se desarrolla el juego. Para cualquier apelación, el delegado deberá dirigirse al Árbitro General o al Director Técnico solamente, nunca a los Árbitros, el Marcador del Torneo o al delegado del oponente ni a los jugadores. Mientras se disputa un evento de equipos, es obligatorio que los jugadores, entrenadores, capitanes y delegados vistan el mismo uniforme oficial de juego que representa a su país.



ESTRUCTURA DEL CAMPEONATO DE SQUASH



COMITÉ TÉCNICO

El Comité Técnico será responsable de todos los aspectos de la dirección, en materia técnica de las competencias, tales como las decisiones sobre el desarrollo de los eventos, las siembras, los sorteos de competencias, la conformación de los equipos, acreditaciones y todas las decisiones necesarias para el éxito del campeonato.

El Comité Técnico deberá estar compuesto por (3) miembros, El Director Técnico de el campeonato, el Árbitro General de el campeonato y un tercer miembro nombrado por el COMITÉ EJECUTIVO de la Federación Panamericana de Squash.

Cualquier requerimiento deberá de ser presentado por el delegado de cada país al Director Técnico del campeonato y éste lo trasladará al Comité Técnico.

Comité de Apelaciones ; el Comité de Apelaciones estará formado por 7 miembros, nombrados por el Comité Ejecutivo de La Federación Panamericana de Squash.

El Comité de Apelaciones, atenderá todas las peticiones que le sean presentadas y será responsable de todos los asuntos disciplinarios. La decisión del Comité será considerada final y no podrá ser apelada.



El Comité de Apelaciones, tiene la autoridad para:

- Amonestar
- Suspender a cualquier jugador del Campeonato y a cualquier otro miembro, incluido en la delegación.
- Informar a la Asociación Nacional, FPS, WSF, PSA y WSA, de aquellas ofensas o infracciones cometidas por los jugadores.
- Requerir prueba de legitimidad u otra evidencia de cualquier lesión, enfermedad o cualquier otra situación de emergencia que requiera que un jugador abandone un evento o el campeonato debido a esa causa.

DIRECTOR TÉCNICO

El Director Técnico deberá ser el responsable de la organización, coordinación y supervisión de todas las competencias de squash, entre ellas, la planificación general y diaria de eventos y la adjudicación de canchas para entrenamiento y competencia. Él o ella será la autoridad máxima del campeonato y será responsable de coordinar todas las actividades y eventos del mismo, basándose en las regulaciones estipuladas en este Manual Técnico y en toda convención o resolución del Comité Técnico.

EL COMITÉ ORGANIZADOR DEL CAMPEONATO

El Comité Organizador del Campeonato será responsable por el nombramiento y la supervisión del personal administrativo y de apoyo, proveer cualquier insumo requerido y coordinar las actividades de logística, tales como el hospedaje, transporte, comida, hidratación, actividades sociales, instalaciones para la prensa, etc.



ÁRBITRO GENERAL

El Arbitro General será responsable de oficiar los campeonatos, incluyendo todo lo relacionado con los árbitros. (Ver la sección 10 para una descripción detallada del Juzgamiento y el rol del Árbitro General).

PROGRAMA DE COMPETENCIA

23 de noviembre

Hora	Prueba	Rama
9:15	Competencia individual	M/R32,F/R16
10:00	Competencia individual	M/R32,F/R16
10:45	Competencia individual	M/R32,F/R16
11:30	Competencia individual	M/R32,F/R16
17:30	Competencia individual	M/R16,F/R16
18:15	Competencia individual	M/R16,F/R16
19:30	Competencia individual	M/R16,F/R16
20:15	Competencia individual	M/R16,F/R16

24 de noviembre

Hora	Prueba	Rama
9:15	Competencia Individual	M/R8,F/R8
10:00	Competencia Individual	M/R8,F/R8
10:45	Competencia Individual	M/R8,F/R8
11:30	Competencia Individual	M/R8,F/R8
13:45	Competencia Dobles	M/R16
14:30	Competencia Dobles	M/R16



24 de noviembre

Hora	Prueba	Rama
15:15	Competencia Dobles	M/R16
16:00	Competencia Dobles	M/R16
18:15	Competencia Individual	SFM/SFF
19:30	Competencia Individual	SFM/SFF

25 de noviembre

Hora	Prueba	Rama
9:15	Competencia dobles	F/R8
10:00	Competencia dobles	F/R8
10:45	Competencia dobles	F/R8
11:30	Competencia dobles	F/R8
12:15	Competencia dobles	M/R8
13:00	Competencia dobles	M/R8
13:45	Competencia dobles	M/R8
14:30	Competencia dobles	M/R8
15:15	Competencia dobles	MIX/R8
16:00	Competencia dobles	MIX/R8
16:45	Competencia dobles	MIX/R8
17:30	Competencia dobles	MIX/R8
19:00	Competencia Individual Final	Femenino
19:45	Competencia Individual Final	Masculino



26 de noviembre

Hora	Prueba	Rama
9:15	Competencia dobles semif	Fem
10:00	Competencia dobles semif	Fem
10:45	Competencia dobles semif	Masc
11:30	Competencia dobles semif	Masc
12:15	Competencia dobles semif	Mix
13:00	Competencia dobles semif	Mix
15:15	Reunion tecnica equipos	
18:15	Competencia dobles final	Fem
19:00	Competencia dobles final	Masc
19:45	Competencia dobles final	Mix

27 de noviembre

Hora	Prueba	Rama
8:00	Competencia Equipos RR1	F/M
8:45	Competencia Equipos RR1	F/M
9:30	Competencia Equipos RR1	F/M
10:15	Competencia Equipos RR1	F/M
11:00	Competencia Equipos RR1	F/M
11:45	Competencia Equipos RR1	F/M
12:30	Competencia Equipos RR1	F/M
13:15	Competencia Equipos RR1	F/M
14:00	Competencia Equipos RR1	F/M
14:45	Competencia Equipos RR2	F/M
15:30	Competencia Equipos RR2	F/M



27 de noviembre

Hora	Prueba	Rama
16:15	Competencia Equipos RR2	F/M
17:00	Competencia Equipos RR2	F/M
17:45	Competencia Equipos RR2	F/M
18:30	Competencia equipos RR2	F/M
19:15	Competencia equipos RR2	F/M
20:00		
20:45	Competencia equipos RR2	F/M

28 de noviembre

Hora	Prueba	Rama
8:00	Equipos RR3	M/F
8:45	Equipos RR3	M/F
9:30	Equipos RR3	M/F
10:15	Equipos RR3	M/F
11:00	Equipos RR3	M/F
12:00	Equipos RR3	M/F
12:45	Equipos RR3	M/F
13:15	Equipos RR3	M/F
2:00	Equipos RR3	M/F
16:15	Cuartos Final Masc/Semif Fem	
17:00	Cuartos Final Masc/Semif Fem	
17:45	Cuartos Final Masc/Semif Fem	



28 de noviembre

Hora	Prueba	Rama
18:30	Cuartos Final Masc/Semif Fem	
19:15	Cuartos Final Masc/Semif Fem	
20:00	Cuartos Final Masc/Semif Fem	

29 de noviembre

Hora	Prueba	Rama
8:30	Semifinal 3/4	Masc/Fem
9:15	Semifinal 3/4	Masc/Fem
10:00	Semifinal 3/4	Masc/Fem
10:45	5/6	Fem / Masc
11:30	5/6	Fem / Masc
12:15	5/6	Fem / Masc
13:00	5/6 y 9/10	Masc.
13:45	5/6 y 9/10	Masc.
14:30	5/6 y 9/10	Masc.
16:00	Final	Fem.
16:45	Final	Fem.
17:30	Final	Fem.
18:15	Final	Masc.
19:00	Final	Masc.
19:45	Final	Masc.



PROGRAMA DE ENTRENAMIENTO

El entrenamiento deberá llevarse a cabo en todas las sedes designadas por el Comité Organizador y el horario de prácticas para el mismo será estipulado y entregado en la Reunión Técnica General al inicio de los Campeonatos. Las sedes solo podrán ser utilizadas durante los horarios asignados por el Director del Torneo.

NÚMERO MÁXIMO DE COMPETIDORES

De acuerdo con la cuota establecida por la ODECABE la competencia de Squash tendrá un máximo de **sesenta (60)** atletas, veinticuatro (24) mujeres y treinta y seis (36) hombres.

Cada CON podrá inscribir un máximo de tres (3) atletas por cada rama, siempre y cuando cumplan con los criterios de clasificación del Squash para los XXII Juegos Deportivos Centroamericanos y del Caribe Veracruz 2014.

La participación máxima por CON en cada prueba es como sigue:

- a) Individuales: Hasta 2 atletas en cada prueba individual por CON
- b) Dobles: 1 equipo en cada prueba de dobles por CON
- c) Equipos: 1 equipo femenino y un 1 equipo varonil por CON



SISTEMA DE CLASIFICACIÓN A VERACRUZ 2014

Clasifican:

- a) La Federación Panamericana de Squash convocará a los países miembros de la ODECABE a un evento selectivo a desarrollarse en el 2013 en sede y lugar.
- b) Como país sede, México estará automáticamente clasificado con equipo completo de tres (3) mujeres y tres (3) hombres, aunque obligatoriamente debe participar en el evento selectivo dado que éste define la posición de clasificación a los eventos de dobles y equipos.
- c) Los criterios de selección del evento selectivo serán anunciados antes del 31 de mayo del 2013, de tal manera que se integren las siguientes gráficas de participación:

Prueba	Participantes	Total de atletas	Gráfica de zonas
Individual Varonil	24	24	32
Individual Femenil	16	16	16
Dobles Varonil	12	24	16
Dobles Femenil	8	16	8
Dobles Mixto	8	16	8
Equipos Varonil	12	36	8
Equipos Femenil	8	24	8



d) Las plazas obtenidas son para los países no para los atletas.

e) Las Federaciones Nacionales de Squash deberán ratificar por escrito a la FPS las plazas a ocupar a más tardar el **30 de julio del 2014**. En caso de renuncia o vacantes, su sustitución será decidida en base a los resultados del evento clasificatorio; la FPS informará al Comité Organizador esta decisión a más tardar el **10 de agosto del 2014** a fin de que los CONs beneficiados estén en posibilidades de cumplir con las fechas estipuladas por la ODECABE para la inscripción nominal y numérica.

Aprobación del sistema de clasificación

Este sistema de clasificación fue aprobado por la FPS el 9 de octubre del 2012.

REUNIÓN TÉCNICA

- La Reunión Técnica se realizará el **sábado 22 de noviembre de 2014** en lugar y horario por confirmar.
- Se entregará toda la información sobre el Torneo de Squash y se establecerán las siembras, sorteos, etc.
- Hasta dos representantes de cada CON podrán asistir a esta Reunión Técnica .
- La tarjeta de invitación para la Reunión Técnica estará disponible para los Jefes de Equipo, en el Centro de Información Deportiva de la Villa Centroamericana y del Caribe a partir del día de su llegada.
- El Delegado Técnico y el Director de Competencia de Squash del Comité Organizador presidirán la reunión, que será en español con traducción a inglés.

OTRAS REUNIONES TÉCNICAS



Se realizarán otras Reuniones Técnicas cuando sea necesario, especialmente previo al inicio del Evento de Dobles y del de equipos, a fin de definir las siembras, raquetas y sortear las casillas correspondientes a los cuadros. Solo podrán asistir los delegados y entrenadores de los países.

OFICIALES TÉCNICOS

La Federación Panamericana de Squash (FPS), deberá nombrar por medio de una resolución, un Árbitro General y el, por su parte, será responsable de la selección, nombramiento y supervisión de los árbitros nacionales e internacionales, de acuerdo a las regulaciones que rijan el Campeonato y esto entrará en vigor antes de enfrentar cualquier desavenencia en conexión con las Regulaciones del Campeonato.

Para el desenvolvimiento del torneo se requiere de un mínimo de treintaseis (36) árbitros, los cuales se distribuirán de la siguiente manera: Diecinueve (19) internacionales y diecisiete (17) del país anfitrión.

EL ROL DEL ÁRBITRO GENERAL

El Árbitro General es responsable de:

- Asegurarse de que el torneo se conduzca conforme a las Regulaciones de la WSF de los Juegos que se celebran. Él es la autoridad final para la interpretación de las Regulaciones.
- Seleccionar el número de oficiales debidamente calificados para el evento.

- Organizar tantas sesiones como sea necesario para asegurar que los oficiales estén familiarizados con todas las reglas, las interpretaciones vigentes y el código de conducta.
- Garantizar una buena provisión de Pelotas aprobadas por la WSF así como otros elementos apropiados: sorteos, tableros, plumas, reloj oficial, micrófono, implementos de limpieza, equipo de primeros auxilios.
- Coordinar la identificación, uniformes, alojamiento, comidas, tickets y el acceso a eventos sociales para los árbitros.
- Nombrar un Asistente del Árbitro General cuando exista más de una sede.
- Hacer un Reporte General del Torneo para la Organización del Campeonato.

REUNIONES

Las reuniones de Juzgamiento deberán ser realizadas todos los días, antes del inicio de las competencias, para discutir problemas relativos a juzgamientos, para informar a los Árbitros y Marcadores sus designaciones para las competencias del día y otras actividades.

SISTEMA DE ARBITRAJE

Cuando sea posible se utilizará el Sistema de tres árbitros y en forma definitiva para todos los juegos a partir de la ronda de cuartos de final. En cualquier caso se utilizará el sistema estándar de referee/ marker.



PROTESTAS Y APELACIONES

RESOLUCIÓN DE CASOS

Los casos que no estén previstos en esta normativa deberán ser resueltos de la siguiente manera:

LAS CUESTIONES DE CARÁCTER GENERAL deberán ser resueltas por el Comité Organizador, de acuerdo a las Regulaciones de la FPS y ODECABE.

LAS CUESTIONES DE CARÁCTER TÉCNICO deberán ser resueltas por el Comité Técnico del Campeonato y el Comité de Apelaciones de acuerdo al Manual Técnico y las Regulaciones vigentes de la Federación Panamericana de Squash.

Cualquier protesta de carácter técnico deberá ser dirigida por escrito al **Comité de Apelaciones** en un máximo de dos (2) horas después del partido. Cualquier protesta deberá incluir un depósito de US\$100.00 (cien dólares americanos) o su equivalencia en la moneda del país anfitrión. La decisión que tome el Comité será anunciada antes del inicio de la próxima competencia y no podrá ser apelada.

En el caso de que un delegado desee objetar el puntaje de un partido, este reclamo deberá ser hecho por escrito, ante el Árbitro General, quien decidirá sobre la objeción. Cualquier pronunciamiento del Árbitro durante algún juego, con respecto a las Regulaciones de Squash, no podrá ser apelado.



EQUIPAMIENTO DEPORTIVO OFICIAL

PELOTA OFICIAL

La pelota oficial para las competencias deberá ser tipo DUNLOP doble punto amarillo y Dunlop blanca caso existiere cancha de vidrio.

GAFAS PROTECTORAS

Es obligatorio que todos los participantes menores de 19 años usen gafas de protección de acuerdo a lo establecido por la WSF, así como todos los participantes en eventos de dobles.

En caso un jugador se negara a cumplir esta disposición dicho jugador perderá el partido.

UNIFORMES

Durante el campeonato es obligatorio para jugadores, entrenadores, capitanes y delegados utilizar el uniforme oficial de competencia y representación de cada país. Los atletas pueden utilizar ropa de cualquier color o combinación de colores. Cada país deberá tener por lo menos dos uniformes con colores diferentes para que los equipos oponentes puedan ser identificados fácilmente. Todos los uniformes deberán tener el nombre del país en la espalda.

Nota – Durante la Competencia de Dobles, todos los **Jugadores de un país deberán usar el mismo uniforme, el cual deberá ser diferente, en color, que los del otro país.**



Está absolutamente prohibido el uso de ropa con cualquier anuncio comercial. El Comité Técnico, el Director General, el Árbitro General o un juez tienen la autoridad para solicitar a un jugador, entrenador o delegado cambiar su vestuario en caso de no cumplir con lo que establece esta normativa.

ENCORDADO DE RAQUETAS

Habrá servicio de encordado de raquetas disponible. Las delegaciones deberán pagar por este servicio si se utiliza (se confirmará el costo).

PREMIACIÓN

Las premiaciones se realizarán de acuerdo con el Reglamento de la ODECABE capítulo XIII.

Individual:

- Primer lugar: Una medalla dorada y diploma
- Segundo lugar: Una medalla plateada y diploma
- Tercer lugar: Una medalla bronceada y diploma (2)

Dobles y Equipos:

- Primer lugar: Un diploma para el equipo y una medalla dorada y diploma a cada uno de sus atletas
- Segundo lugar: Un diploma para el equipo y una medalla plateada y diploma a cada uno de sus atletas
- Tercer lugar: Un diploma para el equipo y una medalla bronceada y diploma a cada uno de sus atletas (2)



INSTALACIÓN DE COMPETENCIA

La competencia de Squash se efectuará en el Complejo de Raquetas en Veracruz.



