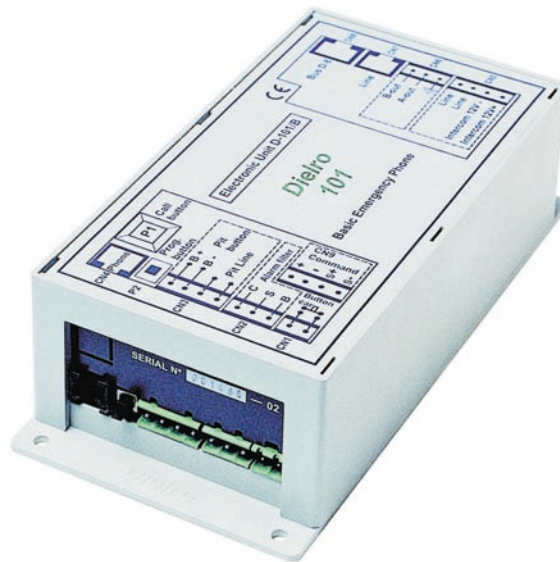


TELÉFONO DE EMERGENCIA BÁSICO

Dielro 101

ASSEMBLER



MANUAL TÉCNICO

V. 4

ASCENSORES
Y
MONTACARGAS

EUROPE

This equipment has been tested in accordance with Common Technical Regulation ICTR 37, the Technical Basis for Regulation TBR21 and the Advisory Notes ETSI Guide (EG 201 121).

However, due to the differences between the PSTN interface provided by each country operator, the above mentioned test does not give an absolute certainty of success in operating from every PSTN network termination point.

Dielro 101 is also in accordance with the follow list of operators and their PSTN analogues interfaces for EC (Directive 99/5/EC),

France:(France Telecom, 10-2000)
 U.K.:(B. Telecom, 03- 2001)
 Luxemburg:(P&T,09- 2000)
 Belgium:(Belgacom, 07- 2000)
 Spain: (CTNE,06-04-2000)
 Germany:(Deutsche Telekom AG, 01- 2000)
 Holland: (KPN Telekom, 07-1998)
 Sweden: (Telia, 22-09-2000)
 Portugal:(Portugal Telecom 29-06-2001)
 Ireland: (TTE 10, 08-1998)
 Austria: (ÖFEG TU 012 Telekom Austria AG)
 Italy: (Telecom Italia 30-07-2002)

Other countries consult.

In case of problems, please contact your equipment supplier in the first instance.

CONNECTION INSTRUCTIONS

The Dielro - 101 is designed only for connection to the analogue public switched telephone network (PSTN) in a base RJ11 .

Germany

Please connect a end of a RJ11 cable male - male to the base RJ11 of Dielro - 101 and the other to a TAE6 adapter . This adapter must be wired down into the wall socket TAE6 code F .

ADVISORY NOTES

The device is to be used only with lines providing a loop current of 18 mA or higher.

No están cubiertas por la garantía de este equipo las averías producidas por mal uso, defectos de la instalación, tensiones inducidas por descargas atmosféricas, ni cualquier perturbación en forma de pico de tensión sobre la línea telefónica, generadas por elementos ajenos a este equipo.

Perturbar y dañar a la red pública de telecomunicaciones está expresamente prohibido en la actual Directiva Europea.

ÍNDICE

Datos Técnicos	4
Formato Assembler	5
Terminal de Botonera D-501.....	5
Unidad Electrónica D-101-B	6
Complementos internos opcionales ..	7
Complementos externos opcionales	9
Equipos de programación y control	11
Ampliar el equipo	12
Cerrar la tapa del equipo	12
Cambiar el idioma de los mensajes	13
Interfono con la sala de máquinas	13
Tipo de contestación del equipo	14
Conexión externo	15
Instalación del terminal de botonera	17
Instalación de la línea telefónica	18
Instalación en el ascensor	19
Instalación con terminales	20
Puesta en marcha	21
Conexión de un timbre	21
Programación	22
Tablas de programación	23
Lista de funciones de programación y su significado	36
Manual de uso	42

DATOS TÉCNICOS

UNIDAD ELECTRÓNICA D-101-B

Dimensiones: 55 x 94 x 195 mm.

Peso: 360 grs.

Material: ABS COLOR GRIS V.0

TERMINAL D-501

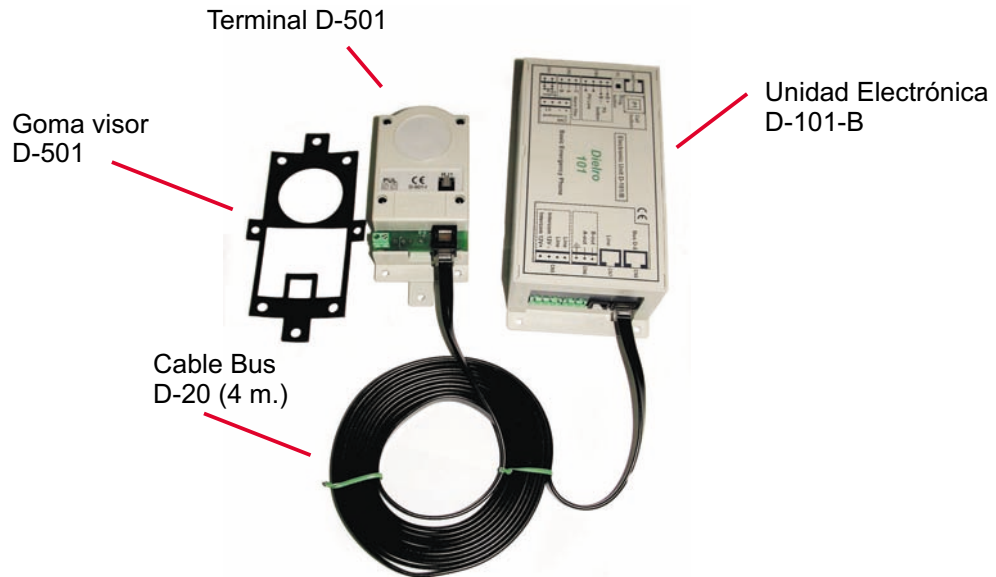
Dimensiones: 36 x 62 x 162 mm.

Peso: 140 grs.

Material: ABS COLOR GRIS V.0

FORMATO ASSEMBLER

Está compuesto por la Unidad Electrónica D-101-B, el cable Bus D-20, el Terminal de botonera y la Goma visor D-501.



MODELOS DEL TERMINAL DE BOTONERA D-501

D-501-I

Dispone de piloto luminoso, color rojo, centrado.



D-501-E

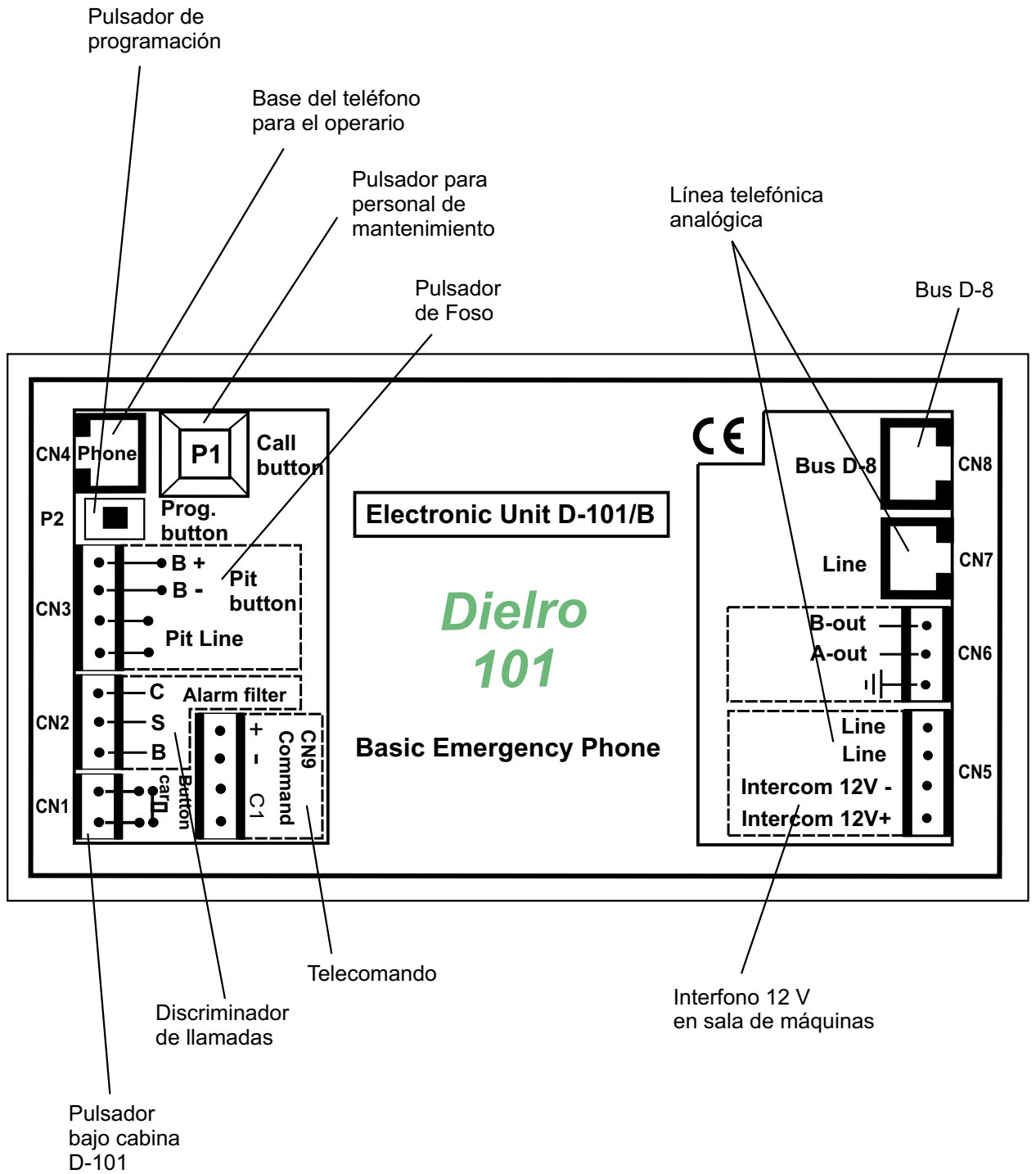
No dispone de piloto luminoso. Este se ubica en la tecla de llamada de la propia botonera del ascensor.



D-501-I-I

Dispone de piloto luminoso, por una salida lateral del Terminal. Este modelo está preparado para no tener que realizar nuevas mecanizaciones al convertirlo en Terminal de **Dielro 103** (Telealarma).





Pulsador de programación

Base del teléfono para el operario

Pulsador para personal de mantenimiento

Pulsador de Foso

Línea telefónica analógica

Bus D-8

CN4

Phone

P1

Call button

P2

Prog. button

CN3

B +

B -

Pit Line

Pit button

CN2

C

S

B

Alarm filter

CN1

Button

Call

+

-

C1

Command

Electronic Unit D-101/B

**Dielro
101**

Basic Emergency Phone

CE

Bus D-8

CN8

Line

CN7

B-out

A-out

CN6

Line

Line

Intercom 12V -

Intercom 12V+

CN5

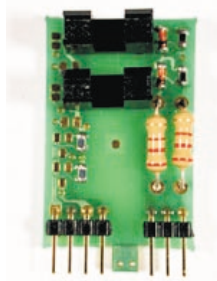
Telecomando

Discriminador de llamadas

Pulsador bajo cabina D-101

Interfono 12 V en sala de máquinas

COMPLEMENTOS INTERNOS OPCIONALES

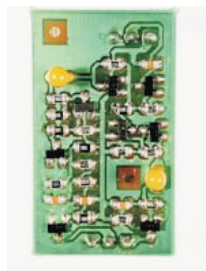


Módulo Discriminador de llamadas.

Permite determinar el uso del teléfono dependiendo de si el ascensor se halla en una situación de emergencia o no. Dicha notificación será facilitada por el cuadro de maniobra.

Este dispositivo también es el encargado de confirmar el fallo de la alimentación de red, o cualquier otro que el cuadro de maniobra señalice, por la entrada acondicionada a tal efecto.

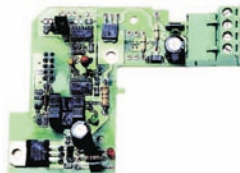
Los fallos de funcionamiento del ascensor, son los que activarán al **Módulo de Mensajes Interno**, mediante el Módulo de Avería Lift en caso de instalaciones individuales, para dar un mensaje tranquilizador e informativo a los pasajeros de la cabina. O bien, a la **Unidad de Mensajes Bus-D8**, en caso de instalaciones que compartan la misma línea telefónica (instalaciones dúplex o superiores).



Módulo de Avería Lift

Es el que permite, al Módulo de Mensajes interno, dar los mensajes de avería en la cabina,

-Mensaje tranquilizador a los pasajeros cuando el Discriminador de Llamadas señalice una situación de emergencia, informando a las personas encerradas de la presencia del teléfono de emergencia.



Módulo Telecomando

Permite activar o desactivar la salida que gobierna a un determinado dispositivo externo, para realizar una maniobra.

Módulo de mensajes

Es el encargado de emitir los mensajes vocales grabados:

Mensajes hacia la cabina,

-Mensajes de avería (discriminador).

-Mensajes guía al usuario del funcionamiento del teléfono.

Mensajes hacia el Receptor,

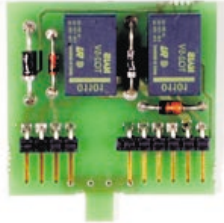
-De la identificación del ascensor que llama.

Mensajes al instalador,

-Lectura de los parámetros programados.



COMPLEMENTOS INTERNOS OPCIONALES (cont.)



Módulo Interfono 12V

Este circuito dota al sistema de la función de interfono con la sala de máquinas. Para ello será necesario que en la sala de máquinas se instale un **Interfono 12V**.

En el momento que se activa el **Interfono 12V** en la sala de máquinas se podrá hablar con la instalación utilizando el **Terminal D-501** de la cabina, como interfono.



Módulo Foso

En caso de desear instalar un pulsador en el foso, en lugar de un pulsador bajo cabina, o de emplear los terminales D-151; será imprescindible dotar a la Unidad Electrónica de esta tarjeta, que permite la instalación de un pulsador a una distancia de hasta 1.000 m.



Pulsador operario integrado

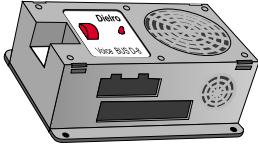
La Unidad Electrónica del sistema puede incorporar un pulsador sobre cabina integrado en lugar de realizar la instalación de uno independiente o de emplear los terminales D-151.



Módulo Split-line Interior

Se puede elegir que todos los equipos dispongan del módulo **Split-line** incorporado de serie. Este elemento se utiliza en aquellas instalaciones donde la línea telefónica está compartida por varios equipos *Dielro 101*.

COMPLEMENTOS EXTERNOS OPCIONALES



En test

Unidad de Mensajes Bus -D8

Se empleará cuando se deseen dar mensajes hablados hacia la cabina en instalaciones duplex o superiores, que compartan la misma línea telefónica.



Split-line externo

Se utilizará este dispositivo cuando la línea telefónica es compartida con otros equipos ajenos a *Dielro 101*.

Este elemento se instalará afectando sólo a cada equipo ajeno que comparta la misma línea. También podrá utilizarse con equipos *Dielro 101*, en caso de no ir equipados internamente con Split-line.



Terminal D-150 sobre-bajo cabina

Son empleados por el personal de mantenimiento para la comunicación sobre y bajo cabina del ascensor. Incorporan interruptor de activación, pulsador de llamada, micrófono y altavoz.



Terminal D-151 sobre-bajo cabina

Son empleados para la comunicación sobre y bajo cabina del ascensor. El tiempo de activación, una vez se pulse para llamar, estará determinado en función del tiempo de habla programado en la Unidad Electrónica. Así mismo, estos terminales no estarán discriminados en función del estado del ascensor.



Pulsador bajo cabina D-101

Es empleado en lugar del *Terminal D-151*, para activar el sistema *Dielro 101* desde bajo cabina. En este caso el micrófono y altavoz empleado en la comunicación será el que incorpora el *Terminal D-501* de la botonera.



Protector de línea PSTN-25

Es un dispositivo (patente *Dielro*) que mantiene la línea telefónica desconectada del sistema *Dielro 101*, para evitar averías generadas por descargas inducidas sobre la línea telefónica.

Este dispositivo conecta la línea, en el momento de una comunicación saliente o entrante.

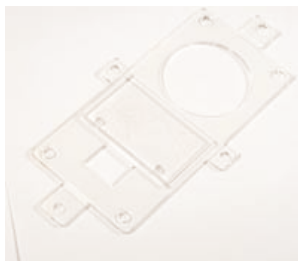


Interfono 12V

Es el que se instala en la sala de máquinas para comunicar interiormente con el sistema *Dielro 101*, instalado en el ascensor.

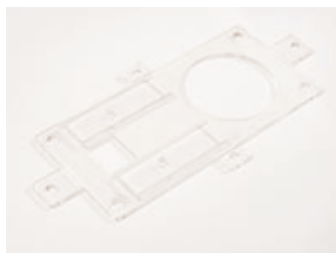
La unidad electrónica del sistema deberá estar equipada con el módulo de *Interfono 12V*.

COMPLEMENTOS EXTERNOS OPCIONALES



Visor D-501-V

Es un complemento para el Terminal de botonera, modelo: **D-501/I**. Dispone de una ventana de instalación vertical para alojar las instrucciones del teléfono. Incorpora la salida para la señalización óptica.



Visor D-501-H

Es un complemento para el Terminal de botonera, modelo: **D-501/II**. Dispone de una ventana de instalación horizontal para alojar las instrucciones del teléfono. Incorpora la salida para la señalización óptica.

EQUIPOS DE PROGRAMACIÓN Y CONTROL



Programador manual D-101-M

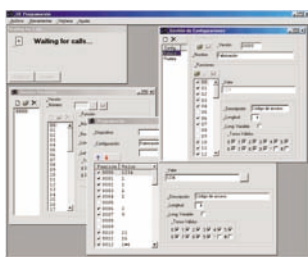
Es un equipo con el que podrán programarse equipos *Dielro 101*, en el taller o en la obra. No requiere línea telefónica y se alimenta a 220V AC.

Permite la programación *in situ del equipo*, sin que haya sido previamente creada.



TESTER D-101 (comprobador de parásitos en línea)

Mediante este dispositivo se podrá comprobar la línea telefónica de una instalación, observando el nivel de parásitos inducidos por la maquinaria del ascensor.



Programa de gestión técnica (Dielro PGT)

Con este programa se podrán gestionar todos los equipos *Dielro 101* instalados, en lo concerniente a la comprobación de parámetros, programación, identificación de llamadas, activación y desactivación de equipos.

Este programa está diseñado para funcionar sobre PC con sistema operativo Windows 98 o superior, y que disponga de línea telefónica analógica. También la creación de tablas de programación para el Programador D-101-A.



Interface de PC D-101

Es necesario para poder utilizar el teléfono del operador (Receptor) en combinación con el ordenador del programa de gestión técnica.

También es el elemento que utiliza el PC para enviar los datos a la línea telefónica.

En test

Programador Automático D-101-A

Mediante el PC se pueden generar y volcar a este equipo diversas tablas que se grabarán en un *Dielro 101*, utilizando este programador de forma automática.

CÓMO AMPLIAR EL EQUIPO

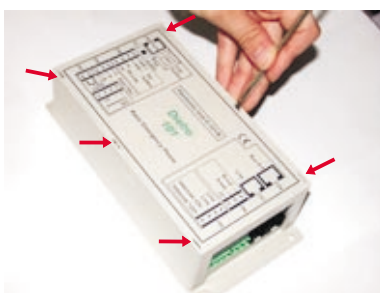
En ciertas circunstancias será necesario insertar nuevos módulos o modificar la posición de algunos puentes.

Para ello se procederá a la APERTURA DE LA UNIDAD ELECTRÓNICA.

Sólo en los siguientes casos,

- modificar el tipo de contestación del equipo : Automática o Manual,
- cambiar el Módulo de Mensajes,
- o incorporar el Módulo Interfono 12V,

La Unidad Electrónica se abrirá con la ayuda de un destornillador introduciéndolo en las ranuras de la tapa y haciendo palanca con los laterales de la caja.

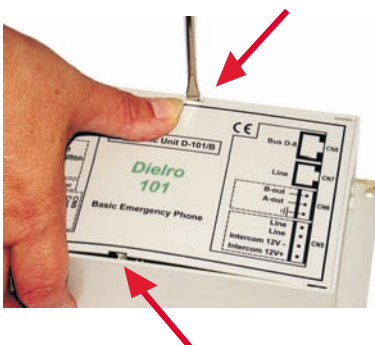


CERRAR LA TAPA DEL EQUIPO

Para cerrar la tapa del equipo, presentar la tapa sobre la caja y presionar los extremos de la tapa.

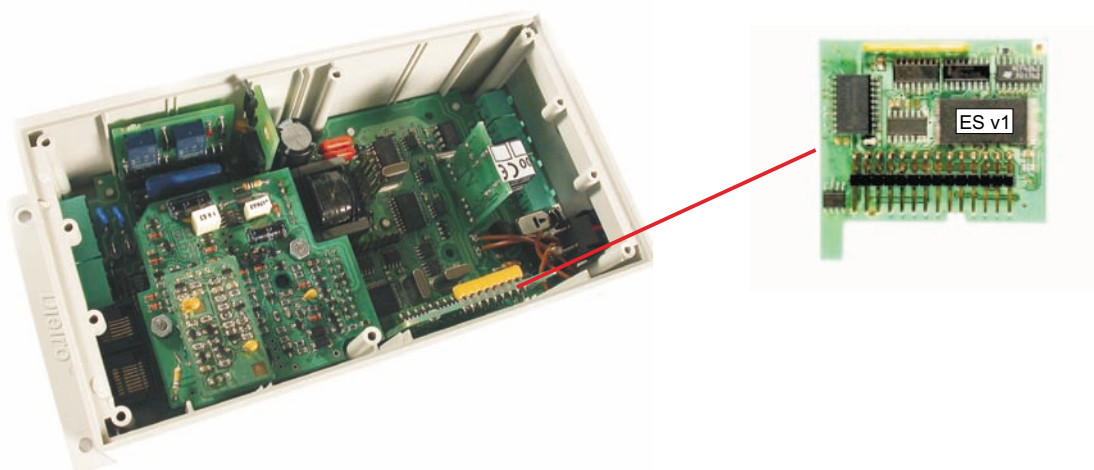


y por último presionar ambos lados del centro de la tapa, separando el lateral de la caja con la ayuda de un destornillador, para que el tetón entre en su alojamiento.



CÓMO CAMBIAR EL IDIOMA DE LOS MENSAJES

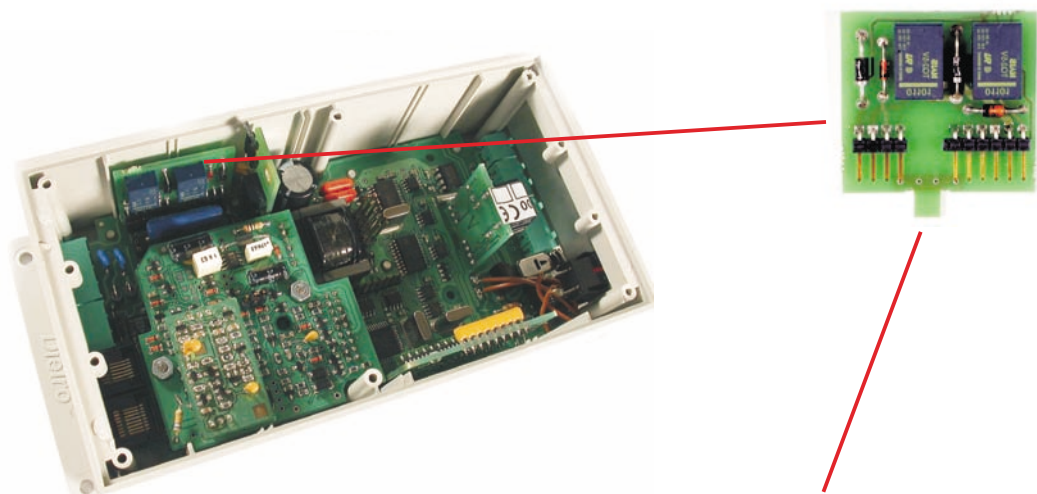
Para cambiar el idioma de los mensajes habrá que substituir el Módulo de Mensajes, tal como se indica en la figura. Todos los módulos están polarizados para evitar que se conecte defectuosamente.



INTERFONO CON LA SALA DE MÁQUINAS

Para disponer de interfono con la sala de máquinas hay que insertar el Módulo de Interfono 12V, tal como indica la figura.

Además habrá que disponer de un Interfono 12V (complemento externo) en la sala de máquinas. No obstante el equipo puede funcionar con normalidad, aunque disponga de Módulo interfono, sin que esté conectado el interfono de la sala de máquinas.



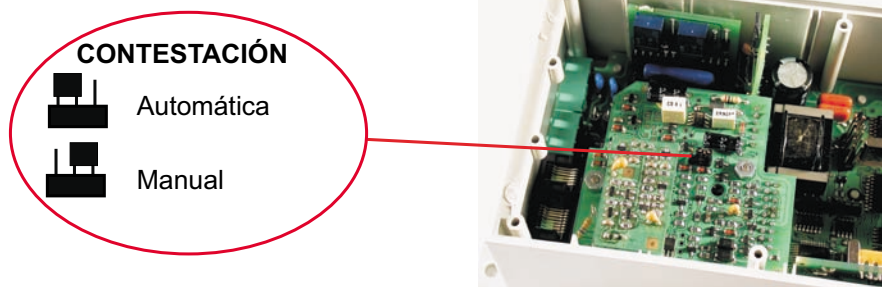
Si el Módulo no viene montado de fábrica, es aconsejable soldar el polarizador a la placa base, después de conectarlo.

TIPO DE CONTESTACIÓN DEL EQUIPO

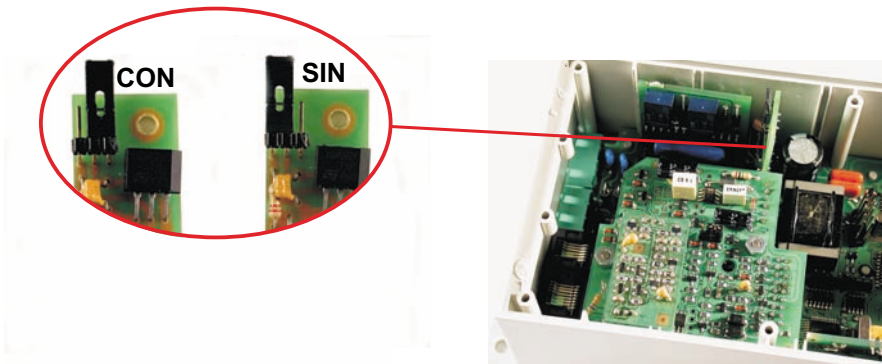
El equipo dispone de 2 tipos de contestación para una llamada entrante: Manual y Automática. De fábrica sale con el tipo de contestación Automática.
La contestación Manual se habilitará cuando el equipo comparta la línea telefónica con otros.

Para seleccionar el tipo de contestación Manual, después de programar la Tabla de Programación correspondiente, será necesario cambiar los puentes que se especifican a continuación.

En el Módulo de línea,



Y si lleva el **Módulo Split-line** incorporado, otro puente que habilita a este circuito, tal como se indica en la figura.



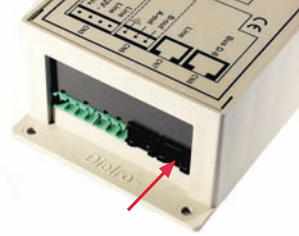
Si el **Split-line** que se utilizara fuera externo, sólo habría que modificar el puente del Módulo de línea.

IMPORTANTE : Realizar la programación de la Tabla antes de modificar los puentes.

CONEXIONADO EXTERNO

BUS D-8 (cable D-20 que une la Unidad Electrónica con el terminal de botonera).

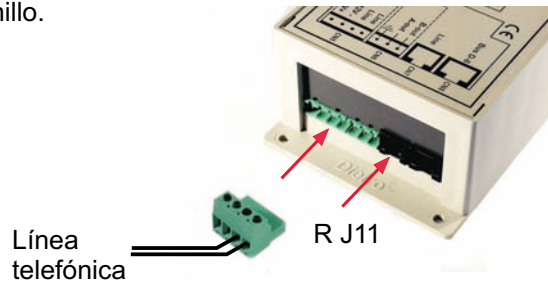
CN8 utilizando el cable D-20, que se suministra con la Unidad Electrónica.



LINEA TELEFÓNICA ANALÓGICA

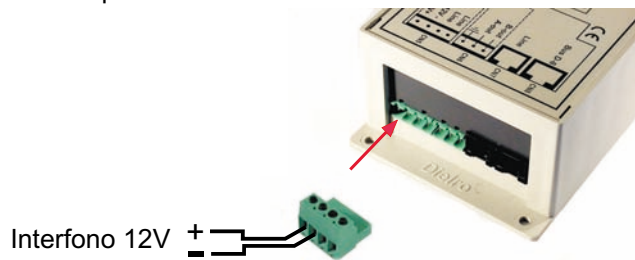
CN7 (line) si se utiliza un conector tipo RJ11

CN5 (line) si se utiliza una conexión a tornillo.



INTERFONO 12V

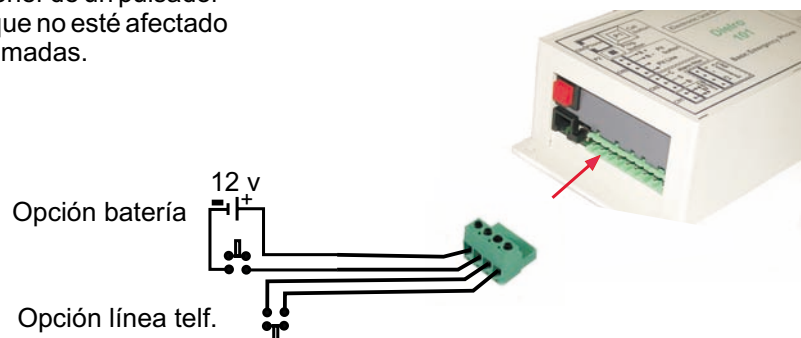
CN5 (intercom) para los casos en que se requiera la comunicación con la sala de máquinas.



PULSADOR DE FOSO

CN3 (pit button) para disponer de un pulsador de llamada desde el foso, que no esté afectado por el Discriminador de LLamadas.

Hay 2 opciones:



CONEXIONADO EXTERNO (cont.)

DISCRIMINADOR DE LLAMADAS

CN2 (alarm filter)

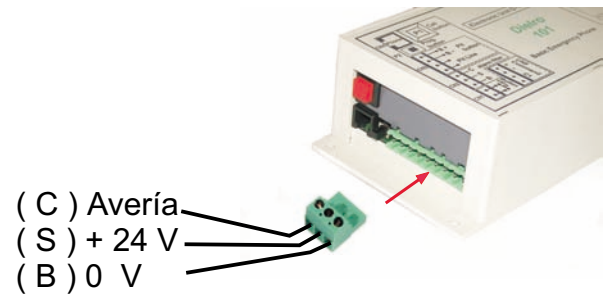
Este dispositivo es el que permite al equipo realizar llamadas sólo en determinados casos y también informa de la emisión del mensaje de avería, cuando el ascensor queda fuera de servicio por fallo de alimentación o avería.

El Discriminador de Llamadas está compuesto por el módulo interno del mismo nombre y por la señal de la maniobra del ascensor, que se señaliza mediante el conector CN2 (Alarm Filter) en la Unidad Electrónica del equipo.

El Módulo de Avería Litf se activa:

- cuando la tensión de (S) sea 0 voltios.
- cuando aparezcan en (C) 24 voltios.

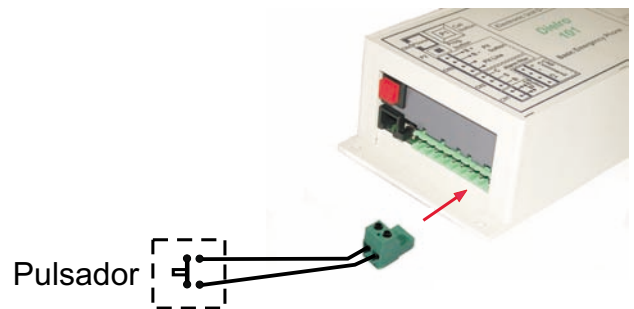
En cualquiera de los 2 casos se dará el mensaje de avería en la cabina y se permitirá al usuario realizar la llamada de petición de rescate.



PULSADOR BAJO CABINA

CN1 (car button)

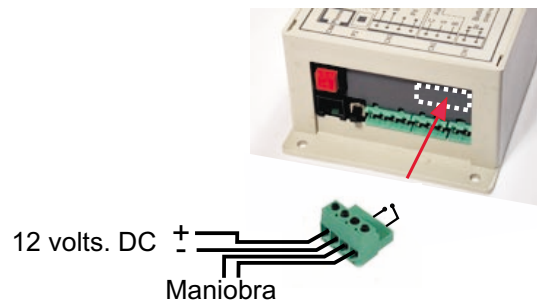
Es el pulsador que utilizará el personal de mantenimiento para llamar, en ausencia de los terminales D-150 ó D-151. Esta salida de pulsador no está afectada por el Discriminador de Llamadas.



TELECOMANDO

CN9 (command)

El telecomando permite dar una orden de maniobra a un dispositivo externo.



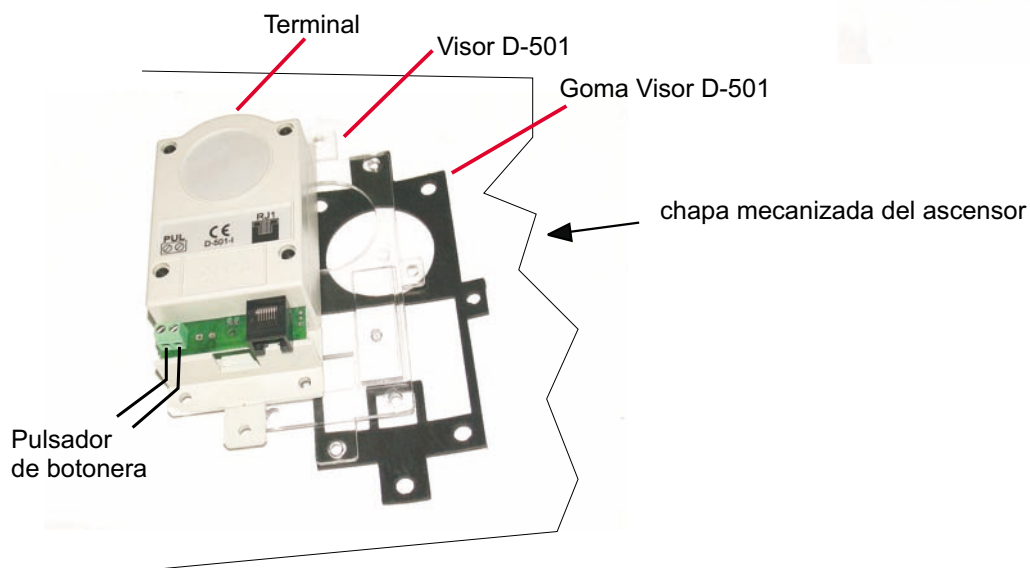
INSTALACIÓN DEL TERMINAL DE BOTONERA

La instalación del Terminal D-501 en la cabina, se realizará eligiendo el lugar requerido y observando la futura norma de discapacitados (prEN 81-70).

Los distintos elementos que pueden integrarse son:

- el Terminal D-501 propiamente dicho,
- Goma Visor D-501
- y el visor D-501 (opcional).

Colocar la junta de goma sobre los pernos de anclaje del terminal.



Colocar el Terminal D-501-E y atornillar sobre la chapa, procurando que la goma quede sujeta por todos los lados.



INSTALACIÓN DE LA LINEA TELEFÓNICA

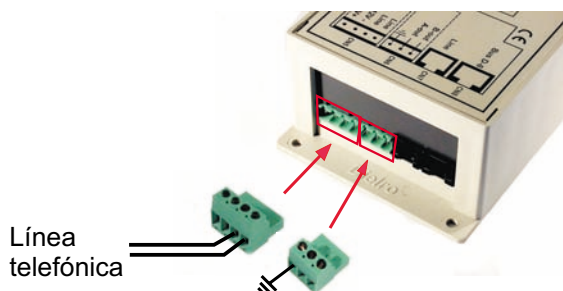
La línea telefónica deberá instalarse teniendo en consideración los siguientes puntos:

1º Procurar que el operador telefónico deje su interface analógico, que separa la red pública del bucle de abonado en un lugar accesible, para poder realizar comprobaciones de red.

2º Emplear los hilos adecuados de nuestra instalación (se recomienda cable pareado unifilar de 0,50 mm. de sección) que se utilizarán para llevar la línea telefónica hasta el techo de la cabina del ascensor. Los conductores empleados deberán estar lo más separados posible de otros con cualquier tipo de tensión y sobre todo, si se emplean conductores libres dentro de un cable plano, conectar los hilos sobrantes entre los de línea y los de cualquier otro circuito, a tierra. Asegurando que la tierra sea de una medida aceptable, si no lo fuese es preferible no conectarla.

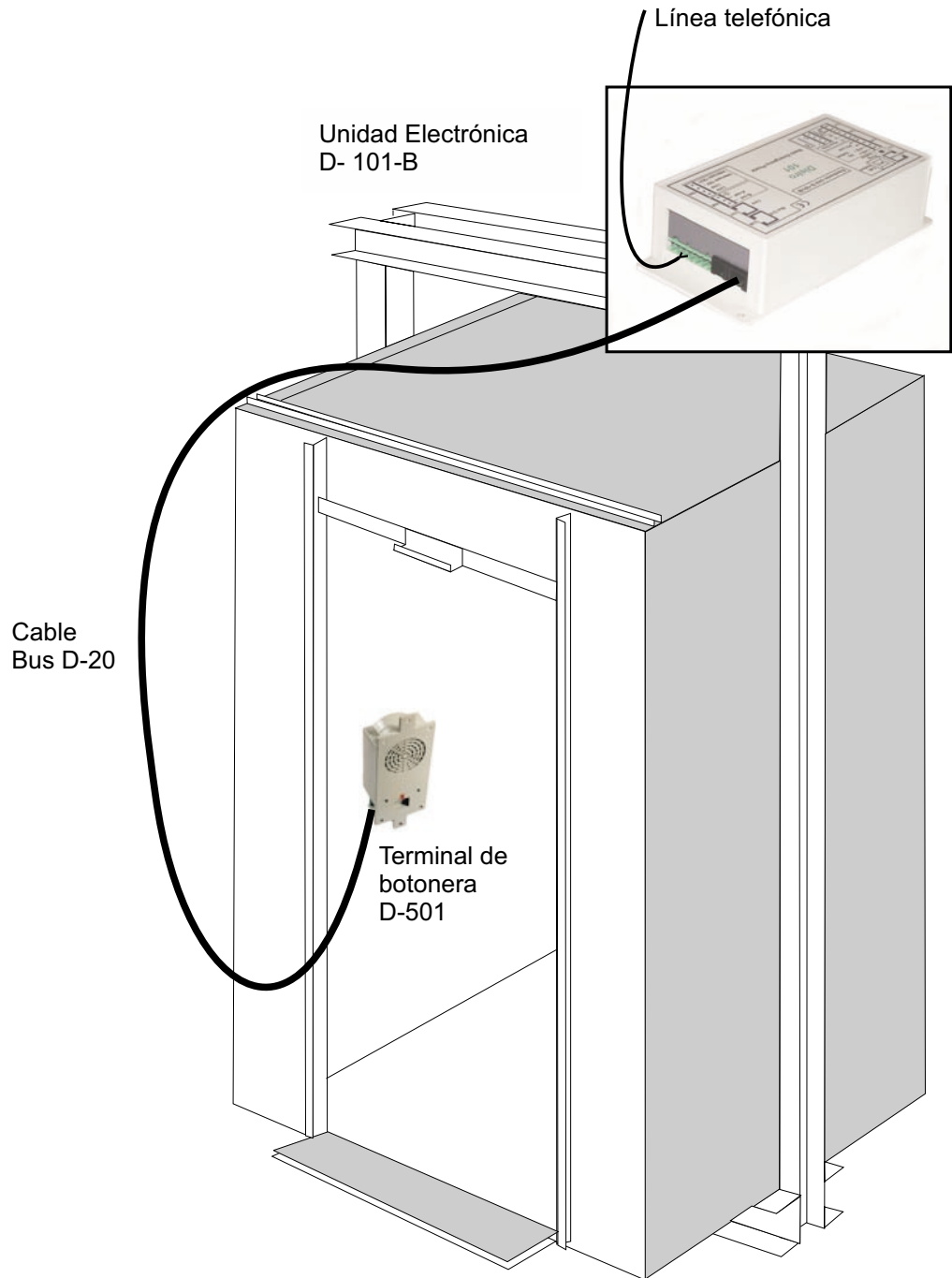
3º Debe realizarse una comprobación de la línea telefónica desde el techo de la cabina antes de dar por válida la instalación. Esta medición se recomienda realizarla con el **Tester Dielro-101**, siguiendo el procedimiento especificado para ello.

4º Si la medición es correcta, procederemos al conexionado de la Unidad Electrónica de **Dielro 101**. Si no lo fuese deberemos reinstalar la línea por otro lugar hasta conseguir la medida correcta.

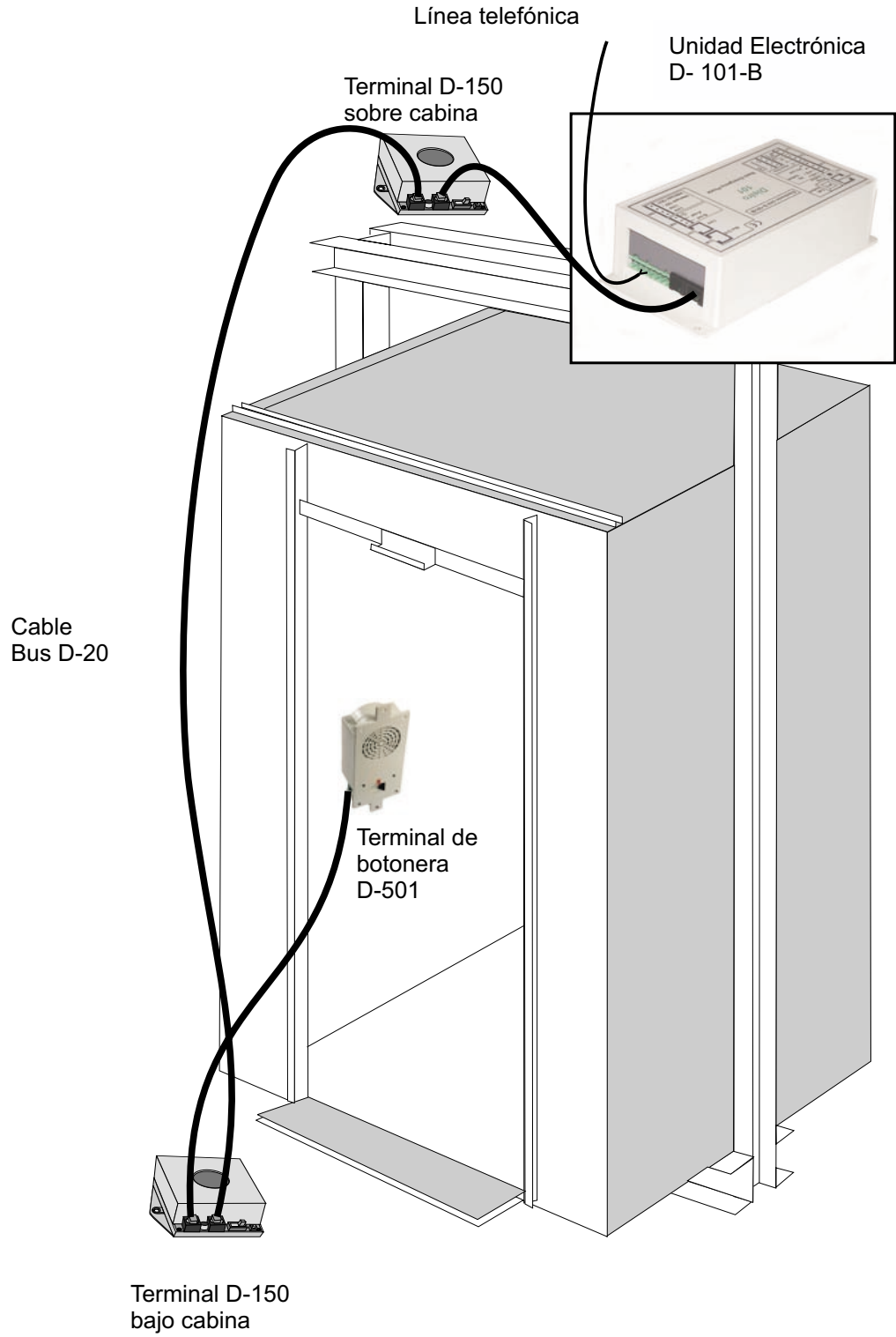


Unidad Electrónica D-101-B
sobre la cabina.

INSTALACIÓN EN EL ASCENSOR



INSTALACIÓN CON TERMINALES



PUESTA EN MARCHA

Una vez instalada la Unidad Electrónica D-101-B en el techo de la cabina, se procederá a conectar el cable Bus D-20 entre CN8 de la Unidad Electrónica y RJ1 del Terminal de botonera D-501.

La línea telefónica en la base CN5, o en la CN7 de la Unidad Electrónica D-101-B.

El equipo necesita unos 15 segundos para estabilizarse, la primera vez que se conecta la línea telefónica.

CONEXIÓN DE UN TIMBRE EN INSTALACIONES DUPLEX O SUPERIORES

En instalaciones con línea telefónica compartida se aprovechará la base RJ11 (line) para conectar un timbre telefónico, para que la persona de la cabina pueda apreciar que le están llamando.



PROGRAMACIÓN

Se podrá programar el sistema *Dielro 101* utilizando un teléfono que marque en tonos DTMF,

- llamando al equipo y pasar a programación,

- estando al habla y pasar a programación,

- o bien, que un técnico llame a la asistencia técnica desde el equipo, mediante un teléfono conectado en la base (Phone).

Las demás opciones:

- con Programador Manual D-101-M

- con Programador Automático D-101-A

- por PC (PGT)

- y desde Call Center (PGB),

se describen en otros documentos.

TABLAS DE PROGRAMACIÓN

En las tablas de programación se encuentran recogidos todos los casos de funcionamiento del equipo *Dielro 101*.

¿ COMO ELEGIR LA TABLA ADECUADA ?

La tabla más adecuada se elegirá según :

El modo de pulsar para llamar:

El equipo puede elegir entre 3 modos de pulsar para llamar, por los que variará la manera en que se comporta el equipo al iniciar una llamada desde la cabina del ascensor (los pulsadores y terminales sobre y bajo cabina están exentos del modo de pulsar, y se activan con una sola pulsación).

Modo A, para llamar basta con pulsar y soltar una vez.

Modo B, para llamar hay que mantener pulsado durante toda la llamada.

Modo C, para llamar hay que mantener pulsado hasta que el piloto luminoso lo indique.

Si tiene un filtro para el pulsador de llamada (Discriminador de llamadas) elija el modo **A** . Si no desea que el filtro decida sobre la disposición del teléfono, entonces le recomendamos el modo **C** . No obstante el Discriminador podrá utilizarlo para dar el mensaje de avería en la cabina, cuando falle el ascensor.

Cómo se atenderán las llamadas (Servicio de Rescate).

- desde un **teléfono**,
- desde un **ordenador** (Call Center).

La instalación del equipo en la línea telefónica,

- compartiendo línea telefónica con otros, (Contestación **Manual**)
- no compartiendo la línea con ningún otro equipo, aunque no sea *Dielro* (C. **Automática**).

MODO DE PULSAR PARA LLAMAR:
SERVICIO DE RESCATE
CONTESTACIÓN DEL EQUIPO

A
POR TELÉFONO
MANUAL

TABLA 46

Programése por este orden:

94 PROGRAMACIÓN DE FABRICA

46 TABLA ACTUAL

00	<input type="text"/>	PASSWORD (2580)
01	<input type="text"/>	NUMERO DE IDENTIFICACIÓN
02	<input type="text"/>	ESTADO DEL EQUIPO (1)
04	<input type="text"/>	TIEMPO DE HABLA (2)
11	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 1
12	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 2
13	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 3
14	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 4
16	<input type="text"/>	TELÉFONO DE LLAMADA AL TÉCNICO
19	<input type="text"/>	TELÉFONOS DE DESTINO ACTIVADOS (1)
25	<input type="text"/>	MODULO DISCRIMINADOR DE LLAMADAS (0)
82	<input type="text"/>	VOLUMEN DE LOS MENSAJES EN LA CABINA (5)
85	<input type="text"/>	MENSAJE DE AVISO DISCRIMINADOR (1)
86	<input type="text"/>	NOMBRE DEL PULSADOR EN EL MENSAJE DE AVERÍA (1)
87	<input type="text"/>	PALABRA EN LA IDENTIFICACIÓN VOCAL (2)
93	<input type="text"/>	CORTE DE LA LLAMADA POR EL USUARIO (1)
97	<input type="text"/>	IDENTIFICACIÓN VOCAL DEL EQUIPO (1)
98	<input type="text"/>	DIRECTO AL HABLA (0)

En negrita, las funciones que son de programación obligatoria, sobre la programación de fábrica. Entre paréntesis la programación de fábrica.

MUY IMPORTANTE: Después de realizar esta programación hay que comprobar que el puente del tipo de contestación esté en **MANUAL** (pág.12).

MODO DE PULSAR PARA LLAMAR:
SERVICIO DE RESCATE
CONTESTACIÓN DEL EQUIPO

B
POR TELÉFONO
MANUAL

TABLA 47

Prográmese por este orden:

94 PROGRAMACIÓN DE FABRICA

47 TABLA ACTUAL

00	<input type="text"/>	PASSWORD (2580)
01	<input type="text"/>	NUMERO DE IDENTIFICACIÓN
02	<input type="text"/>	ESTADO DEL EQUIPO (1)
04	<input type="text"/>	TIEMPO DE HABLA (2)
11	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 1
12	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 2
13	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 3
14	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 4
16	<input type="text"/>	TELÉFONO DE LLAMADA AL TÉCNICO
19	<input type="text"/>	TELÉFONOS DE DESTINO ACTIVADOS (1)
25	<input type="text"/>	MODULO DISCRIMINADOR DE LLAMADAS (0)
82	<input type="text"/>	VOLUMEN DE LOS MENSAJES EN LA CABINA (5)
85	<input type="text"/>	MENSAJE DE AVISO DISCRIMINADOR (1)
86	<input type="text"/>	NOMBRE DEL PULSADOR EN EL MENSAJE DE AVERÍA (1)
87	<input type="text"/>	PALABRA EN LA IDENTIFICACIÓN VOCAL (2)
93	<input type="text"/>	CORTE DE LA LLAMADA POR EL USUARIO (1)
97	<input type="text"/>	IDENTIFICACIÓN VOCAL DEL EQUIPO (1)
98	<input type="text"/>	DIRECTO AL HABLA (0)

En negrita, las funciones que son de programación obligatoria, sobre la programación de fábrica. Entre paréntesis la programación de fábrica.

MUY IMPORTANTE: Después de realizar esta programación hay que comprobar que el puente del tipo de contestación esté en **MANUAL** (pág. 12).

MODO DE PULSAR PARA LLAMAR:
SERVICIO DE RESCATE
CONTESTACIÓN DEL EQUIPO

C
POR TELÉFONO
MANUAL

TABLA 48

Prográmese por este orden:

94 PROGRAMACIÓN DE FABRICA

48 TABLA ACTUAL

00	<input type="text"/>	PASSWORD (2580)
01	<input type="text"/>	NUMERO DE IDENTIFICACIÓN
02	<input type="text"/>	ESTADO DEL EQUIPO (1)
04	<input type="text"/>	TIEMPO DE HABLA (2)
11	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 1
12	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 2
13	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 3
14	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 4
16	<input type="text"/>	TELÉFONO DE LLAMADA AL TÉCNICO
19	<input type="text"/>	TELÉFONOS DE DESTINO ACTIVADOS (1)
25	<input type="text"/>	MODULO DISCRIMINADOR DE LLAMADAS (0)
82	<input type="text"/>	VOLUMEN DE LOS MENSAJES EN LA CABINA (5)
85	<input type="text"/>	MENSAJE DE AVISO DISCRIMINADOR (1)
86	<input type="text"/>	NOMBRE DEL PULSADOR EN EL MENSAJE DE AVERÍA (1)
87	<input type="text"/>	PALABRA EN LA IDENTIFICACIÓN VOCAL (2)
93	<input type="text"/>	CORTE DE LA LLAMADA POR EL USUARIO (1)
97	<input type="text"/>	IDENTIFICACIÓN VOCAL DEL EQUIPO (1)
98	<input type="text"/>	DIRECTO AL HABLA (0)

En negrita, las funciones que son de programación obligatoria, sobre la programación de fábrica. Entre paréntesis la programación de fábrica.

MUY IMPORTANTE: Después de realizar esta programación hay que comprobar que el puente del tipo de contestación esté en **MANUAL** (pág. 12).

MODO DE PULSAR PARA LLAMAR:
SERVICIO DE RESCATE
CONTESTACIÓN DEL EQUIPO

A
POR TELÉFONO
AUTOMÁTICA

TABLA 49

Prográmese por este orden:

94 PROGRAMACIÓN DE FABRICA

49 TABLA ACTUAL

00	<input type="text"/>	PASSWORD (2580)
01	<input type="text"/>	NUMERO DE IDENTIFICACIÓN
02	<input type="text"/>	ESTADO DEL EQUIPO (1)
04	<input type="text"/>	TIEMPO DE HABLA (2)
11	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 1
12	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 2
13	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 3
14	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 4
16	<input type="text"/>	TELÉFONO DE LLAMADA AL TÉCNICO
19	<input type="text"/>	TELÉFONOS DE DESTINO ACTIVADOS (1)
25	<input type="text"/>	MODULO DISCRIMINADOR DE LLAMADAS (0)
82	<input type="text"/>	VOLUMEN DE LOS MENSAJES EN LA CABINA (5)
85	<input type="text"/>	MENSAJE DE AVISO DISCRIMINADOR (1)
86	<input type="text"/>	NOMBRE DEL PULSADOR EN EL MENSAJE DE AVERÍA (1)
87	<input type="text"/>	PALABRA EN LA IDENTIFICACIÓN VOCAL (2)
93	<input type="text"/>	CORTE DE LA LLAMADA POR EL USUARIO (1)
97	<input type="text"/>	IDENTIFICACIÓN VOCAL DEL EQUIPO (1)
98	<input type="text"/>	DIRECTO AL HABLA (0)

En negrita, las funciones que son de programación obligatoria, sobre la programación de fábrica. Entre paréntesis la programación de fábrica.

MUY IMPORTANTE: Después de realizar esta programación hay que comprobar que el puente del tipo de contestación esté en **AUTOMÁTICA** (pág.12).

MODO DE PULSAR PARA LLAMAR:
SERVICIO DE RESCATE
CONTESTACIÓN DEL EQUIPO

B
POR TELÉFONO
AUTOMÁTICA

TABLA 50

Prográmese por este orden:

94 PROGRAMACIÓN DE FABRICA

50 TABLA ACTUAL

00	<input type="text"/>	PASSWORD (2580)
01	<input type="text"/>	NUMERO DE IDENTIFICACIÓN
02	<input type="text"/>	ESTADO DEL EQUIPO (1)
04	<input type="text"/>	TIEMPO DE HABLA (2)
11	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 1
12	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 2
13	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 3
14	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 4
16	<input type="text"/>	TELÉFONO DE LLAMADA AL TÉCNICO
19	<input type="text"/>	TELÉFONOS DE DESTINO ACTIVADOS (1)
25	<input type="text"/>	MODULO DISCRIMINADOR DE LLAMADAS (0)
82	<input type="text"/>	VOLUMEN DE LOS MENSAJES EN LA CABINA (5)
85	<input type="text"/>	MENSAJE DE AVISO DISCRIMINADOR (1)
86	<input type="text"/>	NOMBRE DEL PULSADOR EN EL MENSAJE DE AVERÍA (1)
87	<input type="text"/>	PALABRA EN LA IDENTIFICACIÓN VOCAL (2)
93	<input type="text"/>	CORTE DE LA LLAMADA POR EL USUARIO (1)
97	<input type="text"/>	IDENTIFICACIÓN VOCAL DEL EQUIPO (1)
98	<input type="text"/>	DIRECTO AL HABLA (0)

En negrita, las funciones que son de programación obligatoria, sobre la programación de fábrica.
Entre paréntesis la programación de fábrica.

MUY IMPORTANTE: Después de realizar esta programación hay que comprobar que el puente del tipo de contestación esté en **AUTOMÁTICA** (pág.12).

MODO DE PULSAR PARA LLAMAR:
SERVICIO DE RESCATE
CONTESTACIÓN DEL EQUIPO

C
POR TELÉFONO
AUTOMÁTICA

TABLA 51

Prográmese por este orden:

94 PROGRAMACIÓN DE FABRICA

51 TABLA ACTUAL

00	<input type="text"/>	PASSWORD (2580)
01	<input type="text"/>	NUMERO DE IDENTIFICACIÓN
02	<input type="text"/>	ESTADO DEL EQUIPO (1)
04	<input type="text"/>	TIEMPO DE HABLA (2)
11	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 1
12	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 2
13	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 3
14	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 4
16	<input type="text"/>	TELÉFONO DE LLAMADA AL TÉCNICO
19	<input type="text"/>	TELÉFONOS DE DESTINO ACTIVADOS (1)
25	<input type="text"/>	MODULO DISCRIMINADOR DE LLAMADAS (0)
82	<input type="text"/>	VOLUMEN DE LOS MENSAJES EN LA CABINA (5)
85	<input type="text"/>	MENSAJE DE AVISO DISCRIMINADOR (1)
86	<input type="text"/>	NOMBRE DEL PULSADOR EN EL MENSAJE DE AVERÍA (1)
87	<input type="text"/>	PALABRA EN LA IDENTIFICACIÓN VOCAL (2)
93	<input type="text"/>	CORTE DE LA LLAMADA POR EL USUARIO (1)
97	<input type="text"/>	IDENTIFICACIÓN VOCAL DEL EQUIPO (1)
98	<input type="text"/>	DIRECTO AL HABLA (0)

En negrita, las funciones que son de programación obligatoria, sobre la programación de fábrica. Entre paréntesis la programación de fábrica.

MUY IMPORTANTE: Después de realizar esta programación hay que comprobar que el puente del tipo de contestación esté en **AUTOMÁTICA** (pág.12).

MODO DE PULSAR PARA LLAMAR:
SERVICIO DE RESCATE
CONTESTACIÓN DEL EQUIPO

A
POR ORDENADOR
MANUAL

TABLA 52

Prográmese por este orden:

94 PROGRAMACIÓN DE FABRICA

52 TABLA ACTUAL

00	<input type="text"/>	PASSWORD (2580)
01	<input type="text"/>	NUMERO DE IDENTIFICACIÓN
02	<input type="text"/>	ESTADO DEL EQUIPO (1)
04	<input type="text"/>	TIEMPO DE HABLA (2)
11	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 1
12	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 2
13	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 3
14	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 4
16	<input type="text"/>	TELÉFONO DE LLAMADA AL TÉCNICO
19	<input type="text"/>	TELÉFONOS DE DESTINO ACTIVADOS (1)
25	<input type="text"/>	MODULO DISCRIMINADOR DE LLAMADAS (0)
82	<input type="text"/>	VOLUMEN DE LOS MENSAJES EN LA CABINA (5)
85	<input type="text"/>	MENSAJE DE AVISO DISCRIMINADOR (1)
86	<input type="text"/>	NOMBRE DEL PULSADOR EN EL MENSAJE DE AVERÍA (1)
87	<input type="text"/>	PALABRA EN LA IDENTIFICACIÓN VOCAL (2)
93	<input type="text"/>	CORTE DE LA LLAMADA POR EL USUARIO (1)
97	<input type="text"/>	IDENTIFICACIÓN VOCAL DEL EQUIPO (1)
98	<input type="text"/>	DIRECTO AL HABLA (0)

En negrita, las funciones que son de programación obligatoria, sobre la programación de fábrica. Entre paréntesis la programación de fábrica.

MUY IMPORTANTE: Después de realizar esta programación hay que comprobar que el puente del tipo de contestación esté en **MANUAL** (pág.12).

MODO DE PULSAR PARA LLAMAR:
SERVICIO DE RESCATE
CONTESTACIÓN DEL EQUIPO

B
POR ORDENADOR
MANUAL

TABLA 53

Prográmese por este orden:

94 PROGRAMACIÓN DE FABRICA

53 TABLA ACTUAL

00	<input type="text"/>	PASSWORD (2580)
01	<input type="text"/>	NUMERO DE IDENTIFICACIÓN
02	<input type="text"/>	ESTADO DEL EQUIPO (1)
04	<input type="text"/>	TIEMPO DE HABLA (2)
11	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 1
12	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 2
13	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 3
14	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 4
16	<input type="text"/>	TELÉFONO DE LLAMADA AL TÉCNICO
19	<input type="text"/>	TELÉFONOS DE DESTINO ACTIVADOS (1)
25	<input type="text"/>	MODULO DISCRIMINADOR DE LLAMADAS (0)
82	<input type="text"/>	VOLUMEN DE LOS MENSAJES EN LA CABINA (5)
85	<input type="text"/>	MENSAJE DE AVISO DISCRIMINADOR (1)
86	<input type="text"/>	NOMBRE DEL PULSADOR EN EL MENSAJE DE AVERÍA (1)
87	<input type="text"/>	PALABRA EN LA IDENTIFICACIÓN VOCAL (2)
93	<input type="text"/>	CORTE DE LA LLAMADA POR EL USUARIO (1)
97	<input type="text"/>	IDENTIFICACIÓN VOCAL DEL EQUIPO (1)
98	<input type="text"/>	DIRECTO AL HABLA (0)

En negrita, las funciones que son de programación obligatoria, sobre la programación de fábrica. Entre paréntesis la programación de fábrica.

MUY IMPORTANTE: Después de realizar esta programación hay que comprobar que el puente del tipo de contestación esté en **MANUAL** (pág.12).

MODO DE PULSAR PARA LLAMAR:
SERVICIO DE RESCATE
CONTESTACIÓN DEL EQUIPO

C
POR ORDENADOR
MANUAL

TABLA 54

Prográmese por este orden:

94 PROGRAMACIÓN DE FABRICA

54 TABLA ACTUAL

00	<input type="text"/>	PASSWORD (2580)
01	<input type="text"/>	NUMERO DE IDENTIFICACIÓN
02	<input type="text"/>	ESTADO DEL EQUIPO (1)
04	<input type="text"/>	TIEMPO DE HABLA (2)
11	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 1
12	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 2
13	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 3
14	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 4
16	<input type="text"/>	TELÉFONO DE LLAMADA AL TÉCNICO
19	<input type="text"/>	TELÉFONOS DE DESTINO ACTIVADOS (1)
25	<input type="text"/>	MODULO DISCRIMINADOR DE LLAMADAS (0)
82	<input type="text"/>	VOLUMEN DE LOS MENSAJES EN LA CABINA (5)
85	<input type="text"/>	MENSAJE DE AVISO DISCRIMINADOR (1)
86	<input type="text"/>	NOMBRE DEL PULSADOR EN EL MENSAJE DE AVERÍA (1)
87	<input type="text"/>	PALABRA EN LA IDENTIFICACIÓN VOCAL (2)
93	<input type="text"/>	CORTE DE LA LLAMADA POR EL USUARIO (1)
97	<input type="text"/>	IDENTIFICACIÓN VOCAL DEL EQUIPO (1)
98	<input type="text"/>	DIRECTO AL HABLA (0)

En negrita, las funciones que son de programación obligatoria, sobre la programación de fábrica. Entre paréntesis la programación de fábrica.

MUY IMPORTANTE: Después de realizar esta programación hay que comprobar que el puente del tipo de contestación esté en **MANUAL** (pág.12).

MODO DE PULSAR PARA LLAMAR:
SERVICIO DE RESCATE
CONTESTACIÓN DEL EQUIPO

A
POR ORDENADOR
AUTOMÁTICA

TABLA 55

Prográmese por este orden:

94 PROGRAMACIÓN DE FABRICA

55 TABLA ACTUAL

00	<input type="text"/>	PASSWORD (2580)
01	<input type="text"/>	NUMERO DE IDENTIFICACIÓN
02	<input type="text"/>	ESTADO DEL EQUIPO (1)
04	<input type="text"/>	TIEMPO DE HABLA (2)
11	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 1
12	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 2
13	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 3
14	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 4
16	<input type="text"/>	TELÉFONO DE LLAMADA AL TÉCNICO
19	<input type="text"/>	TELÉFONOS DE DESTINO ACTIVADOS (1)
25	<input type="text"/>	MODULO DISCRIMINADOR DE LLAMADAS (0)
82	<input type="text"/>	VOLUMEN DE LOS MENSAJES EN LA CABINA (5)
85	<input type="text"/>	MENSAJE DE AVISO DISCRIMINADOR (1)
86	<input type="text"/>	NOMBRE DEL PULSADOR EN EL MENSAJE DE AVERÍA (1)
87	<input type="text"/>	PALABRA EN LA IDENTIFICACIÓN VOCAL (2)
93	<input type="text"/>	CORTE DE LA LLAMADA POR EL USUARIO (1)
97	<input type="text"/>	IDENTIFICACIÓN VOCAL DEL EQUIPO (1)
98	<input type="text"/>	DIRECTO AL HABLA (0)

En negrita, las funciones que son de programación obligatoria, sobre la programación de fábrica. Entre paréntesis la programación de fábrica.

MUY IMPORTANTE: Después de realizar esta programación hay que comprobar que el puente del tipo de contestación esté en **AUTOMÁTICA** (pág.12).

MODO DE PULSAR PARA LLAMAR:
SERVICIO DE RESCATE
CONTESTACIÓN DEL EQUIPO

B
POR ORDENADOR
AUTOMÁTICA

TABLA 56

Prográmese por este orden:

94 PROGRAMACIÓN DE FABRICA

56 TABLA ACTUAL

00	<input type="text"/>	PASSWORD (2580)
01	<input type="text"/>	NUMERO DE IDENTIFICACIÓN
02	<input type="text"/>	ESTADO DEL EQUIPO (1)
04	<input type="text"/>	TIEMPO DE HABLA (2)
11	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 1
12	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 2
13	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 3
14	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 4
16	<input type="text"/>	TELÉFONO DE LLAMADA AL TÉCNICO
19	<input type="text"/>	TELÉFONOS DE DESTINO ACTIVADOS (1)
25	<input type="text"/>	MODULO DISCRIMINADOR DE LLAMADAS (0)
82	<input type="text"/>	VOLUMEN DE LOS MENSAJES EN LA CABINA (5)
85	<input type="text"/>	MENSAJE DE AVISO DISCRIMINADOR (1)
86	<input type="text"/>	NOMBRE DEL PULSADOR EN EL MENSAJE DE AVERÍA (1)
87	<input type="text"/>	PALABRA EN LA IDENTIFICACIÓN VOCAL (2)
93	<input type="text"/>	CORTE DE LA LLAMADA POR EL USUARIO (1)
97	<input type="text"/>	IDENTIFICACIÓN VOCAL DEL EQUIPO (1)
98	<input type="text"/>	DIRECTO AL HABLA (0)

En negrita, las funciones que son de programación obligatoria, sobre la programación de fábrica. Entre paréntesis la programación de fábrica.

MUY IMPORTANTE : Después de realizar esta programación hay que comprobar que el puente del tipo de contestación esté en **AUTOMÁTICA** (pag.12).

MODO DE PULSAR PARA LLAMAR:
SERVICIO DE RESCATE
CONTESTACIÓN DEL EQUIPO

C
POR ORDENADOR
AUTOMÁTICA

TABLA 57

Prográmese por este orden:

94 PROGRAMACIÓN DE FABRICA

57 TABLA ACTUAL

00	<input type="text"/>	PASSWORD (2580)
01	<input type="text"/>	NUMERO DE IDENTIFICACIÓN
02	<input type="text"/>	ESTADO DEL EQUIPO (1)
04	<input type="text"/>	TIEMPO DE HABLA (2)
11	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 1
12	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 2
13	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 3
14	<input type="text"/>	TELÉFONO DESTINO 4
16	<input type="text"/>	TELÉFONO DE LLAMADA AL TÉCNICO
19	<input type="text"/>	TELÉFONOS DE DESTINO ACTIVADOS (1)
25	<input type="text"/>	MODULO DISCRIMINADOR DE LLAMADAS (0)
82	<input type="text"/>	VOLUMEN DE LOS MENSAJES EN LA CABINA (5)
85	<input type="text"/>	MENSAJE DE AVISO DISCRIMINADOR (1)
86	<input type="text"/>	NOMBRE DEL PULSADOR EN EL MENSAJE DE AVERÍA (1)
87	<input type="text"/>	PALABRA EN LA IDENTIFICACIÓN VOCAL (2)
93	<input type="text"/>	CORTE DE LA LLAMADA POR EL USUARIO (1)
97	<input type="text"/>	IDENTIFICACIÓN VOCAL DEL EQUIPO (1)
98	<input type="text"/>	DIRECTO AL HABLA (0)

En negrita, las funciones que son de programación obligatoria, sobre la programación de fábrica. Entre paréntesis la programación de fábrica.

MUY IMPORTANTE: Después de realizar esta programación hay que comprobar que el puente del tipo de contestación esté en **AUTOMÁTICA** (pág.12).

Dielro 101 - LISTA DE FUNCIONES DE PROGRAMACIÓN Y SU SIGNIFICADO**LISTA DE FUNCIONES****NIVEL 0**

00	PASSWORD (Código de acceso)
01	NUMERO DE IDENTIFICACIÓN DEL EQUIPO
02	ESTADO DEL EQUIPO
04	TIEMPO DE HABLA
11	TELÉFONO DESTINO 1
12	TELÉFONO DESTINO 2
13	TELÉFONO DESTINO 3
14	TELÉFONO DESTINO 4
16	TELÉFONO DE LLAMADA AL TÉCNICO
19	TELÉFONOS DE DESTINO ACTIVADOS
25	MODULO DISCRIMINADOR DE LLAMADAS
82	VOLUMEN DE LOS MENSAJES EN LA CABINA
85	MENSAJE DE AVISO DISCRIMINADOR
86	NOMBRE DEL PULSADOR EN EL MENSAJE DE AVERÍA
87	PALABRA EN LA IDENTIFICACIÓN VOCAL
93	CORTE DE LA LLAMADA POR EL USUARIO
97	IDENTIFICACIÓN VOCAL DEL EQUIPO
98	DIRECTO AL HABLA

DIRECTAS

05	TEST DE AUDIO
83	LLAMADA TÉCNICA
94	PROGRAMACIÓN DE FABRICA
46-57	TABLAS DE PROGRAMACIÓN

Dielro 101 - LISTA DE FUNCIONES DE PROGRAMACIÓN Y SU SIGNIFICADO

FUNCION

NIVEL 0

00 PASSWORD (código de acceso)

Es un valor numérico de 4 cifras. Será necesario para entrar en programación del equipo tanto si está en contestación manual como automática (F.95). También cuando el equipo conteste en modo directo al habla (F.98) o en cualquier momento de una conversación.

Programación de Fábrica: **4 dígitos (de 0 a 9)**

01 NUMERO DE IDENTIFICACIÓN DEL EQUIPO

Es el número que envía el equipo para identificarse digitalmente al PC o vocalmente (F.97=1) al teléfono Receptor, cuando realiza una llamada. Si es menor de 30 cifras, finalizar marcando (#).

Programación de Fábrica: **30 cifras máximo (de 0 a 9)**

02 ESTADO DEL EQUIPO

Es un valor numérico que define el estado del equipo: activado (en funcionamiento) o desactivado (parado). Cuando está desactivado, si (F.85=1) dará el mensaje de aviso discriminador, si alguien pulsa el botón de llamada.

Programación de Fábrica: **desactivado = 0 activado = 1**

04 TIEMPO DE HABLA

Es el valor expresado en minutos del tiempo máximo de habla de la llamada. Este tiempo comienza a contar después de marcar el teléfono de destino (F.96 = 0). Si (F.96) tuviera otro valor distinto de cero, el tiempo comenzaría a contar después de dar la orden de cambio de estado, desde el Receptor de la llamada. Cuando se llama al equipo, este tiempo se aplica en el momento de pasar al habla.

Programación de Fábrica: **de 1 a 9 minutos (se recomiendan 2)**

11 TELÉFONO DESTINO 1

Es el número del primer teléfono al que llamará el equipo. En caso de no ser una línea telefónica directa, y el equipo se halle conectado a una centralita telefónica (PABX) habrá que grabar en primer lugar el indicativo para coger línea urbana y a continuación el número de teléfono de destino. Entre ambos podrá intercalarse una pausa de seguridad, con la tecla (*), y para finalizar el número, habrá que marcar (#).

Ejemplo para un número directo: (933735687#)

Ejemplo para un número con centralita e indicativo: (0), (0*933735687#)

Programación de Fábrica: **30 cifras máximo**

12 TELÉFONO DESTINO 2

Es el número del segundo teléfono al que llamará el equipo. Se procede como en el caso del teléfono 1.

Programación de Fábrica: **30 cifras máximo**

13 TELÉFONO DESTINO 3

Es el número del tercer teléfono al que llamará el equipo. Se procede como en el caso del teléfono 1.

Programación de Fábrica: **30 cifras máximo**

14 TELÉFONO DESTINO 4

Es el número del cuarto teléfono al que llamará el equipo. Se procede como en el caso del teléfono 1.

Programación de Fábrica: **30 cifras máximo**

16 TELÉFONO DE LLAMADA AL TÉCNICO

Es el número de teléfono que se utilizará para hacer que el equipo llame a un técnico, para efectuar un chequeo, durante el que se podrá comprobar la marcación, la identificación, el circuito de habla, así como el micrófono y el altavoz.

Para su grabación se procederá como en el teléfono de destino 1.

Programación de Fábrica: **30 cifras máximo**

19 TELÉFONOS DE DESTINO ACTIVADOS

Mediante esta función se especificarán los teléfonos de destino que se utilizarán en una llamada de usuario. Independientemente de que la llamada secuencial sea manual o automática (F.89).

Con valor = 1 se activará sólo el primer teléfono (F.11) , con valor = 2 se activarán el primero y el segundo (F.11 y F.12), con valor = 3 se activarán el primero, segundo y tercero (F. 11, F.12 , F.13) y con valor = 4, todos.

Programación de Fábrica: valor de 1 a 4

25 MÓDULO DISCRIMINADOR DE LLAMADAS

Mediante esta función se elige si el discriminador de llamadas actúa sobre la petición de llamada por parte de un usuario, decidiendo si procede la llamada en caso de avería o no procede, en caso de que el ascensor se encuentre en funcionamiento.

Programación de Fábrica: no = 0 si = 1

82 VOLUMEN DE LOS MENSAJES EN LA CABINA

Expresa mediante un valor numérico, el volumen de audio con el que se emitirán los mensajes que escuchen por el altavoz del terminal de botonera, hacia el interior de la cabina.

Programación de Fábrica: valor de 1 a 9 (de menor a mayor)

85 MENSAJE DE AVISO DISCRIMINADOR

Se elige esta opción para dar un mensaje informativo hacia la cabina, siempre que no sea pertinente la llamada realizada. Con esta opción, se puede programar el equipo para que no acepte la llamada (si el ascensor no se encuentra realmente en situación de avería, y dé un mensaje a cabina. El discriminador deberá estar programado como desactivado (F.02=0).

Programación de Fábrica: no = 0 si = 1

86 NOMBRE DEL PULSADOR EN EL MENSAJE DE AVERÍA

Cuando el ascensor se quede fuera de servicio por una avería señalizada por la maniobra, y aparezca este mensaje en el interior de la cabina, se invitará al usuario a pulsar la tecla de alarma o la de teléfono según esté dispuesto en la botonera. Mediante esta función se elige el nombre de la tecla en el mensaje.

Programación de Fábrica: alarma = 0 teléfono = 1

87 PALABRA EN LA IDENTIFICACIÓN VOCAL

Se puede elegir la palabra que define al equipo que llama al teléfono Receptor. Esta palabra se antepone al número de identificación (F.01). Las palabras que pueden elegirse son: Unidad, Dielro y Ascensor. Durante la llamada, cuando el teléfono receptor contesta, escucha esta palabra como identificativo previo, hasta que envíe la orden de identificar, con la que se obtendrá el número del equipo.

Programación de Fábrica: **Unidad = 0 Dielro = 1 Ascensor = 2**

93 CORTE DE LA LLAMADA POR EL USUARIO

Se puede elegir la posibilidad de que el usuario pueda cortar la llamada en curso, mediante esta función.

Programación de Fábrica: **no = 0 si = 1**

97 IDENTIFICACIÓN VOCAL DEL EQUIPO

Con esta función se determina si el equipo emite su número de identificación de forma hablada al marcar el teléfono receptor, la orden de identificar.

Programación de Fábrica: **no = 0 si = 1**

98 DIRECTO AL HABLA

Cuando se llama a un equipo para hablar con una persona que se encuentra en el ascensor, se podrá elegir que el equipo conteste y pase al habla de forma automática, sin necesidad de emplear la orden de cambio de estado.

Programación de Fábrica: **no = 0 si = 1**

DIRECTAS

05 TEST DE AUDIO

Estando en programación con un equipo, desde un teléfono de marcación por tonos (DTMF), se le podrá dar la orden de test automático. Esta orden comprueba el circuito de audio, el micrófono y el altavoz del terminal de botonera.

08 PASAR A LA ESCUCHA DESDE PROGRAMACIÓN

Estando en Programación teclear esta función. Se escucha lo que ocurre en la cabina. El piloto del Terminal de botonera parpadea y se intercala un tic- tac en la audición.

09 PASAR AL HABLA DESDE PROGRAMACIÓN

Estando en Programación teclear esta función. Pasaremos al habla. Si se agota el tiempo o cortamos la comunicación pasaremos a Programación.

83 LLAMADA TÉCNICA

Llamando a un equipo y habiendo programado nuestro número de teléfono como el de llamada técnica (F.16). Tecleamos el número de ésta función (83), y a continuación se ejecutará la llamada técnica a nuestro teléfono, recibiendo en pocos segundos una respuesta de test (sólo 1 intento de llamada).

Al contestar, podremos comprobar:

- que el equipo se activa y marca correctamente,
- y que se identifica

Tecleamos la orden (05) y comprobaremos:

- el circuito de audio, el micrófono y el altavoz

94 PROGRAMACIÓN DE FABRICA

Se debe utilizar esta función para anular la programación realizada a un equipo y partir de una programación base sobre la que comenzar a programar.

Cuando se ejecuta esta orden los parámetros programados son los que aparecen en recuadro en la [Lista de Funciones de Programación](#).

46 - 57 TABLAS DE PROGRAMACIÓN PREESTABLECIDAS

MANUAL DE USO

LLAMAR AL EQUIPO PARA HABLAR**CON CONTESTACIÓN AUTOMÁTICA**

- Si (F.98 = 1) ,

el equipo contesta
se escuchan tonos de función
al habla directa: **HABLAR**

- Si (F.98= 0),

el equipo contesta
se escuchan tonos de función

marcar **9** " cambio de estado"

HABLAR

CON CONTESTACIÓN MANUAL

suenan un timbre telefónico en la instalación
el usuario pulsa la tecla de llamar
el equipo contesta
se escuchan tonos de función

marcar **9** "cambio de estado"

HABLAR

- Si (F.98= 0),

Proceder de igual forma.

SE AGOTA EL TIEMPO DE HABLA

se escucha un tono en el teléfono Receptor
se deja de oír a la persona que está en cabina,

a) **prorrogar la comunicación,**

marcar **9** " cambio de estado"

al **HABLA** durante un período de tiempo igual al programado en (F.04)

b) **cortar la comunicación,**

colgar el auricular del teléfono Receptor

CORTAR UNA COMUNICACIÓN HABLADA

estando al habla,

a) esperar a que el tiempo de habla se agote

se escucha un tono
se deja de oír a la persona que está en cabina
colgar

b) marcar **9** " cambio de estado"

se escuchan tonos de función
colgar

c) decir a la persona en cabina, que pulse el botón de llamar, si (F.93=1)
se escucha un tono en el teléfono Receptor
colgar

REIDENTIFICAR ESTANDO AL HABLA

estando al habla

marcar **9** " cambio de estado"

se escuchan tonos de función

marcar de nuevo **9** " cambio de estado"

el equipo se identifica (condición F.97 = 1) y módulo de mensajes.

al **HABLA**, durante un período de tiempo igual al programado en (F.04)

LLAMAR AL EQUIPO PARA PROGRAMAR**CON CONTESTACIÓN AUTOMÁTICA**

- Si (F.98 = 1) ,

el equipo contesta
se escucha tonos de función
AL HABLA

marcar **9** " cambio de estado"

se escuchan tonos de función

antes de 4 segundos marcar **# 2 5 8 0** (password F.00)

se escuchan tonos de programación

EN PROGRAMACIÓN

- Si (F.98= 0),

el equipo contesta
se escuchan tonos de función

antes de 4 segundos marcar **# 2 5 8 0** (password F.00)

se escuchan tonos de programación

EN PROGRAMACIÓN

LLAMAR AL EQUIPO PARA PROGRAMAR**CON CONTESTACIÓN MANUAL**

- Si (F.98 = 1),

suena un timbre telefónico en la instalación
el técnico pulsa para contestar
se escuchan tonos de función

antes de 4 segundos marcar **# 2 5 8 0** (password F.00)

se escuchan tonos de programación

EN PROGRAMACIÓN

- Si (F.98 = 0),

Proceder de igual forma.

PROGRAMAR UNA FUNCIÓN

estando en PROGRAMACIÓN

marcar el número de la función deseada

si existe : se escuchan un tono de función

(Si no existe : se escucha un tono continuo)

teclear el valor a programar

se escuchan tonos de función

SEGUIMOS EN PROGRAMACIÓN

Si después de marcar una función queremos salir sin grabar

teclear #

se escucha un tono continuo

SEGUIMOS EN PROGRAMACIÓN

PASAR AL HABLA DESDE PROGRAMACIÓN

Estando en programación

teclear **09**

AL HABLA (con tiempo limitado)

para volver a programación

marcar **9** " cambio de estado"

se escuchan tonos de programación

SEGUIMOS EN PROGRAMACIÓN

PASAR A LA ESCUCHA DESDE PROGRAMACIÓN

Estando en programación

teclear **08**

a la ESCUCHA con tiempo limitado;

(si se agota se escuchan tonos de programación)
(y volvemos a Programación)

Para volver a programación

marcar **9** "cambio de estado"

se escuchan tonos de programación

SEGUIMOS EN PROGRAMACIÓN

PRORROGAR EL TIEMPO DE PROGRAMACIÓN

El tiempo de programación se reinicia cada vez que se marca una tecla del teléfono. El tiempo máximo sin marcar tecla alguna es de 25 segundos.

También sirve para confirmar que estamos en programación.

en cualquier momento marcar

#

se escucha un tono continuo

tiempo prorrogado

ESTAMOS EN PROGRAMACIÓN

SALIR DE PROGRAMACIÓN Y CORTAR LA COMUNICACIÓN

estando en PROGRAMACIÓN

teclear

*

se escuchan tonos de Programación

colgar

LLAMADA AL TÉCNICO (Test)

Llamar al equipo para realizar una llamada de test.

el técnico llama al equipo

cuando conteste, pasar a programación

grabar el número de teléfono en (F.16)

marcar

83

el equipo corta la comunicación

esperar la llamada

En breves segundos el equipo llama al técnico,

contestar e identificar (si procede)

marcar

05

se escuchan tonos de función = OK (audio, micrófono y altavoz)

se escucha un tono continuo = FALLO

SEGUIMOS EN PROGRAMACIÓN

LEER LAS FUNCIONES PROGRAMADAS

El equipo dispone de Módulo de Mensajes

estando en PROGRAMACIÓN

marcar el número de la función deseada

se escuchan tonos de función

marcar

se escucha el contenido de la función

se escuchan tonos de función

ESTAMOS EN PROGRAMACIÓN

CONTESTAR A UNA LLAMADA

(desde el teléfono Receptor)

CON IDENTIFICACIÓN VOCAL (Módulo de Mensajes y F.97=1)

Al contestar hablamos con la persona

si queremos conocer donde se encuentra

teclear "cambio de estado"

se escuchan tonos de función

volver a teclear

se escucha el número del equipo

y a continuación: **AL HABLA**

...reidentificar durante la conversación

realizar el mismo proceso

SIN IDENTIFICACIÓN VOCAL

Al contestar

AL HABLA

PROGRAMACIÓN ONLINE

Enchufar un teléfono en la base (PHONE) de la Unidad Electrónica

llamar al teléfono de asistencia

contestan

seguimos las indicaciones (*)

(*) Recibimos una llamada (teléfono sin PC)

decir al técnico del ascensor que pulse **P2** en la Unidad Electrónica

se escuchan tonos de función

marcar **#2580** password (F00)

se escuchan tonos de programación

ESTAMOS EN PROGRAMACIÓN