

JUDO

PARTICIPACIÓN

En el evento final se participará en las siguientes categorías: No se puede competir en más de una categoría de edad.

9-10 (nacidos entre 2005-2006) ambos géneros

11-12 (nacidos entre 2003-2004) ambos géneros

13-14 (nacidos entre 2001-2002) ambos géneros

15-17 (nacidos entre 1998-2000) ambos géneros

18-19 (nacidos entre 1997-1996) ambos géneros

Los CFD, Centros Afiliados de Formación al DRD, Programas Municipales, Escuelas, Clubes, entre otros. Podrán inscribir los atletas en las categorías y géneros mencionados sin límites de participación.

CATEGORIAS					DIVISIONES POR PESO						
Tipo	Sexo	Edad	Unidad de Peso	Super Ligera	Semi Ligera	Ligera	Semi Mediana	Mediana	Semi Pesada	Pesada	Super Pesada
Infantil A	Masculino	9-10	Kgs.		27	32	37	42	47	52	+52
	Femenino		Lbs.		59.4	70.4	81.4	92.4	103.4	114.4	+114
Infantil	Masculino	11 - 12	kgs.	28	31	34	38	42	48	53	+53
	Femenino		lbs.	61.6	68.2	74.8	83.6	92.4	105.6	116.6	+116.6
Juvenil	Masculino	13 - 14	kgs.	36	40	44	48	53	58	64	+64
	Femenino		lbs.	79.2	88.0	96.8	105.6	116.6	127.6	140.8	+140.8
Cadetes	Masculino	15 - 17	kgs.	50	55	60	66	73	81	90	+90
			lbs.	110.0	121.0	132.0	145.2	160.6	178.2	198.0	+198.0
Cadetes	Femenino		kgs.	40	44	48	52	57	63	70	+70
			lbs.	88.0	96.8	105.6	114.4	125.4	138.6	154.0	+154.0
Junior	Masculino	18 - 19	kgs.	55	60	66	73	81	90	100	+100
			lbs.	121.0	132.0	145.2	160.6	178.2	198.0	220.0	+220.0
Junior	Femenino		kgs.	44	48	52	57	63	70	78	+78
			lbs.	96.8	105.6	114.4	125.4	138.6	154.0	171.6	+171.6

SISTEMA DE CUALIFICACIÓN

En este deporte no habrá cualificación, su participación será directa a la etapa final en los eventos, categorías y géneros convocados. La convocatoria será abierta a través del Director Municipal y el Director del Evento.

SISTEMA DE COMPETENCIA

El sistema de competencia será el siguiente:

- Se utilizará el **sistema de competición actual de la FIJ**, con la diferencia que cuando sean solamente dos luchadores en una división de peso, tendrán una serie de tres a ganar dos.
- 5 Competidores o menos: El sistema de competición será "Round Robbin" (todos contra todos).
- 6 ó más competidores: Se usará el sistema de competición de Repechaje Cruzado de Cuartos de Final.
- Los competidores serán divididos en dos (2) tablas, designadas Tabla "A" y Tabla "B" por medio de un sorteo y un sistema de eliminación simple (algunas veces llamado un sistema de "Knock-out") usando para producir dos (2) finalistas. El competidor de la competición final será premiado con el primer lugar, el perdedor con el 2do lugar. El ganador del primer lugar no tendrá pérdidas, el ganador del Segundo lugar perderá solo con el ganador del 1er lugar. Los dos competidores que pierdan con los finalistas en las competiciones de semifinales serán colocados, de forma cruzada, en las competiciones finales del repechaje y competirán por los dos (2) terceros lugares.
- Las tablas "A" y "B" son divididas cada una en cuatro (4) cuadrantes designados A1, A2 y B1, B2 los cuales son creados. La competición en la llave del ganador continúa hasta que cada cuadrante tenga un ganador (4 individuales). Estos cuatro competidores son los semifinalistas.
- Todos los competidores que hayan perdido en los cuartos de final de los cuadrantes A1, A2, B1 y B2 competirán en un repechaje de sus respectivos cuadrantes. Los perdedores del cuarto de final en el Pool A1 y A2 competirán en el primer cuadrante del repechaje. Consecuentemente, los perdedores del cuarto de final en el Pool B1 y B2 competirán en el segundo cuadrante del repechaje.
- El combate final para el 3er lugar será: El ganador de cada repechaje (A y B) contra el perdedor de la semifinal de la tabla opuesta (B y A). Es pues, el nombre "repechaje cruzado de cuartos de final". Los ganadores (2) de esas peleas ocuparan el tercer lugar, los perdedores (2) se ubicarán en quinto.

Como señalado anteriormente, un "bye" no es un combate ganado y el competidor no es llamado al tatami.

Obtención de Puntos

Para cada competidor, el sistema de obtención de puntos será:

Ippon Gachi 10 puntos

Sogo Gachi 10 puntos

Fusen Gachi 10 puntos

Kiken Gashi 10 puntos

Hansoku-make 10 puntos

Waza-ari 7 puntos

Yuko 5 puntos

Determinación del ganador

La posición final en el Sistema de *Round Robbin* (todos contra todos) es determinado por:

- PRIMERO: El número de combates ganados.
- SEGUNDO: Si después de considerar el número de combates ganados hay un empate, los resultados se decidirán por el número de puntos obtenidos.
- TERCERO: Si después de considerar el número de combates ganados y de la puntuación obtenida, todavía persiste el empate, el ganador final (vencedor de la serie individual) en el caso donde tres o más competidores estén todavía empatados en combates ganados y puntos por cualquier lugar (primero, Segundo, tercero), esos competidores empatados deberán competir de Nuevo para determinar el ganador final.

Situación en que se de Fusen Gachi y Kiken Gachi

3.1 En el caso de que un competidor no se presente después del pesaje oficial, el oponente será valorado con Fusen Gachi (10 puntos)

3.2 En el caso de que un competidor abandone el combate, el oponente será valorado con Kiken Gachi (10 puntos)

Medallas/Lugares que se otorgarán

5 Competidores Oro - Plata - Bronce (2)

4 Competidores Oro - Plata - Bronce (2)

3 Competidores Oro - Plata - Bronce (1)

2 Competidores Oro - Plata

1 Competidor Oro

Medallas/Lugares serán otorgados hayan o no Ganado el competidor un combate.

“Bye”

Un “bye” no es considerado un combate ganado. Un competidor que reciba un “bye” no será llamado al tatami.

“Han Sokumake” Directo

Todos los puntos acumulados por el competidor que recibió la falta, serán borrados, perdidos o eliminados.

Tiempo de competición

3 minutos de combate categorías 11-12, 13-14 masculino y femenino.

4 minutos de combate categorías 15-17 masculino y femenino.

4 minutos de combate categorías 18-20 femenino.

5 minutos de combate categorías 18-20 masculino.

Shime Waza y Kansetsu Waza REGLA NUEVA FIJ

Técnicas de Shime Waza (estrangulación) y Kansetsu Waza (llave de brazo) serán permitidos solo para los competidores en las categorías de 15-17 en adelante.

PREMIACIÓN

Se premiarán los tres primeros lugares (1 oro, 1 plata y 2 bronces).

REGLAS ESPECIALES

- Se requerirá que los árbitros participantes posean un rango mínimo de Arbitro Nacional B.
- La técnica de Shime Waza o estrangulación sera permitido sólo para los competidores de la categoría 15 – 17 años.
- La técnica de Kansetsu Waza o llave de brazo no será permitida para ninguna categoría.