

PROYECTO FINAL DE UNIDAD

PAGINA PARA MOVIMIENTO JUVENTUD

Prof. Alejandro Mejía
COLEGIO SALESIANO DON BOSCO | PROGRAMACION

PROYECTO I UNIDAD 2015, QUINTO BACHILLERATO PROGRAMACIÓN

Marco teórico:

- A. JAVASCRIPT: Se utiliza principalmente en su forma del lado del cliente (client-side), implementado como parte de un navegador web permitiendo mejoras en la interfaz de usuario y páginas web dinámicas aunque existe una forma de JavaScript del lado del servidor (Server-side JavaScript o SSJS). Su uso en aplicaciones externas a la web, por ejemplo en documentos PDF, aplicaciones de escritorio (mayoritariamente widgets) es también significativo.
- B. PAGINAS WEB: es un documento o información electrónica capaz de contener texto, sonido, vídeo, programas, enlaces, imágenes, y muchas otras cosas, adaptada para la llamada World Wide Web, y que puede ser accedida mediante un navegador. Esta información se encuentra generalmente en formato HTML o XHTML, y puede proporcionar navegación (acceso) a otras páginas web mediante enlaces de hipertexto. Las páginas web frecuentemente también incluyen otros recursos como ser hojas de estilo en cascada, guiones (scripts), imágenes digitales, entre otros.

Proyecto:

C. Solución:

Deberá crear una página web donde presentara todas las actividades que se realizan en la semana de juventud así mismo las guías para que puedan participar otros establecimientos, de igual manera la página implementara una base de datos y un formulario de inscripción para la automatización de dicho proceso.

D. Especificaciones:

1. El coordinador de grupo será el encargado de indicar a cada integrante lo que lo corresponde trabajar.
2. Cada grupo se hace responsable de su propio diseño.
3. Pueden investigar la implementación de un tipo de animación o efecto pero no pueden trabajar por medio de plantillas.
4. El proyecto se entrega únicamente en grupos los grupos ya fueron seleccionados.
5. No se permite el cambio de grupo así mismo deberá trabajar en la sección que le corresponde.
6. Deberá entregar un manual técnico y uno de usuario para la primera fecha de entrega lo entregara de forma física encuadernado.

E. Fases del proyecto:

- **Fase 1: El estudiante deberá de presentar funcionando al 35%: fecha: 23/02/2015**
 - o Realizaran una exposición en el laboratorio el día que corresponda el mismo será una exposición de un tiempo en total de 7 minutos.
 - o Los archivos expuestos se entregaran en un cd el cual debe ser identificado, tenga en cuenta que la identificación no la tendrá que hacer con marcador o sobre el disco cree una caratula para el disco.
 - o La única fecha de entrega es la indicada no se permitirá la entrega después.
- **Fase 2: Entrega final del proyecto funcionando al 70%. Fecha:06/03/2015**
 - o La entrega la realizara únicamente el presidente de cada sección el día indicado no se aceptara otro día.
 - o Deberá entregar todos los archivos en un disco cada grupo debidamente identificado.
 - o Importante los proyectos tienen que ser totalmente diferente en caso de encontrar proyectos iguales se anulara la entrega de dichos proyectos.

F. Anexo:

La entrega del proyecto se apegará completamente al reglamento interno del colegio, por lo que se respetará la fecha de entrega.

Lea detenidamente este documento antes de preguntar. Se aclararan dudas sobre puntos que no se encuentren acá.



Lista de cotejo:

FASE 1

Puntualidad	2 punto
Estructura	2 punto
Base de Datos	2 punto
Firma	2 puntos
	10 puntos

FASE 2

Puntualidad	2 punto
Informe de trabajo	3 puntos
Implementación de Animaciones	2 puntos
Funcionalidad de Formularios	2 puntos
Conexión a base de datos	1 puntos
	10 puntos