

uFlux

Desarrollado por

Pablo Prol Sobrado

Alexandre Ramilo Conde

Documentación de la Aplicación

Índice

1. Funcionalidades de la Aplicación

2. Guía de Uso

3. Manual Técnico

1. Funcionalidades de la Aplicación

uFlux es una aplicación de intercambio de ficheros entre usuarios desarrollada en Java mediante el uso de diversas tecnologías como Sockets, JDBC y WebServices.

2. Guía de Uso

La aplicación consta de tres partes fundamentales: El servidor de IDs, el servidor de clientes, y los clientes en sí.

Clientes: Son cada uno de los usuarios comunes de la aplicación. Comparten y descargan los archivos mediante un pequeño fichero XML, el fichero .flux, que contiene la información necesaria para que, al compartir este fichero, los clientes puedan descargar el original.

Servidor de Clientes: Es el servidor que permite buscar a un cliente quién tiene el archivo que se busca y obtener las IPs de dichos clientes para empezar a descargar el archivo solicitado.

Servidor de IDs: Es el servidor que permite generar los archivos .flux cada vez que un cliente desea empezar a compartir un nuevo fichero y que almacena dichos archivos .flux para futuras búsquedas.

3. Manual Técnico

Clases del cliente:

- Client
- Client2Server
- ClientFiles
- Download
- DownloadsController
- Upload
- UploadsController

Clases del servidor:

- ClientsConnected
- Server
- ThreadConnected
- ThreadServer

Clases del servidor de IDs:

- Servicio Web:
 - UFluxService
 - UFluxServiceImpl
- Base de Datos
 - AbstractConnection
 - ConnectionConfig
 - ConnectionUtils
 - DBController
 - JavaDBConnection
 - Probar
 - ServerIDs
 - SimpleErrorHandler
 - UFlux
 - UFluxDAO
 - Utils
 - XMLController