

Su Pocket Repeat de bolsillo, Radio Shack, prueba su retención en la memoria con dos juegos diferentes. Juegue el Game 1 y vea si puede seguir la secuencia de las luces y sonidos. O, juegue el Game 2 y ayude al Pocket Repeat a crear un patrón para usted o un amigo y trate de repetirlo. Su tamaño compacto le permite jugar este juego en donde quiera que usted se encuentre.

INSTALACION DE LA BATERIA

Usted requiere de una batería de 9 volts para energizar su Pocket Repeat. Le recomendamos usar una batería alcalina, como lo es la Radio Shack Cat. No. 23-553.

1. Oprima la muesca en la cubierta del compartimento para la batería en la dirección de la flecha y levántela.
2. Conecte una batería de 9 volts en el compartimento como lo indican los símbolos de polaridad (+ y —) marcados dentro del mismo.
3. Reinstale la cubierta. Asegúrese que se fije correctamente en su lugar.

Si el juego se detiene o el sonido va en decrecimiento, reemplace las baterías con unas nuevas.

Precauciones:

- Use solamente una batería nueva del tamaño y tipo sugerido.
- Nunca deje una batería débil o desgastada dentro de la unidad.
- Si usted planea no jugar durante varios días, saque la batería.
- Deseche la batería usada apropiadamente, no la incinere o entierre.

ENCENDIDO Y APAGADO DEL POCKET REPEAT

Coloque el interruptor **ON/OFF** en **ON** para encender el Pocket Repeat.

Observe la luz roja destellar y escuche los diferentes tonos. El aparato está listo para jugar.

Nota: Si usted no oprime ningún botón en un lapso de 2 segundos, las luces destellan y los tonos son emitidos cada 14 segundos.

Coloque el interruptor **ON/OFF** en **OFF** para apagar el Pocket Repeat.

COMO JUGAR LOS JUEGOS

Para jugar el Game 1

1. Oprima el botón color verde **GAME 1** y observa una luz destellar.
2. Después que esa luz destelle y emita un tono, oprima ese botón.
3. Espere a que el juego se repita por sí mismo y obsérvelo agregar un paso más. Oprima los mismos botones donde haya observado las luces.

Cada vez que usted repita el patrón, el juego agregará un paso más al patrón previo. Después de repetir cada patrón, el juego incrementa su velocidad.

Si comete un error, el botón que usted haya oprimido, emitirá un tono y se dará por terminado el juego. Si usted repite correctamente los 32 pasos en el juego, usted es un ¡CAMPEON!

4. Después de un juego, oprima **LAST** para hacer que el Pocket Repeat reproduzca el último patrón que usted haya repetido.

Para jugar el último juego nuevamente, oprima **AGAIN**.

Para jugar el Game 2

1. Oprima el botón color azul **GAME 2** y observe la luz destellar.
2. Una vez que la luz destelle y emite el tono, oprima ese botón. Oprima un botón cualquiera, a su elección, para agregar el siguiente paso al patrón.
3. Espere a que el juego se repita y obsérvelo agregar un paso más. Agregue usted un paso más. Cada vez que usted repita este patrón correctamente, el juego agregará otro paso al patrón y esperará que usted agregue un paso más. Después de haber repetido cada uno de los patrones, el juego se hace más veloz.

Si comete un error, el botón que usted haya oprimido incorrectamente emitirá un tono y el juego se dará por terminado. Si usted ha completado los 32 pasos en el juego, usted es un ¡CAMPEON!.

4. Después del juego, oprima **LAST** para hacer que el Pocket Repeat reproduzca el último patrón que usted haya exitosamente completado.

Para jugar el último juego nuevamente, oprima **AGAIN**.

0-7
8-21
22-31
32

PRINCIPIANTE
AMATEUR
EXPERTO
CAMPEON

CUIDADOS

Para disfrutar su juego Pocket Repeat durante mucho tiempo:

- Manténgalo alejado de las grasas y el agua.
- No lo deje caer al piso.
- Límpielo con un trapo húmedo para mantenerlo con buena apariencia.
- No lo desarme. Si algo no funciona, llévelo a su tienda Radio Shack de la localidad para obtener ayuda.

MARCADOR

Si usted repitió correctamente este número de pasos: Esta luz destella