



XBOX 360™

VGA HD AV CABLE

CÂBLE AUDIO/VIDÉO HAUTE DÉFINITION VGA

CABLE AUDIO/VIDEO DE ALTA DEFINICIÓN VGA

english



3 English

7 Français

11 Español

ENGLISH Xbox 360

Thanks for
VGA HD AV
Xbox 360 co
HDTV monit
digital audi
exclusively
game and e



WARNING
Before us
manual a
manuals
health in
manuals
replacem
www.xbo
Xbox Cus
You Need

The limited
this periphe
Xbox 360 W
(Volume 2).

Dispose of t
with local a
regulations
governing th
of waste ele
equipment (

ENGLISH

Xbox 360 VGA HD AV Cable

Thanks for choosing the Xbox 360 VGA HD AV Cable to connect your Xbox 360 console to your VGA LCD or HDTV monitor and an analog or digital audio amplifier. It is for use exclusively with the Xbox 360™ video game and entertainment system.



WARNING

Before using this product, read this manual and the Xbox 360 console manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, go to www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support (see "If You Need More Help").

The limited warranty covering this peripheral is contained in the Xbox 360 Warranty manual (Volume 2).

Dispose of this product in accordance with local and national disposal regulations (if any), including those governing the recovery and recycling of waste electrical and electronic equipment (WEEE).

CONNECT YOUR VGA HD AV CABLE

Use your VGA HD AV cable to connect your console to a monitor and an audio system.

IMPORTANT

Stationary images in video games can "burn" into some television screens, creating a permanent shadow. Consult your television's owner's manual or manufacturer before playing games.

To connect to a monitor and audio:

- 1 Turn off your console.
- 2 Connect the AV connector on the VGA cable to the AV port on the console.
- 3 Connect the VGA connector on the VGA cable to the VGA input on your monitor.

NOTE

Your monitor may not have a VGA input. If not, you may need to purchase additional equipment. Go to www.xbox.com/support for more information.

- 4 Connect the left and right (white and red) audio connectors on the VGA cable to the audio input on your monitor (if equipped), receiver, or amplified speaker system.
- 5 Turn on your console. From the **System** area, you can change your display settings. Select the appropriate screen size and resolution for your monitor.

If your system (typically, a receiver or amplifier) has digital audio input, you can connect to digital audio rather than to the standard left and right audio inputs. Digital audio input should produce higher-quality sound.

To connect your console to digital audio:

- 1 Connect the VGA cable as described in steps 1–3 of “To connect to a monitor and audio.”
- 2 Connect your digital audio cable (not included) to the digital audio input on your receiver or TV and the digital audio output on the console end of the VGA cable connector.
- 3 Turn on your console. From the **System** area, you can change your audio and digital output settings. Select the appropriate digital audio setting for your system.

TROUBLESHOOTING

Picture won't display

Make sure the video cable is connected to the same input on your monitor as the video input on your monitor. If the video is not turned on at the monitor, set in the X

Sound won't play

Verify that the audio cable is plugged into the correct port. Check your system settings to make sure your monitor is set to display the audio. The audio cable is plugged

TROUBLESHOOTING

Picture with No Sound

Make sure the video and audio connectors are connected to the same input group on the back of your monitor. If you're using digital audio, make sure the receiver is turned on and the output is correctly set in the Xbox Dashboard.

Sound with No Picture

Verify that your monitor is turned on. Check your connections and make sure your monitor has been set to display the port into which the VGA cable is plugged.

IF YOU NEED MORE HELP

Please go to www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support:

United States and Canada:
1-800-4MY-XBOX (1-800-469-9269)
TTY users: 1-866-740-XBOX
(1-866-740-9269)

Mexico: 001-866-745-83-12
TTY users: 001-866-251-26-21

Colombia: 01-800-912-1830

Do not take your Xbox 360 console or its peripherals to your retailer for repair or service unless instructed to do so by an Xbox Customer Support representative.

english

Do Not Attempt Repairs

Do not attempt to take apart, service, or modify the Xbox 360 console, power supply, or its peripherals in any way. Doing so could present the risk of serious injury or death from electric shock or fire, and it will void your warranty.

COPYRIGHT

Information in this document, including URL and other Internet Web site references, is subject to change without notice. Unless otherwise noted, the example companies, organizations, products, domain names, e-mail addresses, logos, people, places and events depicted herein are fictitious, and no association with any real company, organization, product, domain name, e-mail address, logo, person, place or event is intended or should be inferred. Complying with all applicable copyright laws is the responsibility of the user. Without limiting the rights under copyright, no part of this document may be reproduced, stored in or introduced into a retrieval system, or transmitted in any form or by any means (electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise), or for any purpose, without the express written permission of Microsoft Corporation.

Microsoft may have patents, patent applications, trademarks, copyrights, or other intellectual property rights covering subject matter in this document. Except as expressly provided in any written license agreement from Microsoft, the furnishing of this document does not give you any license to these patents, trademarks, copyrights, or other intellectual property.

© 2005 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Xbox, Xbox 360, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

FRANÇAIS Câble a

Nous vous r
câble audio
VGA Xbox 3
connecter v
un moniteur
amplificateu
analogique.
exclusiveme
vidéo et de

AVE

Avant d'u
présent q
360 pour
relative à
Conserve
consultat
obtenir d
remplace
www.xbo
compose
la clientè
« Si vous
supplém

FRANÇAIS

Câble audio/vidéo haute définition VGA Xbox 360

Nous vous remercions d'avoir choisi le câble audio/vidéo haute définition VGA Xbox 360™ de Microsoft® pour connecter votre console Xbox 360 à un moniteur VGA LCD ou TVHD et un amplificateur audio numérique ou analogique. Il doit être utilisé exclusivement avec le système de jeu vidéo et de divertissement Xbox 360.



AVERTISSEMENT

Avant d'utiliser ce produit, lisez le présent guide et les guides de Xbox 360 pour obtenir toute l'information relative à la sécurité et à la santé. Conservez tous les guides pour consultation ultérieure. Pour obtenir des guides de remplacement, visitez la page www.xbox.com/support ou composez le numéro du Service à la clientèle de Xbox (voir la section « Si vous avez besoin d'une aide supplémentaire »).

La garantie limitée couvrant ce produit se trouve dans le Guide de garantie Xbox 360 (Volume 2).

Éliminez ce produit conformément aux normes locales et nationales en matière de gestion des déchets (s'il y a lieu), y compris celles qui régissent la récupération et le recyclage des rebuts de matériel électrique et électronique.

CONNEXION DE VOTRE CÂBLE AUDIO/VIDÉO HAUTE DÉFINITION VGA

Utilisez votre câble audio/vidéo haute définition VGA pour connecter votre console à un moniteur et à un système audio.

IMPORTANT

Des images fixes dans les jeux vidéo peuvent se graver sur certains écrans de téléviseurs, créant ainsi une ombre permanente. Consultez le guide d'utilisation ou le fabricant de votre téléviseur avant de jouer à des jeux.

Pour connecter votre console à un moniteur et un système audio :

- 1 Éteignez votre console.
- 2 Branchez le connecteur audio/vidéo du câble VGA au port A/V de votre console.
- 3 Branchez le connecteur VGA du câble à l'entrée VGA du moniteur.

REMARQUE

Il se peut que votre moniteur ne soit pas doté d'une entrée VGA. Le cas échéant, vous devrez peut-être vous procurer du matériel supplémentaire. Visitez la page www.xbox.com/support pour de plus amples renseignements.

- 4 Branchez les connecteurs audio gauche et droit (blanc et rouge) du câble VGA à l'entrée audio du moniteur (s'il y a lieu), récepteur ou système de haut-parleurs multivoie.

- 5 Allumez votre console et dans la zone **System**, modifiez les paramètres d'affichage. Sélectionnez la taille d'écran et la résolution appropriées pour votre moniteur.

Si votre système (généralement un récepteur ou un amplificateur) dispose d'une entrée audio numérique, vous pouvez vous brancher dans cette dernière plutôt que dans les entrées audio gauche et droite standard. L'entrée audio numérique devrait avoir une reproduction sonore de qualité supérieure.

Pour vous a...
numérique

- 1 Branchez...
VGA tel q...
1-3 de «...
console...
système
- 2 Branchez...
numériq...
l'entrée...
récepteu...
numériq...
du conne
- 3 Allumez...
zone **Sys**...
paramètr...
numériq...
paramètr...
appropri

et dans la
les

écran et
es pour

ement un
teur)
o
ous
ère plutôt
o gauche
e audio
ne
ualité

*Pour vous connecter en mode audio
numérique :*

- 1** Branchez le câble audio/vidéo VGA tel qu'indiqué dans les étapes 1–3 de « Pour connecter votre console à un moniteur et un système audio ».
- 2** Branchez votre câble audio numérique (non compris) à l'entrée audio numérique de votre récepteur et la sortie audio numérique à l'extrémité console du connecteur du câble VGA.
- 3** Allumez votre console et dans la zone **System**, modifiez les paramètres de sortie audio et numérique. Sélectionnez le paramètre audio numérique approprié pour votre système.

DÉPANNAGE

Image sans son

Assurez-vous que les connecteurs vidéo et audio sont branchés au même groupe d'entrées à l'arrière de votre moniteur. Si vous utilisez le mode audio numérique, assurez-vous que le récepteur est allumé et que la sortie (Digital Output) est bien réglée dans l'interface Xbox.

Son sans image

Assurez-vous que votre moniteur est allumé. Vérifiez vos connexions et assurez-vous que votre moniteur a été configuré pour afficher le port dans lequel le câble VGA est branché.

SI VOUS AVEZ BESOIN D'UNE AIDE SUPPLÉMENTAIRE

Rendez-vous sur www.xbox.com/ support ou appelez le Service à la clientèle Xbox :

États-Unis et Canada :

1 800 4MY-XBOX (1 800 469-9269)

Utilisateurs de TTY :

1 866 740-XBOX (1 866 740-9269)

Ne confiez pas votre console Xbox 360 ou ses périphériques à votre détaillant pour les réparations, à moins qu'un représentant du Service à la clientèle de Xbox ne vous le demande.

Ne tentez pas d'effectuer des réparations

Ne tentez pas de démonter, de réparer ou de modifier la console Xbox 360, son bloc d'alimentation ou l'un de ses périphériques de quelque façon que ce soit. Vous risqueriez de subir des blessures ou de décéder des suites d'une commotion ou d'un incendie électrique. En outre, votre garantie serait annulée.

10

COPYRIGHT

Les informations contenues dans le présent document, y compris les URL et autres références de sites Web Internet peuvent être modifiées sans préavis. Sauf mention contraire, les sociétés, organisations, produits, noms de domaine, adresses électroniques, logos, personnes, lieux et événements mentionnés ici à titre d'exemple sont purement fictifs et aucune association à tout(e) société, organisation, produit, nom de domaine, adresse électronique, logo, personne, lieu ou événement réel n'est intentionnelle ou volontaire. Il appartient à l'utilisateur de veiller au respect de toutes les dispositions légales applicables en matière de copyright. En vertu des droits d'auteur, aucune partie de ce document ne peut être reproduite, stockée ou introduite dans un système de recherche automatique, ni transmise sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre), ou dans n'importe quel but, sans l'autorisation écrite de Microsoft Corporation.

Selon les cas, Microsoft détient des brevets (ou a déposé des demandes de brevets), ainsi que des marques, des copyrights ou autres droits de propriété intellectuelle sur les questions évoquées dans ce document. Sauf disposition contraire expressément stipulée dans un accord de licence écrit concédé par Microsoft, la communication de ce document ne confère au destinataire aucun droit sur les brevets, marques, copyrights et autres droits de propriété intellectuelle.

©2005 Microsoft Corporation. Tous droits réservés. Microsoft, Xbox, Xbox 360, et les logos Xbox et Xbox 360 sont soit des marques de commerce de Microsoft Corporation, soit des marques déposées de Microsoft Corporation, aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

ESPAÑOL

Cable a

Gracias por de alta defin Xbox 360™ de alta defin amplificado analógico. D sistema de v entretenimi

ADV

Antes de este man Xbox 360 importan seguridad todos los consultas de repue support b soporte b necesita

La garantía producto es de garantía

ESPAÑOL

Cable audio/video de alta definición VGA Xbox 360

Gracias por elegir el cable audio/video de alta definición VGA de Microsoft® Xbox 360™ para conectar la consola Xbox 360 a un monitor o televisor VGA de alta definición o LCD y a un amplificador de audio digital o analógico. De uso exclusivo con el sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360.



ADVERTENCIA

Antes de utilizar este producto, lee este manual y los manuales de Xbox 360 para conocer información importante en materia de seguridad y salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Para obtener manuales de repuesto, visita www.xbox.com/support o llama al Servicio de soporte técnico (consulta "Si necesitas ayuda").

La garantía limitada que cubre este producto está incluida en el Manual de garantía de Xbox 360 (volumen 2).

Desecha este producto de acuerdo con las disposiciones locales y nacionales (en caso de haberlas), incluyendo aquellas que regulan la recuperación y el reciclaje de equipos eléctricos y electrónicos desechados (EEED).

CONECTAR EL CABLE AUDIO/VIDEO DE ALTA DEFINICIÓN VGA

Utiliza el cable audio/video de alta definición VGA para conectar la consola a un monitor y a un sistema de audio.

IMPORTANTE

Las imágenes estáticas de los videojuegos pueden "quemar" algunas pantallas de televisión, creando una sombra permanente. Consulta el manual del propietario de tu televisor antes de utilizar un juego.

Para conectarlo a un monitor y a audio:

- 1 Apaga la consola.
- 2 Conecta el conector AV del cable VGA al puerto AV de la consola.
- 3 Conecta el conector VGA del cable VGA a la entrada VGA del monitor.

NOTA

Puede que el monitor no tenga entrada VGA. Si no la tiene, tendrás que comprar equipo adicional. Para obtener más información, visita www.xbox.com/support.

- 4 Conecta los conectores de audio a izquierda y derecha (blanco y rojo) del cable VGA a la entrada de audio del monitor (si se ha adquirido), al receptor o al sistema de altavoz con amplificador.

- 5 Enciende la consola y desde el área **Sistema**, puedes cambiar la configuración de pantalla. Selecciona la resolución y el tamaño adecuados de la pantalla para tu monitor.

Si tu sistema (normalmente, un receptor o un amplificador) tiene entrada de audio digital, puedes establecer la conexión al audio digital en vez de a las entradas de audio estándar a izquierda y derecha. En teoría el sonido será mejor a través de la entrada de audio digital.

Para conectarlo a un monitor y a audio digital:

- 1 Conecta el cable de audio digital. Sigue las instrucciones que describe "Para conectar a audio".
- 2 Conecta el cable de audio digital (no incluido) a la salida de audio digital de la consola. Si no tienes un conector de audio digital, puedes usar un adaptador de audio digital a audio estándar.
- 3 Enciende la consola y desde el área **Sistema**, puedes cambiar la configuración de pantalla. Selecciona la resolución y el tamaño adecuados de la pantalla para tu monitor.

desde el
cambiar la
la.
n y el
a pantalla

de, un
) tiene
puedes
audio
radas de
y
do será
da de

*Para conectar la consola a
audio digital:*

- 1** Conecta el cable VGA como se describe en los pasos 1 a 3 de "Para conectarlo a un monitor y a audio".
- 2** Conecta el cable de audio digital (no incluido) a la entrada de audio digital de tu receptor o televisor y a la salida de audio digital del extremo de la consola del conector del cable VGA.
- 3** Enciende la consola y desde el área **Sistema**, puedes cambiar la configuración de audio y salida digital. Selecciona la configuración de audio digital adecuada para tu sistema.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Imagen sin sonido

Comprueba que los conectores de video y audio estén conectados al mismo grupo de entrada en la parte trasera del monitor. Si utilizas audio digital, comprueba que el receptor esté encendido y que la salida esté bien configurada en la Interfaz Xbox.

Sonido sin imagen

Comprueba que el monitor esté encendido. Comprueba las conexiones y que el monitor esté ajustado para mostrar el puerto en el que está conectado el cable VGA.

español

SI NECESITAS MÁS AYUDA

Visita www.xbox.com/support o llama al número del Servicio de soporte al cliente de Xbox:

México: 001-866-745-83-12

Usuarios TTY: 001-866-251-26-21

Colombia: 01-800-912-1830

No laves la consola Xbox 360 ni los periféricos a tu distribuidor para que los repare o mantenga a no ser que te lo diga un empleado del Servicio de soporte al cliente de Xbox.

No intentes realizar reparaciones

No intentes desmontar, reparar ni alterar la consola Xbox 360, la fuente de alimentación ni sus periféricos en modo alguno. Al hacerlo existe riesgo de lesiones graves o muerte por descarga eléctrica o fuego; además, la garantía quedará cancelada.

COPYRIGHT

La información contenida en este documento, incluida la dirección URL y otras referencias a sitios Web, está sujeta a cambios sin previo aviso. Siempre que no se indique lo contrario, las compañías, organizaciones, productos, nombres de dominio, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares y acontecimientos citados en los ejemplos son ficticios y no se pretende hacer referencia ni debe deducirse referencia alguna a compañías, organizaciones, productos, nombres de dominio, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares o acontecimientos reales. El usuario es responsable de cumplir todas las leyes de derechos de autor aplicables. Sin que ello limite los derechos protegidos por los derechos de autor, queda prohibida la reproducción total o parcial de este documento, así como su almacenamiento o introducción en un sistema de recuperación de datos, o su transmisión en cualquier forma y por cualquier medio (electrónico, mecánico, fotocopia, grabación, etc.), sea cual sea el fin, sin la autorización expresa por escrito de Microsoft Corporation.

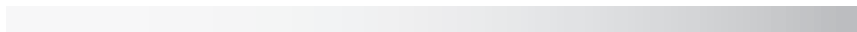
Microsoft podría tener patentes, aplicaciones patentadas, marcas comerciales, derechos de autor o derechos de propiedad intelectual sobre los temas incluidos en este documento. Salvo cuando se indique expresamente en el contrato de licencia por escrito de Microsoft, la posesión de este documento no implica la licencia para dichas patentes, marcas comerciales, derechos de autor o demás propiedad intelectual. ©2005 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

Microsoft, Xbox, Xbox 360 y los logotipos de Xbox y Xbox 360 son marcas comerciales o marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y en otros países.

mento, incluida
tios Web, está
pre que no se
anizaciones,
iones de correo
s y
os son ficticios y
e deducirse
aciones,
iones de correo
s o
esponsable de
autor
hos protegidos
ida la
cumento, así
ón en un sistema
sión en cualquier
co, mecánico,
el fin, sin la
rosoft

ciones
hos de autor o
e los temas
ando se indique
a por escrito de
nto no implica la
omerciales,
intelectual.
dos todos los

os de Xbox y
arcas registradas
s Unidos y en



0805 Part Number: X11-29989-01
Printed in China

