

## CONEXIÓN

Colocación del encaminador:

- Coloque el encaminador cerca del módem DSL o de cable.
- Coloque el encaminador cerca de un suministro de voltaje.
- Conecte el encaminador directamente en una toma de corriente alterna de pared.
- Coloque el encaminador en un lugar con buena ventilación.
- Evite colocar el encaminador bajo la luz directa del sol o cerca de un calentador.
- Mantenga el encaminador alejado de radios y de luces fluorescentes.

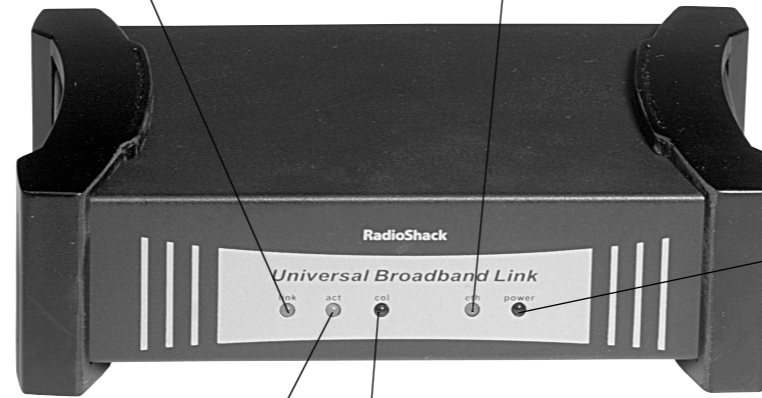
Después de efectuar las conexiones, ¡encienda su consola de juegos, ponga su disco de juego favorito y disfrute de los juegos en línea!

### NOTA

- Para asegurar un desempeño óptimo de la unidad, la longitud máxima del cable de corriente entre los dispositivos portadores de corriente de línea no debe excederse de 328 pies (100 metros). Distancias mayores pueden causar una reducción en la potencia de la señal o pérdida de datos.
- Pueden conectarse hasta 12 unidades de enlace de banda ancha universal cuantas se requieran para las propias necesidades de juego o de conexión. Se encuentran unidades adicionales de enlace de banda ancha universal en las tiendas RadioShack de la localidad.

**LINK [ENLACE]** — Se enciende de color verde cuando hay conexión segura (o enlace) con un dispositivo conectado a cualquiera de los puertos.

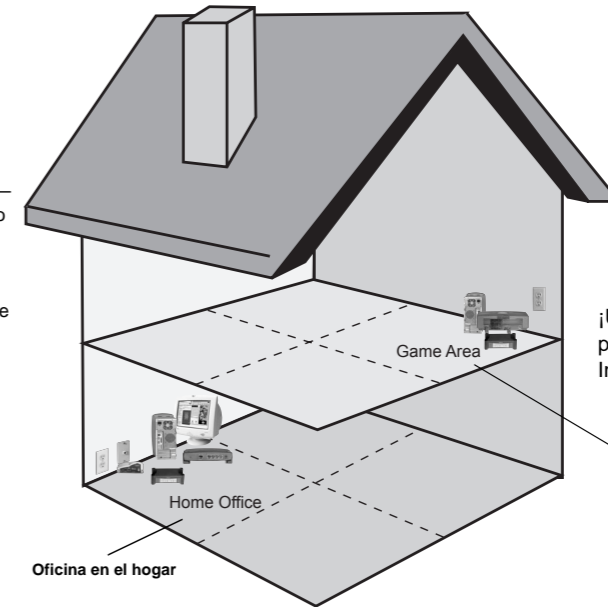
**ETH [ETHERNET]** — Se enciende de color verde cuando está conectado un cable RJ-45 para Ethernet.



**ACT [ACCIÓN]** — Destella de color amarillo durante una recepción o transmisión de datos por ese puerto.

**COL [COLISIÓN]** — Destella de color anaranjado cuando ocurre una colisión en la comunicación en la línea de alimentación. Se enciende de forma estable cuando está

**POWER [CORRIENTE]** — Se enciende de color rojo cuando está puesta la corriente. Si no se enciende, asegúrese de que el cordón de corriente esté conectado y el interruptor esté en la posición de encendido.

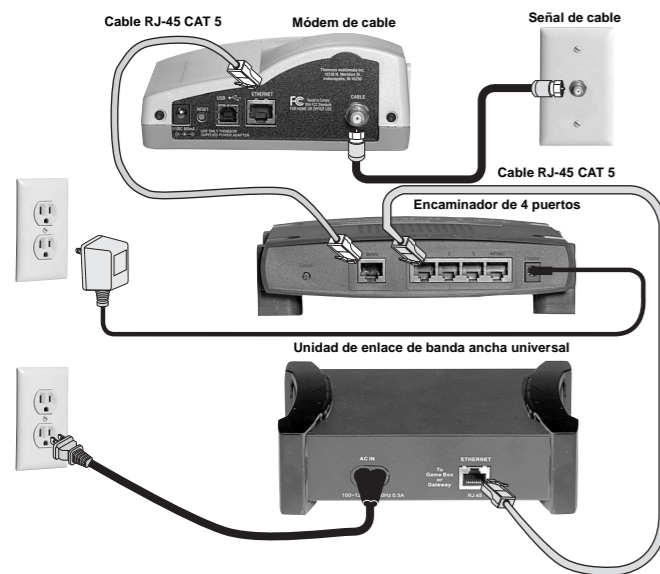


¡Utilice la red alámbrica de su hogar para tener acceso transparente a Internet en todo el hogar!

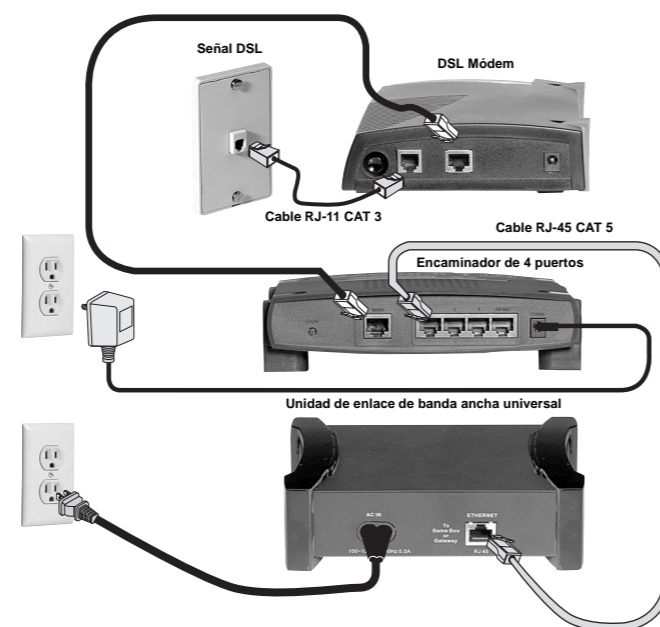
Área de juegos

Oficina en el hogar

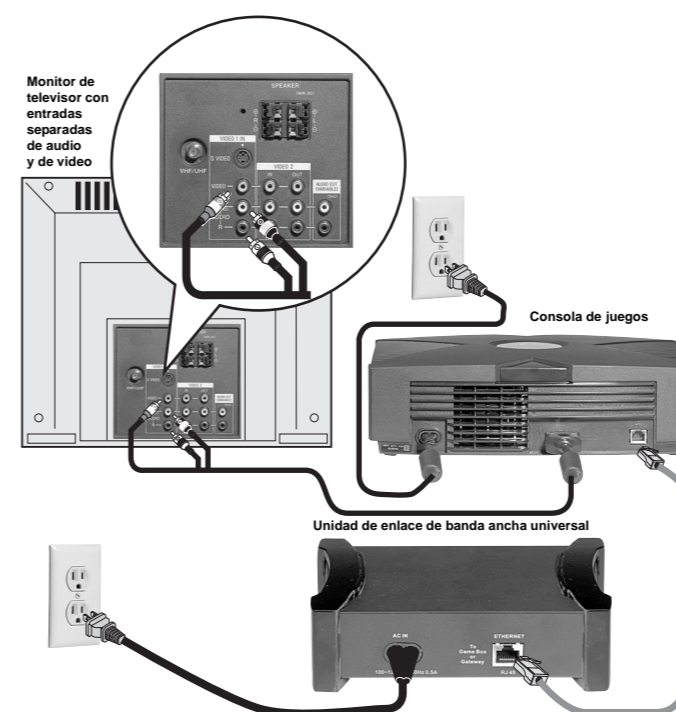
## CONEXIÓN DE UN MÓDEM DE CABLE



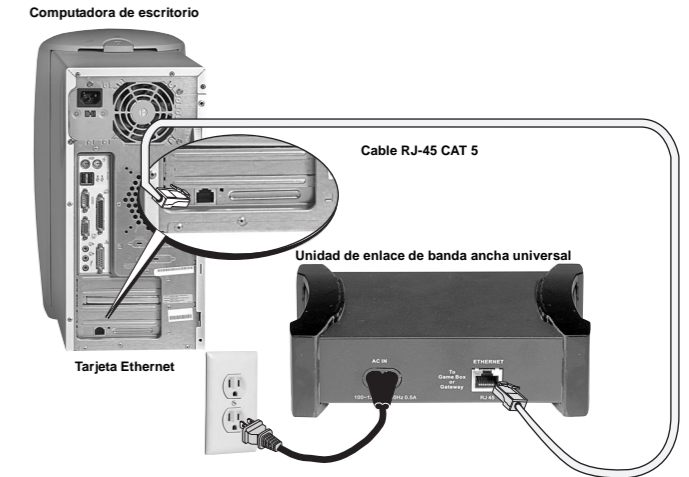
## CONEXIÓN DE UN MÓDEM DSL



## CONEXIÓN DE UNA CONSOLA DE JUEGOS Y UN TELEVISOR



## CONEXIÓN DE UNA COMPUTADORA



### NOTA

- En la actualidad no es posible conectar Xbox Live o PS2 con la banda ancha de alta velocidad de AOL suministrada por DSL o redes de cable.
- Cuando desconectes el cable del Enlace de Banda Ancha Universal del Xbox y lo conectes a otra computadora, el enlace del cable se puede resumir rápidamente si el fijación IP entre el Xbox y la computadora son iguales. De lo contrario, lleva de 5 a 10 minutos para resumir el enlace del cable. Si el cable no se enlace después de esperar 5 a 10 minutos, desconecte el cordón de corriente A.C. y conéctelo de nuevo. Espere por unos cuantos minutos para que el cable pueda resumir de enlace.
- Desconecte y conecte de nuevo el cordón de corriente A.C. de la computadora para resumir el enlace del cable cuando:
  - desconectes el enlace de Banda Ancha Universal de una computadora y lo conectes a otra computadora.
  - la computadora y el enlace de Banda Ancha Universal se han usado continuamente por varios días.

## CONTENIDO DEL PAQUETE

Juegos de enlace de banda ancha universal

- Uno para conectar la consola de juegos (X-Box o PS2)
- Una para conectar la vía de acceso a Internet (encaminador o módem de cable)

Cables CAT5 para Ethernet (2)

- Uno para conectar la unidad de enlace de banda ancha universal a la consola de juegos
- Uno para conectar la unidad de enlace de banda ancha universal a la vía de acceso a Internet

Cordón de corriente alterna (2)

## REQUISITOS TÉCNICOS

- Windows 98SE/ME/2000/XP o Mac OS X (10) o una versión compatible con Linux Ethernet.
- Computadora de escritorio o portátil con procesador Pentium 233 MMX o uno superior, o una versión compatible con Mac Ethernet, con por lo menos 64 MB de RAM.
- Consola de juegos Xbox o PS2 con un enchufe RJ-45 para Ethernet disponible.
- Servicio de Internet de alta velocidad con módem DSL o de cable (suministrado por su proveedor de servicios de Internet) con un enchufe RJ45 para Ethernet disponible.
- Un cable CAT 5 extra con conectores RJ-45 (no vienen incluidos) para conectar el encaminador o módem de cable a Internet.
- Consola de juegos Xbox o PS2 y su juego de conexión a Internet.
- Videojuego para Internet.

## INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD IMPORTANTES

Este producto es para conectarse a una línea de corriente alterna. Deben tomarse las siguientes medidas de precaución al emplearse este producto.

Lea todas las instrucciones antes de instalar y de utilizar este producto.

Conserve todas las instrucciones para futura consulta.

Siga todas las advertencias e instrucciones marcadas en el producto.

Desconecte el cordón de corriente alterna de la toma de corriente de pared antes de limpiar la unidad. Utilice un paño húmedo para la limpieza. NO utilice limpiadores líquidos ni en aerosol.

NO utilice este producto cerca de agua.

Nunca debe colocarse este producto cerca o encima de un radiador o rejilla de calefacción.

Este producto depende de la instalación eléctrica de la edificación en lo concerniente a protección contra cortos (sobrecorriente).

Asegúrese de utilizar un fusible o disyuntor no mayor de 120 voltios C.A., 15 amp., o 240 voltios C.A., 6 amp. en todos los conductores de las fases (todos los conductores portadores de corriente).

NO permita que nada descansa encima de los cordones de interconexión del producto.

NO coloque este producto donde las personas puedan pisar los cordones al caminar.

Debido a que la unidad de enlace de banda ancha universal envía datos a través de la línea de voltaje, se recomienda conectarla directamente en una toma de corriente.

NO conecte el dispositivo a una unidad de alimentación eléctrica ininterrumpible o distribuidor de corriente con protección contra sobrevoltajes.

La unidad de enlace de banda ancha universal dispone de su propio filtro de voltaje de protección contra sobrevoltajes.

Solamente un técnico calificado debe prestar servicio a este producto. Si abre o retira las tapas de la unidad, puede exponerse a puntos de voltaje peligrosos o a otros riesgos.

En caso de ocurrir una de las condiciones descritas abajo, desconecte el cordón de corriente alterna de la toma de corriente de pared y lleve el producto a un técnico de servicio calificado:

- Si están dañados o raídos los cordones de interconexión.
- Si ha penetrado algún líquido en el producto.
- Si el producto ha sido expuesto a la lluvia o al agua.
- Si el producto no funciona normalmente cuando se siguen las instrucciones de funcionamiento.
- Si el producto cambia su forma de funcionar.

## CONFIGURACIÓN DE JUEGOS POR INTERNET

Las consolas Xbox Live y PS2 no son compatibles con la conexión por marcado telefónico, ISDN o satélite. Deben conectarse a través de un proveedor de servicios de Internet de alta velocidad con módem DSL o de cable. Si desea más información sobre la forma de configurar el servicio de juegos por Internet con las consolas XBox o PS2, visite el sitio de XBox en [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) y el de PS2 en [www.sony.com](http://www.sony.com).

## SOLICITUD PARA EL SERVICIO DE JUEGOS EN LÍNEA

Para solicitar una cuenta de servicio de juegos en línea:

- Debe tener 18 años de edad por lo menos. Si eres menor de 18 años, pide a tus padres o a tu tutor solicitar a su nombre.
- Debe disponer de una tarjeta de crédito conocida (como Visa, MasterCard o American Express).
- Debe leer y aceptar las condiciones de la solicitud.
- Consulte las instrucciones de la solicitud de su proveedor de servicios de Internet y las instrucciones de las tarjetas de crédito, las etiquetas de los juegos y las claves de suscripción para solicitar una cuenta de servicio de juegos en línea.
- Si va a instalar varias unidades de enlace de banda ancha universal, solicite servicio para múltiples usuarios. Puede solicitar hasta ocho cuentas por cada consola Xbox o PS2, pero necesita un juego básico Xbox o PS2 Live por cada cuenta.

Si desea más información, para XBox visite el sitio [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com), y para PS2 el sitio [www.sony.com](http://www.sony.com).

## INFORMACIÓN DE LA FCC PARA USTED

Este equipo ha sido probado y se ha determinado que cumple con los límites correspondientes a los dispositivos digitales de Clase B, de conformidad con la Parte 15 de las Reglas de la FCC (Comisión Federal de Comunicaciones de EE.UU.). Estos límites están establecidos para proporcionar una protección razonable contra interferencias dañinas en las residencias. Este equipo genera, utiliza y puede emitir energía de radiofrecuencia por lo cual, si no se instala y se emplea de conformidad con las instrucciones, puede causar interferencia dañina en las comunicaciones de radio. No obstante, no hay garantía de que tal interferencia no vaya a ocurrir en alguna instalación en particular. Si este equipo causa interferencia dañina en la recepción de las ondas de radio o de televisión, lo cual puede determinarse apagando y encendiendo el equipo, se exhorta al usuario a tratar de corregir la interferencia con una o más de las siguientes medidas:

- Cambie la orientación o la ubicación de la antena receptora.
- Aumente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo en una toma de corriente de un circuito diferente al cual está conectado el receptor.
- Consulte al personal de una tienda RadioShack de la localidad o a un técnico de radio y televisión.
- Si no puede eliminar la interferencia, la FCC requiere que deje de utilizar el servicio de juegos en línea.

Todo cambio o modificación no aprobado expresamente por RadioShack puede causar interferencia y anular la autorización del usuario de utilizar este equipo.

## DECLARACIÓN DE CUMPLIMIENTO DE LAS REGLAS DE LA FCC

Este dispositivo cumple con la Parte 15 de las *Reglas de la FCC*. La utilización de este equipo está sujeta a las dos siguientes condiciones: (1) este dispositivo no puede causar interferencia dañina, y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo toda interferencia que pueda causar un funcionamiento indeseado.

Producto:	Unidad de Enlace de Banda Ancha Universal
Modelo:	25-3187
Responsable:	RadioShack 100 Throckmorton Fort Worth, Texas 76102
Tel.:	817-415-3200

## CUIDADO DE LA UNIDAD

Mantenga seca la unidad de enlace; si se moja, séquela de inmediato. Utilice y guarde la unidad de enlace solamente en lugares con temperatura normal. Maneje con cuidado la unidad de enlace; no la deje caer. Mantenga la unidad de enlace alejada del polvo y la suciedad, y límpiela ocasionalmente con un trozo limpio de tela para mantener su aspecto nuevo.

## SERVICIO Y REPARACIÓN

Si la unidad de enlace no funciona como debiera, llévelo a un establecimiento RadioShack de la localidad para que lo revisen. Si desea localizar la tienda RadioShack más cercana, use la función de localización de tiendas en el sitio web de RadioShack ([www.radioshack.com](http://www.radioshack.com)), o llame al 1-800-The Shack (843-7422) y escoja las opciones necesarias del menú. Cualquier modificación o alteración de los componentes internos de la unidad de enlace puede causar una falla e incluso la anulación de la garantía y de la autorización de la FCC para utilizarlo.

## ESPECIFICACIONES

Normas	IEEE 802.3, IEEE 802.3U, HomePlug 1.0
Rendimiento total	Más de 4 Mbps
Banda de frecuencias	4.3 MHz - 20.9 MHz
Métodos de acceso compatibles:	
CSMA	Acceso múltiple por detección de portadora
CA	Evitación de colisión
Puertos de línea de voltaje	Cordón de corriente
Puertos Ethernet LAN	Un puerto RJ-45 para 10 BaseT/100 Base TX
Sistema operativo	Windows 98 / Me / NT / 2000 / XP / CE y el otro dispositivo basado en Ethernet
Fuente de voltaje	De 100 a 120 voltios C.A., 60 Hz, 0.5 A
Peso	19 oz. (540g)
Dimensiones (AAP)	6 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> x 2 <sup>1</sup> / <sub>16</sub> x 4 <sup>1</sup> / <sub>16</sub> in. (161 x 52 x 103 mm)

### Garantía limitada de noventa días

Este producto está garantizado por RadioShack contra defectos de fabricación en el material y mano de obra bajo condiciones normales de uso durante noventa (90) días a partir de la fecha de compra en tiendas propiedad de la empresa RadioShack, franquicias y distribuidores autorizados de RadioShack. EXCEPTUANDO LO AQUÍ ESTABLECIDO, RadioShack NO OFRECE GARANTÍAS EXPLÍCITAS Y LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS, INCLUYENDO LA GARANTÍA DE QUE EL PRODUCTO PODRÁ SER COMERCIALIZADO Y QUE ES ADECUADO PARA UN FIN ESPECÍFICO, TIENEN UNA DURACIÓN LIMITADA AL PERÍODO DE VIGENCIA DE LAS GARANTÍAS LIMITADAS AQUÍ EXPUESTAS POR ESCRITO. EXCEPTUANDO LO AQUÍ ESTABLECIDO, RadioShack NO TENDRÁ RESPONSABILIDAD NI OBLIGACIÓN ALGUNA HACIA EL CLIENTE U OTRA PERSONA O ENTIDAD CON RESPECTO A LAS RESPONSABILIDADES, PÉRDIDAS O DAÑOS CAUSADOS DIRECTA O INDIRECTAMENTE POR EL USO U OPERACIÓN DEL PRODUCTO O RESULTANTES DE UNA VIOLACIÓN DE ESTA GARANTÍA, INCLUYENDO PERO SIN LIMITARSE A, DAÑOS CAUSADOS POR INCONVENENCIA, PÉRDIDA DE TIEMPO, DATOS, BIENES, INGRESOS O GANANCIAS, O DAÑOS INDIRECTOS, ESPECIALES, INCIDENTALES O CONSECUENCIALES, AÚN SI SE HA NOTIFICADO A RadioShack DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS.

Algunos estados no permiten limitantes a la duración de una garantía implícita ni la exclusión o limitación de los daños incidentales o consecuentes, por lo que es posible que las limitaciones o exclusiones mencionadas más arriba puedan no ser de aplicación.

En caso de defecto del producto durante el período de garantía, lleve el producto y el recibo de compra que sirve de comprobante de la fecha de compra a cualquier tienda RadioShack. Salvo si la ley dispone lo contrario, RadioShack a su opción: (a) corregirá el defecto reparando el producto sin cargo alguno por componentes y mano de obra; (b) reemplazará el producto por otro igual o de características similares; o (c) reembolsará el precio de compra. Todos los productos y componentes reemplazados, así como los productos cuyo costo es reembolsado, pasan a ser propiedad de RadioShack. Pueden utilizarse componentes y productos nuevos o reacondicionados para llevar a cabo el servicio de garantía. Los componentes y productos reparados o reemplazados están garantizados por el período remanente de la garantía original. La reparación o sustitución del producto no serán gratuitas después de la expiración del período de garantía.

Esta garantía no cubre: (a) daños o averías causadas por o atribuibles a causa fortuita, abuso, accidente, mal uso, uso anormal o impropio, falta de atención a las instrucciones, instalación o mantenimiento impropio, alteración, caída de rayos u otra incidencia de excesivo voltaje o corriente; (b) reparaciones no efectuadas por un taller autorizado por RadioShack; (c) consumibles tales como fusibles o pilas; (d) daños a la apariencia; (e) costos de transporte, envío o seguro; o (f) costos de recogida, instalación, servicio de ajuste o reinstalación.

Esta garantía le otorga derechos legales específicos, si bien también puede tener otros derechos que varían de un estado a otro. La traducción al español se provee solamente para su conveniencia. En caso de discrepancias entre las versiones en inglés y en español, prevalecerá la versión en inglés.

RadioShack Customer Relations, 200 Taylor Street, 6th Floor, Fort Worth, TX 76102

12/99

FC