

Adaptador de Puerto USB para Juegos 26-164

®RadioShack®
<http://www.radioshack.com/>

MANUAL DEL PROPIETARIO – Favor de leerlo antes de comenzar a utilizar el equipo

Adaptador de Puerto USB para Juegos

Este multi-funcional adaptador de puerto se adapta a la mayoría de los controladores de juegos (colchón de juego (game pads), palanca de juego (joystick) o ruedas). Con un conector de 15 pines a USB (Canal para traspasso de datos, por sus siglas en inglés *Universal Serial Bus*). Usted puede utilizar el adaptador inmediatamente, sin instalar ningún software de driver. El adaptador también le permite conectar o desconectar el adaptador y el periférico conectado sin tener que reiniciar su sistema de computadora.

Nota: el adaptador de puerto de juego no se recomienda para controladores de juego digitales.

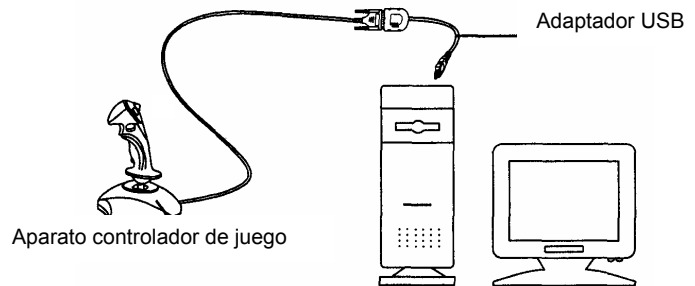
REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA

El sistema trabaja con IBM® y PCs compatibles que operen con Windows 98® (486/Pentium®/Pentium II, Pentium III) con puerto USB.

INSTALACIÓN

Nota: El adaptador puede limitar algunas de las funciones avanzadas de ciertos controladores de juego, especialmente aquellos controladores con software de driver.

1. Encienda su PC.
2. Conecte su conector macho de 15 pines del controlador de juego en el conector hembra del 15 pines del adaptador.



3. ajuste los interruptores de su controlador de juego en los ajustes deseados.
4. deslice el interruptor del adaptador en la posición deseada:

GAME PAD - Para colchón de juego

JOYSTICK A - para palanca de juegos estándar (o palanca de juegos *Flightstock-mode*)

JOUSTICK B – para una palanca de juegos con un interruptor *THURSTMASTER*

RUEDA – para una rueda para carreras.

5. Conecte el enchufe USB del adaptador en el puerto USB de su PC.
6. Aparecerá la leyenda **Buscando nuevos componentes de hardware, o nuevo hardware encontrado** (o alguna leyenda similar). Presione en Siguiente en las instrucciones de la pantalla para completar la instalación.

CALIBRACIÓN

Para mejores resultados, siga estos pasos para calibrar el adaptador.

1. Presione Inicio, Ajustes, y luego Panel de Control en su PC.

2. Presione dos veces **Joystick o Controladores de Juego**.
3. Seleccione **HID Controlador de Juego: 4 ejes 8 botón de palanca de juegos** y después presione **Propiedades**.
4. Deslice la selección del adaptador del controlador de juegos *lejos de y después cerca de* del ajuste deseado.
5. Presione **CALIBRAR**

Notas:

- La ventana de calibración muestra cuatro ejes y un punto de toque. Si su controlador de juegos no soporta una de estas características, presione **SIGUIENTE** para saltar esta opción. (Por ejemplo, si no tiene acelerador, pase al eje 3).
 - Si un modo de palanca de control (joystick) no trabaja adecuadamente, intente el otro modo (**A** o **B**).
6. Calibre su controlador de juegos de acuerdo a las instrucciones del software, y después presione **APLICAR**.
 7. Presione **PRUEBA** e intente en todos los controles del controlador de juegos para asegurar que todos funcionen apropiadamente.
 8. Presione **OK**. Usted ahora puede utilizar el controlador de juegos que conectó a su adaptador.

CUIDADO

Para disfrutar su Adaptador de Puerto USB para juegos durante mucho tiempo, le recomendamos:

- Mantenga el adaptador seco. Si se llega a mojar, séquelo inmediatamente.

- Utilice y almacene el adaptador únicamente en ambientes de temperatura normal.
- Maneje con cuidado el adaptador. No lo tire.
- Mantenga el adaptador lejos del polvo y la tierra.
- Limpie el adaptador con un trapo húmedo ocasionalmente para mantenerlo en buen estado.

Si modifica o intenta forzar los componentes internos del adaptador, puede causar un malfuncionamiento e invalidar su garantía. Si su adaptador no funciona adecuadamente, llévelo a su tienda RadioShack para recibir asistencia.

[La siguiente información DOC deberá aparecer como una sección separada de la información de la FCC en la siguiente página. Esto es que, pueden aparecer en la misma página, pero cada uno deberá tener su propio encabezado. El logotipo es opcional, pero deberá ser utilizado permitiendo espacio suficiente]

DECLARACIÓN DE CONFORMIDAD DE LA FCC

Este aparato cumple con la Parte 15 del reglamento de la FCC. La operación está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) este aparato no deberá causar interferencia dañina, y (2) este aparato deberá aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo interferencia que cause una operación no deseada.

Producto: Adaptador de Puerto USB para Juegos

Modelo : 26 – 164

Parte Responsable: RadioShack
100 Throckmorton
Fort Worth, TX 76102

Teléfono: 817-415-3200

LA FCC DESEA INFORMARLE

Este equipo ha sido probado, y se encontró que cumple con los límites para los aparatos digitales Clase B, en lo concerniente a la parte 15 de la reglamentación de la FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar protección razonable contra interferencia dañina en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede emitir energía de radio frecuencia y, si no está instalado y utilizado de acuerdo con estas instrucciones, puede causar interferencia dañina a las radio comunicaciones.

Sin embargo, no hay garantía alguna que no ocurrirá interferencia en alguna instalación en particular. Si este equipo causa interferencia a la recepción de radio o televisión, que puede ser determinado apagando y encendiendo el aparato, se le recomienda al usuario que intente corregir la interferencia por medio de una o más de las siguientes medidas correctivas:

- Reoriente o reubique la antena receptora.
- Aumente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo en una toma de corriente que sea diferente a donde esté conectado el receptor.
- Consulte a su tienda RadioShack o a un técnico especializado de radio o TV para recibir ayuda.

- Si no puede eliminar la interferencia, la FCC requiere que deje de utilizar el adaptador.

Los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por RadioShack, pueden causar interferencia y anular la autoridad del usuario para operar el equipo.