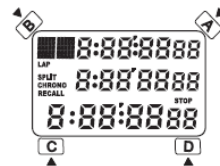


MODO DE EMPLEO DTM60S

CARACTERÍSTICAS :

- Cronómetro con exactitud de 1/100 de seg hasta 10 horas
- Tiempos intermedios y cúmulo total de los tiempos
- 60 memorias
- Cuenta atrás hasta 10 horas con repetición
- Monitor de cadencia sonora (de 10 bips/min hasta 320 bips/min)



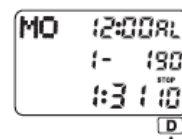
MODO ALARMA Y HORA:

1. Pulsar el botón D para alcanzar el modo hora y alarma. En la línea superior, aparece la alarma.
2. Para ajustarla, pulsar B para seleccionar las cifras y A para cambiarlas.

Notas: la alarma esta automáticamente activada si la hora o la minuta ha sido ajustada. La alarma puede ser activada o desactivada pulsando C en el modo hora. Cuando la alarma está activada "AL" parpadea. Cuando se alcanza la hora de la alarma, 3 bips/ segundo resonaran durante 15 segundos.

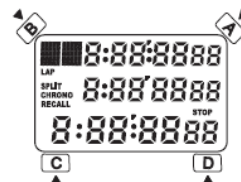
Si la alarma resona mientras que el cronómetro está en otro modo, sólo 3 bips van a resonar.

3. En la línea de bajo, aparece la hora. Pulsar el botón A para cambiar el formato hora 12 o 24 horas.
4. Pulsar B para seleccionar sucesivamente las horas, los minutos, y los segundos y pulsar A para ajustarlos.
5. Pulsar D para salir del ajuste.



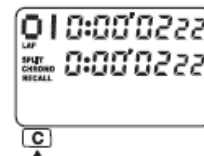
MODO CRONÓMETRO:

1. A partir del modo hora, pulsar D para alcanzar al modo cronómetro.
2. Pulsar el botón A para poner en marcha el cronómetro.
3. Una presión sobre la tecla B permite conocer el tiempo intermedio que acaba de hacer, aparece en la línea superior. En la línea media, aparece el total acumulado de todos los tiempos intermedios. El la línea de bajo, el cronometraje sigue.
4. Pulsar de nuevo B para ver el segundo tiempo intermedio. Las dos cifras que están arriba a la izquierda en la pantalla representan el contador de tiempos intermedios.
5. Pulsar de nuevo el botón B para ver el tercer tiempo y así sucesivamente.
6. Pulsar A para parar el cronómetro.



RECORDAR LOS DATOS EN MEMORIA:

1. Pulsar C para alcanzar la memoria (se puede ver los tiempos en memoria en cualquier momento cuando el cronómetro está en marcha o no).
2. Pulsar sucesivamente el botón C para ver los tiempos memorizados uno después del otro. En la primera línea, aparece el tiempo intermedio y en la media, el total acumulado de los tiempos intermedios.
3. En modo memoria, pulsar A para ver el tiempo medio (AV).
4. Pulsar B para ver el tiempo más rápido (FS).
5. Pulsando otra vez B, aparece el tiempo más lento (SL). Pulsando de manera repetida el botón B, aparece alternativamente el tiempo más rápido y el tiempo más lento.



Nota: (1) si el contador sobrepasa los 60 tiempos intermedios o el cúmulo total es superior a 9 horas 59 minutos 59.99 segundos, la memoria del cronómetro estará llena, y esto tiempos no podrán aparecer en el modo memoria.

6. Una nueva presión sobre el botón C o D volverá la pantalla al modo cronómetro.
7. Si el cronómetro está parado, pulsar A para ponerlo en marcha o B para borrar toda la memoria.

MODO CUENTA ATRÁS:

1. A partir del modo cronómetro, pulsar la tecla D para alcanzar el modo cuenta atrás.
2. Para ajustar la cuenta atrás, pulsar la tecla B: la cifra de las horas parpadea.
3. Pulsar la tecla A para ajustarla. Proceder de la misma forma para ajustar las demás cifras.
4. Al fin de la programación, pulsar la tecla B y las mismas cifras se inscriben en la línea central y en la línea superior. La línea inferior que corresponde al contador de vueltas (hasta 99), se queda a 0000.
5. Pulsar la tecla A para poner en marcha o parar la cuenta atrás. Al final de la cuenta atrás, una señal sonora resonara (2 bips/segundo durante 15 segundos).
6. Pulsar los botones B, C o D para detener el bip: el contador aumentara de uno y la cuenta atrás se vuelve a poner en marcha automáticamente y para un tiempo indefinido.
7. Cuando la cuenta atrás está parada, pulsar en la tecla C para poner en marcha inmediatamente una cuenta atrás a de 30 segundos (descuento de los tiempos muertos o parada de juego) que se puede leer en la línea superior. Al cabo de 30 segundos, usted oirá un bip y la pantalla volverá a los datos iniciales.
8. Pulsar el botón C durante la cuenta atrás aislada para pararla, y la pantalla vuelve a los datos iniciales.
9. Para volver a comenzar la cuenta atrás, pulsar la tecla A.



Notas: (1) Si el tiempo de la cuenta atrás es de 29 segundos, sólo dos bips van a resonar cuando la cuenta alcanzará cero.

Al momento en el que la cuenta atrás alcanza cero mientras que el cronómetro está en otros modos, sólo dos bips van a resonar.

10. Pulsar B para poner todos los datos a cero.

CUIDADO POR SU CRONOMETRO

"RESISTENCIA AL AGUA"

El cronómetro esta elaborado para resistir al contacto accidental con el agua, como salpicaduras o gotas de lluvia, pero no es elaborado para utilizarse en el agua. No pulsar las teclas cuando están húmedas.

"TEMPERATURAS"

No dejar el cronómetro directamente bajo la luz del sol o con temperaturas muy importantes durante un tiempo demasiado importante, la pantalla puede volverse negra. No dejar el cronómetro con temperaturas muy bajas porque puede provocar un desajuste de la medida del tiempo y el

cambio de las cifras se vuelve lento. En estos dos casos las condiciones más arriba serán corregidas cuando el cronómetro volverá a temperaturas normales.

“CHOQUES”

Peligro no hacer derribar el cronómetro o pegarlo porque puede dañar la mecánica.

“ELECTRICIDAD ESTÁTICA”

El circuito integrado del cronómetro puede ser dañado por la electricidad estática. Si la electricidad estática es demasiado importante, daños permanentes pueden ocurrir. Peligro con la pantalla de todas las televisiones y con la ropa sintética seca que puede producir mucha electricidad estática.

“MAGNETISMO”

No afectado

“PRODUCTOS QUÍMICOS”

No exponer el cronómetro con disolventes tales como gasolina y alcohol, proyecciones de productos de belleza, decapantes, pinturas... Pueden dañar el cronómetro.

“CAMBIO DE PILA”

Cuando la fijación se vuelve débil o no soporta el exterior, se necesita cambiar de batería.

1. Destornille el panel trasero
2. Destornille el contacto de la pila
3. Cambiar con la nueva pila CR2032
4. Antes utilizar la nueva pila, asegurarse que el contacto triangular esta en la hendidura triangular bajo la pila.
5. Utilizar un tweezer o un destornillador
6. Reatornillar el panel trasero.

LA PILA NO ESTA CUBIERTA POR LA GARANTIA.

Utilice una pila de calidad.