

EASY TOUCH PANEL 10™



USER MANUAL 1

GEBRAUCHSANLEITUNG 11

GUIDE UTILISATEUR 21

MODO DE EMPLEO 31

MANUALE D'ISTRUZIONE 41

GEBRUIKSAANWIJZING 51

AVISOS DE SEGURIDAD

- Para evitar un cortocircuito, este producto solamente se usa en casa y en habitaciones secas. No exponga los componentes del sistema a la lluvia o a la humedad. No se use cerca de una bañera, una piscina, etc.
- No exponga los componentes del sistema a temperaturas extremadamente altas o a focos de luz fuertes.
- En caso de uso indebido o modificaciones y reparaciones montados por su mismo, la garantía se caducará. En caso de uso indebido o impropio, Marmitek no asume ninguna responsabilidad para el producto. Marmitek no asume ninguna responsabilidad para daños que resultan del uso impropio, excepto según la responsabilidad para el producto que es determinada por la ley.
- Este producto no es un juguete. Asegúrese de que está fuera del alcance de los niños.
- Deje las reparaciones o servicios a personal experto.
- Ten cuidado que las pilas se encuentran fuera del alcance de niños. Entrega las pilas como residuos químicos. Nunca use pilas nuevas y viejas o pilas de tipos distintos a la vez. Quita las pilas si no usa el sistema durante mucho tiempo. Cuando pone las pilas, presta atención a la polaridad (+ / -): si no son puestas de manera justa, puede causar peligro de explosión.
- Los conmutadores automáticos son cómodos, pero pueden también provocar situaciones peligrosas. Personas pueden ser sorprendidas, no teniendo en cuenta que alguna fuente de calor esté encendida. También ropas que estén colgadas cerca de una fuente de calor eléctrica se pueden prender. No ha de olvidar estos peligros y que ha de tomar medidas para evitarlos.
- Parar evitar daños (como rayas), nunca utilice objetos afilados para el manejo de este producto.

ÍNDICE

¿CÓMO FUNCIONA EL X-10 DE MARMITEK? _____	31
AJUSTE DE DIRECCIONES _____	32
ALCANCE DE LAS SEÑALES _____	32
INTRODUCCIÓN _____	33
¿CÓMO FUNCIONA EL EASYTOUCH PANEL 10? _____	33
INSTALACIÓN (ajuste por defecto) _____	33
PERSONALISACIÓN DEL EASYTOUCH PANEL 10 _____	34
BACKGROUND _____	34
EASYTOUCHPANEL10 Y EQUIPO DE ALARMA SAFEGUARD O TOTALGUARD _____	36
VISTA DE PROGRAMACIÓN _____	37
PREGUNTAS FRECUENTES _____	39
DATOS TÉCNICOS _____	40

¿CÓMO FUNCIONA EL X-10 DE MARMITEK?

Los distintos componentes del programa X-10 de Marmitek se comunican con ayuda de la red de alumbrado ya existente (por medio de señales X-10 de Marmitek). El programa contiene tres tipos de piezas:

- 1. Módulos:** Los módulos reciben las señales X-10 de Marmitek y conectan o amortiguan la carga conectada.
- 2. Controladores:** Los controladores emiten las señales X-10 de Marmitek y manejan los módulos.
- 3. Transmisores:** Los transmisores son piezas inalámbricas como por ejemplo los mandos a distancia. Un controlador con función de transceptor recibe las señales de los transmisores (IRRF 7243, TM13 o CM15Pro). El transceptor ejecuta las señales en la red de alumbrado.

AJUSTE DE DIRECCIONES

Es posible ajustar hasta 256 distintas direcciones. Éstas son subdivididas en el llamado Código de Casa (de A a P) y el Código de Unidad (de 1 a 16). El Código de Casa puede también ser ajustado con los controladores, así que controladores y módulos pertenecen al mismo sistema. Dependiente del tipo de módulo, la dirección se ajuste con ayuda de ruedas de código o con botones.

El sistema X-10 de Marmitek tiene algunos comandos estándares, así que todas las unidades que pertenecen al mismo Código de Casa, son manejadas al mismo tiempo (p.e. encender/apagar todas las luces).

ALCANCE DE LAS SEÑALES

Alcance de las señales X-10 de Marmitek por la red de alumbrado y ampliación del alcance.

El sistema X-10 de Marmitek está basado en la comunicación a través de la red de alumbrado ya existente. El alcance de las señales a través de la red de alumbrado depende de la situación local. Un promedio aceptable del alcance es una longitud de cable de 80 metros.

En caso de problemas con el alcance de las señales X-10 de Marmitek, tenga en cuenta los siguientes factores de importancia:

1. Si se usan varias fases en casa, posiblemente sea necesario conectar estas fases con las señales X-10 de Marmitek. Si los enchufes de pared y los puntos de iluminación son efectivamente divididos entre varias fases, tiene que conectarlos con ayuda de un filtro/acoplador de fase FD10 (varios grupos no suponen ningún problema para las señales X-10 de Marmitek). Para casas más grandes aconsejamos usar un activo acoplador de fases repetidor en lugar de filtros/acopladores de fase.

2. Las señales X-10 de Marmitek pueden amortiguarse con el equipo e iluminación conectados con la red de alumbrado. En caso de instalaciones regulares este efecto normalmente es insignificante (el sistema X-10 de Marmitek entre otras cosas usa refuerzos activos para eliminar este efecto). No obstante es posible que algún aparato en su casa cause interferencias. Si nota que las señales no siempre se transmiten fácilmente, puede localizar el aparato perturbador, desconectándolo el equipo en cuestión y enchufándolo de nuevo. Si se da cuenta de que el problema tiene que ver con p.e. la pantalla de su ordenador, puede simplemente proveer la pantalla de un filtro FM 10 Plug-In. Este filtro FM 10 impide la amortiguación de las señales del aparato.

Aparatos a controlar:

Pantallas de ordenadores

Ordenadores con suministro relativamente grande

Televisores antiguos

Fotocopiadoras

La Iluminación fluorescente también puede causar interferencias

Bombillas de descarga de gas con encendido electrónico

3. Algunos aparatos (antiguos) pueden emitir señales interferentes, que interrumpen la comunicación X-10 de Marmitek. Se trata de aparatos que causan interferencias en una frecuencia de 120 kHz. La misma frecuencia que usa el sistema X-10 de Marmitek para transmitir información digital a través de la red de alumbrado. Para evitar dichas interferencias, puede simplemente proveer los aparatos que transmiten estas señales con un filtro FM 10 Plug-In. El filtro impide que las señales interferentes alcancen la red de alumbrado.

4. La construcción de la señal garantiza que otras fuentes (interferentes) no puedan activar o desactivar los módulos del sistema X-10 de Marmitek. Pero la señal puede amortiguarse p.e. por bebefonos que continuamente se encuentran en estado 'TALK'. La presencia de esta forma de señales puede interrumpir el alcance de la señal X-10 de Marmitek.

5. La red de alumbrado de su casa no finaliza en la puerta de entrada. Todo lo conectado con la red de alumbrado en la cercanía de su casa, puede influir las señales X-10 de Marmitek. Especialmente si en las cercanías de su casa se encuentran fábricas que requieren grandes maquinarias, le aconsejamos proveer las fases entrantes con filtros/acopladores de fase FD10. Estos filtros establecen un bloqueo para todas las señales que entren o dejen su casa, pero causan también una perfecta "adaptación de impedancia" de la red de alumbrado en su casa. Usando estas unidades, hará su casa apta para el X-10 de Marmitek. Además conectan las fases (vea punto 1).

1. INTRODUCCIÓN

¡Felicitaciones por la compra del Marmitek EasyTouch Panel 10! Este panel de control con pantalla táctil le ofrece la posibilidad de fácilmente manejar todos sus módulos X-10 de Marmitek. Con el background suministrado puede directamente testar las funciones estándares del EasyTouch Panel 10. Este background puede reponerse por una foto u imagen cualquiera. A continuación puede fijar el panel dentro u encima de la pared. De esta manera ¡el panel de control será muy personal y el Marmitek EasyTouch Panel 10 se integrará en cada interior! No se necesita ordenador para la programación del EasyTouch Panel 10.

Los productos de Marmitek se fabrican con el mayor esmero y son de alta calidad. Por favor lea cuidadosamente este modo de empleo y siga las instrucciones para poder aprovechar al máximo de las posibilidades de este producto.

2. ¿CÓMO FUNCIONA EL EASYTOUCH PANEL 10?

El funcionamiento del EasyTouch Panel10 puede compararse con lo de un mando a distancia X-10. Con este producto se puede, sin embargo, fácilmente seleccionar y definir la posición, el tamaño y la función de los botones pulsadores contrariamente a los botones fijos de un mando a distancia. El EasyTouch Panel 10 transmite inalámbricamente (RF) los Marmitek comandos X-10 al Marmitek tranceptor X-10 y éste los envía por la red de alumbrado. Los Marmitek módulos X-10 instalados reciben estos comandos y conmutan las lámparas y aparatos conectados o regulan la luz.

3. INSTALACIÓN (ajuste por defecto)

Quite la lengüeta en el centro de la parte trasera del panel cerca del soporte de la batería para poder alimentar el EasyTouch Panel 10. Ahora los ajustes por defecto están activados y puede comprobarse el funcionamiento del producto.

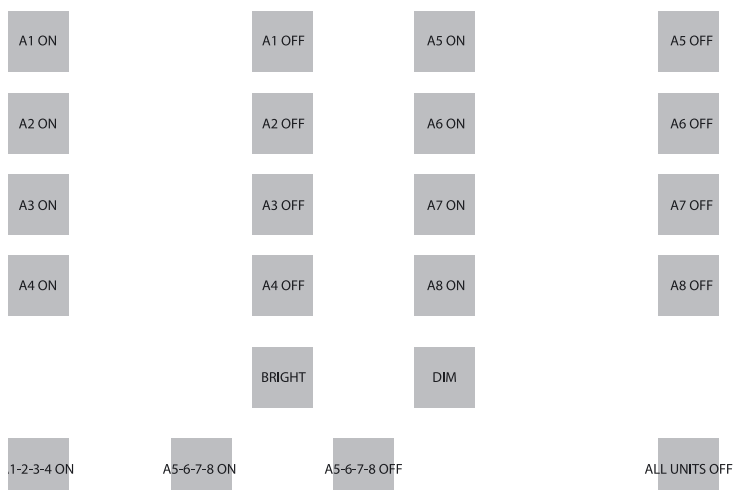
Tenga en cuenta que un Marmitek tranceptor X-10 ha de estar colocado dentro del alcance del panel de control y que éste tiene que estar ajustado al (a los) código(s) de casa a emplear. El tranceptor convierte las señales RF del EasyTouch Panel en señales X-10 las que envía por la red de alumbrado. Cuando utilice un TM13 como tranceptor, éste enviará todos los códigos de casa si está ajustado en código de casa P.

Memoria (ajuste por defecto)

El EasyTouch Panel 10 dispone de una memoria incorporada para 2 configuraciones (MEMORY 1 y MEMORY 2). En configuración 1 están guardados los ajustes por defecto. Configuración 2 está vacía. Tanto configuración 1 como configuración 2 pueden programarse según sus propios deseos (vea capítulo 4. PERSONALIZACIÓN DEL EASYTOUCH PANEL 10).

Manejo (ajuste por defecto)

La ilustración abajo muestra los comandos que están preprogramados por defecto en MEMORY 1 del EasyTouch Panel 10:



Cuando pulse el primer botón pulsador, se enviará la dirección A1 ENCENDIDO. Los aparatos y/en las lámparas de esta dirección (A1) se ENCENDERÁN etc.

Con los botones BRIGHT y DIM puede regular la intensidad de la lámpara recientemente manejada.

Atención: solamente es posible si un módulo de lámpara/una lámpara está instalada en esta dirección.

Más abajo se muestran 3 ejemplos de botones pulsadores macros. Un macro puede ejecutar las funciones de 1 a 4 otros botones pulsadores. De esta manera puede por ejemplo enviar consecutivamente los comandos A1 ENCENDIDO, A2 ENCENDIDO, A3 ENCENDIDO y A4 ENCENDIDO por pulsar el botón macro de abajo a la izquierda.

El segundo botón macro encenderá uno tras otro los módulos A5 a A8. El tercer botón macro apagará uno tras otro los módulos A5 a A8. El botón completamente a la derecha envía el comando "ALL UNITS OFF", lo que apaga directamente todas las unidades en código de casa A.

Cuando utilice un TM13 como transceptor y éste está ajustado en código de casa A, puede directamente comprobar el panel. Para este test ha de encender y apagar la lámpara u el aparato que se encuentra en el TM13, utilizando los primeros dos botones pulsadores (A1 ON, A1 OFF). El código de unidad del TM13 siempre está 1.

4. PERSONALIZACIÓN DEL EASYTOUCH PANEL 10

Los ajustes por defecto son muy útiles para una demostración o un test. Para poder aprovechar de todas las posibilidades que le ofrece el EasyTouch Panel 10, el panel puede completamente ajustarse según sus propios deseos. No se necesita un ordenador. La posición, el tamaño y la función de los botones pulsadores pueden libremente ser determinados.

Configuraciones

Tanto MEMORY 1 como MEMORY 2 pueden configurarse según sus propios deseos y se puede fácilmente cambiar entre las dos configuraciones. Cuando realiza un reinicio de fábrica (FACTORY RESET), configuración 1 contendrá el ajuste por defecto otra vez y configuración 2 estará vacía.

Botones pulsadores

Puede programar hasta 30 botones pulsadores como máximo por configuración. Puede seleccionar entre tres tamaños:

Pequeño (15x15mm)

Medio (25x15mm)

Grande (25x25mm).

Ha de estar una distancia de más o menos medio centímetro entre los botones pulsadores a definir.

Funciones y direcciones

Todas las funciones y todos los códigos de casa y de unidad pueden emplearse combinados en una configuración.

5. BACKGROUND

Crear

En el panel puede colocar cada background que le gusta, por ejemplo una foto de su familia, un plano de su piso o cada foto, imagen o dibujo que quiera. Para más información, visite www.marmitek.com.

Cambiar

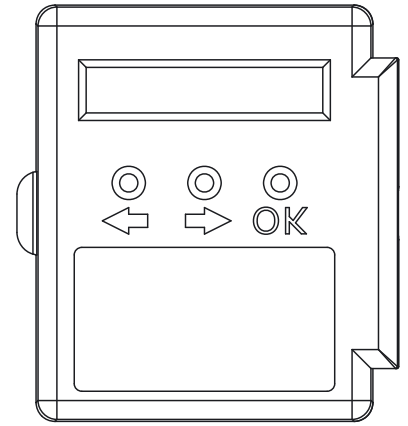
Ponga el EasyTouch Panel 10 con la pantalla táctil hacia abajo en una mesa. Gire las abrazaderas de seguridad hacia el centro del panel. Ahora puede cuidadosamente abrir el panel y sustituir el background actual por su background personal. Cierre el panel y gire las abrazaderas en su posición principal.

PROGRAMACIÓN

Ponga el EasyTouch Panel 10 con la pantalla táctil hacia abajo en una mesa. A la derecha se encuentra una pantalla LCD y debajo de esta pantalla hay 3 botones: ←, → y el botón OK.

Pulse uno de los botones. En la pantalla aparecerá texto y se escuchará un tono corto para confirmar que ha pulsado un botón.

Con los botones "←, →" puede recorrer el menú. En la primera página de este manual puede encontrar una vista de los menús.



Borrar botones pulsadores

Si quiere definir su configuración personal, ha de borrar los botones pulsadores ya existentes antes de la programación. Borre los botones pulsadores existentes de la configuración activa (configuración 1 o 2) de la manera siguiente:

SELECT USING '>'	Seleccione pulsando "→,→,→"
REMOVE ALL?	¿BORRAR TODOS?, pulse "OK"
ARE YOU SURE?	¿ESTÁ SEGURO?, pulse "→"
YES	Si, pulse "OK"
ALL REMOVED	TODOS LOS BOTONES PULSADORES BORRADOS

Añadir de botones pulsadores

La posición, el tamaño y la función de los botones pulsadores pueden seleccionarse libremente. Abajo vea un ejemplo para la adición de un botón pulsador grande (25x25mm) con el código de casa/de unidad "B4" y la función "ON".

SELECT USING '>'	Seleccione pulsando "→"
ADD NEW BUTTON?	¿AÑADIR NUEVO BOTÓN PULSADOR?, pulse "OK"
BUTTON SIZE...	TAMAÑO BOTÓN PULSADOR, pulse "→"
LARGE (25 X 25MM)	GRANDE (25x25MM), pulse "OK"
<MACRO, HOUSE>	←MACRO, CÓDIGO DE CASA →, pulse "→, →"
HOUSE CODE: B	CÓDIGO DE CASA B, pulse "OK"
SET FUNCTION	CONFIRMAR FUNCIÓN, pulse "→,→,→,→"
UNIT 4	CÓDIGO DE UNIDAD 4, pulse "OK"
BUTTON:ON	BOTÓN PULSADOR ENCENDIDO, pulse "OK"
TOUCH SCREEN NOW	TOQUE PANTALLA AHORA. Toque el sitio en lo que quiere programar el botón pulsador hasta que escuche 5 tonos cortos y 1 tono largo.*
STORED	GUARDADO, el botón pulsador está programado.

*Si quiere colocar un botón en una distancia demasiado pequeña de otro botón, el mensaje "ERROR OVERLAP!" aparecerá en la pantalla. Ha de seleccionar otra posición para el botón.

Adición de macros

Es posible definir un botón pulsador que ejecuta las funciones de 1 a 4 otros botones. Se llama una función macro. Primero ha de programar los botones individuales. Si toca el botón macro después de la programación, los comandos que habrá adjudicado a los botones seleccionados se ejecutarán el uno tras el otro.

Abajo vea un ejemplo para la adición de un botón pulsador macro (25x25mm) con lo que se ejecutan 2 comandos:

SELECT USING '>'	Seleccione pulsando "→"
ADD NEW BUTTON?	¿AÑADIR NUEVO BOTÓN PULSADOR?, pulse "OK"
BUTTON SIZE...	TAMAÑO BOTÓN PULSADOR, pulse "→"
LARGE (25 X 25MM)	GRANDE (25x25MM), pulse "OK"
<MACRO, HOUSE>	← MACRO, CÓDIGO DE CASA →, pulse "→"
MACRO 1	MACRO 1, pulse "OK"
TOUCH SCREEN NOW	TOQUE LA PANTALLA AHORA, toque el sitio en lo que quiere programar el botón pulsador hasta que escuche 5 tonos cortos y 1 tono largo.
STORED	GUARDADO, el botón pulsador está programado.
TOUCH KEY: 1 NOW	TOQUE BOTÓN PULSADOR 1, pulse el botón cuya función quiere que se ejecute como primera al tocar el botón macro.
TOUCH KEY: 2 NOW	TOQUE AHORA BOTÓN PULSADOR 2, pulse el botón cuya función quiere que se ejecute como segunda al tocar el botón macro.
TOUCH KEY: 3 NOW	TOQUE AHORA BOTÓN PULSADOR 3, puede añadir un tercero y un cuarto comando. Si no quiere añadir más comandos, ya no toque la pantalla. Después de algunos segundos, el mensaje MACRO STORED aparecerá en la pantalla LCD. El botón macro está programado.
MACRO STORED	

6. EASYTOUCHPANEL10 Y EQUIPO DE ALARMA SAFEGUARD O TOTALGUARD

Si posee un equipo de alarma SafeGuard o TotalGuard, puede también utilizar el EasyTouchPanel10 para encender o apagar este equipo.

Puede simplemente añadir los siguientes botones: FULL ARM (ARMADO TOTAL), HOME ARM (ARMADO EN CASA), DISARM (DESARMADO), PANIC (PÁNICO).

Nunca añada estos botones visiblemente encima de su propio fondo. Es importante ponerlos en un sitio "escondido" del EasyTouchPanel10, que solamente es conocido por las personas autorizadas. En el diagrama de despliegue encuentra la estructura que necesita para programar estos botones.

Cuando ha completado la programación de uno de los botones, sigue el procedimiento de "Registrar el mando a distancia llavero" en el manual del SafeGuard/TotalGuard.

Cuando se exige presionar uno de los botones del llavero, usted ha de presionar el botón recientemente programado (FULL ARM, HOME ARM, DISARM o PANIC) en el EasyTouchPanel10. El central emite un sonido de confirmación. En el display se muestra el texto "AFST X OK".

Este procedimiento solamente ha de realizarse una vez.

7. VISTA DE PROGRAMACIÓN

Añadir un boton pulsador macro

SELECT USING '>'	Seleccione
ADD NEW BUTTON?	Añadir nuevo botón pulsador
BUTTON SIZE...	Tamaño de botón pulsador
LARGE (25 X 25MM)	Grande (25x25mm)
MEDIUM (25 x 15 MM)	Medio (25x15mm)
SMALL (15 X 15MM)	Pequeño (15x15mm)
<MACRO, HOUSE>	Seleccione MACRO
MACRO 1...4	Macro 1...4
TOUCH SCREEN NOW	Toque pantalla táctil
STORED	Guardado
TOUCH KEY: 1 NOW	Toque botón pulsador 1
MACRO STORED	Macro guardado
TOUCH KEY: 2 NOW	Toque botón pulsador 2
MACRO STORED	Espere 5 segundos y el macro se guarda, o..
TOUCH KEY: 3 NOW	Toque botón pulsador 3
MACRO STORED	Espere 5 segundos y el macro se guarda, o..
TOUCH KEY: 4 NOW	Toque botón pulsador 4
MACRO STORED	Macro guardado

Añadir un boton pulsador

SELECT USING '>'	Seleccione
ADD NEW BUTTON?	Añadir nuevo botón pulsador
BUTTON SIZE...	Tamaño de botón pulsador
LARGE (25 X 25MM)	Grande (25x25mm)
MEDIUM (25 x 15 MM)	Medio (25x15mm)
SMALL (15 X 15MM)	Pequeño (15x15mm)
<MACRO, HOUSE>	Seleccione HOUSE
HOUSE CODE: A...P	Código de casa A...P
SET FUNCTION	Seleccione función
UNIT 1.....16	Código de unidad 1...16
ALL LIGHTS ON	Encender todas las luces
ALL UNITS OFF	Apagader todos los aparatos
DIM UP	Dim +
DIM DOWN	Dim -
BUTTON:ON	Botón pulsador ENCENDIDO
BUTTON:OFF	Botón pulsador APAGADO
BUTTON:TOGGLE	CAMBIAR botón pulsador
TOUCH SCREEN NOW	Toque pantalla táctil
STORED	Guardado

Borrar un botón pulsador

SELECT USING '>'	Seleccione
REMOVE BUTTON?	Borrar botón pulsador
TOUCH BUTTON NOW	Toque el botón pulsador
BUTTON REMOVED	Botón pulsador borrado

Borrar todos los botones pulsadores

SELECT USING '>'	Seleccione
REMOVE ALL?	¿Borrar todos los botones pulsadores?
ARE YOU SURE?	¿Está seguro?
YES	SI
ALL REMOVED	Todos los botones pulsadores borrados
NO	NO
CANCELLED	Anulado

Ajustes por defecto

SELECT USING '>'	Seleccione
FACTORY RESET?	¿Ajustes por defecto?
ARE YOU SURE?	¿Está seguro?
YES	SI
FACTORY RESET	Ajustes por defecto
NO	NO
CANCELLED	Anulado

Cambiar memoria

SELECT USING '>'	Seleccione
CHANGE MEMORY?	¿Cambiar memoria?
USE MEMORY 1?	Utilice memoria 1
< MEMORY 1 >	Memoria 1 se utilice
USE MEMORY 2	Utilice memoria 2
< MEMORY 2 >	Memoria 2 se utilice.

Borrar un botón pulsador

SELECT USING '>'	Seleccione
REMOVE BUTTON?	Borrar botón pulsador
TOUCH BUTTON NOW	Toque el botón pulsador
BUTTON REMOVED	Botón pulsador borrado

Borrar todos los botones pulsadores

SELECT USING '>'	Seleccione
REMOVE ALL?	¿Borrar todos los botones pulsadores?
ARE YOU SURE?	¿Está seguro?
YES	SI
ALL REMOVED	Todos los botones pulsadores borrados
NO	NO
CANCELLED	Anulado

Ajustes por defecto

SELECT USING '>'	Seleccione
FACTORY RESET?	¿Ajustes por defecto?
ARE YOU SURE?	¿Está seguro?
YES	SI
FACTORY RESET	Ajustes por defecto
NO	NO
CANCELLED	Anulado

Cambiar memoria

SELECT USING '>'	Seleccione
CHANGE MEMORY?	¿Cambiar memoria?
USE MEMORY 1?	Utilice memoria 1
< MEMORY 1 >	Memoria 1 se utilice
USE MEMORY 2	Utilice memoria 2
< MEMORY 2 >	Memoria 2 se utilice.

8. PREGUNTAS FRECUENTES

¿Porqué se encienden o apagan algunos módulos espontáneamente?

Es posible que al sistema X-10 de Marmitek le influya otro sistema X-10 en la cercanía. Porque las señales X-10 de Marmitek funcionan a través de la red de alumbrado, puede ser que señales entren o dejen la casa. Podrá solventar este problema seleccionando otro código de casa (A .. P). Otra posible solución es la instalación de filtros/acopladores de fase FD10 para bloquear las señales.

Los módulos no reaccionan al controlador.

Asegúrese de que todos los componentes están ajustados en el mismo código de casa (código de letras A.....P).

Los módulos no reaccionan al mando a distancia o al sensor.

Si utiliza un mando a distancia o un sensor, hay que usar el módulo de transceptor TM13 o un central de un sistema de alarma de Marmitek X-10. Éstos convierten las señales del mando a distancia o del sensor al protocolo de la red de alumbrado X-10 de Marmitek. Aunque use varios mandos a distancia, solamente necesitará un transceptor central.

¿Puedo ampliar el alcance del mando a distancia para la utilización de varios transceptores?

Sí. Si el alcance de su mando a distancia no es suficiente, puede usar varios transceptores TM13. Los TM13 disponen de la llamada "collision detection" para impedir una transferencia de las señales en caso de que las dos unidades TM13 transmitan señales a la red de alumbrado al mismo tiempo. Para impedir que el sistema X-10 de Marmitek se ralentice y funcione desigualmente, hay que colocar las unidades TM13 en una distancia más grande.

He definido un botón pulsador. Cuando pulso el botón, escucho un tono corto pero no pasa nada.

Después de haber tocado la pantalla táctil, el EasyTouch Panel 10 transmite inalámbricamente el Marmitek código X-10 correspondiente. Esta señal se recibe por un Marmitek transceptor X-10, lo que a continuación envía la señal por la red de alumbrado para manejar un módulo. Controle si el transceptor empleado recibe la señal. Cuando emplea p.e. un TM13 ha de definir un botón pulsador TOGGLE ajustado en el código de casa del TM13 y en código de unidad 1. Si toque este botón en la pantalla táctil en intervalos de 1 segundo, el TM13 ha de conmutar perceptiblemente. Cuando utiliza varios códigos de casa, ha de emplear también varios módulos TM13, cada uno ajustado en un código de casa utilizado. Puede también ajustar el código de casa P en el TM13 de manera que el TM13 enviará TODOS los códigos de casa que recibe por la red de alumbrado.

No puedo encontrar las funciones "ALL LIGHTS ON", "ALL LIGHTS OFF", "ALL UNITS OFF", "DIM UP" y "DIM DOWN".

Estas funciones no están vinculados a un código de unidad. Si quiere programar estas funciones, ha de recorrer los códigos de unidad (1...16). Encontrará las funciones mencionadas arriba después de código de unidad 16.

¿Cómo puedo mover un botón?

Para mover un botón pulsador ha de borrar el botón actual y añadir el nuevo botón.

¿Cómo se limpia la pantalla?

Utilice una tela limpia y suave que no suelta pelusa. Puede humedecerla con un poco de agua desmineralizada. No eche humedad directamente en la pantalla.

¿Tiene más preuntas? Visite www.marmitek.com.

9. DATOS TÉCNICOS

Pantalla táctil y marco

Alimentación:	2 x pilas AAA
Material marco:	Aluminio cepillado
Tamaño de foto:	218x165mm
Tamaño visible de foto:	210x154mm
Dimensiones:	260x205x20mm

Emisor

Emisor:	Emisor Marmitek X-10/RF incorporado
Antena:	Antena integrada
Alcance:	Hasta 30 al campo libre, hasta 20m a través de techos y muros
Protocol:	Protocol Marmitek X-10 RF

Controlador

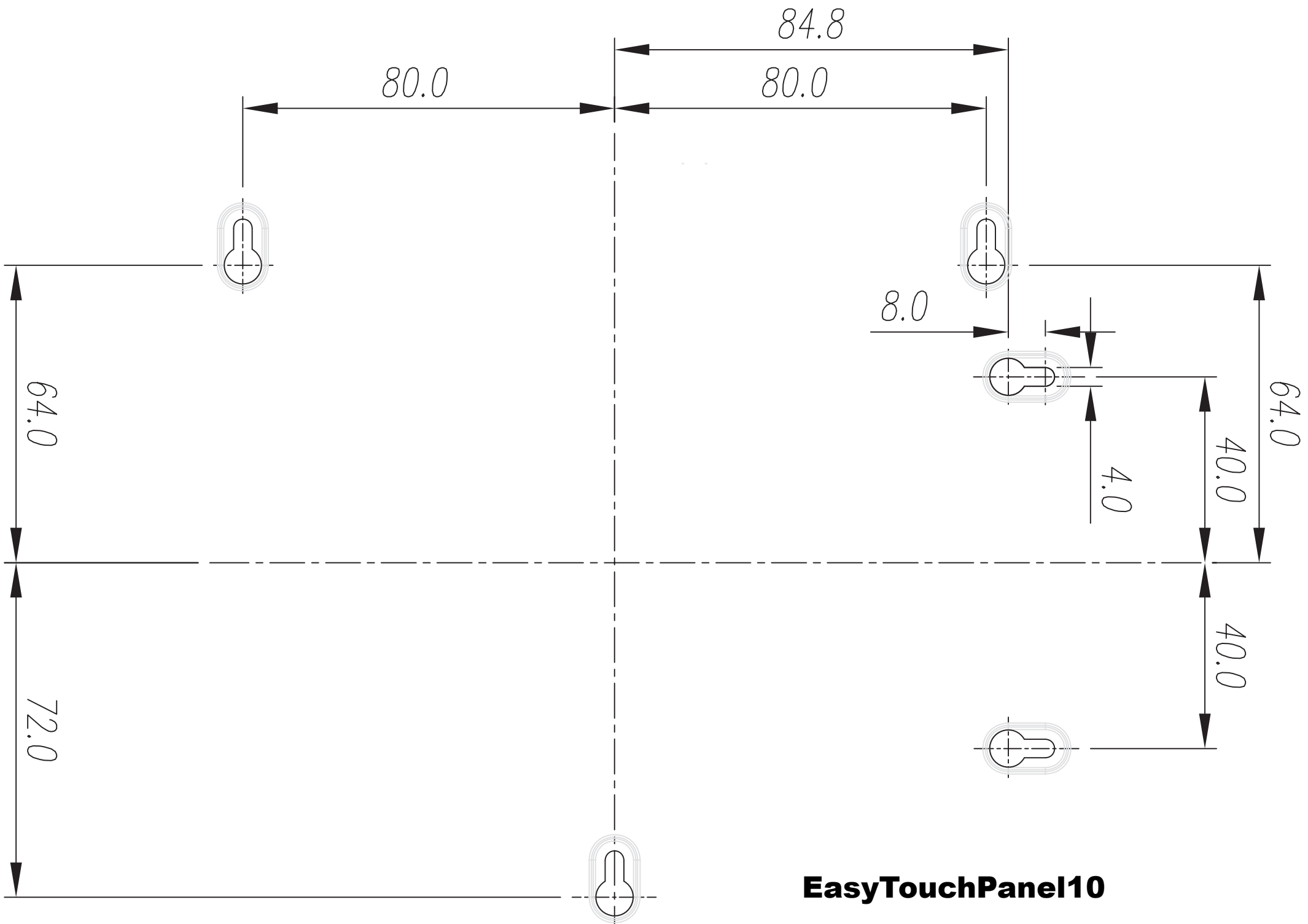
Cantidad configuraciones:	2 como máximo
Cantidad botones pulsadores:	Máximalmente 30 por configuración
Tamaño de botones pulsadores:	Pequeño (15x15mm) Medio (25x15mm) Grande (25x25mm)
Distancia mínima entre botones:	4mm
Resolución pantalla:	255x255 puntos Resolución X 0,9mm Resolución Y 0,7mm
Memoria:	Ajustes se guardan después de corte de electricidad
Funciones:	Ajustar código de casa/unidad, Unidad ENCENDIDA, Unidad APAGADA, CAMBIAR (toggle), TODAS LAS UNIDADES APAGADAS, TODAS LAS LUCES ENCENDIDAS, DIM+, DIM- 3 macros con cada uno 4 funciones 2 memorias para botones pulsadores y ajustes a. Mem 1: con ajustes por defecto b. Mem 2: vacía Reinicio de fábrica
Temperatura ambiental:	-10° ~ +60° C (en uso)

Las especificaciones pueden ser cambiadas sin previo aviso.



Información medioambiental para clientes de la Unión Europea

La Directiva 2002/96/CE de la UE exige que los equipos que lleven este símbolo en el propio aparato y/o en su embalaje no deben eliminarse junto con otros residuos urbanos no seleccionados. El símbolo indica que el producto en cuestión debe separarse de los residuos domésticos convencionales con vistas a su eliminación. Es responsabilidad suya desechar este y cualesquiera otros aparatos eléctricos y electrónicos a través de los puntos de recogida que ponen a su disposición el gobierno y las autoridades locales. Al desechar y reciclar correctamente estos aparatos estará contribuyendo a evitar posibles consecuencias negativas para el medio ambiente y la salud de las personas. Si desea obtener información más detallada sobre la eliminación segura de su aparato usado, consulte a las autoridades locales, al servicio de recogida y eliminación de residuos de su zona o pregunte en la tienda donde adquirió el producto.



EasyTouchPanel10