

almacenar en f???rkor.c

```
/* indicar si se debe corregir con DJGPP o con ANSI_C_Carpanta */  
  
void f???rkor(int opcion,int n,double (*der)(),double (*ver)(),double y[],  
int npas,double trab1[],double trab2[],double trab3[],double trab4[],double *orden)
```

```
/*  
DESCRIPCION:
```

integra en $[0,1]$ un sistema autonomo de n ecuaciones de primer orden con n funciones incognita,

$$y_1' = f_1 (y_1, \dots, y_n)$$

.....

$$y_n' = f_n (y_1, \dots, y_n)$$

con una condicion inicial en 0

$$y_1(0) = z_1, \dots, y_n(0) = z_n$$

Para ello emplea el metodo 'Runge-Kutta clasico'.

La función argumento **ver* proporciona la verdadera solucion para el sistema dado por **der* : la funcion **ver* proporciona el valor en cualquier abscisa t de la verdadera solucion que en 0 vale (z_1, \dots, z_n)

Cuando *opcion* vale 1, la función realiza una integracion en $[0,1]$

(en cualquier intervalo de longitud 1), dando *npas* pasos.

A la entrada, el argumento *y[]* contiene los valores de z_1, \dots, z_n ;

a la salida, contiene el valor de la solucion en 1 .

Cuando *opcion* vale 2, la función se emplea para averiguar el orden efectivo que el método alcanza para el sistema **der* . Para ello integra el sistema **der* con pasos $1/100$ y $1/1000$, evalua los errores (se usará la norma euclídea para la evaluación de los errores) y calcula el orden efectivo que se alcanza, valor que incluye en **orden*. No se examinan en este caso los valores de los otros argumentos

PRECISION: doble

DESCRIPCION DE LOS ARGUMENTOS:

La funcion posee vectores de tamaño arbitrario (pasado por el usuario)

y[] y *trab1[],trab2[],trab3[],trab4[]* . Cualquier otro vector o matriz con

que se desee trabajar en la funcion debera ser de tamaño constante

Como hay que utilizar la raiz cuadrada y \log_{10} sera necesario `#include <math.h>`

int opcion contiene 1 o 2 para indicar el modo de empleo de la funcion

int n contiene el numero de ecuaciones y de funciones incognita

*double (*der)()* puntero de una funcion que se encarga de evaluar las derivadas f_1, \dots, f_n . La funcion *der()* debe ser creada por el usuario en la siguiente forma
double der(int n,int k,double y[])
.....

A la salida, *der()* debe devolver el valor de la derivada f_k en $y[1], \dots, y[n]$ sin modificar los argumentos

```

double (*ver)() puntero de una funcion que se encarga de evaluar la
verdadera solucion. La funcion ver() debe ser creada
por el usuario en la siguiente forma
double ver(int n,int k,double t)
.....
A la salida, ver() debe devolver el valor en t de la
componente k de la verdadera solucion que en 0 vale
(z1,...,zn)

double y[] vector de n+1 componentes que pasa el usuario.
A la entrada, y[k] contiene el valor zk de la solucion
yk en 0 . A la salida, y[k] contiene el valor de la
solucion yk en la abscisa final 1

int npas contiene el numero de pasos que se van a dar en [0,1]

double trab1[],trab2[],trab3[],trab4[] son vectores de n+1 componentes que
pasa el usuario. Son vectores de trabajo de la rutina.
Sus valores a la entrada y a la salida son irrelevantes.

double *orden puntero que apunta a la variable double orden. En la opcion 1
y a la entrada en cualquier caso, el valor de *orden
es irrelevante. Para la opcion 2 y a la salida, *orden
contiene el orden efectivo del metodo para el sistema *der
calculado con ayuda de los pasos 1/100 y 1/1000

*/

```