

Introducción

[**Voice Commander**] es un sistema de reconocimiento de voz que actúa como interfaz de voz humana, permitiendo al usuario comunicarse con dispositivos móviles. Por medio de Voice Commander el usuario puede realizar llamadas telefónicas, buscar información sobre sus contactos, abrir programas o consultar agendas.

Contiene las siguientes funciones:

- Control por voz sin necesidad de visión.
 - Tecnología de reconocimiento de voz independiente del interlocutor sin necesidad de entrenamiento.
 - Sencilla interfaz de usuario conversacional.
 - "Adaptación de idiomas cruzados" y "Adaptación de modelos de dígitos" para mejorar la usabilidad.
-

Primeros pasos

Puede encontrar "Voice Commander" en el menú "Inicio" > "Programas".

Voice Commander: El programa principal permite marcar números por voz, mostrar información sobre sus contactos e iniciar aplicaciones.

Encontrará el programa de "configuración de Voice Commander" en el menú "Inicio" > "Configuración" > "Personal".

Configuración de Voice Commander: El programa de configuración permite al usuario personalizar comandos y el modelo de dígitos por adaptación.

"**Voice Commander**" se puede activar de las siguientes formas:

1. Toque "Inicio" > "Programas" > "Voice Commander".
2. **Botón Voice Commander.** Ya hemos establecido "Mantener pulsado el botón de llamada" como configuración del botón de acceso a Voice Commander en la página de Configuración avanzada. También puede establecer su propio botón de acceso a Voice Commander a través de "Inicio" > "Configuración" > "Botones".

"Atención": La precisión del reconocimiento podría verse afectada si utiliza Voice Commander en un entorno ruidoso.

Marcación por dictado de nombre

El usuario puede utilizar "Voice Commander" para ejecutar una marcación por nombre.

Uso: Llamar a <contacto> <Casa/Trabajo/Móvil>

Ejemplo 1: <Llamar a Contacto>

- a. Pulse prolongadamente el botón de Voice Commander
- b. Sistema: "Decir orden"
- c. Usuario: "Llamar a Jennifer Lopez casa"
- d. Sistema: "Llamar a Jennifer Lopez casa, ¿es correcto?"
- e. Usuario: "Si"
- f. Sistema: "Llamando"

Ejemplo 2: <Llamar a contacto a casa>

- a. Pulse prolongadamente el botón de Voice Commander
- b. Sistema: "Decir orden"
- c. Usuario: "Llamar a Tom Hanks "
- d. Sistema: "Llamar a Tom Hanks trabajo, ¿es correcto? "
- e. Usuario: "Si"
- f. Sistema: "Llamando"

Ejemplo 3: <Llamar a contacto con más de un número de teléfono>

- a. Pulse prolongadamente el botón de Voice Commander
- b. Sistema: "Decir orden"
- c. Usuario: "Llamar a Alex Jordan"
- d. Sistema: "¿Llamar a Alex Jordan casa, trabajo, móvil o cancelar la operación?"
- e. Usuario: "Casa"
- f. Sistema: "Llamando"

Ejemplo 4: <Dos contactos con la misma pronunciación, por ejemplo: Halley Johnson y Haley Johnson>

- a. Pulse prolongadamente el botón de Voice Commander
- b. Sistema: "Decir orden"
- c. Usuario: "Llamar a Halley Johnson"
- d. Sistema: "Más de un Halley Johnson; por favor elija"
(El usuario puede seleccionar el contacto al que desea llamar).

Nota:

- Voice Commander mantiene automáticamente un máximo de 2000 contactos en la base de datos de reconocimiento. Para cambiar este parámetro, consulte la página de configuración "Contactos".
- Si no se reconoce el comando, Voice Commander dirá "Repita, por favor". Esta situación podría ocurrir en entornos muy ruidosos, o si el usuario dice el comando antes de que Voice Commander comience a grabar. Después de escuchar el mensaje "Pronuncie comando", se sugiere al usuario que espere 1~2 segundos antes de pronunciar el comando.
- La longitud reconocible del contacto es de 48 caracteres. Aquellos que excedan los 48 caracteres se ignorarán.

Buscar contacto por voz

El usuario puede utilizar "Voice Commander" para mostrar la información de un contacto

Uso: "Mostrar <contacto>"

Ejemplo 1:

- a. Pulse prolongadamente el botón de Voice Commander
- b. Sistema: "Decir orden"
- c. Usuario: "Mostrar Mary Smith"
- d. Sistema: "Mary Smith casa 0229109088"

Ejemplo 2: <El usuario pide una información específica>

- a. Pulse prolongadamente el botón de Voice Commander
- b. Sistema: "Decir orden"
- c. Usuario: "Mostrar a Alex Cooper en el trabajo"
- d. Sistema: "Alex Cooper, trabajo, 0229109088 "

Ejemplo 3: <El número buscado no existe>

- a. Pulse prolongadamente el botón de Voice Commander
- b. Sistema: "Decir orden"
- c. Usuario: "Mostrar a Alex Cooper en casa"
- d. Sistema: "Alex Cooper no tiene número de teléfono"

Ejemplo 4: <Dos contactos con la misma pronunciación, por ejemplo: Halley Johnson y Haley Johnson>

- a. Pulse prolongadamente el botón de Voice Commander
- b. Sistema: "Decir orden"
- c. Usuario: "Mostrar a Halley Johnson en trabajo"
- d. Sistema: "Más de un Halley Johnson; por favor elija"
(El sistema muestra a Halley Johnson y a Haley Johnson, dando al usuario la opción de seleccionar)

Marcación por dictado de dígitos

El usuario puede decir directamente un número de teléfono para marcar

Uso: Llamada digital

Ejemplo:

- a. Pulse prolongadamente el botón de Voice Commander
- b. Sistema : "Decir orden"
- c. Usuario : "Llamada digital "
- d. Sistema : "¿Qué número?"
- e. Usuario : "0229109088 "
(leído con claridad)
- f. Sistema : "¿0229109088. Confirmar, cancelar o rellamar?"

- g. Usuario : "**Confirmar**"
Sistema : "Llamando"
Usuario : "**Cancelar**"
Sistema : "Decir orden"
Usuario : "**Rellamar**"
Sistema : "¿qué número?"

Nota: Para mejorar la precisión del marcado por dígitos, el usuario puede realizar una adaptación del modelo de dígitos en "Menú" > "Configuración" > "Personal" > "Voice Commander", o abrir "Configuración de Voice Commander" y acceder a la página de configuración "Entrenador de dígitos".

Orden de voz de rellamada

El usuario puede utilizar "Voice Commander" para controlar el marcado del teléfono.

Uso: Remarcar

Ejemplo:

- a. Pulse prolongadamente el botón de Voice Commander
 - b. Sistema : "Decir orden"
 - c. Usuario : "Remarcar"
 - d. Sistema : "Llamar a Mary Smith a casa, ¿es correcto?"
 - e. Usuario : "Sí"
 - f. Sistema : "Llamando"
-

Orden de voz de devolver llamada

El usuario puede utilizar "Voice Commander" para controlar el marcado del teléfono.

Uso: Devolver la llamada

Ejemplo:

- a. Pulse prolongadamente el botón de Voice Commander
 - b. Sistema : "Decir orden"
 - c. Usuario : "Devolver la llamada"
 - d. Sistema : "Llamar a Mary Smith a casa, ¿es correcto?"
 - e. Usuario : "Sí"
 - f. Sistema : "Llamando"
-

Orden de voz de inicio de aplicación

El usuario puede utilizar "Voice Commander" para iniciar aplicaciones del menú de inicio.

Uso: Comenzar <Programa>

Ejemplo 1:

- a. Pulse prolongadamente el botón de Voice Commander
- b. Sistema: "Decir orden"
- c. Usuario: "Comenzar Calendario"
- d. Sistema: ""Ir a calendario"(Se abrirá el calendario)

Ejemplo 2:

- a. Pulse prolongadamente el botón de Voice Commander
 - b. Sistema: "Decir orden"
 - c. Usuario: "Comenzar MSN Messenger "
 - d. Sistema: "Ir a MSN Messenger"(Se abrirá el MSN Messenger)
-

Orden de voz para mostrar cita

El usuario puede utilizar "Voice Commander" para realizar consultas en su calendario.

Uso: Citas de <Hoy/Mañana/Esta semana>

Ejemplo: <Existen 3 citas para hoy>

- a. Pulse prolongadamente el botón de Voice Commander
- b. Sistema: "Decir orden"
- c. Usuario: "Citas de hoy"
- d. Sistema: "Tiene 3 citas"
- e. Puede presionar el botón de Voice Commander durante la lectura del calendario
Sistema: "Por favor, diga Anterior, Siguiente, Repetir o Abortar".
- f. Usuario: "Siguiente"
- g. El sistema leerá la próxima cita.

Nota 1: El usuario puede decir Anterior, Siguiente, Repetir o Abortar para controlar la lectura del calendario.

Nota 2: El sistema sólo reproducirá las citas nuevas. Se ignorarán las citas expiradas.

Orden de voz para mostrar SMS

El usuario puede utilizar "Voice Commander" para buscar SMS sin leer.

Uso: Leer SMS

Ejemplo: <Existen 3 SMS sin leer>

- a. Pulse prolongadamente el botón de Voice Commander
- b. Sistema: "Decir orden"
- c. Usuario: "Leer SMS"
- d. Sistema: "Tiene 3 SMS"
- e. Puede Presionar el botón Voice Commander durante la lectura del electrónico.
Diga Siguiente, Anterior, Repetir o Abortar."
- f. Usuario : "Suivant"

- g. El sistema leerá el SMS Suivant.
Sistema: "Diga Siguiente, Anterior, Repetir o Abortar."
- h. Usuario: "Repetir"
- i. El sistema leerá el SMS nuevamente.

Nota: El usuario puede decir Anterior, Siguiente, Repetir o Abortar para controlar la lectura SMS.

Orden de voz para ver la hora

El usuario puede utilizar "Voice Commander" para realizar consultas de hora.

Uso: ¿Qué hora es?

Ejemplo :

- a. Pulse prolongadamente el botón de Voice Commander
 - b. Sistema: "Decir orden"
 - c. Usuario: "¿Qué hora es?"
 - d. Sistema: "Son las 3 p.m."
-

Historial de llamadas

El usuario puede utilizar "Voice Commander" para consultar el historial de llamadas.

Uso: Historial de llamadas.

Ejemplo :

- a. Pulse prolongadamente el botón de Voice Commander
 - b. Sistema: "Decir orden"
 - c. Usuario: "Historial de llamadas"
 - d. Sistema: "Historial de llamadas"
 - e. El sistema mostrará el historial de llamadas.
-

Orden de voz para reproducir música

El usuario puede utilizar "Voice Commander" para reproducir archivos de música.

Uso: Poner <Archivo de música>.

Ejemplo 1 : <El usuario designa una canción para poner.>

- a. Pulse prolongadamente el botón de Voice Commander
- b. Sistema: "Decir orden"
- c. Usuario: "Poner The Moment"
- d. Sistema: "The Moment"
- e. Windows Media comenzará a reproducir "The Moment".

Ejemplo 2: <El usuario designa todas las canciones para poner.>

- a. Pulse prolongadamente el botón de Voice Commander
- b. Sistema: "Decir orden"
- c. Usuario: "Poner música"
- d. Sistema: "Poner música"
- e. Windows Media comenzará a reproducir todos los archivos de música.

Ejemplo 3: < El usuario salta la canción durante la reproducción de música >

- a. Pulse prolongadamente el botón de Voice Commander
- b. Sistema: "Decir orden"
- c. Usuario: "Siguiente"
- d. Sistema: "Siguiente"
- e. Windows Media comenzará a reproducir el siguiente archivo de música.

Ejemplo 4: <El Usuario pausa o reanuda la canción>

- a. Pulse prolongadamente el botón de Voice Commander
- b. Sistema: "Decir orden"
- c. Usuario: "Pausa"
- d. El sistema pausará la reproducción de la música.

Nota:

- El usuario puede decir "Pausa" o "Continuar" para controlar la reproducción de la música. El comando "Continuar" funciona sólo mientras está funcionando Windows Media.
- El comando "Anterior" y "Siguiente" sólo funciona durante la reproducción de archivos de música.
- Voice Commander sólo admite archivos multimedia en formatos .mp3 y .wma.
- Voice Commander admite archivos en las siguientes carpetas:
 - Listas de reproducción o archivos multimedia sincronizados con Active Sync.
 - "Mis documentos" y sus subcarpetas.
 - Tarjeta SD y sus subcarpetas.

¿Qué puedo decir?

El usuario puede decir "¿Qué puedo decir?" para consultar el archivo de ayuda de Voice Commander.

Uso: ¿Qué puedo decir?

Ejemplo:

- a. Pulse prolongadamente el botón de Voice Commander
- b. Sistema: "Decir orden"
- c. User : "¿Qué puedo decir?"
- d. Voice Commander abrirá el archivo de ayuda.

El archivo de ayuda también se puede abrir tocando en el "menú" principal de "Voice Commander" > "Ayuda" para abrir el archivo de ayuda.

Adiós

El usuario puede decir "Adiós" para salir de "Voice Commander".

Uso: Adiós

Ejemplo:

- a. Pulse prolongadamente el botón de Voice Commander
- b. Sistema: "Decir orden"
- c. Usuario: "Adiós"
- d. Sistema: "Adiós"
- e. Voice Commander se cerrará.

"Voice Commander" también se puede cerrar manualmente tocando "Menú" > "Salir". Recuerde que no se aceptará la orden "Adiós" durante la operación de marcado por dígitos con voz.

Nota: "Voice Commander" se cerrará automáticamente después de 10 segundos de silencio.

Principales funciones de "Configuración de Voice Commander"

"Configuración de Voice Commander" permite al usuario personalizar el sistema.

Existen cinco funciones principales. Son "Contactos", "Aplicación", "Música", "Entrenador de dígitos" y "Configuración avanzada".

Existen dos formas de abrir "Configuración de Voice Commander":

- Toque "Inicio" > "Configuración" > "Personal" > "Voice Commander Settings".
 - En el menú principal de "Voice Commander", toque en "Menú" > "Configuración"
-

Configuración de contactos

Después de ejecutar "Configuración de Voice Commander", seleccione la página "Contactos". La página "Contactos" muestra todos los nombres que se encuentran en la base de datos de contactos del dispositivo y la tarjeta SIM. Si se crea un contacto nuevo, el sistema actualiza automáticamente la base de datos de reconocimiento.

Se mostrará una casilla de selección frente a cada nombre.

- Si está marcada la casilla significa que el contacto se puede reconocer normalmente.
- Si no está marcada la casilla significa que el contacto se encuentra en el rango de reconocimiento.
- Si la casilla está sombreada y no se puede marcar, significa que el contacto contiene caracteres irreconocibles, como símbolos o marcas. El usuario puede construir una etiqueta de voz para activarla.

Nota: La base de datos de reconocimiento se limita a 2.000 contactos. El usuario puede marcar más de 2.000 casillas de selección situadas delante de los contactos para activar entradas adicionales.

⊙Reproducir

Presione <Reproducir> para escuchar la pronunciación de la palabra.

⊙Voz extra

Para hacer más agradables los comandos de voz, el usuario puede crear una Voz extra con su propia voz, en lugar de utilizar la pronunciación predeterminada asumida por el sistema de reconocimiento. Las etiquetas Voz extra creadas reemplazan a los nombres originales.

Ejemplo: <Gramar una etiqueta de voz para "Michael Archer" como "Cariño">

- a. Inicie "Voice Commander" y vaya a la página de ajustes de "Contactos".
- b. Seleccione "Michael Archer".
- c. Pulse la "Crear".
- d. Diga "Cariño" después de escuchar el sonido.
- e. Diga "Cariño" de nuevo después de escuchar el sonido.
- f. El sistema reproducirá el sonido para confirmar la creación de la etiqueta de voz y aparecerá un icono de etiqueta de voz junto a "Michael Archer".

Nota:

- El usuario puede reconstruir la etiqueta de voz pulsando "Menú" > "Etiqueta de voz" > "Reconstruir"
 - El usuario puede eliminar la etiqueta de voz pulsando "Menú" > "Etiqueta de voz" > "Eliminar"
-

Configuración de aplicación

Después de ejecutar "Configuración de Voice Commander", seleccione la página "Aplicación". La página de configuración mostrará todas las aplicaciones instaladas en el menú de "Inicio". Al instalar una aplicación nueva, el sistema actualiza automáticamente la base de datos de reconocimiento.

Se mostrará una casilla de selección frente a cada nombre.

- Si está marcada la casilla significa que el contacto se puede reconocer normalmente.
- Si no está marcada la casilla significa que el contacto se encuentra en el rango de reconocimiento.
- Si la casilla está sombreada y no se puede marcar, significa que el contacto contiene caracteres irreconocibles, como símbolos o marcas. El usuario puede construir una etiqueta de voz para activarla.

⊙Reproducir

Pulse para escuchar la pronunciación de este elemento.

⊙Voz extra

Para hacer más agradables los comandos de voz, el usuario puede crear una Voz extra con su propia voz, en lugar de utilizar la pronunciación predeterminada asumida por el sistema de reconocimiento. Las etiquetas Voz extra creadas reemplazan a los nombres de las aplicaciones originales.

Ejemplo: <Grabar una etiqueta de voz para "MSN Messenger" como "Sala de chat">

- a. Inicie "Voice Commander" y vaya a la página de ajustes de "Aplicaciones".
- b. Seleccione "Iniciar MSN Messenger".
- c. Pulse la "Crear".
- d. Diga "Sala de chat" después de escuchar el sonido.
- e. Repita "Sala de chat" después de escuchar el sonido.
- f. El sistema reproducirá el sonido para confirmar la creación de la etiqueta de voz y aparecerá un icono de etiqueta de voz junto a "MSN Messenger".

Nota:

- El usuario puede reconstruir la etiqueta de voz pulsando "Menú" > "Etiqueta de voz" > "Reconstruir".
- El usuario puede eliminar la etiqueta de voz pulsando "Menú" > "Etiqueta de voz" > "Eliminar".

Configuración de orden de voz de reproducción de música

Después de ejecutar "Configuración de Voice Commander", seleccione la página "Music" (Música). La página de configuración mostrará los nombres de los archivos de música que se encuentren en el dispositivo. Si el usuario descarga un archivo multimedia, el sistema lo añade automáticamente a su control.

Se mostrará una casilla de selección frente a cada nombre

- Si está marcada la casilla significa que el archivo de música se puede reconocer normalmente.
- Si no está marcada la casilla significa que el archivo de música no se encuentra en el rango de reconocimiento.
- Si la casilla está sombreada y no se puede marcar, significa que el archivo de música contiene caracteres irreconocibles, como símbolos o marcas. El usuario puede construir una etiqueta de voz para activarla.

⊙ Poner

Pulse "Reproducir" para escuchar la pronunciación de este elemento.

⊙ Voz extra

El usuario podrá grabar su propia voz para comandos de reconocimiento. Cuando el programa "comando de voz" esté corriendo, va a tratar de reconocer la etiqueta de voz del objeto seleccionado.

Ejemplo: <Grabar una etiqueta de voz para "Hotel California" como "Hotel">

- a. Inicie "Voice Commander" y vaya a la página de ajustes de "Música".
- b. Seleccione "Hotel California".
- c. Pulse la "Crear".
- d. Diga "Hotel" después de escuchar el sonido.
- e. Repita "Hotel" después de escuchar el sonido.

- f. El sistema reproducirá el sonido para confirmar la creación de la etiqueta de voz y aparecerá un icono de etiqueta de voz junto a "Hotel California".

Nota:

- El usuario puede reconstruir la etiqueta de voz pulsando "Menú" > "Etiqueta de voz" > "Reconstruir"
 - El usuario puede eliminar la etiqueta de voz pulsando "Menú" > "Etiqueta de voz" > "Eliminar"
-

Entrenador de dígitos

Después de ejecutar "Configuración de Voice Commander", seleccione la página "Entrenador de dígitos". Por medio de "Digit Training", el usuario puede entrenar su modelo personal de dígitos y mejorar la precisión del marcado de dígitos.

En esta página encontrará 10 cadenas de dígitos, cada una de ellas con 6 dígitos. Siga los pasos siguientes para entrenar el modelo personal de dígitos:

- a. Pulse "Grabar", y comience a leer la primera cadena después de escuchar el sonido.
 - b. Una vez que haya terminado, el sistema reproducirá la voz grabada y pedirá su confirmación.
 - c. Si la pronunciación ha sido clara y correcta, seleccione "Sí". El sistema pasará a la siguiente cadena de dígitos para proceder a su grabación.
 - d. Si la pronunciación no ha sido clara y correcta, seleccione "No". El sistema permanecerá en la cadena actual y la grabará de nuevo.
 - e. Durante la grabación, puede seleccionar "Cancelar" para detenerla.
 - f. Después de finalizar la grabación de las 10 cadenas de dígitos, seleccione "Finalizado" para confirmar el modelo adaptador o "Eliminar todo" para eliminar el modelo adaptado y realizar el entrenamiento de nuevo.
-

Configuración dígito

Por medio de "Digit Setting", el usuario puede establecer la longitud de los números para mejorar su precisión al realizar un marcado por dígitos. El usuario puede cambiar la configuración predeterminada basándose en los requisitos de los sistemas locales de telecomunicaciones. El usuario puede marcar la opción "Sin restricciones" para desactivar la restricción.

Nota: La longitud del número debe limitarse a 18 dígitos.

Configuración avanzada

☉Configuración de sensibilidad

- Sensible: permite al reconocedor devolver un resultado de reconocimiento más sencillo siempre que se detecte una pronunciación. Esta opción se utiliza en entornos con ruidos continuos, como en un coche, un autobús o una fábrica.
- Normal: esta opción se usa en la mayoría de los entornos.

- Preciso: si lo selecciona, el reconocedor será muy estricto al reconocer a los comandos de voz del usuario. Sirve para reducir los errores en llamadas o acciones que podrían disparar comandos de voz no relacionados.

⊙ Botón de acceso a Voice Commander

Puede elegir entre las opciones "Mantener pulsado el botón de llamada", "Mantener pulsado el botón de aumento de volumen" o "Mantener pulsado el botón de reducción de volumen" para configurar el botón de acceso a Voice Commander.

Nota: Debido a las diferencias de configuración existentes entre los distintos fabricantes, es posible que algunos dispositivos no admitan la configuración de teclas de acceso rápido a través de la Configuración de Cyberon Voice Commander.

⊙ No iniciar Cyberon Voice Commander al pulsar el botón del dispositivo de manos libres BT

Si es preciso, el usuario puede marcar esta opción para desactivar la función que permite iniciar Cyberon Voice Commander al pulsar el botón del dispositivo de manos libres BT.

Nota: Debido a las diferencias de configuración existentes entre los distintos fabricantes, es posible que algunos dispositivos no admitan el uso de Cyberon Voice Commander a través de un dispositivo de manos libres BT.

"Página "Registrar"

Después de ejecutar "Cyberon Voice Commander", el usuario puede realizar el proceso de registro introduciendo el Número de serie en "Menú" > "Registrar"

- **Proceso de registro si el dispositivo dispone de conexión a Internet:** Introduzca directamente el Número de serie.
- **Proceso de registro si el dispositivo no dispone de conexión a Internet:** Después de introducir el Número de serie, el sistema mostrará el Código de autorización. Por favor, introduzca el Código de autorización en la página <http://www.cyberon.com.tw/cvc.php> para obtener la Clave de activación. A continuación, introduzca la Clave de activación en su teléfono a través de la página "Menú" > "Activar".

Preguntas frecuentes

- Pregunta: Quiero hacer una llamada a mi amigo Andy Miller, pero estoy cansado de la lectura manual. ¿Qué necesito saber si sólo quiero hacer llamadas telefónicas?
Respuesta: Asegúrese de que tiene el nombre y el número de Andy Miller en la base de datos de contactos. Pulse el botón de botón Voice Commander "Llamar a Andy Miller". El sistema le guiará a través del proceso a partir de ese punto.
- Pregunta: He añadido un contacto nuevo, pero el sistema no lo reconoce.
Respuesta:
 1. El sistema sólo reconoce palabras en inglés y caracteres o dígitos. Se ignorará cualquier símbolo o marca. Aún así, podrá crear una etiqueta de voz para dichos elementos.

2. Si el número de contactos excede las 2.000 entradas, el sistema no reconocerá los elementos que excedan tal número hasta que sean activados manualmente por el usuario.
 3. Para ver el estado de los atributos de las órdenes de voz de contactos, acceda a la página de configuración de "Contactos" de "Configuración de Voice Commander".
- Pregunta: Grabé una etiqueta de voz para mi amigo el mes pasado, pero he olvidado lo que grabé. ¿Necesito volver a crear la grabación?
Respuesta: ¡No! Sólo necesita acceder a la página "Configuración de Voice Commander" > "Contactos", seleccionar el elemento y pulsar el botón "Reproducir".
 - Pregunta: He realizado el entrenamiento de dígitos hoy, pero la precisión es peor ahora que antes, ¿qué hago ahora?
Respuesta: Puede volver a realizar el entrenamiento de dígitos en un lugar "tranquilo". Si no sirve de ayuda, desactive el modelo adaptado y utilice el predeterminado. Para desactivar el modelo adaptado, acceda a la página "Entrenador de dígitos" de "Configuración de Voice Commander" y desactive la opción "Utilizar modelo adaptado". O toque el botón "Eliminar todo" para eliminar el modelo. Ahorrará algo de memoria de esta manera.
 - Pregunta: He activado accidentalmente "Voice Commander". ¿Cómo puedo anular la orden?
Respuesta: Diga "Adiós"
 - Pregunta: Me gustaría marcar un número utilizando la voz. ¿Cómo puedo hacerlo?
Respuesta: Si está utilizando este programa por primera vez, acceda a la página "Entrenador de dígitos" en el programa de configuración, y siga sus instrucciones para entrenar el sistema de reconocimiento de voz en un lugar tranquilo. Sólo necesitará realizar la adaptación una vez. Después sólo necesita decir "Llamada digital", y decir el número después del mensaje.
 - Pregunta: ¿Qué puedo decir para reproducir un archivo de música?
Respuesta: Para reproducir el archivo "Hotel California.mp3" puede decir "Reproducir Hotel California". Si el archivo de música se llama "01- Hotel California.mp3", necesitará decir "Reproducir Cero Uno Hotel California". Recuerde que Voice Commander sólo reconoce archivos de música de los tipos .mp3 y .wma.