

mimioStudio

Guía del usuario de Windows®



Contenido

Capítulo 1: Introducción	1
1.1. ¿Qué es mimio Studio?	1
1.2. Terminología importante	1
1.3. Requisitos mínimos del sistema	1
Capítulo 2: Generalidades	2
2.1. Generalidades sobre las Herramientas mimio	2
Para obtener acceso a las Herramientas mimio:	2
Para comprimir las Herramientas mimio:	3
Para expandir las Herramientas mimio:	3
Para obtener acceso a las herramientas cuando las Herramientas mimio están comprimidas:	3
2.2. Generalidades sobre mimio Notebook	3
Para abrir un documento de mimio Notebook:	3
2.3. Generalidades sobre la Grabadora mimio	4
Para abrir la Grabadora:	4
2.4. Generalidades sobre las configuraciones de mimio Studio	5
Para obtener acceso a las configuraciones de mimio Studio:	5
Capítulo 3: Configuración de mimio	6
3.1. Instalación de los componentes de mimio	6
Para configurar a mimio Xi:	6
Para alimentar mimio Xi con baterías:	8
Para alimentar mimio Xi con corriente eléctrica:	9
Para configurar el mimio Xi inalámbrico:	10
Para configurar el mimioBoard:	12
Para configurar el Mouse mimio:	12
Para configurar las plumas mimio Stylus:	13
Para configurar el borrador mimio:	14
3.2. Ajustar las configuraciones de la pluma	15
Para obtener acceso a las configuraciones de la Pluma:	15
Para ajustar las propiedades de la pluma:	16
3.3. Ajustar las configuraciones de un dispositivo	16
Para obtener acceso a las configuraciones del Dispositivo:	16
Para ajustar el tamaño de superficie de un dispositivo:	16
Para ajustar el lugar de montaje de un dispositivo:	17
Para obtener acceso a las configuraciones de un dispositivo específico:	19
Para crear una superficie combinada:	20
Capítulo 4: Pizarra interactiva	21
4.1. Usar el modo Interactivo	21
Para configurar el modo Interactivo:	21
Para salir del modo Interactivo:	22
Para recalibrar el modo Interactivo:	22

4.2.	Usar la pluma como mouse.....	23
	Para hacer clic con el botón primario del mouse:.....	23
	Para hacer doble clic con el botón primario del mouse:.....	23
	Para hacer clic con el botón secundario del mouse:.....	23
	Para suspender el mouse:.....	23
4.3.	Escribir comentarios en la pantalla.....	23
	Para entrar al modo de Marca de pantalla:.....	23
	Para salir del modo de Marca de pantalla:.....	24
	Para desactivar el borde Modo de marca de pantalla:.....	24
4.4.	Usar la herramienta de reflector.....	24
	Para activar la herramienta de reflector:.....	24
	Para salir de la herramienta de reflector:.....	25
	Para ajustar la ubicación del reflector:.....	25
	Para ajustar la transparencia de la herramienta de reflector:.....	25
	Para ajustar la forma de la herramienta de reflector:.....	26
	Para ajustar el tamaño de la herramienta de reflector:.....	26
4.5.	Usar la herramienta de revelado.....	26
	Para activar la herramienta de revelado:.....	26
	Para salir de la herramienta de revelado:.....	27
	Para ajustar la zona de revelado:.....	27
	Para ajustar la transparencia de la herramienta de revelado:.....	27
4.6.	Usar la herramienta de explorador web.....	28
	Para activar la herramienta de explorador web:.....	28
4.7.	Ajustar las configuraciones Interactivas.....	28
	Para obtener acceso a las configuraciones Interactivas:.....	28
	Para configurar el modo Interactivo para una instalación permanente:.....	28
	Para iniciar automáticamente el modo Interactivo cuando se conecta un dispositivo mimio a su equipo:.....	28
	Para personalizar la función de un botón en su Mouse o dispositivo mimio:.....	29
Capítulo 5: Grabar tinta digital		30
5.1.	Usar el modo de Grabación.....	30
	Para configurar el modo de Grabación de tinta:.....	30
5.2.	Capturar y borrar la tinta digital.....	30
	Para dibujar la tinta:.....	31
	Para borrar la tinta:.....	31
5.3.	Usar los botones de los componentes.....	32
	Para insertar páginas nuevas:.....	32
	Para insertar un duplicado de la página actual:.....	32
	Para imprimir la página actual:.....	32
	Para maximizar o minimizar el mimio Notebook:.....	32
5.4.	Almacenar y descargar tinta digital desde mimio Xi.....	33
	Para grabar y almacenar la tinta digital:.....	33
	Para descargar la tinta digital:.....	33

Capítulo 6: Usar el mimio Notebook34

6.1. Trabajar con documentos de mimio Notebook	34
Para abrir un documento de mimio Notebook:	34
Para abrir un documento de mimio Notebook existente:	35
Para guardar un documento de mimio Notebook:	35
Para salir de un documento de mimio Notebook:	35
6.2. Trabajar con vistas	36
Para cambiar a la vista de Página única:	36
Para cambiar a la vista de Páginas múltiples:	36
Para cambiar a la vista de Pantalla completa:	36
6.3. Trabajar con páginas	36
Para insertar páginas nuevas:	36
Para realizar duplicados de una página existente:	36
Para seleccionar páginas:	36
Para cancelar la selección de páginas:	37
Para eliminar páginas:	37
Para importar páginas de otro documento de mimio Notebook:	37
Para cambiar el tamaño de las páginas:	37
Para ordenar las páginas:	38
Para imprimir las páginas:	38
Para cambiar el fondo de la página:	39
Para insertar el escritorio como página nueva:	39
Para configurar el nivel de ampliación de una página:	40
6.4. Crear objetos	40
Para obtener acceso a las herramientas de dibujo:	40
Para dibujar la tinta:	40
Para borrar la tinta:	41
Para resaltar un área:	41
Para dibujar líneas:	41
Para dibujar formas:	42
Para agregar texto:	43
Para importar imágenes:	43
Para insertar un recorte de pantalla:	44
6.5. Manipular objetos	44
Para seleccionar objetos:	44
Para cancelar la selección de objetos:	45
Para mover los objetos:	45
Para cambiar los objetos de tamaño:	45
Para rotar objetos:	46
Para eliminar objetos:	46
Para ordenar los objetos:	46
Para agrupar los objetos:	46
Para desagrupar los objetos:	47
Para ajustar las propiedades de los objetos:	47
Para ajustar los objetos de texto:	47
Para importar objetos:	48

Para convertir tinta a texto:.....	48
Para ajustar los objetos a la cuadrícula:	48
6.6. Trabajar con objetos con hipervínculos	49
Para agregar un hipervínculo nuevo:.....	49
Para eliminar un hipervínculo existente:.....	49
Para saltar a un hipervínculo:	50
6.7. Ajustar las Configuraciones de mimio Notebook	50
Para obtener acceso a las Configuraciones de mimio Notebook:.....	50
Para ajustar la configuración general:.....	50
Para iniciar el mimio Notebook para usarse con el modo Interactivo:.....	50
Para iniciar el mimio Notebook para usarse con el modo de Grabación:	51
Para descargar automáticamente la Tinta digital a un documento nuevo de mimio Notebook: ...	51
Para borrar automáticamente la Tinta digital después de una descarga satisfactoria:	51
Capítulo 7: Usar la galería de mimio.....	52
7.1. Explorar la galería de mimio.....	52
Para obtener acceso a la Galería de mimio:.....	52
Explorar la Galería de mimio:	52
Para seleccionar los elementos de la galería:.....	53
Para cancelar la selección de los elementos de la galería:	53
7.2. Importar elementos de la galería a mimio Notebook	53
Para importar las imágenes a mimio Notebook:	53
Para importar los fondos a mimio Notebook:.....	53
7.3. Agregar contenido personalizado a la Galería de mimio.....	54
Para agregar nuevas carpetas:.....	54
Para agregar nuevas galerías:.....	54
Para agregar nuevas imágenes:.....	55
Para agregar nuevos fondos:	55
Para copiar elementos de la galería existentes:.....	56
Para eliminar elementos de la galería:	56
Para ordenar los elementos de la galería:	56
7.4. Trabajar con archivos de catálogos.....	56
Para exportar el contenido de un archivo de catálogo:	56
Para importar el contenido de un archivo de catálogo:.....	57
Capítulo 8: Usar las Marcas de mimio	58
8.1. Explorar las Marcas de mimio	58
Para obtener acceso a las Marcas de mimio:	58
Para seleccionar las marcas de pantalla:	58
Para cancelar la selección de las marcas de pantalla:.....	59
8.2. Exportar las marcas de pantalla.....	59
Para exportar las marcas de pantalla a un documento de mimio Notebook:.....	59
Para exportar las marcas de pantalla a otra aplicación:.....	59
Para exportar las marcas de pantalla a un archivo:.....	59
Para imprimir las marcas de pantalla:	60

8.3.	Organizar las marcas de pantalla	60
	Para copiar las marcas de pantalla existentes:	60
	Para eliminar las marcas de pantalla:.....	60
	Para ordenar las marcas de pantalla:	60
Capítulo 9: Usar la Herramienta de texto mimio		61
9.1.	Trabajar con la Herramienta de texto mimio	61
	Para cambiar la Herramienta de texto:	61
	Para habilitar la Herramienta de texto:.....	62
	Para deshabilitar la Herramienta de texto:.....	62
9.2.	Usar el Teclado en pantalla	62
	Para usar el Teclado en pantalla:	62
9.3.	Usar la función Escribir donde sea	63
	Para usar la función Escribir donde sea:.....	63
9.4.	Usar el Bloc de notas	63
	Para utilizar el Bloc de notas:	63
9.5.	Usar gestos	64
	Para presionar RETROCESO:.....	64
	Para presionar ENTRAR:	64
	Para presionar TABULADOR:	64
	Para presionar ESPACIO:	64
Capítulo 10: Usar la Grabadora mimio		65
10.1.	Trabajar con la Grabadora mimio.....	65
	Para abrir la Grabadora:.....	65
	Para guardar una grabación:	66
	Para salir de la Grabadora:	66
10.2.	Grabar una presentación.....	66
	Para iniciar una grabación nueva:	66
	Para pausar una grabación:	67
	Para detener una grabación:	67
	Para oír previamente una grabación:	67
Capítulo 11: Usar mimio con Microsoft® NetMeeting.....		68
11.1.	Configurar mimio Studio con NetMeeting	68
	Para usar NetMeeting interactivamente:	68
	Para usar NetMeeting con tinta digital:	68
11.2.	Ajustar las configuraciones de NetMeeting	69
	Para obtener acceso a las configuraciones de NetMeeting:.....	69
	Para habilitar la interacción con NetMeeting:.....	69
	Para deshabilitar la interacción con NetMeeting:.....	69
	Para configurar la compatibilidad de NetMeeting con un dispositivo mimio en particular:	69
Capítulo 12: Mantener el software actualizado.....		70
12.1.	Usar las actualizaciones de software	70
	Para obtener acceso a las actualizaciones de software:.....	70
	Para comprobar si hay actualizaciones de software:	70
	Para instalar las actualizaciones de software:	70

Capítulo 13: Consejos y solución de problemas	71
13.1. Solucionar problemas con mimio Xi y mimioBoard	71
Si la tinta digital grabada aparece moteada o errática:	71
13.2. Solucionar problemas con el mimio inalámbrico	71
Si la luz de Estado de enlace está amarilla:	72
Para enlazar el módulo inalámbrico y el receptor:.....	72
Capítulo 14: Derechos de autor e información legal.....	73

Capítulo 1: Introducción



En esta sección encontrará una introducción al software mimio Studio y terminología básica.

1.1. ¿Qué es mimio Studio?

mimio Studio es una serie de herramientas de software que le permite capturar, crear y presentar información. Cuando se usa con los componentes de mimio y un proyector de datos, mimio Studio convierte cualquier pizarra en una herramienta de presentaciones interactiva muy poderosa. Sin el proyector, mimio Studio graba notas y dibujos manuscritos directamente desde la pizarra habilitada de mimio. Sin los componentes de mimio, usted puede usar mimio Studio para preparar presentaciones y manipular el contenido creado previamente.

1.2. Terminología importante

Modo Grabación – mimio Studio se usa para grabar notas y dibujos desde su pizarra. En este modo, los componentes de mimio se usan sin el proyector de datos. Las plumas mimio Stylus se usan con marcadores de pizarra para escribir y el borrador mimio se usa para borrar.

Modo Interactivo – mimio Studio se usa para controlar, interactuar y escribir comentarios en el Escritorio de Windows y sus aplicaciones. En este modo, los componentes de mimio se usan con el proyector de datos. El Mouse mimio (o mimio Stylus con un inserto mimioMouse) se utiliza como un mouse virtual para manipular imágenes y texto proyectado en la pizarra.

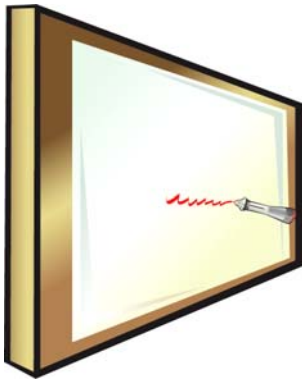
Tinta Digital – los datos capturados durante el modo de Grabación.

1.3. Requisitos mínimos del sistema

Los requisitos mínimos del sistema para mimio Studio son:

- Computadora compatible con Windows® y un procesador Pentium II de 400 MHz, como mínimo.
- Sistema operativo Microsoft Windows 98SE, Me, 2000, XP, o Vista.
- Memoria RAM de 64 MB como mínimo (es recomendable una memoria RAM de 128 MB).
- 45 MB de espacio libre en disco.
- Unidad de CD-ROM o una conexión a Internet para descargar el instalador del software.

Capítulo 2: Generalidades



En esta sección aprenderá acerca de las características generales de las herramientas de mimio, mimio Notebook y las configuraciones de mimio Studio.

2.1. Generalidades sobre las Herramientas mimio

Las Herramientas mimio proporcionan un conjunto integral de herramientas y recursos interactivos para crear y presentar información. Las Herramientas mimio se usan para modificar un documento de mimio Notebook y para hacer comentarios en la pantalla. Las Herramientas mimio tienen dos modos de operación: una vista completamente expandida, para un fácil acceso a todas las funciones, y una vista comprimida, la cual ocupa menos espacio en la pantalla.

Para obtener acceso a las Herramientas mimio:

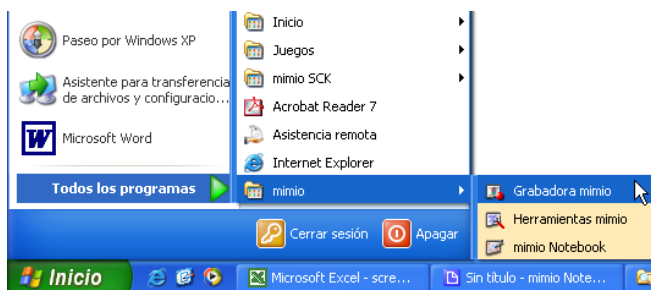
Realice una de las siguientes acciones:

- Haga doble clic en el ícono **Herramientas mimio** en el Escritorio.
- Haga clic con el botón secundario **mimio**  en el área de notificación de la Barra de tareas y seleccione **Herramientas mimio**.



- Desde mimio Notebook, realice una de las siguientes acciones:
 - o Haga doble clic en **Herramientas mimio** .
 - o Seleccione **Herramientas** del menú y haga clic en **Herramientas mimio** .

- Haga clic en **Menú inicio, Todos los programas, mimio**, y seleccione **Herramientas mimio**.



- (Modo Interactivo solamente) Presione el botón **Página Nueva**  en su dispositivo mimio.

Para comprimir las Herramientas mimio:

Haga clic en **Comprimir Ventana**  en las Herramientas mimio.

Para expandir las Herramientas mimio:

Haga clic en **Expandir Ventana**  en las Herramientas mimio.

Para obtener acceso a las herramientas cuando las Herramientas mimio están comprimidas:

- Haga clic en la flecha junto a **Expandir Ventana**  en las Herramientas mimio.
- Explore el menú para seleccionar las herramientas y ajustar las propiedades.

2.2. Generalidades sobre mimio Notebook

mimio Notebook le permite crear y presentar información. Usar mimio Notebook es muy similar a usar las aplicaciones de un procesador de palabras o presentaciones. Usted puede guardar el contenido creado en los documentos de mimio Notebook como archivos de mimio INK nativos o puede exportarlos a una variedad de formatos de archivo, entre ellos: HTML, JPEG, PNG, GIF, BMP, TIFF y PDF.

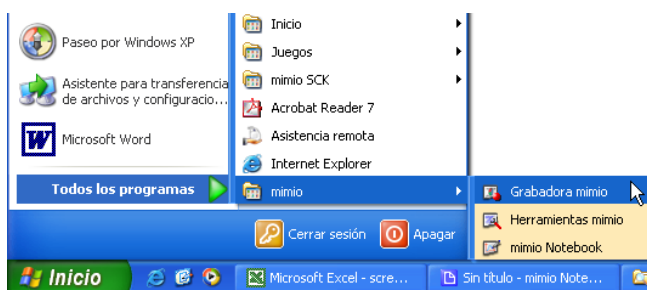
Para abrir un documento de mimio Notebook:

Realice una de las siguientes acciones:

- Haga doble clic en el icono **mimio Notebook** en el Escritorio.
- Haga clic con el botón secundario **mimio**  en el área de notificación de la Barra de tareas y seleccione **mimio Notebook**.



- Haga clic en **Menú inicio, Todos los programas, mimio**, y seleccione **Herramientas mimio**.



- Haga doble clic en el ícono para ver un archivo mimio Notebook guardado anteriormente.

2.3. Generalidades sobre la Grabadora mimio

La Grabadora mimio proporciona un conjunto de herramientas utilizadas para grabar sus interacciones con mimio en un archivo de video (AVI) con la opción de grabar también el audio, utilizando un micrófono.

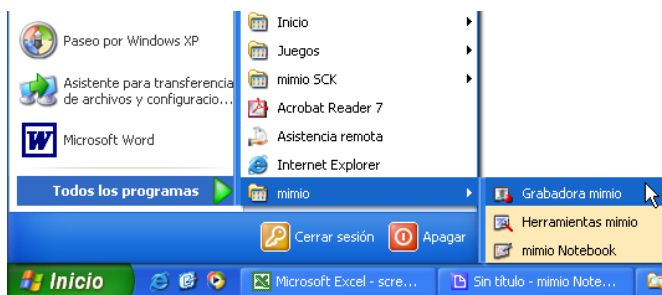
Para abrir la Grabadora:

Realice una de las siguientes acciones:

- Haga doble clic en el ícono **Grabador mimio** en el Escritorio.
- Haga clic con el botón secundario **mimio** en el área de notificación de la Barra de tareas y seleccione **Grabador mimio**.



- Haga clic en **Menú inicio, Todos los programas, mimio**, y seleccione **Grabador mimio**.



- Inicie las Herramientas mimio y haga clic en **Grabador**.

2.4. Generalidades sobre las configuraciones de mimio Studio

Las configuraciones de mimio Studio contienen opciones para configurar y personalizar las propiedades y características de su sistema mimio, entre ellas las opciones de plumas, dispositivos, actualizaciones de software, interactivo, NetMeeting y mimio Notebook.

Para obtener acceso a las configuraciones de mimio Studio:

Realice una de las siguientes acciones:

- Haga clic con el botón secundario **mimio**  en el área de notificación de la Barra de tareas y seleccione **Configuraciones mimio Studio**.



- Desde mimio Notebook, realice una de las siguientes acciones:
 - o Haga doble clic en **Configuración** .
 - o Haga clic en **Herramientas** y seleccione **Configuración mimio Studio**.

Capítulo 3: Configuración de mimio



En esta sección aprenderá a configurar su hardware mimio.

3.1. Instalación de los componentes de mimio

Esta sección lo guiará en el proceso para configurar mimio Interactive, mimio Capture (mimio Xi), mimio Inalámbrico, mimioBoard o bien, simplemente para reemplazar una batería en su Mouse mimio o una de las plumas mimio Stylus.

Para configurar a mimio Xi:

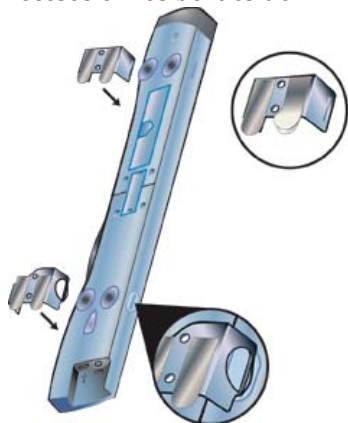
1. Desdoble el mimio Xi.



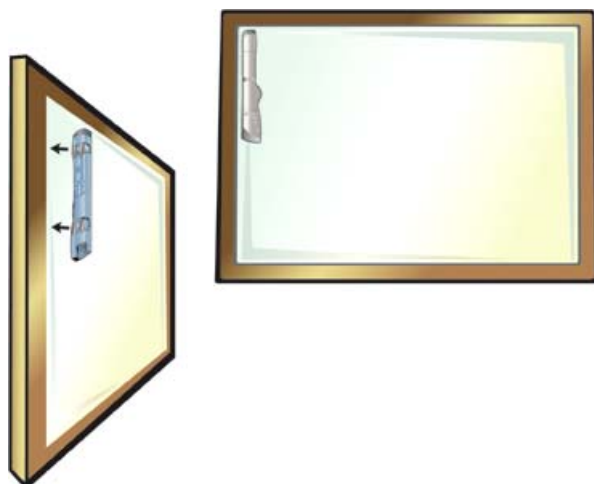
2. Conecte el cable mini USB incluido en el enchufe en el extremo inferior empotrado de mimio Xi.



3. Sujete el mimio Xi a su pizarra u otra superficie de escritura, usando uno de los siguientes métodos:
- Para períodos de uso prolongados o repetidos en cualquier lugar, sujete el mimio Xi usando los soportes de montaje:
 - a. Ajuste los soportes de montaje sobre las ventosas, asegurándose de que queden fijos en los recesos en los bordes del mimio Xi.



- b. Pele cuidadosamente el papel protector de las cintas adhesivas.
- c. Monte el mimio Xi presionando la barra, con los soportes de montaje en su lugar, en la esquina superior izquierda de la pizarra.



- Para períodos de uso cortos, sujete el mimio Xi usando las ventosas.
 - a. Limpie la superficie de la pizarra con un trapo húmedo.
 - b. Presione el mimio Xi en la esquina superior izquierda de la pizarra.



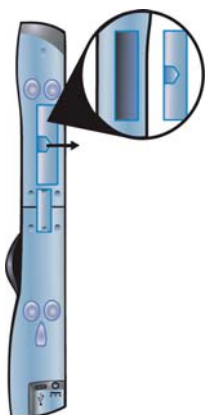
4. Conecte el otro extremo del cable USB en el puerto USB de la computadora. La barra de captura debe ser detectada automáticamente por la computadora y el software de mimio Studio. Consulte la documentación del sistema si no puede encontrar el puerto USB o si no se pudo detectar automáticamente la barra de captura.



Para alimentar mimio Xi con baterías:

(No se requiere cuando usa una conexión USB.)

1. Quite la tapa de batería en la parte trasera del mimio Xi.



2. Introduzca cuatro baterías AA.



3. Coloque nuevamente la tapa de batería.



4. Presione el botón **Encendido**  hasta que se torne verde.



Para alimentar mimio Xi con corriente eléctrica:

(No se requiere cuando usa una conexión USB.)

1. Conecte el adaptador en el extremo inferior empotrado de mimio Xi.



2. Conecte el adaptador a la toma de corriente en la pared.



Para configurar el mimio Xi inalámbrico:

1. Presione el botón de liberación y deslice el módulo hacia abajo para quitar el módulo linkUSB de mimio Xi.



2. Inserte o deslice el módulo inalámbrico en el mimio Xi.



3. Alimente el mimio Xi con baterías o corriente eléctrica.

4. Monte el mimio Xi en su pizarra, como lo hizo anteriormente.
5. Si usa las baterías, presione el botón **Encendido**  hasta que se torne verde.
6. Realice una de las siguientes acciones:
 - Si su receptor tiene un extremo USB integrado, enchufe el módulo del receptor en uno de los puertos USB disponibles en su computadora. En algunos casos es posible que sea necesario utilizar el cable de extensión USB proporcionado. La barra de captura debe ser detectada automáticamente. Consulte la documentación del sistema si no puede encontrar el puerto USB o si no se pudo detectar automáticamente la barra de captura.



- Si su receptor no tiene un extremo USB integrado, haga lo siguiente:
 1. Conecte el cable USB receptor de 12" al receptor inalámbrico.

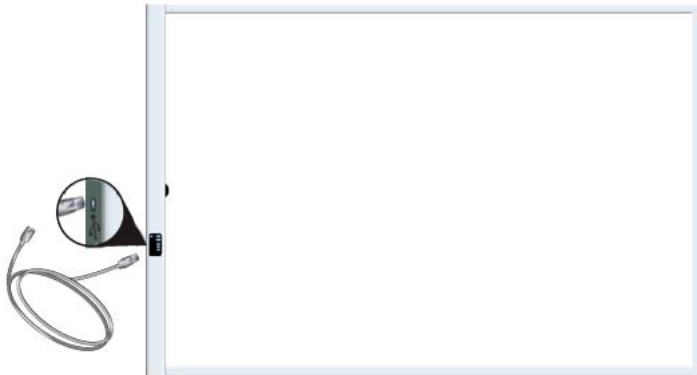


2. Conecte el otro extremo del cable USB en el puerto USB de la computadora. La barra de captura debe ser detectada automáticamente. Consulte la documentación del sistema si no puede encontrar el puerto USB o si no se pudo detectar automáticamente la barra de captura.



Para configurar el mimioBoard:

1. Conecte el cable USB mimio incluido en el enchufe en la parte lateral de mimioBoard.



2. Conecte el otro extremo del cable USB en el puerto USB de la computadora. La barra de captura debe ser detectada automáticamente. Consulte la documentación del sistema si no puede encontrar el puerto USB o si no se pudo detectar automáticamente la barra de captura.



Para configurar el Mouse mimio:

1. Extraiga la cubierta de la batería presionando suavemente hacia abajo y empujando la cubierta hacia atrás, lejos de la punta del Mouse mimio.



2. Introduzca una batería AA.



3. Vuelva a colocar la cubierta de la batería deslizándola nuevamente en su lugar.



Para configurar las plumas mimio Stylus:

4. Quite el extremo de la pluma girando y jalando delicadamente.



5. Quite el tapón de color presionando los nódulos de color y jalando.



6. Introduzca una batería de celda N.



7. Coloque nuevamente el tapón de color hasta que encaje perfectamente.



8. Realice una de las siguientes acciones:

a. Para usar la pluma para grabar tinta digital, introduzca un marcador Expo en la pluma.



b. Para usar la pluma de manera interactiva, introduzca el inserto mimioMouse en la pluma.



9. Arme nuevamente la pluma empujando y girando.



Para configurar el borrador mimio:

(No se usa en el modo Interactivo.)

1. Quite la tapa del borrador, presionando suavemente los costados del mismo mientras lo levanta.



2. Introduzca una batería AAA.



3. Arme nuevamente el borrador.

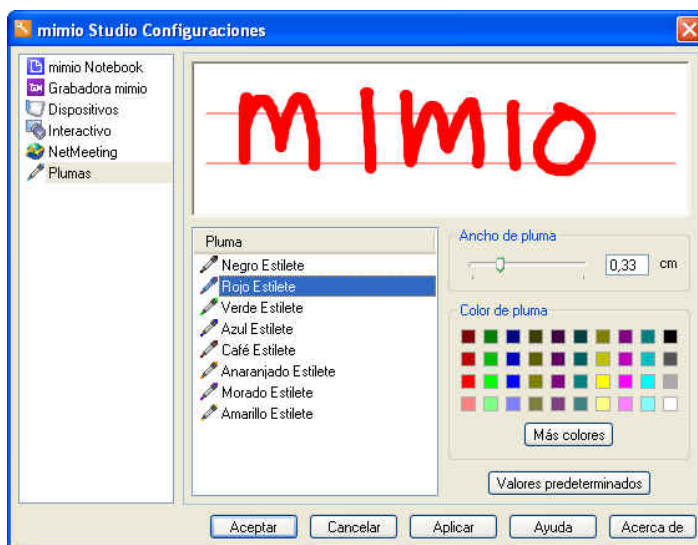


3.2. Ajustar las configuraciones de la pluma

Las configuraciones de la Pluma le permiten cambiar el ancho y asignación de color para las plumas mimio Stylus. Debe conectar primero la pluma mimio a su equipo para poder ajustar las configuraciones de la pluma. Estas configuraciones se usan solamente cuando su dispositivo mimio se utiliza para grabar tinta digital.

Para obtener acceso a las configuraciones de la Pluma:

1. Abra las configuraciones de mimio Studio.
2. Haga clic en **Plumas** .



Para ajustar las propiedades de la pluma:

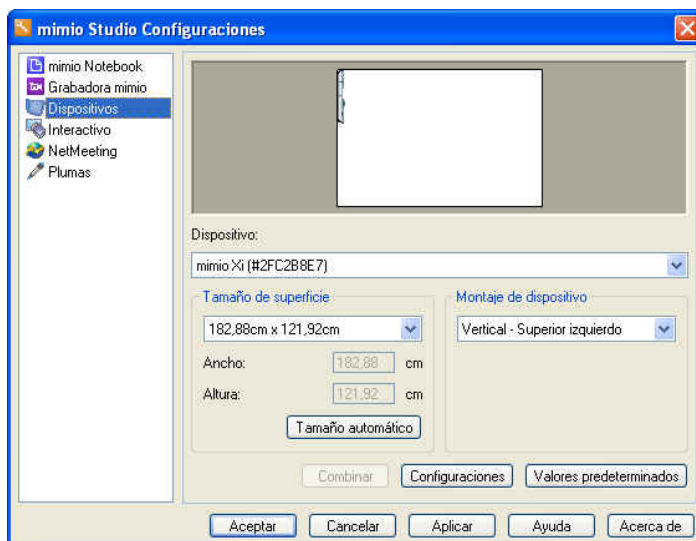
1. Seleccione la pluma que desee ajustar de la lista de **Plumas**.
2. Para ajustar el grosor de la pluma, realice una de las siguientes acciones:
 - Arrastre el deslizador **Ancho de pluma**.
 - Ingrese un valor en el campo **Ancho de pluma**.
3. Para ajustar el color de pluma, realice una de las siguientes acciones:
 - a. Para usar uno de los colores predeterminados, haga clic en uno de los colores en la **Paleta de colores**.
 - b. Para usar colores adicionales, haga clic en **Más colores**.
4. Haga clic en Aceptar o Aplicar para guardar los cambios.

3.3. Ajustar las configuraciones de un dispositivo

Las configuraciones del Dispositivo le permiten cambiar el tamaño de superficie y estilo de montaje para los dispositivos mimio conectados.

Para obtener acceso a las configuraciones del Dispositivo:

1. Abra las configuraciones de mimio Studio.
2. Haga clic en **Dispositivos** .



Para ajustar el tamaño de superficie de un dispositivo:

(No disponible para usuarios de mimioBoard.)

1. Haga clic en el menú desplegable **Dispositivo** y seleccione el dispositivo que desee ajustar.
2. Para ajustar el tamaño, realice una de las siguientes acciones:
 - Para elegir un tamaño predeterminado, haga clic en el menú desplegable **Tamaño de superficie** y elija uno de los tamaños disponibles.
 - Para elegir un tamaño personalizado, haga clic en el menú desplegable **Tamaño de superficie**, elija **Personalizar**, e ingrese el valor deseado en los campos **Ancho** y **Altura**.

- Para determinar un tamaño automáticamente, haga clic en **Tamaño automático** y toque cualquier pluma mimio Stylus en la ubicación destinada.

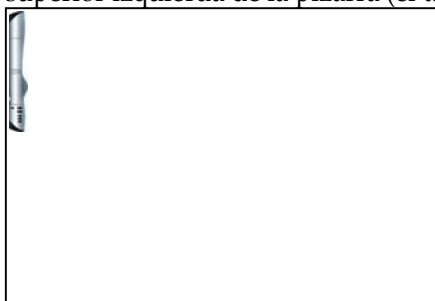


3. Haga clic en Aceptar o Aplicar para guardar los cambios.

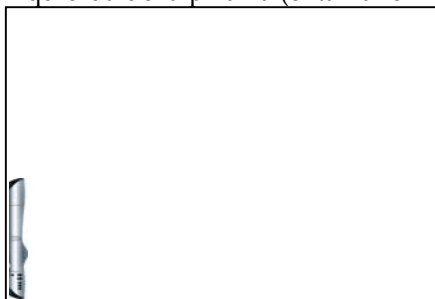
Para ajustar el lugar de montaje de un dispositivo:

(No disponible para usuarios de mimioBoard.)

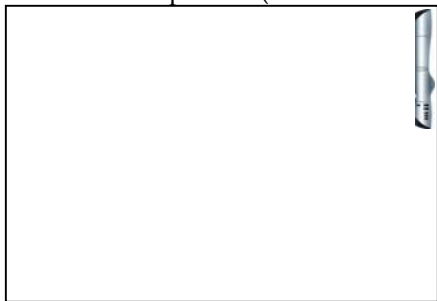
1. Haga clic en el menú desplegable **Montaje de dispositivos** y elija el estilo de montaje deseado:
 - a. Vertical – Superior izquierdo – el mimio se monta verticalmente y se alinea con la esquina superior izquierda de la pizarra (el tamaño máximo es 4' de altura x 8' de ancho).



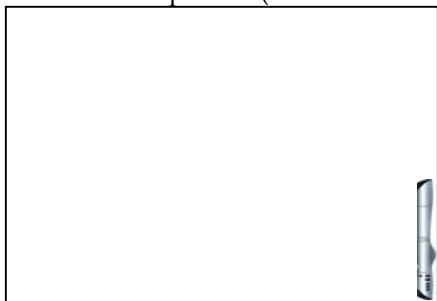
- b. Vertical – Inferior izquierdo – el mimio se monta verticalmente y se alinea con la esquina inferior izquierda de la pizarra (el tamaño máximo es 4' de altura x 8' de ancho).



- c. Vertical – Superior derecho – el mimio se monta verticalmente y se alinea con la esquina superior derecha de la pizarra (el tamaño máximo es 4' de altura x 8' de ancho).



- d. Vertical – Inferior derecho – el mimio se monta verticalmente y se alinea con la esquina inferior derecha de la pizarra (el tamaño máximo es 4' de altura x 8' de ancho).



- e. Horizontal – Superior izquierdo – el mimio se monta horizontalmente y se alinea con la esquina superior izquierda de la pizarra (el tamaño máximo es 4' de altura x 8' de ancho).



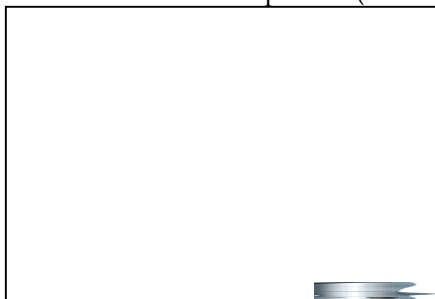
- f. Horizontal – Superior derecho – el mimio se monta horizontalmente y se alinea con la esquina superior derecha de la pizarra (el tamaño máximo es 4' de altura x 8' de ancho).



- g. Horizontal – Inferior izquierdo – el mimio se monta horizontalmente y se alinea con la esquina inferior izquierda de la pizarra (el tamaño máximo es 4' de altura x 8' de ancho).



- h. Horizontal – Inferior derecha – el mimio se monta horizontalmente y se alinea con la esquina inferior derecha de la pizarra (el tamaño máximo es 4' de altura x 8' de ancho).



- i. Fijo – el mimio se fija a la pizarra y no puede cambiarlo de lugar.



2. Haga clic en Aceptar o Aplicar para guardar los cambios.

Para obtener acceso a las configuraciones de un dispositivo específico:

Haga clic en **Configuración**.

Para crear una superficie compara los dispositivos mimio.

1. Haga clic en **Combinar**.

Crear una superficie extendida

Siga los pasos delineados a continuación para crear una superficie extendida.

Paso 1
Asegúrese de que esté conectado a Internet e intente de nuevo

Paso 2
Seleccione el tipo de superficie extendida que desee crear a partir de la siguiente lista.
Estilos de superficie extendida: **1 por 2**

Paso 3
Pulse el botón "Página nueva" en el dispositivo sujeto a la superficie que se muestra a continuación.

Paso 4
Ingrese un nombre para su superficie extendida y haga clic en Aceptar

Nombre de superficie extendida:

Aceptar Cancelar Ayuda

2. Haga clic en el menú desplegable **Estilos de superficie extendida** y seleccione la disposición de la superficie combinada.
3. Haga clic en **Página Nueva**  en cada uno de los dispositivos mimio en el orden mostrado.
4. Ingrese un nombre para su superficie extendida en el campo de **Nombre de superficie extendida**.

Capítulo 4: Pizarra interactiva



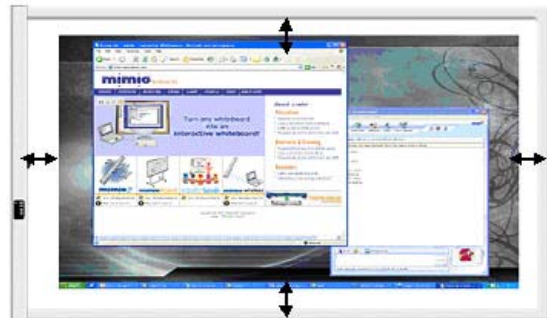
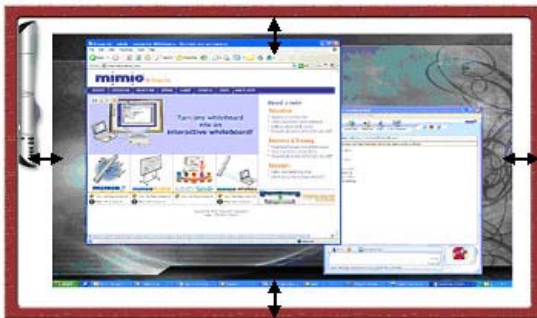
En esta sección aprenderá cómo interactuar con el escritorio de Windows utilizando mimio stylus como mouse.

4.1. Usar el modo Interactivo

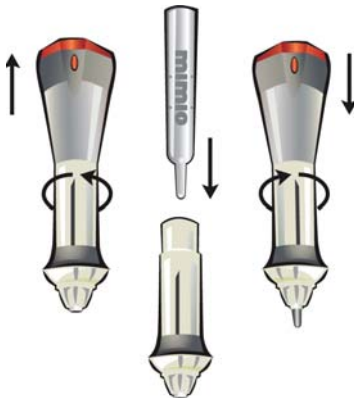
Un proyector combinado con un dispositivo de captura mimio puede ser una herramienta muy poderosa para presentaciones interactivas.

Para configurar el modo Interactivo:

1. Projete la imagen de su Escritorio en la pizarra. Asegúrese de que la imagen proyectada quede posicionada de tal manera que quede un espacio de 2" ó 3" entre los bordes de su proyección y de mimio.

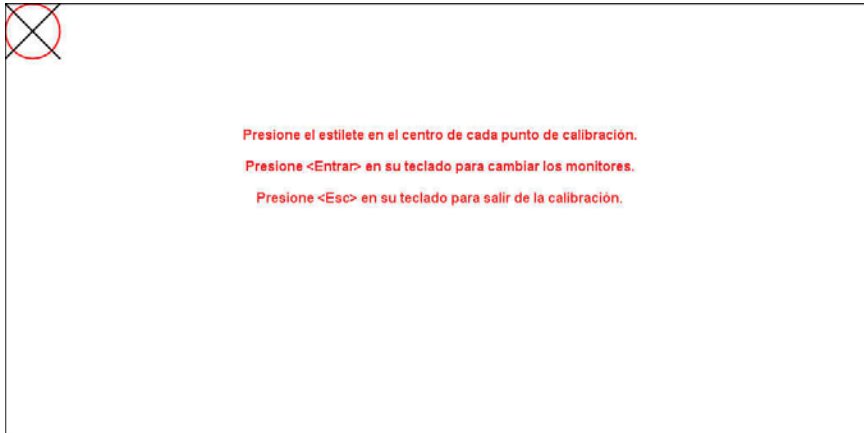


2. (opcional para los sistemas sin un Mouse mimio) Coloque el inserto de plástico mimioMouse en una de las plumas Stylus.



3. Realice una de las siguientes acciones:

- Inicie las Herramientas mimio y haga clic en **Interactivo** .
- Presione el botón **Interactivo**  en su dispositivo mimio.
- Abra las configuraciones mimio Studio, seleccione **Configuración Interactiva**, y haga clic en **Activar**.
- (opcional para sistemas con un Mouse mimio) Haga clic con el mimio Mouse en cualquier lugar de la pizarra.



4. (opcional para sistemas con pantallas múltiples) Presione el botón **ENTRAR** para cambiar entre pantallas hasta que quede seleccionada la pantalla de proyector deseada.
5. Mientras sostiene la pluma mimio Stylus perpendicular a la superficie de escritura; haga clic en la pluma interactiva en el centro de cada punto de calibración. El punto de calibración previo desaparecerá y aparecerá el siguiente punto de calibración. La pantalla de calibración desaparecerá una vez que haga esto nueve veces, y entrará al modo Interactivo.

Para salir del modo Interactivo:

Realice una de las siguientes acciones:

- Inicie las Herramientas mimio, haga clic en **Interactivo**  y seleccione **Salir**.



- Presione dos veces el botón **Interactivo**  en su dispositivo mimio.
- Abra las Configuraciones mimio, seleccione **Interactivo**, y haga clic en **Desactivar**.

Para recalibrar el modo Interactivo:

Realice una de las siguientes acciones:

- Inicie las Herramientas mimio, haga clic en **Interactivo**  y seleccione **Recalibrar**.



- Presione el botón **Interactivo**  en su dispositivo mimio.
- Abra las Configuraciones mimio, seleccione **Interactivo**, y haga clic en **Calibrar**.

4.2. Usar la pluma como mouse

En el Modo Interactivo, el Mouse mimio (o cualquier mimio Stylus con un inserto de mimioMouse) puede utilizarse como un mouse para controlar su Escritorio o interactuar con las aplicaciones.

Para hacer clic con el botón primario del mouse:

Haga clic en la zona proyectada con la punta de la pluma en el lugar deseado.

Para hacer doble clic con el botón primario del mouse:

Rápidamente haga clic dos veces en la zona proyectada con la punta de la pluma en el lugar deseado.

Para hacer clic con el botón secundario del mouse:

Realice una de las siguientes acciones:

- Si tiene un Mouse mimio, haga lo siguiente:
 1. Mueva el Mouse mimio a la ubicación deseada, manteniéndose lo más cerca posible de la pizarra, sin tocarla realmente.
 2. Haga clic en el botón **Secundario**  (posterior) sobre el Mouse mimio.
- Si tiene un mimio Stylus con un inserto de mimioMouse, realice lo siguiente:
 1. Inicie las Herramientas mimio.
 2. Haga clic en el ícono **Botón Secundario** .
 3. Haga clic en la zona proyectada con la pluma mimio Stylus en el lugar deseado.

Para suspender el mouse:

Realice una de las siguientes acciones:

- Si tiene un Mouse mimio, haga lo siguiente:
 1. Sostenga el Mouse mimio lo más cercano posible a la pizarra, sin tocarla realmente.
 2. Presione el botón **Suspender**  (frontal).
 3. Mueva el mouse a la ubicación deseada con el Mouse mimio.
 4. Suelte el botón **Suspender**  (frontal).
- Si tiene un mimio Stylus con un inserto mimioMouse, entonces no se encuentra disponible esta función.

4.3. Escribir comentarios en la pantalla

El Modo de marca de pantalla le permite realizar anotaciones en aplicaciones, páginas web, imágenes, etc. En el Modo de marca de pantalla aparecerá un borde verde con un extremo descolorido alrededor de su Escritorio de Windows.

Para entrar al modo de Marca de pantalla:

Realice una de las siguientes acciones:

- Para ingresar desde las Herramientas mimio, haga lo siguiente:
 1. Inicie las Herramientas mimio.
 2. Haga clic en **Marca de pantalla**  para “congelar” la pantalla o la aplicación que esté usando.
 3. Escriba sus comentarios en la pantalla congelada con las Herramientas mimio. Todas las funciones de dibujo y manipulación de objetos en las Herramientas mimio están disponibles mientras escribe sus comentarios en la pantalla.
- (Modo Interactivo solamente) Presione el botón **Copiar página**  en su dispositivo mimio.

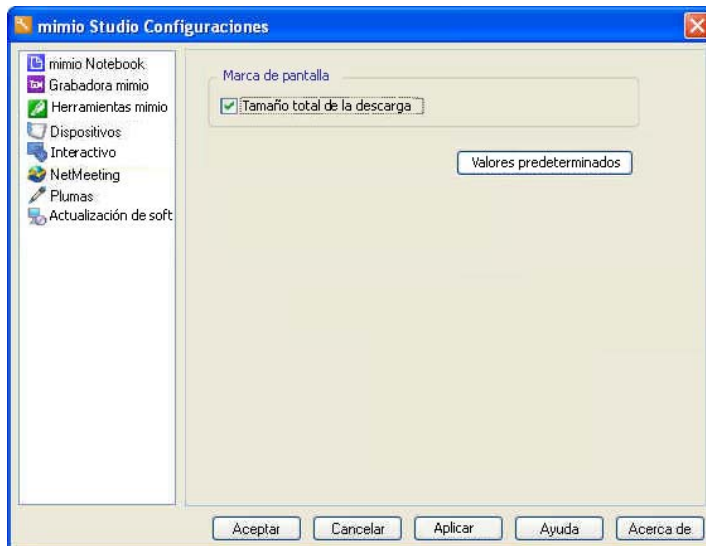
Para salir del modo de Marca de pantalla:

Realice una de las siguientes acciones:

- Para salir de las Herramientas mimio, haga clic en **Mouse**  para “descongelar” la pantalla. Los comentarios se archivan automáticamente para usarse después en las Marcas mimio.
- (Modo Interactivo solamente) Presione el botón **Copiar página**  en su dispositivo mimio.

Para desactivar el borde Modo de marca de pantalla:

1. Abra las configuraciones de mimio Studio.
2. Haga clic en **Herramientas mimio** .



3. Desmarque **Habilitar el borde de marca de pantalla**.
4. Haga clic en Aceptar o Aplicar para guardar los cambios.

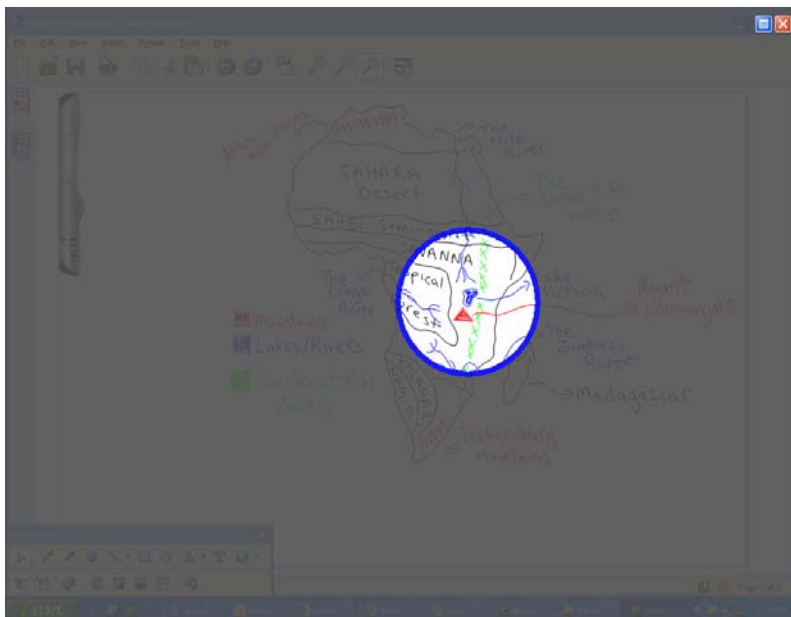
4.4. Usar la herramienta de reflector

La Herramienta de reflector  oculta la pantalla completa excepto por una región pequeña: el “reflector”. Eso le permite a los ponentes centrar la atención de la audiencia en una región específica de la pantalla. Usted puede cambiar la forma y tamaño del “reflector” y también puede moverlo por la pantalla.

Para activar la herramienta de reflector:

Realice una de las siguientes acciones:

- Para ejecutar desde las Herramientas mimio, haga lo siguiente:
 1. Inicie las Herramientas mimio.
 2. Haga clic en **Reflector** .
- (Modo Interactivo solamente) Presione el botón **Imprimir página**  en su dispositivo mimio.



Para salir de la herramienta de reflector:

Realice una de las siguientes acciones:

- Haga clic en **Cerrar** .
- (Modo Interactivo solamente) Presione el botón **Imprimir página**  en su dispositivo mimio.

Para ajustar la ubicación del reflector:

Arrastre la zona sombreada fuera de los límites del reflector.

Para ajustar la transparencia de la herramienta de reflector:

1. Haga clic en **Menú de reflector** .



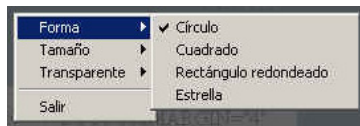
2. Seleccione el elemento Transparencia en el menú para ver las opciones de transparencia.
3. Seleccione la nueva transparencia de la lista.

Una transparencia de "0%" significa que la zona sombreada estará completamente opaca, es decir, no verá nada en lo absoluto a través de la zona que está alrededor del reflector.

Tome nota que Windows 98 no es compatible con la transparencia, de modo que el submenú Transparencia en el menú Reflector estará inactivo en las computadoras que corran el sistema operativo Windows 98.

Para ajustar la forma de la herramienta de reflector:

1. Haga clic en **Menú de reflector** .



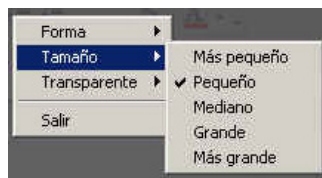
2. Seleccione Forma en el menú para ver una lista con las posibles formas para el reflector.
3. Elija la forma nueva.

Para ajustar el tamaño de la herramienta de reflector:

Realice una de las siguientes acciones:

- Para elegir uno de los tamaños predeterminados:

1. Haga clic en **Menú de reflector** .



2. Seleccione Tamaño del menú. Usted verá una lista con los tamaños del reflector, definidos en términos relativos de “Más pequeño” a “Más grande”.
 3. Seleccione el nuevo tamaño de reflector de la lista.
- Para elegir un tamaño personalizado, arrastre el borde de color del reflector.

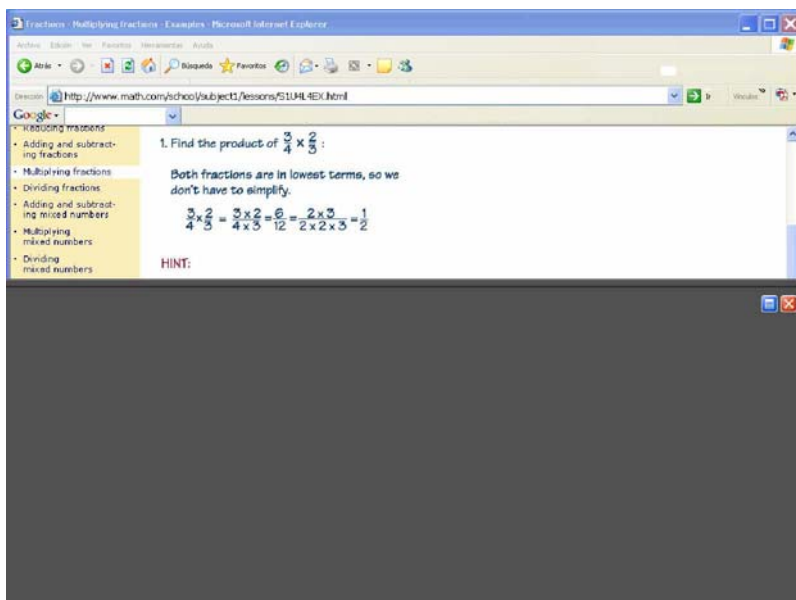
4.5. Usar la herramienta de revelado

La Herramienta de revelado  crea un “sombra” que usted puede subir o bajar sobre el contenido en la pantalla, como si subiera o bajara una persiana desde la parte inferior de la pantalla hacia arriba. Eso le permite a los ponentes exponer viñetas u otra información de manera progresiva.

Para activar la herramienta de revelado:

Realice una de las siguientes acciones:

- Para ejecutar desde las Herramientas mimio, haga lo siguiente:
 1. Inicie las Herramientas mimio.
 2. Haga clic en **Revelar** .
- (Modo Interactivo solamente) Presione el botón **Minimizar/Maximizar ventana**  en su dispositivo mimio.



Para salir de la herramienta de revelado:

Realice una de las siguientes acciones:

- Haga clic en **Cerrar** .
- (Modo Interactivo solamente) Presione el botón **Minimizar/Maximizar ventana**  en su dispositivo mimio.

Para ajustar la zona de revelado:

Haga clic y arrastre la zona sombreada de la herramienta de revelado.

Para ajustar la transparencia de la herramienta de revelado:

1. Haga clic en **Menú Revelar** .



2. Seleccione el elemento Transparencia en el menú para ver las opciones de transparencia.
3. Seleccione la nueva transparencia de la lista.

Una transparencia de "0%" significa que la zona sombreada estará completamente opaca, es decir no verá nada en lo absoluto a través de la sombra de la herramienta de revelado.

Windows 98 no es compatible con la transparencia, de modo que el submenú Transparencia en el menú Revelado estará inactivo en las computadoras que corran el sistema operativo Windows 98.

4.6. Usar la herramienta de explorador web

La herramienta de explorador web es un acceso directo que sirve para abrir fácilmente un explorador de Internet dentro de mimio Studio.

Para activar la herramienta de explorador web:

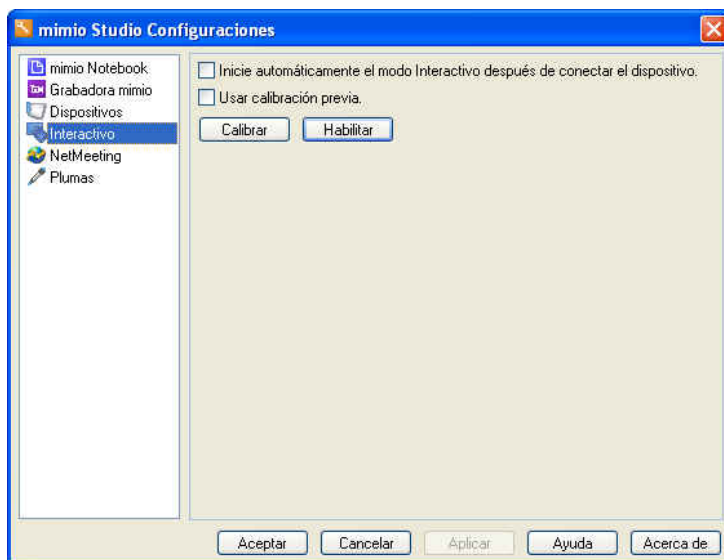
1. Inicie las Herramientas mimio.
2. Haga clic en **Explorador web** .

4.7. Ajustar las configuraciones Interactivas

Las configuraciones Interactivas le permiten calibrar o habilitar (si ya realizó la calibración) y ajustar el uso de las configuraciones calibradas previamente.

Para obtener acceso a las configuraciones Interactivas:

1. Abra las configuraciones de mimio Studio.
2. Haga clic en **Interactivo** .



Para configurar el modo Interactivo para una instalación permanente:

1. Abra las configuraciones de mimio Studio.
2. Haga clic en **Interactivo** .
3. Marque **Usar configuraciones calibradas previamente**.
4. Haga clic en Aceptar o Aplicar para guardar los cambios.

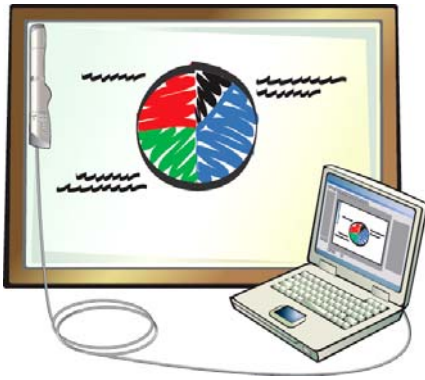
Para iniciar automáticamente el modo Interactivo cuando se conecta un dispositivo mimio a su equipo:

1. Abra las configuraciones de mimio Studio.
2. Haga clic en **Interactivo** .
3. Marque **Iniciar automáticamente el modo Interactivo después de conectar un dispositivo**.
4. Haga clic en Aceptar o Aplicar para guardar los cambios.

Para personalizar la función de un botón en su Mouse o dispositivo mimio:

1. Abra las configuraciones de mimio Studio.
2. Haga clic en **Interactivo** .
3. Seleccione la acción que desea personalizar desde el menú desplegable **Acción**.
4. Seleccione la función que desea asignar a la acción del menú desplegable **Función**.
5. Haga clic en Aceptar o Aplicar para guardar los cambios.

Capítulo 5: Grabar tinta digital



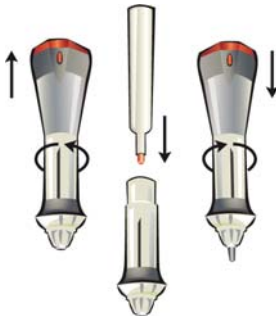
En esta sección aprenderá a grabar tinta digital utilizando estiletes y borradores mimio

5.1. Usar el modo de Grabación

Usted puede usar los componentes de mimio, sin un proyector de datos, para grabar notas y dibujos desde la pizarra.

Para configurar el modo de Grabación de tinta:

1. Coloque los marcadores Expo en cada una de las plumas mimio Stylus.



2. Configure el mimio Notebook para que grabe la tinta digital, realizando una de las siguientes acciones:
 - Si mimio Notebook está configurado para el modo de Grabación (predeterminado), realice una de las siguientes acciones:
 - o Abra un documento nuevo y se conectará automáticamente el mimio.
 - o Empiece a dibujar en la pizarra con una de las plumas mimio Stylus y se abrirá automáticamente un documento nuevo de mimio Notebook y empezará a grabar.
 - Si mimio Notebook está configurado para el modo Interactivo, realice una de las siguientes acciones:
 - a. Abra un documento nuevo de mimio Notebook.
 - b. Haga clic en **Archivo**, seleccione **Conectar**, y elija uno de los dispositivos disponibles al cual conectarse.

5.2. Capturar y borrar la tinta digital

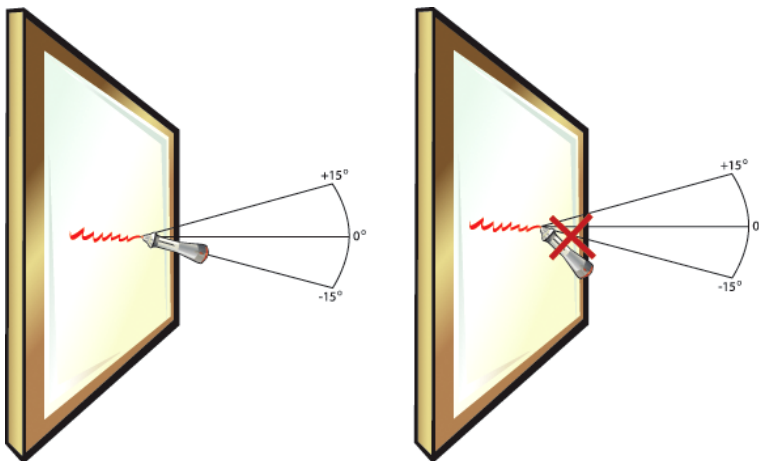
Cuando use el modo de Grabación, usted puede usar las plumas mimio Stylus y los borradores mimio para dibujar y borrar la tinta en la pizarra.

Para dibujar la tinta:

1. Elija una de las plumas mimio Stylus de color, dependiendo del color que desee usar.
Independientemente del color de tinta colocado, el color en la computadora coincidirá con el color del tapón final.

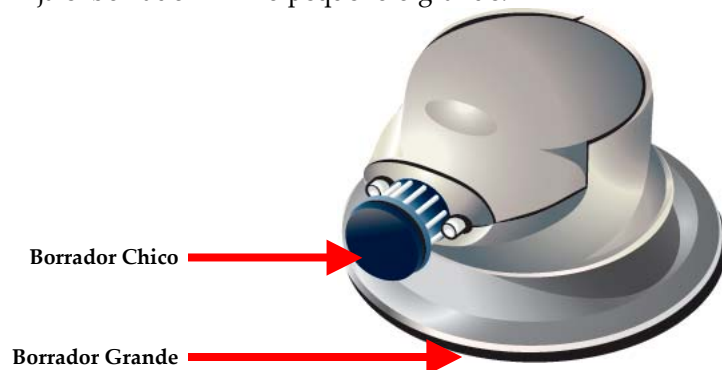


2. Arrastre la pluma por la pizarra. Para asegurarse de que se graben los datos con precisión, asegúrese de mantener la pluma dentro de los 15 grados de su posición perpendicular a la pizarra.

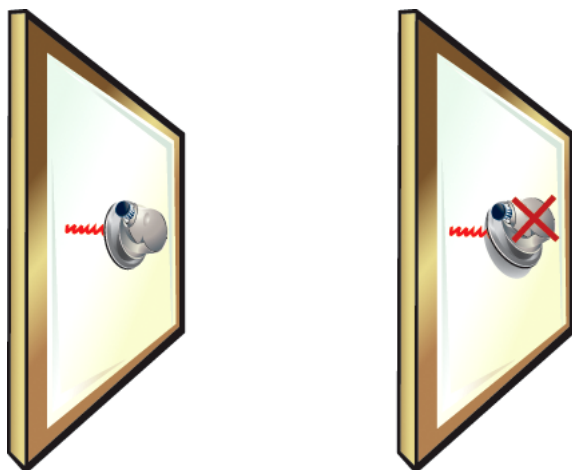


Para borrar la tinta:

1. Elija el borrador mimio pequeño o grande.



2. Arrastre el borrador por la pizarra. Para asegurarse de que los datos se borren correctamente, asegúrese de mantener el borrador plano contra la pizarra.



5.3. Usar los botones de los componentes

Cuando use el modo de Grabación, usted puede usar los botones de los componentes de mimio para obtener fácil acceso a las funciones directamente desde su pizarra.



Para insertar páginas nuevas:

Presione el botón **Página nueva** .

Para insertar un duplicado de la página actual:

Presione el botón **Copiar página** .

Para imprimir la página actual:

Presione el botón **Imprimir página** .

Para maximizar o minimizar el mimio Notebook:

Presione el botón **Minimizar/Maximizar ventana** .

5.4. Almacenar y descargar tinta digital desde mimio Xi

Usted puede usar el mimio Xi para grabar Tinta digital sin tener que conectarse a su computadora. Usted puede descargar la tinta digital grabada mientras está fuera de línea a un documento de mimio Notebook para su impresión, distribución o edición. Cuando lo ejecute fuera de línea, mimio Xi puede ser alimentado por baterías o un cable de corriente eléctrica, disponible de manera opcional.

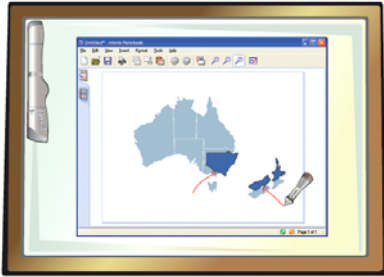
Para grabar y almacenar la tinta digital:

1. Alimente el mimio Xi con baterías o corriente eléctrica.
2. Si usa las baterías, presione el botón **Encendido**  hasta que se torne verde.
3. Use las plumas mimio Stylus y el borrador mimio para grabar la tinta digital.
4. Use los botones de hardware mimio **Página nueva**  y **Copiar página**  para crear páginas.
5. Si usa las baterías, presione nuevamente el botón **Encendido**  para apagar el mimio Xi cuando haya finalizado.

Para descargar la tinta digital:

1. Conecte el mimio Xi a su computadora.
2. Realice una de las siguientes acciones:
 - Si está configurado para descargar automáticamente la tinta digital (predeterminado), abra un nuevo documento de mimio Notebook. El proceso de descarga de la tinta empezará automáticamente.
 - Si está configurado para descargar la tinta digital manualmente, abra un nuevo documento de mimio Notebook y haga clic en **Descargar tinta** .

Capítulo 6: Usar el mimio Notebook



En esta sección aprenderá a utilizar mimio Notebook para crear y presentar contenido.

6.1. Trabajar con documentos de mimio Notebook

mimio Notebook le permite crear y presentar información. Usar mimio Notebook es muy similar a usar las aplicaciones de un procesador de palabras o presentaciones. Usted puede guardar el contenido creado en los documentos de mimio Notebook como archivos de mimio INK nativos o puede exportarlos a una variedad de formatos de archivo, entre ellos: HTML, JPEG, PNG, GIF, BMP, TIFF y PDF.

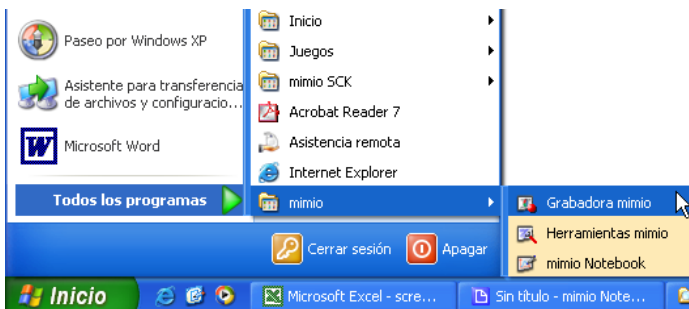
Para abrir un documento de mimio Notebook:

Realice una de las siguientes acciones:

- Haga doble clic en el ícono **mimio Notebook** en el Escritorio.
- Haga clic con el botón secundario **mimio**  en el área de notificación de la Barra de tareas y seleccione **mimio Notebook**.



- Haga clic en **Menú inicio**, **Todos los programas**, **mimio**, y seleccione **Herramientas mimio**.



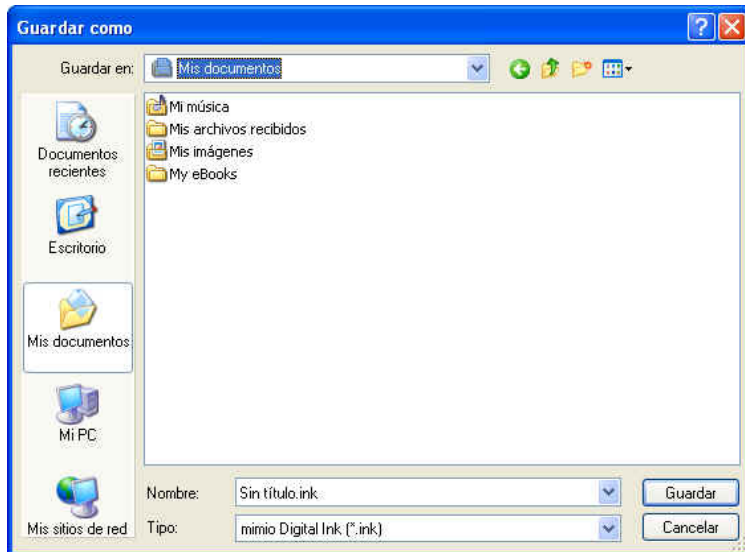
Para abrir un documento de mimio Notebook existente:

Realice una de las siguientes acciones:

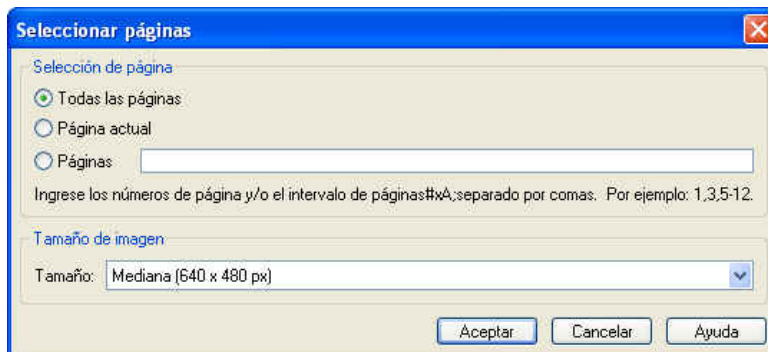
1. Haga doble clic en el ícono para ver un archivo mimio en su escritorio o carpeta.
2. Abra un documento nuevo de mimio Notebook, haciendo clic en **Abrir** .

Para guardar un documento de mimio Notebook:

1. Haga clic en **Guardar** .



2. En la lista **Guardar como tipo**, haga clic en el formato deseado para guardar.
3. Haga clic en **Guardar**. Cuando guarde un formato que no sea INK, aparecerá un cuadro de diálogo de Seleccionar páginas.



4. Seleccione las páginas a guardar, seleccionando **Todas las páginas**, **Páginas actuales**, o **Páginas**.
5. Seleccione el tamaño de exportación para las imágenes, seleccionando de la lista desplegable de **Tamaño**.

Para salir de un documento de mimio Notebook:

Haga clic en **Cerrar** .

6.2. Trabajar con vistas

Usted puede ver, presentar y editar las páginas de un documento de mimio Notebook de tres maneras diferentes. Para crear contenido, puede usar la vista de Página única para ver la página actual. La vista de Página única es la vista predeterminada en el software de mimio Notebook. Para explorar o manipular varias páginas, puede usar la vista de Páginas múltiples para ver todas las páginas como una serie de miniaturas. Para presentar información, puede usar la vista de Pantalla completa para llenar la pantalla completa con la página actual.

Para cambiar a la vista de Página única:

Realice una de las siguientes acciones:

- Desde la vista de Páginas múltiples, haga clic en la ficha **Página única** .
- Desde la vista de Pantalla completa, haga clic en **Cerrar** .

Para cambiar a la vista de Páginas múltiples:

Realice una de las siguientes acciones:

- Desde la vista de Página única, haga clic en la ficha **Páginas múltiples** .
- Desde la vista de Pantalla completa, haga clic en **Cerrar** .

Para cambiar a la vista de Pantalla completa:

Haga clic en **Pantalla completa** .

6.3. Trabajar con páginas

El documento de mimio Notebook consiste de una serie de páginas.

Para insertar páginas nuevas:

Realice una de las siguientes acciones:

- Haga clic en **Página nueva** .
- En el Modo grabación, presione el botón **Página Nueva**  en su dispositivo mimio.

Para realizar duplicados de una página existente:

Realice una de las siguientes acciones:

- Desde el documento de mimio Notebook, realice una de las siguientes acciones:
 1. Desplácese a la página fuente.
 2. Seleccione Duplicar página del menú Insertar en la parte superior de Notebook.
- En el Modo grabación, presione el botón **Copiar página**  en su dispositivo mimio.

Para seleccionar páginas:

1. Cambie a la vista de Páginas múltiples.
2. Realice una de las siguientes acciones:
 - Para seleccionar una sola página, haga clic en la página.
 - Para seleccionar varias páginas, realice una de las siguientes acciones:
 - o Para seleccionar una página a la vez, presione la tecla **CTRL** mientras hace clic en cada una de las páginas.
 - o Para seleccionar las páginas cercanas, haga clic y arrastre un rectángulo de selección por las páginas.
 - o Para seleccionar un intervalo de páginas, haga clic en la primera página y luego presione la tecla **MAYÚS** mientras hace clic en la última página.

- Para seleccionar todas las páginas, haga clic en el menú **Editar** y elija **Seleccionar todo**.

Para cancelar la selección de páginas:

Realice una de las siguientes acciones:

- Para cancelar la selección de una página a la vez, presione la tecla **CTRL** mientras hace clic en cada una de las páginas.
- Para cancelar la selección de todas las páginas, haga clic en la zona vacía en mimio Notebook.

Para eliminar páginas:

1. Seleccione las páginas que desee eliminar.
2. Haga clic en el menú **Editar** y elija **Eliminar** .

Para importar páginas de otro documento de mimio Notebook:

1. Seleccione las páginas que desee importar desde el documento fuente de mimio Notebook.
2. Haga clic en **Copiar** .
3. Seleccione el lugar de inserción en el documento objetivo de mimio Notebook.
4. Haga clic en **Pegar** .

También es posible importar las páginas arrastrándolas entre el documento fuente y objetivo de mimio Notebook.

Para cambiar el tamaño de las páginas:

1. Haga clic en el menú **Archivo** y elija **Configurar página**.



2. Para seleccionar el tamaño de página, realice una de las siguientes acciones:
 - Para elegir uno de los tamaños de página predeterminados, haga clic en el menú desplegable **Tamaño de página** y elija cualquiera de los tamaños de pantalla o dispositivo disponibles.
 - Para elegir un tamaño personalizado, haga clic en el menú desplegable **Tamaño de página**, elija **Personalizar**, e ingrese el valor deseado en los campos **Ancho** y **Altura**.

3. Para seleccionar las páginas a las que se aplicará el tamaño de página, realice una de las siguientes acciones:
 - Para aplicar el tamaño de página a la página actual, haga clic en el menú desplegable **Aplicar a** y elija **Página actual**. Esta opción solamente está disponible en la vista de Página única.
 - Para aplicar el tamaño de página a las páginas seleccionadas, haga clic en el menú desplegable **Aplicar a** y elija **Páginas seleccionadas**. Esta opción solamente está disponible en la vista de Páginas múltiples.
 - Para aplicar el tamaño de página a todas las páginas, haga clic en el menú desplegable **Aplicar a** y elija **Todo el documento**.
4. Para aplicar el tamaño de página a todas las páginas nuevas o a un dispositivo conectado, realice una de las siguientes acciones:
 - Para aplicar el tamaño de página a todas las páginas nuevas, marque la casilla **Todas las páginas nuevas**. Esta opción solamente está disponible si no hay un dispositivo conectado a mimio Notebook.
 - Para aplicar el tamaño de página a todas las páginas nuevas y al dispositivo conectado actualmente, marque la casilla **Dispositivo conectado**. Esta opción solamente está disponible si hay un dispositivo mimio conectado a mimio Notebook.

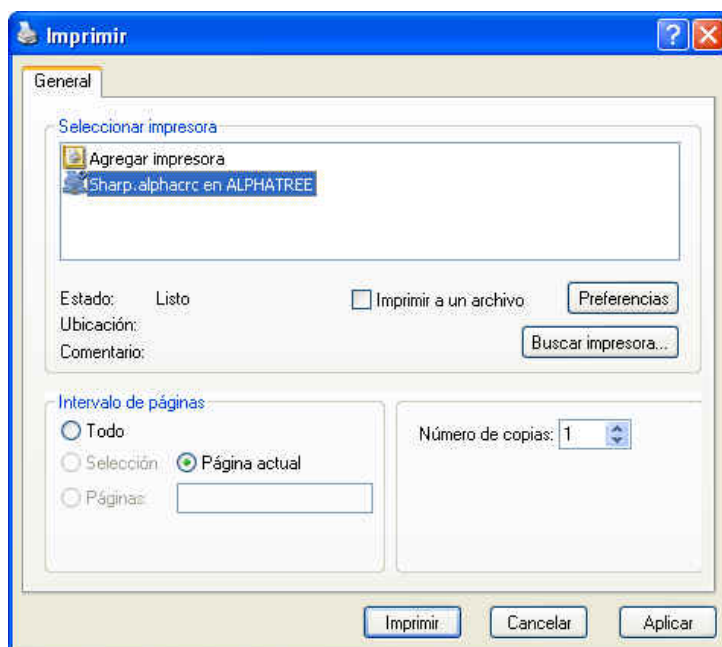
Para ordenar las páginas:

1. Seleccione las páginas que desee ordenar.
2. Arrastre las páginas seleccionadas a su nueva ubicación.

Para imprimir las páginas:

Realice una de las siguientes acciones:

- Desde el documento de mimio Notebook, realice una de las siguientes acciones:
 1. (opcional para la vista *Páginas múltiples*) Seleccione las páginas a imprimir.
 2. Haga clic en **Imprimir** .



- Para imprimir la página actual en el Modo grabación, presione el botón **Imprimir página**  en su dispositivo mimio.

Para cambiar el fondo de la página:

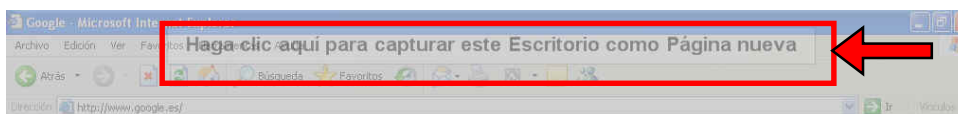
1. Haga clic en el menú **Insertar** y elija **Cambiar fondo**.



2. Para cambiar el color de fondo, haga clic en **Color**.
3. Para seleccionar una imagen de fondo, realice una de las siguientes acciones:
 1. Para importar un fondo desde un archivo, haga clic en **Imagen**.
 2. Para importar un fondo desde otra aplicación o la Galería de mimio, arrastre la imagen a la zona de **Vista previa**.
4. Seleccione el **Modo** de pantalla para el nuevo fondo:
 - a. Colocar - la imagen se coloca en la esquina superior izquierda de la página y no cambia de tamaño.
 - b. Ajustar - la imagen cambia de tamaño para cubrir la página completa.
 - c. Disponer en mosaico - la imagen se dispone en mosaico para cubrir la página completa.
 - d. Centrar - la imagen se coloca en el centro de la página y no cambia de tamaño.
5. Para seleccionar a qué páginas se aplicará el fondo, realice una de las siguientes acciones:
 - Para aplicar el fondo a la página actual, haga clic en el menú desplegable **Aplicar a** y elija **Página actual**. Esta opción solamente está disponible en la vista de Página única.
 - Para aplicar el fondo a las páginas seleccionadas, haga clic en el menú desplegable **Aplicar a** y elija **Páginas seleccionadas**. Esta opción solamente está disponible en la vista de Páginas múltiples.
 - Para aplicar el fondo a todas las páginas, haga clic en el menú desplegable **Aplicar a** y elija **Todo el documento**.
6. Para aplicar el fondo a todas las páginas nuevas, marque la casilla **Todas las páginas nuevas**.

Para insertar el escritorio como página nueva:

1. Active la herramienta de Recorte de pantalla realizando una de las siguientes acciones:
 - Desde mimio Notebook haga clic en el menú **Insertar** y elija **Recorte de pantalla** .
 - Desde las Herramientas mimio haga clic en la flecha hacia abajo junto a la **Imagen**  y elija **Recorte de pantalla** .
2. Haga clic en la zona titulada **Haga clic aquí para capturar este Escritorio como Página nueva**.



Para configurar el nivel de ampliación de una página:

Realice una de las siguientes acciones:

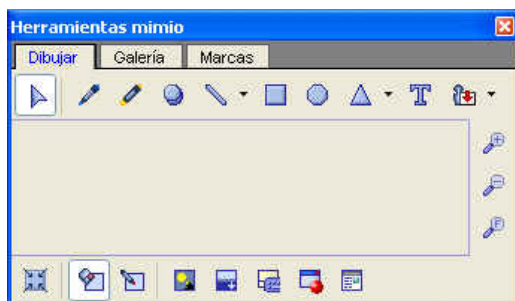
- Para acercar los objetos seleccionados actualmente haga clic en **Acercar**  en mimio Notebook.
- Para acercar una ubicación específica haga clic en **Acercar**  en las Herramientas mimio y haga clic en la zona a acercar.
- Para acercar una ubicación específica haga clic en **Acercar**  en las Herramientas mimio y arrastre el rectángulo sobre la zona deseada.
- Para alejar los objetos seleccionados actualmente haga clic en **Alejar**  en mimio Notebook.
- Para alejar una ubicación específica haga clic en **Alejar**  en las Herramientas mimio y haga clic en la zona a alejar.
- Para restaurar la página al nivel de ampliación predeterminado haga clic en **Tamaño real**  en mimio Notebook o las Herramientas mimio.

6.4. Crear objetos

Las Herramientas mimio permiten la creación de una amplia gama de objetos en cualquier página de Notebook.

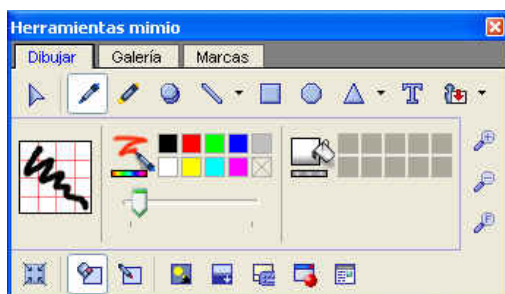
Para obtener acceso a las herramientas de dibujo:

1. Inicie las Herramientas mimio.
2. Haga clic en la ficha **Dibujar**.



Para dibujar la tinta:

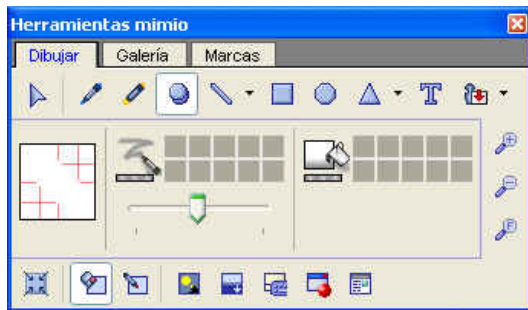
1. Haga clic en **Pluma** .



2. Arrastre el **Grosor** para ajustar el ancho de la línea.
3. Para ajustar el color de línea realice una de las siguientes acciones:
 - Para usar uno de los colores predeterminados haga clic en uno de los colores en la **Paleta de colores**.
 - Para usar colores adicionales, haga clic en **Selección de colores** .
4. Arrastre para dibujar los trazos de tinta.

Para borrar la tinta:

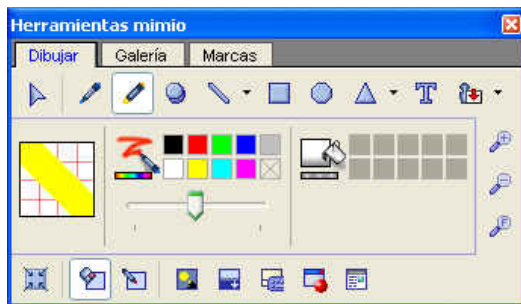
1. Haga clic en **Borrador** .



2. Arrastre el **Grosor** para ajustar el ancho del borrador.
3. Arrastre para borrar los trazos de tinta y del marcador de resaltado.

Para resaltar un área:

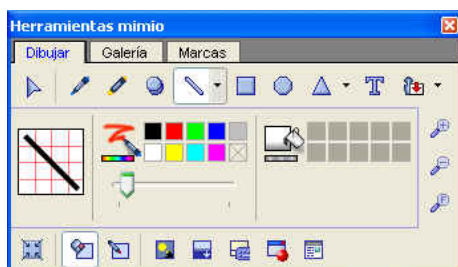
1. Haga clic en **Marcador de resaltado** .



2. Arrastre el **Grosor** para ajustar el ancho del marcador de resaltado.
3. Para ajustar el color de línea realice una de las siguientes acciones:
 - Para usar uno de los colores predeterminados haga clic en uno de los colores en la **Paleta de colores**.
 - Para usar colores adicionales, haga clic en **Selección de colores** .
4. Arrastre para resaltar un área.

Para dibujar líneas:

1. Haga clic en la **Línea** , , , o .

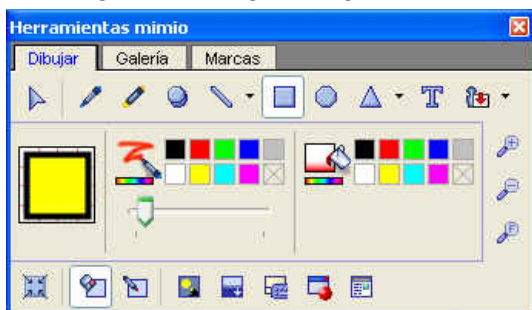


2. Para ajustar el tipo de línea, haga clic en la flecha junto a **Línea** , , , o  y realice una de las siguientes acciones:
 - Para seleccionar una línea sin flechas, seleccione **Línea** .
 - Para seleccionar una línea que termina en flecha, seleccione **Fin de flecha** .

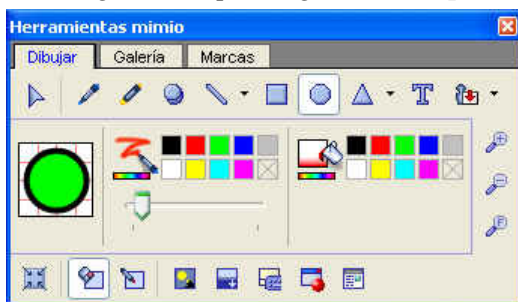
- Para seleccionar una línea que empieza con flecha, seleccione **Comienzo de flecha** .
 - Para seleccionar una línea con flechas en ambos lados, seleccione **Fin de flecha** .
3. Arrastre el **Grosor** para ajustar el ancho de la línea.
 4. Para ajustar el color de línea, realice una de las siguientes acciones:
 - Para usar uno de los colores predeterminados, haga clic en uno de los colores en la **Paleta de colores**.
 - Para usar colores adicionales, haga clic en **Selección de colores** .
 5. Arrastre para dibujar una línea.

Para dibujar formas:

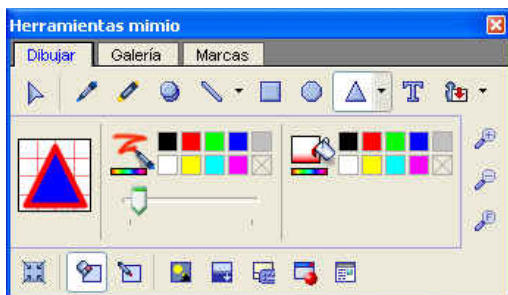
1. Para seleccionar el tipo de forma que desee dibujar, realice una de las siguientes acciones:
 - Para elegir un rectángulo, haga clic en **Rectángulo** .



- Para elegir una elipse, haga clic en **Elipse** .



- Para elegir otra forma, haga clic en **Polígono** , , , , o .



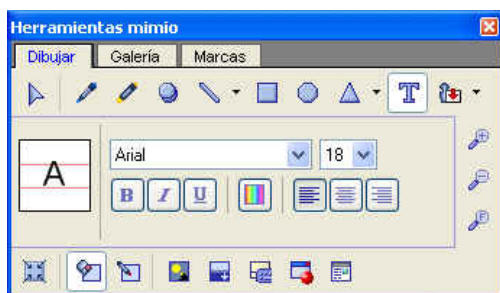
Si no se selecciona la forma apropiada, haga clic en la flecha junto a **Polígono** , , , , o  y realice una de las siguientes acciones:

- o Para seleccionar un triángulo equilátero, seleccione **Triángulo equilátero** .
- o Para seleccionar un triángulo recto, seleccione **Triángulo recto** .
- o Para elegir una estrella de cinco puntas, seleccione **Estrella de cinco puntas** .
- o Para seleccionar un hexágono, seleccione **Hexágono** .
- o Para seleccionar un pentágono, seleccione **Pentágono** .

2. Arrastre el **Grosor** para ajustar el ancho de la línea.
3. Para ajustar el color de línea, realice una de las siguientes acciones:
 - Para usar uno de los colores predeterminados, haga clic en uno de los colores en la **Paleta de colores** a la izquierda.
 - Para usar colores adicionales, haga clic en **Selección de colores** .
4. Para ajustar el color de relleno, realice una de las siguientes acciones:
 - Para usar uno de los colores predeterminados, haga clic en uno de los colores en la **Paleta de colores** a la derecha.
 - Para usar colores adicionales, haga clic en **Selección de colores** .
5. Arrastre para dibujar la forma.

Para agregar texto:

1. Haga clic en **Texto** .



2. Para elegir la fuente, haga clic en la flecha junto a **Fuente** y seleccione la fuente.
3. Para elegir el tamaño de fuente, haga clic en la flecha junto a **Tamaño de Fuente** y seleccione el tamaño.
4. Para elegir el estilo de fuente deseado, realice una o varias de las siguientes acciones:
 - Para hacer la fuente negrita, haga clic en **Negrita** **B**.
 - Para hacer la fuente cursiva, haga clic en **Itálica** *I*.
 - Para subrayar la fuente, haga clic en **Subrayado** U.
5. Para elegir el color de fuente, haga clic en **Color de fuente** .
6. Para elegir el formato de párrafo, realice una de las siguientes acciones:
 - Para alinear el párrafo a la izquierda, haga clic en **Alinear a la izquierda** .
 - Para alinear el párrafo al centro, haga clic en **Centrado** .
 - Para alinear el párrafo a la derecha, haga clic en **Alinear a la derecha** .
7. Para crear un cuadro de texto, realice una de las siguientes acciones:
 - Para crear un cuadro de texto de ancho variable, haga clic y empiece a escribir el texto.
 - Para crear un cuadro de texto de ancho fijo, arrastre y empiece a escribir el texto.

Para importar imágenes:

Realice una de las siguientes acciones:

- Haga clic en **Imagen** .
- Copie imágenes y haga clic en **Pegar** .
- Arrastre las imágenes a mimio Notebook.

Para insertar un recorte de pantalla:

1. Active la herramienta de Recorte de pantalla, realizando una de las siguientes acciones:
 - Desde mimio Notebook haga clic en el menú **Insertar** y elija **Recorte de pantalla** .
 - Desde las Herramientas mimio haga clic en la flecha hacia abajo junto a la **Imagen**  y elija **Recorte de pantalla** .
2. Haga clic y arrastre la herramienta de rectángulo de selección alrededor del área deseada y el área seleccionada automáticamente se colocará en la página mimio Notebook abierta actualmente.

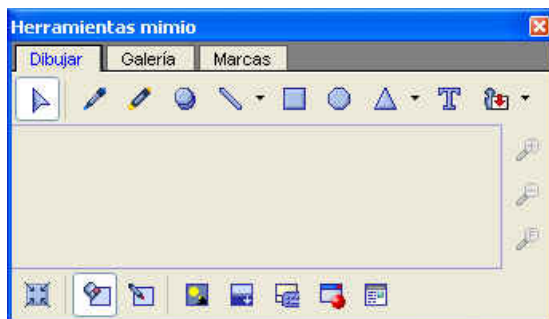


6.5. Manipular objetos

Usted puede mover, rotar, copiar, borrar o ajustar las propiedades de los objetos en la página.

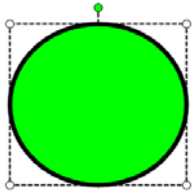
Para seleccionar objetos:

1. Inicie las Herramientas mimio.
2. Haga clic en la ficha **Dibujar**.



3. Haga clic en **Selección** .
4. Realice una de las siguientes acciones:
 - Para seleccionar un solo objeto, haga clic en el objeto.
 - Para seleccionar varios objetos, realice una de las siguientes acciones:
 - o Para seleccionar un objeto a la vez, presione la tecla **CTRL** mientras hace clic en cada uno de los objetos.
 - o Para seleccionar los objetos cercanos, arrastre un rectángulo de selección por los objetos.

- Para seleccionar todos los objetos en una página, haga clic en el menú **Editar** y elija **Seleccionar todo**.



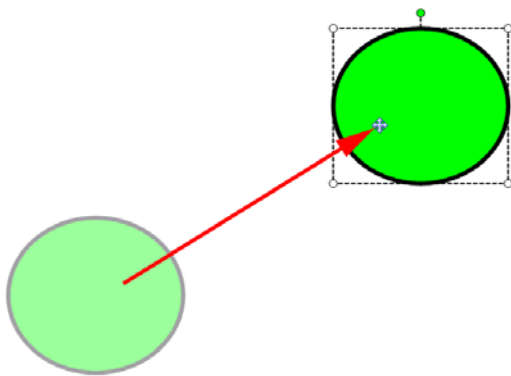
Para cancelar la selección de objetos:

Realice una de las siguientes acciones:

- Para cancelar la selección de un objeto a la vez, presione la tecla **CTRL** mientras hace clic en cada uno de los objetos.
- Para cancelar la selección de todos los objetos, haga clic en la zona vacía en mimio Notebook.

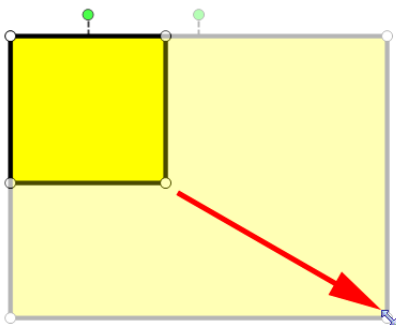
Para mover los objetos:

1. Seleccione los objetos que desee mover.
2. Posicione el puntero del mouse sobre los objetos. El cursor cambiará al cursor de mover .
3. Arrastre los objetos a su nueva ubicación.



Para cambiar los objetos de tamaño:

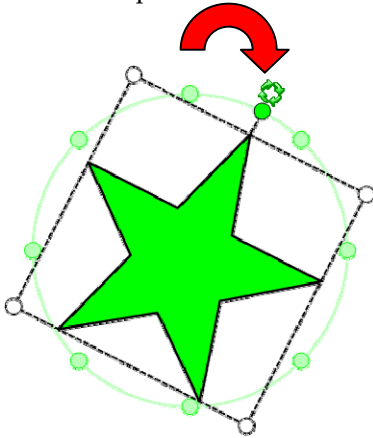
1. Seleccione los objetos que desee cambiar de tamaño.
2. Posicione el puntero del mouse sobre uno de los controladores de tamaño. El cursor cambiará al cursor de cambio de tamaño .
3. Para disminuir o aumentar el tamaño en una o varias direcciones, arrastre el mouse hacia el centro o alejándolo de él.



NOTA: Presione la tecla **MAYÚS** y manténgala presionada para mantener las proporciones durante el cambio de tamaño.

Para rotar objetos:

1. Seleccione los objetos que desee rotar.
2. Posicione el puntero del mouse sobre uno de los controladores de rotación. El cursor cambiará al cursor de rotación .
3. Presione el botón primario del mouse sobre uno de los puntos verdes de rotación.
4. Rote los objetos arrastrando el mouse en torno al centro del objeto.
5. Para ajustar a uno de los incrementos de 45° predefinidos, mueva el cursor de rotación y suéltelo sobre el punto de delimitación de rotación predefinido.



Para eliminar objetos:

1. Seleccione los objetos que desee eliminar.
2. Haga clic en el menú **Editar** y elija **Eliminar** .

Para ordenar los objetos:

1. Seleccione los objetos que desee ordenar.
2. Realice una de las siguientes acciones:
 - Haga clic con el botón secundario del mouse en cualquier de los objetos y seleccione **Ordenar**.
 - Haga clic en el menú **Formato** y seleccione **Ordenar**.
3. Para cambiar el orden, realice una de las siguientes acciones:
 - Para traer los objetos seleccionados hacia adelante en el orden, seleccione **Adelante** .
 - Para enviar los objetos seleccionados hacia atrás en el orden, seleccione **Atrás** .
 - Para enviar los objetos un paso hacia adelante en el orden, seleccione **Hacia adelante** .
 - Para enviar los objetos un paso hacia atrás en el orden, seleccione **Hacia atrás** .

Para agrupar los objetos:

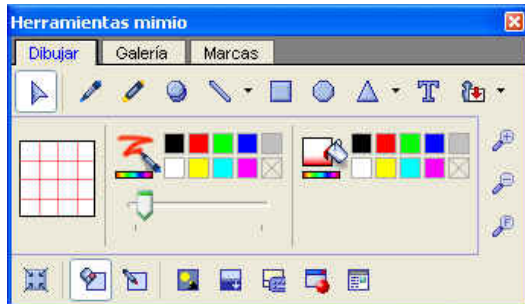
1. Seleccione los objetos que desee desagrupar.
2. Realice una de las siguientes acciones:
 - Haga clic con el botón secundario del mouse en cualquier de los objetos y seleccione **Agrupación**.
 - Haga clic en el menú **Formato** y seleccione **Agrupación**.
3. Haga clic en **Agrupar** .

Para desagrupar los objetos:

1. Seleccione los objetos que desee desagrupar.
2. Realice una de las siguientes acciones:
 - Haga clic con el botón secundario del mouse en cualquier de los objetos y seleccione **Agrupación**.
 - Haga clic en el menú **Formato** y seleccione **Agrupación**.
3. Haga clic en **Desagrupar** .

Para ajustar las propiedades de los objetos:

1. Seleccione los objetos que desee ajustar.



2. Arrastre el **Grosor** para ajustar el ancho de la línea.
3. Para ajustar el color de línea, realice una de las siguientes acciones:
 - Para usar uno de los colores predeterminados, haga clic en uno de los colores en la **Paleta de colores**.
 - Para usar colores adicionales, haga clic en **Selección de colores** .
4. Para ajustar el color de relleno, realice una de las siguientes acciones:
 - Para usar uno de los colores predeterminados, haga clic en uno de los colores en la **Paleta de colores**.
 - Para usar colores adicionales, haga clic en **Selección de colores** .

Para ajustar los objetos de texto:

1. Haga doble clic en el objeto de texto.
2. Seleccione el texto que desee ajustar o ingrese un texto nuevo.
3. Para ajustar la fuente, haga clic en la flecha junto a **Fuente** y seleccione la fuente.
4. Para ajustar el tamaño de la fuente, haga clic en la flecha junto a **Tamaño de fuente** y seleccione la fuente.
5. Para ajustar el estilo de fuente deseado, realice una o varias de las siguientes acciones:
 - Para hacer la fuente negrita, haga clic en **Negrita** **B**.
 - Para hacer la fuente cursiva, haga clic en **Itálica** *I*.
 - Para subrayar la fuente, haga clic en **Subrayado** U.
6. Para ajustar el color de fuente, haga clic en **Color de fuente** .
7. Para ajustar el formato de párrafo, realice una de las siguientes acciones:
 - Para alinear el párrafo a la izquierda, haga clic en **Alinear a la izquierda** .
 - Para alinear el párrafo al centro, haga clic en **Centrado** .
 - Para alinear el párrafo a la derecha, haga clic en **Alinear a la derecha** .

Para importar objetos:

1. Seleccione los objetos que desee importar desde el documento fuente de mimio Notebook.
2. Haga clic en **Copiar** .
3. Seleccione el documento objetivo de mimio Notebook.
4. Haga clic en **Pegar** .

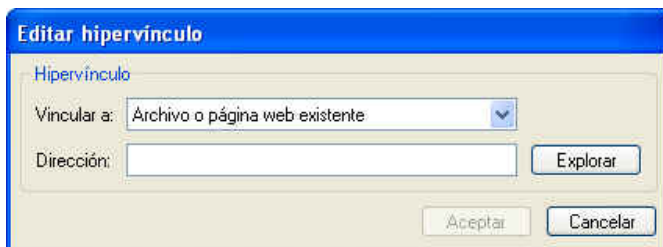
También es posible importar los objetos arrastrándolos entre el documento fuente y objetivo de mimio Notebook.

Para convertir tinta a texto:

1. Seleccione los objetos que desee convertir. Todos los objetos seleccionados se combinarán en un solo objeto de texto.
2. Realice una de las siguientes acciones:
 - Haga clic con el botón secundario del mouse en cualquier de los objetos y seleccione **Reconocer tinta** .
 - Haga clic en el menú **Herramientas** y elija **Reconocer tinta** .

Para ajustar los objetos a la cuadrícula:

1. Realice una de las siguientes acciones para abrir el cuadro de diálogo de configuraciones de Cuadrícula:
 - Haga clic con el botón secundario del mouse dentro de la ventana Notebook y seleccione **Cuadrícula** del menú.
 - Haga clic en el menú **Vista** y elija **Cuadrícula** .



2. Para hacer que los objetos se ajusten a la cuadrícula, marque la casilla **Ajustar los objetos a la cuadrícula**.
3. Para hacer que los objetos se ajusten a los ángulos, marque la casilla **Ajustar los objetos a los ángulos**.
4. Para ajustar el espaciado entre las ubicaciones de ajuste de la cuadrícula, ingrese el valor deseado en el campo de **Espaciado**.
5. Para ver la cuadrícula en pantalla, marque la casilla **Mostrar cuadrícula en pantalla**.
6. Para hacer permanente la configuración de la cuadrícula para todos los documentos nuevos de mimio Notebook, marque la casilla **Establecer como predeterminado para todos los documentos nuevos**.

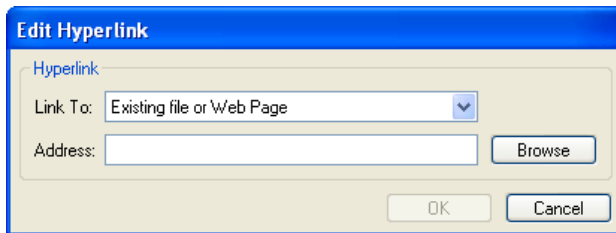
6.6. Trabajar con objetos con hipervínculos

Los objetos pueden tener hipervínculos asociados a ellos. Estos hipervínculos pueden abrir archivos, páginas web o simplemente una página diferente dentro de un documento de mimio Notebook. Cuando se asocia un hipervínculo con el objeto, aparecerá un vínculo en el lado inferior izquierdo del objeto.



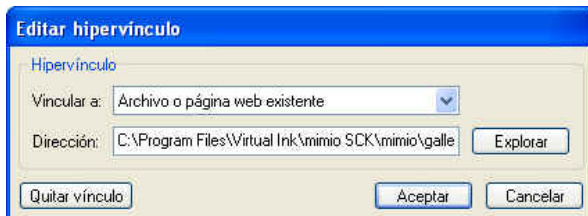
Para agregar un hipervínculo nuevo:

1. Seleccione los objetos que desee asociar con un hipervínculo.
2. Realice una de las siguientes acciones:
 - Haga clic con el botón secundario del mouse en alguno de los objetos, o en alguno de los puntos de control de las regiones limitadoras. En la parte inferior del menú contextual seleccione **Hipervínculo**.
 - O bien, haga clic en el menú **Insertar** en la parte superior de mimio Notebook. En la parte inferior del menú **Insertar**, seleccione **Hipervínculo**.
3. En el cuadro de diálogo de Hipervínculo seleccione aquello que desee asociar con el objeto. Si está creando un vínculo con un archivo externo, haga clic en el botón **Explorar** o simplemente teclee el nombre de archivo o página web.



Para eliminar un hipervínculo existente:

1. Seleccione los objetos de los que desee eliminar el hipervínculo.
2. Realice una de las siguientes acciones:
 - Haga clic con el botón secundario del mouse en alguno de los objetos, o en alguno de los puntos de control de las regiones limitadoras. En la parte inferior del menú contextual seleccione **Hipervínculo**.
 - O bien, haga clic en el menú **Insertar** en la parte superior de mimio Notebook. En la parte inferior del menú **Insertar**, seleccione **Hipervínculo**.
3. En el cuadro de diálogo de Hipervínculo, haga clic en el botón **Eliminar vínculo**.



Para saltar a un hipervínculo:

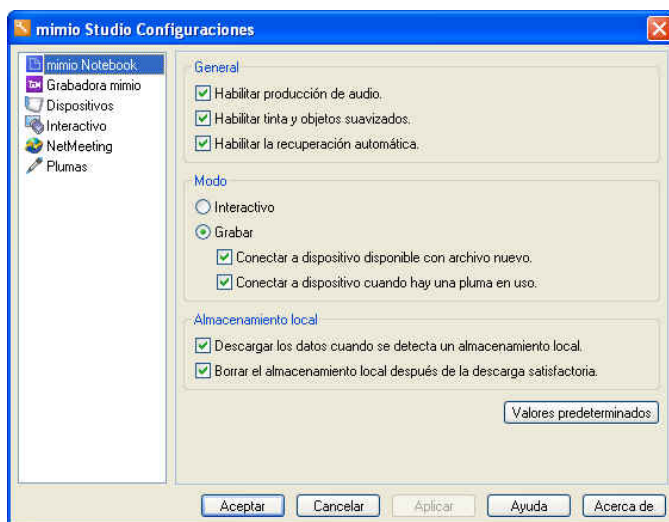
Haga clic en el **Hipervínculo** , ubicado en la esquina inferior izquierda de un objeto.

6.7. Ajustar las Configuraciones de mimio Notebook

Las configuraciones de mimio Notebook le proporcionan opciones para establecer los parámetros generales para la aplicación de mimio Studio, el modo de interacción predeterminado con los dispositivos mimio y el tratamiento de los datos de tinta digital grabados y almacenados en el almacenamiento local en un dispositivo mimio Xi.

Para obtener acceso a las Configuraciones de mimio Notebook:

1. Abra las configuraciones de mimio Studio.
2. Haga clic en **mimio Notebook** .



Para ajustar la configuración general:

1. Para ajustar el uso de producción de audio, marque o desactive la casilla **Activar producción de audio**. Use esta configuración si desea oír la producción de audio para el software de mimio y los eventos de los componentes.
2. Para ajustar el uso de tinta y objetos suavizados, marque o desactive la casilla **Habilitar tinta u objetos suavizados**. Use esta configuración para habilitar el suavizado de la tinta y los objetos. Cancelar la selección de esta casilla puede incrementar el rendimiento de la aplicación.
3. Para habilitar la recuperación automática de datos en caso de un bloqueo de sistema, marque la casilla **Habilitar la recuperación automática**. Cuando habilita esta configuración, mimio Notebook guardará cada 10 minutos los datos de tinta en un archivo de respaldo.

Para iniciar el mimio Notebook para usarse con el modo Interactivo:

Marque la casilla **Interactivo**.

Para iniciar el mimio Notebook para usarse con el modo de Grabación:

1. Marque la casilla **Grabación**.
2. Para conectar automáticamente dispositivos a los documentos nuevos mimio Notebook recién abiertos, marque la casilla **Conectar a dispositivo disponible con archivo Nuevo**.
3. Para abrir automáticamente un documento de mimio Notebook en modo de grabación cuando se usa una pluma mimio Stylus, marque la casilla **Conectar a dispositivo cuando hay una pluma en uso**.

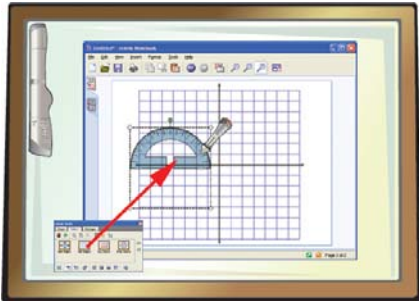
Para descargar automáticamente la Tinta digital a un documento nuevo de mimio Notebook:

Marque la casilla **Descargar los datos cuando se detecta un almacenamiento local**.

Para borrar automáticamente la Tinta digital después de una descarga satisfactoria:

Marque la casilla **Borrar el almacenamiento local después de la descarga satisfactoria**.

Capítulo 7: Usar la galería de mimio



En esta sección aprenderá cómo incorporar contenido de la galería a sus presentaciones mimio Notebook.

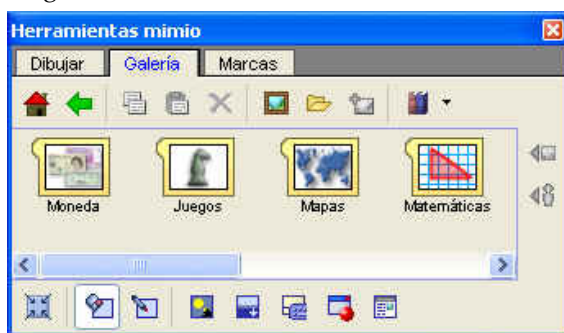
7.1. Explorar la galería de mimio

La Galería de mimio contiene conjuntos organizados de fondos e imágenes. Existen cuatro tipos de elementos en la Galería de mimio: carpetas, galerías, imágenes y fondos.

1.  **Carpeta** – una carpeta se usa para organizar las galerías en grupos. Una carpeta puede contener otras carpetas o galerías.
2.  **Galería** – una galería se usa para organizar fondos e imágenes relacionados. Una galería solamente contiene fondos e imágenes.
3.  **Imagen** – puede insertar una imagen como objeto en alguna página de mimio Notebook.
4.  **Fondo** – puede insertar un fondo en el fondo de alguna página de mimio Notebook.

Para obtener acceso a la Galería de mimio:

1. Inicie las Herramientas mimio.
2. Haga clic en la ficha Galería en las Herramientas mimio.



Explorar la Galería de mimio:

1. Haga clic en **Inicio**  para regresar al nivel superior de la galería.
2. Haga clic en **Arriba**  para desplazarse un nivel hacia arriba en la galería.
3. Haga doble clic en las carpetas  y galerías  para abrirlas.
4. Haga clic en **Imágenes**  para ver las imágenes disponibles en una galería.
5. Haga clic en **Fondo**  para ver los fondos disponibles en una galería.

Para seleccionar los elementos de la galería:

Realice una de las siguientes acciones:

1. Para seleccionar un solo elemento de la galería, haga clic en el elemento de la galería.
2. Para seleccionar varios elementos de la galería, realice una de las siguientes acciones:
 - Para seleccionar un elemento de la galería a la vez, presione la tecla **CTRL** mientras hace clic en cada uno de los elementos de la galería.
 - Para seleccionar elementos de la galería cercanos, arrastre un rectángulo de selección por los elementos de la galería.
 - Para seleccionar un intervalo de elementos de la galería, haga clic en el primer elemento de la galería y luego presione la tecla **MAYÚS** mientras hace clic en el último elemento de la galería.
3. Para seleccionar todos los elementos de la galería, haga clic con el botón secundario del mouse para abrir el menú contextual y elija **Seleccionar todo**.

Para cancelar la selección de los elementos de la galería:

Realice una de las siguientes acciones:

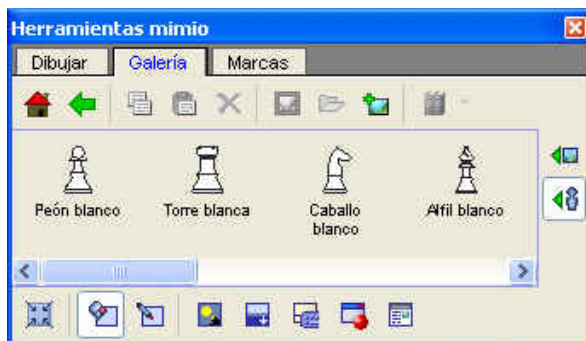
- Para cancelar la selección de un elemento de la galería a la vez, presione la tecla **CTRL** mientras hace clic en cada uno de los elementos de la galería.
- Para cancelar la selección de todos los elementos de la galería, haga clic en la zona vacía en la Galería de mimio.

7.2. Importar elementos de la galería a mimio Notebook

Usted puede importar el contenido de la galería de mimio en cualquier mimio Notebook.

Para importar las imágenes a mimio Notebook:

1. Desplácese a la galería deseada.
2. Haga clic en **Imágenes**  para ver las imágenes disponibles en la galería.

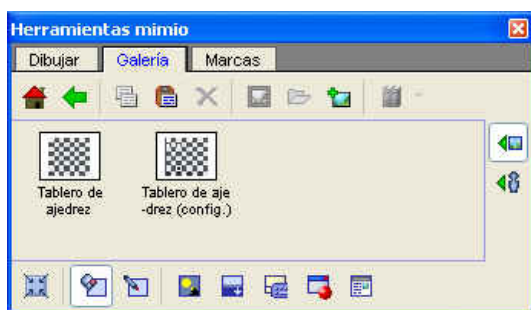


3. Seleccione las imágenes que desee importar.
4. Arrastre las imágenes al documento de mimio Notebook deseado.

Para importar los fondos a mimio Notebook:

1. Desplácese a la galería deseada.

- Haga clic en **Fondo**  para ver los fondos disponibles en la galería.



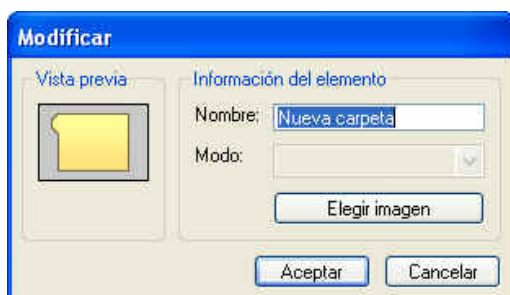
- Seleccione los fondos que desee importar.
- Arrastre los fondos seleccionados al documento de mimio Notebook deseado.

7.3. Agregar contenido personalizado a la Galería de mimio

La Galería de mimio es completamente expandible y modificable, permitiéndole al usuario agregar sus propias carpetas, galerías, imágenes y fondos.

Para agregar nuevas carpetas:

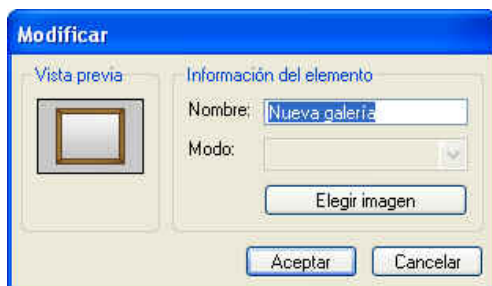
- Desplácese a la ubicación de inserción deseada. Se puede insertar una carpeta en el nivel superior de la galería o dentro de otras carpetas.
- Haga clic en **Carpeta nueva** .



- Ingrese un nombre para la nueva carpeta en el campo **Nombre**.
- (opcional) Haga clic en **Elegir imagen** para seleccionar una imagen de vista previa para la nueva carpeta.

Para agregar nuevas galerías:

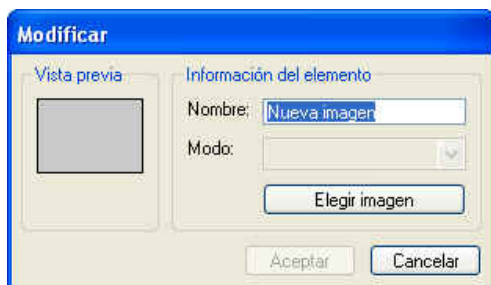
- Desplácese a la ubicación de inserción deseada. Usted puede insertar una galería en la raíz de la galería o dentro de las carpetas.
- Haga clic en **Galería nueva** .



3. Ingrese un nombre para la nueva galería en el campo **Nombre**.
4. (opcional) Haga clic en **Elegir imagen** para seleccionar una imagen de vista previa para la nueva galería.

Para agregar nuevas imágenes:

1. Desplácese a la ubicación de inserción deseada. Usted puede insertar las imágenes en la sección de imágenes de las galerías.
2. Haga clic en **Insertar imagen** .



3. Ingrese un nombre para la nueva imagen en el campo **Nombre**.
4. Haga clic en **Elegir imagen** para seleccionar una nueva imagen.

También es posible insertar nuevas imágenes arrastrando el nuevo contenido a la galería.

Para agregar nuevos fondos:

1. Desplácese a la ubicación de inserción deseada. Usted puede insertar los fondos en la sección de fondos de las galerías.
2. Haga clic en **Insertar imagen** .



3. Ingrese un nombre para la nueva imagen en el campo **Nombre**.
4. Haga clic en **Elegir imagen** para seleccionar un nuevo fondo.
5. Seleccione el **Modo** de pantalla para el nuevo fondo:
 - a. Colocar – la imagen se coloca en la esquina superior izquierda de la página y no cambia de tamaño.
 - b. Ajustar – la imagen cambia de tamaño para cubrir la página completa.
 - c. Disponer en mosaico – la imagen se dispone en mosaico para cubrir la página completa.
 - d. Centrar – la imagen se coloca en el centro de la página y no cambia de tamaño.

También es posible insertar nuevos fondos arrastrando el nuevo contenido a la galería.

Para copiar elementos de la galería existentes:

1. Seleccione los elementos de la galería que desee copiar.
2. Realice una de las siguientes acciones:
 - Haga clic en **Copiar**  y luego en **Pegar** .
 - Mantenga presionada la tecla **MAYÚS** y arrastre los elementos de la galería seleccionados.

Para eliminar elementos de la galería:

1. Seleccione los elementos de la galería que desee eliminar.
2. Haga clic en **Eliminar** .

Para ordenar los elementos de la galería:

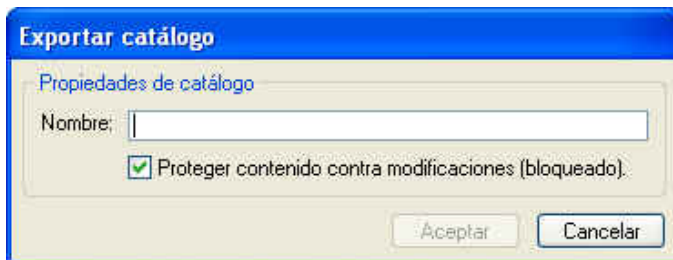
1. Seleccione los elementos de la galería que desee ordenar.
2. Arrastre los elementos de la galería seleccionados a su nueva ubicación.

7.4. Trabajar con archivos de catálogos

Usted puede exportar e importar galerías completas a la Galería de mimio usando los archivos de catálogos.

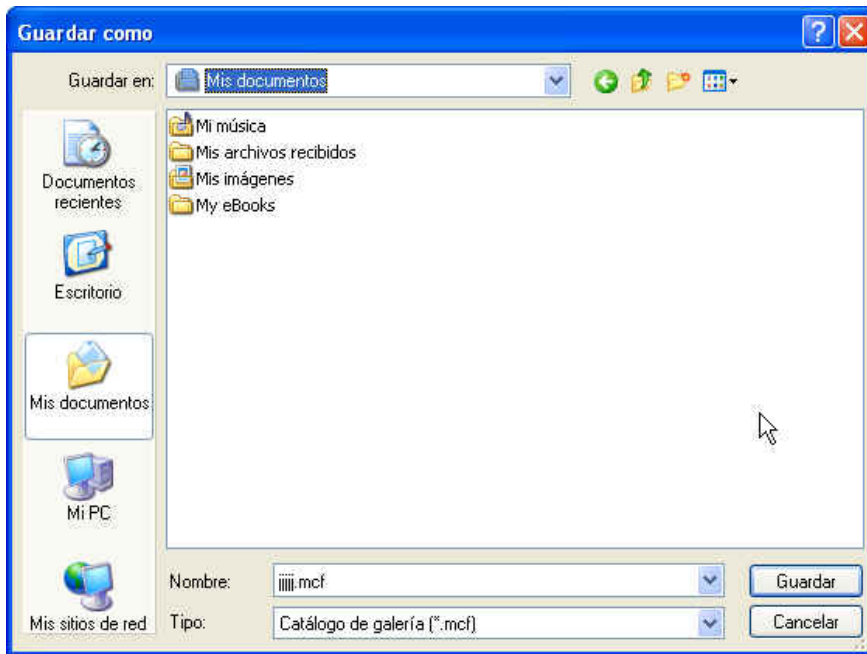
Para exportar el contenido de un archivo de catálogo:

1. Desplácese a la sección de carpeta de la galería.
2. Seleccione las carpetas y galerías que desee exportar.
3. Haga clic en la lista desplegable a la derecha de **Catálogo**  y seleccione **Exportar catálogo** .



4. Ingrese un nuevo nombre para el catálogo.
5. En forma opcional, puede hacer clic en la opción **Proteger contenido contra modificaciones (Bloqueado)** para impedir que los usuarios, que importen contenido de la galería, modifiquen el contenido.

6. Haga clic en **Aceptar**.



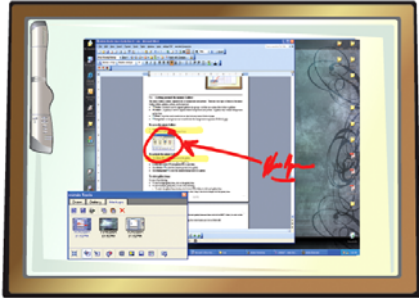
7. Ingrese un nombre de archivo y elija una ubicación para la carpeta para guardar el contenido de la Galería de mimio en un archivo de catálogo especificado.

Para importar el contenido de un archivo de catálogo:

1. Desplácese a la carpeta de la galería deseada que desee importar.
2. Realice una de las siguientes acciones:
 - Haga clic en la lista desplegable a la derecha de **Catálogo**  y seleccione **Importar catálogo** . Así insertará el contenido en la carpeta o galería actual.
 - Haga doble clic en el archivo de catálogo y se importará el contenido de la galería a la carpeta de galería seleccionada.

También es posible importar el contenido arrastrando un archivo de catálogo a la galería.

Capítulo 8: Usar las Marcas de mimio



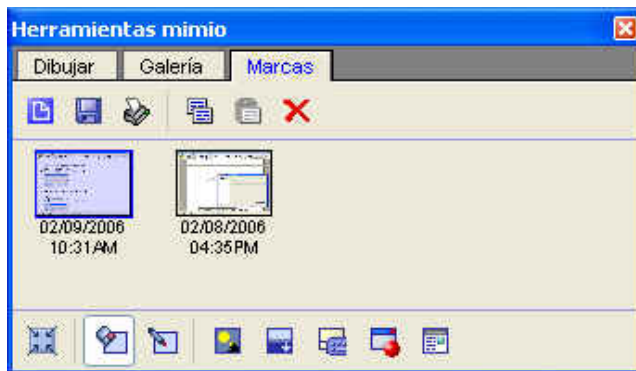
En esta sección aprenderá a trabajar con marcas de pantalla y cómo incorporarlas a las presentaciones Notebook y otras aplicaciones.

8.1. Explorar las Marcas de mimio

Las Marcas de mimio contienen todos los comentarios en las pantallas creadas mientras estuvo en modo de Marcas de pantalla.

Para obtener acceso a las Marcas de mimio:

1. Inicie las Herramientas mimio.
2. Haga clic en la ficha **Marcas** en las Herramientas mimio.



Para seleccionar las marcas de pantalla:

Realice una de las siguientes acciones:

1. Para seleccionar una sola marca de pantalla, haga clic en la marca de pantalla.
2. Para seleccionar varias marcas de pantalla, realice una de las siguientes acciones:
 2. Para seleccionar una marca de pantalla a la vez, presione la tecla **CTRL** mientras hace clic en cada una de las marcas de pantalla.
 3. Para seleccionar las marcas de pantalla cercanas, arrastre un rectángulo de selección por las marcas de pantalla.
 4. Para seleccionar un intervalo de marcas de pantalla, haga clic en la primera marca de pantalla y luego presione la tecla **MAYÚS** mientras hace clic en la última marca de pantalla.
 3. Para seleccionar todas las marcas de pantalla, haga clic con el botón secundario del mouse para abrir el menú contextual y elija **Seleccionar todo**.

Para cancelar la selección de las marcas de pantalla:

Realice una de las siguientes acciones:

1. Para cancelar la selección de una marca de pantalla a la vez, presione la tecla **CTRL** mientras hace clic en cada una de las marcas de pantalla.
2. Para cancelar la selección de todas las marcas de pantalla, haga clic en la zona vacía en mimio Notebook.

8.2. Exportar las marcas de pantalla

Se pueden exportar las Marcas de pantalla directamente de las Marcas de mimio a documentos de mimio Notebook abiertos, otras aplicaciones o incluso a archivos.

Para exportar las marcas de pantalla a un documento de mimio Notebook:

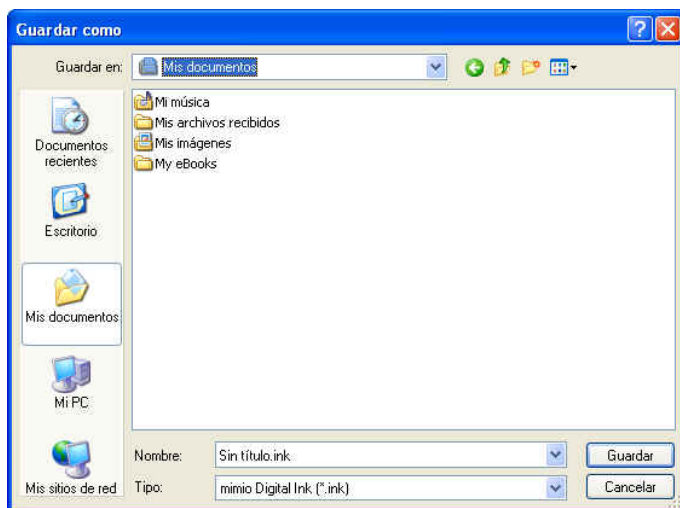
1. Seleccione las marcas de pantalla que desee exportar.
2. Realice una de las siguientes acciones:
 - a. Haga clic en **Importar a Notebook** .
 - b. Haga doble clic en las marcas de pantalla seleccionadas.
 - c. Haga clic en **Copiar** , seleccione el documento de Notebook objetivo y luego haga clic en **Pegar** .
 - d. Arrastre las marcas de pantalla seleccionadas al documento de Notebook objetivo.

Para exportar las marcas de pantalla a otra aplicación:

1. Seleccione las marcas de pantalla que desee exportar.
2. Realice una de las siguientes acciones:
 - Haga clic en **Copiar** , seleccione la aplicación deseada, y luego haga clic en **Pegar** .
 - Arrastre las marcas de pantalla seleccionadas a la aplicación objetivo.

Para exportar las marcas de pantalla a un archivo:

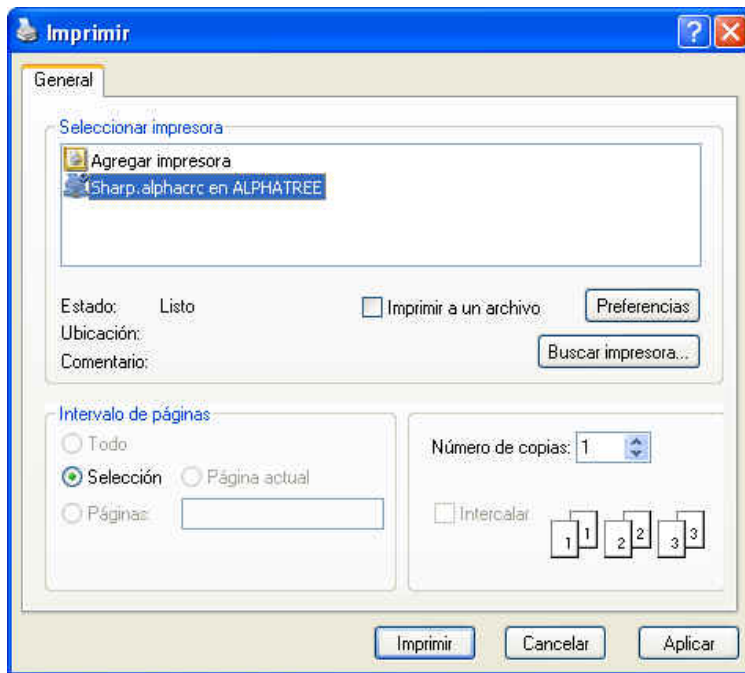
1. Seleccione las marcas de pantalla que desee exportar.
2. Haga clic en **Guardar** .



3. En la lista **Guardar como tipo**, haga clic en el formato deseado para guardar.

Para imprimir las marcas de pantalla:

1. Seleccione las marcas de pantalla que desee imprimir.
2. Haga clic en **Imprimir** .



8.3. Organizar las marcas de pantalla

Usted puede copiar, mover y borrar las marcas de pantalla que están en Marcas de mimio. De manera predeterminada, las marcas de pantalla están ordenadas por fecha, con la marca más nueva a la izquierda y la más vieja a la derecha.

Para copiar las marcas de pantalla existentes:

1. Seleccione las marcas de pantalla que desee copiar.
2. Realice una de las siguientes acciones:
 - Haga clic en **Copiar**  y luego en **Pegar** .
 - Mantenga presionada la tecla **MAYÚS** y arrastre las marcas de pantalla seleccionadas.

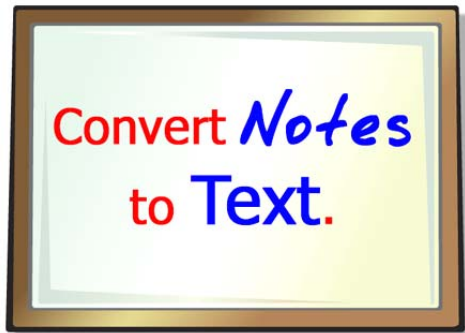
Para eliminar las marcas de pantalla:

1. Seleccione las marcas de pantalla que desee eliminar.
2. Haga clic en **Eliminar** .

Para ordenar las marcas de pantalla:

1. Seleccione las marcas de pantalla que desee ordenar.
2. Arrastre las marcas de pantalla seleccionadas a su nueva ubicación.

Capítulo 9: Usar la Herramienta de texto mimio



En esta sección aprenderá cómo ingresar texto en las presentaciones Notebook y en otras aplicaciones de terceros.

9.1. Trabajar con la Herramienta de texto mimio

La Herramienta de texto mimio proporciona un conjunto de herramientas para ingresar texto en mimio Notebook y cualquier otra aplicación externa. La Herramienta de texto mimio cuenta con tres modos para ingresar texto: el Teclado en pantalla, la función Escribir donde sea y el Bloc de notas.

Usted puede usar la Herramienta de texto mimio con el estilete interactivo en el modo Interactivo. También puede usar la Herramienta de texto mimio junto con su mouse u otro dispositivo de entrada mientras está sentado frente a la pantalla de su computadora.

El teclado en pantalla le permite ingresar texto mediante la aplicación de un teclado en pantalla.

La función Escribir donde sea le permite ingresar texto escribiendo en cualquier parte de la pantalla. Su escritura se convierte automáticamente a texto y se ingresa en la aplicación actual.

El bloc de notas le permite ingresar texto mediante un pequeño bloc de notas en la pantalla. Su escritura se convierte automáticamente a texto y se ingresa en la aplicación actual.

Para cambiar la Herramienta de texto:

1. Haga clic con el botón secundario en la **Herramienta de texto mimio**    en el área de notificación de la Barra de tareas.



2. Realice una de las siguientes acciones:

- Para seleccionar y habilitar el Teclado en pantalla, seleccione **Teclado**.
- Para seleccionar y habilitar la función Escribir donde sea, seleccione **Escribir donde sea** .
- Para seleccionar y habilitar el Bloc de notas, seleccione **Bloc de notas**.

Para habilitar la Herramienta de texto:

Realice una de las siguientes acciones:

- Para habilitar la herramienta de texto seleccionada actualmente, realice una de las siguientes acciones:
 - o Haga clic en **Escribir donde sea** , **Bloc de notas** , o **Teclado**  en la bandeja del sistema.
 - o Haga clic en la Herramienta de texto  en la fila inferior de las Herramientas mimio.
- Para habilitar una herramienta que no está seleccionada actualmente, usted debe cambiar a esa herramienta.

Para deshabilitar la Herramienta de texto:

Realice una de las siguientes acciones:

- Haga clic en **Escribir donde sea** , **Bloc de notas** , o **Teclado**  en el área de notificación de la Barra de tareas.
- Haga clic en la Herramienta de texto  en la fila inferior de las Herramientas mimio.
- Cierre la ventana de aplicación de la herramienta de texto.

9.2. Usar el Teclado en pantalla

El teclado en pantalla le permite ingresar texto en las aplicaciones.

Para usar el Teclado en pantalla:

1. Activar la herramienta de texto **Teclado** .



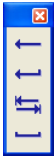
2. Haga clic en la ventana donde desee recibir el texto, “enfocando” dicha ventana.
3. Presione las teclas virtuales en el teclado en pantalla y el texto aparecerá en la ventana enfocada, ahí donde está el cursor. Usted puede cambiar de ventana en cualquier momento para redirigir el texto.

9.3. Usar la función Escribir donde sea

Usted puede usar la función Escribir donde sea para ingresar texto al escribir en cualquier parte de la pantalla con el estilete interactivo en el modo Interactivo. También puede usar la función Escribir donde sea con su mouse y otro dispositivo de entrada mientras está sentado frente a la pantalla de su computadora.

Para usar la función Escribir donde sea:

1. Activar la herramienta de texto **Escribir donde sea** .



2. Haga clic en la ventana donde desee recibir el texto, “enfocando” dicha ventana.
3. Escriba en cualquier parte de la pantalla. Su escritura se convierte automáticamente a texto y se ingresa en la aplicación actual.
4. Use los botones en pantalla para las teclas usadas comúnmente:
 - Para utilizar la tecla **RETROCESO**, haga clic en **Retroceso** .
 - Para utilizar la tecla **INTRO**, haga clic en **Intro** .
 - Para utilizar la tecla **TABULADOR**, haga clic en **Tab** .
 - Para utilizar la tecla **ESPACIO**, haga clic en **Espacio** .

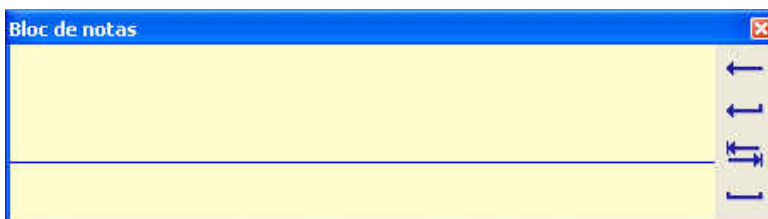
La función Escribir donde sea también es compatible con el reconocimiento de gestos para las teclas usadas comúnmente, consulte la sección 9.5.

9.4. Usar el Bloc de notas

El bloc de notas le permite ingresar texto mediante un pequeño bloc de notas en pantalla con el estilete interactivo en el modo Interactivo. También puede usar el Bloc de notas con su mouse u otro dispositivo de entrada mientras está sentado frente a la pantalla de su computadora.

Para utilizar el Bloc de notas:

1. Activar la herramienta de texto **Bloc de notas**  .



2. Haga clic en la ventana donde desee recibir el texto, “enfocando” dicha ventana.
3. Escriba dentro del espacio amarillo del Bloc de notas. Su escritura se convierte automáticamente a texto y se ingresa en la aplicación actual.
4. Use los botones en pantalla para las teclas usadas comúnmente:
 - Para utilizar la tecla **RETROCESO**, haga clic en **Retroceso** .
 - Para utilizar la tecla **INTRO**, haga clic en **Intro** .
 - Para utilizar la tecla **TABULADOR**, haga clic en **Tab** .
 - Para utilizar la tecla **ESPACIO**, haga clic en **Espacio** .

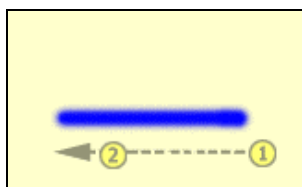
El Bloc de notas también es compatible con el reconocimiento de gestos para las teclas usadas comúnmente, consulte la sección 9.5.

9.5. Usar gestos

El reconocimiento de gestos le permite escribir los accesos directos con la mano, los cuales se reconocen automáticamente como si fueran las teclas usadas comúnmente. La función Escribir donde sea y el Bloc de notas son compatibles con el reconocimiento de gestos.

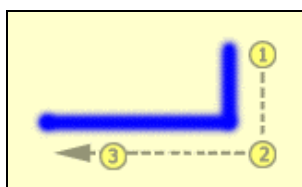
Para presionar RETROCESO:

Dibuje una línea de derecha a izquierda.



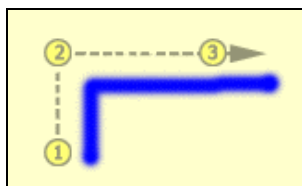
Para presionar ENTRAR:

Dibuje una línea de abajo hacia arriba y luego de derecha a izquierda, en un solo trazo.



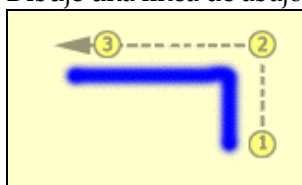
Para presionar TABULADOR:

Dibuje una línea de abajo hacia arriba y luego de izquierda a derecha, en un solo trazo.



Para presionar ESPACIO:

Dibuje una línea de abajo hacia arriba y luego de derecha a izquierda, en un solo trazo.



Capítulo 10: Usar la Grabadora mimio



En esta sección aprenderá cómo utilizar la Grabadora mimio para crear películas de sus presentaciones mimio con soporte para audio sincronizado.

10.1. Trabajar con la Grabadora mimio

La Grabadora mimio proporciona un conjunto de herramientas para grabar sus interacciones con mimio en un archivo de video .avi, con la opción de grabar también el audio.

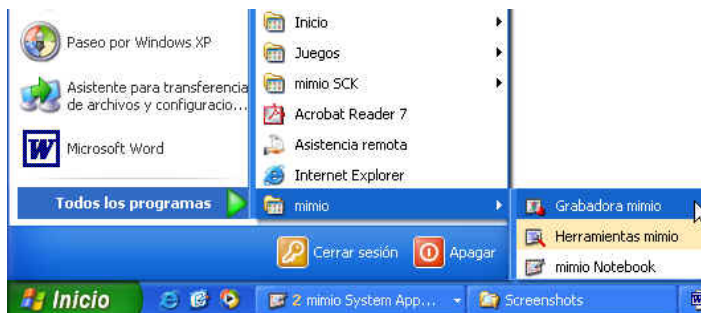
Para abrir la Grabadora:

Realice una de las siguientes acciones:

- Haga doble clic en el acceso directo **Grabador mimio** en el Escritorio.
- Haga clic con el botón secundario **mimio**  en el área de notificación de la Barra de tareas y seleccione **Grabador mimio**.



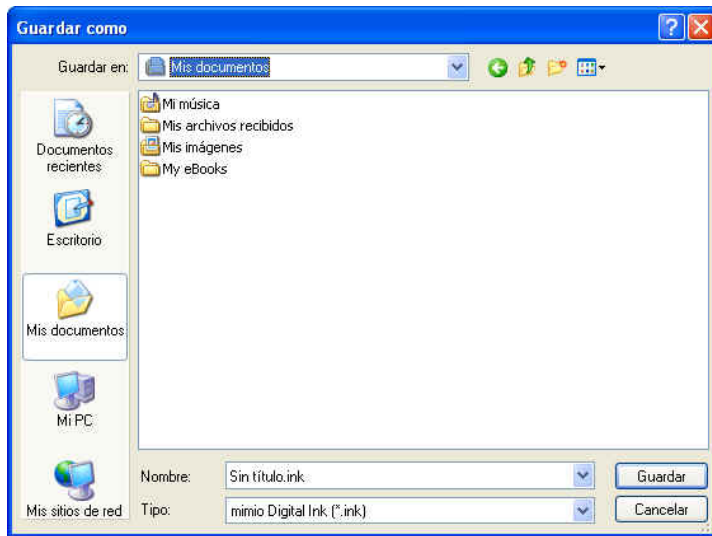
- Haga clic en **Menú inicio, Todos los programas, mimio**, y seleccione **Grabador mimio**.



- Inicie las Herramientas mimio y haga clic en **Grabador** .

Para guardar una grabación:

1. Haga clic en **Archivo** y seleccione **Guardar** .



2. En la lista **Guardar como tipo**, haga clic en el formato deseado para guardar.
3. Haga clic en **Guardar**.

Para salir de la Grabadora:

Haga clic en **Cerrar** .

10.2. Grabar una presentación

Usted puede usar la Grabadora mimio fácilmente para grabar las presentaciones usando las funciones normales de grabar, pausa, detener y reproducir.

Para iniciar una grabación nueva:

1. Abra la Grabadora mimio.
2. Realice una de las siguientes acciones:
 - Para iniciar la grabación usando la última opción de grabación seleccionada (Grabar escritorio, de manera predeterminada), haga clic en **Grabar** .
 - Haga clic en la pequeña flecha hacia abajo a la derecha del botón **Grabar**  para abrir la lista de las opciones de grabación. Seleccione la opción de grabación adecuada:
 - o Para grabar un escritorio completo, seleccione **Grabar escritorio** .
 - o Para grabar una ventana específica, seleccione **Grabar ventana** .
 - o Para grabar un área de la pantalla, seleccione **Grabar área** .

Mientras está grabando, la Grabadora se minimizará automáticamente y aparecerá en la bandeja del sistema como el ícono de la **Grabadora mimio** .

Para pausar una grabación:

1. Haga clic en el ícono de **Grabadora mimio**  en la bandeja del sistema. Así pausará la grabación actual y se abrirá la Grabadora mimio.
2. Realice una de las siguientes acciones:
 - Para reanudar la grabación, haga clic en **Grabar** .
 - Para terminar la grabación, haga clic en **Detener** .

Para detener una grabación:

1. Pause la grabación de la pantalla.
2. Haga clic en **Detener** .

Para oír previamente una grabación:

1. Pause la grabación de la pantalla.
2. Haga clic en **Reproducir** . Así se abrirá el reproductor multimedia predeterminado para ver el clip grabado. Cierre el reproductor multimedia antes de empezar a grabar nuevamente.

Capítulo 11: Usar mimio con Microsoft® NetMeeting



En esta sección aprenderá a utilizar mimio con Microsoft NetMeeting.

11.1. Configurar mimio Studio con NetMeeting

Mimio Studio es capaz de conectar automáticamente su mimio para abrir una sesión NetMeeting. Mimio Studio y NetMeeting pueden utilizarse en conjunto tanto en el modo Interactivo como en Grabación.

Para usar NetMeeting interactivamente:

1. Inicie la aplicación de NetMeeting. Consulte la documentación de Microsoft NetMeeting, de ser necesario.
2. Inicie el modo Interactivo de mimio Studio.
3. Use la pluma mimio Stylus para seleccionar herramientas y agregar contenido directamente a la pizarra de NetMeeting.

Para usar NetMeeting con tinta digital:

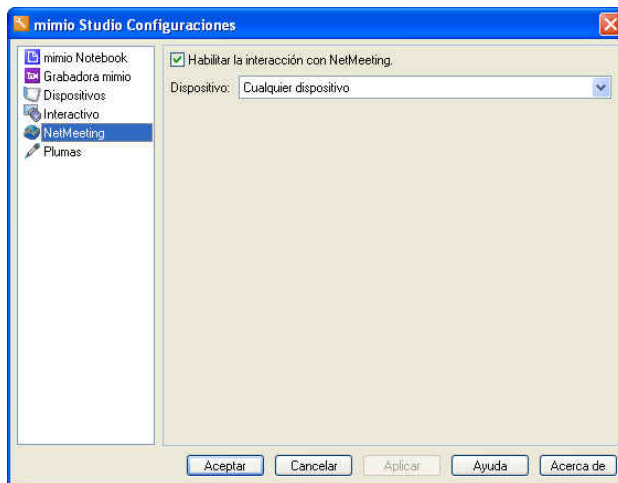
1. Inicie la aplicación de NetMeeting y active la pizarra de NetMeeting. Consulte la documentación de Microsoft NetMeeting, de ser necesario.
2. Empiece a usar las plumas mimio Stylus y los borradores mimio para ingresar la tinta digital directamente en la pizarra de NetMeeting.

11.2. Ajustar las configuraciones de NetMeeting

Las configuraciones de NetMeeting le permiten habilitar y deshabilitar la compatibilidad con Microsoft NetMeeting y ajustar el dispositivo asociado con la pizarra de NetMeeting.

Para obtener acceso a las configuraciones de NetMeeting:

1. Abra las configuraciones de mimio Studio.
2. Haga clic en **NetMeeting** .



Para habilitar la interacción con NetMeeting:

Marque la casilla **Habilitar la interacción con NetMeeting**

Para deshabilitar la interacción con NetMeeting:

Desmarque la casilla **Habilitar la interacción con NetMeeting**

Para configurar la compatibilidad de NetMeeting con un dispositivo mimio en particular:

Haga clic en el menú desplegable **Dispositivo** y seleccione el dispositivo mimio que desee usar con NetMeeting.

Capítulo 12: Mantener el software actualizado



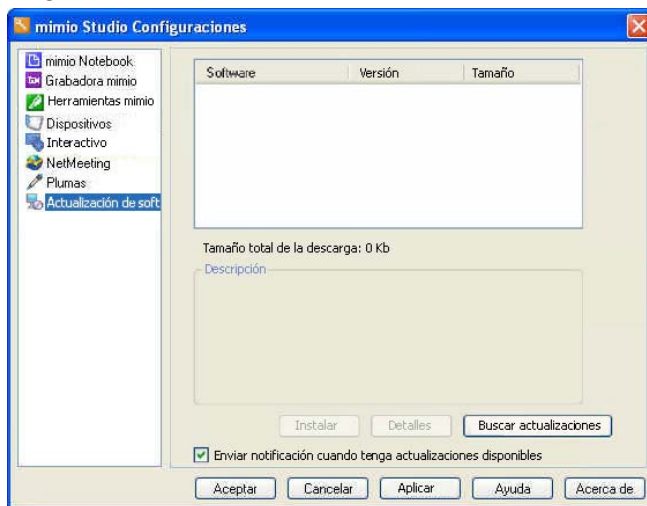
En esta sección aprenderá cómo comprobar e instalar las actualizaciones de software para mimio Studio.

12.1. Usar las actualizaciones de software

Las configuraciones de Actualización de software le permiten comprobar e instalar las actualizaciones de software para mimio Studio.

Para obtener acceso a las actualizaciones de software:

1. Abra las configuraciones de mimio Studio.
2. Haga clic en **Actualización de software** .



Para comprobar si hay actualizaciones de software:

Realice una de las siguientes acciones:

- Para comprobar manualmente si hay actualizaciones disponibles, haga clic en **Buscar actualizaciones**.
- Para buscar actualizaciones disponibles automáticamente, marque **Notifíqueme cuando tenga actualizaciones disponibles** y haga clic en **ACEPTAR** o **APLICAR** para guardar los cambios.

Para instalar las actualizaciones de software:

1. Busque las actualizaciones de software disponibles.
2. Seleccione las actualizaciones que desee instalar de la lista de **Software** de actualizaciones disponibles.
3. Haga clic en **Instalar**.

Capítulo 13: Consejos y solución de problemas



La mayoría de los problemas con mimio pueden resolverse rápidamente si sigue los consejos de este capítulo.

13.1. Solucionar problemas con mimio Xi y mimioBoard

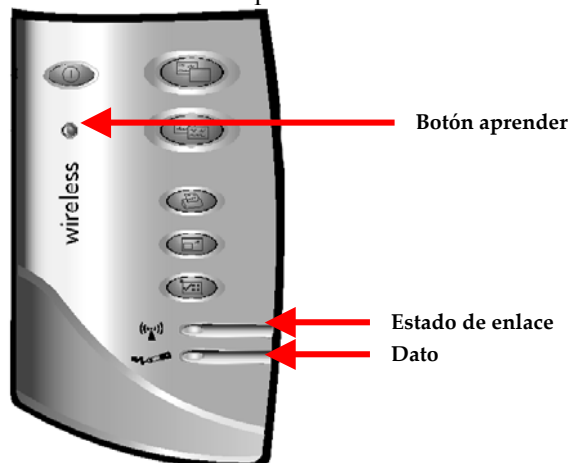
Esta sección describe problemas comunes con mimio Xi y mimioBoard y cómo resolverlos.

Si la tinta digital grabada aparece moteada o errática:

- Revise si está en uso un detector de movimiento marca “Wattstopper” en la habitación u oficina. Es imposible que el dispositivo Wattstopper y el dispositivo de captura mimio operen simultáneamente en la misma habitación. Es posible reemplazar las unidades “Wattstopper” con unidades “SensorSwitch” (<http://www.sensorswitch.com/>), las cuales son compatibles con los dispositivos mimio.
- Revise si el mimio está expuesto a la luz directa del sol. La luz directa del sol sobre el mimio puede ocasionar que los sensores del infrarrojo se “inunden” de luz infrarroja haciendo que el dispositivo de captura mimio no funcione. Reposicione la pizarra o el mimio para que quede fuera de la luz directa del sol o bien, baje o cierre las persianas de la habitación.

13.2. Solucionar problemas con el mimio inalámbrico

Esta sección describe problemas comunes con el mimio inalámbrico y cómo resolverlos.



Si la luz de Estado de enlace está amarilla:

1. Asegúrese de conectar y encender la computadora.
2. Asegúrese de conectar el módulo inalámbrico a un puerto USB disponible en su computadora.
3. Asegúrese de encender la barra de captura mimio Xi y que la luz de encendido esté verde. Si la luz está amarilla, cambie las cuatro baterías AA en la barra de captura mimio Xi.
4. Acerque el mimio Xi con el módulo inalámbrico a la computadora que tiene conectado el receptor inalámbrico.
5. Enlace el módulo inalámbrico y el receptor ejecutando nuevamente el proceso de “Aprendizaje”.

Para enlazar el módulo inalámbrico y el receptor:

1. Encienda el mimio Xi (con el módulo inalámbrico).
2. Conecte el receptor inalámbrico a un puerto USB disponible en su computadora.
3. Con un clip de papel, presione el botón de enseñanza en el receptor inalámbrico para iniciar el proceso de aprendizaje.
4. Presione el botón de aprendizaje empotrado en el módulo inalámbrico con la punta de una pluma o el extremo de un clip de papel para completar el proceso de aprendizaje.
5. La luz de Estado de enlace empezará a emitir intermitentemente una luz amarilla y verde mientras se lleva a cabo el proceso de aprendizaje. Una vez que estén enlazados el módulo inalámbrico y el receptor, la luz de Estado de enlace se tornará de color verde sólido para mostrar que los dos componentes están enlazados y que se estableció una conexión inalámbrica.

Capítulo 14: Derechos de autor e información legal

© Copyright 2007 Sanford LP. Todos los derechos reservados.

Mimio es una marca registrada de Virtual Ink Corporation.

Windows y NetMeeting son marcas registradas de Microsoft Corporation.

Porciones de mimio Gallery © 2003-2004 www.clipart.com.

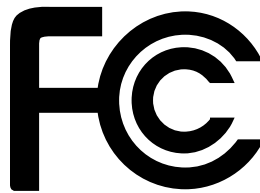
Todas las demás marcas son marcas registradas de sus titulares respectivos.

Notificación de FCC (Clase B)

NOTA: Este equipo fue probado y se encontró que cumple con las limitantes de un dispositivo digital de Clase B, en conformidad con la Parte 15 de los Reglamentos de FCC. Estas limitantes están diseñadas para proporcionar cierta protección contra interferencia dañina en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no lo instala y usa como lo indica el manual de instrucciones, puede causar interferencia dañina a las radiocomunicaciones. Sin embargo, no hay garantía de que no suceda una interferencia en una instalación en particular. Si este equipo causa interferencia dañina a la recepción de radio o televisión, lo cual usted puede determinar encendiendo y apagando el equipo, le pedimos al usuario que intente corregir la interferencia aplicando una o varias de las medidas a continuación:

- Cambie la orientación o el lugar de la antena receptora.
- Incremente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a un enchufe en un circuito diferente de donde está conectado el receptor.
- Consulte a un distribuidor o técnico en radio y televisión experimentado para obtener ayuda.

PRECAUCIÓN: Los cambios o modificaciones a este equipo no expresamente aprobados por la parte responsable del cumplimiento puede anular la autoridad del usuario para operar este equipo.



Información de cumplimiento de FCC

Nombre de producto: mimio Xi
Número de modelo del producto: DMA-02

Este dispositivo de clase B cumple con la Parte 15 de los Reglamentos de FCC. La operación está sujeta a las siguientes dos condiciones:

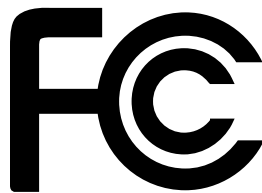
- (1) Este dispositivo no debe causar interferencia dañina, y
- (2) Este dispositivo debe aceptar toda la interferencia que reciba, incluyendo la interferencia que cause una operación indeseada.

Notificación de FCC (Clase B)

NOTA: Este equipo fue probado y se encontró que cumple con las limitantes de un dispositivo digital de Clase B, en conformidad con la Parte 15 de los Reglamentos de FCC. Estas limitantes están diseñadas para proporcionar cierta protección contra interferencia dañina en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no lo instala y usa como lo indica el manual de instrucciones, puede causar interferencia dañina a las radiocomunicaciones. Sin embargo, no hay garantía de que no suceda una interferencia en una instalación en particular. Si este equipo causa interferencia dañina a la recepción de radio o televisión, lo cual usted puede determinar encendiendo y apagando el equipo, le pedimos al usuario que intente corregir la interferencia aplicando una o varias de las medidas a continuación:

- Cambie la orientación o el lugar de la antena receptora.
- Incremente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a un enchufe en un circuito diferente de donde está conectado el receptor.
- Consulte a un distribuidor o técnico en radio y televisión experimentado para obtener ayuda.

PRECAUCIÓN: Los cambios o modificaciones a este equipo no expresamente aprobados por la parte responsable del cumplimiento puede anular la autoridad del usuario para operar este equipo.



Información de cumplimiento de FCC

Nombre de producto: mimioBoard
Número de modelo del producto: DMA-03

Este dispositivo de clase B cumple con la Parte 15 de los Reglamentos de FCC. La operación está sujeta a las siguientes dos condiciones:

- (1) Este dispositivo no debe causar interferencia dañina, y
- (2) Este dispositivo debe aceptar toda la interferencia que reciba, incluyendo la interferencia que cause una operación indeseada.



Declaración de conformidad

Nombre del fabricante: Virtual Ink® Corporation
Dirección del fabricante: 150 CambridgePark Drive
Cambridge, MA 02140
EE.UU.

Declara que el producto:

Nombre de producto: mimio Xi
Número de modelo: DMA-02

Cumple con las siguientes normas:

Seguridad: EN 60950:1992 +A1:1993 +A2:1993 +A3:1995 +A4:1997 +A11:1997
EN 60825-1:1994
EMC: EN5081-1, EN 55022, Clase B (CISPR-22)
EN 50082-1, EN 50024 usando:
EN 61000-4-2 (IEC 801-2), EN 61000-4-3 (IEC 801-3), EN 61000-4-4 (IEC 801-4),
EN 61000-4-5, EN 61000-4-6, EN 61000-4-11, EN V 50204

El producto cumple con los requerimientos de la Directiva general de seguridad del producto (92/59/EEC), la Directiva de bajo voltaje (73/23/EEC), la Directiva EMC (89/336/EEC), la Directiva de maquinaria (89/392/EEC) y la Directiva de responsabilidad del producto (85/374/EEC) y sus enmiendas (1999/44/EC).



Declaración de conformidad

Nombre del fabricante: Virtual Ink® Corporation
Dirección del fabricante: 150 CambridgePark Drive
Cambridge, MA 02140
EE.UU.

Declara que el producto:

Nombre de producto: mimio inalámbrico
Número de modelo: DMA-02-02

Cumple con las siguientes normas:

Seguridad: EN 60950:1992 +A1:1993 +A2:1993 +A3:1995 +A4:1997 +A11:1997,
EN 60825-1:1994
EMC: EN 61000-6-3:2001, EN 55022:1998, Clase B (CISPR-22),
Inmunidad: EN 61000-6-1:2001, EN 55024:1998 + A1:2001 + A2:2002, EN 301 489-01 V1.4.1,
EN 301 489-03 V1.4.1 usando:
EN 61000-4-2:1995 + A1:1998, EN 61000-4-3:1995 + A1:1998, EN 61000-4-4:1995,
EN 61000-4-5:1995, EN 61000-4-6:1996, EN 61000-4-11:1994
Espectro de radio: EN 300 440-2 V1.1.1

El producto cumple con los requerimientos de la Directiva general de seguridad del producto (92/59/EEC), la Directiva de bajo voltaje (73/23/EEC), la Directiva EMC (89/336/EEC), la Directiva de maquinaria (89/392/EEC) y la Directiva de responsabilidad del producto (85/374/EEC) y sus enmiendas (1999/44/EC), la Directiva R&TTE (1999/5/EC).

Contrato de licencia de usuario final

Usted puede distribuir libremente este software susceptible a este contrato de licencia para software.

Este es un contrato legal entre el usuario ("Titular de licencia") y Virtual Ink Corporation ("Virtual Ink") respecto al programa de software anexo, adjunto o asociado con el contrato de licencia de este software (el "SOFTWARE"). Al hacer clic en botón "Acepto", abrir el paquete del SOFTWARE, o instalar o usar el SOFTWARE, el Titular de la licencia acepta los términos de este Contrato de licencia de software (el "Contrato"). Si el Titular de licencia no acepta los términos de este Contrato, haga clic en el botón "Cancelar" para terminar el proceso de descarga o instalación, y regrese el SOFTWARE (si tiene una copia) y los elementos que lo acompañan al lugar de donde lo obtuvo para solicitar un reembolso.

Licencia. Virtual Ink concede al Titular de licencia una licencia no exclusiva otorgada bajo este Contrato, expresamente limitada a (1) el uso del SOFTWARE adjunto en combinación con un sistema MIMIO autorizado, que incluye una barra de captura MIMIO y uno o varios estiletes y borradores MIMIO; y (2) el uso del SOFTWARE para manipular, cambiar, editar o alterar de cualquier otra manera los archivos formados con un sistema MIMIO autorizado, que incluye una barra de captura MIMIO y uno o varios estiletes y borradores MIMIO.

La licencia no exclusiva otorgada bajo este Contrato excluye expresamente (1) el uso del SOFTWARE adjunto con cualquier barra de captura, estilete o borrador que no haya sido autorizado expresamente por VIRTUAL INK; y (2) el uso del SOFTWARE adjunto para manipular, cambiar, editar o alterar de cualquier otra manera los archivos formados con cualquier barra de captura, estilete o borrador que no haya sido autorizado expresamente por VIRTUAL INK; y (3) cualquier otro derecho de licencia que no se otorgue expresamente bajo este Contrato.

Restricciones de copia. Este SOFTWARE y su documentación están protegidos por la ley de derechos de autor de los Estados Unidos y las disposiciones del tratado internacional. Queda expresamente prohibida la copia total o parcial no autorizada del SOFTWARE. Sujeto a estas restricciones, el Titular de licencia puede (i) cargar el SOFTWARE en su computadora para sustentar el uso autorizado; (ii) hacer una copia del SOFTWARE solamente para fines de respaldo, siempre y cuando el Titular de licencia incluya los avisos de copyright y marca registrada en la misma; (iii) hacer copias para distribuir a otros, siempre y cuando (a) no elimine ni deshabilite este contrato de licencia y los archivos o datos de soporte del SOFTWARE, (b) las copias se distribuyan gratuitamente; y (c) las copias no se distribuyan en la red pública, lo que incluye el Internet. El Titular de licencia no debe copiar parte alguna de la documentación, ni modificar, adaptar, traducir a otro idioma o crear subproductos en base a la documentación sin antes pedir el consentimiento por escrito a Virtual Ink.

Propiedad del SOFTWARE. Virtual Ink retiene todos los derechos, títulos e intereses en el SOFTWARE y la documentación (y la copia de los mismos), y se reserva todos los derechos que no se otorguen expresamente al Titular de licencia. Este Contrato no transfiere al Titular de licencia los títulos ni la propiedad o los derechos de propiedad intelectual del SOFTWARE o de la documentación, ni los derechos de autor, patentes o marcas registradas, manifestados o usados en conexión con los mismos, excepto por los derechos otorgados expresamente en el presente. Este Contrato no es una venta del SOFTWARE original o alguna de sus copias.

Restricciones de uso. Se concede una licencia de este SOFTWARE al Titular de licencia solamente para uso interno. El Titular de licencia reconoce que el alcance de las licencias otorgadas no le permiten (y el Titular de licencia no habrá de permitir a terceras partes) lo siguiente: (i) descompilar, desensamblar, aplicar ingeniería inversa o intentar reconstruir, identificar o descubrir los códigos fuente, ideas subyacentes, técnicas de interfaz de usuario subyacente o algoritmos del SOFTWARE por cualquier

medio, ni divulgar cualquiera de los anteriores; (ii) proporcionar, alquilar, prestar, usar para fines de tiempo compartido u oficina de servicios, o usarlo de otra manera o permitir que otros usen el SOFTWARE para el beneficio de terceras partes; (iii) modificar, incorporar adentro o junto con otro software, o crear un subproducto derivativo de alguna parte del SOFTWARE.

Restricciones de transferencia. El Titular de licencia no debe otorgar sublicencias, transferir o asignar este Contrato o los derechos o licencias otorgados bajo este Contrato, excepto en el caso de una fusión o venta de todos o casi todos los activos del Titular de licencia.

Terminación. Virtual Ink puede terminar este Contrato en caso de una violación o incumplimiento por parte del Titular de licencia. Después de la terminación, el Titular de licencia renunciará a todos los derechos bajo este Contrato, y debe dejar de usar el SOFTWARE y regresar o destruir todas las copias (y copias parciales) del SOFTWARE y la documentación.

Exportación. El Titular de licencia se compromete a no permitir que se envíe o use el SOFTWARE de Virtual Ink en ningún otro país excepto de conformidad con las leyes y reglamentos aplicables de los Estados Unidos.

Garantía limitada y descargo de responsabilidad. Virtual Ink garantiza por un período de dos años a partir de la fecha del recibo que: (i) el SOFTWARE se desempeñará substancialmente según lo indica la documentación acompañante en aspectos materiales y (ii) los medios de almacenamiento (si existe alguno) que contienen el SOFTWARE estarán libres de defectos en materiales o mano de obra**. La responsabilidad de Virtual Ink y el único remedio para el Titular de licencia por violación a las garantías limitadas anteriores es, a opción de Virtual Ink: (a) la devolución de la cuota por la licencia; o (b) proporcionar un arreglo, parche, solución o reemplazo del SOFTWARE que no cumpla con la garantía limitada. El reemplazo se concederá para lo que resta del período de garantía original o 90 días, lo que dure más. Algunos estados y jurisdicciones no permiten las limitaciones de duración de una garantía implícita, en cuyo caso la limitación anterior no se aplicará. EXCEPTO POR LO ARRIBA INDICADO EXPRESAMENTE, VIRTUAL INK NO HACE OTRAS GARANTÍAS O CONDICIONES, YA SEAN EXPRESAS O IMPLÍCITAS, CON RESPECTO AL SOFTWARE Y LA DOCUMENTACIÓN ACOMPAÑANTE (ESTATUTARIO O NO), Y VIRTUAL INK EXPRESAMENTE DESCARGA SUS RESPONSABILIDAD SOBRE CUALQUIER GARANTÍA Y CONDICIÓN QUE NO ESTÉ ESTABLECIDA EXPRESAMENTE, INCLUYENDO ENTRE OTROS LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS O CONDICIONES DE COMERCIABILIDAD, NO CONTRAVENCIÓN E IDONEIDAD PARA UN FIN EN PARTICULAR. VIRTUAL INK NO GARANTIZA QUE LAS FUNCIONES EN ESTE SOFTWARE CUMPLIRÁN CON LOS REQUISITOS DEL TITULAR DE LICENCIA, QUE SU USO SEA ININTERRUMPIDO O SIN ERRORES, O QUE SE VAYAN A CORREGIR LOS DEFECTOS EN EL PROGRAMA. El Titular de licencia asume todo el riesgo con respecto a los resultados y desempeño del SOFTWARE. Algunos estados y jurisdicciones no permiten la exclusión de garantías implícitas, en cuyo caso la anterior exclusión no se aplicará.

Limitación de responsabilidad. EL TITULAR DE LICENCIA ACEPTA QUE BAJO NINGUNA CIRCUNSTANCIA SERÁN RESPONSABLES VIRTUAL INK O SUS AGENTES POR DAÑOS INDIRECTOS, ESPECIALES, CONSECUENCIALES O INCIDENTALES (INCLUYENDO, ENTRE OTROS, LOS DAÑOS POR PÉRDIDAS DE GANANCIAS EN EL NEGOCIO, INTERRUPCIONES EN EL NEGOCIO, PÉRDIDA DE INFORMACIÓN DEL NEGOCIO O DEMÁS PÉRDIDAS PECUNIARIAS) QUE SURJAN A PARTIR DEL USO O INHABILIDAD PARA USAR ESTOS PRODUCTOS DE VIRTUAL INK, INCLUSO SI VIRTUAL INK FUE NOTIFICADO DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS. Algunos estados y jurisdicciones no permiten la limitación o exclusión de daños incidentales o consecuenciales, en cuyo caso estas no se aplicarán.

Infracción de los derechos de propiedad intelectual. En caso de que surja un reclamo en el que se alegue que ha habido una infracción de los derechos de propiedad intelectual concerniente al SOFTWARE (incluyendo, entre otros, derechos de patentes, secreto comercial, derechos de autor o marcas registradas), Virtual Ink decide a su criterio si defiende o arregla dicho reclamo. En el caso de dicho reclamo, Virtual Ink también decide a su criterio si elige terminar este Contrato y todos los derechos para usar el SOFTWARE, y exigir la devolución o destrucción del SOFTWARE, con un reembolso del precio pagado para el uso del SOFTWARE, menos una cuota razonable por uso y envío.

Diversos. Si el Titular de licencia es una corporación, sociedad o entidad similar, entonces la licencia del SOFTWARE que se otorga bajo este Contrato está expresamente condicionada a que una persona, que esté autorizada a firmar en nombre de la entidad, acepte la licencia y con ello se obligue a la misma. Este Contrato constituye el contrato en su totalidad entre el Titular de licencia y Virtual Ink con respecto a la licencia del SOFTWARE, y sustituye cualquier comunicación o documentos anteriores, ya sean escritos o verbales (incluyendo, si obtiene una actualización, cualquier contrato que se haya incluido con la versión inicial del SOFTWARE). Este Contrato se rige por las leyes del estado de Massachussets, EE.UU. y por la Directiva 1999/44/EC del Parlamento Europeo sobre Ciertos aspectos de la venta de bienes de consumo y garantías asociadas. Este Contrato no se registrará por la Convención de la ONU sobre Contratos para la venta internacional de bienes. Si se encuentra que alguna disposición en este Contrato es inválida o sin fuerza ejecutoria, entonces se pondrá en ejecución en la medida en que se permita y lo que resta del Contrato seguirá en vigor y efecto plenos. No llevar a juicio los derechos de una parte con respecto a un incumplimiento por lo anterior, no implica la renuncia al derecho de hacer cumplir sus derechos con respecto al mismo o cualquier otra infracción.

Usuarios gubernamentales. El uso, reproducción, publicación, modificación o divulgación de este SOFTWARE comercial para computadoras, o de la documentación relacionada, está restringida de conformidad con FAR 12.212 y DFARS 227.7202, y además se restringe por medio de este Contrato. Virtual Ink, Inc., 150 CambridgePark Drive, Cambridge, MA 02140, EE.UU.

****** Según las Directivas de UE: 1985/374/EC, Enmienda 1998/27/EC y 199/468/EC.

Garantía limitada

Virtual Ink garantiza que la barra mimio® y los accesorios relacionados (“Componentes”) estarán libres de defectos en materiales y mano de obra bajo condiciones normales de uso y servicio, por un período de dos (2) años a partir de la fecha de compra. Su recibo de venta es el comprobante de la fecha de compra. Al registrar el producto, usted puede recibir una garantía extendida adicional de 3 años sin costo adicional para usted.

Si usted piensa que tiene un Componente defectuoso, comuníquese con el soporte técnico de Virtual Ink en <http://www.mimio.com/support> para su verificación. Antes de devolver una unidad con falla, usted debe obtener un número de Autorización de devolución de material (Return Material Authorization o RMA) de Virtual Ink. El número RMA debe verse notablemente en la parte exterior del paquete devuelto y en la lista de empaque que lo acompaña. Virtual Ink no aceptará devoluciones que no tengan el número RMA.

La única obligación de Virtual Ink y el límite de su responsabilidad según esta garantía limitada es, a opción de Virtual Ink, ya sea reparar o reemplazar el Componente defectuoso, o algunas de sus partes; sin embargo, siempre y cuando usted se haga responsable de (i) el costo de envío del Componente al lugar de servicio designado, y (ii) las pérdidas o daños al Componente que resulte de dicho envío. Todas las partes intercambiadas o Componentes reemplazados bajo los términos de esta garantía limitada se convertirán en propiedad de Virtual Ink. Es posible que la parte reparada o reemplazada no sea nueva, pero estará en buenas condiciones.

Virtual Ink no está obligada a reemplazar el componente si la falla del mismo es consecuencia de un accidente, abuso, mal uso, negligencia, modificación o reparación no autorizada, entorno físico de operación inadecuado, mantenimiento inadecuado de su parte o una falla causada por un producto del cual Virtual Ink no se hace responsable. Esta garantía limitada no cubre el software o productos de consumo, tales como las baterías.

VIRTUAL INK Y SUS AGENTES Y PROVEEDORES DESCARGAN SU RESPONSABILIDAD DE CUALQUIER OTRO TIPO DE GARANTÍA, YA SEA EXPRESA O IMPLÍCITA, LO QUE INCLUYE, ENTRE OTROS, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZACIÓN, NO CONTRAVENCIÓN E IDONEIDAD PARA UN FIN EN PARTICULAR. CUALQUIER GARANTÍA IMPLÍCITA QUE IMPONGA LA LEY SE LIMITA A LA DURACIÓN DE ESTA GARANTÍA LIMITADA. BAJO NINGUNA CIRCUNSTANCIA SERÁN RESPONSABLES VIRTUAL INK O SUS AGENTES O PROVEEDORES POR ALGÚN TIPO DE DAÑO (INCLUYENDO, ENTRE OTROS, LOS DAÑOS INDIRECTOS, ESPECIALES, CONSECUENCIALES O INCIDENTALES DEBIDO A LESIONES CORPORALES, PÉRDIDAS DE GANANCIAS EN EL NEGOCIO, INTERRUPCIONES EN EL NEGOCIO, PÉRDIDA DE INFORMACIÓN DEL NEGOCIO O DEMÁS PÉRDIDAS PECUNIARIAS) QUE SURJAN A PARTIR DEL USO O INHABILIDAD PARA USAR ESTOS COMPONENTES, INCLUSO SI LES FUE NOTIFICADO DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS.

En el caso de que algunas de las limitantes anteriores se consideren sin fuerza ejecutoria, la responsabilidad de Virtual Ink y sus agentes y proveedores bajo esta garantía limitada habrá de limitarse al monto pagado realmente por usted para adquirir este Componente.

Algunos estados o jurisdicciones no permiten (i) la exclusión de garantías implícitas, (ii) limitantes sobre la duración de una garantía implícita o (iii) la exclusión o limitación de la responsabilidad por daños consecuenciales, de modo que existe la posibilidad de que las limitantes o exclusiones anteriores no apliquen a usted. Esta garantía limitada le concede derechos legales específicos y es posible que cuente con otros derechos lo cuales varían de un estado o jurisdicción a otro.

