

# Button Manager V2

## Guía del usuario



## Copyright

Copyright © 2015 Brother Industries, Ltd. Reservados todos los derechos.

La información de este documento está sujeta a cambios sin previo aviso. El software descrito en este documento se distribuye bajo un contrato de licencia. El software puede usarse o copiarse de conformidad con los términos de estos contratos. Ninguna parte de esta publicación puede reproducirse de cualquier forma o medio sin un permiso previo por escrito de Brother Industries, Ltd.

## Marca comercial

Brother es una marca comercial de Brother Industries, Ltd.

Microsoft, Windows y Paint son marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation.

Los otros nombres o productos mencionados en este manual pueden ser marcas comerciales o registradas de sus respectivas empresas.

---

### NOTA

- **Button Manager V2** solo está disponible para usuarios de Windows®.
  - Esta guía del usuario usa básicamente capturas de pantalla de un escáner Brother DS-620.
-

# Contenido

<b>1</b>	<b>Visión general del producto</b>	<b>1</b>
	Características de Button Manager V2.....	1
<b>2</b>	<b>Instalación</b>	<b>2</b>
	Usar el asistente para instalar Button Manager V2 .....	2
<b>3</b>	<b>Empezar a escanear</b>	<b>4</b>
	Inicio de Button Manager V2 .....	4
	Funciones predeterminadas y tareas predefinidas.....	7
	Comprobación de la configuración de los botones antes de la escaneado .....	9
	Escaneado con ajustes predeterminados.....	11
<b>4</b>	<b>Configuración del Panel de botones</b>	<b>12</b>
	Cambiar las propiedades del botón de escaneado .....	12
	Propiedades básicas .....	14
	Propiedades de Ajuste de imagen.....	20
	Propiedades de Procesamiento de imágenes.....	23
	Enviar imágenes digitalizadas a una carpeta compartida .....	24
	Enviar archivos digitalizados a un servidor FTP .....	26
	Enviar imágenes digitalizadas a una nueva aplicación de software.....	29
	Creación de nuevos perfiles .....	30
	Uso del menú de opciones .....	32
	Configuración.....	33
	Otros .....	34
	Avanzada .....	35
	Acerca de.....	36
<b>5</b>	<b>Funciones avanzadas</b>	<b>37</b>
	Abrir una imagen escaneada en su aplicación de software .....	37
	Guardar sus imágenes como archivos PDF .....	38
	Enviar archivos digitalizados a una impresora .....	39
	Uso de la función “arrastrar y soltar” para guardar su archivo en un botón del Panel de botones .....	42
<b>6</b>	<b>Solución de problemas</b>	<b>43</b>
	Eliminar el icono de Button Manager V2 desde la bandeja del sistema .....	45
	Requisitos del sistema .....	45
<b>7</b>	<b>Índice</b>	<b>46</b>

# Visión general del producto

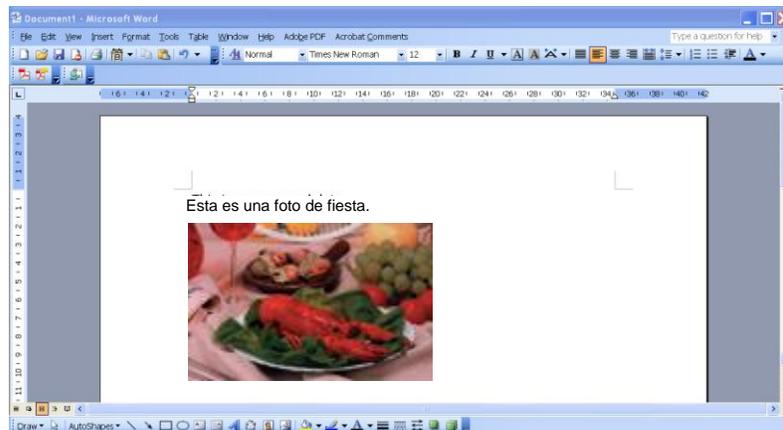
**Button Manager V2** ofrece un modo sencillo de escanear sus documentos y enviar las imágenes digitalizadas al destino o aplicación de software de su elección. Puede asignar hasta nueve destinos diferentes para completar sus tareas frecuentes y puede personalizar como desee los diferentes tipos de documentos digitalizados y guardados.

## Características de Button Manager V2

**Button Manager V2** cuenta con las siguientes características para gestionar sus documentos digitalizados de un modo más efectivo:

- **Escaneado e inserción de su imagen en una aplicación de software**

Utilice **Button Manager V2** para abrir una imagen escaneada directamente en la aplicación de software. Por ejemplo, para insertar una imagen escaneada en un documento, escanee la imagen, Microsoft Word se iniciará automáticamente y la imagen escaneada aparecerá en su documento de Microsoft Word.



- **Cargar su imagen escaneada en la red**

Utilice **Button Manager V2** para escanear y cargar imágenes en varios servidores de archivos de red, incluido FTP y otras ubicaciones en su red.

- **Mostrar la interfaz de usuario TWAIN del escáner**

Para obtener una configuración del escáner más avanzada, utilice la interfaz de usuario TWAIN de **Button Manager V2** y personalice la configuración de su escáner para que se ajuste a las necesidades de su aplicación.

- **Compatibilidad con aplicaciones complementarias externas**

Si es desarrollador de software, puede desarrollar y agregar sus propios complementos para ampliar las funciones de escaneado de **Button Manager V2**.

# Instalación

---

## NOTA

Instale el controlador del escáner **ANTES** de instalar **Button Manager V2**.

---

## Usar el asistente para instalar Button Manager V2

1. Coloque el DVD-ROM en su unidad de DVD-ROM.
2. Cuando aparezca la pantalla de **Setup**, haga clic en **Más aplicaciones**, y seleccione **Instalar Button Manager**.



---

## NOTA

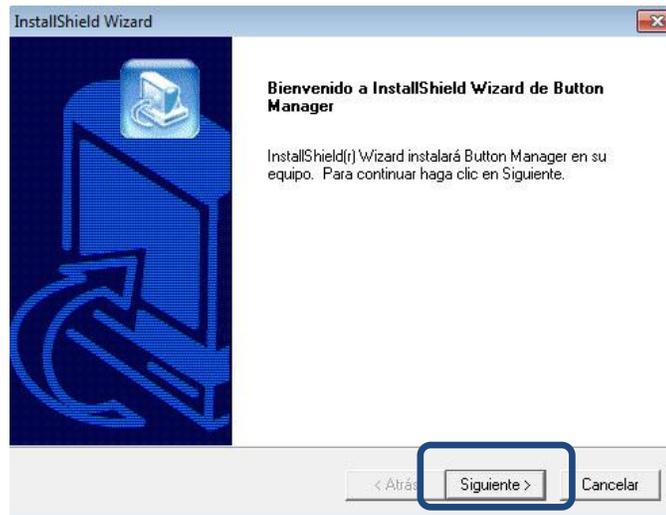
Si la pantalla de Brother no aparece automáticamente, vaya a **Ordenador (Mi PC)**. Haga doble clic en el icono de DVD-ROM y luego haga doble clic en **AutoRun.exe**. Si aparece la pantalla de control de la cuenta de usuario, haga clic en **Permitir** o en **Sí**.

---

3. Aparecerá el **InstallShield Wizard** y le guiará a través de los pasos de instalación.



4. Cuando haya completado el asistente InstallShield, haga clic en **Finalizar**.



# Empezar a escanear

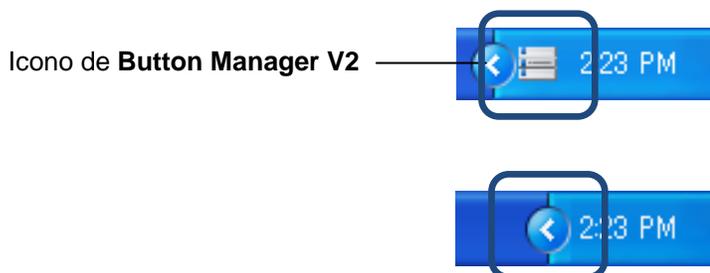
Después de instalar el controlador del escáner y **Button Manager V2**, deberá reiniciar su ordenador. Después de reiniciar, **Button Manager V2** se iniciará automáticamente cuando su escáner esté conectado y encendido. Aparecerá un icono de acceso directo en la bandeja del sistema, en la parte inferior derecha de su Escritorio.

Cuando inicie la escaneado, puede utilizar la configuración predeterminada de **Button Manager V2** o personalizar la configuración del escáner para que se ajuste a sus necesidades. Para obtener más información sobre cómo personalizar los ajustes de escaneado de **Button Manager V2**, *Cambiar las propiedades del botón de escaneado* consulte la página 12.

Antes de digitalizar, tómese un momento para familiarizarse con el Panel de botones de **Button Manager V2** y los tipos de formatos y configuraciones de escaneado disponibles de forma predeterminada.

## Inicio de Button Manager V2

1. Si **Button Manager V2** no se ha abierto todavía, haga clic en el icono **Button Manager V2** que aparece en la bandeja del sistema, en la esquina inferior derecha de su Escritorio para iniciar la aplicación.  
Si **Button Manager V2** está instalado pero el icono no aparece visible, haga clic en  para ver el resto de la bandeja del sistema y haga clic en el icono de **Button Manager V2**.
2. Visualice el resto de su bandeja de sistema y haga clic en el icono de Button Manager V2.



---

### NOTA

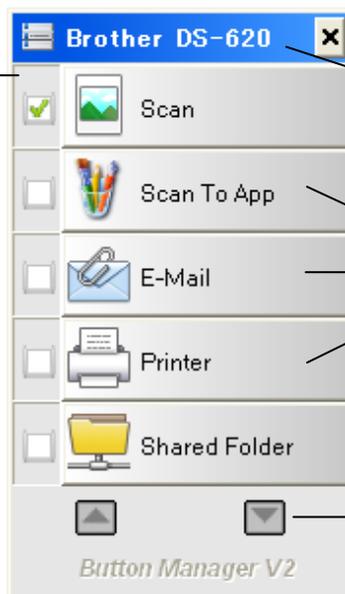
Si el icono de **Button Manager V2** no aparece en la bandeja de su sistema Windows, en primer lugar asegúrese de que su escáner está conectado a su ordenador mediante un cable USB. Si está conectado y aún así no consigue ver el icono de **Button Manager V2**, apágue el escáner y vuelva a encenderlo.

---

3. Aparecerá el **Panel de botones** de **Button Manager V2**.

**Casilla de verificación**

Cuando se activa una casilla de verificación, este botón de escaneo se convierte en el tipo de digitalización predeterminada.



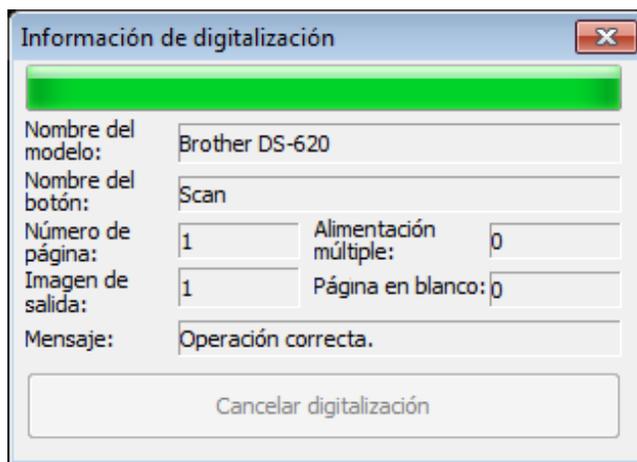
El modelo de su escáner aparecerá en la barra de título del Panel de botones.

**Iconos de función (botones)**

Cada botón representa una función de digitalización. Seis funciones están programadas de forma predeterminada y otras tres están listas para personalizar.

Use las flechas para desplazarse hacia arriba o hacia abajo a través del Panel de botones.

4. Para revisar los detalles de configuración de un botón, haga clic en el botón en el Panel de botones. Aparecerá la pantalla **Información de digitalización**.



**NOTA**

También puede visualizar la pantalla Información de escaneo pulsando el botón **Inicio** de su escáner. Cuando utilice este método, haga clic en **Cancelar digitalización** después de visualizar la pantalla para que su escáner no inicie una nueva escaneo.

5. Si quiere desplazarse por todos los botones del Panel de botones, haga clic en los botones  y .



6. Para comprobar la configuración de escaneado de cualquier botón, haga clic con el botón derecho del ratón en el botón. Aparece la ventana **Propiedades de los botones**, que muestra la configuración predeterminada de escaneado. Para obtener más información sobre los valores predeterminados de los botones, consulte *Funciones predeterminadas y tareas predefinidas* en la página 7.
7. Para iniciar una escaneado, haga clic en el botón de escaneado que desee usar. El escáner empezará a escanear su documento y enviará la imagen escaneada al destino predeterminado, según se indique en la ventana **Propiedades de los botones** de ese botón.
8. Para cambiar los ajustes de escaneado de cualquier botón, haga clic con el botón derecho en el botón de escaneado para abrir la ventana **Propiedades de los botones**, en la que puede personalizar la configuración del botón. Para obtener más información, consulte *Configuración del Panel de botones* en la página 12.
9. Para cerrar el Panel de botones, haga clic en el botón Cerrar .

## Funciones predeterminadas y tareas predefinidas

**Button Manager V2** cuenta con nueve botones de función, algunos de los cuales están preconfigurados para sus tareas más frecuentes, como escanear en una carpeta, en un correo electrónico y en una impresora. Seis de los botones ya están configurados y tienen nombre, y los otros tres están listos para que el usuario los personalice.

Esta tabla describe los botones preconfigurados del Panel de botones. Para cambiar alguno de estos nombres o ajustes, consulte *Configuración del Panel de botones* en la página 12.

---

### NOTA

El orden en el que aparece el nombre de los botones en su Panel de botones puede diferir del que aparece a continuación, según el modelo de escáner que esté utilizando.

---

Nombre	Destino/aplicación	Configuración de escáner predeterminada
Scan	Seleccione este botón para escanear un documento y enviarlo a una carpeta o para visualizarlo en una aplicación que ya se haya iniciado.	Color, 200 ppp, JPEG, Recorte automático
Scan To App	Seleccione este botón para escanear un documento, iniciar Microsoft Paint y abrir la imagen escaneada en Microsoft Paint.	Color, 200 ppp, JPEG, Recorte automático
E-Mail	Seleccione este botón para escanear un documento y enviar la imagen escaneada como un archivo adjunto en un correo electrónico desde su aplicación de correo electrónico predeterminada.	Color, 200 ppp, JPEG, Recorte automático
Printer	Seleccione este botón para escanear un documento e imprimir la imagen escaneada desde su impresora predeterminada.	Color, 200 ppp, BMP, Recorte automático
Shared Folder	Seleccione este botón para escanear un documento y guardar la imagen escaneada en una carpeta compartida en la red.	Color, 200 ppp, JPEG, Recorte automático
FTP	Seleccione este botón para escanear un documento y guardar la imagen escaneada en un servidor de archivos en la red, como por ejemplo FTP.	Color, 200 ppp, JPEG, Recorte automático

Nombre	Destino/aplicación	Configuración de escáner predeterminada
Button 7	Seleccione este botón para personalizar sus ajustes de escaneado para escanear un documento y enviar la imagen a un destino determinado. (Los ajustes de escaneado de este botón deben establecerse con antelación y el nombre del botón se puede personalizar.)	Color, 200 ppp, JPEG, Recorte automático
Button 8	Seleccione este botón para personalizar sus ajustes de escaneado para escanear un documento y enviar la imagen a un destino determinado. (Los ajustes de escaneado de este botón deben establecerse con antelación y el nombre del botón se puede personalizar.)	Color, 200 ppp, JPEG, Recorte automático
Button 9	Seleccione este botón para personalizar sus ajustes de escaneado para escanear un documento y enviar la imagen a un destino determinado. (Los ajustes de escaneado de este botón deben establecerse con antelación y el nombre del botón se puede personalizar.)	Color, 200 ppp, JPEG, Recorte automático

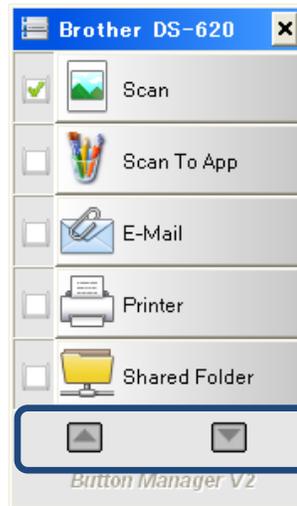
---

**NOTA**

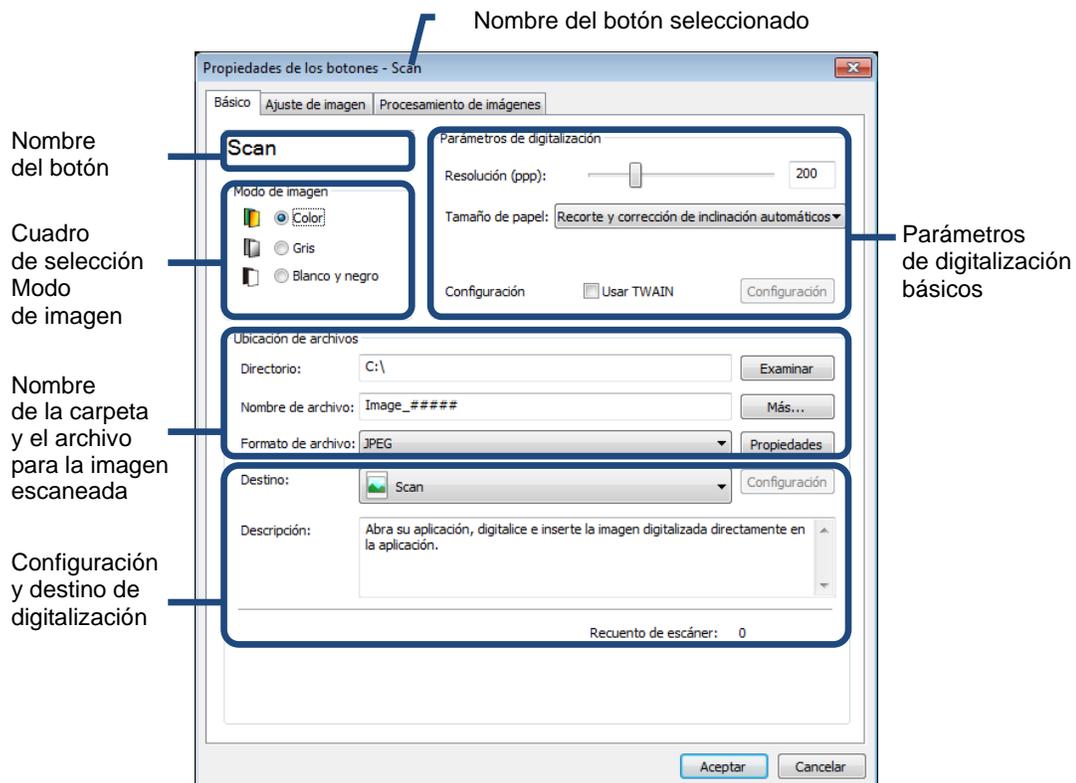
- Para usar la configuración predeterminada del escáner, configure su ordenador antes de instalar **Button Manager V2** si fuese necesario. Por ejemplo, se necesita acceder a la red para usar Shared Folder o a Internet para usar FTP.
  - Para enviar sus imágenes digitalizadas a un servidor de red como FTP, asegúrese de tener acceso a un servidor de red. Es posible que primero deba crear un nombre de inicio de sesión y una contraseña.
  - **Microsoft .NET Framework:** Para enviar correctamente sus imágenes digitalizadas a un servidor de red, debe tener instalado en su ordenador Microsoft .NET Framework 2.0 o superior. Compruebe el programa y la versión seleccionando **Inicio > Panel de control > Agregar o quitar programas**. Aparecerá una lista de programas. Si tiene instalado Microsoft .NET Framework, el programa y la versión aparecerán en la lista.
-

## Comprobación de la configuración de los botones antes de la escaneado

1. El panel de botones de **Button Manager V2** muestra cinco botones a la vez. Haga clic en  y  para desplazarse hacia arriba o hacia abajo en el Panel de botones.



2. Haga clic con el botón derecho del ratón en cualquier botón para ver sus propiedades de configuración.
3. Aparece la ventana **Propiedades de los botones** (en este ejemplo, estaba seleccionado el botón **Scan**).

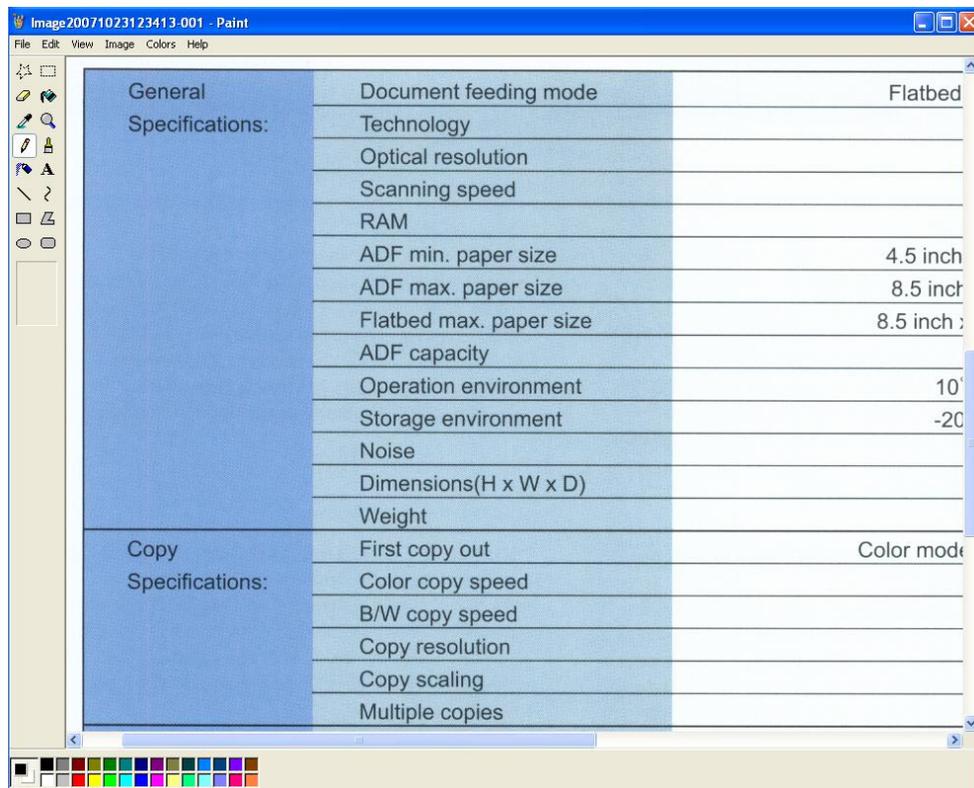


4. Puede cambiar la configuración, como por ejemplo el formato de archivo, la aplicación de destino o los parámetros de escaneado en la ventana **Propiedades de los botones**. Para obtener más información sobre los cambios en la configuración, consulte *Configuración del Panel de botones* a partir de la página 12.
5. Haga clic en **Aceptar** para guardar su configuración y salir.  
Haga clic en **Cancelar** para cerrar la ventana sin guardar los cambios.

## Escaneado con ajustes predeterminados

Pulse el botón **Inicio** de su escáner para escanear su documento, procéselo y envíelo a la aplicación de software preprogramada para la función de escaneado que elija en el Panel de botones.

1. Inserte en su escáner el documento que desee escanear.
2. En el Panel de botones, active la casilla de verificación del botón que desee utilizar.  
Por ejemplo, si desea escanear utilizando el botón **Scan To App**, que inicia Microsoft Paint y luego muestra la imagen escaneada en la ventana de este programa, active la casilla de verificación del botón **Scan To App**.
3. Pulse el botón **Inicio** de su escáner.
4. Cuando la escaneado haya acabado, **Button Manager V2** iniciará Microsoft Paint y la imagen escaneada aparecerá en la ventana de este programa.

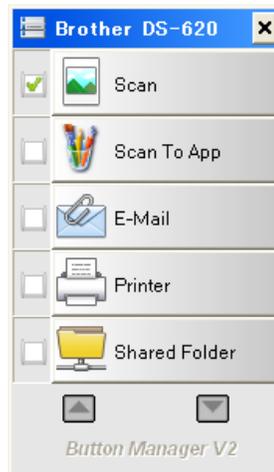


# Configuración del Panel de botones

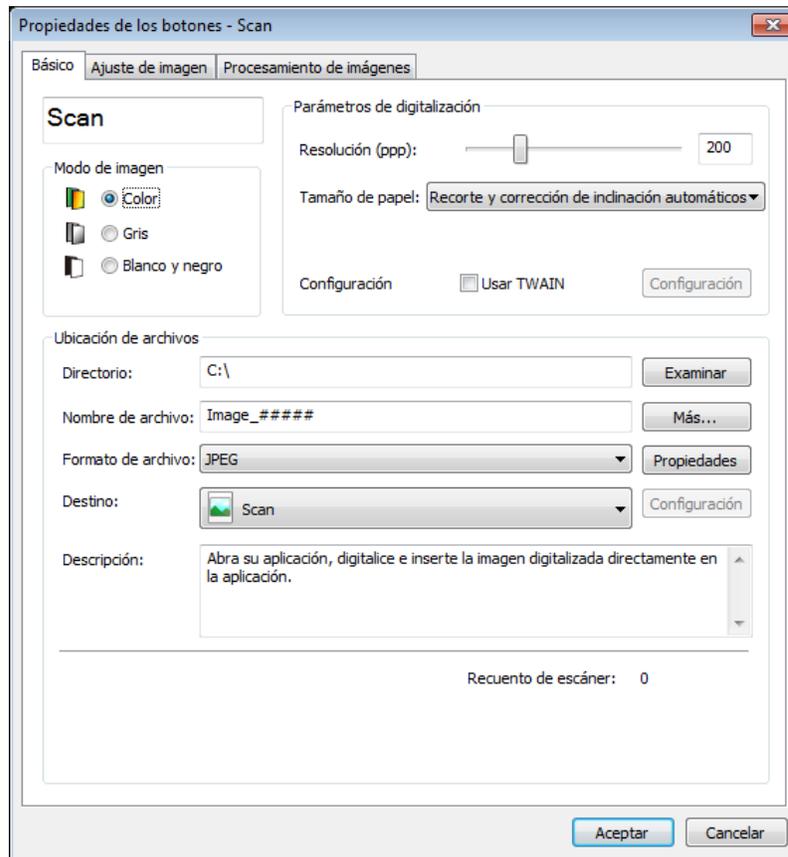
En **Button Manager V2**, puede personalizar los botones del Panel de botones, cambiar los nombres de los botones, actualizar la configuración predeterminada y personalizar las propiedades de escaneado, incluidas las aplicaciones de destino y el modo en que se nombran y almacenan los archivos digitalizados.

## Cambiar las propiedades del botón de escaneado

1. Haga clic en el icono de **Button Manager V2**  en la bandeja del sistema.
2. Se iniciará **Button Manager V2**.



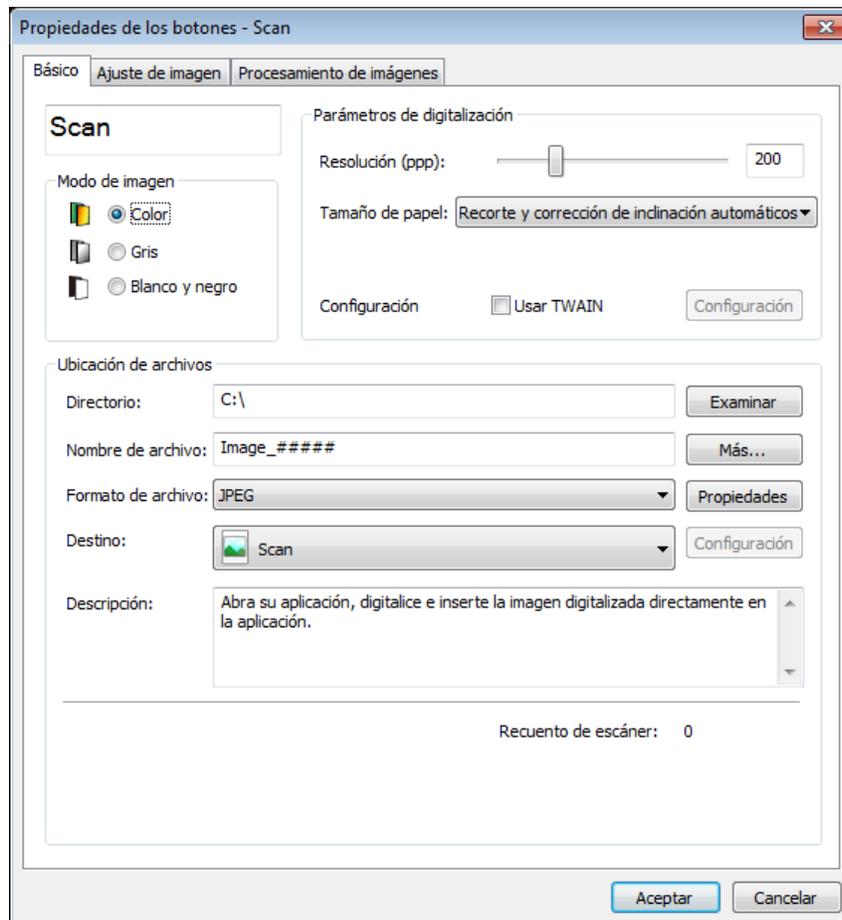
3. Haga clic en  y en  para desplazarse a través del Panel de botones hasta que encuentre el botón que desee cambiar. Haga clic con el botón derecho del ratón para ver su pantalla **Propiedades de los botones**.



4. Haga clic en cualquiera de las pestañas para realizar cambios en las propiedades de escaneado:
- Pestaña **Básico**: se utiliza para seleccionar ajustes de escaneado básicos, que incluyen el modo de imagen, la resolución, el tamaño del papel, la ruta y el nombre del archivo y el destino de escaneado deseado. Para obtener más información, consulte *Propiedades básicas* en la página 14.
  - Pestaña **Ajuste de imagen**: se utiliza para establecer los valores deseados de brillo y contraste a fin de ayudar a mejorar la imagen escaneada. Para obtener más información, consulte *Propiedades de Ajuste de imagen* en la página 20.
  - Pestaña **Procesamiento de imágenes**: se utiliza para girar la imagen escaneada. Para obtener más información, consulte *Propiedades de Procesamiento de imágenes* en la página 22.
5. Haga clic en **Aceptar** para guardar su configuración y salir.  
Haga clic en **Cancelar** para cerrar la ventana sin guardar los cambios.

## Propiedades básicas

Haga clic en la pestaña **Básico** para cambiar los ajustes de configuración del botón, incluidos los ajustes básicos de escaneado, el formato y la ruta del archivo, así como el destino de escaneado.



(Esta captura de pantalla es del modelo **DS-720D** o **DS-920DW**.)

## Nombre del botón

Scan

El campo **Nombre del botón** en la parte superior de la ventana le permite cambiar el nombre del botón. Escriba el nombre que desea en el campo y cuando haga clic en **Aceptar**, aparecerá el nuevo nombre del botón en el Panel de botones.

Para cambiar el nombre de un botón en el Panel de botones sin abrir la pantalla **Propiedades**:

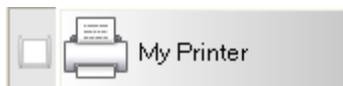
1. En el Panel de botones, haga clic con el botón derecho en el botón que desee renombrar. El nombre del botón aparecerá resaltado.

Printer

2. Escriba el nuevo nombre en el campo y pulse el botón **Intro** del teclado.

My Printer

3. El nombre del botón habrá cambiado y aparecerá en el Panel de botones.



## Modo de imagen

Seleccione el modo de imagen que desea para la imagen escaneada.



<b>Color</b>	Elija <b>Color</b> cuando escanee fotografías o documentos en color. Una escaneado en <b>Color</b> genera un mayor tamaño de archivo escaneado.
<b>Gris</b>	Elija <b>Gris</b> para escanear documentos que contengan dibujos o fotografías en blanco y negro. Una escaneado en <b>Gris</b> genera una imagen que contiene hasta 256 tonos de gris.
<b>Blanco y negro</b>	Elija <b>Blanco y negro</b> para escanear documentos que contengan texto o estén escritos a lápiz o con tinta. Una escaneado en <b>Blanco y negro</b> produce un archivo escaneado de menor tamaño.

## Parámetros de digitalización

- **Resolución**

Haga clic en la barra deslizante **Resolución** y arrástrela para elegir la resolución ideal. El valor predeterminado de fábrica es 200 ppp. Las resoluciones disponibles son 75, 100, 150, 200, 300, 400 y 600 ppp, aunque pueden variar dependiendo de su modelo de escáner.

La resolución de la imagen se mide en píxeles por pulgada (ppp), aunque a veces también se puede hacer referencia a ella como puntos por pulgada (**ppp**). Una mayor resolución tendrá más detalles, se digitalizará más lentamente y, por lo general, creará archivos más grandes. Por ejemplo, una imagen en color de tamaño Letter/A4 digitalizada a 300 ppp en Color consume unos 25 MB de espacio en el disco.



Resolución: 100 ppp



Resolución: 200 ppp

- **Tamaño del papel**

Haga clic en la lista desplegable **Tamaño de papel** y seleccione el tamaño ideal de escaneado. Las opciones variarán según el modelo de su escáner. Seleccione **Recorte y corrección de inclinación automáticos** para ajustar automáticamente la ventana de recorte, según la medida del documento, y para enderezar automáticamente una imagen inclinada o sesgada. Utilice esta opción si está digitalizando lotes o documentos de tamaños distintos.

- **Doble cara** (solo para DS-720D y DS-920DW)

Active la casilla de verificación Doble cara para realizar digitalizaciones a doble cara (por ambos lados).

- **Usar TWAIN**

Active la casilla de verificación TWAIN para escanear con base en la interfaz del usuario TWAIN del escáner. Cuando esté seleccionado, haga clic en **Configuración** para configurar parámetros TWAIN más avanzados.

Para obtener más información sobre la configuración, consulte la Guía del usuario de su escáner.

## Ubicación de archivos

- **Directorio**

Escriba una **Ubicación de archivos** de destino para sus imágenes digitalizadas o haga clic en **Examinar** para localizar la carpeta que desee.

Los destinos predeterminados son los siguientes: (cuando C: es la unidad del sistema)

Sistema operativo	Destino
Windows XP	C:\Document and Settings\xxxx (nombre de inicio de sesión)\Mis documentos\Mis imágenes\Brother xxx (modelo del escáner)\Button#
Windows Vista/7/8	C:\Usuarios\xxxx (nombre de inicio de sesión)\Imágenes\Brother xxx (modelo del escáner)\Button#

- **Nombre de archivo**

El **Nombre de archivo** predeterminado para su imagen escaneada está compuesto por una cadena de texto y un sufijo numérico. La cadena de texto predeterminada es **Image\_**, y el sufijo se genera automáticamente para crear nombres de archivo únicos. Por ejemplo, la primera imagen que escanee se llamará Image\_00001, la siguiente Image\_00002 y así sucesivamente. Puede cambiar la cadena predeterminada si escribe un nuevo nombre de archivo predeterminado que sustituya a "Image\_".

Para personalizar el nombre de archivo, haga clic en **Más**. Puede agregar la fecha, la hora, el año y otra información actual al nombre.

La fecha se muestra en el formato AAAAMMDD (año, mes y día). La hora se muestra en el formato HHMMSS (hora, minuto, segundo). Si elige tanto el día como la hora, el nombre de archivo aparecerá de la siguiente manera: **Image\_000720130308175239.pdf** (donde 20130308 indica la fecha y 175239 indica la hora).

Se puede elegir entre usar las siguientes opciones:

Opción	Convierte a
#	Contador numerado
Date	Año actual + mes + día, 4 dígitos + 2 dígitos + 2 dígitos
Time	Hora actual + minuto + segundo, 2 dígitos + 2 dígitos + 2 dígitos
Year	Año actual, 4 dígitos
Month	Mes actual, 01-12
Day	Día actual, 01-31
Hour	Hora actual, 1-24
Minute	Minuto actual 1-60
Second	Segundo actual, 1-60
DayofWeek	Día actual de la semana, 1-7
Weekly	Número de la semana actual, 1-53
Barcode (TWAIN)	Código de barras reconocido de un documento * La disponibilidad de la opción de código de barras variará según la interfaz de usuario de TWAIN de su escáner.
Custom	Al escanear, aparecerá un cuadro de diálogo. Escriba el nombre de archivo que desee en el cuadro.

- **Formato de archivo**

Haga clic en la lista desplegable **Formato de archivo** para seleccionar un formato de archivo para la salida de su escaneado.

Sus elecciones incluyen:

**BMP:**

Un mapa de bits (BMP) es el formato de imagen estándar de Windows en ordenadores DOS y compatibles con Windows. El formato BMP es compatible con RGB, colores indexados, escala de gris y modos de color de mapa de bits.

**GIF:**

El formato de intercambio de gráficos (GIF, del inglés Graphics Interchange Format) se creó para utilizarse en Internet, especialmente por el pequeño tamaño de sus archivos y su carga rápida en las páginas web. Los archivos GIF se usan ampliamente en la Web, tanto para imágenes estáticas como para animaciones. Un GIF muestra un máximo de 256 colores, lo que no lo hace adecuado para imágenes con colores continuos. Su aplicación es idónea para los clip art en color, dibujos lineales en blanco y negro o imágenes con bloques grandes de colores sólidos.

**PNG:**

Un gráfico de red portátil (PNG, del inglés Portable Network Graphic) es también un mapa de bits de colores indexados con una compresión sin pérdidas, pero sin limitaciones de copyright. Se utiliza habitualmente para almacenar gráficos para imágenes web. Un PNG es superior a un GIF porque tiene una mejor compresión y es compatible con millones de colores.

**TIFF:**

El formato de fichero de imagen con etiquetas (TIFF, del inglés Tagged-Image File Format) es una imagen de mapa de bits flexible compatible con prácticamente todas las aplicaciones de imágenes, edición de imágenes o diseño de páginas. Prácticamente todos los escáneres de escritorio pueden producir imágenes TIFF.

Para comprimir su tamaño de archivo TIFF, haga clic en el botón **Propiedades** a la derecha del campo **Formato de archivo**. Mueva la barra deslizante a la derecha o a la izquierda para incrementar o reducir el nivel de compresión.

---

**NOTA**

Cuanto mayor sea el nivel de compresión, menor será la calidad de la imagen.

---

**TIFF de varias páginas:**

Seleccione TIFF de varias páginas para combinar todas las imágenes digitalizadas en un único archivo TIFF.

**JPEG:**

Una compresión Grupo de expertos fotográficos reunidos (JPEG, del inglés Joint Photographic Experts Group) ofrece el mejor resultado con un color de tono continuo y el menor tamaño de archivo.

Para comprimir su tamaño de archivo JPEG, haga clic en el botón **Propiedades** a la derecha del campo **Formato de archivo**. Mueva la barra deslizante a la derecha o a la izquierda para incrementar o reducir el nivel de compresión.

---

**NOTA**

Cuanto mayor sea el nivel de compresión, menor será la calidad de la imagen.

---

### PDF/PDF de varias páginas:

El Formato de documento portátil (PDF, del inglés Portable Document Format) es un formato de archivo muy popular utilizado por Adobe. Puede visualizar archivos PDF con Adobe Acrobat o Adobe Reader.

### PDF de varias páginas:

Seleccione PDF de varias páginas para combinar todas las imágenes digitalizadas en un único archivo PDF.

La siguiente tabla le ayudará a hacerse una idea del tamaño de archivo según su formato. Se escanear una imagen en color de tamaño Letter/A4 en 200 ppp.

Formato de archivo	BMP	TIFF	PDF	JPEG	GIF
Tamaño de archivo	10 MB	10 MB	53 KB	212 KB	1,3 MB

- **Destino**

Haga clic en la lista desplegable **Destino** y seleccione el lugar al que desea enviar su imagen escaneada. Las opciones son: Scan, Scan To App, Correo electrónico (enviar a su software de correo electrónico predeterminado), Impresora (enviar a su impresora predeterminada), Carpeta compartida, FTP y Archivar.

- **Configuración**

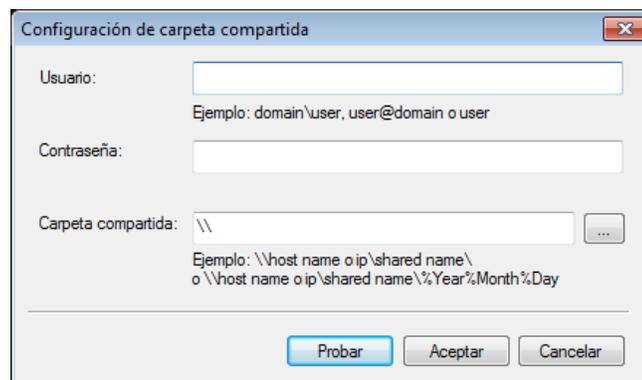
Para cargar su imagen escaneada en un servidor de archivos de red, asegúrese de elegir **“Configuración”** e introducir la información de su cuenta. Por ejemplo, para cargar una imagen en Carpeta compartida, debe iniciar sesión en un servidor de archivos.

---

### NOTA

El botón **Configuración** solo aparece activo si el destino está establecido en las opciones Scan To App, Impresora, Carpeta compartida, FTP o Archivar.

---



Puede utilizar atributos especiales cuando asigne nombres a carpetas para ayudar a diferenciar archivos. Para obtener más información, consulte la tabla *Opción* en la página 17.

- **Descripción**

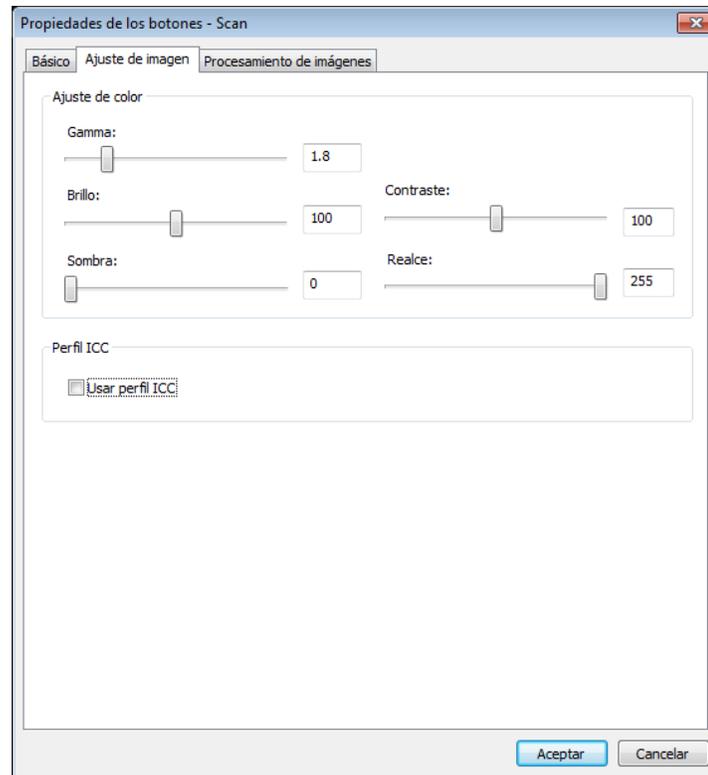
Este campo muestra la explicación de un elemento seleccionado en **Destino**.

- **Recuento de escáner**

Este campo muestra cuántas veces ha escaneado en total.

## Propiedades de Ajuste de imagen

En la pantalla **Propiedades de los botones**, haga clic en la pestaña **Ajuste de imagen** para ajustar la calidad del color de la imagen escaneada y mejorar su calidad para que se asemeje al máximo al documento original.



- **Gamma**

Para ajustar los tonos medios de su imagen escaneada sin alterar radicalmente las zonas claras u oscuras, haga clic y arrastre la barra deslizante de **Gamma**.



Valor de Gamma: 1,0



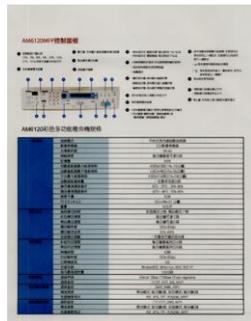
Valor de Gamma: 1,4



Valor de Gamma: 2,0

- Brillo y Contraste**

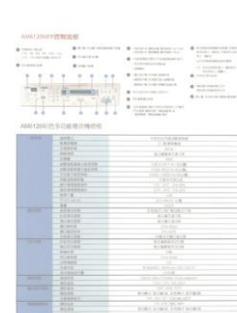
<b>Brillo</b>	Ajusta la luz o la oscuridad de una imagen. Cuanto mayor es el valor, más brillante es la imagen. Arrastre la barra deslizante hacia la derecha o hacia la izquierda para incrementar o reducir el brillo. El valor predeterminado es 100.
<b>Contraste</b>	Ajusta los valores entre los tonos más oscuros y más claros de la imagen. Cuanto mayor es el contraste, mayor es la diferencia entre las partes oscuras y las claras. Arrastre la barra deslizante hacia la derecha o hacia la izquierda para incrementar o reducir el contraste. El valor predeterminado es 100.



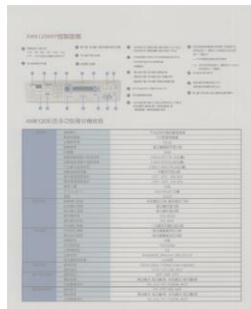
**Brillo: 50**



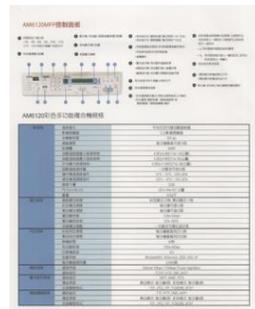
**Brillo: 100 (normal)**



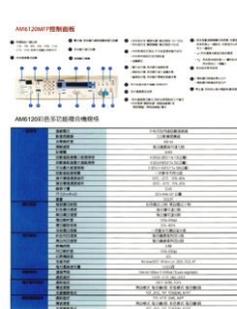
**Brillo: 150**



**Contraste: 50**



**Contraste: 100 (normal)**



**Contraste: 150**

- **Sombra y Realce**

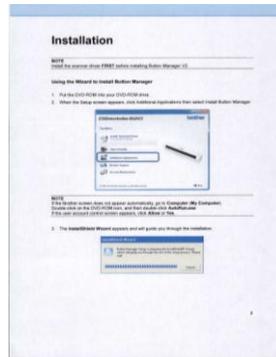
<b>Sombra</b>	“Sombra” es el color más oscuro de la imagen escaneada. Cuanto mayor es el valor, más se oscurece el color más oscuro. Arrastre la barra deslizante hacia la derecha o la izquierda para ajustar el nivel más oscuro. El valor predeterminado es 0.
<b>Realce</b>	“Realce” es el color más oscuro de la imagen escaneada. Cuanto menor es el valor, más se aclara el color más claro. Arrastre la barra deslizante hacia la derecha o la izquierda para ajustar el nivel más claro. El valor predeterminado es 255.



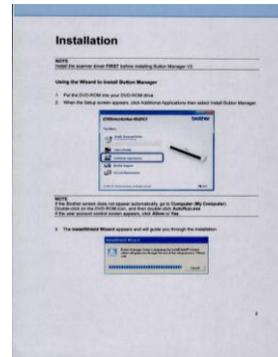
**Sombra: 0/Realce: 255 (normal)**



**Sombra: 0/Realce: 200**



**Sombra: 10/Realce: 210**



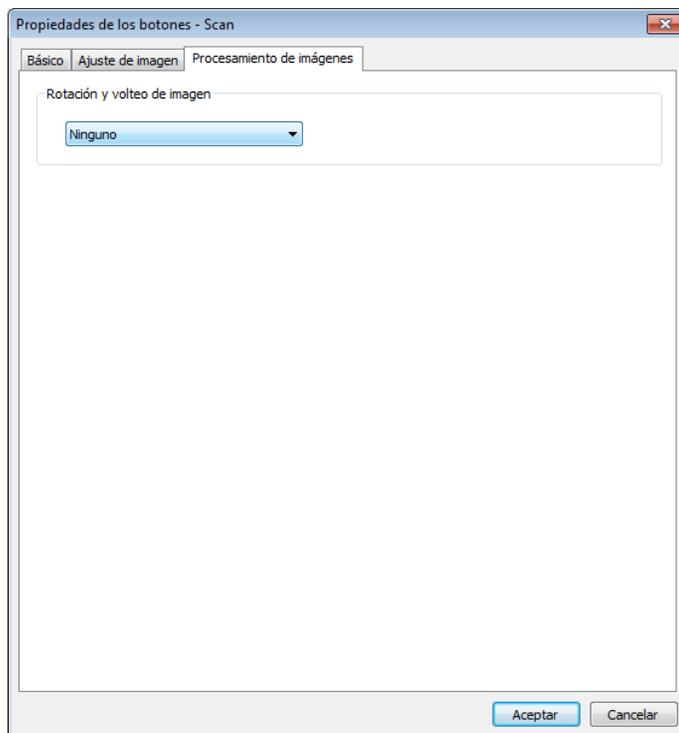
**Sombra: 50/Realce: 255**

- **Perfil ICC**

Active la casilla de verificación **Usar perfil ICC** para ajustar la calidad del color de la imagen escaneada con base en un perfil ICC.

## Propiedades de Procesamiento de imágenes

En la pantalla **Propiedades de los botones**, haga clic en la pestaña **Procesamiento de imágenes** para cambiar la dirección de su imagen escaneada.



- **Rotación y volteo de imagen**

Haga clic en la lista desplegable **Rotación y volteo de imagen** y seleccione el ángulo de rotación que desea para su documento escaneado.

Elija **Ninguno** o alguna de las opciones siguientes:

123

Original

123

Rotar 90 grados a la derecha

123

Rotar 90 grados a la izquierda

123

Rotar 180 grados

123

Volteo horizontal

123

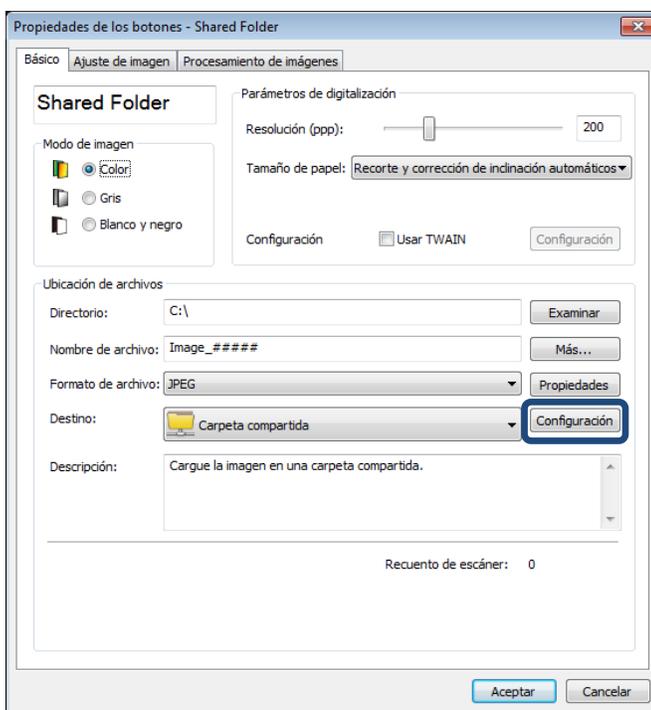
Volteo vertical

## Enviar imágenes digitalizadas a una carpeta compartida

Para compartir sus imágenes digitalizadas, puede enviarlas a una carpeta compartida y todos los usuarios que puedan acceder a esta carpeta podrán compartir las imágenes cargadas.

### Para cargar las imágenes en una carpeta compartida:

1. Haga clic en el icono de **Button Manager V2** en  la bandeja del sistema.
2. Desplácese por el Panel de botones hasta encontrar el botón **Shared Folder** (Carpeta compartida) .
3. Haga clic con el botón derecho en **Shared Folder**. Aparecerá la pantalla **Propiedades de los botones** de la carpeta compartida.
4. Haga clic en **Configuración**.



5. Aparecerá la pantalla **Configuración de carpeta compartida**.

Configuración de carpeta compartida

Usuario:

Ejemplo: domain\user, user@domain o user

Contraseña:

Carpeta compartida:

Ejemplo: \\host name o ip\shared name\  
o \\host name o ip\shared name\%Year%Month%Day

6. En el campo **Usuario** indique su cuenta de usuario.
7. Escriba su **Contraseña**.
8. Escriba la ruta de su carpeta compartida.

---

#### NOTA

- Póngase en contacto con el Administrador del sistema para obtener una autorización que le permita enviar documentos a Shared Folder.
- El nombre de inicio de sesión del usuario puede incluir un nombre de dominio. Si se incluye un nombre de dominio, el formato que deberá introducir el usuario sería el siguiente: **domain\username** (nombre del dominio seguido por una barra invertida y el nombre de inicio de sesión del usuario).

9. En el campo **Shared Folder**, escriba un nombre o haga clic en  (Examinar) para buscar una carpeta determinada. Si está escribiendo un nombre de la carpeta, puede usar atributos especiales para asignar nombres a las carpetas y ayudarle a diferenciar los archivos.

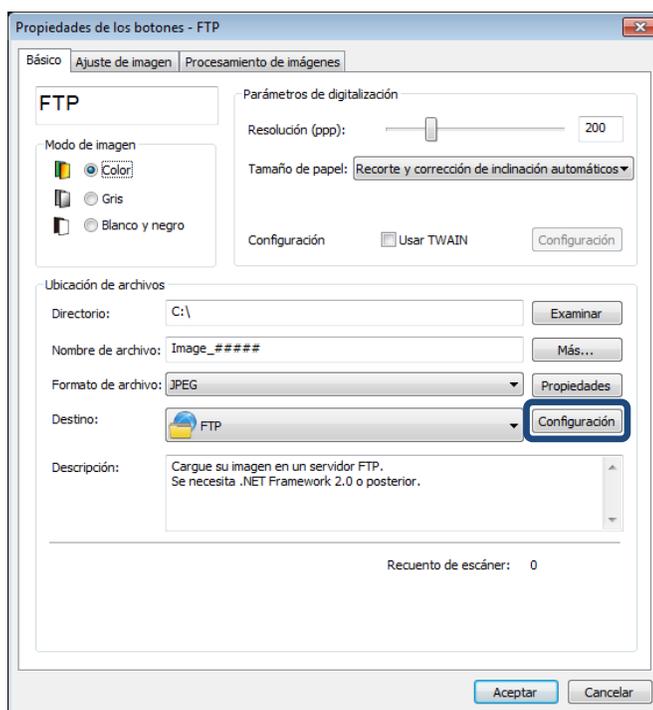
## Enviar archivos digitalizados a un servidor FTP

Para compartir sus imágenes digitalizadas, puede enviarlas a un servidor FTP y todos los usuarios que puedan acceder a esta carpeta podrán compartir las imágenes cargadas.

Puede que tenga que ponerse en contacto con el Administrador del sistema para obtener la URL correcta de su servidor FTP. El Administrador del sistema le proporcionará acceso al servidor FTP, así como un Inicio de sesión de usuario y una contraseña válidas.

### Para cargar imágenes en un servidor FTP:

1. Haga clic en el icono de **Button Manager V2** en  la bandeja del sistema.
2. Desplácese por el Panel de botones hasta encontrar el botón **FTP** .
3. Haga clic con el botón derecho en **FTP**. Aparecerá la pantalla **Propiedades de los botones de FTP**.
4. Haga clic en **Configuración**.



5. Aparecerá la pantalla **Configuración FTP**.

6. En el campo **Host**, escriba su URL con el siguiente formato: **ftp://nombredelhost/susitio**, donde:
  - ftp es el esquema
  - el nombre del host es el nombre de su servidor
  - su sitio es la URL del sitio web del host
7. Escriba el número del **Puerto**.
8. Escriba su **Nombre de usuario**.
9. Escriba su **Contraseña**.

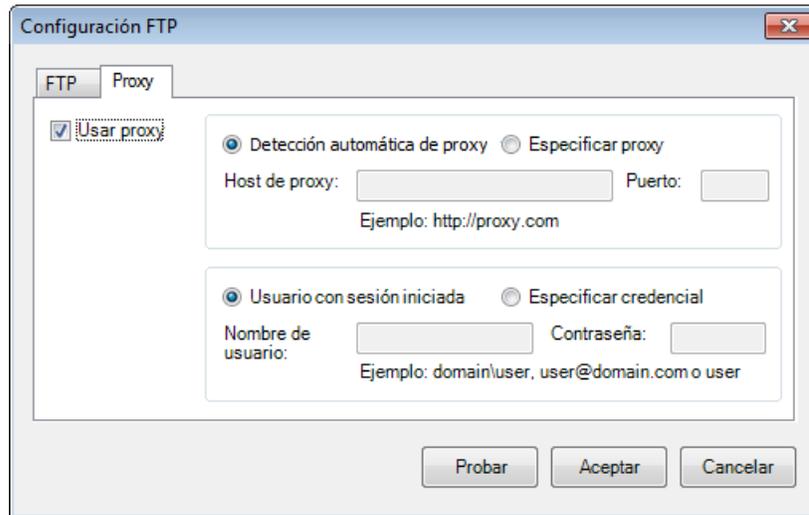
---

#### NOTA

- Póngase en contacto con el Administrador del sistema para obtener una autorización que le permita enviar documentos al sitio.
- El Nombre de inicio de sesión del usuario puede incluir un nombre de dominio. Si se incluye un nombre de dominio, el formato que deberá introducir el usuario sería el siguiente: **domain\username** (nombre del dominio seguido por una barra invertida y el nombre de inicio de sesión del usuario).

10. En el campo **Directorio**, escriba un nombre o haga clic en  (Examinar) para buscar una carpeta determinada. Si está escribiendo un nombre de la carpeta, puede usar atributos especiales para asignar nombres a las carpetas y ayudarle a diferenciar los archivos.
11. Si asegura su conexión mediante TLS/SSL explícito, active la casilla de verificación **TLS/SSL explícito**.  
Si su conexión se encuentra en modo pasivo, active la casilla de verificación **Modo pasivo**.

12. Haga clic en la pestaña **Proxy**.

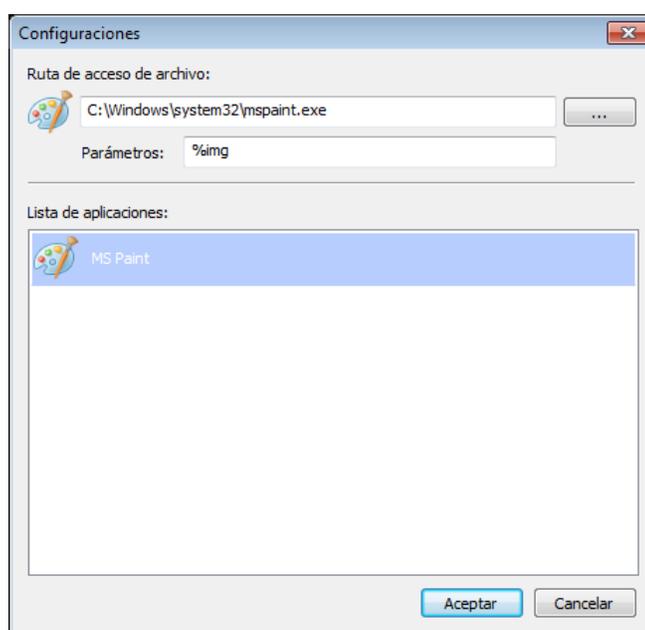


13. Si está utilizando un proxy, seleccione **Detección automática de proxy** o **Especificar proxy**. Si elige **Especificar Proxy**, deberá introducir la dirección IP del **Host de proxy** y el número de **Puerto** del servidor de proxy. Escriba su **Nombre de usuario** y su **Contraseña** si su Host se lo solicita. Para obtener más información, consulte a su Administrador de red.
14. Haga clic en **Aceptar** para guardar su configuración y salir.  
Haga clic en **Probar** para probar su configuración y verificar que la cuenta está activa.  
Haga clic en **Cancelar** para cerrar la ventana sin guardar los cambios.

## Enviar imágenes digitalizadas a una nueva aplicación de software

Puede personalizar un botón de escaneo para que inicie automáticamente la aplicación de software que desee y para que abra la imagen escaneada en esa aplicación.

1. Haga clic en el icono de **Button Manager V2** en  la bandeja del sistema.
2. Desplácese por el Panel de botones hasta que vea uno de los botones sin asignar, como por ejemplo el **Button 7**, y haga clic con el botón derecho sobre él .
3. En el campo Destino de la pantalla **Propiedades de los botones**, haga clic en **Scan To App** .
4. Haga clic en **Configuración**. Aparecerá la pantalla **Configuraciones**.



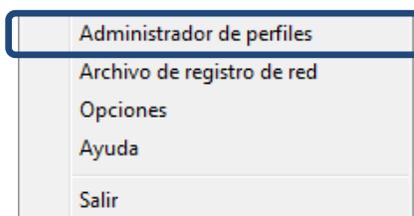
5. Para seleccionar una aplicación de software, realice una de las siguientes acciones:
  - Elija la aplicación que desee de la **Lista de aplicaciones**. La ruta de la aplicación aparecerá en el campo **Ruta de acceso de archivo**. (**Button Manager V2** busca las aplicaciones de software de edición de imágenes en su ordenador y muestra los resultados en la **Lista de aplicaciones** automáticamente.)
  - Escriba la **Ruta de acceso de archivo** a la aplicación que desee utilizar o haga clic en  (Examinar) para navegar por la carpeta de la aplicación y seleccionar su archivo **.exe**.
  - En el escritorio de su ordenador, haga clic en  (Inicio) > **Todos los programas** y navegue hasta la aplicación de software que desee utilizar. Arrastre y suelte el icono de la aplicación de software desde su menú Inicio hasta la pantalla **Configuraciones**. La ruta de la aplicación aparecerá en el campo **Ruta de acceso de archivo**.
6. Haga clic en **Aceptar** para guardar su configuración y salir.  
Haga clic en **Cancelar** para cerrar la ventana sin guardar los cambios.

## Creación de nuevos perfiles

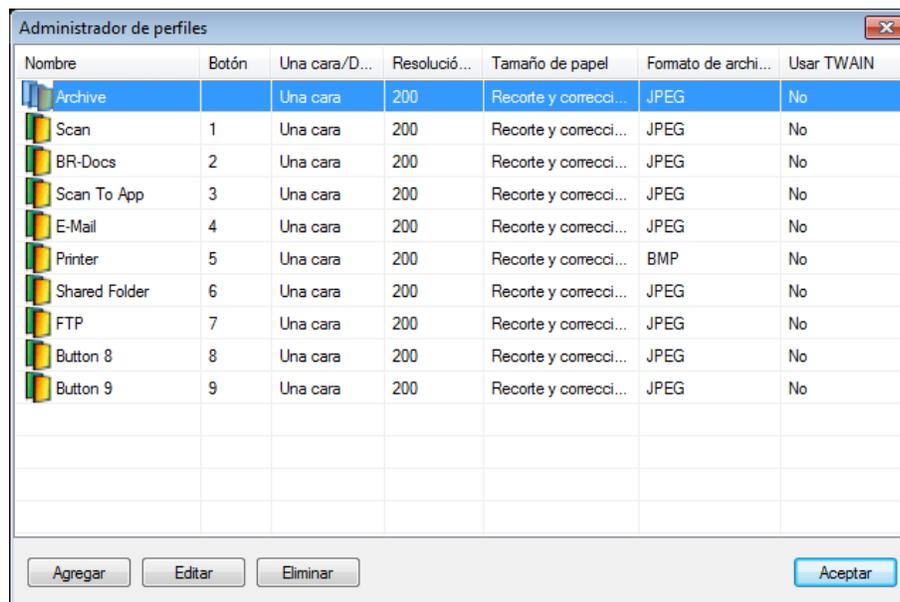
**Button Manager V2** ofrece nueve perfiles predeterminados que el usuario puede usar y personalizar, pero también puede crear nuevos perfiles personalizados para satisfacer cualquier necesidad, como la escaneado de un tipo particular de documento o el trabajo con ciertas imágenes digitalizadas.

Para agregar un perfil nuevo:

1. Haga clic con el botón derecho en el icono **Button Manager V2** de  la bandeja del sistema.
2. Haga clic en **Administrador de perfiles**.



3. Aparece la pantalla **Administrador de perfiles**.



4. Elija cualquiera de los perfiles predefinidos y haga clic en **Agregar**. Se creará un nuevo perfil y se mostrará en la lista.
5. Asigne un nombre al botón escribiendo un nombre nuevo en el campo **Nombre**.
6. Cambie la configuración de los botones haciendo clic en **Editar**. Cuando aparece la pantalla **Propiedades de los botones**, personalice las propiedades del botón según sus necesidades.

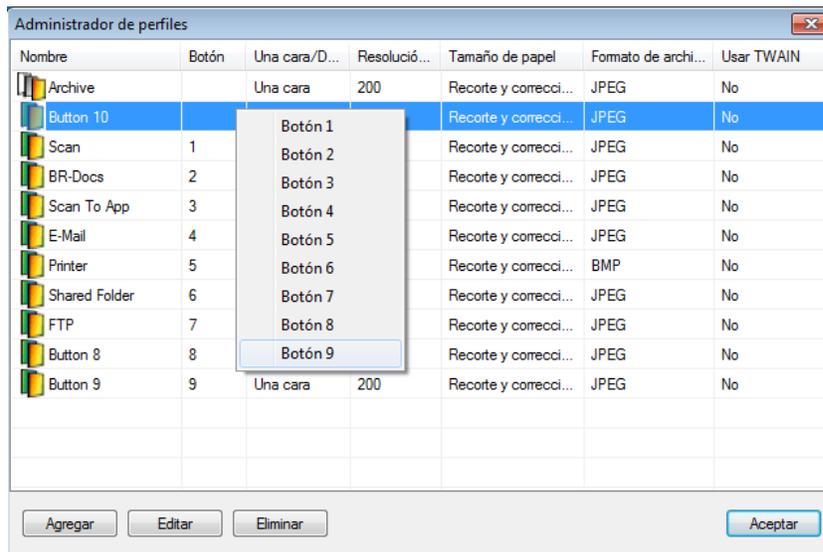
---

### NOTA

Para editar cualquier botón de la lista, selecciónelo, haga clic en **Editar** y haga cambios en la pantalla **Propiedades de los botones**.

---

7. Para importar un perfil en el **Panel de botones**, haga clic con el botón derecho en la fila del botón para seleccionar el número del botón.

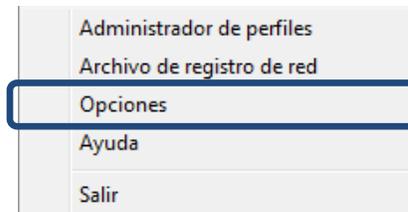


8. Para eliminar un perfil, selecciónelo y haga clic en **Eliminar**.
9. Haga clic en **Aceptar** para guardar los cambios y salir de la pantalla.

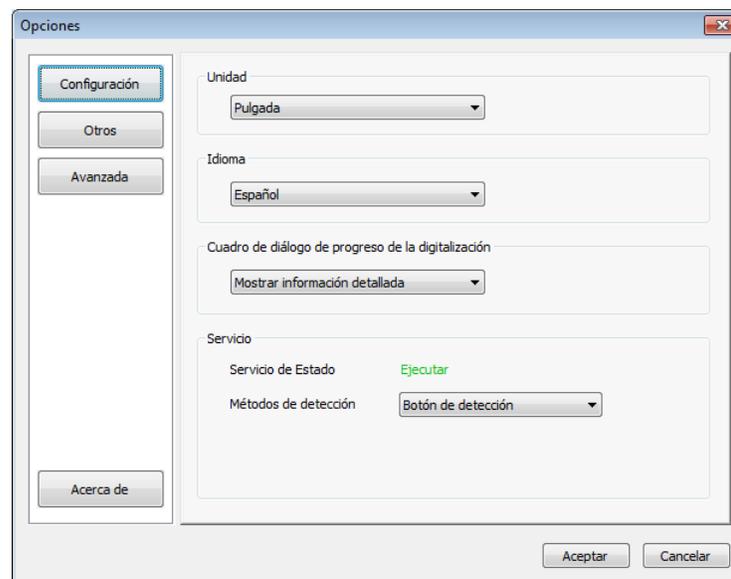
## Uso del menú de opciones

Utilice el menú **Opciones** de **Button Manager V2** para cambiar los ajustes de escaneado adicionales o para ver una información más detallada, como cambiar el idioma de la interfaz del usuario y las unidades de medida.

1. Haga clic con el botón derecho en el icono **Button Manager V2** de  la bandeja del sistema.
2. Haga clic en **Opciones**.



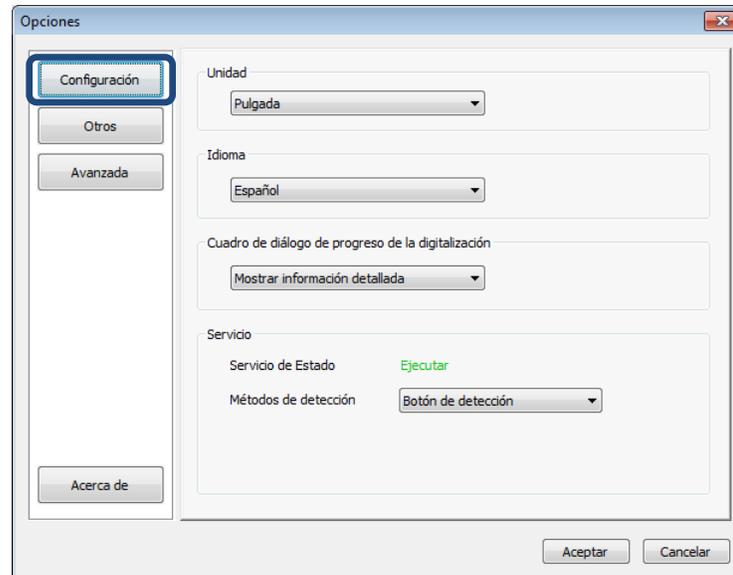
3. Aparece la pantalla **Opciones**.



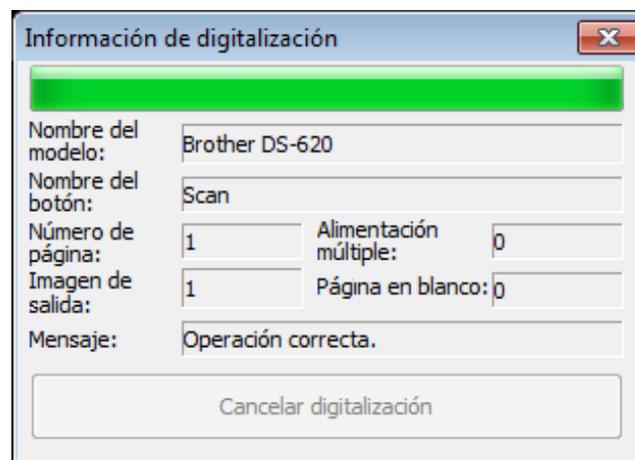
4. Haga clic en los botones del panel de navegación izquierdo para cambiar la siguiente configuración:

## Configuración

Haga clic en **Configuración** para configurar los siguientes parámetros:



- **Unidad**  
Elija las unidades de medida deseadas. Puede elegir entre: centímetros, pulgadas y milímetros.
- **Idioma**  
Elija el idioma que desee que se muestre en la interfaz del usuario. Puede elegir entre: inglés, chino tradicional, chino simplificado, alemán, francés, italiano, español, portugués, ruso, japonés y coreano. Después de hacer clic en **Aceptar**, aparecerá el idioma especificado.
- **Cuadro de diálogo de progreso de la digitalización**  
Elija si desea mostrar información básica o detallada durante la escaneado. Puede elegir entre: Mostrar solo estado básico y Mostrar información detallada.

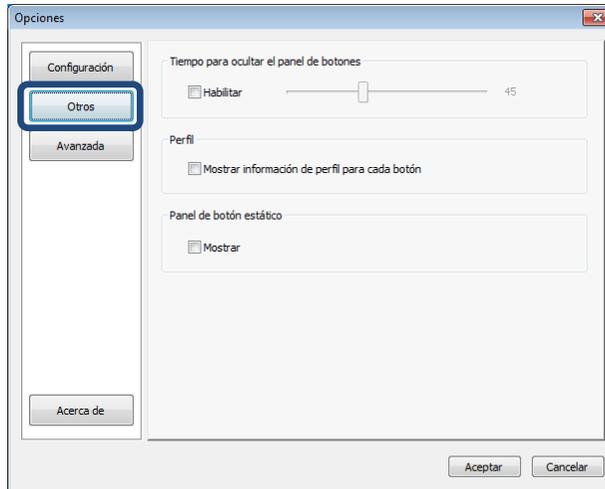


- **Servicio**

Servicio de estado muestra si la detección de botón o la detección de papel están ejecutándose. Elija el método de detección que desee al escanear. El escáner empezará a escanear automáticamente si el papel está insertado o esperará hasta que se pulse el botón **Inicio**. Puede elegir entre: Cerrar, Detección de botón y Detección de papel.

## Otros

Haga clic en **Otros** en la pantalla **Opciones** para configurar los siguientes parámetros:

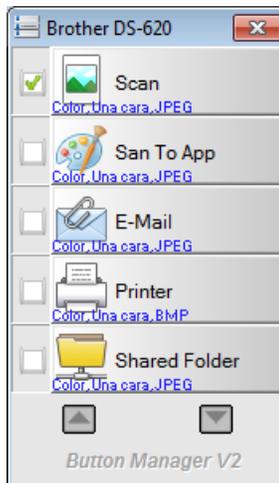


- **Tiempo para ocultar el panel de botones**

Active la casilla de verificación **Habilitar** y mueva la barra deslizante para establecer el tiempo para ocultar el Panel de botones automáticamente. Puede elegir entre 0-120 segundos. Para mostrar el Panel de botones después de ocultarlo, haga clic en el icono de **Button Manager V2** en la bandeja del sistema.

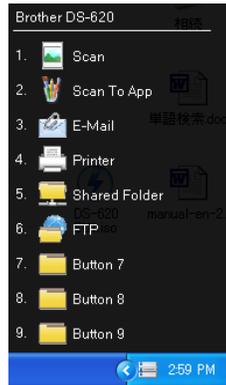
- **Perfil**

Active esta casilla de verificación si desea mostrar la información del perfil de cada botón. Si está seleccionada, la información del perfil básico se mostrará en el Panel de botones tal y como se aprecia a continuación.



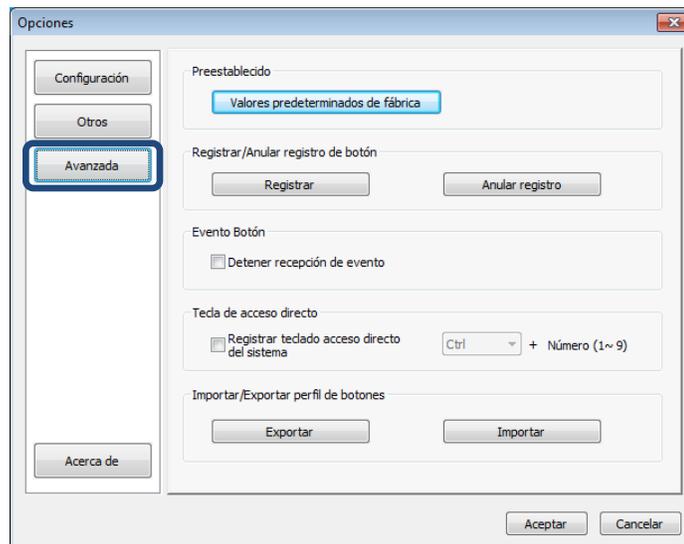
- **Panel de botón estático**

Active la casilla de verificación **Mostrar** para mostrar un panel de botones estático en la esquina inferior derecha de su escritorio. Cuando se muestra el Panel de botones estático, puede pulsar el botón **Inicio** del escáner para empezar a escanear y sin necesidad de iniciar **Button Manager V2**.



## Avanzada

Haga clic en **Avanzada** en la pantalla **Opciones** para configurar los siguientes parámetros:



- **Preestablecido**

Haga clic en **Valores predeterminados de fábrica** para devolver cualquier cambio en la configuración de **Button Manager V2** si desea volver a los valores predeterminados de fábrica.

- **Registrar/Anular registro de botón**

Se recomienda que esta opción solo se utilice por desarrolladores de software. Haga clic en **Anular registro** si desea dejar de utilizar **Button Manager V2**, y utilizar un programa de botón de terceros distinto.

- **Tecla de acceso directo**

Active la casilla de verificación **Registrar teclado acceso directo del sistema** y seleccione “Ctrl”, “Mayús” o “Alt” para definir una tecla de acceso directo para enviar su imagen escaneada a un destino específico. Por ejemplo, si activa la casilla de verificación **Registrar teclado acceso directo del sistema**, seleccione **Ctrl** y haga clic en **Aceptar**, y luego seleccione su imagen escaneada en el Explorador de Windows y pulse las teclas “Ctrl” y “9”\* simultáneamente. La imagen seleccionada se enviará al destino del botón 9 del Panel de botones.

\* El número representa la posición del botón del escáner desde la parte superior del Panel de botones.

- **Importar/Exportar perfil de botones**

Esta opción le permite importar o exportar los perfiles de botón incluidos los ajustes de escaneado y los destinos a **Button Manager V2**. Si hace clic en el botón **Exportar**, puede guardar los perfiles actuales en un archivo .bm. Si hace clic en el botón **Importar**, puede importar el archivo .bm previamente guardado a **Button Manager V2**.

## **Acerca de**

Haga clic en **Acerca de** para ver la versión de **Button Manager V2** instalada en su ordenador.

# Funciones avanzadas

## Abrir una imagen escaneada en su aplicación de software

Puede insertar una imagen escaneada directamente en una aplicación de software que ya esté abierta. Por ejemplo, cuando está editando texto en Microsoft Word y desea insertar una imagen escaneada, puede iniciar una escaneado en el momento y la imagen escaneada se insertará y mostrará en su documento de Microsoft Word.

---

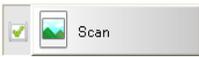
### NOTA

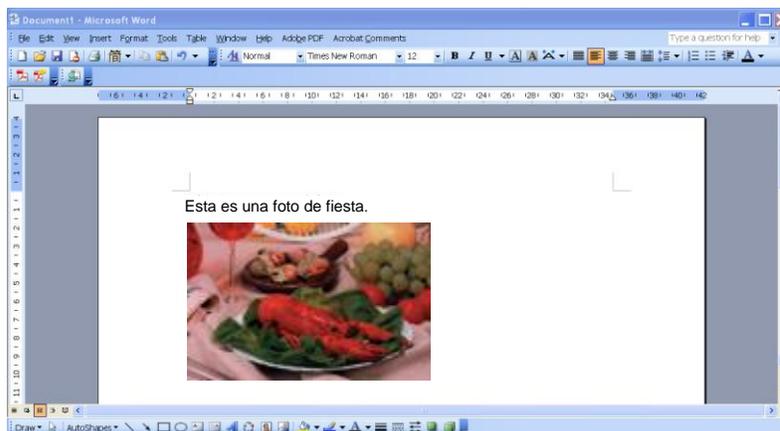
Una imagen escaneada no se puede insertar en un editor de texto como Bloc de notas.

---

1. Abra la aplicación de software con la que desee ver la imagen escaneada. En este ejemplo, la aplicación es Microsoft Word.
2. Mueva su cursor hasta el lugar del documento en el que desea que aparezca la imagen escaneada.
3. Inserte en su escáner el documento que desee escanear.
4. Haga clic en el icono de Button Manager V2  en la bandeja del sistema.



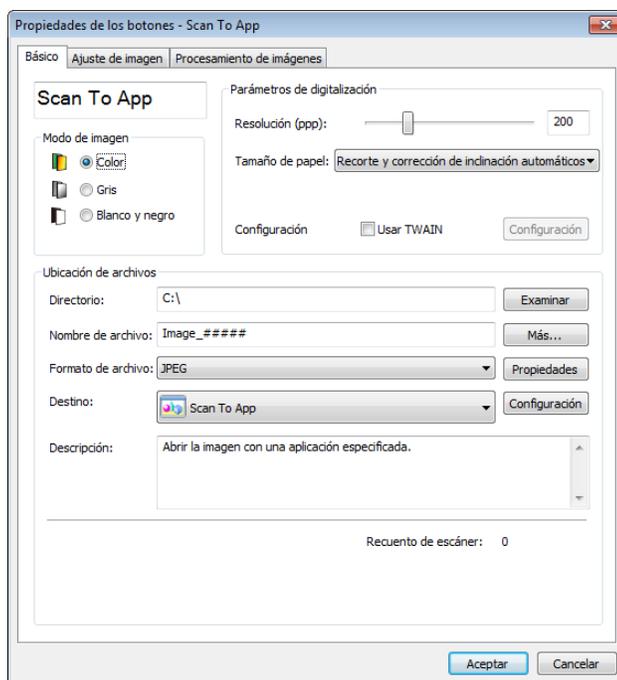
5. Haga clic en **Scan** .
6. La imagen escaneada se abrirá en su documento .doc de Microsoft Word.



## Guardar sus imágenes como archivos PDF

Utilice **Button Manager V2** para guardar sus imágenes digitalizadas como archivos PDF (de una o varias páginas).

1. En el Panel de botones, haga clic con el botón derecho que desee configurar como el botón de escaneado “guardar en PDF” (en el ejemplo, está seleccionado el botón **Scan To App**). Aparece la pantalla **Propiedades de los botones** de Scan To App.



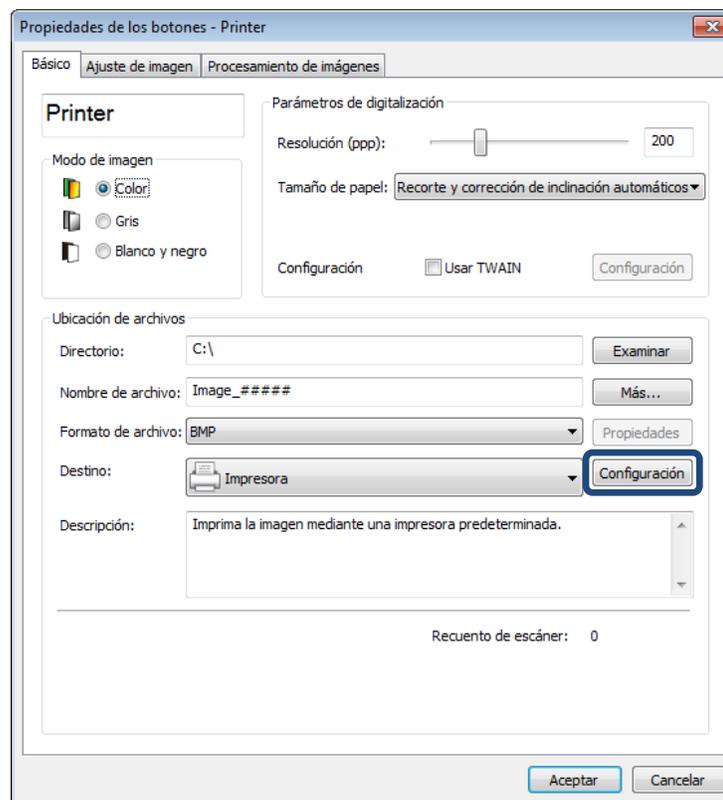
2. En la lista desplegable **Formato de archivo**, seleccione **PDF** como formato (si está digitalizando varias páginas y desea guardar todos los archivos digitalizados en un único archivo, seleccione **PDF de varias páginas**).
3. Haga clic en **Aceptar** para guardar su configuración y salir.  
Haga clic en **Cancelar** para cerrar la ventana sin guardar los cambios.

## Enviar archivos digitalizados a una impresora

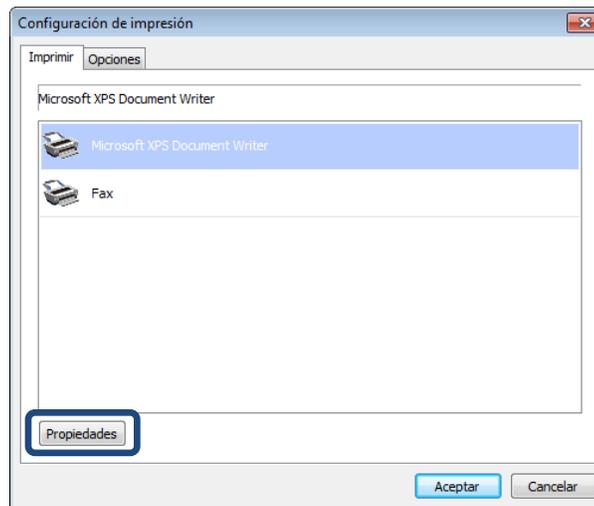
Además de escanear un documento y enviarlo a una impresora específica, si está utilizando un escáner doble puede imprimir dos imágenes digitalizadas en un lado de una página.

### Configurar el botón Printer (Impresora) para cargar imágenes digitalizadas en su impresora:

1. Haga clic en el icono de **Button Manager V2** en  la bandeja del sistema.
2. Cuando aparece el Panel de botones, haga clic en  y  para desplazarse hasta que encuentre el botón **Printer** .
3. Haga clic con el botón derecho en **Impresora**. Aparece la pantalla **Propiedades de los botones**.
4. Haga clic en **Configuración**.



5. Aparecerá la pantalla **Configuración de impresión**.



6. Seleccione la impresora con la que desee imprimir las imágenes digitalizadas.

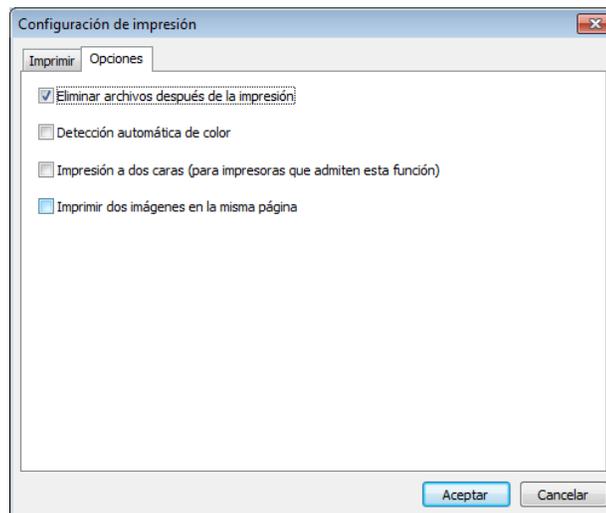
---

**NOTA**

Para cambiar las propiedades de la impresora seleccionada, haga clic en **Propiedades**, cambie la configuración de la impresora y luego haga clic en **Aceptar** cuando termine.

---

7. Haga clic en la pestaña **Opciones**. Aparece la pantalla **Opciones**.



8. Active las casillas de verificación de las características que desee:
- **Eliminar archivos después de la impresión:** elimina la imagen escaneada después de la impresión.
  - **Detección automática de color:** detecta el tipo de imagen de la imagen escaneada e imprime las imágenes según el tipo de imagen. Por ejemplo, si la imagen escaneada está en color, la imagen se imprimirá en color (si la impresora especificada es una impresora a color); si la imagen escaneada está en blanco y negro, la imagen se imprimirá en blanco y negro.
  - **Impresión a dos caras (para impresoras que admiten esta función):** imprime las imágenes digitalizadas del anverso y el reverso de una página. Esta opción está disponible únicamente si la impresora especificada es compatible con la impresión doble (a doble cara).

- **Imprimir dos imágenes en la misma página** (solo para escáneres a doble cara):  
selecciona imprimir dos imágenes en la misma cara de la página. Esta opción es útil cuando desea imprimir el anverso y el reverso de su documento original, como por ejemplo de un documento de identidad o un carné de conducir, en la misma página. Esta opción está disponible solo cuando se digitaliza con un escáner a doble cara.
9. Haga clic en **Aceptar** para guardar su configuración y salir.  
Haga clic en **Cancelar** para cerrar la ventana sin guardar los cambios.

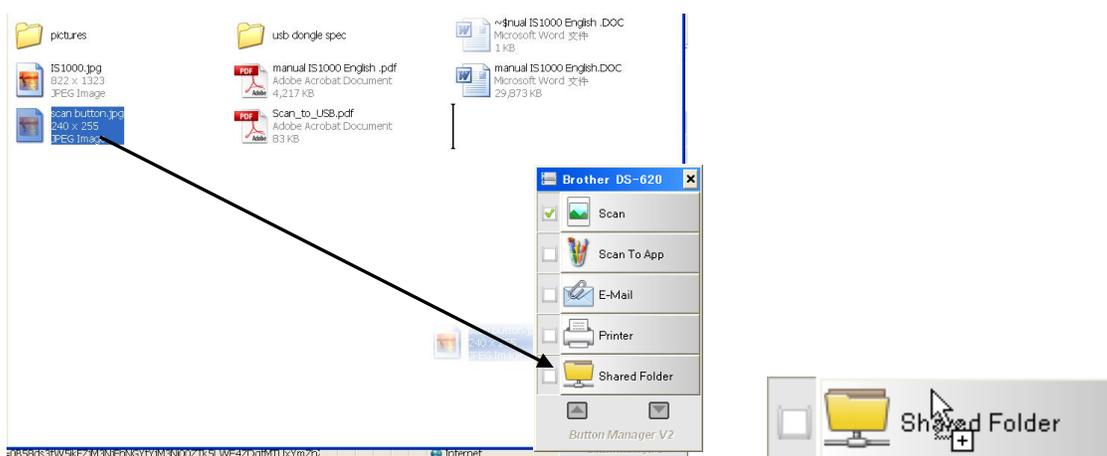
## Uso de la función “arrastrar y soltar” para guardar su archivo en un botón del Panel de botones

**Button Manager V2** está diseñado con una práctica función que le permite arrastrar y soltar su archivo en un botón del Panel de botones de modo que el archivo se guarde en el destino de carpeta predefinido del botón. Esta característica funciona bien con todos los botones de escaneo del Panel de botones excepto con el botón **Scan**. Por ejemplo, cuando arrastra y suelta un archivo de imagen al botón Shared Folder, la imagen se guarda en la carpeta de destino de **Shared Folder**.

1. Inicie la aplicación del Explorador de Windows y navegue hasta su archivo.
2. Haga clic en el icono de **Button Manager V2** en  la bandeja del sistema.



3. Arrastre y suelte su archivo desde el Explorador de Windows al botón que desee del Panel de botones. Aparecerá una flecha blanca y un signo más (+) junto a su cursor.



4. El archivo se cargará en la carpeta de destino de Shared Folder. Para confirmar que la función de arrastrar y soltar ha funcionado correctamente, navegue hasta Shared Folder para comprobar si el archivo está allí.

### NOTA

- Para usar la función de arrastrar y soltar, su escáner debe estar conectado a su ordenador mediante un cable USB.
- También puede utilizar la tecla de acceso directo para enviar su imagen al destino especificado. (Para obtener más información, consulte *Tecla de acceso directo* en la página 36.)

# Solución de problemas

Pueden ocurrir las siguientes situaciones cuando cargue un archivo con **Button Manager V2** en un servidor de archivos de red como FTP:

Mensaje de error	Descripción	Posibles soluciones
Host no válido.	La entrada en el campo <i>Nombre de host</i> no tiene un formato válido.	Asegúrese de que la sintaxis es correcta y de que aparecen todas las partes necesarias de la ruta al servidor el archivo de red.
El nombre de usuario no puede quedar en blanco.	El nombre de usuario está en blanco.	Asegúrese de que se indica un nombre de usuario.
Nombre de usuario o contraseña incorrecta.	Es posible que el inicio de sesión del usuario no esté autorizado para acceder al servidor o se ha escrito una contraseña incorrecta.	Asegúrese de que el inicio de sesión de usuario y la contraseña son correctas. Puede que también deba contactar con su Administrador de sistemas para asegurarse de que tiene permiso para acceder al servidor de archivos de red.
URL de host de proxy no válida.	Es posible que la URL de host del proxy no sea correcta.	Póngase en contacto con su Administrador de sistemas para conocer la URL de host del proxy correcta.
Número de puerto no válido.	Es posible que el número de puerto del servidor de red no sea correcto.	Póngase en contacto con su Administrador de sistemas para conocer el número correcto de puerto del servidor de red.
No se ha podido configurar el proxy automáticamente.	Es posible que la configuración de proxy no sea correcta.	Póngase en contacto con su Administrador de sistemas para conocer la configuración de proxy adecuada.
La configuración de proxy no es correcta.		
El directorio deseado no existe y no se puede crear.	Puede que no exista la subcarpeta.	Póngase en contacto con su Administrador de sistemas para verificar si tiene permisos para crear subcarpetas.
No se puede conectar con el punto de servicio remoto.	No se ha recibido ninguna respuesta del servidor remoto.	Esto puede suceder debido a un problema de red. Inténtelo de nuevo más tarde con su Administrador de sistemas.
La conexión se ha cerrado antes de tiempo.	La conexión de red puede detenerse temporalmente.	Esto puede suceder debido a un problema de red. Inténtelo de nuevo más tarde con su Administrador de sistemas.
Se ha excedido el límite de tamaño especificado.	Es posible que el archivo de imagen que ha cargado en el servidor sea demasiado grande y sobrepase el límite.	Póngase en contacto con su Administrador de sistemas para comprobar las limitaciones de tamaño del archivo.
No se puede resolver el nombre del host.	Puede que el nombre del host no sea correcto.	Póngase en contacto con su Administrador de sistemas para conocer el nombre correcto del host.

Mensaje de error	Descripción	Posibles soluciones
No se puede resolver el nombre del proxy.	Puede que el nombre del proxy no sea correcto.	Póngase en contacto con su Administrador de sistemas para conocer el nombre de host del proxy correcto.
No se puede recibir una respuesta completa del servidor.	Es posible que el servidor no haya recibido la solicitud.	Esto puede suceder debido a un problema de red. Inténtelo de nuevo más tarde con su Administrador de sistemas.
Se ha cancelado la solicitud.	Es posible que el servidor no haya recibido la solicitud.	Esto puede suceder debido a un problema de red. Inténtelo de nuevo más tarde con su Administrador de sistemas.
El proxy no ha permitido la solicitud.	El proxy no ha permitido la solicitud.	Póngase en contacto con su Administrador de sistemas para obtener más detalles sobre el servidor de proxy.
No se puede enviar una solicitud completa al servidor remoto.	No se puede enviar una solicitud completa al servidor remoto.	Esto puede suceder debido a un problema de red. Inténtelo más tarde con su Administrador de sistemas.
Ha ocurrido un error al establecer una conexión con SSL.	Es posible que el servidor de red no sea compatible con SSL.	Póngase en contacto con su Administrador de sistemas.
No se ha recibido ninguna respuesta durante el tiempo excedido.	No se ha podido cargar el archivo escaneado en el servidor antes de que la conexión superara el límite de tiempo.	Es posible que la velocidad de conexión de la red sea demasiado lenta. Vuelva a intentarlo más tarde.
No se ha podido validar un certificado de servidor.	No se ha podido validar un certificado de servidor.	Póngase en contacto con su Administrador de sistemas para asegurarse de que tiene permiso para acceder al servidor de archivos de red.
Carpeta/Biblioteca de documento no válida.	El nombre de la biblioteca o de la carpeta no se encuentran en el servidor.	Asegúrese de que los nombres de la carpeta y la biblioteca son correctos.
Método no permitido.	No se le permite acceder al servidor de archivos de red.	Póngase en contacto con su Administrador de sistemas para asegurarse de que tiene permiso para acceder al servidor de archivos de red.
Error desconocido.	No se puede cargar el documento por una razón indeterminada. Esto también puede pasar si <b>Button Manager V2</b> no puede establecer una conexión con el servidor de red.	Compruebe todas las configuraciones de red de <b>Button Manager V2</b> para asegurarse de que son correctas.

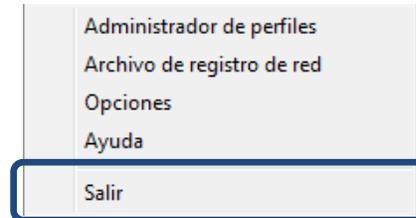
#### NOTA

Si está experimentando problemas al cargar archivos, asegúrese de que puede acceder al servidor de archivos de red usando un navegador web. Si el servidor de archivos de red no funciona o hay un problema con la conexión de red entre su ordenador y el servidor de archivos de red, **Button Manager V2** no podrá cargar archivos.

## Eliminar el icono de Button Manager V2 desde la bandeja del sistema

Si actualmente no está usando **Button Manager V2**, puede quitar el icono de **Button Manager V2** de su bandeja del sistema:

1. Haga clic con el botón derecho en el icono **Button Manager V2** de  la bandeja del sistema.
2. Haga clic en **Salir**.



Para reiniciar **Button Manager V2** vuelva a conectar su escáner o inicie manualmente **Button Manager V2** desde el menú Inicio.

---

### NOTA

- Inicie **Button Manager V2** desde el grupo de programas eligiendo **Inicio > Todos los programas > Brother DS-XXX Scanner > Button Manager > Button Manager V2** (donde XXX es el modelo de su escáner).
  - Quite **Button Manager V2** desde el grupo de programas eligiendo **Inicio > Todos los programas > Brother DS-XXX Scanner > Button Manager > Desinstalar** (donde XXX es el modelo de su escáner).
- 

### Requisitos del sistema

- Microsoft Windows XP (SP3 o posterior)/Vista/7/8
- 1,2 GHz CPU o superior\*
- 512 MB RAM para Windows XP (se recomiendan 2 GB RAM adicionales)
- 1 GB RAM para Windows Vista y 7 (se recomiendan 2 GB RAM adicionales)
- 500 MB disponibles en el disco duro para completar la instalación del software
- Puerto USB 2.0 (compatible con USB 1.0)
- Unidad de DVD-ROM
- Monitor a color (32 bits) con una resolución de 800 x 600

\* La velocidad de conversión de archivo está vinculada con la velocidad de la CPU. Cuanto más rápido sea el procesador, mejores serán los resultados.

# Índice

## A

---

Ajuste de imagen .....	20
Arrastrar y soltar.....	42

## B

---

Brillo .....	21
--------------	----

## C

---

Complemento.....	1
Contraste .....	21
Corrección.....	16

## D

---

Detección automática de color.....	40
------------------------------------	----

## F

---

Formato de archivo	
BMP .....	18
GIF .....	18
JPEG.....	18
PDF.....	19
PDF de varias páginas.....	19
PNG .....	18
TIFF .....	18
TIFF de varias páginas .....	18

## G

---

Gamma .....	20
-------------	----

## I

---

Imprimir dos imágenes en la misma página.....	41
---	----

## M

---

Modo de imagen	
Blanco y negro .....	15
Color .....	15
Gris .....	15

## N

---

Nombre de archivo.....	17
------------------------	----

## O

---

Opciones .....	32
----------------	----

## P

---

Panel de botones .....	5, 6, 7, 10, 12
Botones preconfigurados	
E-Mail .....	7
FTP .....	7, 26
Printer.....	7, 39
Scan .....	7, 37
Scan To App .....	7
Shared Folder .....	7, 24
Perfil ICC.....	22
Perfiles predefinidos.....	30
Procesamiento de imágenes.....	23
Propiedades de los botones.....	9, 12
Proxy .....	28

## R

---

Recorte automático .....	16
Requisitos del sistema .....	45
Resolución .....	16
Rotación.....	23

## S

---

Servidor de red.....	8
----------------------	---

## T

---

Tamaño del papel.....	16
TWAIN.....	1, 16, 17

## V

---

Volteo .....	23
--------------	----