



60-2806

Tapete Pisa y Aprende

El tapete Pisa y Aprende de dos lados ofrece a los niños una forma divertida de aprender y reconocer sonidos de animales e instrumentos musicales. Hay cuatro juegos en cada lado: aprendizaje, música, juego y examen.

Las figuras se encienden según el juego que escoja.



Para oír diferentes melodías, la persona debe pararse en cualquier nota.

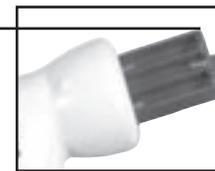
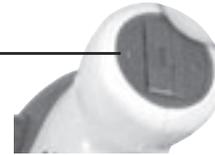
Le agradecemos la compra del Tapete Pisa y Aprende de RadioShack.

Le suplicamos leer esta guía del usuario antes de instalar, configurar y utilizar su nuevo producto
www.radioshack.com

instalación de las pilas

El tapete necesita tres pilas AAA (no vienen incluidas) como fuente de electricidad. Pueden utilizarse pilas alcalinas (recargables) de Ni-Cd, o de Ni-MH.

1. Con un destornillador afloje los tornillos de la tapa del compartimiento de las pilas.
2. Retire la tapa e introduzca tres pilas AAA.
3. Coloque de nuevo la tapa.

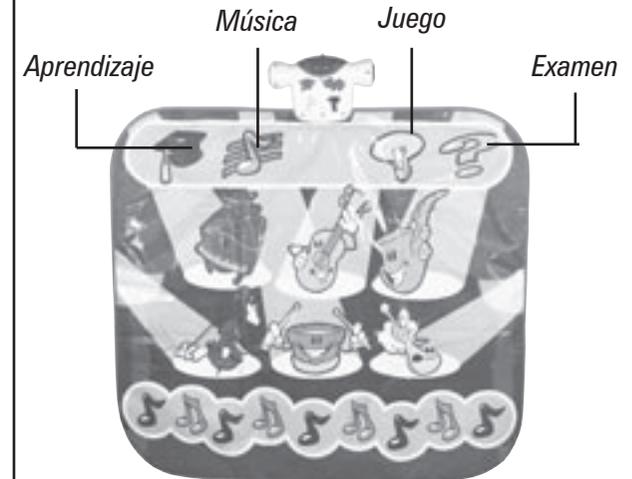


Importante: El sello de reciclaje de pilas certificado por la EPA (Administración de Protección Ambiental de EE.UU.) RBRC® de la pila de níquel-cadmio (Ni-Cd) indica que RadioShack participa voluntariamente en un programa de la industria para recolectar y reciclar estas pilas al final de su vida de servicio, al desecharlas en Estados Unidos o en Canadá. El programa RBRC proporciona una alternativa conveniente a la de desechar las pilas Ni-Cd usadas en la basura o en el sistema municipal de manejo de desechos, lo cual puede ser ilegal en el área geográfica donde usted se encuentre. Le suplicamos llamar al 1-800-THE-SHACK (1-800-843-7422) si desea más información sobre el reciclaje de pilas Ni-Cd y sobre las prohibiciones y restricciones de desecho de las mismas en el área geográfica donde usted se encuentre. La participación de RadioShack en este programa es parte del compromiso de la compañía de preservar el medio ambiente y nuestros recursos naturales.



inicio

1. Coloque el tapete de juegos en una superficie horizontal. El lado de arriba es en el que se juega (animales y música).
2. Ponga el interruptor **ON/OFF [ENC./ APAG.]** en **ON**.
3. Para seleccionar un juego, presione o pise una de las figuras.



Consulte la sección "jugar con animales" o "jugar con música", donde encontrará instrucciones sobre cada juego. Si no comienza a jugar en menos de dos minutos aproximadamente, se apaga automáticamente el tapete de juegos. Si sucede tal cosa, ponga el interruptor **Off/On** en **On**.

lo que viene incluido

tapete

guía del usuario

jugar con animales

Aprendizaje

1. Pise en la figura de aprendizaje.
2. Pise cualquier animal. Se escucha al animal, el cual produce un sonido.

Música

1. Pise en la figura de la música.
2. Pise una nota en la parte inferior del tapete, con lo cual se oye una canción.
3. Para oír los animales según la música de la canción, pise cualquier animal.

Juego

1. Pise la figura del juego. Se escuchan dos animales.
2. Pise dos animales, uno después de otro, en el orden en que los oyó. Si lo hace bien, se oye un aplauso y se agrega a la secuencia otro animal (hasta seis animales). Si se escogen animales que no corresponden, o se escogen en un orden incorrecto, se oye "iWaah!". Intente de nuevo.

Examen

1. Pise la figura de aprendizaje. Se escucha un animal.
2. Pise el animal que acaba de oír. Si está bien, se oye un aplauso y continúa el juego. Si no se escoge el animal que debe ser, se oye "iWaah!". Se tiene derecho a tres intentos.

jugar con música

Aprendizaje

1. Pise en la figura de aprendizaje.
2. Pise cualquier instrumento. Se oye el instrumento.

Música

1. Pise en la figura de la música.
2. Pise una nota en la parte inferior del tapete, con lo cual se oye una canción.
3. Para oír un instrumento con la música de la canción, pise un instrumento.

Juego

1. Pise la figura del juego. Se oyen dos instrumentos.
2. Pise dos instrumentos, uno después de otro, en el orden en que los oyó. Si lo hace bien, se oye un aplauso y se agrega a la secuencia otro instrumento (hasta seis instrumentos). Si se escogen instrumentos que no corresponden, o se escogen en un orden incorrecto, se oye "iWaah!". Intente de nuevo.

Examen

1. Pise la figura de aprendizaje. Se oye un instrumento.
2. Pise el instrumento que acaba de oír. Si está bien, se oye un aplauso y continúa el juego. Si no se escoge el instrumento que debe ser, se oye "iWaah!". Se tiene derecho a tres intentos.

notas

- Deseche las pilas viejas con prontitud y de manera adecuada. No las quemé ni las entierre.
- Solamente utilice pilas cargadas del tamaño requerido y del tipo recomendado.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No mezcle pilas alcalinas, normales y recargables.
- Sólo adultos deben reemplazar las pilas.
- Limpie el producto con un paño húmedo.
- No sumerja en agua este juguete.
- No exponga la unidad a la luz directa del sol durante períodos de tiempo prolongados.
- Si se debilita o desaparece el volumen de la música o las luces, por favor reemplace las pilas.
- No desarme este juego, ya que no hay piezas que pueden repararse.

garantía limitada de 90 días

Este producto está garantizado por RadioShack contra defectos de fabricación en el material y mano de obra bajo condiciones normales de uso durante noventa (90) días a partir de la fecha de compra en tiendas propiedad de la empresa RadioShack, franquicias y distribuidores autorizados de RadioShack. Si desea información completa sobre la garantía, incluidas las posibles exclusiones, comuníquese con una tienda RadioShack de la localidad.

RadioShack Customer Relations
200 Taylor Street, 6th Floor, Fort Worth, TX 76102
04/04

