

# MagicInfo Express Creador de contenido

## Guía del usuario

MagicInfo Express Creador de contenido es un programa que permite crear cómodamente contenido LFD usando distintas plantillas. Con MagicInfo Express Creador de contenido es posible crear y gestionar programaciones para reproducir contenido en dispositivos Samsung a horas concretas.



# Contenido

---

## Nociones básicas

### 3 **Acerca de MagicInfo Express Creador de contenido**

Nombres de los programas  
Requisitos de instalación

### 4 **Cómo instalar/desinstalar el programa**

Instalación  
Desinstalación

## Uso de Creador de contenido

### 7 **Características de Creador de contenido**

### 8 **Gestión de plantillas**

Creación de una plantilla  
Construcción de una plantilla  
Almacenamiento de una plantilla  
Edición de una plantilla

### 18 **Gestión de programaciones**

Página de ajustes de programación  
Creación de una programación  
Configuración de una programación  
Almacenamiento de programaciones  
Edición de una programación  
Envío de programaciones

## Open Source Announcement

# Nociones básicas

## Acerca de MagicInfo Express Creador de contenido

MagicInfo Express Creador de contenido es un programa que permite crear cómodamente contenido LFD usando distintas plantillas. Con MagicInfo Express Creador de contenido es posible crear y gestionar programaciones para reproducir contenido en dispositivos Samsung a horas concretas.

### Nombres de los programas

---

En esta guía utilizaremos Creador de contenido para referirnos a MagicInfo Express Creador de contenido.

### Requisitos de instalación

---

- Disco duro: al menos 800MB de espacio libre
- Sistema operativo: Windows XP o posterior
- Resolución: 1.024 x 768 o superior



**Nota**

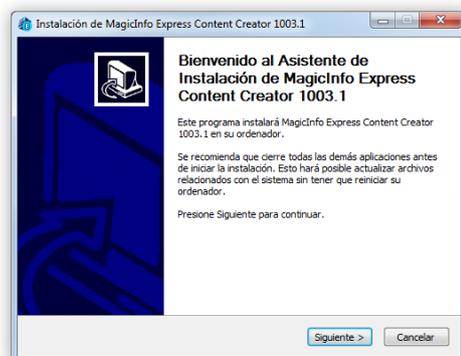
Asegúrese de ejecutar como administrador el archivo de instalación del programa.

# Cómo instalar/desinstalar el programa

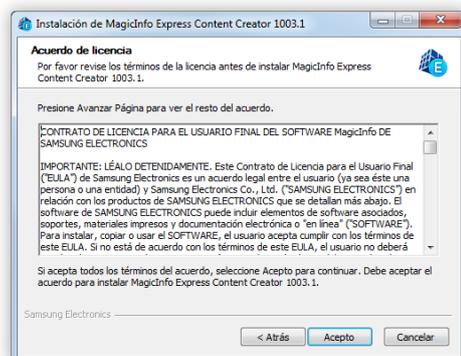
## Instalación



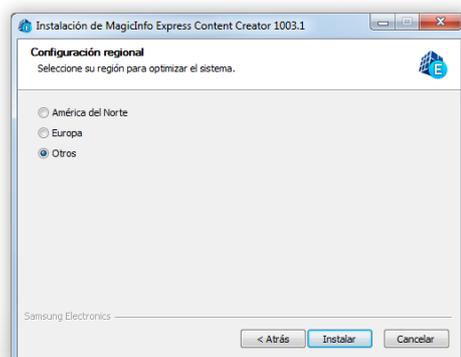
- 1 Ejecute el archivo de instalación del programa. Seleccione un idioma y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.



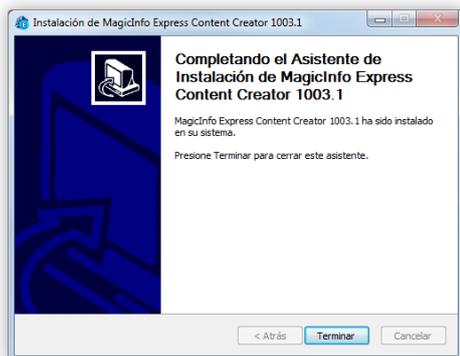
- 2 Lea las instrucciones y, a continuación, haga clic en **Siguiente**.



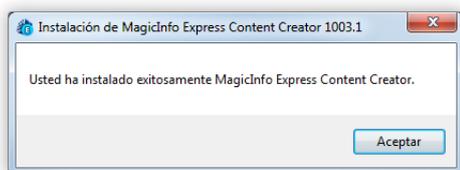
- 3 Aparece la página del acuerdo de licencia. Haga clic en **Acepto**.



- 4 Seleccione el área correspondiente a su monitor Samsung y haga clic en **Instalar**.



5 Una instalado el programa, haga clic en **Finalizar**.



6 Una vez completada la instalación aparece un mensaje de notificación. Haga clic en **Aceptar**.

- El programa instalado se iniciará automáticamente.
- El programa también puede ejecutarse haciendo doble clic en su icono del escritorio.

## Desinstalación

Si tiene algún problema mientras utiliza el programa, siga estas instrucciones para desinstalarlo:

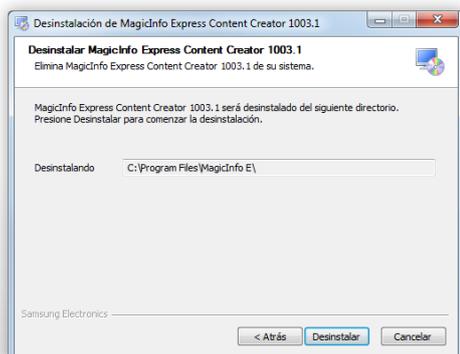


**Nota**

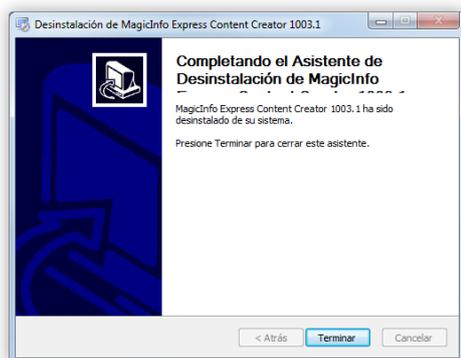
El programa no se podrá desinstalar correctamente si está en uso. Asegúrese de cerrar el programa antes de desinstalarlo.



1 Abra la página de desinstalación a través del Panel de Control o de la lista de aplicaciones de inicio. Haga clic en **Siguiente**.

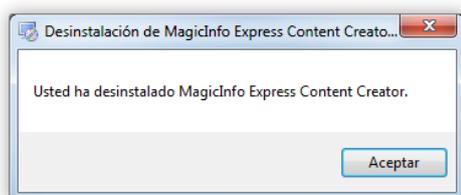


2 Aparece la página de confirmación de desinstalación. Haga clic en **Desinstalar**.



---

3 Una vez desinstalado el programa, haga clic en **Finalizar**.



---

4 Una vez completada la desinstalación, aparece un mensaje de notificación. Haga clic en **Aceptar**.

# Uso de Creador de contenido

## Características de Creador de contenido

Ejecute Creador de contenido para abrir la página principal tal y como se muestra a continuación. Cree y gestione plantillas y programaciones usando las distintas funciones de Creador de contenido.

 **Nota**

- Haga clic en  al principio de una página para ver instrucciones sobre cómo utilizarla.
- Haga clic en  al principio de la página principal para especificar el área. Seleccione el área donde se utilizará el monitor Samsung.



<b>Crear contenido</b>	Cree y gestione plantillas que se reproducirán en monitores Samsung.
<b>Programar contenido</b>	Cree y gestione programaciones para reproducir contenido a horas concretas.

# Gestión de plantillas

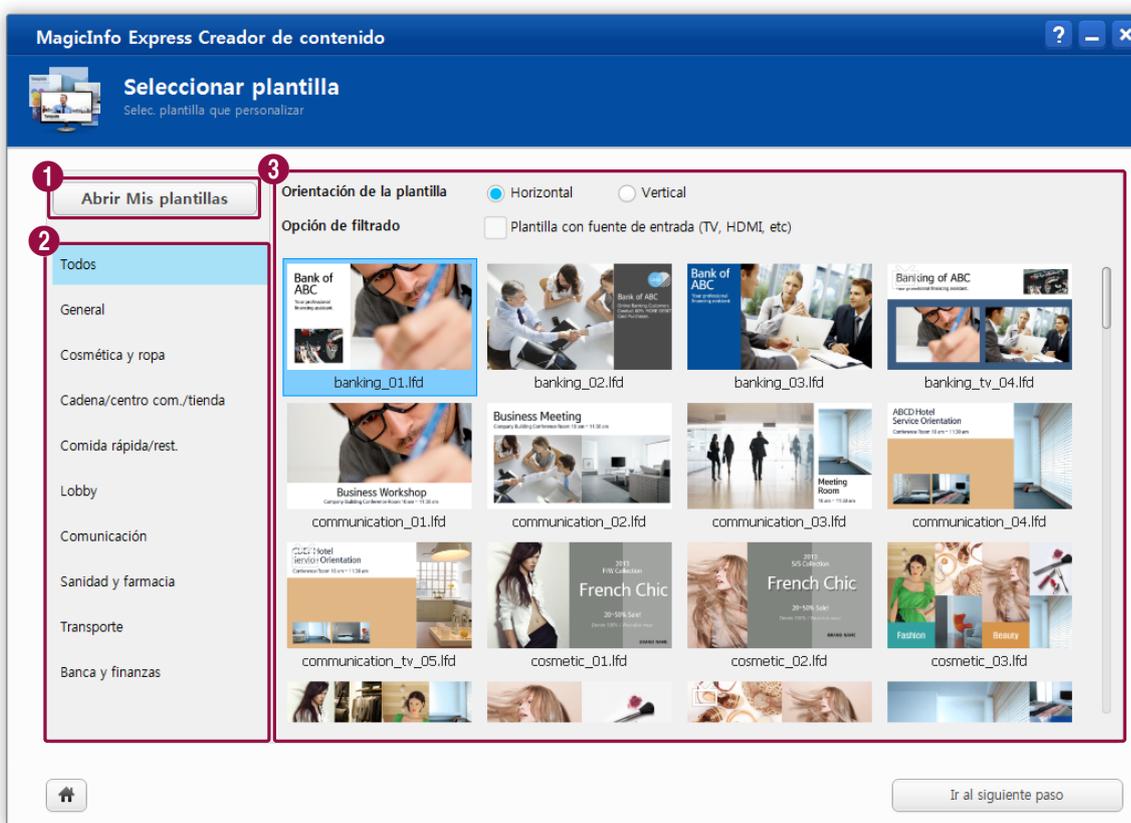
Las plantillas suministradas con el programa pueden utilizarse para organizar distintos elementos de contenido basándose en diseños predefinidos y así crear cómodamente nuevas plantillas. También puede importar y editar plantillas creadas previamente.

## Creación de una plantilla

Seleccione una plantilla del diseño que desee para crear un nuevo archivo de plantilla.

1 Haga clic en **Crear contenido** desde la página principal.

– Aparece la página de selección de plantillas.



1 También puede importar y editar plantillas creadas previamente.

2 Las plantillas predeterminadas que ofrece el programa están clasificadas por categoría. Seleccione una categoría para usar las plantillas que incluye.

- Para ver las plantillas de todas las categorías, haga clic en **Todos**.

Aparecen las vistas en miniatura de las plantillas que incluye la categoría seleccionada.

- **Orientación de la plantilla:** seleccione una orientación para la plantilla. Seleccione una casilla de verificación de orientación para ver y ordenar las plantillas disponibles para esa orientación.
- **Opción de filtrado:** Utilice el filtro para ver únicamente las plantillas en las que se puedan aplicar fuentes de entrada externas. Para obtener más información sobre cómo añadir elementos, consulte lo siguiente: [► Adición de elementos](#)

3

 **Nota**

Las plantillas de orientación vertical solo admiten elementos de imagen. Si ajusta **Orientación de la plantilla** al modo vertical se desactivará **Opción de filtrado**.

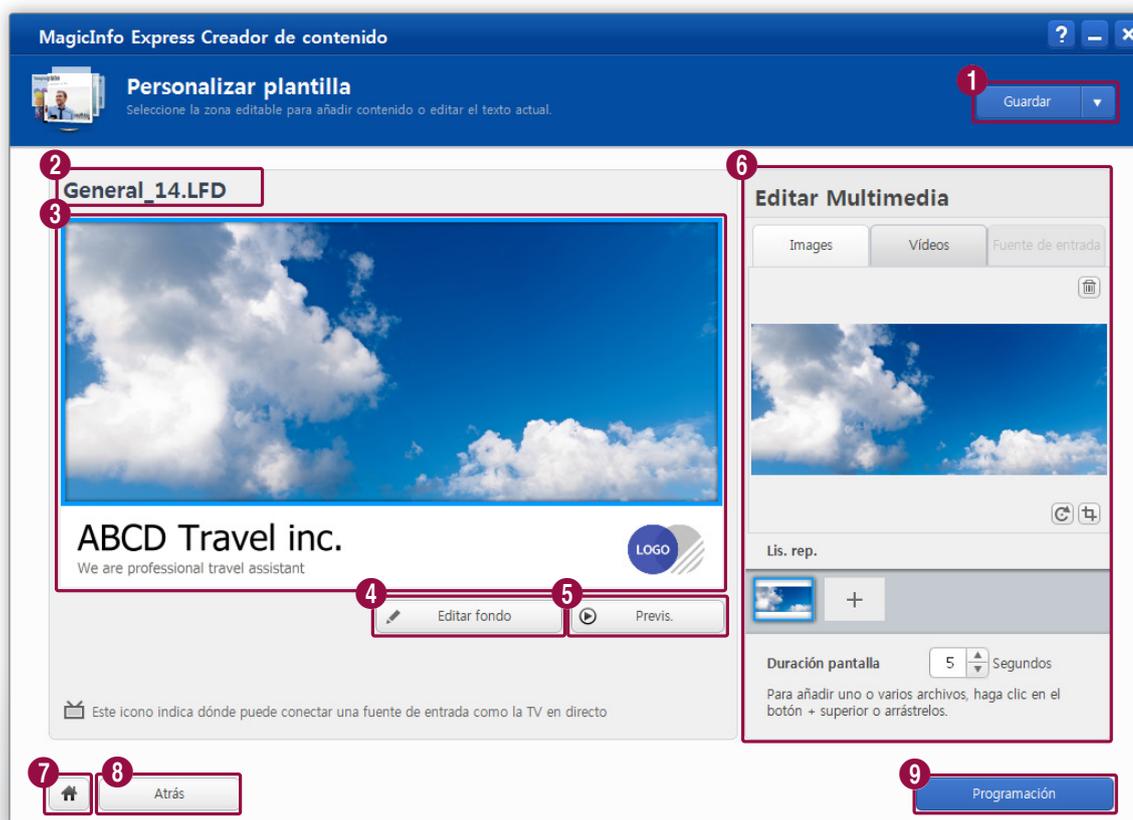
- 2 Seleccione una plantilla en la lista de plantillas y, a continuación, haga clic en **Ir al siguiente paso**.
  - Aparece la página de edición de plantillas.

## Construcción de una plantilla

Desde la página de edición de plantillas es posible construir una plantilla insertando distintos elementos basados en un diseño predefinido.

 **Nota**

El diseño predefinido de una plantilla no se puede modificar. El diseño y los tipos de elementos disponibles pueden variar según la plantilla seleccionada.



1 Guarde la plantilla que esté editando. Haga clic en ▼ junto a **Guardar** para elegir un método para guardar la plantilla.

2 Aparece el nombre de la plantilla seleccionada.

Esta ventana de diseño se utiliza para seleccionar una sección de elemento antes de añadir un elemento a una plantilla o de editar un elemento añadido.

3  **Nota**

Los elementos mostrados pueden variar según la plantilla seleccionada.

4 Especifique el tema de fondo de la plantilla utilizando una imagen deseada.

5 Previsualice la plantilla que está editando.

Esta ventana de propiedades se utiliza para añadir elementos a la sección de elemento seleccionada o para configurar las propiedades de un elemento añadido.

6  **Nota**

Los elementos de propiedades mostrados pueden variar según el tipo de elemento seleccionado.

7 Cancela la plantilla que se está editando y regresa a la página principal.

8 Cancela la plantilla que se está editando y regresa a la página de selección de plantillas.

Vaya a la página de ajustes de programación.

Desde la página de ajustes de programación, configure programaciones para reproducir contenido a horas concretas. Para más información, consulte lo siguiente: [► Gestión de programaciones](#)

9  **Nota**

Si hace clic en el botón tras guardar una plantilla, esta se aplicará automáticamente a una nueva programación.

 **Nota**

Si hace clic en uno de los botones denominados 7, 8 o 9 mientras se está editando una plantilla, aparecerá un mensaje preguntando si desea guardar la plantilla.

## Adición de elementos

Es posible construir una plantilla usando distintos tipos de elementos.

Seleccione un marco al que agregar un archivo desde la ventana de diseño y seleccione un tipo de archivo.

### Nota

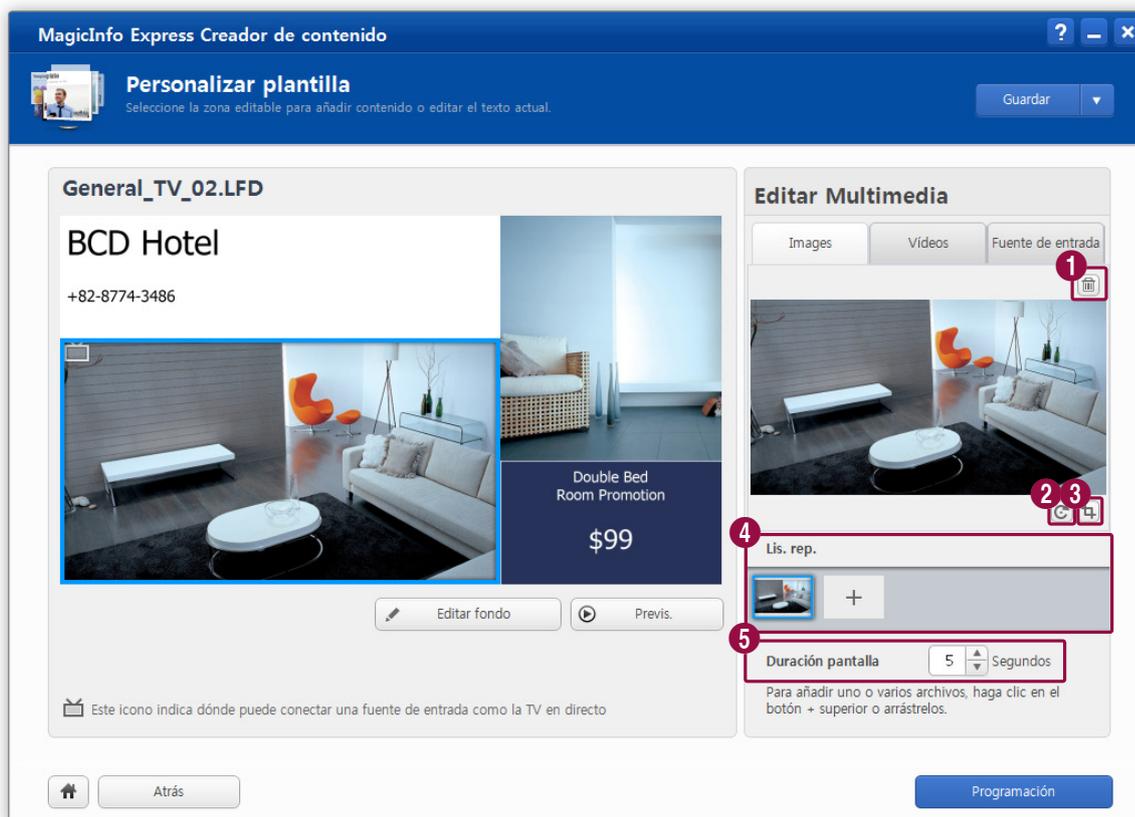
Los tipos de archivo disponible pueden variar según el marco seleccionado.

- En marcos con  en la esquina superior izquierda, seleccione y añada elementos entre los tres tipos que aparecen a continuación.
- Solo se pueden añadir archivos de imagen o vídeo a marcos que no muestren .
- Si una plantilla contiene múltiples marcos, solo se podrán añadir archivos de vídeo o fuentes de entrada a uno de ellos. En el resto de marcos solo se podrán añadir archivos de imagen.
- Los marcos en una plantilla vertical solo admiten archivos de imagen.

<b>Images</b>	<p>Construya una plantilla añadiendo archivos de imagen almacenados en su ordenador.</p> <p> <b>Nota</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Es posible añadir un máximo de 20 archivos de imagen por marco.</li> <li>• Se admiten imágenes con una resolución de hasta 4.096 x 4.096. Si añade una imagen con una resolución mayor que la máxima admitida aparecerá una ventana de advertencia.</li> </ul>
<b>Vídeos</b>	<p>Construya una plantilla añadiendo archivos de vídeo almacenados en su ordenador.</p> <p> <b>Nota</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Es posible añadir un máximo de 10 archivos de vídeo por marco.</li> <li>• Se admiten vídeos con una resolución de hasta 1.920 x 1.080. Si añade un vídeo con una resolución mayor que la máxima admitida aparecerá una ventana de advertencia.</li> </ul>
<b>Fuente de entrada</b>	<p>Construya una plantilla añadiendo fuentes de entrada conectadas a su ordenador.</p>

## Adición de una imagen

- 1 Seleccione la pestaña **Imágenes** en la ventana de propiedades.
- 2 Añada una imagen mediante una de las siguientes opciones:
  - Opción 1** Haga clic en **+** para seleccionar una imagen.
  - Opción 2** Arrastre una imagen desde el Explorador de Windows a la ventana de propiedades.
- 3 Configure las propiedades de la imagen.



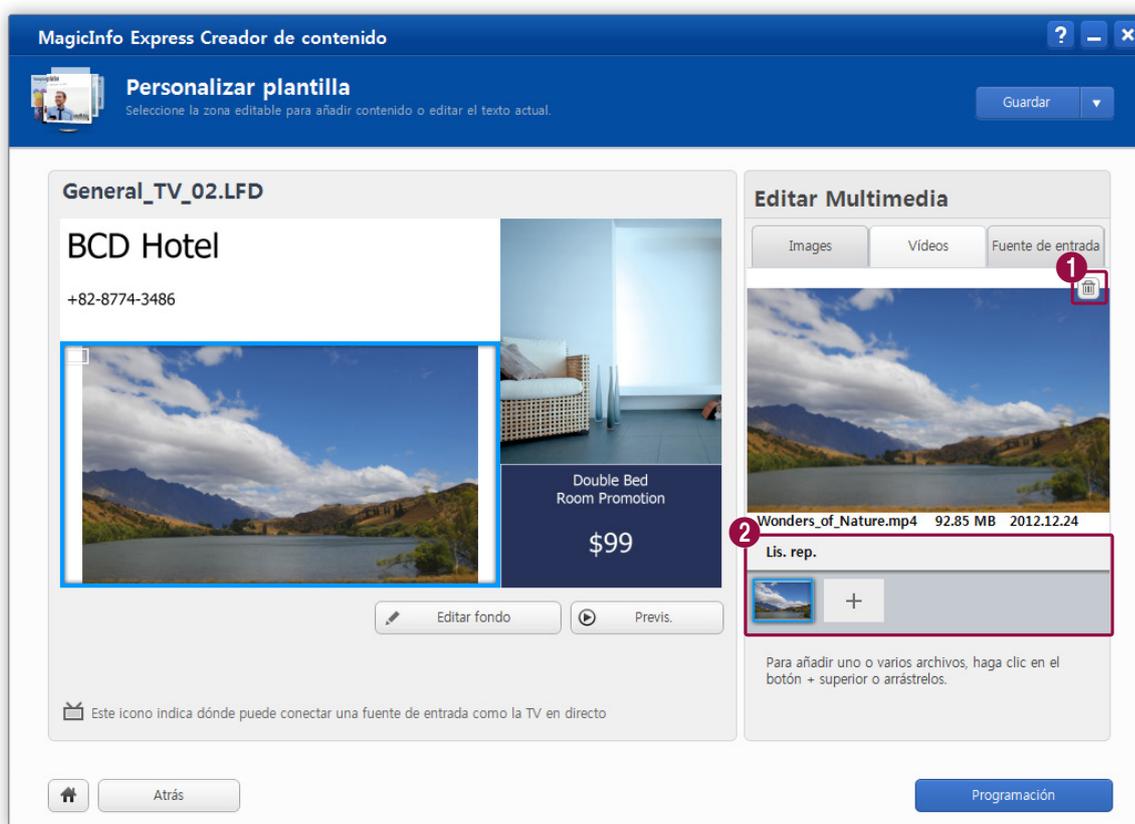
- 1 Elimine una imagen añadida.
- 2 Gire una imagen en el sentido deseado.
- 3 Recorte una imagen. Arrastre una flecha por el borde para especificar el área que se recortará y haga clic en .
- 4 Cambie la secuencia de reproducción de las imágenes. Arrastre las imágenes para cambiarlas de orden.
- 5 Especifique la velocidad de transición entre imágenes dentro de un marco. Haga clic en ▲/▼ o introduzca manualmente un valor para establecer la hora. La duración puede ajustarse en un rango de entre 5 y 60 segundos.

## Adición de vídeo

- 1 Seleccione la pestaña **Vídeos** en la ventana de propiedades.
- 2 Añada un vídeo mediante una de las siguientes opciones:
  - Opción 1** Haga clic en **+** para seleccionar un vídeo.
  - Opción 2** Arrastre un vídeo desde el Explorador de Windows hasta la ventana de propiedades.
- 3 Configure las propiedades del vídeo.

### Nota

Si no hay instalado un códec en el ordenador, no será posible previsualizar los vídeos añadidos. Para previsualizar los vídeos, instale el códec.



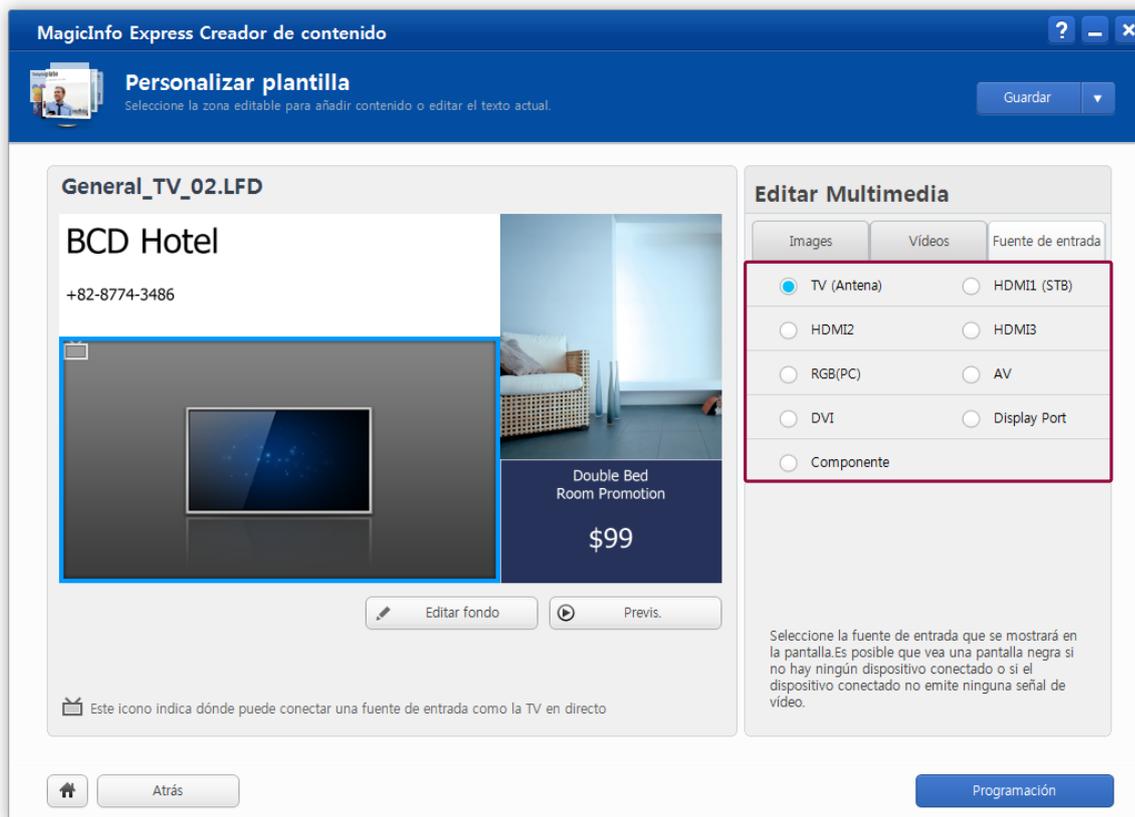
- 1 Elimine un vídeo añadido.
- 2 Cambie la secuencia de reproducción de los vídeos. Arrastre los vídeos para cambiarlos de orden.

## Adición de una fuente de entrada

- 1 Seleccione la pestaña **Fuente de entrada** en la ventana de propiedades.
- 2 Seleccione un tipo de fuente de entrada.

### Nota

Las fuentes de entrada compatibles pueden variar según el modelo de monitor Samsung. Consulte la guía del usuario del dispositivo para conocer los tipos de fuente de entrada compatibles.



**MagicInfo Express Creador de contenido**

**Personalizar plantilla**  
 Seleccione la zona editable para añadir contenido o editar el texto actual. Guardar

**General\_TV\_02.LFD**

**BCD Hotel**  
 +82-8774-3486

Double Bed Room Promotion  
 \$99

Editar fondo    Previs.

Este icono indica dónde puede conectar una fuente de entrada como la TV en directo

**Editar Multimedia**

Images    Vídeos    Fuente de entrada

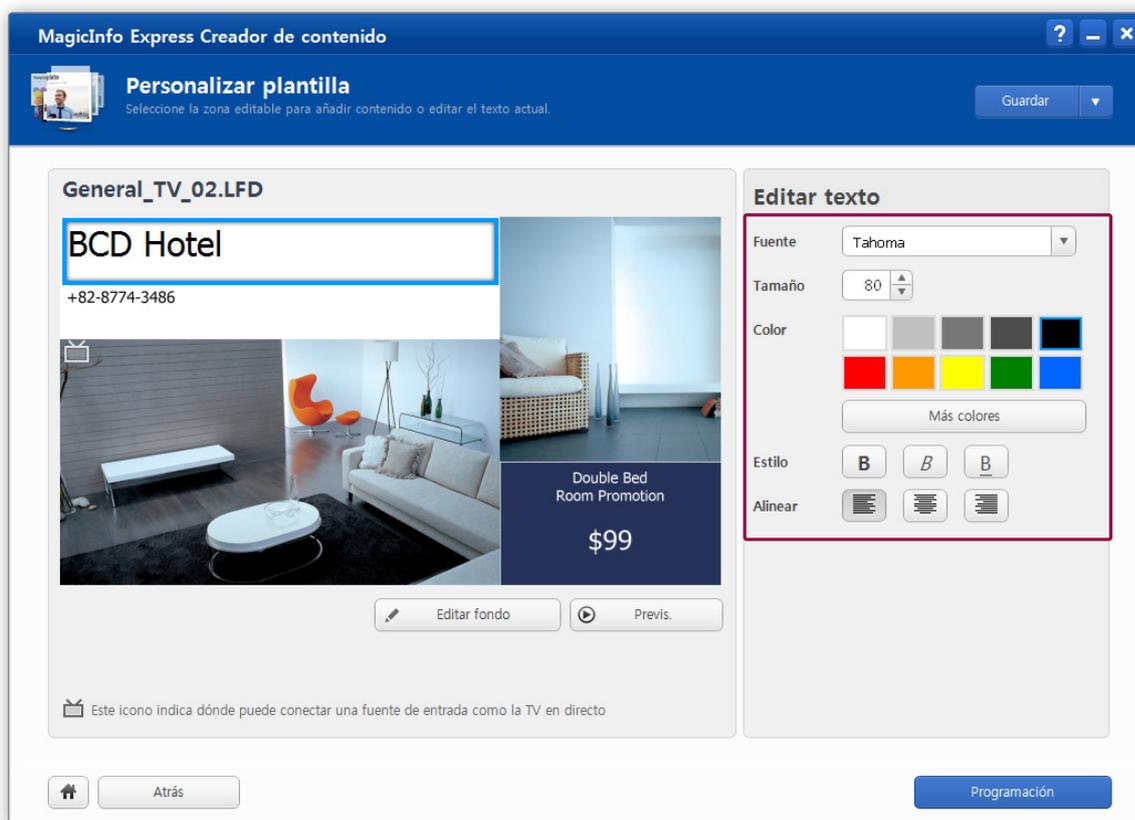
- TV (Antena)     HDMI1 (STB)
- HDMI2     HDMI3
- RGB(PC)     AV
- DVI     Display Port
- Componente

Seleccione la fuente de entrada que se mostrará en la pantalla. Es posible que vea una pantalla negra si no hay ningún dispositivo conectado o si el dispositivo conectado no emite ninguna señal de vídeo.

Atrás    Programación

## Edición de texto

- 1 Haga clic en un cuadro de texto en la ventana de diseño e introduzca texto.
- 2 Configure las propiedades de texto.



<b>Fuente</b>	Seleccione una fuente de texto.
<b>Tamaño</b>	Especifique el tamaño de texto. Haga clic en ▲/▼ para establecer el tamaño. El tamaño de texto puede ajustarse en un rango de entre 20 y 200 puntos.
<b>Color</b>	Seleccione un color de texto. Si no encuentra el color deseado entre los colores estándar, haga clic en <b>Más colores</b> para personalizar el color.
<b>Estilo</b>	Ponga el texto en negrita, cursiva o subrayado.
<b>Alinear</b>	Seleccione un modo de alineación de texto.

## Ajustes de fondo

Utilice las siguientes opciones para cambiar el fondo de una plantilla:

Haga clic en **Editar fondo** desde la página de edición de plantillas y, a continuación, seleccione una imagen.

The screenshot shows the 'MagicInfo Express Creador de contenido' interface. At the top, there's a blue header with the title 'Personalizar plantilla' and a 'Guardar' button. Below this, the main workspace is divided into two panels. The left panel, titled 'General\_TV\_02.LFD', displays a preview of a 'BCD Hotel' template. The preview includes the text 'BCD Hotel' and '+82-8774-3486'. Below the text is a large image of a modern living room with a white sofa, a coffee table, and an orange chair. A dark blue overlay on the bottom right of the image reads 'Double Bed Room Promotion' and '\$99'. Below the preview, there are two buttons: 'Editar fondo' (highlighted with a red box) and 'Previs.'. The right panel, titled 'Editar Multimedia', has tabs for 'Imágenes', 'Vídeos', and 'Fuente de entrada'. It shows a preview of the same living room image and a 'Lis. rep.' section with a '+' button. Below that, there's a 'Duración pantalla' section set to '5 Segundos' and a note: 'Para añadir uno o varios archivos, haga clic en el botón + superior o arrástrelos.' At the bottom of the interface, there are 'Atrás' and 'Programación' buttons.

## Almacenamiento de una plantilla

---

Es posible guardar una plantilla editada.

- 1 Haga clic en **Guardar** en la página de edición de plantillas.
  - Haga clic en ▼ junto a **Guardar** para elegir un método para guardar la plantilla.
- 2 Introduzca un nombre de plantilla y, a continuación, haga clic en **Guardar**.

## Previsualización de plantillas

Es posible previsualizar una plantilla editada antes de guardarla.

- 1 Haga clic en **Previs.** en la página de edición de plantillas.
  - La página de previsualización aparecerá a pantalla completa y la plantilla se reproducirá durante un tiempo especificado.
- 2 Para salir del modo de previsualización, pulse Esc en el teclado.

## Edición de una plantilla

---

También puede importar y editar plantillas creadas previamente.



### Nota

Una plantilla importada puede editarse siguiendo el mismo método que para construir una nueva plantilla. Para más información, consulte lo siguiente: [► Construcción de una plantilla](#)

- 1 Haga clic en **Crear contenido** desde la página principal.
- 2 Haga clic en **Abrir Mis plantillas** en la página de selección de plantillas.
- 3 Seleccione la plantilla que desea importar y, a continuación, haga clic en **Abrir**.
  - Aparece la página de edición de plantillas.

## Gestión de programaciones

Configure y gestione programaciones para reproducir contenido en monitores Samsung a horas concretas. Ajuste la misma programación para reproducirla determinados días de la semana o ajuste distintas programaciones para reproducirlas por día de la semana.

Abra la página de ajustes de programación mediante una de las siguientes opciones:

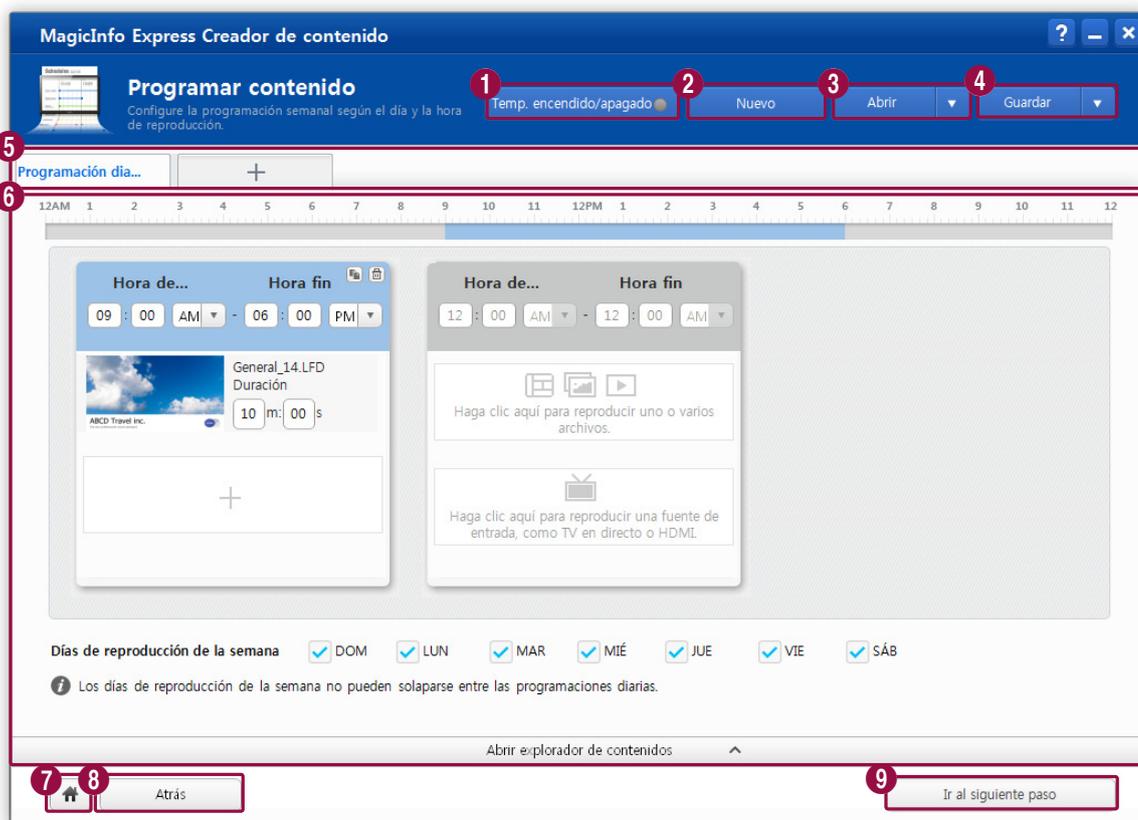
**Opción 1** Haga clic en **Programar contenido** en la página principal.

**Opción 2** Haga clic en **Programación** en la página de edición de plantillas.

### Nota

Si la página de ajustes de programación se abre a través de la opción 2, se podrá guardar la plantilla que se está editando y aplicarla automáticamente a una nueva programación. Los ajustes temporales se configuran automáticamente para las programaciones con una plantilla aplicada. Dado el caso, las horas de inicio y fin se pueden cambiar en la página de ajustes de programación. Para más información, consulte lo siguiente: [► Cambio de los ajustes de hora de programación](#)

## Página de ajustes de programación



The screenshot displays the 'Programar contenido' (Program Content) interface within the 'MagicInfo Express Creador de contenido' application. The interface is designed for configuring weekly programming based on day and time.

- 1** Points to the 'Temp. encendido/apagado' (Temp. on/off) dropdown menu.
- 2** Points to the 'Nuevo' (New) button.
- 3** Points to the 'Abrir' (Open) dropdown menu.
- 4** Points to the 'Guardar' (Save) dropdown menu.
- 5** Points to the 'Programación día...' (Day programming) section header.
- 6** Points to the time slot grid, which shows a 24-hour cycle from 12AM to 12PM.
- 7** Points to the 'Atrás' (Back) button in the bottom navigation bar.
- 8** Points to the 'Atrás' button.
- 9** Points to the 'Ir al siguiente paso' (Go to next step) button in the bottom navigation bar.

The main content area features two programming cards. The left card is titled 'General\_14.LFD' and shows a duration of '10 m: 00 s'. The right card provides instructions for adding content: 'Haga clic aquí para reproducir uno o varios archivos.' and 'Haga clic aquí para reproducir una fuente de entrada, como TV en directo o HDMI.' Below the cards, there are checkboxes for 'Días de reproducción de la semana' (Days of the week for reproduction), with all days (DOM, LUN, MAR, MIÉ, JUE, VIE, SÁB) selected. A note states: 'Los días de reproducción de la semana no pueden solaparse entre las programaciones diarias.' (The days of the week for reproduction cannot overlap between daily programs.)

- 1 Establezca el temporizador para encender o apagar un monitor Samsung a una hora concreta. Seleccione **Utilizar** y, a continuación, haga clic en ▲/▼ o introduzca manualmente un valor para ajustar la hora.
- 2 Cancele la programación actual y cree una programación nueva.
- 3 Importe una programación previamente almacenada para editar el contenido o los ajustes de hora. Haga clic en ▼ junto a **Abrir** para seleccionar un método para importar una programación. Para más información, consulte lo siguiente: ► [Edición de una programación](#)
- 4 Guarde la programación actual. Haga clic en ▼ junto a **Guardar** para elegir un método para guardar la plantilla.
- 5 Cree programaciones diarias para establecer distintas programaciones que se reproducirán por día de la semana.
  -  : añada una programación diaria. Es posible crear un máximo de siete programaciones diarias.
  -  : elimine una programación diaria.
- 6 Configure programaciones. Gestione los ajustes de contenido y de tiempo de reproducción de una programación. Para más información, consulte lo siguiente: ► [Configuración de una programación](#)
- 7 Cancele la programación actual y regrese a la página principal.
- 8 Este botón solo aparece si la página de edición de plantillas se cambia por la página de ajustes de programación. Use el botón para regresar a la página de edición de plantillas y edite la plantilla anterior. Para más información, consulte lo siguiente: ► [Construcción de una plantilla](#)
- 9 Envíe una programación a un monitor Samsung o un dispositivo USB. Para más información, consulte lo siguiente: ► [Envío de programaciones](#)

#### Nota

- Los botones denominados 2 y 9 están activados únicamente cuando se está creando o editando una programación.
- Si hace clic en uno de los botones denominados 2, 3, 7 o 8 cuando se está creando o editando una programación, aparecerá un mensaje preguntando si desea guardar la programación.

## Creación de una programación

1 Cree una programación diaria desde la página de ajustes de programación.

### Nota

Para crear una programación diaria, haga clic en **+**.

2 Utilice las siguientes opciones para crear una programación:

**Opción 1** Arrastre una franja horaria en la barra de ajustes de hora.

**Opción 2** Añada contenido a un cuadro de programación vacío y, a continuación, ajuste la hora de inicio y la de fin.

### Nota

- La hora de programación puede ajustarse en un plazo de 24 horas. De forma predeterminada, las programaciones se crean en unidades de una hora.
- Puede añadir un máximo de 7 programaciones diarias hasta un límite total de 24. El número de archivos de contenido que puede añadirse a las programaciones está limitado a 200.
- Asegúrese de que cada programación tiene una hora de inicio distinta.
- Si la franja horaria asignada a una nueva programación se solapa con la franja de una programación existente, la hora de inicio o final de la programación existente cambiará automáticamente para que no se solape con la nueva programación.
- El formato de 12 o 24 horas de Windows se aplica al programa para mostrar las horas de las programaciones.
- Dado el caso, cambie la hora de programación del formato de 12 horas al de 24. En el ordenador que tenga instalado Creador de contenido, vaya a Panel de Control y cambie el formato de fecha y hora.

## Cambio de los ajustes de hora de programación

Dado el caso, cambie los ajustes de hora de una programación mediante una de las siguientes opciones:

**Opción 1** Arrastre una programación a la franja horaria deseada en la barra de ajustes de hora.

**Opción 2** Seleccione una programación en la barra de ajustes de hora y, a continuación, arrastre ◀/▶ para ajustar las horas de inicio y fin.

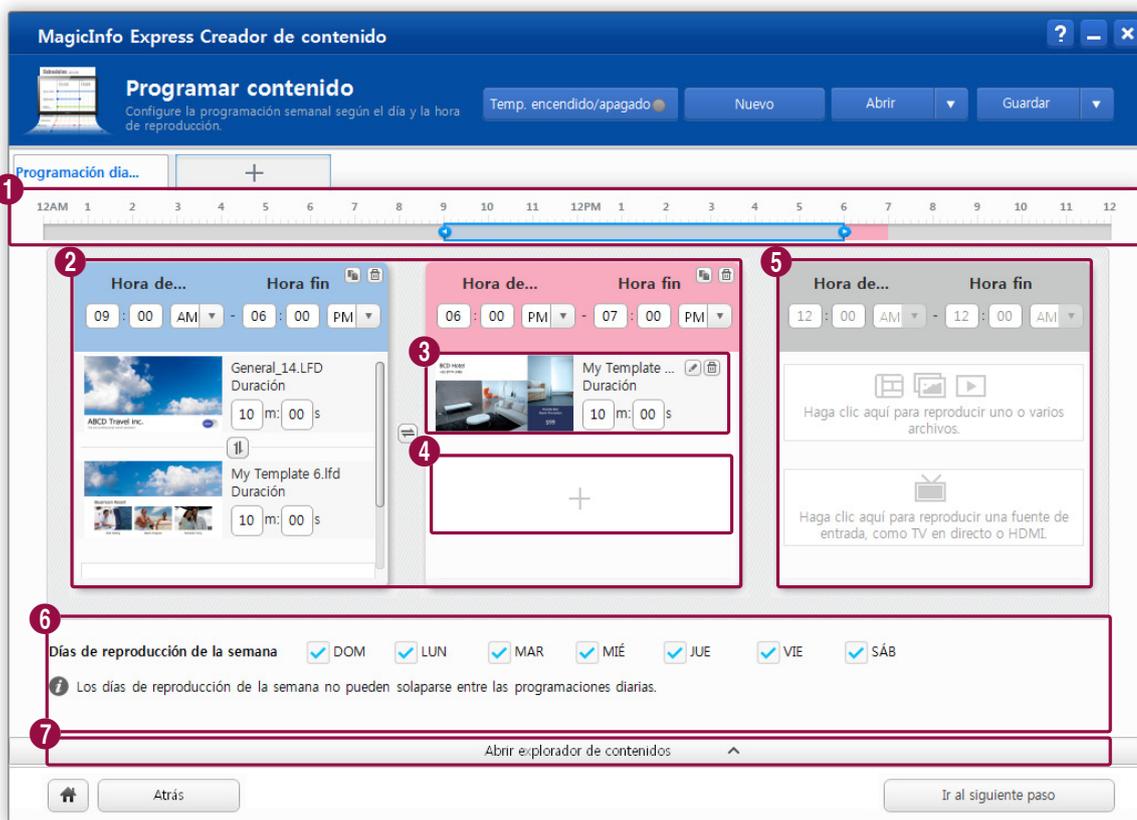
**Opción 3** Cambie las horas de inicio y fin mediante el cuadro de programación.

### Nota

- Al cambiar la franja horaria en la barra de ajustes de hora también cambiará la duración de reproducción y la secuencia en el cuadro de programación.
- En la barra de ajustes de hora, la hora puede ajustarse en intervalos de 30 minutos.
- En el cuadro de programación, la hora puede ajustarse en intervalos de 10 minutos.

## Configuración de una programación

Configure una programación creada añadiendo distintos elementos de contenido. Como alternativa, puede configurar una programación añadiéndole una fuente de entrada de forma que la fuente de entrada conectada se reproduzca durante un tiempo especificado.



Aquí puede crear una programación nueva o adaptar los ajustes de hora de una programación.

1

- Arrastre la franja horaria deseada para crear una programación nueva. Si se crea una nueva programación en la barra de ajustes de hora, bajo la barra se creará un cuadro de programación del mismo color que la programación.
- Al arrastrar una programación a otra franja horaria es posible cambiar la duración y la secuencia de la reproducción.
- Si se arrastra ◀/▶ cuando hay seleccionada una programación, se podrán ajustar sus horas de inicio y fin.

Los cuadros de programación, que se utilizan para configurar los ajustes de contenido de una programación, se muestran en el orden de sus horas de inicio. Cambie los ajustes de hora de programación. Cambie los ajustes de contenido de una programación, como la duración y la secuencia de reproducción.

2

- : duplique una programación para crear otra programación idéntica.
- : elimine una programación.
- **Hora de inicio:** establezca la hora a la que se iniciará la programación.
- **Hora fin:** establezca la hora a la que finalizará la programación.
- : cambie la secuencia de reproducción de los elementos de contenido enumerados verticalmente.
- : cambie la secuencia de reproducción de los elementos de contenido enumerados horizontalmente.
- : estos botones solo aparecen cuando ciertas programaciones están ocultas por falta de espacio en la pantalla. Para ver las programaciones ocultas, haga clic en los botones.

El contenido está incluido en la programación.

- : cambie el contenido que se reproducirá.
- : elimine contenido.
- **Duración:** establezca el tiempo que se reproducirá cada elemento de contenido. La duración de la reproducción de los archivos de imagen o plantillas puede ajustarse entre 5 segundos y 99:59. Tenga en cuenta que la duración de la reproducción de archivos de vídeo se ajusta automáticamente a la duración de cada archivo de vídeo y que no se puede cambiar.

3

 **Nota**

Si se arrastra nuevo contenido sobre el contenido actual, este último se sustituirá con el nuevo contenido.

4

Añada otro contenido sobre el contenido añadido previamente.

5

En este cuadro de programación no se ha creado ninguna programación. Añada contenido o una fuente de entrada al cuadro de programación vacío para crear una programación nueva. Si se crea una nueva programación en un cuadro de programación, en la franja horaria correspondiente de la barra de ajustes de hora aparecerá una programación del mismo color que el cuadro de programación.

6

 **Nota**

- No es posible enviar programaciones si no se ha seleccionado ningún día de la semana.
- Los días de la semana asignados a otra programación diaria se desactivarán y no podrán seleccionarse.

Se enumeran los elementos de contenido almacenados en la carpeta de destino especificada. Dado el caso, seleccione y añada a un cuadro de programación el contenido deseado desde la lista de contenidos.

7

- **Abrir carpeta:** especifique la carpeta desde la que se importará contenido.
- : ordene y visualice los tipos de contenido deseados seleccionando las casillas de tipos de contenido correspondientes.
- Cuando ciertos elementos de la carpeta especificada permanecen ocultos por falta de espacio en la pantalla, en la parte inferior aparece una barra de desplazamiento. Para ver el contenido oculto, arrastre la barra de desplazamiento.

 **Nota**

Haga clic en  /  para abrir o cerrar la lista de contenidos.

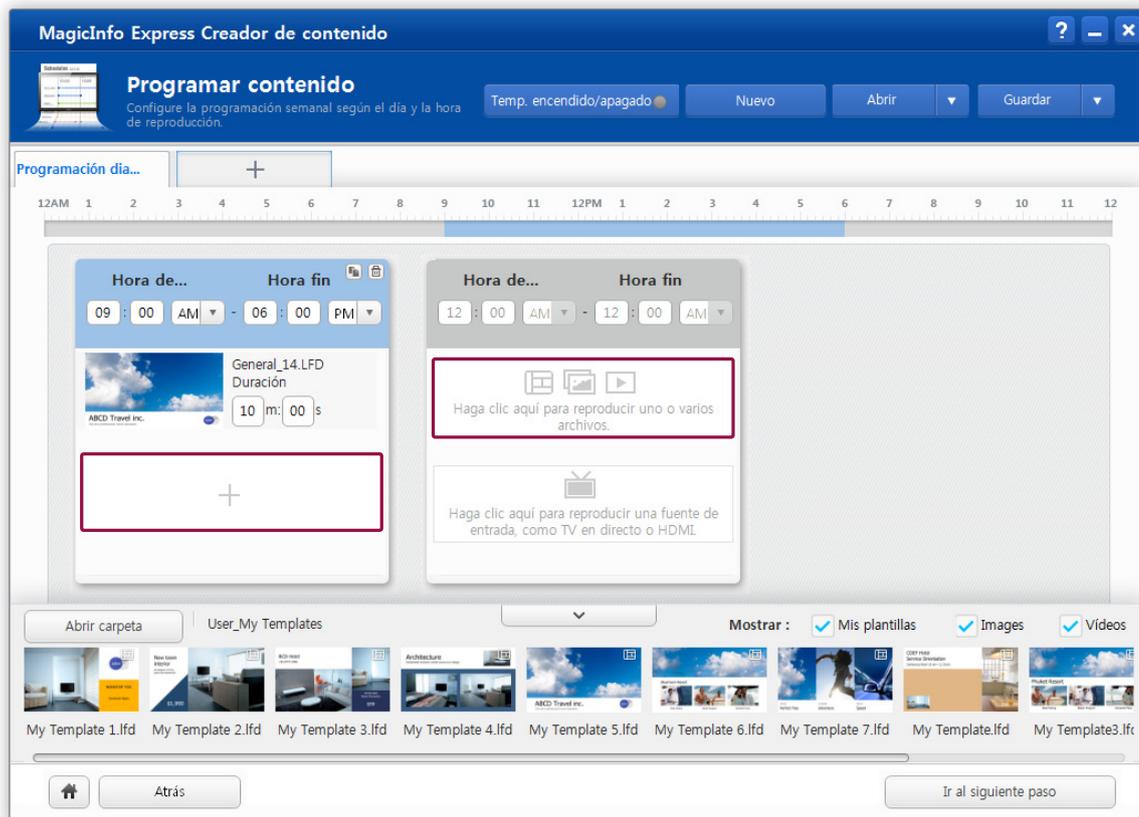
## Adición de contenido

Puede añadir contenido a una programación desde la página de ajustes de programación mediante una de las siguientes opciones:

**Opción 1** Haga clic en la sección deseada de un cuadro de programación y seleccione el contenido.

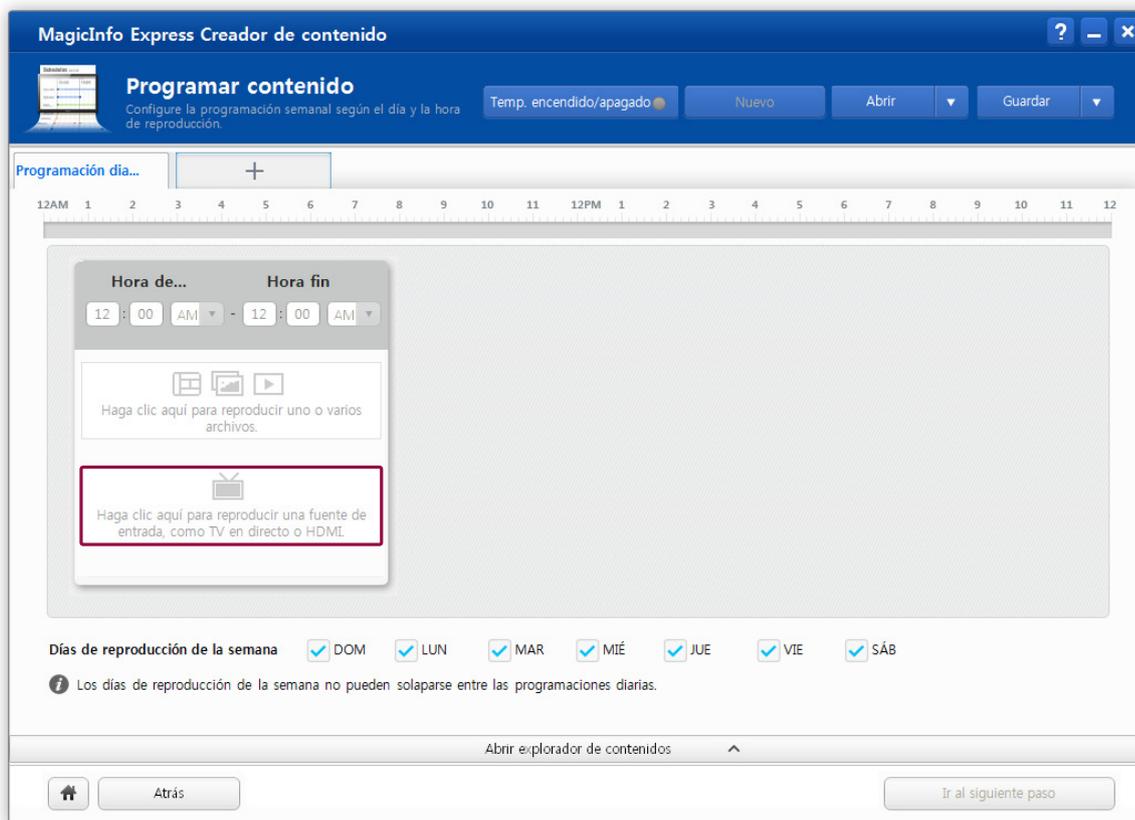
**Opción 2** Arrastre contenido hasta la sección deseada en un cuadro de programación desde la lista de contenidos que aparece debajo de **Abrir carpeta**.

**Opción 3** Arrastre contenido desde el Explorador de Windows hasta la sección deseada de un cuadro de programación.



## Adición de una fuente de entrada

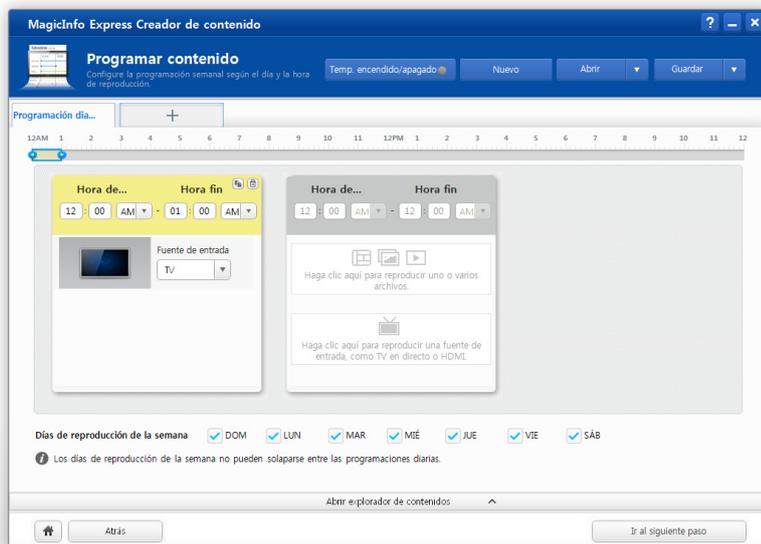
- 1 Añada una fuente de entrada haciendo clic en la sección deseada de un cuadro de programación en la página de ajustes de programación.



- 2 Haga clic en ▼ desde **Fuente de entrada** para seleccionar el tipo de fuente de entrada deseado.

### Nota

Si ha añadido a una programación una fuente de entrada externa, no será posible añadir otra fuente de entrada externa o contenido.



## Almacenamiento de programaciones

---

Es posible guardar las programaciones en el ordenador.

- 1 En la página de ajustes de programación, haga clic en **Guardar**.
  - Haga clic en ▼ junto a **Guardar** para elegir un método para guardar la plantilla.
- 2 Introduzca un nombre de programación y, a continuación, haga clic en **Guardar**.

## Edición de una programación

---

Importe una programación previamente almacenada para editar el contenido o los ajustes de hora.



### Nota

Una programación importada puede editarse siguiendo el mismo método que para crear una nueva programación. Para más información, consulte lo siguiente: [► Creación de una programación](#)

## Importación de una programación desde un ordenador

Puede importar una programación desde un ordenador para editarla.

- 1 En la página de ajustes de programación, haga clic en ▼ junto a **Abrir** y seleccione **Abrir**.
- 2 Seleccione la programación que desea editar y, a continuación, haga clic en **Abrir**.

## Importación de una programación desde un USB

Es posible importar una programación y sus archivos de contenido desde un dispositivo USB para editarlos.

En la página de ajustes de programación, haga clic en ▼ junto a **Abrir** y seleccione **Importar**.

- Al hacer clic en el botón se buscará automáticamente el dispositivo USB conectado al ordenador y se importarán las programaciones almacenadas en el dispositivo.

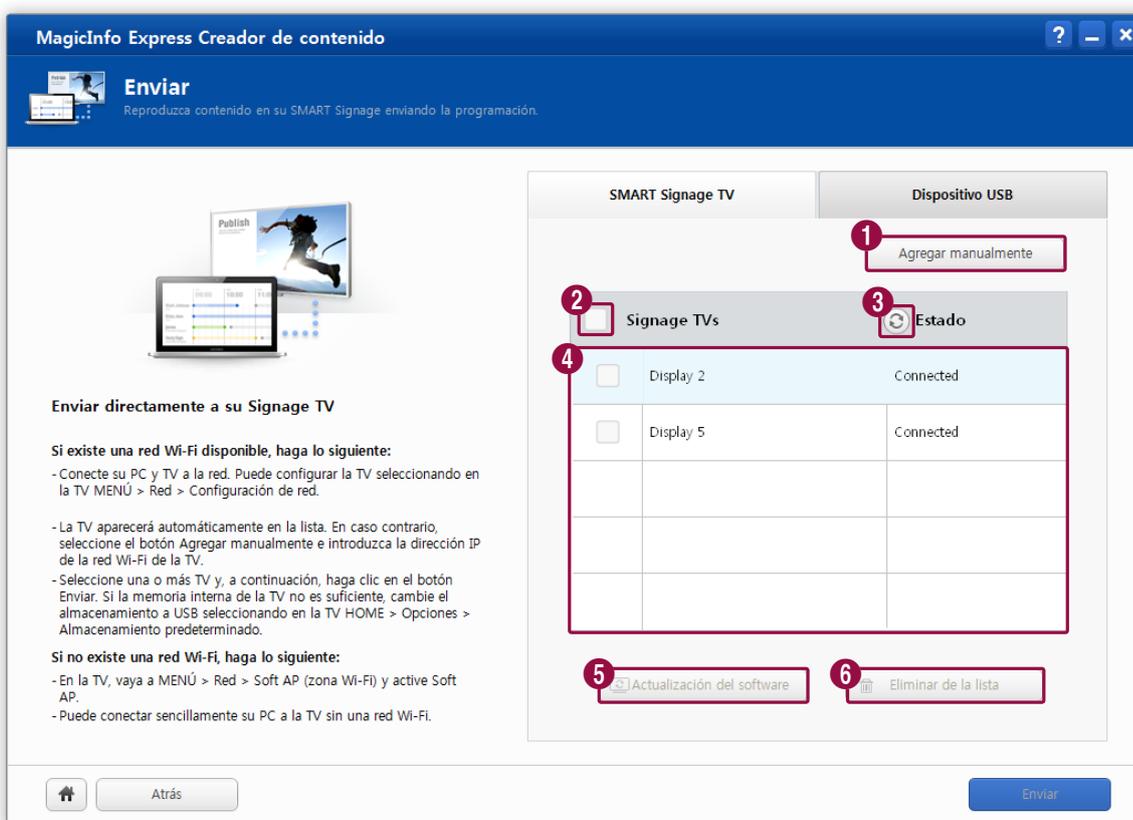
## Envío de programaciones

Envíe una programación a un monitor Samsung o un dispositivo USB.

### Envío de programaciones a monitores Samsung

Es posible enviar una programación a monitores Samsung conectados a la misma red.

- 1 En la página de ajustes de programación, haga clic en **Ir al siguiente paso**.
- 2 Seleccione la pestaña **SMART Signage TV**.



Introduzca manualmente la dirección IP de un monitor Samsung y conéctelo al dispositivo. Tras introducir la dirección IP, haga clic en **Añadir**.

1



No es posible añadir a la lista de dispositivos monitores Samsung que no estén conectados a la misma red.

2

Seleccione todos los dispositivos en la lista.

3

Actualice la lista de monitores Samsung conectados a la misma red.

4

Aparecen los dispositivos conectados. Seleccione un dispositivo y envíele una programación.

- Dado el caso, seleccione varios dispositivos y envíeles una programación a todos al mismo tiempo.

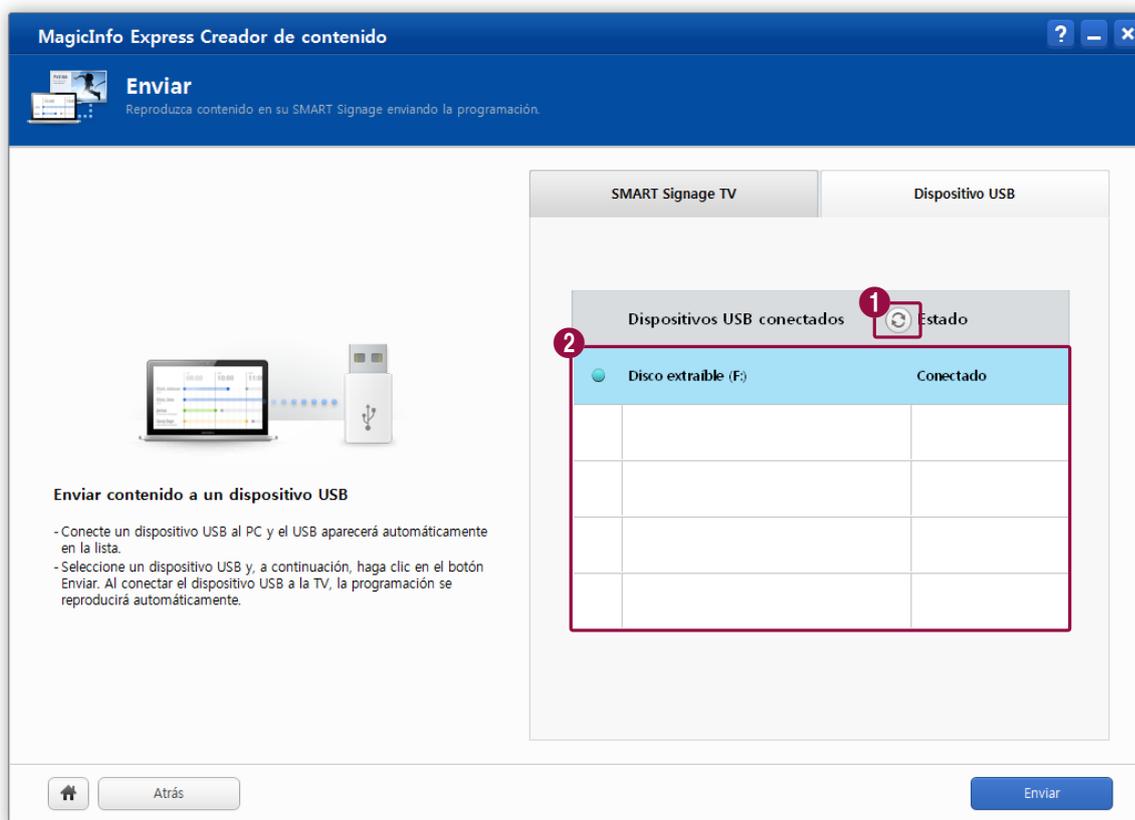
- 5 Vea la versión actual del dispositivo seleccionado.  
Si hay una actualización disponible en el servidor, actualice el dispositivo a la última versión.
- 6 Elimine de la lista los dispositivos seleccionados.

- 3 Seleccione un dispositivo en la lista de monitores Samsung y haga clic en **Enviar**.
- 4 Una vez enviada la programación, haga clic en **Aceptar**.
  - Para regresar a la página principal, haga clic en .
  - Para regresar a la página de ajustes de programación y editar una programación, haga clic en **Atrás**.

## Envío de programaciones a un USB

Es posible enviar programaciones a dispositivos USB conectados al ordenador.

- 1 En la página de ajustes de programación, haga clic en **Ir al siguiente paso**.
- 2 Seleccione la pestaña **Dispositivo USB**.



---

1 Actualice la lista de dispositivos USB conectados al ordenador.

---

2 Aparecen los dispositivos USB conectados al ordenador. Seleccione un dispositivo USB y envíele una programación.

- Dado el caso, seleccione varios dispositivos USB y envíeles una programación a todos al mismo tiempo.

---

3 Seleccione un dispositivo en la lista de dispositivos USB y, a continuación, haga clic en **Enviar**.

4 Una vez enviada la programación, haga clic en **Aceptar**.

– Para regresar a la página principal, haga clic en .

– Para regresar a la página de ajustes de programación y editar una programación, haga clic en **Atrás**.

# Open Source Announcement

To send inquiries and requests for questions regarding open sources, contact Samsung via Email ([oss.request@samsung.com](mailto:oss.request@samsung.com)).

- This product uses some software programs which are distributed under the OpenSSL Project.

## OpenSSL License

Copyright (c) 1998-2004 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- 1) Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- 2) Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- 3) All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:  
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
- 4) The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org).
- 5) Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
- 6) Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:  
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLey License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:  
 "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"  
 The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

