

Indice

1. Conociendo el reloj	S-2
Acerca de la guía del usuario	S-2
Usando las pantallas de menú	S-3
Ingresando textos y otros datos	S-4
Activando la luz de fondo de la presentación	S-6
2. Modo de Telememo	S-7
Ingresando el modo de Telememo	S-7
Ingresando datos en el Telememo	S-7
Llamando los registros del Telememo	S-8
Editando un registro del Telememo	S-8
Borrando un registro del Telememo	S-9
Búsqueda por índice en el Telememo	S-9
3. Modo de programa de actividades	S-10
Ingresando el modo de programa de actividades	S-10
Ingresando un registro del programa de actividades	S-10
Alarmas del programa de actividades	S-11
Llamando datos del programa de actividades	S-12
Editando un registro del programa de actividades	S-12
Borrando un registro del programa de actividades	S-12
4. Modo de actividades a realizar	S-14
Ingresando el modo de actividades a realizar	S-14
Ingresando un registro de las actividades a realizar	S-14
Llamando un registro de las actividades a realizar	S-15
Verificando las tareas finalizadas	S-16
Editando un registro de las actividades a realizar	S-16
Borrando un registro de las actividades a realizar	S-16
5. Modo de navegador	S-17
Acerca del texto de modo de navegador	S-17
Ingresando el modo de navegador	S-18
Ingresando datos en el navegador	S-18
Llamando un dato del navegador	S-19
Editando datos del navegador	S-20
Borrando datos del navegador	S-21
6. Modo de propietario	S-22
Ingresando el modo de propietario	S-22
Ingresando datos del propietario	S-22
Llamando datos del propietario	S-23
Editando datos del propietario	S-23
Borrando los datos del propietario	S-23

S

7. Modo de hora mundial	S-24
Ingresando el modo de hora mundial	S-24
Cambiando la ciudad de la hora mundial	S-24
Horario de ahorro de energía (DST)	S-24
8. Modo de alarma	S-25
Ingresando el modo de alarma	S-25
Ajustando la hora de alarma diaria	S-25
Operación de la alarma diaria	S-26
Activando y desactivando la alarma diaria y señal horaria	S-26
9. Modo de cronógrafo	S-27
Ingresando el modo de cronógrafo	S-27
Usando el cronógrafo	S-27
10. Ajustes de hora y fecha	S-28
Calibrando la cuenta de segundos	S-28
Ajustando la hora actual	S-28
Horario de ahorro de energía	S-30
11. Comunicación de datos	S-31
Comunicación con una computadora	S-31
Interrumpiendo la comunicación de datos	S-31
Intercambio de datos del propietario	S-32
Comunicación con otro reloj	S-32
12. Referencia	S-34
Sonido de confirmación de entrada por botón	S-34
Contraste de la presentación	S-34
Pantalla de apertura	S-35
Índices	S-35
Iconos de categoría	S-36
Texto de presentación	S-38
Visualización de los datos de texto	S-39
Visualización de los ajustes y datos	S-39
Presentaciones iniciales	S-39
Operaciones de pantalla automática	S-39
Formatos de hora normal de 12/24 horas	S-39
Hora normal del modo de hora mundial	S-40
Precauciones en la comunicación de datos	S-40
Capacidad de memoria	S-41
Campos de datos	S-43
Precauciones con la pila	S-44
13. Mantenimiento por el usuario	S-45
14. Especificaciones	S-48

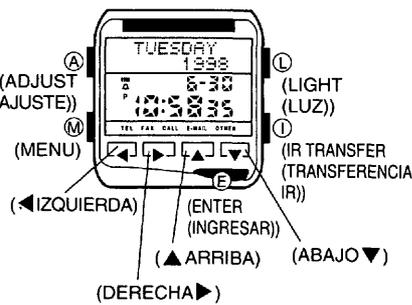
S-1

1 Conociendo el reloj

Esta sección contiene información básica importante acerca del reloj. Cerciñese de leer esta sección antes de intentar usar el reloj por primera vez.

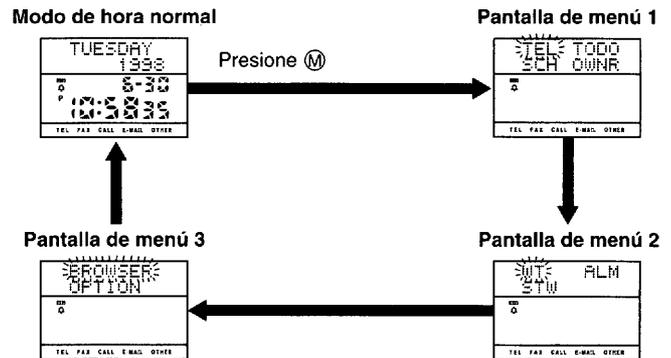
Acerca de la guía del usuario

- Las operaciones de botón se indican usando las letras y marcas de flecha mostradas en la ilustración.
- Cada sección de este manual le proporciona la información que necesita para llevar a cabo las operaciones en cada modo. Detalles adicionales e información técnica pueden encontrarse en la sección titulada "12 Referencia" en la página S-34.
- El término "reloj" referido en este manual se refiere al reloj CASIO PC-UNITE (Módulo 1510).
- El término "aplicación del reloj" referido en este manual se refiere a la aplicación "CASIO PC-UNITE Watch Software".
- PC-UNITE es nombre comercial de CASIO COMPUTER CO., LTD.



Usando las pantallas de menú

Los modos de este reloj son todos accedidos usando las tres pantallas de menú. Mientras el reloj se encuentra en el modo de hora normal, presione (M) para hacer un ciclo a través de las pantallas de menú en la secuencia mostrada a continuación.



- Cuando se visualiza una pantalla de menú, el indicador de modo del modo que se encuentra actualmente seleccionado se encuentra destellando.
- La siguiente es una lista de todos los indicadores de modo y sus significados.

Indicador	Modo	Indicador	Modo
TEL	Modo de Telememo	ALM	Modo de alarma
TODO	Modo de actividades a realizar	STW	Modo de cronógrafo
SCH	Modo de programa de actividades	BROWSER	Modo de navegador
OWNER	Modo de propietario	OPTION	Modo de opción
WT	Modo de hora mundial		

Para ingresar un modo desde una pantalla de menú

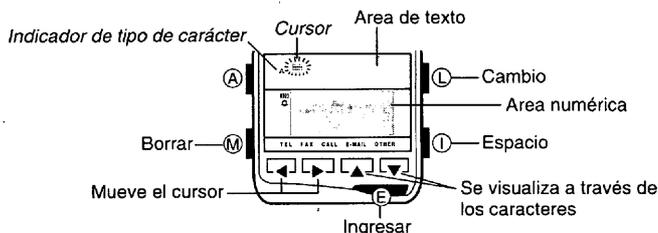
- En el modo de hora normal, presione (M) hasta que la pantalla de menú que contiene el indicador de modo que desea ingresar se encuentre sobre la pantalla.

- Utilice los botones ◀, ▶, ▲ y ▼, para mover la parte destellante al indicador del modo que desea ingresar.
- Presione ⓔ para ingresar el modo cuyo indicador se encuentra destellando sobre la pantalla de menú.
- Para retornar al modo de hora normal desde otro modo, presione Ⓜ.

Ingresando textos y otros datos

A continuación se describe los procedimientos generales para ingresar textos, símbolos y números. Las operaciones descritas aquí pueden usarse en cualquier modo en donde pueda ingresar datos. Para informarse acerca de la visualización de las pantallas de entrada de registros, vea las otras secciones de este manual que describen los variados modos.

Botones de ingreso de texto



- El cursor destellando (■) muestra la ubicación en donde será ingresado el carácter.

Áreas de presentación

La presentación tiene dos áreas para ingresar y llamar (o recuperar), *de texto* y *una área numérica*. Como sus nombres lo sugiere, el área de texto es para ingresar y visualizar texto (campo de nombre del Telememo, campo de descripción de programa de actividades, campo de texto del navegador, etc.), mientras el área numérica es para ingresar y visualizar números (hora, fecha, campos de números telefónicos, etc.).

S-4

Activando la luz de fondo de la presentación

Excepto cuando está realizando los ajustes o llevando a cabo una operación de comunicación de datos, presionando el botón ⓔ en cualquier modo activa la luz de fondo durante unos dos segundos. La luz de fondo utiliza un panel EL (electroluminiscente) que ocasiona que la presentación entera se ilumine para una fácil lectura en la oscuridad.

Si necesita mantener la luz de fondo iluminada más tiempo, sostenga presionado el botón ⓔ. Sin embargo, aun si lo hace, la luz de fondo se apaga automáticamente luego de uno o dos minutos.

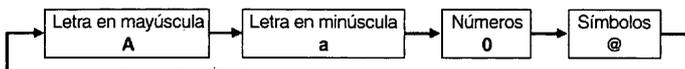
¡Importante!

- La iluminación provista por la luz de fondo puede ser difícil de ver cuando se observa bajo la luz directa del sol.
- La luz de fondo se apaga automáticamente siempre que suena una alarma o se realiza otra operación del zumbador mientras está encendida.
- La luz de fondo EL vibra ligeramente cuando está iluminada, lo cual puede ocasionar un sonido perceptible. Esto no indica ninguna falla de funcionamiento.
- El panel electroluminiscente pierde su poder de iluminación luego de un largo tiempo de uso.

S-6

Para ingresar un carácter

- Mientras el cursor se encuentra destellando en el área de texto de la presentación, utilice ◀ y ▶ para mover el cursor a la ubicación en donde desea ingresar un carácter.
- Utilice ⓔ para seleccionar el tipo de carácter que desea ingresar.
 - A cada presión de ⓔ hace un ciclo a través de los tipos de caracteres como se muestra a continuación. El tipo de carácter seleccionado actualmente se indica por el indicador de tipo de carácter.



- Utilice los botones ▲ y ▼ para ir visualizando a través de los caracteres disponibles en la posición del cursor.
- Cuando se muestra el carácter que desea, presione ▶ para mover el cursor a la siguiente posición.
 - Los botones ◀ y ▶ mueven el cursor hacia la izquierda o derecha.

Notas

- Para los detalles acerca de los caracteres que puede ingresar en el reloj, vea la sección titulada "Character Table" (Tabla de caracteres) en la parte trasera de este manual.
- Para los detalles sobre los diferentes tipos de caracteres vea la sección titulada "Texto de presentación" en la página S-38.

Para borrar un carácter

- Utilice los botones ◀ y ▶ para mover el cursor al carácter que desea borrar.
- Presione Ⓜ para borrar el carácter en la posición del cursor.

Para insertar un carácter

- Utilice los botones ◀ y ▶ para mover el cursor a la posición en donde desea insertar un carácter.
- Presione ⓔ para insertar un espacio en la posición de cursor actual.
- Ingrese el carácter que desea.

Para ingresar números

- Mientras el cursor se encuentra destellando en el área numérica de la presentación, utilice ◀ y ▶ para mover el cursor al dígito que desea ingresar.
- Utilice los botones ▲ y ▼ para cambiar el ajuste.

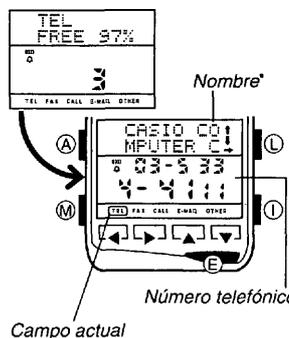
S-5

2 Modo de Telememo

El modo de Telememo le permite almacenar nombres, números telefónicos, direcciones electrónicas (e-mail) y otros datos que pueden ser llamados posteriormente cuando los necesita. Para los detalles sobre los campos de datos de modo de Telememo, vea la sección titulada "Campos de datos" en la página S-43.

- Los datos del Telememo, programa de actividades, actividades a realizar, propietario y navegador se almacenan todos en la misma área de memoria.

Ingresando el modo de Telememo



- En el modo de hora normal, presione una vez el botón Ⓜ para visualizar la pantalla de menú 1.
- TEL destellará sobre la pantalla de menú, de modo que presione el botón ⓔ para ingresar el modo de Telememo.
 - La presentación inicial muestra cuántos registros hay almacenados en el modo y el porcentaje de memoria sin usar. Luego, la presentación cambia para mostrar el registro que estaba viendo la última vez que salió del modo de Telememo.
 - Los nombres de campo del Telememo se muestran sobre la parte inferior de la presentación. El nombre del campo visualizado actualmente tiene un cuadro alrededor del mismo.

Ingresando datos en el Telememo

Utilice el procedimiento siguiente para ingresar un nuevo registro en el Telememo. Para los detalles acerca del ingreso de los caracteres, vea la sección titulada "Ingresando textos y otros datos" en la página S-4.

S-7

Para ingresar un registro nuevo en el Telememo



1. En el modo de Telememo, sostenga presionado el botón (A) durante unos dos segundos, hasta que aparezca el menú de operación de registro.
2. **NEW** aparecerá destellando sobre el menú de operación, de modo que presione el botón (E) para visualizar la pantalla de ingreso de registro nuevo.

- **NEW** será reemplazado por ******* si la memoria del reloj se encuentra ya completa.
- 3. Ingrese el nombre, y luego presione el botón (E).
- 4. Ingrese los datos para los otros campos, presionando (E) luego de cada uno.
- 5. Cuando termine de ingresar todos los datos que desea, presione el botón (A).
- Los registros del Telememo se clasifican automáticamente de acuerdo a los contenidos de campo de nombre.
- Un registro del Telememo debe tener por lo menos un nombre para ser almacenado. Los otros campos pueden omitirse presionando (E) sin ingresar nada.

Llamando los registros del Telememo

1. En el modo de Telememo, utilice los botones ▲ y ▼ para ir visualizando a través de los nombres hasta encontrar el que desea.
2. Cuando el nombre cuyo registro desea ver se encuentra sobre la presentación, utilice los botones ◀ y ▶ para ver los otros campos.
- Solamente el campo que contiene datos aparece sobre la presentación. Los campos vacíos son omitidos.

Editando un registro del Telememo

1. Llame el registro que desea editar.
2. Sostenga presionado el botón (A) durante unos dos segundos hasta que aparezca el menú de operación de registro.
3. Presione ▼ para mover la parte destellante a **EDIT**, y luego presione el botón (E) para visualizar la pantalla de edición de registro.
4. Lleve a cabo los cambios que desee en el registro, presionando el botón (E) luego de finalizar la edición de cada campo.
- Si desea dejar el registro en un campo tal como está, presione el botón (E) sin hacer ningún cambio.
5. Cuando termine de hacer todos los cambios que desea, presione el botón (A).

S-8

Borrando un registro del Telememo

1. Llame el registro que desea borrar.
2. Sostenga presionado el botón (A) durante unos dos segundos hasta que aparezca el menú de operación de registro.
3. Presione el botón ▼ y luego ▶ para mover la parte destellante a **CLR**, y luego presione el botón (E).
4. En respuesta al mensaje de confirmación de mensaje que aparece sobre la presentación, presione el botón (E) para borrar el registro o el botón (A) para cancelar el procedimiento sin borrar nada.

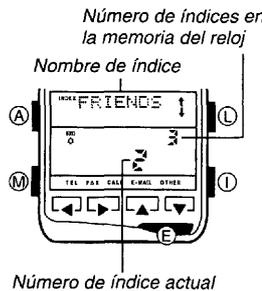
Búsqueda por índice en el Telememo

Con la búsqueda por índice en el Telememo, puede ir visualizando los nombres de los índices en la memoria del reloj para encontrar el que desea.

Notas

- No se pueden crear o editar usuarios indicados en el índice, o ingresar registros en los índices de usuario en el reloj. Para crear índices de usuario y asignarles registros deberá usar el programa de aplicación del reloj. Entonces podrá transferir los índices y registros al reloj.
- Para detalles adicionales acerca de los índices, vea la sección titulada "Índices" en la página S-35.

Para realizar una búsqueda por índice



1. En el modo de Telememo, presione el botón (E) para cambiar a la lista de índices.
 - A cada presión del botón (E) cambia alternando entre la pantalla de presentación de registro del Telememo y la lista de índice.
2. Utilice los botones ▲ y ▼ para ir visualizando a través de los nombres de índice hasta que aparezca el nombre que desea.
3. Presione el botón (E) para visualizar el registro almacenado bajo el índice visualizado.
 - Luego de visualizar el registro, puede usar los botones ▲ y ▼ para ir visualizando a través los nombres bajo el índice, y también ◀ y ▶ para ver los otros campos almacenados bajo un nombre.

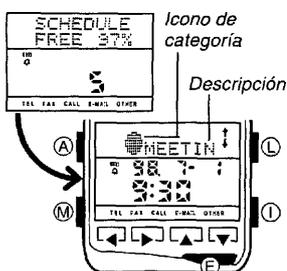
S-9

3 Modo de programa de actividades

El modo de programa de actividades lo asiste a mantenerlo en hora en todo momento, permitiéndole llevar un registro de sus compromisos adondequiera que vaya. Las alarmas del programa de actividades suenan para recordarle de los eventos importantes. Para los detalles en los campos de modo del programa de actividades, vea la sección titulada "Campos de datos" en la página S-43.

- Los datos del Telememo, programa de actividades, actividades a realizar, propietario y navegador se almacenan todos en la misma área de memoria.

Ingresando el modo de programa de actividades

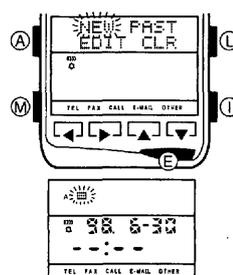


1. En el modo de hora normal, presione una vez el botón (M) para visualizar la pantalla de menú 1.
2. Presione ▼ para mover la parte destellante a **SCH**, y luego presione el botón (E).
- La presentación inicial muestra cuántos registros hay almacenados en el modo y el porcentaje de memoria sin usar. Luego, la presentación cambia para mostrar el siguiente compromiso programado.

Ingresando un registro del programa de actividades

Utilice el procedimiento siguiente para ingresar un nuevo registro en el programa de actividades. Para los detalles acerca del ingreso de los caracteres, vea la sección titulada "Ingresando textos y otros datos" en la página S-4.

Para ingresar un registro nuevo en el programa de actividades



1. En el modo de programa de actividades, sostenga presionado el botón (A) durante unos dos segundos, hasta que aparezca el menú de operación de registro.
2. **NEW** aparecerá destellando sobre el menú de operación, de modo que presione el botón (E) para visualizar la pantalla de ingreso de registro nuevo.
 - **NEW** será reemplazado por ******* si la memoria del reloj se encuentra ya completa.
 - **FAST** será reemplazado por ******* si no hay ningún registro en el programa de actividades con una fecha que sea previa a la fecha del día actual.
3. Ingrese la descripción del compromiso, y luego presione el botón (E).
- Si ha transferido iconos de categoría al reloj, el icono destellará cuando visualice primero la pantalla de ingreso de registro nuevo. Utilice los botones ▲ y ▼ para seleccionar el icono que desea, y luego presione el botón (E) para avanzar al campo de descripción.
4. Ingrese el año, mes, día, hora y minutos del compromiso.
5. Cuando termine de ingresar todos los datos que desea, presione el botón (A).
- Si ha transferido iconos al reloj, aparecerá "☺" en lugar del icono de categoría. Para los detalles acerca de los iconos de categoría, vea la sección titulada "Iconos de categoría" en la página S-36.
- Los registros del programa de actividades se clasifican automáticamente de acuerdo a la fecha y hora.
- Un registro del programa de actividades deberá tener datos de hora y descripción para ser almacenado.

Alarmas del programa de actividades

Una alarma del programa de actividades suena y el texto de descripción del compromiso aparece sobre la presentación del reloj cuando se alcanza la hora preajustada del compromiso.

- Las alarmas del programa de actividades suenan de acuerdo a la hora local del modo de hora normal.
- La alarma suena durante 20 segundos o hasta que se presiona cualquier botón.
- La descripción permanece sobre la presentación durante tres minutos en el modo de hora normal, o hasta que cambia desde el modo de hora normal a otro modo, cualquiera que se cumpla primero.

- Si se alcanza otra hora del programa de actividades dentro de unos tres minutos después de una hora de programa de actividades previa, la segunda alarma no sonará a menos que salga y vuelva a ingresar el modo de hora normal.

Para probar una alarma del programa de actividades

Sostenga presionado el botón ◀ para genera el sonido de alarma del programa de actividades.

Llamando datos del programa de actividades

En el modo del programa de actividades, utilice los botones ▲ y ▼ para ir visualizando a través de los compromisos para encontrar el que desea.

Editando un registro del programa de actividades

1. Llame el registro que desea editar.
2. Sostenga presionado el botón (A) durante unos dos segundos hasta que aparezca el menú de operación de registro.
3. Presione ▼ para llevar la parte destellante a EDIT, y luego presione el botón (E) para visualizar la pantalla de edición de registro.
4. Lleve a cabo cualquier cambio al registro que desea en los campos de icono de categoría, descripción y campos de fecha/hora, presionando el botón (E) luego de finalizar la edición de cada campo.
- Si desea dejar un campo tal como está, presione el botón (E) sin realizar cambios.
5. Cuando termine de realizar todos los cambios que desea, presione el botón (A).

Borrando un registro del programa de actividades

Se puede borrar un solo registro o todos los registros con fechas anteriores a la fecha actual.

Para borrar un solo registro

1. Llame el registro que desea borrar.
2. Sostenga presionado el botón (A) durante unos dos segundos hasta que aparezca el menú de operación de registro.
3. Presione el botón ▼ y ► para mover la parte destellante a CLR, y luego presione el botón (E).
4. En respuesta al mensaje de confirmación de mensaje que aparece sobre la presentación, presione el botón (E) para borrar el registro o el botón (A) para cancelar el procedimiento sin borrar nada.

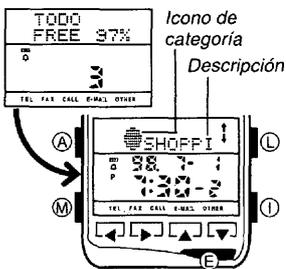
S-12

4 Modo de actividades a realizar

El modo de actividades a realizar hace posible mantener control de todas las cosas importantes que necesita hacer. Para los detalles en el modo de actividades a realizar, vea la sección titulada "Campos de datos" en la página S-43.

- Los datos del Telememo, programa de actividades, actividades a realizar, propietario y navegador se almacenan todos en la misma área de memoria.

Ingresando el modo de actividades a realizar



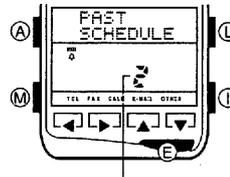
1. En el modo de hora normal, presione una vez el botón (M) para visualizar la pantalla de menú 1.
2. Presione ► para mover la parte destellante a TCCC, y luego presione el botón (E).
- La presentación inicialmente muestra cuántos registros hay almacenados en el modo y el porcentaje de memoria sin usar. Luego, la presentación cambia para mostrar el siguiente registro de las actividades a realizar.

Ingresando un registro de las actividades a realizar

Utilice el procedimiento siguiente para ingresar un nuevo registro en las actividades a realizar. Para los detalles acerca del ingreso de los caracteres, vea la sección titulada "Ingresando textos y otros datos" en la página S-4.

S-14

Para borrar todos los registros pasados



Número de compromisos pasados

1. Sostenga presionado el botón (A) durante unos dos segundos hasta que aparezca el menú de operación de registro.
2. Presione el botón ► para mover la parte destellante a FAST, y luego presione el botón (E).
3. En respuesta al mensaje de confirmación de mensaje que aparece sobre la presentación, presione el botón (E) para borrar el registro o el botón (A) para cancelar el procedimiento sin borrar nada.

S-13

Para ingresar un registro nuevo en las actividades a realizar



1. En el modo de actividades a realizar, sostenga presionado el botón (A) durante unos dos segundos, hasta que aparezca el menú de operación de registro.
2. NEW aparecerá destellando sobre el menú de operación, de modo que presione el botón (E) para visualizar la pantalla de ingreso de registro nuevo.
- NEW será reemplazado por :*: si la memoria del reloj se encuentra ya completa.
3. Ingrese la descripción de la tarea, y luego presione el botón (E).

- Si ha transferido iconos de categoría al reloj, el icono destallará cuando visualice primero la pantalla de ingreso de registro nuevo. Utilice los botones ▲ y ▼ para seleccionar el icono que desea, y luego presione el botón (E) para avanzar al campo de descripción.
- 4. Utilice los botones ▲ y ▼ para ingresar la prioridad de la tarea como un valor de 1 al 4, y luego presione (E) luego de cada uno.
- 5. Ingrese el año, mes y día, y luego la hora (hora y minutos).
- 6. Cuando haya finalizado de ingresar todos los datos que desea, presione el botón (A).
- Si ha transferido iconos al reloj, aparecerá "NEW" en lugar del icono de categoría. Para los detalles acerca de los iconos de categoría, vea la sección titulada "Iconos de categoría" en la página S-36.
- Los registros de las actividades a realizar se almacenan en el orden en que se almacenan.
- Un registro de las actividades a realizar deberá tener datos de descripción para ser almacenado.

Llamando un registro de las actividades a realizar

En el modo de actividades a realizar, utilice los botones ▲ y ▼ para ir visualizando a través de los registros para encontrar el que desea.

S-15

Verificando las tareas finalizadas

Se pueden comprobar las tareas completadas para identificarlas a medida que son hechas.

Para verificar las tareas finalizadas

1. Llame el registro cuya tarea desea verificar.
2. Sostenga presionado **(E)** durante unos dos segundos, hasta que **F** (marca de verificación) reemplace el valor prioritario sobre la pantalla.

Editando un registro de las actividades a realizar

1. Llame el registro que desea editar.
2. Sostenga presionado el botón **(A)** durante unos dos segundos hasta que aparezca el menú de operación de registro.
3. Presione **(V)** para llevar la parte destellante a **EDIT**, y luego presione el botón **(E)** para visualizar la pantalla de edición de registro.
4. Lleve a cabo cualquier cambio al registro que desea en los campos de icono de categoría, descripción, prioridad y campos de fecha/hora, presionando el botón **(E)** luego de finalizar la edición de cada campo.
 - Si desea dejar un campo tal como está, presione el botón **(E)** sin realizar ningún cambio.
5. Cuando termine de realizar todos los cambios que desea, presione el botón **(A)**.

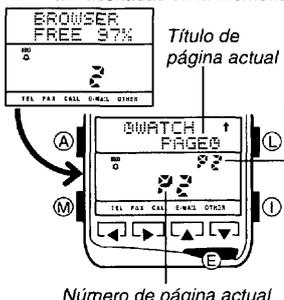
Borrando un registro de las actividades a realizar

1. Llame el registro que desea borrar.
2. Sostenga presionado el botón **(A)** durante unos dos segundos hasta que aparezca el menú de operación de registro.
3. Presione el botón **(V)** y luego **(P)** para mover la parte destellante a **CLR**, y luego presione el botón **(E)**.
4. En respuesta al mensaje de confirmación de mensaje que aparece sobre la presentación, presione el botón **(E)** para borrar el registro o el botón **(A)** para cancelar el procedimiento sin borrar nada.

S-16

Ingresando el modo de navegador

Número de páginas almacenadas en la memoria



1. En el modo de hora normal, presione tres veces el botón **(M)** para visualizar la pantalla de menú 3.
2. **BROWSER** destellará sobre la pantalla de menú, de modo que presione el botón **(E)** para ingresar el modo de navegador.
 - La presentación inicialmente muestra la página, índice o número de línea de los datos que estaba viendo la última vez que salió del modo de navegador y el porcentaje de memoria sin usar. Luego, la presentación cambia para mostrar el título de la página que estaba viendo la última vez que salió del modo de navegador.

Ingresando datos en el navegador

Para ingresar una línea de texto en la página **WATCH PAGE** del navegador, utilice el procedimiento siguiente. Tenga en cuenta que debe repetir este procedimiento para cada línea que desea ingresar.

Para ingresar un texto nuevo del navegador

1. En el modo de navegador, utilice los botones **(A)** y **(V)** para ir visualizando a través de los títulos de página hasta que se muestre **WATCH PAGE**.
2. Presione el botón **(E)** para abrir la página **WATCH PAGE**.
 - Los contenidos de la página **WATCH PAGE** aparecerán sobre la presentación. Si la página **WATCH PAGE** no contiene aun ningún dato, aparecerá el mensaje **NO DATA!**.
3. Sostenga presionado el botón **(A)** durante unos dos segundos hasta que aparezca el menú de operación de datos.
4. **NEW** aparecerá destellando sobre el menú de operación, de modo que presione el botón **(E)** para visualizar la pantalla de ingreso de datos nuevos.
 - **NEW** será reemplazado por ******* si la memoria del reloj se encuentra ya completa.



5. Ingrese el texto que desea.
 - Para los detalles en el ingreso de texto vea la sección titulada "Ingresando textos y otros datos" en la página S-4.

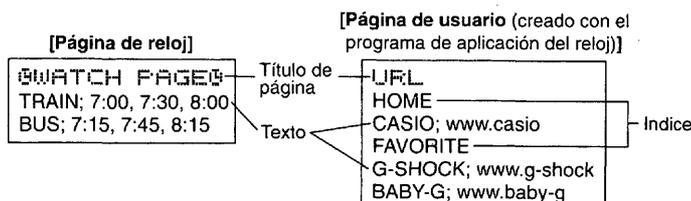
S-18

El modo de navegador le permite tener un texto a mano en todo momento. Para los detalles en los campos de datos del modo de navegador, vea la sección titulada "Campos de datos" en la página S-44.

- Los datos del Telememo, programa de actividades, actividades a realizar, propietario y navegador se almacenan todos en la misma área de memoria.

Acerca del texto de modo de navegador

Los datos de navegador se agrupan de acuerdo a unidades llamadas páginas. Una página consiste de un título y texto, y también puede contener marcadores de índice. Se pueden ingresar hasta 127 caracteres para cada línea.



- El modo de navegador tiene una página incorporada permanente denominada **WATCH PAGE**. Todo texto de navegador que ingrese usando el procedimiento indicado en la sección titulada "Para ingresar un texto nuevo del navegador" (página S-18) es ingresado en **WATCH PAGE**. La página **WATCH PAGE** no puede cambiar el nombre, borrarse ni cambiarse de lugar.
- Puede usar el programa de aplicación del reloj para crear sus propias páginas de usuario e ingresar texto de navegador a las mismas usando su computadora. Luego puede transferir sus páginas de navegador al reloj. No puede crear páginas de usuario con el reloj.
- También puede usar el programa de aplicación del reloj para ingresar índices en las páginas navegador. Para los detalles vea la sección titulada "Índices" en la página S-35.

S-17

6. Una vez que el texto se encuentra de la manera que desea, presione el botón **(A)** para retornar a la pantalla de presentación de datos de navegador.

Nota

En la página **WATCH PAGE** solamente se pueden ingresar datos nuevos. Si los contenidos de una página que no sea **WATCH PAGE** se encuentran sobre la presentación, el menú de operación de datos que aparece en el paso 3 del procedimiento anterior no incluirá un ítem **NEW**.

Llamando un dato del navegador

Puede pasar visualizando sobre la presentación los títulos de páginas en la memoria del reloj para encontrar el título que desea. Entonces puede ver el texto almacenado bajo un título de página específico.

Notas

- Si está viendo los contenidos de una página en el modo de navegador y desea cambiar a una página diferente, deberá presionar **(M)** para ir al modo de hora normal, vuelva a ingresar el modo de navegador, y luego utilice el procedimiento siguiente para llamar la página que desea.
- Una vez que se abre una página, se puede ir visualizando a través de sus contenidos línea por línea, o saltar al índice en la página. Para los detalles en cómo los índices son usados en el modo de navegador, vea la sección titulada "Índices en el modo de navegador" en la página S-36.

Para llamar una página del navegador e ir visualizando a través de su texto



1. En el modo de navegador, utilice los botones **(A)** y **(V)** para ir visualizando los títulos de página hasta que el título que desea se encuentre sobre la presentación.
2. Presione el botón **(E)** para visualizar la primera línea del texto almacenado bajo el título de página que ha seleccionado.
3. Utilice los botones **(A)** y **(V)** para ir visualizando línea por línea a través del texto almacenado en la página.

S-19

Para llamar una página del navegador y buscar un índice

Número de índices en la página



1. En el modo de navegador, utilice los botones ▲ y ▼ para ir visualizando los títulos de página hasta que el título que desea se encuentre sobre la presentación.
2. Presione el botón (E) para visualizar la primera línea del texto almacenado bajo el título de página que ha seleccionado.
3. Presione (E) una vez más para visualizar el primer índice en la página.
 - Presionando (E) por segunda vez en una página que no contiene ningún índice se retorna al título de la página.
 - El indicador INDEX indica que el dato sobre la presentación es un dato de índice.

4. Utilice los botones ▲ y ▼ para ir visualizando a través de los índices en la página hasta que el índice que desea se encuentre sobre la presentación.
5. Presione el botón (E) para visualizar la primera línea de texto bajo el índice que se encuentra sobre la presentación.
6. Puede usar los botones ▲ y ▼ para ir visualizando línea por línea a través del texto que hay bajo el índice.
 - Si pasa visualizando con los botones ▲ y ▼ lo llevará a otro índice en la página, puede continuar visualizando en el otro índice.
 - Presionando (E) alterna entre la presentación de texto y el texto que hay bajo un índice y el índice (o título de página si la página no contiene ningún índice).

Editando datos del navegador

Solamente puede editar los contenidos de la página WATCH PAGE, de una línea por vez.

Para editar datos del navegador

1. Llame la línea de texto del navegador que desea editar.
2. Sostenga presionado el botón (A) durante unos dos segundos hasta que aparezca el menú de operación de datos.
3. Presione el botón ▼ para mover la parte destellante a EDIT, y luego presione el botón (E) para visualizar la pantalla de edición de datos.
4. Lleve a cabo todo cambio que desee en el texto.
5. Cuando termine de realizar todos los cambios que desea, presione el botón (A).

S-20

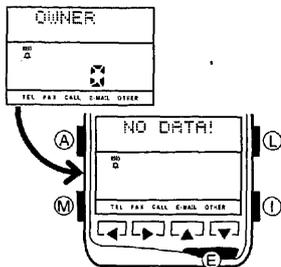
6 Modo de propietario

Los datos del propietario identifican al reloj como suyo y también proporcionan referencia de sus números telefónicos, números de facsimil, y otros datos cuando son requeridos. Para los detalles sobre los campos de datos del modo de propietario, vea la sección titulada "Campos de datos" en la página S-44.

Notas

- Se pueden intercambiar datos del propietario con otro reloj usando la función de intercambio de datos del propietario.
- Los datos del Telememo, programa de actividades, actividades a realizar, propietario y navegador se almacenan todos en la misma área de memoria.

Ingresando el modo de propietario



1. En el modo de hora normal, presione (M) una vez para visualizar la pantalla del menú de presentación 1.
2. Presione ▼ y luego ► para mover la parte destellante a OWNER, y luego presione el botón (E).
 - La pantalla inicial muestra ; si el modo de propietario ya contiene datos, y si no contiene.
 - Los nombres de campo de datos del propietario son mostrados a lo largo de la parte inferior de la presentación, y el nombre del campo visualizado actualmente tiene un cuadro alrededor del mismo. El campo de número telefónico, por ejemplo, se indica como TEL.

Ingresando datos del propietario

Utilice el procedimiento siguiente para ingresar datos nuevos. Para los detalles acerca del ingreso de los caracteres, vea la sección titulada "Ingresando textos y otros datos" en la página S-4.

S-22

Borrando datos del navegador

Se puede borrar una sola línea de texto de una página o toda una página entera.

Para borrar una sola línea de texto

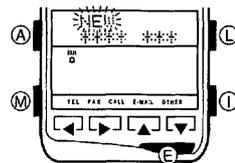
1. Llame la línea de texto que desea borrar.
2. Sostenga presionado el botón (A) durante unos dos segundos hasta que aparezca el menú de operación de datos.
3. Presione el botón ▼ y luego ► para mover la parte destellante a L-CL, y luego presione el botón (E).
4. En respuesta al mensaje de confirmación que aparece sobre la presentación, presione el botón (E) para borrar la línea o presione el botón (A) para cancelar el procedimiento sin borrar nada.

Para borrar una página entera

1. Llame el título de la página que desea borrar, y luego presione (E) para visualizar el texto en la página.
 - Tenga en cuenta que el siguiente paso no visualizará el menú de operación de datos si un título de página se encuentra sobre la presentación. Deberá visualizar los contenidos de la primera página.
2. Sostenga presionado el botón (A) durante unos dos segundos hasta que aparezca el menú de operación de datos.
3. Utilice los botones ◀, ▶, ▲ y ▼ para mover la parte destellante a F-CL, y luego presione el botón (E).
4. En respuesta al mensaje de confirmación que aparece sobre la presentación, presione el botón (E) para borrar la página o presione el botón (A) para cancelar el procedimiento sin borrar nada.
 - Visualizando los contenidos de la página WATCH PAGE en el paso 1 del procedimiento anterior, ocasiona que todos los contenidos de WATCH PAGE sean borrados. No obstante, la página WATCH PAGE propiamente dicha no será borrada.

S-21

Para ingresar datos nuevos del propietario



1. En el modo de propietario, sostenga presionado el botón (A) durante unos dos segundos, hasta que aparezca el menú de operación de registro.
2. NEW aparecerá destellando sobre el menú de operación, de modo que presione el botón (E) para visualizar la pantalla de ingreso de registro nuevo.
3. Ingrese el nombre, y luego presione el botón (E).
4. Ingrese los datos para los otros campos, presionando (E) luego de cada uno.
 - Los campos pueden ser omitidos presionando (E) sin ingresar nada.
5. Cuando termine de ingresar todos los datos que desea, presione el botón (A).

Llamando datos del propietario

Siempre que ingrese el modo de propietario, primero aparecen el nombre de propietario y número telefónico. Utilice los botones ◀ y ▶ para ver los otros campos.

Editando datos del propietario

1. Sostenga presionado el botón (A) durante unos dos segundos hasta que aparezca el menú de operación de registro.
2. EDIT se encuentra destallando sobre el menú de operación, de modo que presione el botón (E) para visualizar la pantalla de edición de registro.
3. Realice cualquier cambio que desea a los datos, presionando el botón (E) luego de finalizar la edición de cada campo.
 - Si desea dejar un campo tal como está, presione el botón (E) sin realizar cambios.
4. Cuando termine de realizar todos los cambios que desea, presione el botón (A).

Borrando los datos del propietario

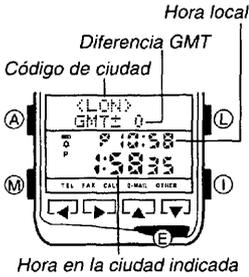
1. Sostenga presionado el botón (A) durante unos dos segundos hasta que aparezca el menú de operación de registro.
2. Presione el botón ► para mover la parte destallante a CLR, y luego presione el botón (E).
3. En respuesta al mensaje de confirmación de mensaje que aparece sobre la presentación, presione el botón (E) para borrar el dato o el botón (A) para cancelar el procedimiento sin borrar nada.

S-23

7 Modo de hora mundial

El modo de hora mundial muestra la hora actual en 27 ciudades (29 zonas horarias) alrededor del mundo, junto con la hora actual en su ciudad local (hora local).

Ingresando el modo de hora mundial



1. En el modo de hora normal, presione dos veces el botón **M** para visualizar la pantalla de menú 2.
 2. **WLT** se encuentra destellando sobre la pantalla de menú, de modo que presione el botón **E** para ingresar el modo de hora mundial.
- Para los detalles acerca de los códigos de ciudades, diferencia GMT, e información técnica acerca del modo de hora mundial vea la sección titulada "Hora normal del modo de hora mundial" en la página S-40.

- Presionando **▲** o **▼** en el modo de hora mundial alterna la parte superior de la pantalla entre la diferencia GMT (diferencia horaria entre GMT y la zona visualizada), y la diferencia de hora local (diferencia horaria entre su hora local y la zona visualizada).

Cambiando la ciudad de la hora mundial

Mientras el reloj se encuentra en el modo de hora mundial, utilice los botones **◀** y **▶** para ir visualizando a través de los códigos de ciudades disponibles.

- Los códigos de ciudades se visualizan en la secuencia mostrada en la "City Code Table" (Tabla de códigos de ciudades) en la parte trasera de este manual.

Horario de ahorro de energía (DST)

Sostenga el botón **E** durante unos dos segundos para alternar la zona visualizada entre el horario de ahorro de energía (horario de verano) y el horario estándar. El indicador **DST** en la presentación indica que la zona está ajustada para el horario de ahorro de energía.

- La hora de ahorro de energía automáticamente avanza el ajuste de hora en una hora desde la hora estándar.
- Puede realizar ajustes individuales de los horarios de ahorro de energía para cada zona horaria.

S-24

Operación de la alarma diaria

La alarma suena durante 20 segundos a la hora preajustada todos los días, o hasta que se la para presionando cualquier botón.

Para probar la alarma

Para que suene la alarma sostenga presionado el botón **◀**.

Activando y desactivando la alarma diaria y señal horaria

La alarma diaria y señal horaria suenan solamente mientras se encuentran activadas.

Para activar y desactivar la alarma diaria y señal horaria

En el modo de alarma, presione **E** para hacer un ciclo a través de los ajustes de activación y desactivación como se muestra a continuación.

[Indicador de activación de alarma/Indicador de activación de señal horaria]



S-26

8 Modo de alarma

Puede usar el modo de alarma para ajustar una alarma diaria que suene a la misma hora todos los días, mientras está activada. También puede activar una señal horaria que ocasione que el reloj emita zumbidos a cada hora sobre la hora ajustada.

- La alarma diaria y señal horaria suenan de acuerdo con la hora local del modo de hora normal.

Ingresando el modo de alarma

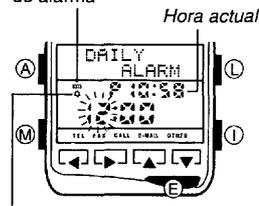
1. En el modo de hora normal, presione dos veces el botón **M** para visualizar la pantalla de menú 2.
2. Presione el botón **▶** para mover la parte destellante a **FLM**, y luego presione el botón **E** para visualizar la hora alarma ajustada actualmente.

Ajustando la hora de alarma diaria

Utilice el procedimiento siguiente para ajustar la hora que desea a la alarma diaria para que suene todos los días.

Para ajustar la alarma diaria

Indicador de activación de alarma



Indicador de activación de señal horaria

1. En el modo de alarma, sostenga presionado el botón **A** durante dos segundos hasta que los dígitos de hora de la hora de alarma comiencen a destellar sobre la presentación.
 2. Utilice los botones **▲** y **▼** para cambiar el ajuste de la hora.
- Mientras se encuentra seleccionado el formato de 12 horas para la hora normal, la letra **P** a la izquierda de la hora indica las horas "PM". Para las horas "AM" no hay ninguna indicación.
3. Utilice los botones **◀** o **▶** para mover la parte destellante a los dígitos de minutos.

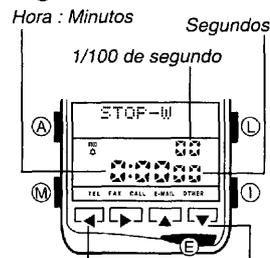
4. Utilice los botones **▲** y **▼** para cambiar el ajuste de los minutos.
5. Luego de que la hora de alarma se encuentre de la manera deseada, presione el botón **A** para retornar a la pantalla de presentación de la alarma diaria.

S-25

9 Modo de cronógrafo

Con el modo de cronógrafo, puede medir el tiempo transcurrido, tiempos fraccionados y dos llegadas a meta. La gama del cronógrafo es 23 horas, 59 minutos, 59,99 segundos.

Ingresando el modo de cronógrafo



Tecla de fracción/reposición

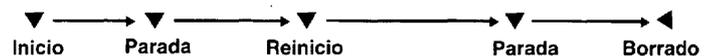
Tecla de inicio/parada

1. En el modo de hora normal, presione dos veces el botón **M** para visualizar la pantalla de menú 2.
2. Presione el botón **▼** para mover la parte destellante a **STW**, y luego presione el botón **E**.

Usando el cronógrafo

Para controlar las operaciones del cronógrafo se utilizan los botones **◀** y **▼**.

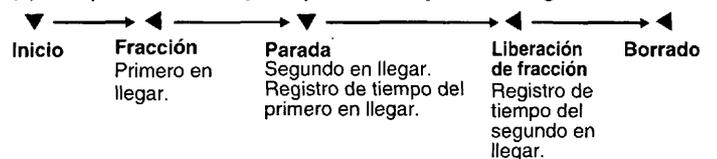
(a) Medición de tiempo transcurrido



(b) Medición de tiempo fraccionado



(c) Tiempo fraccionado y tiempos del 1ro. y 2do. en llegar



S-27

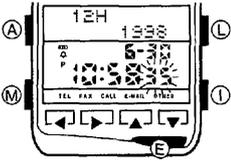
10 Ajustes de hora y fecha

Para ajustar la hora y fecha después de reemplazar la pila, utilice los procedimientos descritos en esta sección.

Calibrando la cuenta de segundos

Para calibrar la cuenta de segundos sobre una señal horaria de una radio, TV u otra fuente, utilice el procedimiento siguiente.

Para calibrar la cuenta de segundos



1. En el modo de hora normal, sostenga presionado el botón **A** durante dos segundos, hasta que los dígitos de segundos comiencen a destellar sobre la presentación.
 - Los dígitos de segundos se encuentran destellando debido a que son *seleccionados*.

2. Presione el botón **▲** para ajustar la cuenta de segundos a **00** cuando suena la señal horaria que está calibrando.
 - Presionando **▲** mientras la cuenta de segundos se encuentra en el intervalo de 30 a 59, los segundos se reposicionan a **00** y se agrega 1 a los minutos. Si la cuenta de segundos se encuentra en el intervalo de 00 a 29, la cuenta de minutos queda sin cambiar.
3. Presione el botón **A** para retornar a la presentación de hora actual.

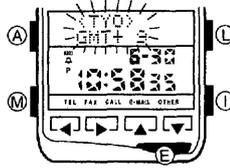
Ajustando la hora actual

Utilice el procedimiento siguiente para seleccionar una ciudad como su ciudad para la hora local, y luego ajuste su hora y fecha. También puede especificar si prefiere usar el formato horario de 12 o 24 horas para todas las pantallas de presentación horaria.

¡Importante!

Cambiando el ajuste de ciudad normalmente cambia el ajuste de la hora y algunas veces también cambia el ajuste de la fecha. Debido a eso, deberá seleccionar su ciudad para la hora local antes de ajustar la hora y fecha.

Para ajustar la hora actual



1. En el modo de hora normal, sostenga presionado el botón **A** durante dos segundos, hasta que los dígitos de segundos comiencen a destellar sobre la presentación.
 - Los dígitos de segundos se encuentran destellando debido a que son *seleccionados*.
2. Presione el botón **▶** para visualizar el ajuste de ciudad para la hora local.
3. Utilice los botones **▲** y **▼** para ir visualizando a través de los códigos de ciudades disponibles hasta que visualizar el que desea.
 - Los códigos de ciudades se visualizan en la secuencia mostrada en la "City Code Table" (Tabla de códigos de ciudades) (parte trasera del manual).
4. Luego de ajustar la ciudad para la hora local, utilice los botones **◀** y **▶** para mover la parte destellante en la secuencia mostrada a continuación para seleccionar otros dígitos y ajustes.



- Utilice los botones **▲** y **▼** para cambiar los dígitos cuando los ajustes de hora, minutos, año, mes y día se encuentren seleccionados (destellando).
 - Cuando se selecciona el ajuste de formato de 12/24 horas, utilice **▲** para alternar entre la hora normal de 12 y 24 horas.
5. Luego de ajustar el código de ciudad, hora y fecha manera deseada, presione el botón **A** para retornar a la presentación de hora normal actual.

Notas

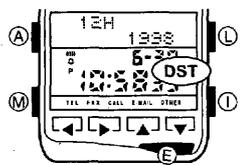
- El año puede ajustarse en la extensión de 1995 al 2039.
- El día de la semana se visualiza automáticamente de acuerdo con el ajuste del mes y día.
- El calendario automático completo incorporado en el reloj indica los meses de diferente duración y años bisiestos. Una vez que ajusta la fecha, no debe haber razón para cambiarlo excepto luego de un cambio de la pila del reloj.

S-28

Horario de ahorro de energía

Para cambiar entre el horario estándar y el horario de ahorro de energía (horario de verano), utilice el procedimiento siguiente. El horario de ahorro de energía avanza automáticamente el ajuste de hora en una hora desde la hora estándar.

Para cambiar entre el horario estándar y el horario de ahorro de energía



1. En el modo de hora normal, sostenga presionado el botón **A** durante dos segundos, hasta que los dígitos de segundos comiencen a destellar sobre la presentación.
 - El indicador **DST** sobre la presentación indica que la hora local se encuentra ajustado para el horario de ahorro de energía.
2. Presione el botón **E** para alternar cambiando entre el horario estándar y el horario de ahorro de energía.
3. Presione el botón **A** para retornar a la presentación de hora actual.

S-29

11 Comunicación de datos

Los procedimientos en esta sección le indican cómo intercambiar los datos con una computadora personal usando el programa de aplicación del reloj, o con otro reloj.

¡Importante!

Para obtener información importante acerca de la orientación del reloj para la comunicación de datos e información acerca de los errores de comunicación, vea la sección titulada "Precauciones en la comunicación de datos" en la página S-40.

Comunicación con una computadora

En esta configuración, todos los ajustes y selecciones de datos se llevan a cabo en el lado de la computadora. Lleve a cabo el procedimiento siguiente cuando en la computadora aparezca el mensaje "Put the watch in the data transfer mode, and point the two infrared ports towards each other" ("Coloque el reloj en el modo de transferencia de datos, y apunte los dos puertos infrarrojos uno al otro").

Para comunicarse con una computadora

Puerto o toma de infrarrojos



1. Presione el botón **Ⓜ**.
2. **FL** destellará sobre la presentación, de modo que presione el botón **E** para ingresar al modo de comunicación con PC.
3. Alinee los puertos infrarrojos del reloj y computadora, y haga click **OK** en el cuadro de diálogo de mensaje en la pantalla de computadora.
 - El reloj establece un enlace mediante infrarrojos con la computadora y se inicia la transferencia de datos.
4. Luego de completarse la comunicación de datos, aparece el mensaje **OK!** sobre la presentación del reloj, y luego el reloj cambia al modo de hora normal.

Interrumpiendo la comunicación de datos

Presione el botón **Ⓜ** para interrumpir la operación de comunicación de datos.

- La comunicación se para y sobre la presentación aparece el mensaje **TRANSFER ERROR!**. Presione de nuevo el botón **Ⓜ** para retornar al modo de hora normal.

S-30

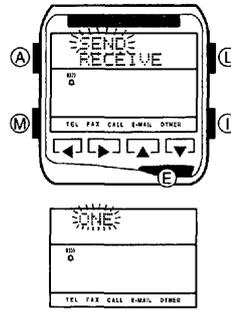
S-31

Intercambio de datos del propietario

Con la siguiente operación, los dos relojes intercambian datos en sus respectivos modos de propietario. Los datos se almacenan como un registro del modo de Telememo.

Para intercambiar datos del propietario

1. En ambos relojes, presione el botón ①.
2. Presione el botón ▼ para mover la parte destellante a WATCH, y luego presione el botón ②.
- Tenga en cuenta que el ítem WATCH no se muestra si el reloj no tiene ningún dato ingresado en su modo de propietario.
3. SEND se encuentra destellando sobre el menú de operación, de modo que presione el botón ③.
4. Alinee los dos puertos de infrarrojos de los dos relojes.
 - Los relojes establecen un enlace mediante infrarrojos uno con el otro y se inicia la transferencia de datos.
5. Luego de completarse la comunicación de datos, aparece el mensaje OK! sobre la presentación del reloj, y luego los relojes cambian al modo de Telememo, mostrando los datos recibidos.



2. Presione el botón ①.
3. Presione el botón ▼ para mover la parte destellante a WATCH, y luego presione el botón ②.
4. SEND está destellando sobre el menú de operación, de modo que presione el botón ③.
5. Presione el botón ④ para iniciar la operación de envío de datos.
 - Si visualiza un nombre de índice de Telememo en el paso 1, la pantalla anterior muestra INDEX en lugar de ONE.
 - Si visualiza los datos del navegador en el paso 1, la pantalla anterior muestra PAGE en lugar de ONE.

6. Alinee los puertos infrarrojos de los dos relojes.
 - Los relojes establecen un enlace de infrarrojos uno con el otro y se inicia la transferencia de datos.
7. Luego de completarse la comunicación de datos, sobre la presentación del reloj aparece el mensaje OK!, y luego el reloj cambia a la pantalla que muestra los datos que fueron enviados.

Comunicación con otro reloj

Para intercambiar datos del Telememo, programa de actividades, actividades a realizar, navegador datos, utilice los siguientes procedimientos. En esta configuración, un reloj es el transmisor y el otro reloj es el receptor.

Para enviar datos a otro reloj (operación del transmisor)

1. Ingrese el modo que contiene los datos que desea enviar, y visualice los datos.
- Si visualiza un nombre de índice del modo de Telememo, todos los registros bajo el índice son enviados al otro reloj.
- Cuando envía datos del navegador, se envían todas las líneas en la página visualizada.

Para recibir datos desde otro reloj (operación del receptor)

1. Ingrese el modo para el tipo de dato que recibirá.
 - Para recibir datos del modo de propietario, ingrese el modo de propietario.
2. Presione el botón ①.
3. Presione el botón ▼ para mover la parte destellante a WATCH, y luego presione el botón ②.
4. Presione el botón ▼ para mover la parte destellante a RECEIVE.
5. Presione el botón ③ para iniciar la operación de recepción de datos.
6. Alinee los puertos de infrarrojos de los dos relojes.
 - Los relojes establecen un enlace por infrarrojos uno con el otro y se inicia la transferencia de datos.
7. Luego de completarse la comunicación de datos, aparecerá el mensaje OK!, sobre la presentación del reloj, y luego el reloj cambiará a la pantalla que muestra los datos que fueron recibidos.

S-32

12 Referencia

Esta sección contiene información técnica más detallada acerca de las operaciones del reloj.

Sonido de confirmación de entrada por botón

Para activar y desactivar el sonido de confirmación de entrada por botón, utilice el procedimiento siguiente.

Para activar y desactivar el sonido de confirmación de entrada por botón



1. En el modo de hora normal, presione tres veces el botón ⑤ para visualizar la pantalla de menú 3.
2. Presione el botón ▼ para mover la parte destellante a OPTION, y luego presione el botón ②.
3. El ajuste de sonido se encuentra destellando sobre la presentación, de modo que presione ◀ o ▶ para ejecutar el ajuste visualizado.

- Si el sonido de confirmación de botón se encuentra actualmente activado, la presentación muestra SOUND ON. Si el sonido de confirmación de botón se encuentra desactivado, la presentación muestra SOUND OFF.
4. Luego de haber terminado de realizar los ajustes que desea, presione el botón ⑤ para retornar al modo de hora normal.

Contraste de la presentación

Para ajustar la oscuridad relativa de las figuras de la presentación, utilice el procedimiento siguiente.

Para ajustar el contraste de la presentación



1. En el modo de hora normal, presione tres veces el botón ⑤ para visualizar la pantalla de menú 3.
2. Presione el botón ▼ para mover la parte destellante a OPTION, y luego presione el botón ②.
3. Presione el botón ▼ para mover la parte destellante a CONTRAST.

S-34

S-33

4. Mientras CONTRAST se encuentra destellando, presione el botón ▶ para hacer que las figuras de la presentación sean más oscuras, o el botón ◀ para hacer que sean más claras.
5. Luego de haber finalizado de realizar los ajustes que desea, presione el botón ⑤ para retornar al modo de hora normal.

Pantalla de apertura



La pantalla de apertura aparece solamente después que ha sido transferida desde la aplicación del reloj. Luego de que una pantalla de apertura ha sido transferida, aparecerá sobre la presentación del reloj durante un segundo siempre que se cambia desde el modo de hora normal a la pantalla de menú 1. Para los detalles vea la documentación que viene con el programa de aplicación del reloj.

Indices

Se pueden usar índices en el modo de Telememo para agrupar registros para una más fácil gestión, y en el modo de navegador para insertar marcadores que actúan como títulos dentro de una página.

¡Importante!

En los modos de Telememo y navegador, los índices pueden ser creados y editados en una computadora usando solamente el programa de aplicación del reloj. No se puede crear o editar un índice usando el reloj. A continuación se describe cómo los índices operan en cada modo.

Indices en el modo de Telememo

- Los índices en el modo de Telememo sirven para agrupar registros para una rápida y fácil referencia. Puede usar el programa de aplicación del reloj para crear sus propios índices y transferir los registros del Telememo dentro de los mismos en su computadora. Por ejemplo, puede crear índices denominados AMIGOS, COMPAÑIA, etc., y transferir los registros del Telememo en sus índices apropiados. Luego puede transferir los registros del Telememo, con índices, de nuevo al reloj.
- El modo de Telememo tiene un índice incorporado permanente denominado WATCH INDEX. Todos los registros del modo de Telememo que ingresa usando el procedimiento indicado en la sección titulada "Para ingresar un registro nuevo en el Telememo" en la página S-8, son automáticamente almacenados bajo el índice WATCH INDEX.

S-35

- Los registros del Telememo bajo cada índice son almacenados de acuerdo a los datos en el campo de nombre.
- Los índices no aparecen normalmente en la presentación del reloj cuando se llaman los registros. Sin embargo, puede usar el procedimiento en la sección titulada "Búsqueda por índice en el Telememo" en la página S-9, para saltar a un índice y luego ver los registros del Telememo almacenados bajo el mismo.
- Cuando se lleva a cabo una búsqueda de índice, el índice **WATCH INDEX** se encuentra siempre en la parte inferior de la lista de índices disponibles.

Indices en el modo de navegador

- Los índices en el modo de navegador actúan como títulos de sección dentro de una página de texto. Se puede usar el programa de aplicación del reloj para insertar índices en las páginas del navegador, y luego transferir el texto del navegador con los índices de nuevo al reloj.
- El modo de navegador tiene un índice incorporado permanente denominado **WATCH PAGE**. Todo texto en el modo de navegador que ingresa usando el procedimiento en la sección titulada "Para ingresar un texto nuevo del navegador" (página S-18), es almacenado automáticamente en la página **WATCH PAGE**.
- Los índices no aparecen normalmente en la presentación del reloj cuando se llama el texto del navegador. Sin embargo, puede usar el procedimiento en la sección titulada "Para llamar una página del navegador y buscar un índice" en la página S-20, para saltar a un índice y luego ver el texto del navegador almacenado bajo el mismo.
- Cuando se lleva a cabo una búsqueda de índice, la página **WATCH PAGE** se encuentra siempre en la parte inferior de la lista de índices disponibles.

Iconos de categoría

Su reloj soporta el uso de iconos de categorías que le muestran el tipo de registro. Para asignar un icono de categoría a un nuevo registro de programa de actividades o actividades a realizar, primero deberá transferir los iconos desde el programa de aplicación del reloj que usa en su computadora.

- Para los detalles en cómo transferir los iconos de categoría al reloj, vea la documentación que viene con el programa "PC-UNITE Watch Software".
- Luego de transferir los iconos de categoría al reloj, el icono actualmente asignado a un registro de programa de actividades o actividades a realizar, destella sobre la presentación siempre que primero se visualiza una pantalla de edición de registro o ingreso de registro.

S-36

Para seleccionar un icono de categoría cuando se ingresa un registro nuevo

1. Ingrese el modo en donde desea ingresar el registro nuevo y visualice la pantalla de ingreso de registro nuevo.
 - Para los detalles en la visualización de la pantalla de ingreso de registro nuevo, vea la sección titulada "Para ingresar un registro nuevo en el programa de actividades" en la página S-11 o la sección "Para ingresar un registro nuevo en las actividades a realizar" en la página S-15.
2. Cuando se han transferido iconos al reloj, el icono estará destellando cuando primero se visualice la pantalla de ingreso de registro nuevo.
2. Utilice los botones **▲** y **▼** para ir visualizando a través de los iconos disponibles, hasta que el icono que desea se encuentre sobre la presentación.
3. Cuando el icono que desea seleccionar se encuentra sobre la presentación, presione el botón **(E)** para avanzar al texto de ingreso de descripción.
4. Proceda desde el paso 3 de la sección titulada "Para ingresar un registro nuevo en el programa de actividades" en la página S-11, o "Para ingresar un registro nuevo en las actividades a realizar" en la página S-15.

Para seleccionar un icono de categoría cuando se edita un registro

1. Ingrese el modo que contiene el registro que desea editar, y llame el registro.
2. Visualice la pantalla de edición de registro.
 - Para los detalles en la visualización de la pantalla de edición de registro, vea la sección titulada "Editando un registro del programa de actividades" en la página S-12 o la sección "Editando un registro de las actividades a realizar" en la página S-16.
- Cuando se han transferido iconos al reloj, el icono estará destellando cuando primero se visualice la pantalla de edición de registro.
3. Utilice los botones **▲** y **▼** para ir visualizando a través de los iconos disponibles, hasta que el icono que desea se encuentre sobre la presentación.
4. Cuando el icono que desea seleccionar se encuentra sobre la presentación, presione el botón **(E)** para avanzar al texto de descripción.
5. Proceda desde el paso 4 de la sección titulada "Editando un registro del programa de actividades" en la página S-12, o "Editando un registro de las actividades a realizar" en la página S-16.

S-37

Para alternar entre la activación y desactivación de la presentación de icono de categoría

Mientras se llama un registro del programa de actividades o de las actividades a realizar, presione el botón **(E)** para alternar entre la activación y desactivación de la presentación del icono de categoría. El ajuste de activación y desactivación de la presentación del icono de categoría que se realice afectará a todos los registros de las actividades a realizar y programa de actividades.

Texto de presentación

Existen dos tamaños de caracteres usados para el texto de presentación: caracteres pequeños son y caracteres grandes.

Los caracteres pequeños son los caracteres alfabéticos normales, números y símbolos que se encuentran incorporados en el reloj. Los caracteres de tamaño grande, que incluyen los caracteres acentuados (fuente de caracteres Latin1) y caracteres katakana (fuente de caracteres japoneses) se visualizan disponibles solamente cuando son transferidos desde el programa de aplicación del reloj. Una vez que se transfiere una fuente de caracteres de tamaño grande, pueden usarse para los datos en el Telememo, programa de actividades, actividades a realizar, navegador y texto de modo de propietario.

Notas

- Solamente una sola fuente de caracteres de tamaño grande (Latin1 o japonés) puede estar en el reloj al mismo tiempo.
- Luego de transferir las fuentes de caracteres japoneses o Latin1 desde el software de aplicación al reloj, todos los caracteres alfabéticos, numéricos y símbolos aparecerán de tamaño grande en el área de texto, excepto en la pantalla de edición o ingreso de texto.

[Caracteres de tamaño pequeño]

CASIO COMPUTER C!

Presentación de 2 líneas

[Caracteres de tamaño grande]

CASIO CO!

Presentación de 1 línea

- El texto en un campo que contiene cualquier carácter acentuado, carácter japonés o carácter especial de una fuente de caracteres de Latin1 y/o japonés, puede ser visualizado en el reloj, pero no puede ingresarse o editarse.
- Para una lista de los caracteres que pueden ingresarse y visualizarse, vea la sección titulada "Character Table" (Tabla de caracteres) en la parte trasera de este manual.
- Cualquier carácter transferido desde su computadora que no sea soportado por el reloj será reemplazado por el símbolo **□**.

S-38

Visualización de los datos de texto

Siempre que un dato de texto tenga más de 16 caracteres de tamaño pequeño u 8 caracteres de tamaño grande, se desplazará a través de la presentación de derecha a izquierda. Para parar el desplazamiento puede presionar el botón **(A)**. Luego, a cada presión de **(A)** visualiza los siguiente 16 (u 8) caracteres y para el desplazamiento. El desplazamiento de los datos de texto se reanuda cuando se llega al final del texto.

Visualización de los ajustes y datos

Los botones **◀**, **▶**, **▲** y **▼** se usan en los variados modos y pantallas para ir visualizando a través de los datos de la presentación. En la mayoría de los casos, sosteniendo presionado estos botones durante una operación de visualización, los datos son pasados visualizándose en alta velocidad.

Presentaciones iniciales

Cuando se ingresa el modo de Telememo, actividades a realizar, propietario, u hora mundial, primero aparecerán los datos que estaban sobre la presentación al salir la última vez del modo.

- Si no hay datos almacenados en el modo de Telememo, programa de actividades, actividades a realizar, propietario o navegador, aparecerá el mensaje **NO DATA!** al ingresar el modo.

Operaciones de pantalla automática

- El modo fijado por omisión normal para este reloj es el modo de hora normal. Si deja el reloj en cualquier otro modo durante dos o tres minutos sin realizar ninguna operación, cambiará automáticamente al modo de hora normal.
- Si deja una pantalla de ajustes o ingreso de datos (una pantalla con un cursor destellando) sobre la presentación durante dos o tres minutos sin llevar a cabo ninguna operación, el reloj almacena automáticamente todo lo que había ingresado hasta ese punto y sale de la pantalla de ajustes o ingreso.

Formatos de hora normal de 12/24 horas

El formato de la hora normal de 12/24 horas que selecciona en el modo de hora normal también se aplica en los modos de programa de actividades, actividades a realizar, hora mundial y alarma.

S-39

Hora normal del modo de hora mundial

Los siguientes puntos describen cómo la hora es mantenida en el modo de hora mundial.

- Las horas de la zona horaria mundial se calculan de acuerdo con la diferencia GMT (Hora Media de Greenwich) para cada zona, usando el ajuste de hora del modo de hora normal.
- La cuenta de segundos de la hora mundial se encuentra sincronizada con la cuenta de segundos del modo de hora normal.
- Las diferencias GMT usadas por este reloj se basan en los datos de la Hora Universal Coordinada (UTC).

Precauciones en la comunicación de datos

A continuación se explican puntos importantes a tener en cuenta durante la comunicación de datos, y proporciona detalles acerca de los mensajes de error en la comunicación.

¡Importante!

- Mantenga el reloj y el otro dispositivo perfectamente quieto durante la comunicación de datos.
- No permita que nada interfiera entre los dos puertos de infrarrojos durante la comunicación de datos.
- La comunicación de datos puede no ser posible en exteriores o en áreas expuestas a una luz brillante. Los mejores resultados se obtienen bajo una iluminación interior de 500 lux.
- Los dos puertos o tomas de infrarrojos deben estar orientados de manera que no se encuentren alejados más de 30 cm (11,8 pulgadas) uno del otro, y en un ángulo de menos de 30 grados uno del otro.
- La comunicación de datos en un ángulo mayor de 15 grados puede ser posible si dos puertos de infrarrojos son acercados uno al otro.
- Una comunicación mediante infrarrojos apropiada puede llegar a ser imposible si los dos puertos infrarrojos se encuentran demasiado cerca uno del otro.
- Puede necesitar ubicar los puertos infrarrojos más cerca cuando se transfieren grandes volúmenes de datos, cuando se realiza una transferencia de datos en una área que se encuentra relativamente a alta temperatura, o cuando la energía de la pila está baja.
- Una operación de transferencia de datos mediante infrarrojos cercana puede interferir con la operación de comunicación de datos de este reloj.

S-40

Errores en la comunicación de datos

A continuación se describen los mensajes de error que pueden aparecer durante la comunicación de datos, y qué es lo que debe realizarse para corregirlos.

Mensaje	Significado
MODEL ERROR!	El otro modelo de reloj no soporta la comunicación de datos con este reloj.
TRANSFER ERROR!	El paso entre los puertos infrarrojos está bloqueado, el reloj fue movido, o alguna otra influencia externa se encuentra interfiriendo con la comunicación de datos apropiada.
DATAFULL ERROR!	La memoria del reloj receptor está completa.
ERROR!	Cualquier error de comunicación diferente a los anteriores.

Capacidad de memoria

La memoria del reloj puede retener hasta 9.728 bytes de datos. La memoria se comparte entre los modos de Telememo, programa de actividades, actividades a realizar, propietario y navegador. La tabla siguiente muestra cuántos ítems de datos (registros, compromisos, tareas o páginas) pueden almacenarse en cada modo bajo variadas condiciones.

- La capacidad máxima de cada modo es de 8 Kbytes.
- Tenga en cuenta que las capacidades de la memoria en la tabla siguiente se basan en la premisa de que no hay datos almacenados en ninguno de los otros modos.

S-41

	Configuración de datos	Número aproximado de ítems
Telememo	Nombre: 8 caracteres (16 bytes). Teléfono: 12 dígitos cada nombre (8 bytes).	340
	Nombre: 10 caracteres (16 bytes). Teléfono: 12 dígitos, solamente un campo (8 bytes). Fax: 12 dígitos, solamente un campo (8 bytes). Llamada: 12 dígitos, solamente un campo (8 bytes). e-mail: 32 caracteres (40 bytes). Otros: 10 caracteres (16 bytes).	85
Programa de actividades	Iconos de categoría, Fecha y hora: 8 bytes. Descripción: 15 caracteres (16 bytes).	340
	Iconos de categoría, Fecha y hora: 8 bytes. Descripción: 50 caracteres (56 bytes).	128
Actividades a realizar	Icono de categoría, prioridad, Fecha y hora: 8 bytes. Descripción: 15 caracteres (16 bytes).	340
	Icono de categoría, prioridad, Fecha y hora: 8 bytes. Descripción: 50 caracteres (56 bytes).	128

- La capacidad del modo de navegador es de 8.100 caracteres cuando solamente hay una página **WATCH PAGE**. Si no hay datos en la página **WATCH PAGE**, en la memoria puede haber hasta 30 páginas del usuario.
Título de página de usuario: 4 caracteres (24 bytes).
Índice: Dos índices con 8 caracteres cada uno (48 bytes).
Texto: Seis líneas con 30 caracteres cada línea (192 bytes).
Cada título de página e índice requiere un mínimo de ocho bytes, más la memoria usada para los caracteres ingresados. Los valores anteriores incluyen estos valores mínimos.
El número real de páginas de usuario permisibles depende en el número de líneas de texto e índices en cada página.
- Solamente puede haber un juego de datos del propietario en la memoria.

S-42

Campos de datos

A continuación se listan los campos de datos en cada modo y muestra el número de caracteres que pueden ingresarse en cada campo.

Modo de Telememo

Nombre de campo	Contenidos
Nombre	Hasta 63 caracteres
Teléfono 1, teléfono 2	Hasta 12 números, espacios y guiones.
Fax 1, fax 2	Hasta 12 números, espacios y guiones.
Llamada 1, llamada 2	Hasta 12 números, espacios y guiones.
Dirección de e-mail	Hasta 63 caracteres
Otros	Hasta 63 caracteres

- Los campos llamada1 y llamada2 pueden usarse para números telefónicos celulares, números de buscapersonas, etc.
- Los otros campos pueden usarse para información variada.

Modo de programa de actividades

Nombre de campo	Contenidos
Icono de categoría	Uno de los 16 iconos transferidos desde su computadora.
Descripción	Hasta 63 caracteres
Fecha/hora	Año, mes, día, hora y minutos.

Modo de actividades a realizar

Nombre de campo	Contenidos
Icono de categoría	Uno de los 16 iconos transferidos desde su computadora.
Descripción	Hasta 63 caracteres
Prioridad	Valor de 1 a 4, marca de comprobación para las tareas completadas.
Fecha/hora	Año, mes, día, hora y minutos.

S-43

Modo de navegador

Nombre de campo	Contenidos
Título de página	Transferido desde su computadora.
Índice	Transferido desde su computadora.
Texto de cuerpo	127 caracteres

Modo de propietario

Nombre de campo	Contenidos
Nombre	Hasta 63 caracteres
Teléfono 1, teléfono 2	Hasta 12 números, espacios y guiones.
Fax 1, fax 2	Hasta 12 números, espacios y guiones.
Llamada 1, llamada 2	Hasta 12 números, espacios y guiones.
Dirección de e-mail	Hasta 63 caracteres
Otros	Hasta 63 caracteres

- Los campos llamada1 y llamada2 pueden usarse para números telefónicos de celulares, números de buscapersonas, etc.
- Los otros campos pueden usarse para información variada.

Precauciones con la pila

El indicador **BATT** aparece sobre la presentación del reloj cuando la energía de la pila disminuye de un cierto nivel. A medida que la energía de la pila disminuye, la luz de fondo no se iluminará y los caracteres de la presentación se convertirán más oscuros. En caso de que se produzca cualquiera de estos síntomas, haga cambiar la pila tan pronto como sea posible. Usando el reloj mientras la pila se encuentra baja puede resultar en una operación anormal. Tenga en cuenta que todos los datos de la memoria serán borrados al cambiarse la pila. Cerciórese de tener copias de protección separadas de todos los datos importantes para proteger contra su posible pérdida.

HAGA CAMBIAR SIEMPRE LA PILA EN LA TIENDA EN DONDE COMPRO EL RELOJ O EN UN DISTRIBUIDOR CASIO AUTORIZADO. CERCIORESE DE MOSTRAR LA INFORMACION SIGUIENTE A LA PERSONA QUE REALIZA EL CAMBIO DE PILA.

S-44

- No ajuste la pulsera demasiado fuerte. Deberá poder introducir un dedo entre la pulsera y la muñeca.
- Para limpiar el reloj y la pulsera, utilice un paño seco y suave, o un paño suave humedecido en una solución de agua y un detergente neutro suave. Nunca utilice agentes volátiles (tales como bencina, diluyentes, limpiadores en aerosol, etc.).
- Evite poner el reloj en contacto directo con líquidos para el cabello, colonias, cremas antibronceadoras y otros artículos de tocador, pues se podrían deteriorar las partes de plástico del reloj. Si el reloj llegara a entrar en contacto con estos u otros artículos de tocador, limpie inmediatamente con un paño suave y seco.
- Cuando no utilice el reloj guárdelo en un lugar seco.
- Evite exponer el reloj a la gasolina, solventes limpiadores, pulverizadores, agentes adhesivos, pintura, etc. Las reacciones químicas con tales agentes destruirían los sellos, la caja y el acabado.
- Algunos modelos vienen con patrones impresos mediante estarcido de seda en sus pulseras. Tenga cuidado al limpiar tales pulseras de modo de no frotar demasiado sobre los diseños impresos.
- Guarde este manual y cualquier otra documentación entregada con el reloj en un lugar seguro, para futuras consultas.

Para los relojes equipados con pulseras de resina...

- Sobre la pulsera podrá observarse una sustancia blanquecina en polvo. Esta sustancia no daña su piel ni su ropa, y puede ser quitada limpiando con un paño.
- El dejar la pulsera de resina mojada con sudor o agua o el guardarla en un sitio sujeto a alta humedad podría ocasionar deterioro, cortaduras o grietas en la pulsera. Para asegurar una larga vida útil de la pulsera de resina, elimine a la brevedad posible la suciedad o el agua con un paño suave.

Para los relojes equipados con cajas y pulseras fluorescentes...

- La exposición por un período largo a la luz directa del sol, puede ocasionar que la coloración fluorescente disminuya.
- El contacto por un período largo con la humedad, puede ocasionar que la coloración fluorescente disminuya. Cerciórese de eliminar tan pronto como sea posible, todo vestigio de humedad de la superficie del reloj.
- El contacto por un período largo con cualquier otra superficie, mientras está mojado, puede ocasionar la decoloración de los colores fluorescentes. Cerciórese de mantener las superficies fluorescentes libres de toda humedad, y evite el contacto con otras superficies.
- Frotando fuertemente una superficie fluorescente impresa con otra superficie, puede ocasionar que el color de la impresión sea trasferido a la otra superficie.

S-46

13

Mantenimiento por el usuario

Pila: La pila ha sido instalada en el momento de la fabricación y deberá reemplazarse al primer signo de baja potencia (no se enciende o pantalla oscura) en una tienda del ramo o en un distribuidor CASIO.

Resistencia al agua: Este reloj resistirá el ingreso de agua a la presión estática indicada en su caja (50, 100, ó 200 metros), y la inmersión en agua salada a la profundidad indicada. Sin embargo, tenga en cuenta que la presión dinámica generada por el movimiento bajo el agua es mayor que la presión estática. Note lo siguiente.

*Clasificación	Designación de la caja	Salpicaduras, lluvia, etc.	Natación, lavado de automóvil, etc.	Buceo con esnórkel, zambullidas, etc.	Buceo con escafandra
I	-	No	No	No	No
II	WATER RESISTANT	Sí	No	No	No
III	50M WATER RESISTANT	Sí	Sí	No	No
IV	100M WATER RESISTANT	Sí	Sí	Sí	No
V	200M WATER RESISTANT 300M WATER RESISTANT	Sí	Sí	Sí	Sí

*Notas

I No es resistente al agua. Evite todo tipo de humedad.

III No opere los botones bajo el agua.

IV Si el reloj se expone al agua salada, lávelo perfectamente y séquelo.

V Utilizable para buceo (excepto a las profundidades que requieran gas de helio y oxígeno).

- Su reloj resistente al agua ha sido probado de acuerdo con la norma ISO2281 de la Organización Internacional de Normalización y la Guía 5 de la "GUIA PARA LA INDUSTRIA RELOJERA" del FTC (EE.UU.).
- Algunos relojes resistentes al agua están provistos de correas de cuero. Asegúrese de secar completamente la correa si llegara a mojarse. El uso prolongado del reloj con la correa mojada podría reducir la vida de la correa y causar un cambio de color. También podría ocasionar trastornos en la piel.

Cuidado de su reloj

- Nunca trate de abrir la caja ni de sacar su tapa posterior.
- Deberá hacer reemplazar cada 2 ó 3 años el sello de goma que evita la entrada de agua o polvo.
- Si dentro del reloj apareciera humedad, hágallo revisar inmediatamente en una tienda del ramo o en un distribuidor CASIO.
- Evite exponer el reloj a temperaturas extremas.
- Aunque el reloj ha sido diseñado para soportar un uso normal, deberá evitar el uso rudo o el dejarlo caer.

S-45

Precaución

Una pila agotada, un cambio de pila, falla de funcionamiento o reparación del reloj ocasionará que todos los datos almacenados en la memoria sean borrados. Cerciórese de guardar copias de protección escritas o en la computadora de todos sus datos importantes.

CASIO COMPUTER CO., LTD. no será responsable por ninguna pérdida ni reclamo de terceras partes resultantes de la utilización de este reloj.

S-47

14 Especificaciones

Hora normal

Precisión a temperatura normal: ± 15 segundos por mes.

Modo de hora normal: Hora, minutos, segundos, año, mes, día, día de la semana, am/pm (P).

Sistema horario: Conmutable entre los formatos de 12 y 24 horas.

Sistema calendario: Calendario automático programado desde el año 1995 al 2039.

Modo de hora mundial: 27 ciudades, 29 zonas horarias.

Hora, minutos, segundos, hora local/diferencia GMT, DST.

Alarma diaria: Cuando está activada suena durante 20 segundos a la hora programada todos los días.

Señal horaria: Emite dos zumbidos cada hora.

Modo de cronógrafo: Unidad de medición: 1/100 de segundo.

Capacidad de medición: 23 horas, 59 minutos, 59,99 segundos.

Modos de medición: Tiempo transcurrido, tiempo fraccionado y dos llegadas a meta.

Funciones de datos

Telememo: Nombre, dos números telefónicos, dos números de facsímiles, dos números de llamada, dirección de e-mail, otros (misceláneos); con índice.

Programa de actividades: Descripción, fecha (año, mes y día), hora, icono de categoría; con clasificación automática.

Actividades a realizar: Descripción, fecha (año, mes y día), hora, prioridad, icono de categoría.

Datos del propietario: Nombre, dos números telefónicos, dos números de facsímiles, dos números de llamada, dirección de e-mail, otros (misceláneos).

Navegador: Títulos de páginas, índices, texto (índices transferidos desde el software de aplicación)

Comunicación de datos: intercambio de datos del Telememo, programa de actividades, actividades a realizar, propietario y navegador, con una computadora u otro reloj, intercambio de datos del propietario.

Opciones: Activación/desactivación de sonido de confirmación por botón, ajuste de contraste.

S-48

ACUERDO DE LICENCIA PARA EL USUARIO FINAL

AVISO AL USUARIO:

ESTE ES UN ACUERDO LEGAL (ACUERDO DE LICENCIA PARA EL USUARIO FINAL) ENTRE UD. Y CASIO COMPUTER CO., LTD. (CASIO) QUE CUBRE EL USO DEL SOFTWARE PC-UNITE WATCH (EL SOFTWARE o el software) PARA EL RELOJ PC-UNITE Y MATERIALES EXPLICATIVOS (COLECTIVAMENTE EL PRODUCTO SOFTWARE o el Producto Software). ABRIENDO EL PAQUETE QUE CONTIENE EL PRODUCTO SOFTWARE, INSTALANDO EL SOFTWARE EN SU COMPUTADORA Y/O HACIENDO UNA COPIA DE PROTECCION, ESTA ACEPTANDO LOS ACUERDOS FIJADOS POR LOS TERMINOS Y CONDICIONES DE ESTE ACUERDO. LOS TERMINOS Y CONDICIONES DE ESTE ACUERDO SERAN APLICABLES A CUALQUIER ACTUALIZACION, VERSIONES MODIFICADAS, ADICIONES Y/O VERSION ACTUALIZADA DEL PRODUCTO SOFTWARE. SI NO ESTA DE ACUERDO CON LOS TERMINOS Y CONDICIONES DE ESTE ACUERDO, NO ABRA EL PAQUETE QUE CONTIENE EL PRODUCTO SOFTWARE Y RETORNE EL PAQUETE JUNTO CON TODOS LOS OTROS CONTENIDOS EN SU PAQUETE ORIGINAL A LA TIENDA MINORISTA EN DONDE LO HA COMPRADO. CASIO LE OTORGA UNA LICENCIA NO EXCLUSIVA PARA USAR EL PRODUCTO SOFTWARE. A CONDICION DE QUE ACEPTA LO SIGUIENTE:

1. Uso del Software

- (1) Puede instalar el software en una sola ubicación en un disco duro u otro dispositivo de almacenamiento.
- (2) No puede usar el software en más de una computadora al mismo tiempo.
- (3) No puede instalar el software en un servidor de red.

2. Copias

- (1) Solamente puede hacer una sola copia de protección del software en discos flexibles, disco duro y otro medio.
- (2) Excepto la copia de protección anterior, no puede hacer una copia del Software, o solicitar a una tercera parte para que haga tal copia del Software.
- (3) La documentación que viene con el software no puede ser copiada o reproducida bajo ninguna forma, ya sea parcialmente o en su totalidad.

3. Transferencia

- (1) No puede alquilar, alquilar a términos o prestar el Producto Software ni transmitir el mismo sobre una red. Tampoco puede otorgar a ninguna tercera parte una sublicencia para usar el Producto Software.
- (2) Puede transferir permanentemente a otra persona o entidad legal todos los derechos que se encuentran bajo este ACUERDO para usar el Producto Software, provisto que la otra persona o entidad legal acepta por escrito los términos y condiciones de este ACUERDO. En este caso, tendrá que entregar este ACUERDO, el Producto Software, y cualquier copia a la persona o entidad legal, y no podrá retener ninguna copia del Software incluyendo la copia instalada o almacenada en su computadora. A menos que acepte todas las condiciones anteriores, no podrá transferir todos sus derechos bajo este ACUERDO.

4. Ingeniería Inversa

Ud. acuerda no modificar, adaptar, traducir, usar ingeniería inversa, descompilar o desarmar el Software, ni intentar de ninguna otra manera descubrir el código fundamental del Software.

5. Derechos del Autor

Todos los títulos y derechos de propiedad intelectual, incluyendo pero no limitado a los derechos de autor, en y al Producto Software y cualquier copia, grabada o almacenada en cualquier forma o cualquier medio de almacenamiento, son propiedad de CASIO. El Producto Software está protegido por la Ley de Derechos de Autor Japonesa y las leyes de derechos de autor internacionales y otros tratados y leyes de propiedad intelectual. La estructura, composición y/o códigos del Software son de propiedad e información confidencial de CASIO. Este ACUERDO no le otorga otros derechos, excepto los expresamente indicados en este ACUERDO.

Otros

Pila: Una pila CR-2032

Duración de pilas: Aproximadamente 18 meses bajo las condiciones siguientes

- Una operación de alarma de 20 segundos y una operación de luz de fondo EL de 2,5 segundos por día, y una operación de comunicación de datos por infrarrojos por semana.
- Una mayor frecuencia de comunicaciones de datos acorta la duración de la pila. Aumentando el número de operaciones de comunicaciones por infrarrojos a tres por semana en el ejemplo anterior resulta en una duración de pila de aproximadamente un año.

Accesorios: Disco del programa PC-UNITE Watch Software, adaptador de infrarrojos (PAD-1).

S-49

6. Garantía Limitada

- (1) CASIO garantiza que el medio físico en el cual el programa está almacenado se encuentra libre de defectos en material y mano de obra, bajo uso y servicio normales durante un período de noventa (90) días desde la fecha de compra original de este producto. Esta garantía será anulada si el medio ha sido modificado, alterado, abusado o sujeta de otra manera a un uso anormal, dejado caer o ha sido expuesto de alguna otra manera a un impacto severo por Ud. o una tercera parte.
- (2) Para hacer un reclamo de garantía bajo el párrafo (1) anterior, deberá notificar por escrito a CASIO dentro de los noventa (90) días del período de garantía. La responsabilidad exclusiva y entera, y la solución estarán limitadas, a la opción de CASIO, ya sea al reemplazo del producto Software o a la devolución del importe que ha pagado por el producto Software.
- (3) EXCEPTO COMO SE ESTABLECE EN EL PARRAFO (1) ANTERIOR, CASIO Y SUS PROVEEDORES NO PROPORCIONAN GARANTIAS EN ESTE ACUERDO EN CUANTO AL PRODUCTO SOFTWARE, YA SEA DE MANERA EXPRESA O IMPLICITA, INCLUYENDO, SIN LIMITACION, LAS GARANTIAS IMPLICITAS COMERCIALES, PARA ADECUARSE A UN PROPOSITO PARTICULAR, O SIN TRANSGREDIR, Y ULTERIOR DESCONOCIMIENTO DE GARANTIA POR EJECUCION, RESULTADOS Y CONTENIDOS QUE PUEDA OBTENERSE USANDO EL PRODUCTO SOFTWARE.
- (4) La sección presente proporciona todas las garantías en cuanto al Producto Software que CASIO y sus proveedores hacen en este ACUERDO

7. Limitación de Responsabilidad

EN NINGUN CASO CASIO O SUS PROVEEDORES SERAN RESPONSABLES ANTE UD. POR CUALQUIER DAÑO CONSECUENTE, INCIDENTE O ESPECIAL, INCLUYENDO CUALQUIER PERDIDA DE LUCRO O PERDIDA DE AHORROS, AUN SI UN REPRESENTANTE DE CASIO HAYA SIDO AVISADO DE LA POSIBILIDAD DE TAL DAÑO, O ANTE NINGUN RECLAMO POR UNA TERCERA PARTE. EN TODO CASO, LA RESPONSABILIDAD ENTERA DE CASIO BAJO CUALQUIERA DE LAS PROVISIONES DE ESTE ACUERDO ESTARA LIMITADA AL IMPORTE ACTUALMENTE PAGADO POR EL PRODUCTO SOFTWARE.

8. Finalización de la Garantía

- (1) Este Acuerdo permanece en efecto hasta su finalización.
- (2) Este Acuerdo puede ser finalizado en cualquier momento informando a CASIO por escrito de su intención de finalizar el Acuerdo.
- (3) CASIO se reserva el derecho de finalizar este Acuerdo en cualquier momento si se encuentra en violación de cualquiera de sus términos y condiciones.
- (4) El usuario acuerda que al finalizar este Acuerdo destruirá de inmediato y completamente el Software junto con cualquier copia, modificación y/o versiones de cualquier forma, y destruir cualquier documentación recibida con el Software.
- (5) La Finalización de este Acuerdo no descarta ninguna falta previa de su parte para cumplir con este Acuerdo.

9. Otros

- (1) Ud. acuerda no exportar ni transferir este Software a cualquier otro país cuya exportación o transferencia de tales productos sea prohibida por la ley.
- (2) Este Acuerdo será regido por las leyes del Japón.
- (3) Cualquiera y todas las disputas que puedan surgir bajo este Acuerdo y el uso del producto que cubre, será decidido exclusivamente por la Corte del Distrito de Tokio, cuya decisión será considerada final y cumplida por todas las partes.