



UNIVERSIDAD DE
Belgrano
BUENOS AIRES - ARGENTINA



SISTEMAS OPERATIVOS

UNIDAD I (Parte B)
PROCESOS - CONCEPTOS

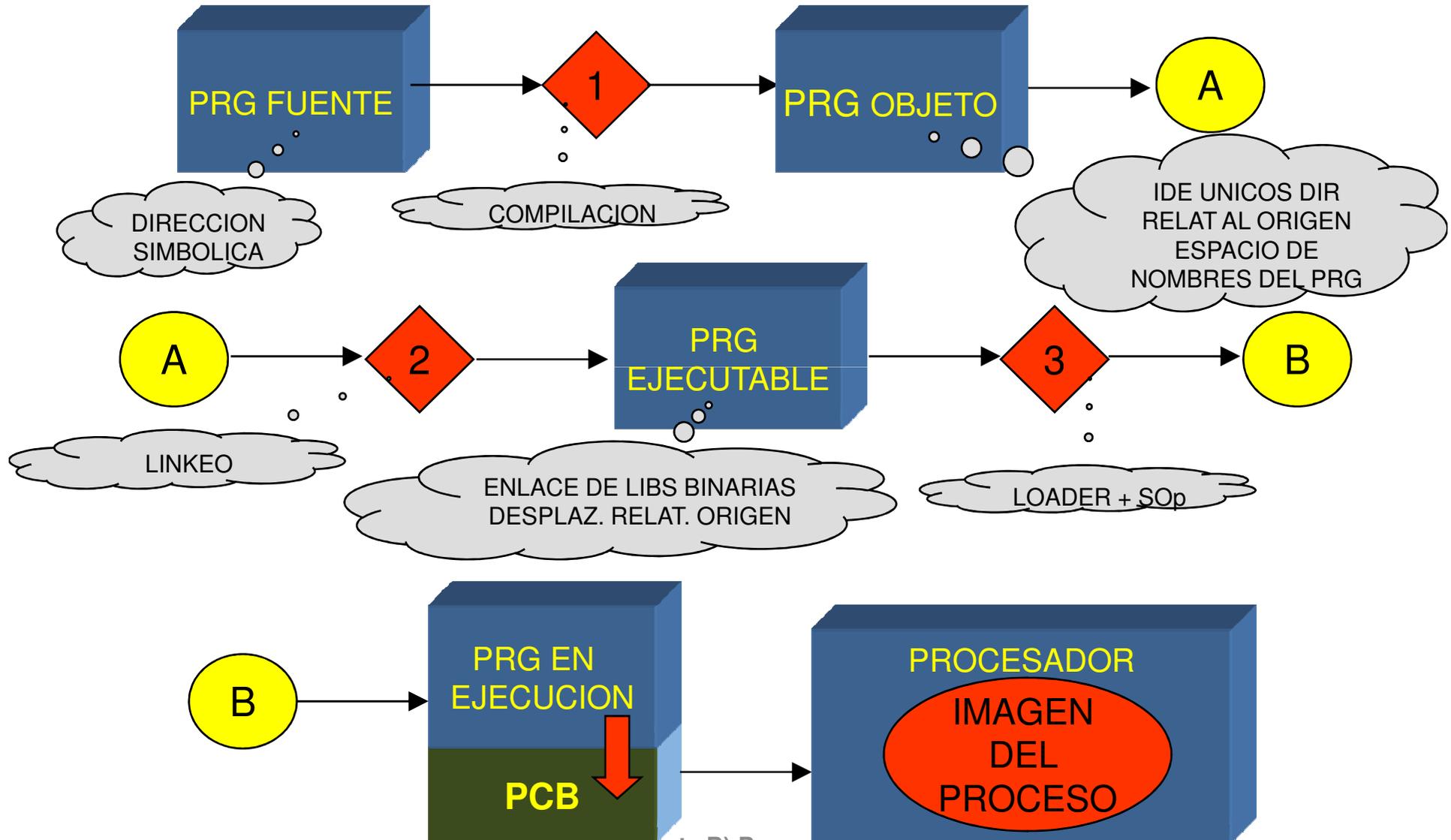
ALGUNOS CONCEPTOS

PROGRAMA: CONJUNTO DE OPERACIONES APLICABLE A UN ESPACIO DE NOMBRES DE OBJETOS (VARIABLES/ARCHIVOS)

OPERACIONES: CONJUNTO DE INSTRUCCIONES QUE PERMITEN RESOLVER UN PROBLEMA. CADA INSTRUCCIÓN ES UNA UNIDAD DE EJECUCION

INSTRUCCIÓN: { OPERANDOS } + {VIAS DE DATOS}

DESARROLLO DE UNA APLICACION



PROCESO

PARTE DEL PROGRAMA EN UMC QUE TIENE ASOCIADO UN "RUNTIME ENVIROMENT" (CONTEXTO DE EJECUCION) Y USA UN PCB QUE SE ALMACENA EN EL SP

PROCESS CONTROL BLOCK

PCB: {RECURSOS USADOS POR EL PROCESO}

{ENTIDADES} QUE DEFINEN EL ESTADO DE UN PROCESO

UN PCB CONTIENE EL CONTEXTO

UN PROCESO EXISTE SOLO SI TIENE UN PCB

CONCEPTOS Y DEFINICIONES

PUNTO DE VISTA DE LOS RECURSOS

Unidad de propiedad de los recursos: el proceso incluye un espacio de direcciones virtuales para mantener la imagen del proceso.

PROCESO DESDE LA EJECUCION

Instancia de ejecución de un Programa. Unidad básica del Programa

CONCEPTOS Y DEFINICIONES

ELEMENTOS QUE LO COMPONEN

-
- ❖ CONTEXTO
 - ❖ DIRECTORIO
 - ❖ CREDENCIALES: PERMISOS & ATRIBUTOS
 - ❖ ESPACIO DE MEMORIA
 - ❖ CUOTA DE EJECUCION (QUANTUM)

BCP

ATRIBUTOS

-
- ❖ PID (ID del proceso)
 - ❖ PPID (ID del Padre)
 - ❖ UID (ID del Usuario Real)
 - ❖ EUID (ID del Usuario Efectivo)
 - ❖ GID (ID del Grupo Real)
 - ❖ EGIT (ID del Grupo Efectivo)

CONCEPTOS Y DEFINICIONES

1. ESPACIO DE NOMBRES DE PRG: {NOMBRES} SOBRE EL CUAL EL PRG ACTUA DIRECTAMENTE

PRG \Rightarrow UMC

2. ESPACIO DE NOMBRES DE PROCESO: {NOMBRES} USADOS POR EL PROCESO

3. ESPACIO DEL PROCESADOR: {NOMBRES} USABLES POR TODOS LOS PROCESOS

4. ESPACIO DE MEMORIA: {DIRECCIONES} USADAS POR EL ESPACIO DE NOMBRES DEL PROCESADOR

NOTA: EL ESPACIO DE NOMBRES DEL PROCESO ES UN SUBCONJUNTO DEL ESPACIO DE PROCESADOR

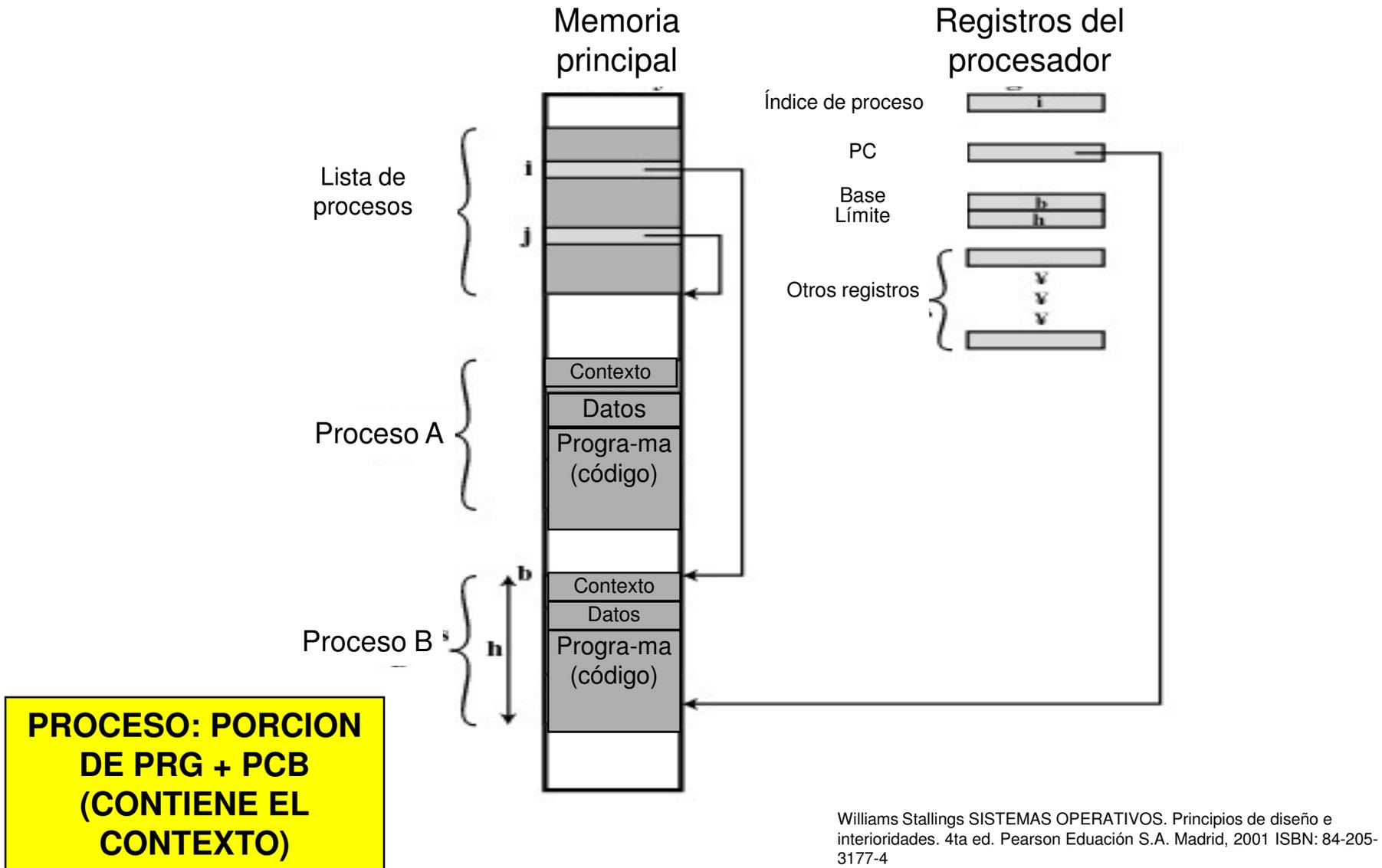
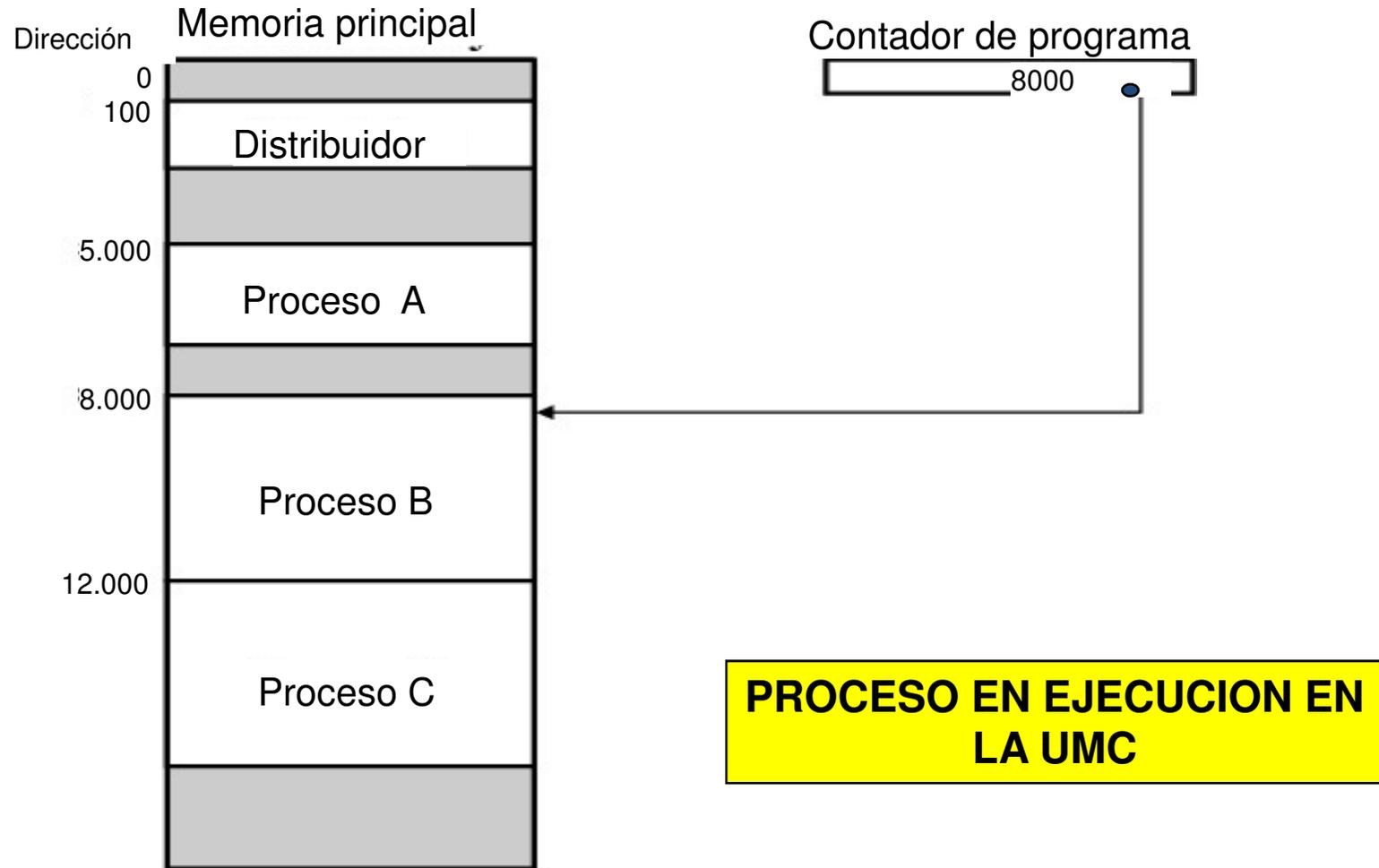


Figura 2.8. Implementación típica de los procesos.



Williams Stallings SISTEMAS OPERATIVOS. Principios de diseño e interioridades. 4ta ed. Pearson Educación S.A. Madrid, 2001 ISBN: 84-205-3177-4

Figura 3.1. Instantánea de un ejemplo de ejecución (Figura 3.3) en el ciclo de instrucción 13.

TRAZA: LISTADO DE LA SECUENCIA DE EJECUCION DE LAS INSTRUCCIONES

| | | |
|------|------|-------|
| 5000 | 8000 | 12000 |
| 5001 | 8001 | 12001 |
| 5002 | 8002 | 12002 |
| 5003 | 8003 | 12003 |
| 5004 | | 12004 |
| 5005 | | 12005 |
| 5006 | | 12006 |
| 5007 | | 12007 |
| 5008 | | 12008 |
| 5009 | | 12009 |
| 5010 | | 12010 |
| 5011 | | 12011 |

(a) Traza del proceso A A (b) Traza del proceso B (c) Traza del proceso C

5000 = Dirección de comienzo del programa del proceso A
8000 = Dirección de comienzo del programa del proceso B
12000 = Dirección de comienzo del programa del proceso C

Williams Stallings SISTEMAS OPERATIVOS. Principios de diseño e interioridades. 4ta ed. Pearson Educación S.A. Madrid, 2001 ISBN: 84-205-3177-4

Figura 3.2. Trazas de los procesos de la Figura 3.1.

TRAZA DE LOS PROCESOS INTERNOS

| | | | | | | |
|------------------------|-------|--|--|--------------------|-------|--|
| 1 | 5000 | | | 27 | 12004 | |
| 2 | 5001 | | | 28 | 12005 | |
| 3 | 5002 | | | ----- Fin de plazo | | |
| 4 | 5003 | | | 29 | 100 | |
| 5 | 5004 | | | 30 | 101 | |
| 6 | 5005 | | | 31 | 102 | |
| ----- Fin de plazo | | | | 32 | 103 | |
| 7 | 100 | | | 33 | 104 | |
| 8 | 101 | | | 34 | 105 | |
| 9 | 102 | | | 35 | 5006 | |
| 10 | 103 | | | 36 | 5007 | |
| 11 | 104 | | | 37 | 5008 | |
| 12 | 105 | | | 38 | 5009 | |
| 13 | 8000 | | | 39 | 5010 | |
| 14 | 8001 | | | 40 | 5011 | |
| 15 | 8002 | | | ----- Fin de plazo | | |
| 16 | 8003 | | | 41 | 100 | |
| ----- Solicitud de E/S | | | | 42 | 101 | |
| 17 | 100 | | | 43 | 102 | |
| 18 | 101 | | | 44 | 103 | |
| 19 | 102 | | | 45 | 104 | |
| 20 | 103 | | | 46 | 105 | |
| 21 | 104 | | | 47 | 12006 | |
| 22 | 105 | | | 48 | 12007 | |
| 23 | 12000 | | | 49 | 12008 | |
| 24 | 12001 | | | 50 | 12009 | |
| 25 | 12002 | | | 51 | 12010 | |
| 26 | 12003 | | | 52 | 12011 | |
| | | | | ----- Fin de plazo | | |

100 = Dirección de comienzo del programa distribuidor
 Las áreas sombreadas indican ejecución del proceso distribuidor;
 la primera y tercera columna cuentan los ciclos de instrucción;
 la segunda y cuarta columna muestran la dirección de la
 instrucción a ejecutar.

Williams Stallings SISTEMAS OPERATIVOS. Principios de diseño e interioridades. 4ta ed. Pearson Educación S.A. Madrid, 2001 ISBN: 84-205-3177-4

Figura 3.3. Traza combinada de los procesos de la Figura 3.1.

MODOS DE EJECUCION

- Modo de usuario:
 - Es el modo menos privilegiado.
 - Los programas de usuarios ejecutan normalmente en ese modo.
- Modo del sistema, modo de control o modo del núcleo:
 - Es el modo más privilegiado.
 - Núcleo del sistema operativo.

CREACION DE UN PROCESO

- Emisión de un trabajo por lotes.
- El nuevo usuario intenta conectarse.
- Se crea para ofrecer un servicio, como por ejemplo la impresión.
- Permite que un proceso pueda originar la creación de otro.

TERMINACION DE UN PROCESO

- Un trabajo por lotes debe incluir una instrucción de detención (*Halt*).
- El usuario se desconecta.
- El usuario puede abandonar una aplicación.
- Una serie de errores y condiciones de fallo pueden llevarnos a la terminación de un proceso.

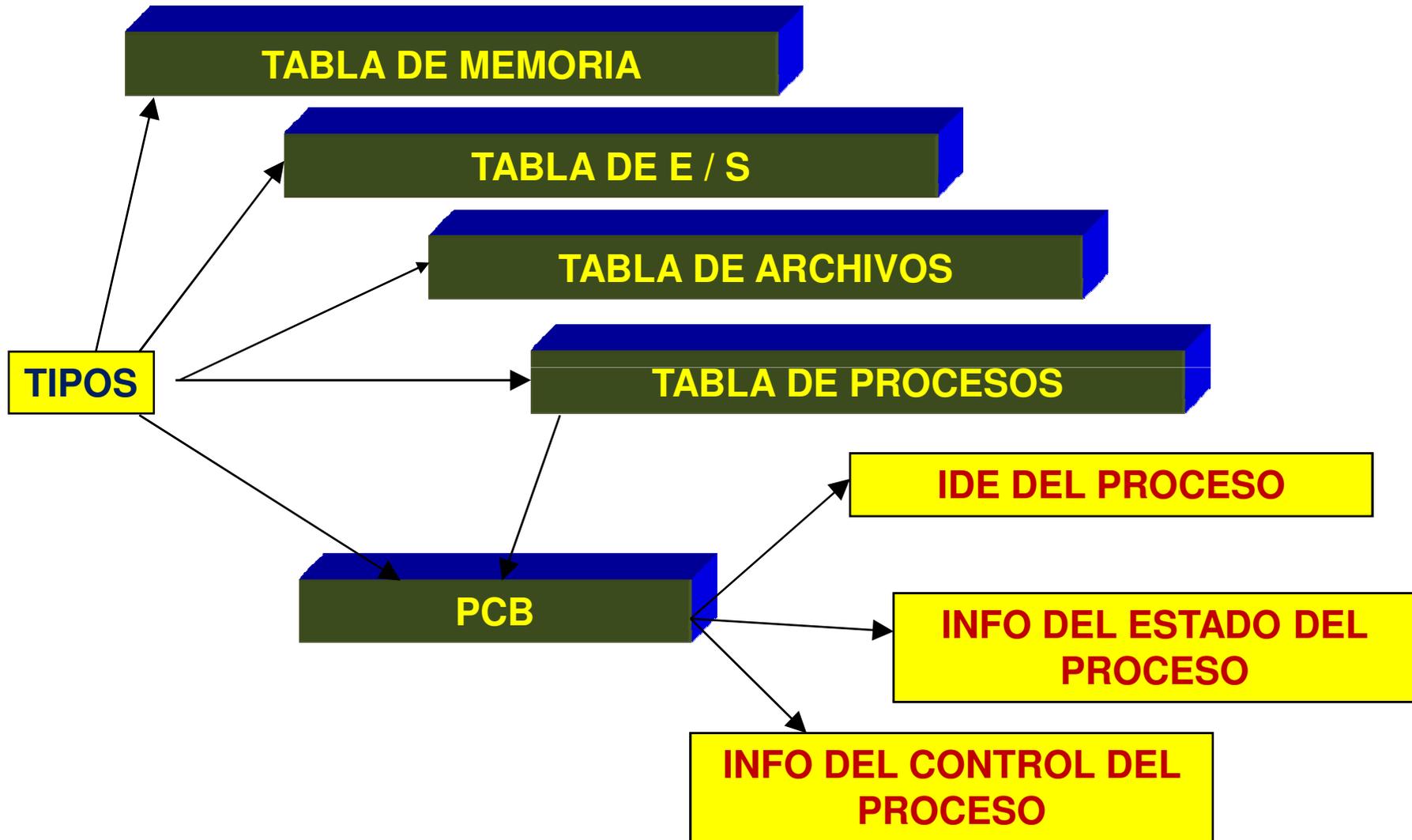
RAZONES PARA LA TERMINACION DE UN PROCESO

- **Terminación normal.**
- **Tiempo límite excedido.**
- **No hay memoria disponible.**
- **Violación de límites.**
- **Error de protección:**
 - **Por ejemplo: escribir en un archivo que es sólo de lectura.**
- **Error aritmético.**
- **Tiempo máximo de espera rebasado:**
 - **El proceso ha esperado más allá del tiempo máximo especificado para que se produzca cierto suceso**

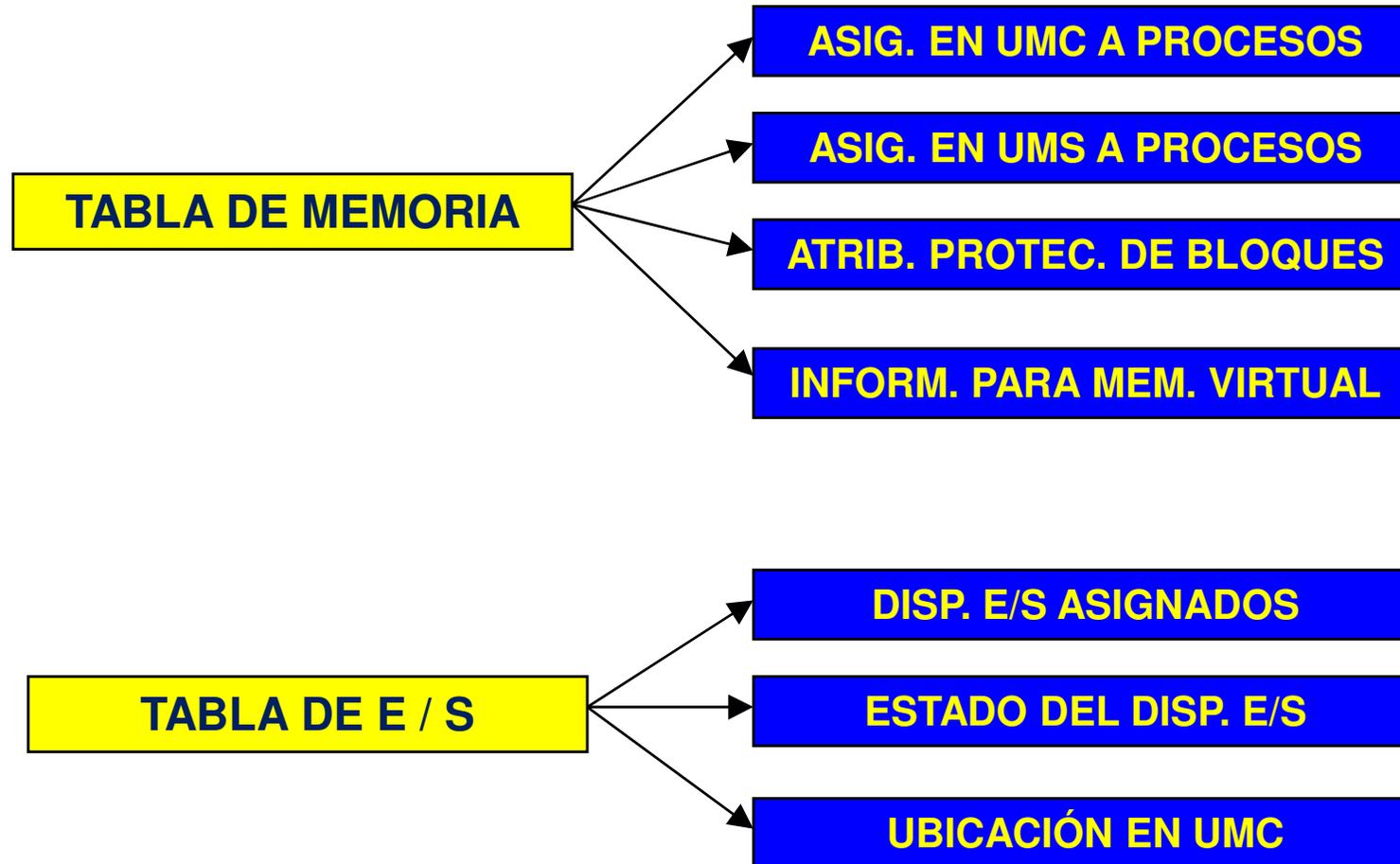
CAUSAS PARA LA TERMINACION DE UN PROCESO

- Fallo de E/S.
- Instrucción ilegal:
 - A menudo cuando intenta ejecutar los datos.
- Instrucción privilegiada.
- Mal uso de los datos.
- Intervención del operador o del SO:
 - Por ejemplo, si se produce un bloqueo.
- Terminación del padre, por lo que terminan los procesos de todos sus descendientes.
- Solicitud del padre.

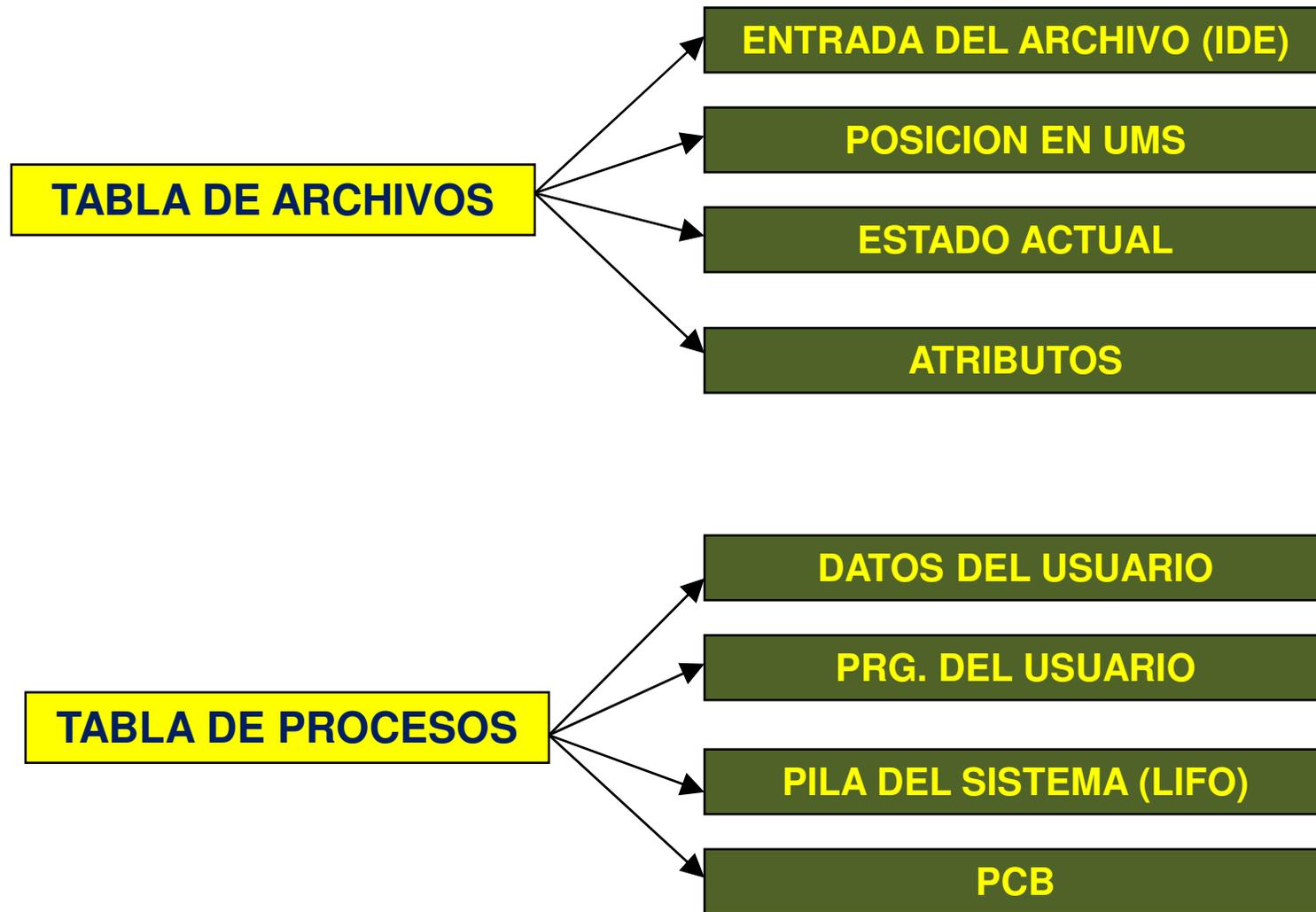
ESTRUCTURAS DE CONTROL DEL ADMINISTRADOR DE PROCESOS

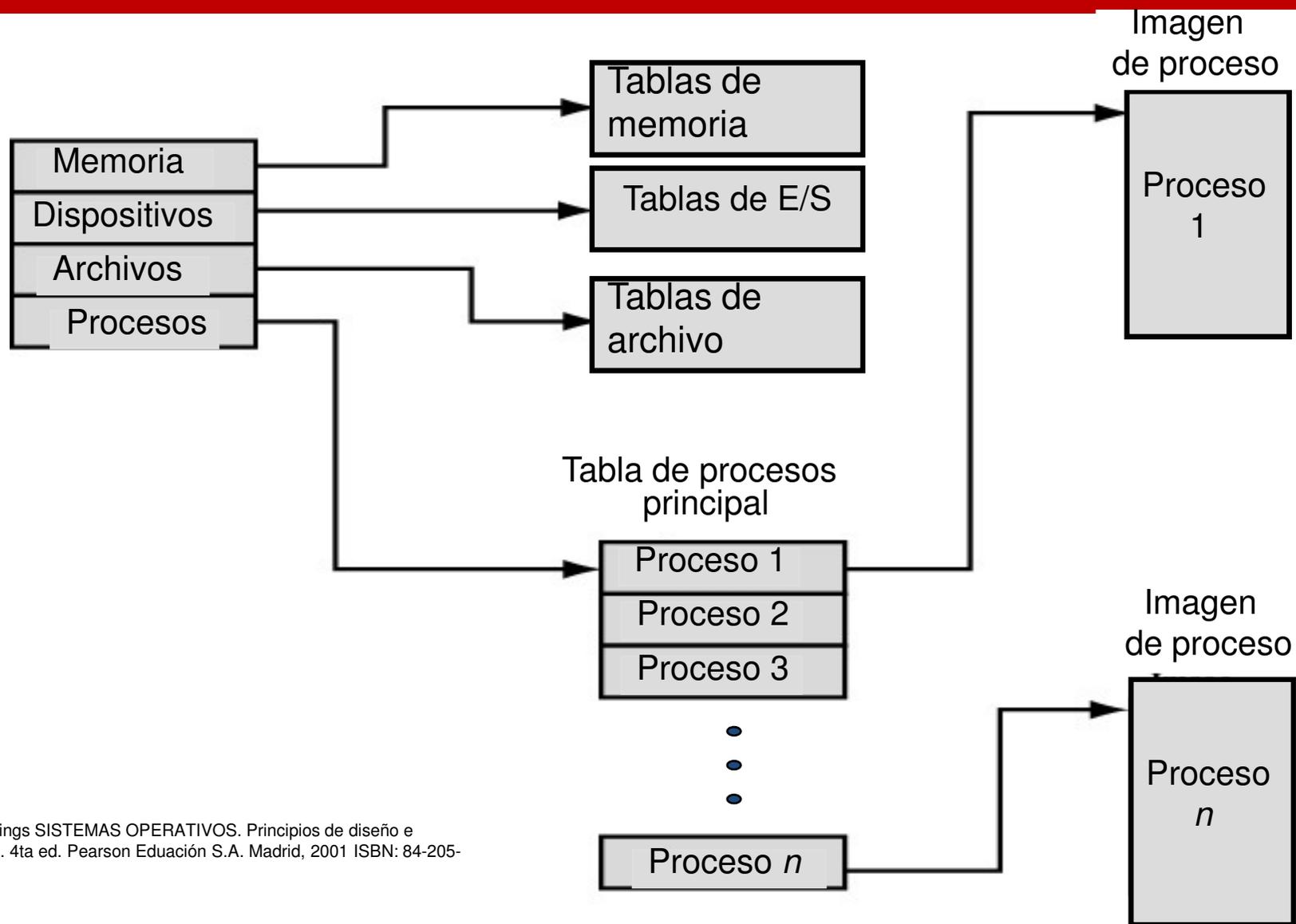


ESTRUCTURAS DE CONTROL DEL ADMINISTRADOR DE PROCESOS



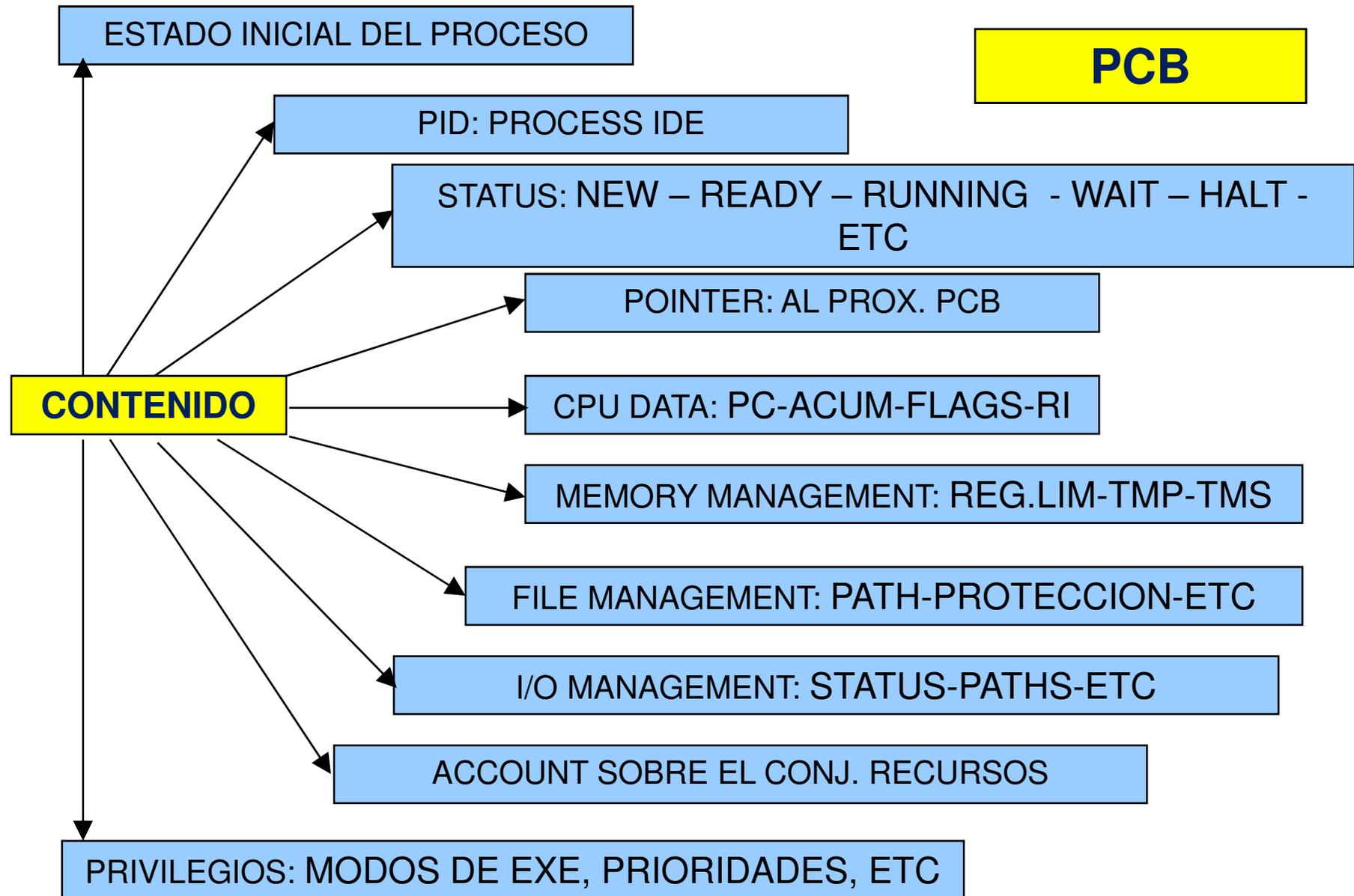
ESTRUCTURAS DE CONTROL DEL ADMINISTRADOR DE PROCESOS

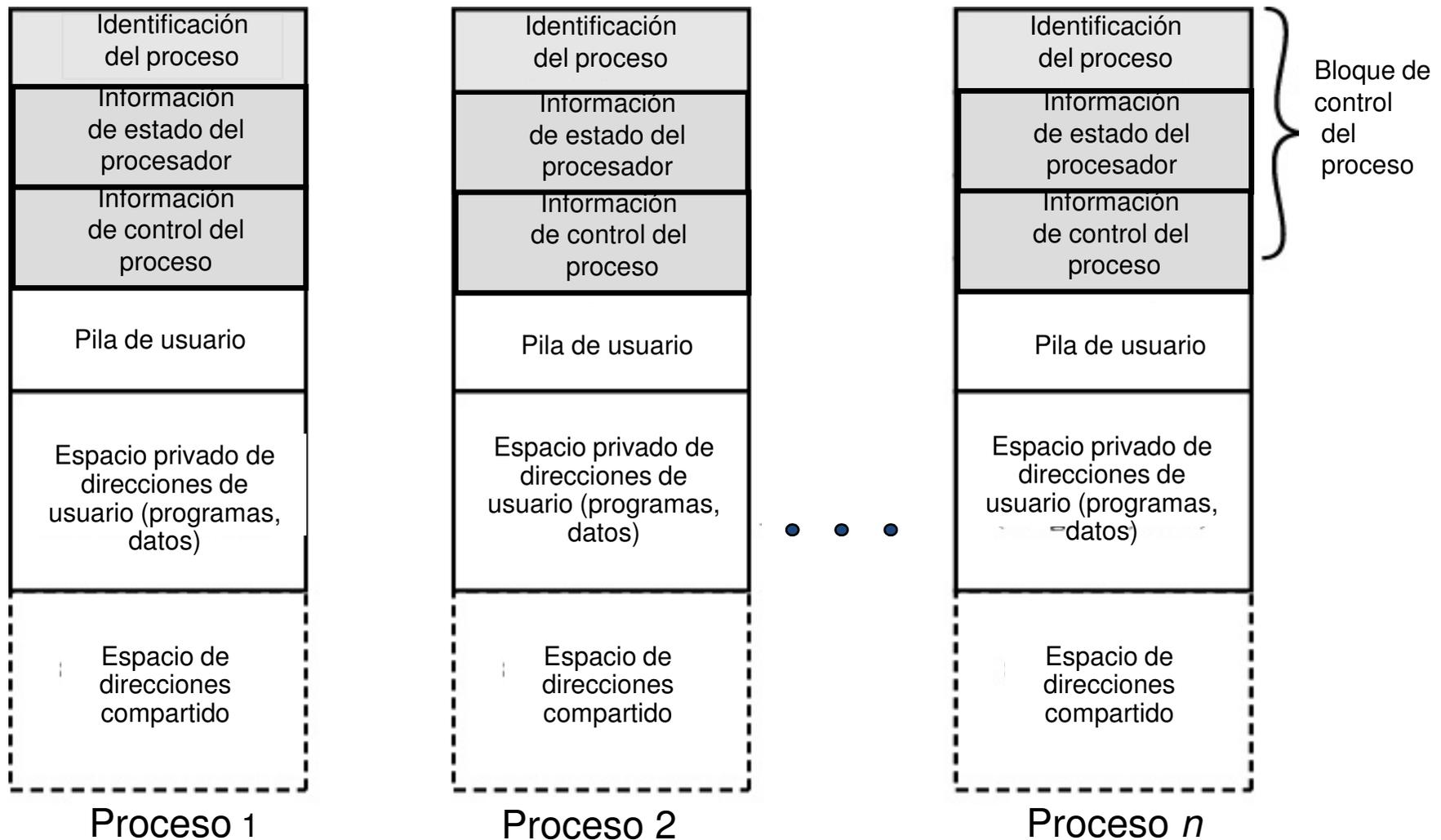




Williams Stallings SISTEMAS OPERATIVOS. Principios de diseño e interioridades. 4ta ed. Pearson Educación S.A. Madrid, 2001 ISBN: 84-205-3177-4

Figura 3.10. Estructura general de las tablas de control del sistema operativo.

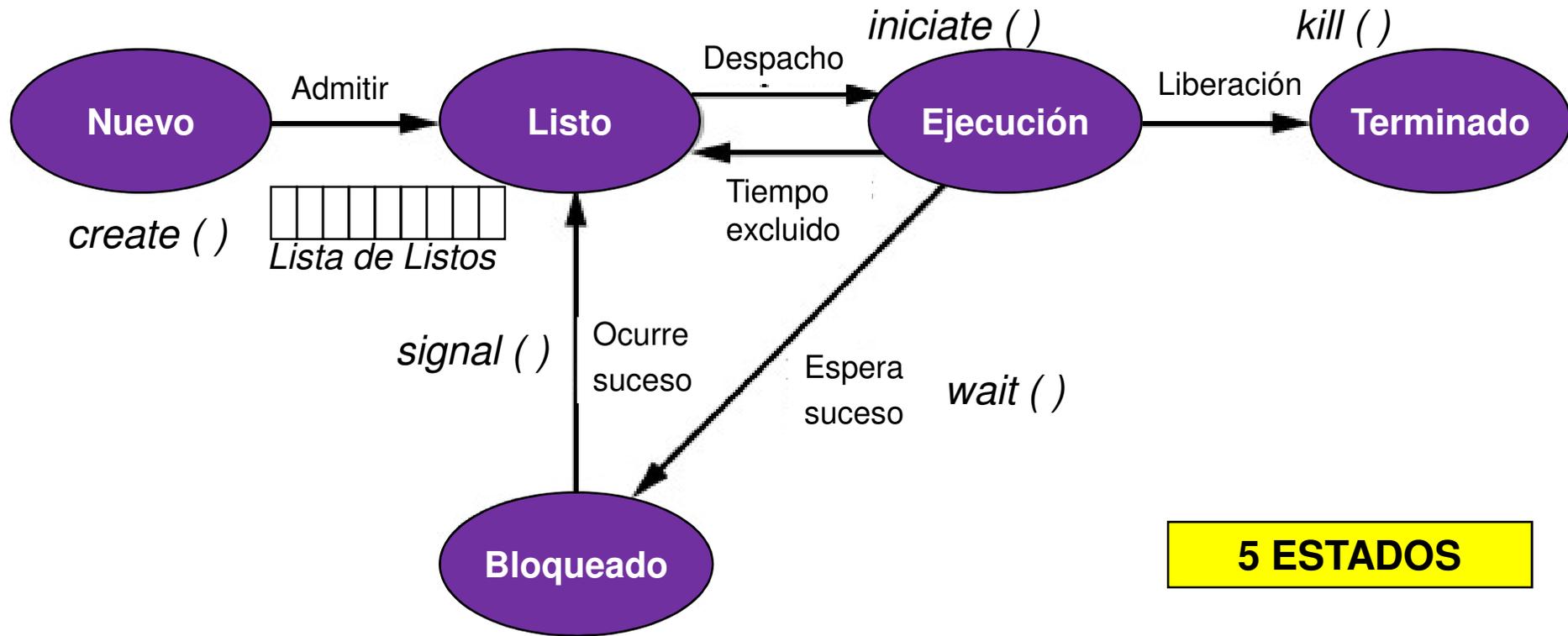




Williams Stallings SISTEMAS OPERATIVOS. Principios de diseño e interioridades. 4ta ed. Pearson Educación S.A. Madrid, 2001 ISBN: 84-205-3177-4

Figura 3.12. Procesos de usuario en memoria virtual.

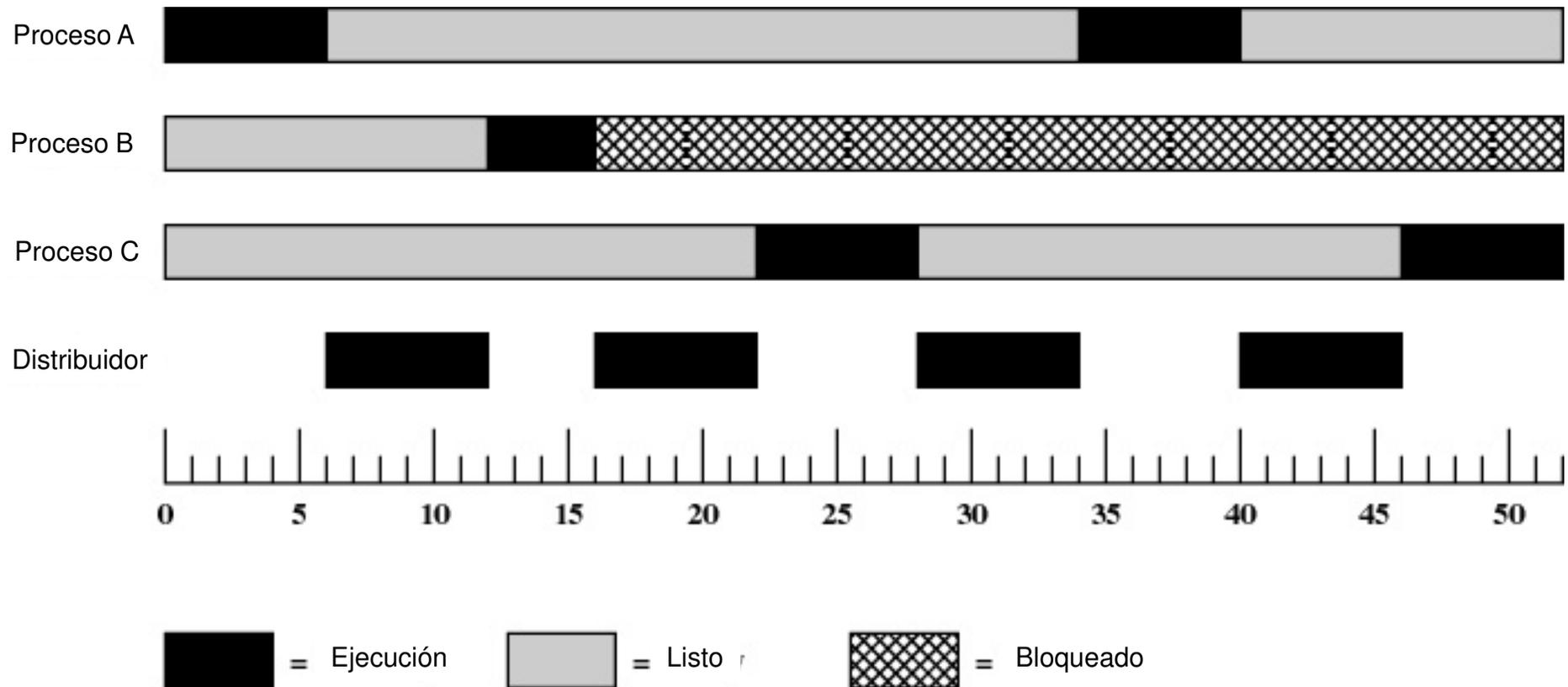
ESTADOS DE LOS PROCESOS



5 ESTADOS

Figura 3.5. Modelo de procesos de cinco estados.

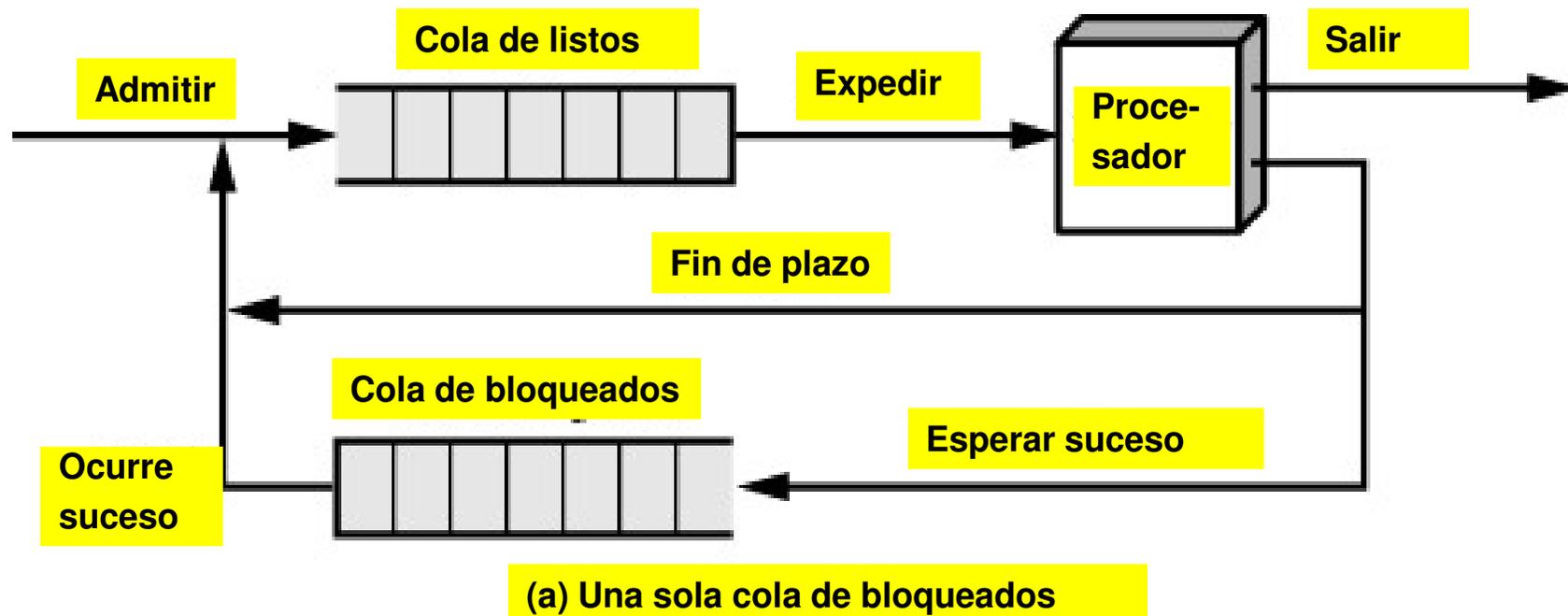
PROCESOS SEGÚN LA TRAZA



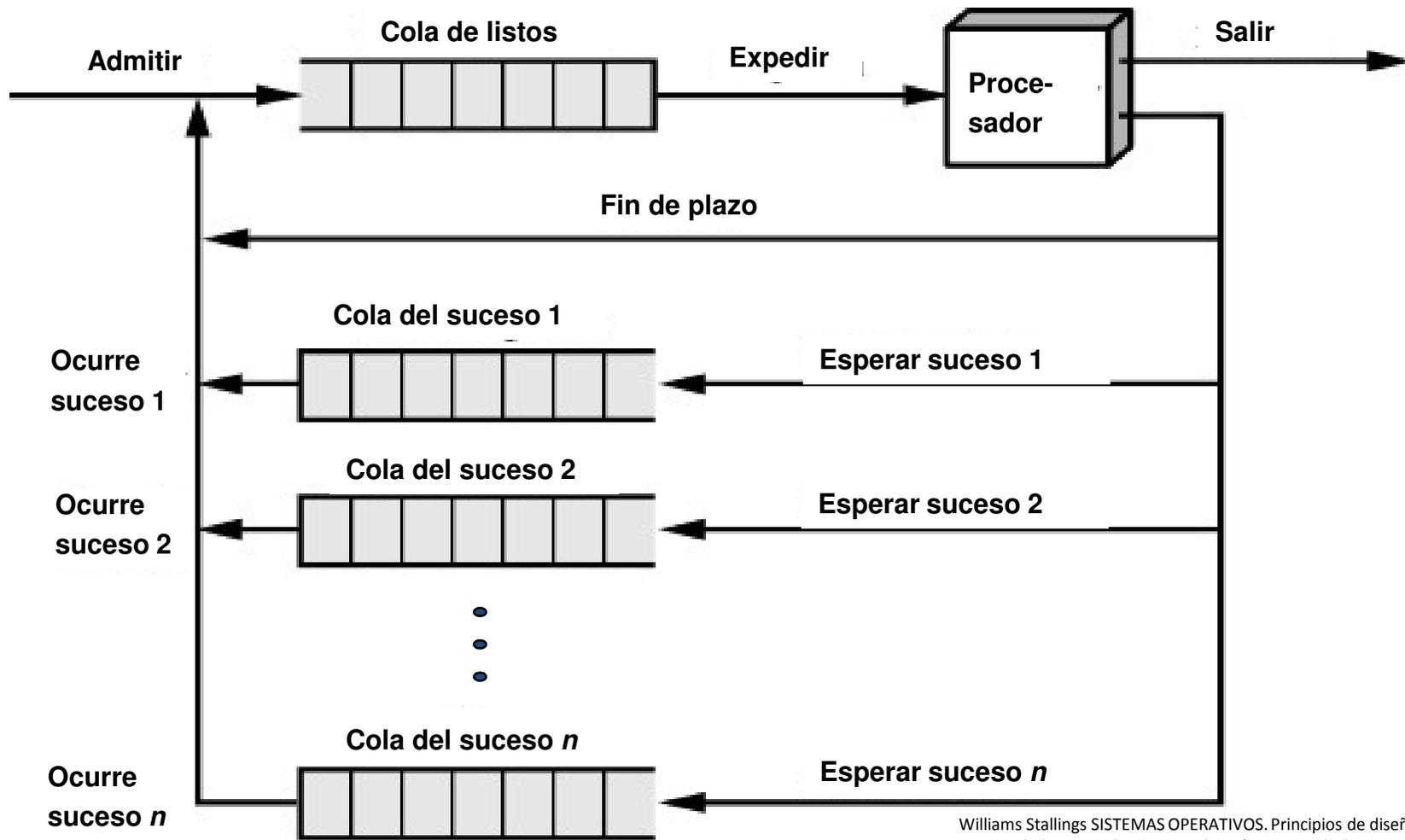
Williams Stallings SISTEMAS OPERATIVOS. Principios de diseño e interioridades. 4ta ed. Pearson Educación S.A. Madrid, 2001 ISBN: 84-205-3177-4

Figura 3.6. Estados de un proceso para la traza de la Figura 3.3.

PROCESOS: UNA COLA DE BLOQUEADOS



PROCESOS: VARIAS COLAS DE BLOQUEADOS



Williams Stallings SISTEMAS OPERATIVOS. Principios de diseño e interioridades. 4ta ed. Pearson Educación S.A. Madrid, 2001 ISBN: 84-205-3177-4

(b) Varias colas de bloqueados

PROCESOS SUSPENDIDOS

- El procesador es más rápido que la E/S, por lo que suele ser habitual que todos los procesos de memoria estén esperando por E/S.
- Intercambiar una parte del proceso o todo el proceso al disco para liberar la memoria principal.
- Cuando los procesos de la memoria principal están en el estado Bloqueado, el sistema operativo puede suspender un proceso poniéndolo en estado Suspendido.
- Dos nuevos estados:
 - Bloqueado y suspendido.
 - Listo y suspendido.

BIBLIOGRAFIA DE REFERENCIA

1. **Manual de Actualización y reparación de PCs, 12va. Ed. Scott Mueller. Que. Pearson, Prentice Hall. Mexico, 2001.**
2. **Sistemas de Computadoras, un enfoque estructurado. 7ma ed. Andrew Tannenbaum. Prentice Hall, 1994.**
3. **Operating Systems, 2da. Ed. William Stallings. Prentice Hall. 1995.**
4. **Sistemas Operativos, 4ta ed. William Stallings. Pearson, Prentice Hall. Madrid, 2001.**
5. **Sistemas Operativos. 5ta Ed. William Stalling. Pearson Prentice Hall. Madrid. 2006**
6. **Unix, Sistema V Versión 4. Rosen,Rozinsky y Farber.McGraw Hill. NY 2000.**
7. **Lunix, Edición especial. Jack Tackett, David Guntery Lance Brown. Ed. Prentice Hall. 1998.**
8. **Linux, Guía del Administrador avanzado. Facundo Arena. MP ediciones. BsAs. 2000.**



FIN UNIDAD II (Parte B)
PROCESOS - ADMINISTRACION
DE PROCESOS

